Minecraft Behördenhandbuch

Bauamt Ordnungsamt Verkehr Landwirtschaft und Betriebssicherheit

Arbeitsstand 3.6 vom 19.10.2026

142.569 Wörter im redaktionellen Kern | 1286 konkrete Block IDs | 483 Quellen

Ein ausführliches Regelwerk für den deutschsprachigen Spielbetrieb in Minecraft mit nachvollziehbaren Prüfungen, Anträgen und Entscheidungen.

Alle Minecraft Klassen, Maße, Fristen und Auflagen sind eigene Spielregeln. Reale Grundlagen werden erklärt und verlinkt. Das Werk enthält keine DIN Volltexte und keinen vollständigen deutschen Rechtsbestand.

Das ergänzende Prüfkataster umfasst 1.824.814 Textzeilen und 30.864 regelgeleitete Vorprüfungen. Diese Kombinationen sind keine einzeln ausgeführten Tests.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 2

Regelwerk für Bauamt Ordnungsamt und Betriebssicherheit in Minecraft 24

Zweck und Geltung . . . 24

Beschlussvorlage für die Serverleitung . . . 25

Zuständigkeiten im Spielbetrieb . . . 25

Einheitliche Messregeln im Spiel . . . 26

Materialklassen und Nachweise . . . 27

Risikobeurteilung und Mängelklassen . . . 28

Prüfanlässe und Rhythmus . . . 29

Ablauf einer gemeinsamen Objektprüfung . . . 30

Formulare für den direkten Einsatz . . . 31

Ausgefüllte Beispiele für Entscheidungen . . . 35

Einführung auf einem laufenden Server . . . 36

Grenzen und Pflege des Quellenregisters . . . 36

Bauamt und vorbeugender Brandschutz im Minecraft 38

Geltungsbereich und klare Trennung zur Wirklichkeit . . . 38

1. Bauantrag, Bauakte und Nutzungsgenehmigung . . . 39

2. Eigene Minecraft-Gebäudeklassen und Prüftiefe . . . 41

3. Wege, Türen, Treppen, Podeste und Geländer . . . 42

4. Rettungswege, Orientierung und Evakuierung . . . 44

5. Brandverhalten, Feuerwiderstand und eigene Schutzklassen . . . 46

6. Feuerstellen, Lava, Explosionen, Blitz und Technik . . . 47

7. Fassaden, Dämmung, Hohlräume und Feuchteschutz . . . 49

8. Standsicherheit, Baugrund und Tragwerk in der Spielwelt . . . 50

9. Barrierearme Nutzung und verständliche Gebäude . . . 51

10. Schall, Licht, Energie und technische Gebäudeausrüstung Minecraft . . . 52

11. Sonderbauten und besondere Nutzungen . . . 53

12. Baukontrollen, Mängel und rechtssicher wirkendes Minecraft . . . 55

13. Durchgespielte Prüffälle . . . 57

14. Verifiziertes Themenregister realer Normen . . . 58

Bauland, Flächenzwecke, Stadtplanung und beteiligte Ämter im Minecraft 61

Reale Fachgebiete als Orientierung . . . 61

1. Grundstücksstatus und Kartenregister . . . 61

2. Eigene Minecraft-Zonen und Flächenzwecke . . . 61

3. Maß, Baugrenzen, Abstände und Erschließung . . . 63

4. Grün, Wasser, Tiere und Landschaft . . . 63

5. Verfahrensablauf und Zuständigkeiten . . . 64

6. Drei Anwendungsfälle . . . 65

Quellenregister . . . 65

Minecraft-Baustoffe, Dämmrollen und Materialprüfung für Bauamt-Minecraft 66

1. Drei Aussagen, die in jedem Prüfbericht auseinandergehören . . . 66

2. Was Minecraft-Eigenschaften tatsächlich voneinander trennt . . . 67

3. Fiktive Brandrollen MC-F0 bis MC-FU . . . 67

4. Brennbarkeit ist keine Feuerwiderstandsdauer . . . 68

5. Explosion, Härte und Statik getrennt beurteilen . . . 68

6. Dämmrollen MC-D0 bis MC-D3 . . . 69

7. Sculk-Vibrationen, hörbarer Schall und Minecraft-Ruhe . . . 69

8. Geometrie: Vollblock, Teilbarriere und fehlende Barriere . . . 70

9. Wasser, Oberfläche und Hygiene-Rollen . . . 70

10. Besondere Materialgruppen . . . 70

11. Sichere und nachvollziehbare Testumgebung . . . 71

12. Fünfzehn konkrete Prüfaufträge . . . 72

13. Materialpass und Freigabeentscheidung . . . 75

14. Datenschema und verantwortlicher Umgang mit der Liste . . . 75

15. Quellen und Grenzen der Übertragung . . . 75

Betrieb, Hygiene, Arbeitsschutz und Ordnungsverwaltung im Minecraft 76

1. Echte Orientierung: Zuständigkeiten, Quellen und Regelwerktypen . . . 76
2. Hygiene und Lebensmittelbetriebe . . . 78
3. Arbeitsschutz und technische Betriebsführung . . . 83
4. Ordnungsamt, Gewerbe, Veranstaltungen und faire Verfahren . . . 88
5. Zehn ausgearbeitete Prüffälle . . . 92
6. Formulare und ausgefüllte Beispiele . . . 94
7. Quellenverzeichnis . . . 96

Landwirtschaft, Anbau, Tierhaltung und Naturschutz im Minecraft 98

1. Reale Themenvorbilder und ihre Grenze im Spiel . . . 98
2. Flächen und Anbau . . . 98
3. Knochenmehl, Komposter und Pflanzenschutz . . . 99
4. Ernte, Verarbeitung und Lager . . . 100
5. Tiere, Bienen und geschützte Flächen . . . 101
6. Baumfarmen, Netheranbau und Kontrolle . . . 101
7. Musterfall und Betriebsblatt . . . 102
8. Quellen . . . 102

Brücken Straßen Verkehr und Beschilderung 104

Reale Grundlagen und Minecraft Umsetzung . . . 104

Bauwerksklassen für Brücken in der Spielwelt . . . 105

Straßen und öffentliche Wege . . . 107

Verkehrsordnung für Spieler . . . 108

Verkehrszeichenkatalog in der Spielwelt . . . 110

Schienen Tunnel Wasserwege und Hafen . . . 111

Infrastrukturformulare . . . 112

Weitere Fachbereiche der Minecraft Verwaltung 113

Umwelt Wasser und Abfall . . . 113
Gewerbe Markt und öffentlicher Betrieb . . . 115
Bergbau Lager und gefährliche Anlagen . . . 115
Öffentliche Einrichtungen und besondere Orte . . . 116
Grenzen des umfassenden Registers . . . 118

Gefahrstoffregister und gefährliche Spielmittel 119

Bedeutung der Gefahrstoffrolle . . . 119
Regeln für jeden Lager und Verwendungsort . . . 119
Vollständiger Gefahrmittel Eintrag in der Betriebsakte . . . 124

Oberflächendämmung, Verkleidung und konkrete Einbauentscheidung 125

1. Die Einbauentscheidung besteht aus vier verschiedenen Fragen . . . 125
2. So werden die Oberflächenangaben gelesen . . . 126
3. Der MC-D-Wert beantwortet keine Brandschutzfrage . . . 126
4. Was im Feld Brandschutzfaktor steht . . . 127
5. Wolle: sichtbar im Wohnraum, geschützt im Rettungsweg . . . 128
6. Wollaufbau als konkreter prüfbarer Musterabschnitt . . . 128
7. Teppich ist keine dünne Variante einer Vollblockwand . . . 128
8. Holz, Bretter und die Bedeutung der Blockform . . . 129
9. Nethermaterial: eigene Funktionsrolle, gesonderte Mechanik . . . 129
10. Stein, Beton, Ziegel und mineralische Bekleidungen . . . 129
11. Metall und Glas: offen möglich, Dämmung nicht behauptet . . . 130
12. Erde und Schüttgut: Füllung nur mit benanntem Abschluss . . . 130
13. Stroh, Brennstoff, Pflanzen und Schwämme . . . 130
14. Wasser, Eis, Schnee und gefährliche Oberflächen . . . 131
15. Technik und Itemgefahren gehören nicht in eine Dämmformel . . . 131
16. Küche, Nasszone, Fassade und Brücke konkret entscheiden . . . 131
17. Abnahmeprotokoll für eine konkrete Oberfläche . . . 132
18. Grenzen und Fortschreibung der Materialprofile . . . 132

Ausfüllbare Formulare richtig benutzen **133**

Ein Formular ist ein bearbeitbarer Vorgang . . . 133

Das passende Formular auswählen . . . 134

Pflichtfelder, offene Punkte und Behördenbereiche . . . 134

Durchgehender Beispielsfall: Bäckerei H-12 . . . 135

Zweiter Beispielsfall: Zaunlücke auf BR-014 . . . 136

Dritter Beispielsfall: Kolbensortierer und Wartung . . . 137

Mängelbescheid, Anhörung und Widerspruch ausfüllen . . . 137

Export, Übergabe und Abschluss . . . 138

Vertiefte Bauverfahren und technische Bauaufsicht in Minecraft **139**

Verbindlicher Arbeitsrahmen dieses Moduls . . . 139

1. Grundstücksteilung mit gesicherter Erschließung . . . 140

2. Grundstückszusammenlegung und gemeinsame Anlagen . . . 140

3. Einzelfallprüfung eines Flächenzwecks . . . 141

4. Bauvorbescheid mit begrenzter Bindung . . . 141

5. Nachbarbeteiligung ohne Vetorecht durch Behauptung . . . 142

6. Nutzungsänderung vom Lager zur öffentlichen Nutzung . . . 142

7. Abweichung mit nachweisbarem Ersatzschutz . . . 143

8. Bestandsaufnahme ohne erfundene Altgenehmigung . . . 143

9. Untergeschossausbau mit unabhängigem Oberflächenzugang . . . 144

10. Teilfreigabe und abschnittsweiser Bau . . . 144

11. Temporäre Bauten mit konkretem Rückbau . . . 145

12. Baustellenkontrolle während laufender Arbeiten . . . 145

13. Prüfung verdeckter Bauteile und Hohlräume . . . 146

14. Abnahme im fertig möblierten Zustand . . . 146

15. Betreiberwechsel und Übergabe vorhandener Auflagen . . . 147

16. Mängelverfahren mit überprüfbarer Begründung . . . 147

17. Erstprüfung einer neuen Brücke . . . 148

18. Brückenbelag, Randanschluss und nutzbare Breite . . . 148
19. Brückenlager als nachvollziehbare Konstruktionsdarstellung . . . 149
20. Fugen und Übergänge ohne versteckte Fallspalten . . . 149
21. Unterspülung und Veränderungen am Brückenfuß . . . 150
22. Bewegliche Brücke mit eindeutigem Sperrzustand . . . 150
23. Tunnel mit verständlicher Wegführung . . . 151
24. Schächte mit Wartungszugang und sicherer Abdeckung . . . 151
25. Treppen mit konsistenter Stufenfolge . . . 152
26. Umwehrungen mit wirksamer Kollisionshöhe . . . 152
27. Barrierearme Nutzung als durchgehende Erreichbarkeit . . . 153
28. Kolbenaufzug als tatsächlich vorhandene Maschine . . . 153
29. Wasseraufzug und unbeabsichtigter Wasseraustritt . . . 154
30. Dachflächen, Wartungswege und Dachterrassen . . . 154
31. Entwässerung und sichere Wasserführung . . . 155
32. Fassadenumbau mit vollständiger Anschlussprüfung . . . 155
33. Schutzabschnitt und seine Öffnungen . . . 156
34. Feuerstellen und betriebene Öfen . . . 156
35. Industrieanlage mit sicherem Materialfluss . . . 157
36. Warenlager mit verschiedenen tatsächlichen Gefahrenrollen . . . 157
37. Minecartstation und Bahnsteigbetrieb . . . 158
38. Portalgebäude mit gesicherter Zielseite . . . 158
39. Veranstaltung in einem bestehenden Gebäude . . . 159
40. Bauwerksübergabe, Unterhaltung und geordneter Abschluss . . . 159
Gemeinsame Qualität der ausgefüllten Akte . . . 160

Vertiefte Minecraft-Verordnung für Betriebe, Versorgung und Ordnungsverwaltung 161

BV-001 - Betriebsprofil einer Küche und Abgrenzung ihres Angebots . . . 161
BV-002 - HACCP-Verfahren für tatsächliche Spielwelt-Risiken . . . 162
BV-003 - Auswahl und Kontrolle kritischer Betriebspunkte . . . 162

BV-004 - Warenannahme bei Eigenanbau und Fremdlieferung . . . 162
BV-005 - Chargenbildung ohne unnötige Einzelüberwachung . . . 163
BV-006 - Produktrückruf mit begrenztem und überprüfbarem Umfang . . . 163
BV-007 - Mischküche mit mehreren Betrieben und wechselnden Arbeitsgruppen . . . 164
BV-008 - Fleischbetrieb zwischen Tierbereich, Itemgewinnung und Verarbeitung . . . 164
BV-009 - Fischhandel, Fischverarbeitung und lebende Wasserbewohner . . . 165
BV-010 - Backbetrieb, Kuchen und gemeinsam benutzte Zutaten . . . 165
BV-011 - Zutaten- und Allergeninformation ohne erfundene Lebensmittel . . . 165
BV-012 - Trankausgabe, Vergiftung und unerwartete Statuseffekte . . . 166
BV-013 - Buffet, Selbstbedienung und Verkauf bei hohem Andrang . . . 166
BV-014 - Versandküche und Lieferketten über mehrere Dimensionen . . . 167
BV-015 - Waschplätze, Reinigung und sichtbare Betriebsordnung . . . 167
BV-016 - Glasbehälter, Kessel und Grenzen von Desinfektionsdarstellungen . . . 168
BV-017 - Personaleinweisung, Vertretung und Schichtübergabe . . . 168
BV-018 - Öffentliche Brunnen und Entnahmestellen . . . 168
BV-019 - Badebecken, Badestellen und sichere Ausstiege . . . 169
BV-020 - Versorgungsleitungen und dekorative Abwassernetze . . . 169
BV-021 - Überflutung, Wasserfreisetzung und schnelle Bestandssicherung . . . 170
BV-022 - Abfallhierarchie, Rücknahmen und geordnete Sammelplätze . . . 170
BV-023 - Komposter, Rückgewinnung und Stoffstrom ohne erfundene Gärung . . . 171
BV-024 - Umweltbeschwerden und Grenzen nicht beobachtbarer Belastungen . . . 171
BV-025 - Anbauplanung, Flächenwechsel und Versorgungssicherheit . . . 172
BV-026 - Bewässerungsplanung und gemeinsame Wasserrechte der Spielwelt . . . 172
BV-027 - Bodenbearbeitung, Knochenmehl und Pflanzenschutzgrenzen . . . 173
BV-028 - Ernteablauf, Nachpflanzung und Umgang mit giftigen Kartoffeln . . . 173
BV-029 - Futtermittelvorrat und tatsächliche Tierinteraktionen . . . 174
BV-030 - Zuchtplanung, Bestandszuwachs und belastbare Obergrenzen . . . 174
BV-031 - Tierausbruch an Straßen, Portalen und Gemeinschaftswegen . . . 175

BV-032 - Bienenhaltung, Wabengewinnung und öffentliche Nachbarschaft . . . 175
BV-033 - Aquarien, Fischbecken und Wasserbewohner im Betrieb . . . 176
BV-034 - Seuchenlage ausschließlich nach veröffentlichter Spielwelt-Regel . . . 176
BV-035 - Ufer, Biotope und landwirtschaftliche Naturschutzauflagen . . . 177
BV-036 - Gefährdungsbeurteilung nach Tätigkeit und Betriebszustand . . . 177
BV-037 - Schutzmaßnahmen auswählen und Alternativen begründen . . . 178
BV-038 - Bergbau, neuer Vortrieb und unbekannte Hohlräume . . . 178
BV-039 - Lavaentnahme und Arbeiten im Nether . . . 178
BV-040 - Unterwasserarbeit und Rückkehr ohne Spezialbefehle . . . 179
BV-041 - Redstone-Anlagen, Wartungssperre und sicherer Wiederanlauf . . . 179
BV-042 - Lagerhavarie und gefährliche Itemmischungen . . . 180
BV-043 - TNT-Arbeiten, Zündmittel und begrenzte Sprengfreigabe . . . 180
BV-044 - Höhenarbeitsplätze, Gerüste und Gegenstände im Fallbereich . . . 181
BV-045 - Rettungspunkte, Unfallauswertung und Wiederaufnahme . . . 181
BV-046 - Marktorganisation, Standvergabe und gemeinsam genutzte Flächen . . . 182
BV-047 - Gaststätte, Gewerbeanzeige und Übernachtungsbetrieb . . . 182
BV-048 - Veranstaltungen, Helferorganisation und belastbare Kapazität . . . 183
BV-049 - Geräuschbeschwerde bei Glocken, Notenblöcken und Farmanlagen . . . 183
BV-050 - Schnee, Eis, Pulverschnee und Winterdienst . . . 184
BV-051 - Beschwerdeaufnahme, Gegenprüfung und Schutz vor Missbrauch . . . 184
BV-052 - Inspektionsplan, Stichprobe und nachvollziehbare Beweisführung . . . 185
BV-053 - Anhörung bei belastenden Entscheidungen . . . 185
BV-054 - Bescheid mit konkreter Abhilfe und richtig berechneter Frist . . . 186
BV-055 - Vollzug, sichere Sperre und Grenzen von Zwangsmaßnahmen . . . 186
BV-056 - Widerspruch, unabhängige Prüfung und vorläufiger Schutz . . . 187
BV-057 - Datenschutz, Aktenlauf und überprüfbarer Vorgangsabschluss . . . 187
Quellen und geprüfter Fachbezug . . . 188

Ausführungshandbuch für Blockaufbauten und Materialakten 190

1. Von der Materialauswahl zur ausführbaren Anordnung . . . 190
2. Lageplan, Schnitt und Zustandszeichnung . . . 191
3. Sechzehn verschiedene Schichttypen . . . 191
4. Fugen, Durchführungen und Hohlräume praktisch behandeln . . . 194
5. Montage, Feuchteabgrenzung und Außenwirkung . . . 194
6. Rückbau ist eine eigene Bauphase . . . 195
7. Achtundzwanzig konkrete Ausführungsfälle . . . 195
8. Einen Materialtausch belastbar entscheiden . . . 203
9. Der Nachweis gehört zur konkreten Frage . . . 203
10. Mängel formulieren, ohne eine unbekannte Ursache zu erfinden . . . 204
11. Reale Fachquellen als sauber abgegrenzte Verweise . . . 204
12. Ausfüllbares Protokoll für einen Musteraufbau . . . 205
13. Aufbau und Fortschreibung der 1.286 Ausführungsakten . . . 205

Aktenführung und vollständige Verwaltungsverfahren in der Minecraft-Welt 206

1. Verfahrensübersicht, Aktenplan und Nachweisregister . . . 206
2. Vollständige Eingangsbestätigung zum Bauvorhaben . . . 207
3. Konkrete Nachforderung statt pauschaler Unvollständigkeitsmeldung . . . 208
4. Ausgearbeitete Anhörung zur möglichen Teilversagung . . . 208
5. Genehmigung mit zwölf konkret passenden Nebenbestimmungen . . . 209
6. Begründete Teilversagung der öffentlichen Aussichtsplattform . . . 211
7. Sicherungsanordnung für einen offenen Lavaschacht . . . 212
8. Änderung und Rücknahme mit sichtbarer Versionsfolge . . . 213
9. Vollzugsprotokoll mit tatsächlicher Maßnahme und Rückgabestatus . . . 214
10. Beschwerdeentscheidung zu einem automatisch ausgelösten Signal . . . 215
11. Kontrollprotokoll mit Mängelfoto und eindeutiger Planverbindung . . . 215
12. Fristenkalender mit Kalenderzeit und geprüften Zeitwechseln . . . 216
13. Akteneinsicht, Rollentrennung und datensparsame Weitergabe . . . 218
14. Gleichbehandlung, vergleichbare Fälle und Nachweismatrix . . . 218

15. Öffentliches Satzungsregister, Änderungshistorie und endgültiger Abschluss . . . 220

Quellen und Abgrenzung des eigenen Verfahrens . . . 221

Ordnungsverwaltung, Strafrechtsbezüge, Feuerwehr und Rettung in Minecraft 222

Rechtsbestand und Entscheidungen der Spielwelt auseinanderhalten . . . 222

1. Zuständigkeit vor dem ersten Eingriff klären . . . 223

2. Beschwerde, Anzeige und Spielmeldung unterscheiden . . . 223

3. Absicht, Versehen und technische Ursache trennen . . . 224

4. Belege sichern, ohne echte Privatdaten zu sammeln . . . 224

5. Diebstahlsbezug bei Gegenstandsentnahmen . . . 225

6. Anvertraute Gegenstände und Rückgabepflichten . . . 225

7. Irreführender Handel und Betrugsbezug . . . 226

8. Forderungen unter Druck und Erpressungsbezug . . . 226

9. Blockaden und Nötigungsbezug . . . 227

10. Bedrohungen und vereinbarte Spielszenen . . . 227

11. Herabsetzende Kommunikation und Beleidigungsbezug . . . 228

12. Hausrecht, Claims und Zutrittsverbote . . . 228

13. Unbefugte Blockänderung und Sachbeschädigungsbezug . . . 229

14. Öffentliche Anlagen besonders nachvollziehbar behandeln . . . 229

15. Zerstörte Bauwerke und Brücken . . . 230

16. Datenänderung und technische Sabotage sauber abgrenzen . . . 230

17. Feuerereignisse und Brandstiftungsbezug . . . 231

18. TNT-Ereignisse und Explosionsbezug . . . 231

19. Verkehrsgefährdung auf Spielwegen . . . 232

20. Hilfeleistung und Behinderung von Helfenden . . . 232

21. Alarmmissbrauch, Übungen und beschädigte Sicherheitseinrichtungen . . . 233

22. Erfundenes Geschehen und nachträglich veränderte Meldungen . . . 233

23. Zeugenbefragung ohne vorgetäuschte Gerichtsgewalt . . . 234

24. Anhörung vor einer belastenden Spielentscheidung . . . 234

25. Bestimmte, begründete Bescheide für die Spielwelt . . . 235
26. Vollzugsauftrag und Grenzen technischer Rechte . . . 235
27. Interne Überprüfung, Befangenheit und Fristen . . . 236
28. Feuerwehrzufahrt als tatsächlich benutzbare Verbindung . . . 236
29. Aufstellfläche, Bereitstellung und Zuschauergrenze . . . 237
30. Angriffsweg und Verbindung zum gefährdeten Bereich . . . 237
31. Türöffnung, Schlüssellösung und Redstone-Störung . . . 238
32. Alarmierung und Räumung mit zwei unabhängigen Wegen . . . 238
33. Sichere Hilfeplätze ohne medizinische Datensammlung . . . 239
34. Lager von TNT, Lavaeimern und anderen wirksamen Gegenständen . . . 239
35. Einsatzverkehr an Stationen, Kanälen und engen Kreuzungen . . . 240
36. Portale und dimensionsübergreifende Ereignisse . . . 240
37. Wiederherstellung, Ausgleich und nachvollziehbare Kosten . . . 241
38. Wiederholte Mängel und verhältnismäßige Betriebsbeschränkung . . . 241
39. Gemeinsame Einsatzfreigabe für eine Veranstaltung . . . 242
40. Abschlussakte, Lernkontrolle und dauerhafter sicherer Betrieb . . . 242

Vertiefte Bauprüfung, Normenbezug und nachvollziehbare Abnahme 244

Ergebnis der systematischen Lückenprüfung . . . 244
Vier Nachweisebenen statt eines pauschalen Normhakens . . . 245
Gemeinsamer Maß- und Entscheidungsrahmen . . . 245
BPK-001: Normenstand und geltender Prüfauftrag . . . 245
BPK-002: Nutzbare Breite bei tatsächlicher Kollisionsgeometrie . . . 246
BPK-003: Treppenlauf mit sauberem Höhen- und Breitenbezug . . . 246
BPK-004: Podest und Tür als gemeinsamer Bewegungsbereich . . . 247
BPK-005: Geländeranschlüsse, Tore und wechselnde Randzustände . . . 247
BPK-006: Glas als Randabschluss ohne erfundene Materialzertifizierung . . . 248
BPK-007: Bestand und Abweichung mit ausdrücklich begrenzter Wirkung . . . 248
BPK-008: Zwei Rettungswege und ihre gemeinsame Fehlerquelle . . . 248

BPK-009: Ausgangsbedienung mit gewöhnlichen Rechten . . . 249
BPK-010: Fluchtplan mit richtigem Standort und tatsächlichem Endpunkt . . . 249
BPK-011: Alarm und Orientierung ohne erfundene Lichtmessung . . . 250
BPK-012: Feuerwehrverbindung als vollständige Funktionskette . . . 250
BPK-013: Brandverhalten und Feuerwiderstand getrennt feststellen . . . 251
BPK-014: Schutzabschnitt mit allen Öffnungen und Durchführungen . . . 251
BPK-015: Holzverwendung mit konkreter Zündquelle und Betriebsgrenze . . . 251
BPK-016: Fassadenanschluss und verdeckter Hohlraum . . . 252
BPK-017: Dachrand, Wartungszugang und genutzte Terrasse . . . 252
BPK-018: Wasserweg statt behaupteter Tauwasserberechnung . . . 253
BPK-019: Wärmeschutz und Luftdichtheit ohne falsche Kennwerte . . . 253
BPK-020: Schallschutz und Raumakustik als verschiedene Prüfaufgaben . . . 254
BPK-021: Dargestellter Lastweg und tatsächliche Spielstabilität . . . 254
BPK-022: Baugrundaufnahme vor dem ersten verdeckten Eingriff . . . 254
BPK-023: Offene Grube und sicherer Unterbrechungszustand . . . 255
BPK-024: Arbeitsgerüst und Plattform ohne erfundene Lastklasse . . . 255
BPK-025: Brückenauflager und dargestellte Verbindung . . . 256
BPK-026: Brückenfuge, Belag und Verkehrsart gemeinsam prüfen . . . 256
BPK-027: Unterwasseransicht ohne erfundene Erosionsmessung . . . 257
BPK-028: Bewegliche Brücke mit sicheren End- und Zwischenzuständen . . . 257
BPK-029: Wiederkehrende Brückenprüfung und Ereignisnachschau . . . 257
BPK-030: Ortsfester Maschinenzugang und notwendiger Publikumsweg . . . 258
BPK-031: Kolbenaufzug mit tatsächlichem Ein- und Ausstieg . . . 258
BPK-032: Tunnel und dargestellte Rauchöffnung ohne Rauchsimulation . . . 259
BPK-033: Entwässerung mit sicherem Normal- und Überlaufzustand . . . 259
BPK-034: Barrierearme Erreichbarkeit als durchgehende Nutzungskette . . . 260
BPK-035: Verkehrszeichen, Sichtbarkeit und Rückhaltung unterscheiden . . . 260
BPK-036: Schlussabnahme mit Vorbehalten und eindeutiger Folgeprüfung . . . 261

Prüfnachweise, die einen Vorgang wirklich abschließen . . . 261

Fachaufsicht: Prüfentscheidungen für Betriebe, Versorgung und öffentliche Nutzung 262

FZ-P01 - Vermischte Chargen und verlorene Warenidentität . . . 262

FZ-P02 - Verdeckte Nachfüllwege über Trichter und Werfer . . . 263

FZ-P03 - Ähnliche Waren, schädliche Effekte und sichere Identifizierung . . . 263

FZ-P04 - Kostenlose Verpflegung, Spendenkisten und private Vorräte . . . 264

FZ-P05 - Gemeinsame Küche und verbindliche Schichtübergabe . . . 264

FZ-P06 - Ausgabeautomaten, Warenmenü und Nachfüllfreigabe . . . 265

FZ-P07 - Wiederaufnahme nach einer fehlerhaften Lebensmittelabgabe . . . 265

FZ-P08 - Aufgestellte Kuchen, gemeinsame Tische und offene Speisenausgabe . . . 266

FZ-P09 - Beauftragung anhand einer tatsächlich beherrschten Tätigkeit . . . 266

FZ-P10 - Arbeitsfreigabe vor einem Wechsel des Betriebszustands . . . 267

FZ-P11 - Gespeicherte Redstone-Zustände und kontrollierter Wiederanlauf . . . 267

FZ-P12 - Fernstart, Beobachter und nicht offensichtliche Auslöser . . . 268

FZ-P13 - Fallende Blöcke, Umbauten und sichere Abstützreihenfolge . . . 268

FZ-P14 - Persönliche Ausrüstung und die Grenze einer Feuerfreigabe . . . 269

FZ-P15 - Dimensionen, Rückkehrwege und verlässliche Ortsangaben . . . 269

FZ-P16 - Alleinarbeit, Rückmeldung und Abbruch ohne Anwesenheitszwang . . . 270

FZ-P17 - Überschneidende Arbeiten mehrerer Gruppen . . . 270

FZ-P18 - Erntegrenzen, Nachpflanzung und gemeinsam bewirtschaftete Felder . . . 271

FZ-P19 - Automatische Ernte und Wirkung über die eigene Fläche hinaus . . . 271

FZ-P20 - Knochenmehl, Komposter und Grenzen eines Düngenachweises . . . 272

FZ-P21 - Übergabe einer Tierhaltung ohne ungeklärte Verantwortung . . . 272

FZ-P22 - Bestandsabweichung, Zählgrenzen und vermisste Tiere . . . 273

FZ-P23 - Gefährliche Kreaturen und beabsichtigte Vorführungen . . . 273

FZ-P24 - Tierbeförderung an Sammelpunkten und Übergabekanten . . . 273

FZ-P25 - Bienen, gemeinsam genutzte Blütenflächen und Erntezugang . . . 274

FZ-P26 - Wasserbewohner, Entnahme und Trennung von Sammelwasser . . . 274

FZ-P27 - Gemeinsame Wasserentnahme und wiederherstellbare Ausgangslage . . . 275
FZ-P28 - Vorübergehende Unterbrechung eines Wasserwegs . . . 275
FZ-P29 - Badestellen mit technischen Wasserwirkungen . . . 276
FZ-P30 - Stilllegung einer Wasseranlage ohne offene Restgefahren . . . 276
FZ-P31 - Sammelstelle mit Wiederverwendung und tatsächlicher Vernichtung . . . 277
FZ-P32 - Verlorene Items, Aufnahmefristen und ehrliche Wiederfundprotokolle . . . 277
FZ-P33 - Waldentnahme, verbleibende Baumreste und Wiederherstellung . . . 278
FZ-P34 - Ausgewiesene Schutzzonen und begrenzte Eingriffe . . . 278
FZ-P35 - Umweltbeschwerde ohne erfundene Messwerte . . . 278
FZ-P36 - Betreiberwechsel, Registerstand und unveränderte Objektauflagen . . . 279
FZ-P37 - Bibliothek, Bürgerhaus und zeitweise gemeinsame Räume . . . 279
FZ-P38 - Veranstaltung mit wechselnder Belegung und Zugangsbetrieb . . . 280
FZ-P39 - Winterzustand, Pulverschnee und kontrollierte Ersatzwege . . . 280
FZ-P40 - Veranstaltungsende und Rückgabe öffentlicher Einrichtungen . . . 281
FZ-P41 - Risikogerechte Stichprobe mit erkennbaren Grenzen . . . 281
FZ-P42 - Widersprechende Belege und nachvollziehbare Revisionen . . . 282
FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand . . . 282
FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss . . . 283
FZ-P45 - Tatsächliche Gaswolke und Geysir bei Potent Sulfur . . . 283
FZ-P46 - Hängende Sulfur Spikes und geänderte Halterungen . . . 284
FZ-P47 - Straw Bed in Unterkünften und verlässliche Schlafplatzangaben . . . 284
Verknüpfung mit vorhandenen Verfahren und vier gezielte Ergänzungen . . . 284
Geprüfte Primärquellen und sachliche Grenzen . . . 285

Vollständiges Blockregister und belastbare Spielnachweise 286

BR 01 Zielversion und Geltungsbereich . . . 286
BR 02 Warum der ursprüngliche Bestand nicht vollständig war . . . 286
BR 03 Nachweis über Serverregister und Blockbericht . . . 286
BR 04 Grenzen von Item- und Assetlisten . . . 287

BR 05 Direkt ausgelesene Spielmechanik . . . 287
BR 06 Feuerparameter, Lava und reale Feuerbeständigkeit . . . 287
BR 07 Dämmung, Schall und Zulässigkeit . . . 288
BR 08 Fortschreibung und veröffentlichter Arbeitsstand . . . 288

Vollständigkeit, Blockregister und Spielwerte für Java 26.3 289

Zielversion und tatsächlicher Bearbeitungsumfang . . . 289
Primärnachweis aus den offiziellen Distributionen . . . 290
IDs, Items und Zustände auseinanderhalten . . . 290
Herkunft und Reichweite der konkreten Spielwerte . . . 291
Kollision ist kein pauschaler Bauteilnachweis . . . 292
Drei verschiedene Fragen zum Feuerverhalten . . . 292
Dämmung, Oberfläche und Schall ohne erfundene Bauphysik . . . 293
Bestätigte Besonderheiten der Zielversion . . . 293
Technische Blöcke, Pflanzen und Betriebsgeräte . . . 294
Übergang vom bisherigen Bestand und weitere Prüfungen . . . 294

Materialprüffälle für den bestätigten Java-26.3-Server 296

MCP01 - Ein einzelner Steinblock als Wandlage . . . 296
MCP02 - Weiße Wolle frei sichtbar im Wohnraum . . . 296
MCP03 - Drei Lagen: außen Ziegel, mittig Wolle, innen Holz . . . 296
MCP04 - Fünf Lagen mit zwei festen Außenseiten . . . 297
MCP05 - Neue Wollstufe mit trockenem und wassergefülltem Zustand . . . 297
MCP06 - Neue Betontreppe und Betonstufe . . . 297
MCP07 - Glaswand und Glasscheibe sind unterschiedliche Gegenstände . . . 297
MCP08 - Tür als beweglicher Abschluss statt starre Schicht . . . 298
MCP09 - Netherholz besitzt eine besondere Feuermechanik . . . 298
MCP10 - Farbe ersetzt keinen Variantennachweis . . . 298
MCP11 - Kupferzustand, Form und Wachs getrennt erfassen . . . 299
MCP12 - Großes Tropfblatt auf einer erreichbaren Fläche . . . 299

MCP13 - Gerüstverband statt einzelnes Gerüstbild . . . 299
MCP14 - Schwefelzapfen ist nicht einfach spitzer Tropfstein . . . 299
MCP15 - Potenter Schwefel als wirkliche Sonderanlage . . . 300
MCP16 - Alle regulären Bettfarben beachten . . . 300
MCP17 - Stroh-Bett mit eigenem Benutzungsfall . . . 300
MCP18 - Technisches Licht ist keine Leuchtstoffplatte . . . 300
MCP19 - Unsichtbare Barriere transparent dokumentieren . . . 301
MCP20 - Topfpflanze als kleines Objekt . . . 301
MCP21 - Wassergefüllter Kessel trotz leerem FluidState . . . 301
MCP22 - Lagerbehälter in einem Schichtaufbau . . . 301
MCP23 - Aktiver Ofen, Lagerfeuer und offenes Feuer . . . 302
MCP24 - Feueruntergrund mit gewöhnlichen Nullgewichten . . . 302
MCP25 - Schiene mit Sensor-/Signalnachbarn . . . 302
MCP26 - Erntemodul mit offenem Wachstumsraum . . . 303
MCP27 - Fallblock und Entnahmefolge . . . 303
MCP28 - Blasensäule und freier Luftraum . . . 303
MCP29 - Wolltreppe am Sculk-Sensor . . . 303
MCP30 - Befallener Stein und Auslösefunktion . . . 304
MCP31 - Leuchtendes Erz ist keine nachgewiesene Signalanlage . . . 304
MCP32 - Außenfläche aus Eis oder Schnee . . . 304
MCP33 - Archäologischer Block ohne FallingBlock-Subclass . . . 304
MCP34 - Klassenreferenz ist noch kein eigener Fallbeweis . . . 305

Zweckbezogene Blockalternativen für Java 26.3 306

Eine Alternative braucht ein benanntes Ziel . . . 306
Fünf verschiedene Vergleichsentscheidungen . . . 306
Inhalt eines Vorschlags . . . 306
Sonderanlagen mit vollständigem Funktionsverzicht . . . 307
Betten behalten ihre Benutzungsregeln . . . 307

Geräte benötigen einen Prozessnachweis . . . 307
Inventare, Regale und Beschriftungen . . . 308
Pflanzen, Böden und lose Materialien . . . 308
Eigene Materialwerte bleiben eigene Materialwerte . . . 308
Audit und Validierung . . . 309
Primärquellen . . . 309

Länderbauordnungen, Zuständigkeit und verbindliche Spielweltfassungen 310

Zweck und Lesereihenfolge . . . 310
Vier Ebenen, die getrennt bleiben . . . 310
So wird eine Länderquelle richtig gelesen . . . 311
Die 16 Länder als Recherchewege . . . 312
Regionsbeschluss statt stiller Rechtsübernahme . . . 316
Vollständig ausgefülltes Beispiel eines Regionsbeschlusses . . . 316
Aktennormstand vom Antrag bis zur Nachkontrolle . . . 317
Sechzehn ausgefüllte Schnittstellenfälle . . . 318
Grenzen einer länderübergreifenden Minecraft-Verwaltung . . . 321
Wartung der Matrix und Freigabe einer Aktualisierung . . . 322

Zustandsgeometrie, Fluid und Licht in Java 26.3 323

Abdeckung und Aussage . . . 323
Der leere Kontext ist Bestandteil jedes Wertes . . . 323
Koordinaten im Spielraster . . . 323
Vier verschiedene Formen . . . 324
Lichtmerkmale richtig verwenden . . . 324
Fluidmerkmale richtig verwenden . . . 325
Kolben, Werkzeuge und zufällige Ticks . . . 325
Speicherformat ohne verlorene Zustände . . . 325
Konkrete Befunde und passende Nachkontrollen . . . 326
Umfang der Validierung . . . 327

Primärquellen . . . 327

Vorgänge, Voraussetzungen und Entscheidungen in der App führen 328

1. Arbeitsplatz, Speicherbereich und Aktenarten erkennen . . . 328
2. Regionen, Charaktere sowie Haupt- und Nebengebäude zuordnen . . . 329
3. Für jede Frage das passende Verfahren wählen . . . 329
4. Teilentwürfe und parallele Vorgänge sicher bearbeiten . . . 330
5. Mehrere Voraussetzungen mit exakten Bezugsrevisionen führen . . . 330
6. Einen fachlichen Entscheidungsstand gesondert festhalten . . . 331
7. Nachforderungen, Notizen, Mängel und Fristen unterscheiden . . . 332
8. Gemeinsam arbeiten, Konflikte und frühere Revisionen behandeln . . . 333
9. Sicherung, lokaler Betrieb und Import als neue Akten . . . 334
10. Sechs vollständige Beispielfälle mit Gegenbeispielen . . . 335
11. Akten mit Dateien als geprüftes ZIP sichern . . . 338
12. Was vor einer vollständigen Dateisicherung geprüft wird . . . 338
13. Archivgrenzen und einen passenden Sicherungsumfang wählen . . . 338
14. Das gesamte ZIP vor dem ersten Schreibschritt prüfen . . . 339
15. Neue Kennungen und wiederhergestellte Dateiauswahl verstehen . . . 339
16. Teilübernahmen und verlorene Antworten nachvollziehbar behandeln . . . 339
17. Während einer Übernahme weiterarbeiten . . . 340
18. Beispiel: Alte Planversion übertragen und anschließend neu prüfen . . . 340
19. Gebäude in eindeutig bezeichnete Bauteile gliedern . . . 340
20. Den Prüfumfang einer Kontrolle ausdrücklich festhalten . . . 341
21. Termine, Feststellungen und Abhilfen getrennt bearbeiten . . . 341
22. Folgekontrollen und übertragene Herkunft nachvollziehen . . . 342
23. Benutzerkonten ausdrücklich für die Verwaltung freigeben . . . 342
24. Befristete Zugangscodes ausstellen und widerrufen . . . 342

Entscheidungspraxis und begrenzte Einzelfallentscheidungen 344

Konkrete Prüffälle aus Hygiene, Betrieb, Landwirtschaft und öffentlicher Sicherheit . . . 344

Vollständiges Blockregister: Minecraft Java 26.3 **379**

Verzeichnis der konkreten Minecraft Blöcke **433**

Vollständige Minecraft Formulare **599**

Bauantrag . . . 599

Bauvoranfrage . . . 604

Antrag auf Nutzungsänderung . . . 609

Antrag auf Minecraft-Abweichung . . . 614

Abnahme und Nutzungsfreigabe . . . 619

Antrag auf Brückenbau . . . 623

Bauwerksprüfung und Brückenbuch . . . 628

Verkehrs- und Baustellenanordnung . . . 633

Sondernutzung öffentlicher Fläche . . . 638

Gewerbe- und Betriebsanmeldung . . . 642

Anmeldung und Betriebsplan Lebensmittel . . . 646

Protokoll der Hygienekontrolle . . . 650

Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs . . . 655

Veranstaltungsantrag und Sicherheitsplan . . . 659

Anmeldung Farm und Tierhaltung . . . 663

Begründeter Minecraft-Mängelbescheid . . . 667

Anhörung und Stellungnahme . . . 672

Minecraft-Widerspruch und unabhängige Überprüfung . . . 677

Wartung und Wiederinbetriebnahme . . . 681

Ereignis- und Beinaheunfallmeldung . . . 685

Anzeige des Baubeginns . . . 690

Rohbaukontrolle vor Ausbau . . . 694

Antrag auf Grundstücksteilung . . . 698

Vereinbarung einer Grundstücks- und Wegbindung . . . 702

Antrag auf Abbruch und Rückbau 706

Baustelleneinrichtungs- und Logistikplan 710

Gerüst- und Bauplattformfreigabe 714

Arbeitsfreigabe für Dacharbeiten 718

Fassaden- und Dämmaufbauplan 722

Brandschutz- und Rettungswegkonzept Minecraft 726

Freigabe einer Feuer- oder Lavaanlage 730

Antrag auf TNT-Einsatz im Spiel 734

Betriebsplan Tunnel und Bergwerk 738

Antrag und Funktionsprüfung Kolbenaufzug 742

Prüfung eines barrierearmen Zugangs 746

Antrag auf Gewässer- und Uferanlage 750

Plan einer Abwasseranlage in der Spielwelt 754

Freigabe eines Brunnens oder Wasserentnahmepunkts 758

Betriebsplan einer Abfallsammelstelle 762

Lagerplan für gefährliche Minecraft-Gegenstände 766

Ernte- und Bewässerungsplan 770

Transportauftrag für Minecraft-Tiere 774

Kontrolle einer Tierhaltung 778

Rückruf einer Lebensmittelcharge 782

Aufräum- und Reinigungsplan 786

Wareneingangs- und Chargenprotokoll 790

Marktveranstaltung und Standbelegungsplan 794

Betriebsfreigabe einer Minecraft-Gaststätte 798

Antrag auf befristete Geräuschausnahme 802

Winterdienst- und Wegesicherungsplan 806

Anordnung und Kontrolle der Beschilderung 810

Freigabe einer Minecartquerung 814

Betriebsplan eines Minecraft-Hafens . . . 819
Freigabe eines Schwimm- oder Badebereichs . . . 823
Freigabe von Schule, Spielplatz oder Parcours . . . 827
Änderungsantrag an einem geschützten Bauwerk . . . 831
Sofortsicherung nach Bauwerksschaden . . . 835
Vollzugsauftrag einer Minecraft-Entscheidung . . . 839
Antrag und Protokoll zur Akteneinsicht . . . 843
Begründeter Entscheidungsbescheid Minecraft . . . 847
Meldung eines möglichen Verstoßes gegen die Spielordnung . . . 851
Protokoll einer freiwilligen Minecraft-Wahrnehmung . . . 855
Sachbeschwerde über einen Verwaltungsvorgang . . . 859
Anzeige und Übergabe einer Minecraft-Fundsache . . . 863
Meldung eines aufgefundenen Minecraft-Tiers . . . 867
Lageprotokoll zu einem gefährlichen Minecraft-Mob . . . 871
Sicherungs- und Verwahrprotokoll für Spielgegenstände . . . 875
Rückgabeprotokoll für verwahrte Spielgegenstände . . . 879
Antrag auf zeitlich begrenzte Minecraft-Waldnutzung . . . 883
Antrag auf vorübergehende Grünflächennutzung . . . 887
Nutzungsantrag für eine Minecraft-Gedenkstätte . . . 891
Ereignisprotokoll über einen Tierausbruch . . . 895
Standort- und Betriebsplan einer Minecraft-Bienenhaltung . . . 899
Begleitprotokoll für Minecraft-Abfalltransporte . . . 903
Antrag auf befristete Wasserentnahme aus öffentlichem Gewässer . . . 907
Freigabe einer Minecraft-Wasserrückführung an einem Anschluss . . . 911
Meldung störender Minecraft-Anlagenwirkungen . . . 915
Lage- und Sicherungsprotokoll einer Anlagenhavarie . . . 919
Anmeldung einer öffentlichen Zusammenkunft in Minecraft . . . 923
Antrag auf Betrieb einer Minecraft-Werbeanlage . . . 927

Betriebsfreigabe einer Minecartlinie . . . 931
Betriebsfreigabe einer Minecraft-Bootsroute . . . 935
Betriebsplan einer Elytra-Landezone . . . 939
Betriebsplan für öffentlichen Portalverkehr . . . 943
Betriebs- und Bestandsplan eines allgemeinen Großlagers . . . 947
Befristete Betriebsfreigabe einer überdachten Festfläche . . . 951
Antrag auf Aufbruch eines öffentlichen Minecraft-Wegs . . . 955
Antrag auf Querung eines öffentlichen Wegs mit einer Minecraft-Leitung . . . 959
Kontrollprotokoll einer Feuerwehrzufahrt . . . 963
Brandschau eines bestehenden Minecraft-Betriebs . . . 967
Anmeldung und Protokoll einer Alarmprobe . . . 971
Plan und Auswertung einer Minecraft-Räumungsübung . . . 975
Kontrollblatt für vorhandene Rettungswege . . . 979
Einsatzplan eines serverinternen Ordnungsdiensts . . . 983
Einzelantrag für einen Stand auf genehmigtem Markt . . . 987
Änderungsanzeige eines bestehenden Gaststättenbetriebs . . . 991
Betriebsplan einer Minecraft-Herberge . . . 995
Betriebsplan eines Minecraft-Tiermarkts . . . 999
Bewachungsplan für eine gesperrte Minecraft-Gefahrenanlage . . . 1003
Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage . . . 1007
Gemeinsamer Betrieb und geordnete Verantwortungsübergabe . . . 1011
Dauerhafte Übernahme einer Tierhaltung mit Bestandsabgleich . . . 1014
Stilllegung und sicherer Abschluss einer verbundenen Wasseranlage . . . 1017
Begrenzter Eingriff in eine ausgewiesene Minecraft-Schutzzone . . . 1020

Register der enthaltenen Originalgesetze 1023

Quellenregister 1027

Regelwerk für Bauamt Ordnungsamt und Betriebssicherheit in Minecraft

Zweck und Geltung

Dieses Handbuch ist ein eigenständiges, ausführliches Regelwerk für einen deutschsprachigen Minecraft-Minecraft-Server. Es ermöglicht Bauanträge, Baukontrollen, Hygieneprüfungen, Gefährdungsbeurteilungen, Veranstaltungsabnahmen und begründete behördliche Entscheidungen. Seine Zahlen, Baustoffbewertungen, Fristen und Genehmigungsklassen gelten als vorgeschlagene Spielregeln. Die Serverleitung setzt sie erst durch einen veröffentlichten Beschluss in Kraft.

Die recherchierten deutschen Normen und Vorschriften dienen als fachliche Orientierung. Das Handbuch enthält weder sämtliche deutschen DIN-Normen noch deren geschützte Volltexte. Es beschreibt einschlägige Themen und übersetzt Schutzziele in überprüfbare Minecraft-Regeln. DIN-Normen sind grundsätzlich freiwillig; eine rechtliche Bedeutung kann sich unter anderem aus gesetzlichen Bezugnahmen oder vertraglichen Vereinbarungen ergeben. Normtext, Gesetz, technische Regel und kommunale Zuständigkeit sind deshalb getrennt zu betrachten. [R01] [R02]

Ein Minecraft-Block besitzt keine geprüfte reale Baustoffzulassung. Eine Steinwand hat im Spiel keinen nachgewiesenen Feuerwiderstand von 90 Minuten. Eine Wollwand hat keinen gemessenen U-Wert. Eine in der Spielwelt nicht brennende Oberfläche kann dennoch Teil einer gefährlichen Anlage sein. Das Handbuch macht daraus bewusst ein eigenes nachvollziehbares Minecraft-Regelwerk.

Die Materialliste ist ein umfangreicher Katalog ausgewählter Vanilla-Blöcke. Sie beansprucht keine vollständige Abdeckung jeder Minecraft-Version. Ohne genannte Edition und Version wird jede technische Abnahme an den tatsächlichen Serverstand gebunden. Modifikationen, Plugins und Datapacks werden als eigene Abweichungen dokumentiert.

Wie die Unterlagen benutzt werden

Das Handbuch erklärt die Regeln und Verfahren. Die HTML-Ausgabe enthält eine Navigation und eine durchsuchbare Materialübersicht. Die PDF-Ausgabe eignet sich zum Lesen, Ausdrucken und Verteilen. Die große Textdatei verbindet den redaktionellen Kern mit einem systematisch erzeugten Prüfkataster für Material und Verwendung. Die Katastereinträge sind Anwendungen derselben veröffentlichten Vorschriften; sie sind keine zusätzlichen deutschen Normen und keine einzeln durchgeführten Spieltests.

Für eine Kontrolle wird zuerst die Nutzung des Gebäudes bestimmt. Danach werden Schutzmaßnahmen und tatsächlich eingebaute Materialien geprüft. Abschließend dokumentiert das Amt Feststellungen, Belege, Regelbezug, Zuständigkeit, Maßnahme und Nachkontrolle. Ein Katalogeintrag ersetzt die Begehung nicht.

Kennzeichnung jeder Aussage

- REALER BEZUG bezeichnet eine recherchierte Quelle oder den Gegenstand einer echten Norm. Daraus folgt noch keine Minecraft-Pflicht.
- EIGENE VORSCHRIFT bezeichnet eine vom Server beschließbare eigene Vorschrift. Alle Angaben in Blöcken, Klassen des Regelwerks und Server-Geldeinheiten gehören hierzu.
- SPIELMECHANIK bezeichnet eine technische Eigenschaft. Verwendete Edition, Version, Konfiguration und Teststatus müssen dazu feststehen.
- TESTPFLICHTIG bedeutet, dass keine verlässliche Aussage für den konkreten Server vorliegt. Es bedeutet weder zulässig noch verboten, sondern einen offenen Nachweis.

- NICHT ANWENDBAR bedeutet, dass ein Prüfkriterium im betrachteten Fall keine Funktion hat. Beispielsweise braucht ein offenstehender Blumenständer keinen eigenen zweiten Rettungsweg.

Beschlussvorlage für die Serverleitung

MC GR 001 Inkraftsetzung

Der Server beschließt dieses Regelwerk als kommunale Minecraft-Satzung in einer benannten Fassung. Der Beschluss nennt Geltungsbeginn, betroffene Welten, zulässige Abweichungen und die Beschwerdestelle. Ein Update ersetzt die alte Fassung erst nach Bekanntgabe. Die Änderungshistorie bleibt lesbar.

MC GR 002 Vorrang und Zuständigkeit

Serverregeln, Schutz vor Belästigung und technische Administratorrechte haben Vorrang vor der Darstellung einer Behörde. Ein Amt darf keine echten personenbezogenen Unterlagen fordern, keinen echten Geldbetrag erheben und keine außerhalb des Spiels wirkende Verpflichtung erzeugen. Sicherheitsentscheidungen im Spiel werden anhand dieses Regelwerks begründet.

MC GR 003 Faire Trennung der Rollen

Die Person, die einen Bauantrag stellt, entscheidet nicht über ihren eigenen Antrag. Falls dieselbe Person mehrere Behördenrollen spielt, dokumentiert sie den Rollenwechsel. Beschwerden gegen eine Entscheidung gehen an eine unbeteiligte Minecraft-Prüfstelle oder an die Servermoderation.

MC GR 004 Bestandsprüfung

Bestehende Bauten erhalten eine Erstaufnahme und einen Maßnahmenplan. Eine akute Lavaöffnung wird sofort gesichert. Ein fehlender Lageplan kann innerhalb von sieben Realtagen ergänzt werden. Eine rein optische Abweichung rechtfertigt keine Betriebsschließung. Für kostenintensive Umbauten darf das Amt einen nachvollziehbaren Stufenplan zulassen, sofern eine sichere Zwischenlösung besteht.

MC GR 005 Gleichwertige Lösung

Eine andere Bauweise darf zugelassen werden, wenn sie dasselbe Schutzziel nachweislich erfüllt. Der Antrag beschreibt Sollregel, Abweichung, betroffene Personen, Testverfahren, Ergebnis und verbleibende Einschränkung. Die Ausnahme gilt nur für das bezeichnete Objekt und die dokumentierte Konfiguration.

MC GR 006 Umgang mit technischen Fehlern

Eine Störung des Servers kann Einrichtungen unbenutzbar machen. Eine verschlossene Tür nach einem Plugin-Update führt zur Sicherung des Bereichs und zur Fehlerbehebung. Sie wird nicht ohne weitere Prüfung als absichtlicher Regelbruch des Eigentümers gewertet. Serverneustart, Rollback oder Pluginänderung können eine erneute Funktionsprüfung auslösen.

Zuständigkeiten im Spielbetrieb

Die folgende Aufteilung ist eine Serverorganisation. In der realen Verwaltung hängen Zuständigkeiten von Bundesland, Kommune und Fachrecht ab. Ein fiktives Ordnungsamt übernimmt nicht automatisch Bauaufsicht, Lebensmittelüberwachung und Gewerbeaufsicht.

Stelle	Hauptaufgabe in der Spielwelt	Typisches Ergebnis
Bauamt	Lage, Nutzung, sichere Erschließung, Treppen, Gebäudehülle und Bauzustand	Bauvorbescheid, Baugenehmigung, Rohbaukontrolle, Nutzungsfreigabe

Stelle	Hauptaufgabe in der Spielwelt	Typisches Ergebnis
Brandschutzdienst	Brandlast, Rettung, Löschzugang, Alarmierung und Übungen	Brandschutzstellungnahme, Evakuierungsplan, Übungsprotokoll
Ordnungsamt	Öffentlicher Raum, Veranstaltungen, gewerbliche Nutzung, Beschwerden	Auflage, Veranstaltungserlaubnis, Mängelbescheid
Hygieneaufsicht	Lebensmittel, Wasser, Reinigung, Personalwege und Tierkontakt	Hygienebericht, Auflagenplan, Betriebsfreigabe
Arbeitsschutzstelle	Baustellen, Arbeitsverfahren, Gefährdungsbeurteilung und Unterweisung	Freigabe des Arbeitsverfahrens, Sicherungsanordnung
Umweltstelle	Abwasser, Abfall, Landschaft, Emissionsdarstellung	Schutzauflage, Entsorgungsplan, Wiederherstellungsplan
Verkehrsbehörde	Straßen, Baustellenverkehr, Schienenkreuzungen, Hafen und Wege	Verkehrsplan und zeitlich begrenzte Sperrung
Servertechnik	Edition, Rechte, Konfiguration, Schutzplugins und Backups	Technische Freigabe, Testprotokoll, Änderungsprotokoll
Minecraft Beschwerdestelle	Unabhängige Überprüfung belastender Entscheidungen	Bestätigung, Änderung oder Aufhebung einer Minecraft-Entscheidung

Ein gemeinsamer Termin ist sinnvoll, wenn mehrere Stellen dieselbe Anlage bewerten. Das federführende Amt sammelt die Stellungnahmen. Widersprechen sich zwei Auflagen, wird der Widerspruch vor einer endgültigen Entscheidung aufgelöst. Eigentümer müssen keinen unmöglichen Zustand herstellen, etwa eine dauerhaft verschlossene Tür zugleich als jederzeit nutzbaren Rettungsweg anbieten.

Einheitliche Messregeln im Spiel

MC MS 001 Bezugsmaß

Ein Vollblock entspricht einem Blockmeter. Diese Konvention erleichtert die Planung; sie ist keine maßstabsgerechte Umsetzung aller realen Bauanforderungen. Gemessen wird die tatsächlich nutzbare lichte Geometrie. Wandstärke, offene Türflügel, Zäune, Kisten, Laternen und Kollisionskörper dürfen nicht in die freie Breite eingerechnet werden.

MC MS 002 Freie Wege

Ein Hauptweg hat mindestens drei Blöcke lichte Breite und drei Blöcke lichte Höhe. Ein Nebenweg hat mindestens zwei Blöcke lichte Breite und drei Blöcke lichte Höhe. Öffentliche Türdurchgänge sind mindestens zwei Blöcke breit; ein privater Türdurchgang darf einen Block breit sein. Ein passierbarer Spielerdurchgang von geringerer Höhe ist dadurch nicht automatisch ein zulässiger Minecraft-Hauptweg.

MC MS 003 Treppen

Private Treppen sind mindestens zwei Blöcke, öffentliche Treppen mindestens drei Blöcke nutzbar breit. Je Lauf werden höchstens acht Höhenblöcke überwunden. Danach folgt ein ebenes Podest mit einer nutzbaren Tiefe mindestens in Treppenbreite. Halbstufen oder eine andere bequem begehbare Bauweise sind vorzuziehen. Die Laufstrecke wird ohne Springen geprüft. Treppenblöcke und Halbstufen bleiben unterschiedliche Geometrien; die Auswahl wird im Plan festgehalten.

MC MS 004 Geländer

Ab einer möglichen Fallhöhe von zwei Blöcken erhält eine zugängliche Kante einen lückenlosen funktionalen Schutz mit mindestens 1,5 Blöcken wirksamer Kollisionshöhe. Bei Lava, Schächten, bewegten Anlagen und vergleichbaren besonderen Gefahren wird jede Fallhöhe gesichert. Zäune oder Mauern sind ein bevorzugtes Spielmittel. Das ist keine reale Geländerhöhe nach DIN. Vollblöcke, Scheiben und Falltüren werden nach ihrer tatsächlichen Geometrie und Umgehbarkeit beurteilt. Ein Geländer darf den freien Rettungsweg nicht verkleinern.

MC MS 005 Sichere Zugänge

Ein Zugang muss aus der vorgesehenen Nutzerrolle funktionieren. Geprüft wird ohne Baurecht, ohne Flugmodus, ohne Enderperlen und ohne Administratorrechte. Für den allgemeinen Rettungsweg ist kein Passwort, kein bezahlter Teleport und kein Verbrauchsgegenstand erforderlich. Ein Portal ist eine besondere Verkehrsanlage; es wird nicht pauschal als gleichwertiger Gebäudeausgang anerkannt.

MC MS 006 Gefahrenspezifische Abstände

Sicherheitsabstände in diesem Regelwerk sind Minecraft-Vorgaben. Wenn sich Feuer, Explosionen, Entitäten oder bewegte Bauteile auf dem Server darüber hinaus auswirken, gilt der größere im Test festgestellte Wirkbereich mit zusätzlichem dokumentiertem Sicherheitsrand. Ein dekorativer Abstand begrenzt keine Minecraft-Mechanik.

MC MS 007 Kartierung

Jeder Lageplan enthält Welt oder Dimension, Koordinaten, Nordrichtung, Grundstücksgrenze, Geschosse, Zugänge, Sammelplatz und besondere Gefahren. Koordinaten ohne Dimensionsangabe sind unvollständig. Teleportziele, Chunkgrenzen und benachbarte Claims werden eingetragen, wenn sie die Nutzung beeinflussen.

MC MS 008 Messbeleg

Eine Messung nennt Anfangspunkt, Endpunkt, freie Breite, freie Höhe und Hindernisse. Der Beleg enthält eine Übersicht und eine Nahansicht. Bei unklarer Kollisionsgeometrie ist ein Funktionstest erforderlich. Eine Perspektivaufnahme ohne Maßbezug beweist keine ausreichende Breite.

Materialklassen und Nachweise

MC MK 001 Brandlastklasse

MC-F0 bezeichnet im Spielregelwerk eine geringe angenommene Brandlast, meist bei mineralischen oder metallischen Materialien. MC-F1 bezeichnet einen geschützten brennbaren Aufbau, dessen Bekleidung und Anschlüsse im Einzelfall nachgewiesen werden. MC-F2 bezeichnet eine angenommene brennbare Materialrolle, beispielsweise Holz oder Wolle. MC-F3 bezeichnet eine besondere Brand- oder Betriebsgefahr. MC-FU bezeichnet eine unklare oder spezielle Einordnung. Diese fünf Kennzeichen sind weder Euroklassen noch deutsche Baustoffklassen.

Der Katalog kann einer nicht brennenden Netherholzart MC-F2 für die fiktive Holzrolle zuordnen. Die Spielmechanik wird davon getrennt vermerkt. Ebenso wird aus einem Steinblock mit MC-F0 kein vollständiger Brandschutzabschluss. Ein Aufbau wird als Ganzes beurteilt, einschließlich Tür, Decke, Fugen, Öffnungen und Durchführungen.

MC MK 002 Dämmrolle

MC-D0 steht für keine angerechnete Dämmrolle. MC-D1 steht für eine geringe, MC-D2 für eine mittlere und MC-D3 für eine hohe fiktive Dämmrolle. Typische Rollen sind Stein oder Metall D0, Erde D1, Holz D2 und Wolle D3. Diese Werte beschreiben keine gemessene Wärmeleitung und erlauben keine energetische Berechnung für echte Häuser.

Ein MC-D3-Material kann wegen Brandlast oder Hygiene ungeeignet sein. Eine Wärmedämmung darf eine geschützte Fluchttreppe nicht mit offener Wolle auskleiden. Ein Lager mit brennbaren Waren wird nicht allein durch eine steinerne Außenwand ausreichend abgesichert.

MC MK 003 Bauaufbauklassen

MC-A0 bedeutet, dass keine besondere Schutztrennung beansprucht oder nachgewiesen ist. MC-A1 bezeichnet eine einfache räumliche Trennung einer gewöhnlichen Nutzung ohne angerechnete Brandabschnittsfunktion. MC-A2 bezeichnet eine vollständig geschlossene Schutztrennung mit dokumentierten Anschlüssen, geeigneten Türen und kontrollierten Durchführungen. MC-A3 bezeichnet einen zusätzlich geprüften und dokumentierten Sonderaufbau mit zwei unabhängigen Schutzmaßnahmen für besonders gefährdete Nutzungen. Aus diesen Klassen folgt keine Feuerwiderstandsdauer in Minuten.

MC MK 004 Prüfstatus

Ein Nachweis erhält den Status PLAN, GETESTET oder ABGENOMMEN. PLAN bedeutet, dass die Lösung zeichnerisch beschrieben ist. GETESTET bedeutet, dass die benannte technische Funktion unter dokumentierten Bedingungen beobachtet wurde. ABGENOMMEN bedeutet, dass eine zuständige Stelle die Einhaltung des Regelwerks für einen bestimmten Umfang bestätigt hat. Keine dieser Kennzeichnungen ist eine amtliche echte Bauzulassung.

MC MK 005 Verwendungsfreigabe

Die Materialverwendung wird als geeignet, bedingt geeignet, nicht geeignet oder gesondert zu prüfen bewertet. Eine bedingte Eignung nennt zwingend die Bedingung. Ein Gewebe kann als Dekoration bedingt geeignet sein, wenn es außerhalb des Rettungswegs und fern von Zündquellen befestigt wird. Dasselbe Gewebe ist als Absturzsicherung nicht geeignet.

Risikobeurteilung und Mängelklassen

MC RS 001 Bewertungsprinzip

Jede Tätigkeit wird vor Beginn hinsichtlich Gefahr, betroffener Personen, vorhandener Sicherung und verbleibendem Risiko betrachtet. Als Planungswerkzeug werden Eintrittswahrscheinlichkeit E und Auswirkung S jeweils von eins bis fünf bewertet. Das Produkt R gleich E mal S hilft bei der Reihenfolge der Bearbeitung. Die Bewertung bleibt eine Minecraft-Entscheidung und ersetzt keine fachliche reale Gefährdungsbeurteilung.

Wert	Eintritt E in der Spielwelt	Auswirkung S in der Spielwelt
1	Nur unter ungewöhnlichen zusätzlichen Umständen	Kleine Störung ohne relevanten Schaden
2	Möglich, aber im Normalbetrieb selten	Begrenzter Sach- oder Spielschaden
3	Bei typischen Fehlern zu erwarten	Schwere Beeinträchtigung einer Person oder eines Betriebs
4	Ohne weitere Sicherung wiederholt wahrscheinlich	Lebensgefährliche Minecraft-Lage oder großer Objektverlust

Wert	Eintritt E in der Spielwelt	Auswirkung S in der Spielwelt
5	Bereits eingetreten oder unmittelbar zu erwarten	Mehrere akut bedrohte Personen oder großräumiges Ereignis

MC RS 002 Grenzen des Zahlenmodells

R von eins bis vier erlaubt einen dokumentierten Routinebetrieb. R von fünf bis neun verlangt zusätzliche Maßnahmen und eine benannte Verantwortung. R von zehn bis fünfzehn erlaubt den Beginn erst nach fachlicher Minecraft-Freigabe. R von sechzehn bis fünfundzwanzig verlangt eine Unterbrechung und wirksame Sicherung. Eine unmittelbar offene Lavagrube oder ein blockierter einziger Ausgang wird unabhängig vom Zahlenprodukt als akut behandelt.

MC RS 003 Mängelklassen

- M0 ist ein Hinweis ohne derzeitige sicherheitsrelevante Abweichung. Er enthält keine Sanktion.
- M1 ist ein gewöhnlicher Mangel. Frist zur Behebung sind grundsätzlich sieben Realtage.
- M2 ist ein schwerer Mangel. Bis zu einer nachgewiesen sicheren Zwischenlösung bleibt der betroffene Bereich gesperrt. Nur bei tatsächlich sicherem Zwischenzustand beträgt die Frist bis zur endgültigen Abhilfe höchstens 48 Realstunden. Die Maßnahme, ihr räumlicher Umfang und die Nachprüfung werden dokumentiert; eine erneut akute Gefahr ist sofort zu sichern.
- M3 ist eine akute Gefahr. Der betroffene Bereich wird sofort gesichert und gegebenenfalls geräumt. Eine Wiederöffnung setzt eine Nachkontrolle voraus.

Fristen beziehen sich immer auf reale Kalenderzeit in Europe/Berlin. Ein Minecraft-Tag, eine Spielnacht oder ein Serverneustart erfüllt keine 24-Stunden-Frist. Der Bescheid nennt ein konkretes Datum mit Uhrzeit. Bei Offlinezeiten wird die Verhältnismäßigkeit berücksichtigt; eine akute technische Sicherung darf trotzdem fortbestehen.

MC RS 004 Umfang der Maßnahme

Das Amt wählt eine wirksame, möglichst kleine Maßnahme. Ein defektes Balkongeländer führt normalerweise zur Sperrung des Balkons. Der restliche Betrieb kann weiterlaufen, wenn dessen Sicherheit unabhängig ist. Eine Schließung des gesamten Hauses ist erforderlich, wenn der Mangel die gemeinsame Rettung, tragende Nutzung oder übergreifende Gefahrenbeherrschung betrifft.

MC RS 005 Nachkontrolle

Jeder erledigte Mangel erhält einen neuen Beleg. Ein alter Screenshot beweist keine aktuelle Reparatur. Bei sicherheitsrelevanten Funktionsmängeln wird dieselbe Funktion erneut geprüft. Eine Rechnung oder eine Erklärung des Eigentümers kann ergänzen, ersetzt den Funktionsnachweis aber nicht.

Prüfanlässe und Rhythmus

MC PR 001 Regeltermine

Öffentliche und gewerbliche Betriebe werden vor Erstöffnung und danach grundsätzlich alle 30 Realtage geprüft. Ein sicherer privater Wohnbau erhält eine Erstkontrolle und weitere Kontrollen bei relevanter Änderung oder begründeter Beschwerde. Zusätzliche Kontrollen werden anhand der Nutzung und der dokumentierten Risiken begründet. Es gibt keine heimliche Verkürzung von Fristen.

MC PR 002 Ereignisbezogene Kontrolle

Eine wesentliche Nutzungsänderung, ein Brandereignis, eine Explosion, ein Umbau am Rettungsweg, ein Wechsel des Schutzplugins oder eine mechanisch relevante Minecraft-Aktualisierung löst eine gezielte Nachprüfung aus. Geprüft wird der betroffene Umfang mit seinen Verbindungen zum Gesamtobjekt. Ein neuer Teppich verlangt nicht automatisch die Neuprüfung jedes Abwasserkanals.

MC PR 003 Prüftiefe

Eine Sichtkontrolle erkennt erkennbare Zustände. Eine Messkontrolle ermittelt Geometrie. Eine Funktionskontrolle prüft Türen, Alarmierung, Abschaltung oder Wege. Eine Aktenkontrolle prüft Pläne und Verantwortlichkeiten. Im Bericht steht, welche Tiefe erreicht wurde. Verdeckte Bauteile gelten ohne geeigneten Nachweis als nicht geprüft.

MC PR 004 Stichproben

Bei gleichartigen Bauteilen darf eine begründete Stichprobe angesetzt werden. Sie umfasst unterschiedliche Geschosse, Randlagen und erkennbare Sonderstellen. Ein gefundener systematischer Mangel erweitert die Prüfung auf die betroffene Gruppe. Stichproben dürfen keine offensichtliche Gefahrenstelle ausblenden.

MC PR 005 Unabhängige Funktion

Zwei Rettungswege sind nur unabhängig, wenn ein einzelnes vorhersehbares Ereignis nicht beide gleichzeitig ausfallen lässt. Zwei Türen nebeneinander in denselben engen brennbaren Vorraum genügen diesem Schutzziel nicht. Die Betrachtung schließt Redstone-Stromversorgung, Claims, Chunk-Ladung und gemeinsame Schlüsselrechte ein.

Ablauf einer gemeinsamen Objektprüfung

Vorbereitung

Das federführende Amt legt Aktenzeichen, Objekt, Nutzung und Prüfumfang fest. Es fordert die erforderlichen Pläne und den aktuellen Technikbogen an. Beteiligte Fachstellen erhalten konkrete Fragen. Ein Termin benennt die benötigten Rollen, etwa Eigentümer, Betreiber und technischen Administrator.

Eröffnungsgespräch

Die Prüfer erklären den Umfang und erfassen Änderungen seit der letzten Abnahme. Der Betreiber nennt geplante maximale Besucherzahl, besondere Betriebszeiten und gefährliche Tätigkeiten. Ein leerer Raum wird nach seiner genehmigten Nutzung geprüft; eine spätere Umwandlung in einen Nachtclub bleibt eine Nutzungsänderung.

Rundgang

Der Rundgang folgt einem nachvollziehbaren Weg vom öffentlichen Zugang über die Aufenthaltsbereiche zu den Nebennutzungen. Flucht wird aus den ungünstig gelegenen belegten Bereichen geprüft. Jeder Befund erhält Koordinaten und eine eindeutige Nummer. Reine Vermutungen werden als offene Prüffrage dokumentiert.

Abschlussgespräch

Das Amt nennt festgestellte Mängel, deren Bedeutung und mögliche Maßnahmen. Der Betreiber darf abweichende Tatsachen und Belege vortragen. Offene Fragen bleiben offen, bis sie geklärt sind. Bei unmittelbarer Gefahr wird eine wirksame vorläufige Sicherung vereinbart oder angeordnet.

Bericht und Entscheidung

Der Bericht trennt beobachteten Zustand, angewendete Vorschrift, Bewertung und Maßnahme. Er enthält Frist, Verantwortlichen und erforderlichen Erledigungsnachweis. Eine belastende Entscheidung wird begründet. Als reale Orientierung dienen die eigenständigen Themen Anhörung und Begründung des Verwaltungsverfahrensgesetzes; das Minecraft übernimmt deren Grundgedanken in einem eigenen Verfahren. [R04] [R05]

Nachprüfung und Aktenabschluss

Das Amt bestätigt nur die tatsächlich nachgeprüften Punkte. Restmängel bleiben mit eigener Frist offen. Eine Teilfreigabe nennt die freigegebenen Räume und ausgeschlossenen Tätigkeiten. Nach Abschluss werden Planstand und Prüfstatus im Objektregister aktualisiert.

Formulare für den direkten Einsatz

Formular F01 Bauantrag

- Aktenzeichen und Eingangsdatum
- Antragsteller mit ausschließlich spielbezogener Kontaktmöglichkeit
- Grundstückskennung, Welt, Dimension und Koordinaten
- Beantragte Nutzung und maximale gleichzeitige Nutzerzahl
- Neubau, Umbau, Erweiterung oder Nutzungsänderung
- Lageplan mit Nachbargrundstücken, Feuerwehrzugang und Sammelplatz
- Grundrisse, Schnitte und Ansichten mit freier Weggeometrie
- Materialverzeichnis mit Katalog-ID und Verwendungsort
- Rettungswegkonzept und besondere Gefahren
- Arbeitsschutzplan für die Bauphase
- Abweichungsanträge und erforderliche Fachprüfungen
- Datum, Minecraft-Verantwortlicher und gewünschter Fertigstellungstermin

Formular F02 Technikbogen

- Edition, exakte Serverversion und Protokollstand
- Servertyp sowie Liste relevanter Plugins, Mods und Datapacks
- Welt und Dimension mit betroffenen Claims
- Aktuelle brandbezogene Spielregeln anhand des tatsächlich unterstützten Befehls ermitteln
- Explosions-, Mob-, Flüssigkeits-, PvP- und Schutzkonfiguration
- Verhalten von Türen, Portalen und Redstone bei Neustart und Chunkentladung
- Rechteprofil des gewöhnlichen Besuchers und des Betriebspersonals
- Testwelt, Backupdatum und Rücksetzverfahren
- Änderungen seit letzter Abnahme
- Administrativer Ansprechpartner und Datum der Bestätigung

Formular F03 Messprotokoll

- Bauteil und Koordinaten
- Messrichtung und Ausgangsniveau

- Lichte Breite und lichte Höhe
- Treppenlauf, Podest, Geländerlücken und mögliche Fallhöhe
- Offene Türen, Dekoration und Kollisionskörper im Prüfzustand
- Messmethode mit Übersicht und Nahaufnahme
- Ergebnis je Minecraft-Messregel
- Offene Fragen und erforderlicher Funktionstest
- Datum, Prüfer und Belegnummer

Formular F04 Brandschutzprüfung

- Nutzung, Belegung und Betriebszeiten
- Zündquellen und Brandlasten
- Material- und Aufbauklassen mit Anschlüssen
- Anzahl und Unabhängigkeit der Rettungswege
- Bedienbarkeit von Türen unter Besucherrechten
- Erkennbarkeit von Wegweisung und Alarmierung
- Sammelplatz und Anwesenheitskontrolle
- Löschzugang und freigehaltene Flächen
- Verantwortliche Person und letzte Unterweisung
- Technischer Teststatus und Mängelliste

Formular F05 Gefährdungsbeurteilung

- Arbeitsverfahren mit Beginn, Ende und eingesetzten Mitteln
- Gefahr pro Arbeitsschritt und betroffene Rollen
- Vorhandene Sicherungen
- Bewertung E, S und R mit kurzer Begründung
- Vermeidung, technische Sicherung und organisatorische Maßnahme
- Persönliche Schutzausrüstung als zusätzliche Minecraft-Maßnahme
- Rettungsverfahren und erreichbare Hilfsmittel
- Restrisiko, Freigabe und Unterweisung
- Änderungsanlass und nächster Überprüfungstermin

Formular F06 Hygienekontrolle

- Betriebsart und angebotene Produkte
- Warenannahme, Lagerung, Verarbeitung und Ausgabe
- Trennung von Rohware, fertiger Ware, Abfall und Tierkontakt
- Simulierte Kühl- und Warmhalteorganisation
- Wasserquelle und Abwasserweg
- Händereinigung und Reinigung der Arbeitsflächen
- Reinigungsplan mit Zuständigkeit und Nachweis
- Schädlings- und Mobschutz
- Personalunterweisung und Lieferkettennachweis in der Spielwelt

- Mängel, Sofortmaßnahmen und Wiederöffnungskriterien

Formular F07 Veranstaltungsantrag

- Veranstalter, Ort, Beginn, Ende und Einlasszeit
- Maximale gleichzeitige Belegung als genehmigte Minecraft-Zahl
- Raum- oder Geländeplan mit Bereichen und Sperrzonen
- Einlasszählung und Abbruchkriterium bei Überbelegung
- Rettungswege, Ausgänge, Sammelplätze und Alarmzeichen
- Bühne, temporäre Bauten, Feuerdarstellung und Technik
- Lebensmittel, Sanitär, Abfall und Nachbarschaftsschutz
- Zuständige Rollen für Ordnerdienst und technische Abschaltung
- Wetter-, Mob-, Dimensions- und Verbindungsstörungsplan
- Aufbaukontrolle, Freigabe und Rückbaukontrolle

Formular F08 Mängelbericht

- Befund-ID, Objekt und genaue Position
- Beobachteter Zustand mit Zeitstempel
- Beleg und Art der Prüfung
- Betroffene Vorschrift und Schutzziel
- Mängelklasse M0 bis M3
- Erforderliche Maßnahme und zugelassene Alternativen
- Verantwortlicher, konkrete Frist und Zwischenmaßnahme
- Erforderlicher Nachweis zur Erledigung
- Stellungnahme des Betreibers
- Nachkontrolldatum, Ergebnis und Restfragen

Formular F09 Ausnahmegenehmigung

- Betroffene Sollregel und Umfang der Abweichung
- Grund, weshalb die Standardlösung nicht verwendet wird
- Betroffene Nutzungen und Personen
- Ersatzmaßnahme und Nachweis der gleichen Schutzfunktion
- Technischer Test mit Version und Rechten
- Einschränkung, Gültigkeitsdauer und Widerrufsanlass
- Genehmigende Stelle und unabhängige Prüfperson
- Bezug auf Planstand und Änderungsbedingungen

Formular F10 Vorläufige Sicherungsanordnung

- Sofortmaßnahme mit genau bezeichnetem räumlichem Umfang
- Aktuell beobachtete Gefahr
- Betroffene Tätigkeit oder Nutzung
- Begründung, weshalb die Maßnahme sofort erforderlich ist
- Zuständige Minecraft-Stelle und erreichbare verantwortliche Rolle

- Sicherungsweg ohne weitere Gefährdung
- Möglichkeit zur kurzfristigen Stellungnahme
- Voraussetzungen der Teilfreigabe oder Wiederöffnung
- Zeitpunkt der nächsten Überprüfung

Formular F11 Nutzungsfreigabe

- Objekt, genehmigte Nutzung und maximale Minecraft-Belegung
- Freigegebene Räume, Geschosse und Anlagen
- Ausgenommene Räume und untersagte Tätigkeiten
- Abgenommene Unterlagen mit Versionsstand
- Auflagen während des laufenden Betriebs
- Nächster Regeltermin und ereignisbezogene Prüfanlässe
- Offene Restmängel und gültige Zwischenlösungen
- Bestätigende Stellen und Datum

Formular F12 Ereignisbericht

- Datum, Uhrzeit, Welt und Koordinaten
- Art des Ereignisses ohne voreilige Schuldzuweisung
- Beteiligte Rollen und betroffene Bereiche
- Unmittelbare Sicherungs- und Rettungsmaßnahmen
- Gesicherte Belege und gesondert gekennzeichnete Vermutungen
- Bekannte technische Konfiguration zum Ereigniszeitpunkt
- Ursachenprüfung und erforderliche Wiederholungsprüfung
- Wiederanlaufplan mit Verantwortlichen
- Erkenntnisse für ähnliche Anlagen

Formular F13 Beschwerde und Überprüfung

- Angegriffene Minecraft-Entscheidung mit Aktenzeichen
- Gewünschte Änderung
- Abweichende Tatsachen oder Regelbewertung
- Belege und gegebenenfalls vorgeschlagene Alternative
- Unabhängige prüfende Stelle
- Entscheidung über eine vorläufige Nutzungseinschränkung
- Ergebnis mit verständlicher Begründung
- Mitteilung an Beteiligte und Eintrag in die Akte

Formular F14 Materialtest

- Material-ID, Blockzustand und geplanter Einsatz
- Edition, Version und relevante Servereinstellungen
- Fragestellung und vorab festgelegtes Bestehenskriterium
- Aufbau, Abmessungen, Belastung und Randbedingungen
- Besucherrechte und Verzicht auf unpassende Administratorhilfen

- Beobachtung bei Normalbetrieb und typischer Störung
- Ergebnis, Wiederholbarkeit und dokumentierte Grenzen
- Belegdateien, Testdatum und verantwortliche Person

Formular F15 Wartungsbuch

- Anlage und zugehöriges Objekt
- Herstellerrolle oder verantwortlicher Erbauer in der Spielwelt
- Freigegebener Technikstand
- Wiederkehrende Prüfaufgaben und nächste Termine
- Durchgeführte Arbeiten mit Datum und Befund
- Ersatzteile oder veränderte Blockzustände
- Störungen und vorübergehende Sicherungen
- Funktionsprüfung nach Eingriff und Wiederfreigabe

Ausgefüllte Beispiele für Entscheidungen

Beispiel E01 Geländer eines Wirtshausbalkons

Der Balkon auf y gleich 78 liegt sechs Blöcke über dem öffentlich zugänglichen Hof. An der Nordseite fehlen zwei Zaunfelder. Der Prüfer dokumentiert den Zugang, die Lücke und die Fallhöhe. Minecraft-MS-004 verlangt dort eine funktionale lückenlose Sicherung. Die Mängelklasse ist M3 für den Balkon, weil Besucher unmittelbar abstürzen können. Der Zugang zum Balkon wird gesperrt. Der Gastraum bleibt nutzbar, wenn seine eigenen Wege unabhängig sicher sind. Wiederöffnung erfolgt nach Einbau, Messung und Begehung mit Besucherrechten.

Beispiel E02 Wollauskleidung eines Rettungsflurs

Ein Hotel nutzt rote Wolle als sichtbare Verkleidung des einzigen Flurs zu den Ausgängen. Wolle erhält eine hohe fiktive Dämmrolle und zugleich eine erhöhte angenommene Brandlast. Der Eigentümer beruft sich auf Dämmung, was die Gefahrenbewertung nicht aufhebt. Das Amt verlangt einen geeigneten geschlossenen Aufbau oder den Austausch der offenen Bekleidung. Ob der technische Server Brandweiterleitung zulässt, wird gesondert geprüft. Eine deaktivierte Feuerweiterleitung ersetzt das beschlossene Minecraft-Schutzziel nur bei ausdrücklich genehmigter Ausnahme.

Beispiel E03 Restaurant neben einer Tierfarm

Der Zugang zur Küche führt durch einen Stall. Rohwaren und fertige Speisen liegen in derselben unbeschrifteten Truhe. Das Amt dokumentiert zwei getrennte Mängel. Es verlangt einen sauberen Küchenzugang und ein nachvollziehbares Lagerkonzept. Der Verkauf wird nur so weit eingeschränkt, wie die konkrete Minecraft-Hygienegefahr reicht. Im Nachtermin werden Wege, Beschriftung und täglicher Reinigungsnachweis kontrolliert. Eine schöne Fassade ersetzt die betrieblichen Maßnahmen nicht.

Beispiel E04 Redstone Tür mit gemeinsamem Ausfall

Eine Veranstaltungshalle besitzt zwei Ausgänge, deren Türen von derselben zentralen Redstone-Schaltung verriegelt werden. Der Ausfall dieser Schaltung kann beide Wege sperren. Damit ist die geforderte Unabhängigkeit in der Spielwelt nicht nachgewiesen. Die Lösung besteht in einer jederzeit von innen bedienbaren unabhängigen Öffnung oder einer anderen freigegebenen Konstruktion. Der Funktionstest umfasst Besucherrechte, Chunkentladung und einen Neustart, soweit diese Zustände die Anlage beeinflussen.

Beispiel E05 Neue Nutzung eines Lagerhauses

Ein genehmigtes Steinlager soll als Nachtclub dienen. Der neue Betrieb hat andere Besucherzahlen, Aufenthaltsdauer, Möblierung und Alarmierungsanforderungen. Eine vorhandene Baugenehmigung für Lagerung wird nicht automatisch zur Veranstaltungsfreigabe. Vor Öffnung werden die neue Nutzung, Rettung, Sanitärversorgung, Betriebsverantwortung und Anwohnerbelange bewertet. Die Festlegung einer maximalen Besucherzahl ist eine begründete Minecraft-Entscheidung; eine reale Versammlungsstättenberechnung wird damit nicht behauptet.

Beispiel E06 Abweichung für ein historisches Rathaus

Ein bestehendes Rathaus besitzt einen engen dekorativen Haupteingang. Ein Umbau würde die bewusst geschützte Minecraft-Fassade zerstören. Der Eigentümer beantragt eine Abweichung und bietet einen gekennzeichneten, jederzeit nutzbaren öffentlichen Nebeneingang mit ausreichend breitem Weg an. Das Amt prüft Erreichbarkeit, Wegweisung und Besucherführung. Wird das Schutzziel erreicht, kann die Lösung objektbezogen zugelassen werden. Die Ausnahme enthält keine pauschale Befreiung für sämtliche Altbauten.

Einführung auf einem laufenden Server

Woche eins

Die Serverleitung veröffentlicht die beschlossene Fassung und benennt zuständige Rollen. Spieler erhalten die kurze Messregelübersicht und die Formulare. Drei Beispielobjekte werden gemeinsam geprüft, damit alle Beteiligten dieselben Begriffe verwenden. Die Technik erfasst Edition, Version und Schutzkonfiguration.

Woche zwei

Öffentliche Gebäude, gewerbliche Nutzungen und besonders gefährliche Anlagen werden aufgenommen. Akute Gefahren werden unmittelbar gesichert. Für gewöhnliche Mängel wird ein vereinbarter Maßnahmenplan angelegt. Neue Betriebe nutzen bereits den regulären Antragsablauf.

Woche drei und vier

Die Ämter prüfen die ersten Nachweise und werten Auslegungsfragen aus. Häufige Fragen werden mit anonymisierten Minecraft-Beispielen veröffentlicht. Regeländerungen werden begründet und versioniert. Die Prüfer kontrollieren, ob Auflagen tatsächlich die Sicherheit verbessern und im Spiel zumutbar ausführbar sind.

Laufender Betrieb

Das Objektregister nennt lediglich spielbezogene Informationen. Wartung und Nachkontrolle gehören zur Nutzung. Wer eine Anlage verändert, meldet sicherheitsrelevante Änderungen. Ein abgeschlossener Bescheid bleibt auffindbar, damit spätere Prüfer die ursprüngliche Grundlage verstehen können.

Grenzen und Pflege des Quellenregisters

Die Quellenprüfung erfolgte am 18. Oktober 2026. Eine Normnummer im Register beschreibt das zugehörige Thema. Sie bestätigt nicht, dass deren vollständiger Text für dieses Projekt eingesehen wurde oder sämtliche Festlegungen übernommen wurden. Wo Ausgaben oder Einführungsstände nicht belastbar geprüft sind, wird keine aktuelle Ausgabe behauptet. Für echte Vorhaben werden die aktuell einschlägigen Landesregeln und vollständigen Normtexte benötigt. DIN bietet dafür unter anderem Normen-Infopoints zur kostenfreien Einsicht an. [R03]

Für die Spielwelt reichen eigene klare Regeln aus. Neue Inhalte werden mit Datum, Anlass, betroffenen Abschnitten und Übergangsregel erfasst. Bestehende Materialeinträge werden bei einer technischen Änderung erneut getestet. Ein unveränderter Katalogtext ist kein Nachweis unveränderter Spielmechanik.

Bauamt und vorbeugender Brandschutz im Minecraft

Geltungsbereich und klare Trennung zur Wirklichkeit

Dieses Kapitel ist eine ausführliche, selbst geschriebene Spielordnung für einen Minecraft-Server. Sämtliche mit **Minecraft-BAU** gekennzeichneten Festlegungen sind erfundene Serverregeln. Die Zahlen, Abstände, Klassen, Fristen und Verfahren dienen einem konsistenten Spielbetrieb. Sie sind keine aus DIN-Normen übernommenen Anforderungen. Ein Minecraft-Block wird hier als **ein Blockmeter** behandelt; das ist eine Maßstabskonvention und keine Aussage über reale bauliche Zulässigkeit.

Die Grundausführung verwendet ausschließlich tatsächlich vorhandene Minecraft-Blöcke und Gegenstände. Dämmzone, Trennschicht und Schutzabschnitt bezeichnen Funktionen eines dokumentierten Aufbaus; sie führen keine neuen Materialien ein. Allgemeine reale Rauch-, Wärme-, Gas- oder Lärmausbreitung wird in Vanilla nicht unterstellt. Tatsächlich implementierte Einzelwirkungen bleiben davon getrennt: Seit Java 26.2 besitzt `minecraft:potent_sulfur` eine konkrete Gas- und Geysirfunktion. Auf dem Zielserver Java 26.3 sind die wirksame Blockkombination, Zustände und Wechselwirkungen zu prüfen. Die Übelkeits- und Aufwärtswirkung begründet keine reale Schwefeltoxikologie oder berechnete Raumluftkonzentration. Erweiterte Mechaniken dürfen nur nach tatsächlich installierter und geprüfter Erweiterung angesetzt werden. [FZ20] [FZ21]

Die realen Quellen am Ende dieses Kapitels erklären, welche Fachgebiete es gibt und wie man sie fachlich auseinanderhält. Die Musterbauordnung ist ein Muster für das Landesrecht. Für ein echtes Gebäude sind insbesondere das jeweilige Bundesland, die eingeführten technischen Baubestimmungen, die konkrete Nutzung und erforderliche Nachweise maßgebend. Das DIBt stellt Musterbauordnung und Muster-Verwaltungsvorschrift Technische Baubestimmungen bereit. Aus dieser Quellenlage wird hier keine bundesweit einheitliche reale Bauordnung konstruiert. [B01]

Minecraft-BAU-001 - Anwendungsentscheidung. Vor jeder Prüfung wird die Serverwelt, Dimension, Edition, Version, Modliste und relevante Serverkonfiguration erfasst. Eine Prüfung einer Vanilla-Welt gilt nicht automatisch für eine Welt mit anderen Kollisionsformen, veränderten Feuerausbreitungen, Flugrechten oder Explosionseinstellungen. Die Genehmigungsakte nennt den geprüften Zustand und den Verantwortlichen.

Minecraft-BAU-002 - Reihenfolge der Regeln. Serververwaltung und veröffentlichte Serverordnung legen fest, welche Kapitel verbindlich gespielt werden. Die Bauakte konkretisiert diese Regeln für ein Objekt. Eine mündliche Behauptung, ein Bauwerk sei „DIN-geprüft“, ersetzt weder eine Genehmigung noch die dokumentierte Begehung. Eine Abweichung gilt nur in dem benannten Umfang.

Minecraft-BAU-003 - Schutzziele. Bauwerke müssen im vorgesehenen Spielbetrieb sicher erreichbar, benutzbar und verlassbar sein. Besucher sollen Gefahren erkennen, Einsatzkräfte Zugang erhalten und Nachbargrundstücke durch das Bauwerk nicht unkontrolliert gefährdet werden. Diese Ziele werden auch dann geprüft, wenn die Minecraft-Engine für eine konkrete Gefahr keinen Schaden simuliert.

Minecraft-BAU-004 - Zwei Prüfspuren. Die Akte unterscheidet zwischen technisch beobachtetem Spielverhalten und ausdrücklich vereinbarter Minecraft-Simulation. „Zombies können hier nicht spawnen“ ist eine technische Aussage. „Diese Wand hält den simulierten Rauch zurück“ ist eine Minecraft-Festlegung. Beide dürfen zusammen verwendet werden, müssen aber getrennt benannt bleiben.

Begriffe für Prüfer und Bauherrschaft

Ein **Aufenthaltsraum Minecraft** ist ein Raum, in dem Figuren planmäßig arbeiten, wohnen, schlafen, lernen, essen oder Publikum empfangen. Ein Abstellraum wird zum Aufenthaltsraum, wenn regelmäßig ein Arbeitsplatz hineingestellt wird. Ein **Nutzungsbereich** umfasst Räume mit gemeinsamem Betrieb. Ein **Brandabschnitt Minecraft** ist ein räumlich abgegrenzter Bereich, dessen Trennung und Öffnungen im genehmigten Brandschutzplan beschrieben sind. Ein **Rettungsweg Minecraft** führt ohne Hilfe anderer Figuren in einen als sicher festgelegten Bereich.

Ein **Hauptweg** verbindet Eingänge, zentrale Räume, Haupttreppen und Ausgänge. Ein **Nebenweg** erschließt untergeordnete Räume. Eine **lichte Breite** ist die tatsächlich nutzbare Breite nach Einbauten und Kollisionskörpern. Eine **lichte Höhe** wird vom begehbaren Boden bis zum niedrigsten Hindernis gemessen. Ein **Handlauf Minecraft** dient als erkennbare Führung. Eine **Umwehrung Minecraft** verhindert den unbeabsichtigten Übertritt an einer Absturzkante; sie muss deshalb funktional bewertet werden.

Ein **sicherer Außenbereich Minecraft** liegt außerhalb der angenommenen unmittelbaren Gefahrenzone und ist vom Gebäude weg erreichbar. Ein schmaler, abgeschlossener Innenhof ist nicht allein deshalb sicher, weil über ihm Himmel sichtbar ist. Ein **Wartungsraum** darf nur eingewiesenem Personal zugänglich sein. Ein **Sonderbau Minecraft** erhält wegen Nutzung, Höhe, Besucheraufkommen oder besonderer Gefahren ein eigenes Schutzkonzept.

1. Bauantrag, Bauakte und Nutzungsgenehmigung

1.1 Voranfrage und Grundstück

Minecraft-BAU-005 - Voranfrage. Für umfangreiche Vorhaben kann die Bauherrschaft vor dem Detailbau eine Voranfrage stellen. Sie enthält Standort, Nutzung, geplante Größe, ungefähre Spielerzahl, besondere Anlagen und ein einfaches Grundrissbild. Die Antwort klärt offene Grundsatzfragen. Sie erlaubt nur dann den Baubeginn, wenn das ausdrücklich mit benannten Bauabschnitten genehmigt wurde.

Minecraft-BAU-006 - Grundstücksgrenzen. Die Bauakte enthält Eckkoordinaten und Dimension. Grenzmarkierungen müssen sich aus einer Karte oder vor Ort eindeutig ergeben. Balkone, Auskragungen, unterirdische Leitungen und Redstone-Verbindungen werden ebenfalls erfasst. Ein überirdisch freier Nachbarbereich ist kein stillschweigend freigegebener Raum für eine unterirdische Maschine.

Minecraft-BAU-007 - Nachbarschaft. Im Lageplan werden Wohnhäuser, Lager, Farmen, Verkehrswege, Portale, Gewässer, gefährliche Anlagen und gemeinsame Grundstückszugänge dargestellt. Die Prüfung betrachtet typische Auswirkungen: Lärm in der Spielwelt, Tierbewegungen, Licht, Wasserabfluss, Feuer, Explosionen, Verkehr und notwendige Einsatzflächen. Eine reine Fassadenansicht reicht für diese Beurteilung nicht.

Minecraft-BAU-008 - Baugrenzen Minecraft. Als Grundregel bleiben zwischen unabhängigen Gebäuden drei freie Blöcke auf dem eigenen Grundstück für Kontrolle und Zugang. Wird enger gebaut, beschreibt der Antrag eine gemeinsame Trennwand oder eine gleichwertige, genehmigte Zugangslösung. Die drei Blöcke sind eine selbst gewählte Serverregel und keine reale Abstandsflächenberechnung.

1.2 Erforderliche Unterlagen

Minecraft-BAU-009 - Vollständiger Antrag. Ein regulärer Antrag enthält Bauherrschaft, Betreiber, Grundstück, Bauzweck, Minecraft-Gebäudeklasse, Grundrisse jedes Geschosses, Schnitte, Höhen, verwendete Materialgruppen, Rettungswege, Gefahrstellen, Technik und Bauphasen. Die Bauherrschaft kennzeichnet Bestandsbauteile und Änderungen unterschiedlich. Unbekannte Angaben werden als offen markiert, damit sie nicht versehentlich als geprüft gelten.

Minecraft-BAU-010 - Grundrissdarstellung. Jeder Plan zeigt einen Nordpfeil, Dimension, Koordinatenbezug, Geschosshöhe, Türöffnungen, Treppenrichtung und tatsächliche freie Wegbreiten. Ein Raum erhält eine eindeutige Nummer. Farben oder Symbole werden durch eine Legende erklärt. Unterschiedliche Planstände dürfen nicht gleichzeitig als verbindlicher Stand in der Akte liegen.

Minecraft-BAU-011 - Personenansatz. Für jeden öffentlich genutzten Raum wird die in der Spielwelt gleichzeitig zugelassene Personenzahl festgelegt. Diese Zahl ergibt sich aus dem Betriebskonzept und den genehmigten Wegen; sie wird nicht durch eine behauptete reale Flächenformel aus einer Norm erzeugt. Höhere Besucherzahlen erfordern vorab eine Neubewertung.

Minecraft-BAU-012 - Materialien und Technik. Die Materialliste nennt nicht nur sichtbare Außenblöcke. Auch Hohlräume, Verkleidungen, Teppiche, Banner, brennbare Lagerinhalte und Redstone-Technik werden erfasst. Bei Modblöcken gehört eine kurze Funktionsbeschreibung dazu. Kann die Bauaufsicht eine Funktion nicht sicher beurteilen, wird ein getrennter Versuch in einer Testwelt verlangt.

Minecraft-BAU-013 - Verantwortlichkeiten. Bauherrschaft, Entwurf, Bauleitung, Betrieb und Wartung können von verschiedenen Figuren übernommen werden. Für jede Rolle ist eine erreichbare Person oder Fraktion einzutragen. Niemand darf allein mit der Formulierung „der Architekt hat das gemacht“ die Zuständigkeit für einen laufenden gefährlichen Betrieb offenlassen.

1.3 Entscheidungen und Baukontrolle

Minecraft-BAU-014 - Genehmigungsarten. Möglich sind eine Genehmigung, eine Genehmigung mit Auflagen, eine befristete Erprobung oder eine begründete Ablehnung. Die Entscheidung nennt den Planstand, die zulässige Nutzung und offene Nachweise. Eine Teilgenehmigung für den Rohbau gestattet kein Publikumsfest in einem noch ungesicherten Gebäude.

Minecraft-BAU-015 - Abweichungsantrag. Wer eine Regel nicht erfüllt, benennt die betroffene Regel-ID, den baulichen Anlass und eine Ersatzmaßnahme. Die Behörde prüft die konkrete Gefahr und begründet die Entscheidung. Schönheit, Materialkosten oder der Hinweis auf ein anderes ebenfalls mangelhaftes Gebäude begründen keine automatische Abweichung.

Minecraft-BAU-016 - Bauzustandskontrollen. Vor dem Verdecken wichtiger Hohlräume werden Trennwände, Technikschächte und tragend dargestellte Bauteile kontrolliert. Eine nachträgliche Sichtprüfung einer vollständig verkleideten Wand bestätigt nur ihre Oberfläche. Für nicht mehr sichtbare Teile sind datierte Bilder oder eine gezielte Öffnung in einem vereinbarten Bereich erforderlich.

Minecraft-BAU-017 - Nutzungsfreigabe. Vor der ersten öffentlichen Nutzung wird das fertig eingerichtete Gebäude begangen. Tische, Verkaufsstände, Türen und Dekoration müssen dabei bereits an ihren vorgesehenen Orten stehen. Die Behörde prüft den tatsächlich betriebenen Zustand. Ein leerer Rohbau kann nicht stellvertretend für einen später vollständig möblierten Festsaal freigegeben werden.

Minecraft-BAU-018 - Änderungen. Neue Geschosse, andere Nutzung, höhere Besucherzahl, zusätzliche Betten, neue Gefahrstoffe, geänderte Rettungswege und erhebliche Änderungen an der Technik werden vorab angezeigt. Kleinere Dekorationen sind frei, solange sie keine festgelegten Wege, Abschnitte, Sichtlinien oder Sicherheitsfunktionen beeinträchtigen. Ein Betreiberwechsel wird in der Akte vermerkt.

1.4 Bauaktenmuster

Feld	Auszufüllender Inhalt
Aktenzeichen	Gemeinde-Grundstück-laufende Nummer
Objekt	Name, Koordinaten und Dimension
Nutzung	Wohnen, Handel, Werkstatt, Versammlung oder Sonderbau Minecraft
Verantwortliche	Bauherrschaft, Bauleitung, Betrieb, Wartung
Planstand	Datum, Planliste und Änderungsnummer
Belegung	Zulässige Personen je Bereich und insgesamt
Geometrie	Geschosse, Höhen, freie Breiten und Treppen
Brandschutz Minecraft	Abschnitte, Türen, Alarm, Wege, Sammelstelle
Technik	Energie, Redstone, Portale, Wasser, Lava, Transporte
Freigabe	Entscheidung, Auflagen, Fristen und Prüftermine

2. Eigene Minecraft-Gebäudeklassen und Prüftiefe

Die folgenden Klassen sind vollständig erfunden. Die Bezeichnungen **Minecraft-GK** verhindern eine Verwechslung mit den realen Gebäudeklassen der Landesbauordnungen. Eine Klasse beschreibt hier den Prüfaufwand. Besondere Gefahren können die Anforderungen unabhängig von einer niedrigen Klasse erhöhen.

Klasse	Eigene Minecraft-Zuordnung	Typischer Prüfumfang
Minecraft-GK A	Privates Haus bis zwei oberirdische Nutzungsebenen, ohne Publikumsbetrieb	Grundriss, sichere Treppe, Kanten, Technik, Ausgang
Minecraft-GK B	Mehrparteienhaus oder kleines Geschäft bis drei Nutzungsebenen	Getrennte Nutzungen, zwei Wege bei Öffentlichkeit, Betriebsakte
Minecraft-GK C	Öffentliches Gebäude, höherer Bau oder komplexer Grundriss	Vollständiges Rettungsweg- und Brandschutzkonzept
Minecraft-GK D	Große Versammlung, Schlafbetrieb mit Gästen, Versorgungseinrichtung	Sonderkonzept, Evakuierungsübung und Betriebsverantwortliche
Minecraft-GK E	Turm, Großindustrie, Gefahranlage, ausgedehnte Untertageanlage	Fachprüfung in der Spielwelt, Störfallszenarien, abschnittsweise Freigabe

Minecraft-BAU-019 - Ungünstigste Nutzung. Mehrere Nutzungen in einem Gebäude werden zusammen betrachtet. Ein kleines Geschäft im Erdgeschoss und ein Gästehaus darüber werden nicht unabhängig freigegeben, wenn beide denselben gefährdeten Treppenraum nutzen. Die höhere erforderliche Prüftiefe gilt für gemeinsam betroffene Bauteile und Wege.

Minecraft-BAU-020 - Unterirdische Ebenen. Jedes öffentlich zugängliche Untergeschoss erhält zwei getrennte Wege zur Oberfläche oder in verschiedene sichere Außenbereiche. Ein einziger Schacht mit Leiter und Wasseraufzug stellt keine unabhängige Erschließung dar. Die Prüfung berücksichtigt zusätzlich Orientierung, Beleuchtung, Wasserzutritt und die Möglichkeit, dass ein oberirdischer Zugang blockiert ist.

Minecraft-BAU-021 - Bestehende Gebäude. Bestand wird dokumentiert und nach Gefahr priorisiert. Ein offener Schacht oder ein blockierter einziger Ausgang wird sofort gesichert. Andere Anpassungen können mit Fristen versehen werden. Ein historischer Baustil rechtfertigt keine unmarkierte Absturzkante; eine passende Brüstung oder diskret angeordnete Absperrung kann den Stil erhalten.

Minecraft-BAU-022 - Denkmalschutz Minecraft. Besondere Fassaden und historische Bauwerke können in der Spielwelt geschützt sein. Eingriffe werden mit dem Denkmalamt abgestimmt. Der Antrag beschreibt mindestens zwei gestalterische Lösungen für notwendige Sicherungen. Bei akuter Gefahr darf die Bauaufsicht eine vorübergehende Sperrung anordnen, bis eine verträgliche Dauerlösung hergestellt ist.

3. Wege, Türen, Treppen, Podeste und Geländer

3.1 Messung und allgemeine Verkehrswege

Reale Gebäudetreppen sind ein eigenständiges Normungsthema: DIN 18065 behandelt unter anderem Begriffe und Messregeln. Die folgende Minecraft-Geometrie ist dagegen ein Serverstandard für Blockraster und Spielerkollisionen. Ihre Zahlen dürfen nicht als Zusammenfassung der DIN 18065 bezeichnet werden. [B02]

Minecraft-BAU-023 - Hauptwege. Hauptwege sind mindestens drei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch. Gemessen wird zwischen wirksamen Kollisionsflächen. Pflanzen, Banner, Falltüren, Lampen, Dachbalken oder aufgestellte Kisten dürfen die vorgeschriebene freie Geometrie nicht verkleinern. Kann ein Element durch Schalten hineinragen, wird auch dieser Zustand geprüft.

Minecraft-BAU-024 - Nebenwege. Nebenwege sind mindestens zwei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch. Sie dürfen keine regelmäßig erwarteten gegenläufigen Besucherströme übernehmen, für die im Betriebskonzept ein Hauptweg nötig ist. Ein langer Verkaufsflur wird nicht durch die Aufschrift „Nebenweg“ von seiner tatsächlichen Hauptfunktion entlastet.

Minecraft-BAU-025 - Bodenflächen. Öffentliche Wege haben einen durchgehenden, erkennbaren, ungefährlichen Boden. Unmarkierte Falltüren, Magmablöcke, Pulverschnee, Lagerfeuer, Lava, schmale Sprungstrecken und durch Kolben verschobene Bodenstücke sind dort unzulässig. Besondere Bodenmechaniken werden außerhalb des notwendigen Weges angeordnet und durch eine Umgehung erschlossen.

Minecraft-BAU-026 - Sicht und Orientierung. Richtungswechsel dürfen durch Dekoration nicht unübersichtlich werden. An Abzweigungen muss die Richtung zum Ausgang erkennbar sein. Lange identische Flure bekommen unterscheidbare Nummern oder Farbmarkierungen mit zusätzlicher Beschriftung. Ausschließlich farbige Markierung reicht für die barrierearme Minecraft-Ausführung nicht aus.

Minecraft-BAU-027 - Kreuzungen. Vor Türen, Treppen und stark frequentierten Abzweigungen wird eine freie Begegnungsfläche von mindestens drei mal drei Blöcken vorgesehen. In Veranstaltungsbereichen gilt fünf mal fünf, wenn mehrere große Ströme zusammentreffen. Diese Flächen dürfen im Betrieb nicht als Werbe-, Lager- oder Verkaufsfläche genutzt werden.

3.2 Türen und bewegliche Abschlüsse

Minecraft-BAU-028 - Öffentliche Türen. Öffentliche Eingangs-, Durchgangs- und Ausgangsöffnungen sind mindestens zwei Blöcke breit. Die Öffnung muss bei ihrer üblichen Bedienung vollständig benutzbar sein. Eine Doppeltür, bei der nur eine Hälfte erreichbar geöffnet werden kann, wird in der Prüfung als nur ein Block breit bewertet.

Minecraft-BAU-029 - Private Türen. Innerhalb privater Wohnungen genügt ein Block freie Türbreite. Führt die Tür zugleich durch einen öffentlichen Rettungsweg, gelten die öffentlichen Anforderungen. Für besondere

Figuren, Fahrzeuge oder Modmechaniken muss die tatsächlich notwendige Breite zusätzlich geprüft werden. Eine bloß sichtbare Öffnung garantiert keine Durchfahrt.

Minecraft-BAU-030 - Bedienbarkeit. Türen auf Rettungswegen lassen sich von innen ohne Schlüssel, Zahlencode, fremde Freigabe oder besonderes Item öffnen. Ein leicht erreichbarer Knopf ist nur zulässig, wenn die Öffnungszeit zum sicheren Durchgang reicht und eine stromlose oder manuelle Ersatzbedienung vorhanden ist. Der Bedienungspunkt wird eindeutig markiert.

Minecraft-BAU-031 - Kollisionsprüfung. Die Prüfer gehen jeden relevanten Türdurchgang in beiden Richtungen ab. Sie prüfen geöffnete und geschlossene Türflügel, Druckplatten, benachbarte Zäune und aufgeschlagene Falltüren. Blockiert ein Türflügel das Treppenpodest, muss er anders angeordnet werden. Dekorative Türrahmen werden bei der freien Höhe mitgemessen.

Minecraft-BAU-032 - Sicherheit und Diebstahlschutz. Verriegelungen dürfen den Zugang von außen beschränken, ohne den Ausgang von innen zu verhindern. Bei öffentlichen Betrieben werden Öffnung und Schließung im Betriebskonzept beschrieben. Ein verschlossenes Gebäude darf keine eingeschlossenen Besucher enthalten. Ein Abschaltschalter für alle Türen wird bei einer Begehung unter Anwesenheit des Betreibers getestet.

3.3 Treppen und Podeste

Minecraft-BAU-033 - Treppenbreite. Private notwendige Treppen sind mindestens zwei Blöcke breit, öffentliche notwendige Treppen mindestens drei. Geländer und Wände werden außerhalb der nutzbaren Breite angeordnet. Eine dekorative Wendeltreppe mit wechselnder Einengung darf nur zusätzliche Erschließung sein, solange ihre gesamte nutzbare Geometrie die notwendige Breite nicht erfüllt.

Minecraft-BAU-034 - Stufenfolge. Für notwendige öffentliche Treppen werden gleichmäßige, ohne Springen begehbare Stufenfolgen gewählt. Halbplatten erlauben eine besonders schonende Folge. Ein Wechsel zwischen Vollblock-, Halbblock- und Sonderstufen innerhalb eines Laufes ist zu vermeiden. Der Prüfer dokumentiert die Folge und begeht sie ohne Sprinten, Springen, Elytra oder Teleportieren.

Minecraft-BAU-035 - Laufhöhe. Ein Treppenlauf überwindet höchstens acht Minecraft-Höhenblöcke. Danach folgt ein ebenes Zwischenpodest. Diese vereinbarte Höhengrenze erleichtert Orientierung und unterteilt lange Aufstiege. Sie ist keine reale zulässige Geschosshöhe und kein aus einer Treppennorm entnommenes Steigungsmaß.

Minecraft-BAU-036 - Podeste. Ein Podest ist mindestens so breit wie die zugehörige Treppe und in Laufrichtung mindestens ebenso tief. Türen dürfen seine freie Fläche nicht unbrauchbar machen. Vor einer abwärtsführenden Treppe wird eine ebene Aufstellfläche vorgesehen, damit eine eintretende Figur nicht unmittelbar in die Absturzkante hineinläuft.

Minecraft-BAU-037 - Kopffreiheit. Über jeder tatsächlich begangenen Stufe bleiben drei Blöcke freie Höhe, lotrecht von der Standfläche aus gemessen. Unterzüge, Schrägdächer und darüberliegende Treppen werden in den ungünstigsten Querschnitten kontrolliert. Eine am Treppenantritt ausreichende Höhe sagt nichts über die Höhe in der Mitte des Laufes aus.

Minecraft-BAU-038 - Treppenränder. Offene Seiten und Treppenaugen werden lückenlos gesichert. Eine Wand kann die Sicherung übernehmen, wenn sie durchgehend und funktional wirksam ist. Ein Handlauf als reiner Dekorationsstreifen ersetzt keine Umwehrung. An breiten öffentlichen Treppen sollen beide Seiten als sichere Führungsseiten erkennbar sein.

Minecraft-BAU-039 - Sondertreppen. Leitern, Wasseraufzüge, Schleimkatapulte, Perlenkanonen, Sprungplatten, Gerüste und Elytra-Landeflächen zählen nicht als notwendige öffentliche Treppe. Sie können zusätzliche Attraktionen oder Betriebsanlagen sein. Für ihre Nutzung werden eigener Zugang, Einweisung und eine sichere Rückkehrmöglichkeit festgelegt; der reguläre Rettungsweg bleibt unabhängig benutzbar.

3.4 Geländer und Absturzsicherung

Minecraft-BAU-040 - Sicherungsschwelle. Alle zugänglichen Kanten mit einer möglichen Absturzhöhe ab zwei Blöcken erhalten eine funktional lückenlose Umwehrung. Neben Lava, gefährlichen Maschinen und offenen Schächten wird jede Fallhöhe gesichert. Die Messung erfolgt von der jeweiligen erreichbaren Standfläche, einschließlich benachbarter Kisten, Treppen, Blumenbeete und Dekorpodeste.

Minecraft-BAU-041 - Wirksame Höhe. Die Umwehrung besitzt mindestens 1,5 Blöcke wirksame Kollisionshöhe. Bevorzugt werden Zäune oder Mauern mit nachgewiesener Kollisionsform in der geprüften Konfiguration. Die sichtbare Textur ist kein Messnachweis. Bei modifizierten Blöcken, Resourcepacks oder Sonderverbindungen wird die tatsächliche Kollisionsform vor Ort geprüft. Ein optisch hohes Banner hat keine entsprechende Schutzwirkung.

Minecraft-BAU-042 - Keine Lücken. Die Umwehrung läuft ohne passierbare Unterbrechung um die gefährdete Fläche. Eckverbindungen, unterschiedliche Zaunarten, angeschlossene Mauern und Tore werden einzeln geprüft. Ein Wasserbecken unter einer Öffnung ersetzt die Sicherung nicht. Gleiches gilt für die Annahme, jeder Besucher werde automatisch schleichen.

Minecraft-BAU-043 - Tore. Ein notwendiges Wartungstor in einer Umwehrung bleibt im Normalbetrieb geschlossen und wird kontrolliert bedient. Es darf nicht unmittelbar in eine regelmäßig genutzte Laufspur hinein geöffnet werden. Bei Arbeiten mit geöffnetem Tor ist die dahinterliegende Zone abgesperrt; die Bauakte beschreibt, wer die Sicherung übernimmt.

Minecraft-BAU-044 - Bekletterbare Nachbarschaft. Direkt neben der Umwehrung werden keine öffentlich erreichbaren Kisten, Treppen, Truhen oder Dekorelemente aufgestellt, die eine höhere Standfläche schaffen und die wirksame Sicherung verkleinern. Eine Falltür als vermeintliches Geländer wird nur akzeptiert, wenn ihr gesicherter Zustand technisch zuverlässig und im Betrieb kontrollierbar ist.

Minecraft-BAU-045 - Transparente Sicherung. Glas oder Glasscheiben können in der Spielwelt als Brüstung gestaltet werden, wenn die tatsächlich geschlossene Kollisionsfläche die Sicherungsaufgabe erfüllt. Ihre spielmechanische Unzerstörbarkeit wird nicht vorausgesetzt. Die reale Bemessung von Verglasungen ist ein anderes Fachgebiet; DIN 18008 unterscheidet entsprechende Konstruktionsaufgaben, darunter absturzsichernde Verglasungen. [B24]

4. Rettungswege, Orientierung und Evakuierung

4.1 Zwei unabhängige Wege

Minecraft-BAU-046 - Öffentliche Gebäude. Jeder regelmäßig öffentlich genutzte Aufenthaltsbereich erhält zwei voneinander unabhängige Rettungswege. Beide werden im Plan bis zu ihren sicheren Endpunkten dargestellt. Ein zweiter Ausgang muss im normalen Besuchsbetrieb vorhanden und benutzbar sein; ein nach einem Alarm erst wegzuschlagendes Wandstück zählt nicht.

Minecraft-BAU-047 - Unabhängigkeit. Zwei Wege sind nicht unabhängig, wenn ein einzelner plausibler Zwischenfall beide gleichzeitig blockiert. Zwei Türen in denselben engen Flur mit nur einer Ausgangstür sind ein gemeinsamer Weg. Zwei Treppen im selben offenen Schacht können durch dasselbe Ereignis ausfallen. Die Akte benennt die angenommene gemeinsame Gefahr ausdrücklich.

Minecraft-BAU-048 - Wegführung. Ein Rettungsweg führt nicht durch verschlossene Fremdwohnungen, fremde Grundstücke ohne gesichertes Nutzungsrecht, gefährliche Lager oder Maschinenräume. Ein Weg durch einen Shop zählt nur, wenn er auch bei geschlossenem Shop von der betroffenen Seite nutzbar bleibt. Der Betreiber hält die Verbindung organisatorisch und technisch frei.

Minecraft-BAU-049 - Ausgangsabstand Minecraft. Bei größeren Räumen werden die zwei Ausgänge an unterschiedlichen Raumseiten oder deutlich getrennten Bereichen angeordnet. Sie sollen nicht beide

unmittelbar neben derselben Bühne, Feuerstelle oder Gefahranlage liegen. Eine bestimmte reale Normformel wird hierfür nicht behauptet; entscheidend ist die konkret nachvollziehbare Trennung der möglichen Ausfälle.

Minecraft-BAU-050 - Weglängen Minecraft. Als freiwilliger Serverstandard soll von jedem öffentlich zugänglichen Punkt nach höchstens 30 tatsächlich begangenen horizontalen Blöcken ein sicherer Ausgang oder ein geschützter Treppenraum Minecraft erreicht werden. Der Weg wird um Einbauten herum gemessen. Größere Entfernungen benötigen ein begründetes Sonderkonzept mit zusätzlichen Abschnitten, Ausgängen oder Betriebsbeschränkungen.

4.2 Geschützte Bereiche und Endpunkte

Minecraft-BAU-051 - Treppenraum Minecraft. Ein geschützter Treppenraum wird von gefährlichen Nutzungen durch geschlossene Trennungen abgegrenzt. In ihm werden keine Brennstoffe, Verkaufsstände oder Werkmaschinen aufgestellt. Seine Türen und Verbindungen sind im Abschnittsplan benannt. Die Behörde bewertet ihn als vollständigen Weg bis ins Freie, nicht nur als hübsch verkleidete Treppe.

Minecraft-BAU-052 - Freier Ausgang. Hinter dem letzten Ausgang bleibt ein ausreichend breiter Weg aus der unmittelbaren Gebäudezone frei. Ein Ausgang in eine umzäunte Sackgasse ist nur zulässig, wenn deren weiteres Tor von innen jederzeit benutzbar bleibt. Grundstücksschutz darf den sicheren Endpunkt nicht nachträglich verschließen.

Minecraft-BAU-053 - Sammelstelle. Öffentliche Gebäude erhalten eine gut auffindbare Sammelstelle. Sie liegt außerhalb von Zufahrt, Aufstellfläche und angenommenem Trümmerbereich. Von dort können die Betreiber die anwesenden Figuren zählen. Bei räumlich getrennten Gebäudeteilen können getrennte Sammelstellen sinnvoll sein; ihre Zuordnung steht im Evakuierungsplan.

Minecraft-BAU-054 - Rückkehr. Nach einem Alarm kehrt niemand ohne Freigabe in das betroffene Gebäude zurück. Betreiber nennen den Einsatzkräften vermisste Figuren, bekannte Gefahren und den letzten Aufenthaltsort. Eine Rückkehr zum Retten von Gegenständen ist kein geplanter Teil des Evakuierungsablaufs. Die Minecraft-Einsatzleitung entscheidet über das weitere Vorgehen.

4.3 Beschilderung und Alarmierung

Reale Flucht- und Rettungspläne sind unter anderem Gegenstand von DIN ISO 23601; Sicherheitszeichen behandelt DIN EN ISO 7010. Für das Spiel werden lesbare Text- und Symbolkombinationen verwendet. Eine Minecraft-Karte ist dabei keine behauptete normgerechte reale Sicherheitszeichnung. [B16] [B17]

Minecraft-BAU-055 - Wegweiser. An jeder unklaren Abzweigung hängt ein Hinweis mit Richtung und Ziel, beispielsweise „Ausgang Nord - Treppe B“. Schilder bleiben aus der üblichen Annäherungsrichtung sichtbar. Dekorative Werbeschilder dürfen die Erkennbarkeit nicht verdrängen. Bei mehreren Sprachen werden kurze, konsistente Begriffe und leicht erkennbare Symbole gewählt.

Minecraft-BAU-056 - Fluchtplan. Der Plan an Eingängen und wichtigen Geschosszugängen zeigt Standort, Ausgänge, Treppen, Sammelstelle, Alarmmöglichkeit und gefährliche Bereiche. Er wird an den Blickwinkel des jeweiligen Standorts angepasst oder deutlich mit Norden versehen. Nach einem Umbau wird er vor Wiedereröffnung aktualisiert.

Minecraft-BAU-057 - Alarm. Öffentliche Gebäude haben eine festgelegte Alarmmöglichkeit. Sie kann in der Spielwelt aus Glocke, Signalton, Redstone-Leuchte und Chatmeldung bestehen. Die Signale sollen sich im Betrieb von normalen Spielgeräuschen unterscheiden. Der Betreiber prüft, ob sie in lauten Nebenräumen und auf allen genutzten Geschossen wahrgenommen werden können.

Minecraft-BAU-058 - Wahrnehmung. Wo Barrierearmut gespielt wird, werden optische und akustische Signale kombiniert. Eine blinkende Lampe allein erreicht nicht jede Figur; eine Glocke allein kann durch lokale Geräusche überdeckt sein. Der Alarmtext nennt das Objekt und die erwartete Handlung. Sarkastische oder missverständliche Testmeldungen werden vermieden.

Minecraft-BAU-059 - Übung. Vor der ersten Großveranstaltung und nach wesentlichen Änderungen wird eine Evakuierungsübung ohne reale Gefährdung im Spiel durchgeführt. Geprüft werden Wegfindung, Türbedienung, Staupunkte, Zählung und Kommunikation. Die Beteiligten erhalten ein kurzes Protokoll mit konkreten Verbesserungen. Eine Übung gilt nicht als bestanden, wenn nur Personal mit Ortskenntnis teilnehmen konnte.

5. Brandverhalten, Feuerwiderstand und eigene Schutzklassen

5.1 Fachlich richtige Unterscheidung

Brandverhalten beschreibt die Reaktion eines Bauprodukts auf Feuer. DIN EN 13501-1 ordnet dieses Thema einem Klassifikationsverfahren zu; nationale Baustoffklassifizierung ist unter anderem Thema der DIN 4102-1. **Feuerwiderstand** beschreibt dagegen die Leistung eines Bauteils oder Systems unter festgelegter Beanspruchung. DIN EN 13501-2 behandelt Klassifikation anhand entsprechender Prüfungen und Rauchschutzprüfungen. Keine dieser Aufgaben lässt sich mit der Minecraft-Aussage „dieser Block brennt nicht“ vollständig beantworten. [B03] [B04] [B05]

Die europäischen Buchstaben R, E und I betreffen unterschiedliche Leistungsmerkmale: tragende Funktion, Trennwirkung und Begrenzung des Wärmedurchgangs. Eine Verbindung wie REI ist deshalb keine Materialbezeichnung. Die EU-Verordnung 2026/557 verwendet entsprechende Symbole für das Merkmal Feuerbeständigkeit. Die im Folgenden verwendeten Klassen des Regelwerks erhalten andere Namen und enthalten absichtlich keine scheinbaren realen Minutenwerte. [B31]

In europäischen Brandverhaltensklassen kommen Bezeichnungen wie A1, A2 oder B und je nach Produkt zusätzliche Angaben vor. Diese werden hier nicht Minecraft-Blöcken zugewiesen. Auch die nationale Bezeichnung B1 darf nicht einfach mit der europäischen Klasse B gleichgesetzt werden. Für die reale Einordnung zählen das konkrete Produkt, die Einbausituation und die dafür geltenden Nachweise. Die Entwicklung des europäischen Rechts wird über die DIBt-Quellenübersicht und die dort verzeichneten EU-Regelungen nachvollzogen. [B01] [B32]

5.2 Eigene Klassen des Regelwerks für Abschlüsse

Klasse	Eigene Bedeutung in der Spielwelt	Erforderlicher Nachweis im Spiel
MC-A0	Keine besondere Schutztrennung beansprucht oder nachgewiesen	Normale Bauteildokumentation
MC-A1	Lokale Abtrennung einer gewöhnlichen Nutzung	Durchgehende Trennung, kontrollierte Öffnungen, Betriebsregel
MC-A2	Schutz eines wichtigen Weges oder Risikobereichs	Abschnittsplan, geschlossene Hülle, Öffnungs- und Technikprüfung
MC-A3	Besondere Abschirmung einer Gefahranlage	Sonderkonzept, zwei unabhängige Schutzmaßnahmen, Störfallprobe

Minecraft-BAU-060 - Keine Zeitumrechnung. MC-A1, MC-A2 und MC-A3 werden nicht in F30, F90, EI30, REI90 oder echte Minuten umgerechnet. Die Klassen legen fest, welche Spielgestaltung und Abläufe erwartet werden. Ein Prüfstempel „MC-A2“ bestätigt nur die dokumentierte Serverregel, keinen realen Feuerwiderstand.

Minecraft-BAU-061 - Gesamtes System. Eine Abschnittswand ist nur so verlässlich wie Wand, Decke, Bodenanschluss, Türen und Durchdringungen zusammen. Ein massiver Steinrahmen mit einem offenen oberen Streifen erfüllt keine geschlossene Trennung Minecraft. Gleiches gilt für eine Wand, deren Hohlraum offen bis in den nächsten Nutzungsbereich weiterläuft.

Minecraft-BAU-062 - Belastbare Aussage. Der Prüfer schreibt „nach MC-A2 ausgeführt, Plan B-04“ und benennt die beobachteten Merkmale. Formulierungen wie „brandsicher“, „absolut feuerfest“ und „nach allen DIN-Normen“ werden vermieden. Eine belastbare Akte beschreibt Einsatzgrenzen, Verantwortlichkeiten und die konkrete Funktionsprüfung.

5.3 Brandabschnitte und Öffnungen

Minecraft-BAU-063 - Abschnittsbildung. Wohnnutzung, öffentlicher Betrieb, große Lager, Küchen Minecraft, Technik und besondere Gefahranlagen werden im Plan getrennt betrachtet. Für gemeinsam genutzte Treppen wird mindestens MC-A2 angesetzt. Gewöhnliche Räume können gemeinsam einen Abschnitt bilden, sofern die Wege auch beim angenommenen Ausfall eines Bereichs funktionieren.

Minecraft-BAU-064 - Geschossübertragung. Offene Atrien, Lufträume und Treppen verbinden im simulierten Brandszenario die betroffenen Ebenen. Sie werden nicht als voneinander getrennte Brandabschnitte geführt. Wer offene Architektur will, muss zusätzliche getrennte Wege oder eine nachvollziehbare Begrenzung der Belegung vorsehen. Eine nur auf dem Plan eingezeichnete Linie trennt keinen offenen Raum.

Minecraft-BAU-065 - Abschnittstüren. Türen in einer MC-A2-Trennung sind im Betriebszustand geschlossen oder besitzen eine dokumentierte automatische Schließfunktion Minecraft. Sie dürfen nicht mit Gegenständen offengehalten werden. Bei Redstone-Steuerung wird der Ausfall der Versorgung getestet. Eine verklemmte Doppeltür wird als Mangel der gesamten Trennöffnung behandelt.

Minecraft-BAU-066 - Durchdringungen. Gegenstandswege aus Trichtern oder Loren, Wasserkanäle und Redstone-Verbindungen durch eine Abschnittsgrenze werden im Plan markiert. Es wird eine feste, nachvollziehbare Minecraft-Abschottung oder eine andere Schutzmaßnahme benannt. Ein verdeckter offener Tunnel bleibt eine Verbindung, selbst wenn sein Eingang durch eine Kiste kaschiert wird.

Minecraft-BAU-067 - Lagerung. In geschützten Wegen und unmittelbar vor Abschnittstüren werden keine Brennstoffe, Teppichvorräte, Holzstapel oder Verkaufswaren gelagert. Auch zeitweilige Lieferungen zählen als Lagerung, wenn sie den Betrieb beeinflussen. Ein Transport darf passieren; das dauerhafte Abstellen wird in dafür vorgesehenen Nischen oder Räumen organisiert.

6. Feuerstellen, Lava, Explosionen, Blitz und Technik

6.1 Gefahrenquellen

Minecraft-BAU-068 - Offene Feuerstellen. Offenes Feuer und dekorative Lagerfeuer werden in einem gekennzeichneten Bereich angeordnet. Der Bereich bekommt einen nicht zur Besucherbewegung gehörenden Schutzstreifen und eine geeignete Abschirmung. Die tatsächliche Spielmechanik wird getrennt geprüft. Die Sicherheit wird nicht allein aus einer ausgeschalteten Feuerausbreitung abgeleitet.

Minecraft-BAU-069 - Abstand zu brennbarer Ausstattung Minecraft. Für offene Feuerstellen gilt als eigener Ausgangswert ein freier Schutzraum von drei Blöcken horizontal und fünf Blöcken darüber zu brennbar eingestuften Minecraft-Ausstattungen. Abweichende Servermechanik kann größere Abstände erfordern. Das ist eine konservative Spielregel, kein allgemeiner Minecraft-Mechanikwert und kein realer DIN-Abstand.

Minecraft-BAU-070 - Lavaanlage. Lava wird in eine geschlossene, kontrollierbare Wanne oder Leitung aufgenommen. Öffentlich erreichbare Seiten sind abgesichert. Ein Wartungszugang ist verschließbar und führt nicht über eine ungesicherte Kante. Unter und neben der Anlage wird eine zweite Rückhaltemöglichkeit Minecraft vorgesehen, damit ein einzelner Bedienfehler nicht unmittelbar öffentliche Bereiche trifft.

Minecraft-BAU-071 - Flüssigkeitsausbreitung. Bei Pumpen, Modrohren und Schaltungen wird der mögliche Austrittsweg in einer getrennten Testumgebung untersucht. Die Akte nennt Volumenbegrenzung oder

Abschaltung. Auf dem Live-Server dürfen gefährliche Flüssigkeiten nicht versuchsweise in benutzte Rettungswege geleitet werden. Das Prüfpersonal organisiert eine sichere Umgebung und stellt den Ausgangszustand wieder her.

Minecraft-BAU-072 - Explosionen. TNT, Explosionsmechaniken, modifizierte Treibstoffe und andere absichtlich explosive Anlagen werden nur als besondere Gefahranlagen genehmigt. Das Konzept benennt Wirkbereich Minecraft, tatsächliche Blockschäden, Auslösung, Zugangsschutz und Abschaltung. Eine massive Außenwand erhält keine behauptete reale Druckfestigkeit aus ihrer Minecraft-Explosionsresistenz.

Minecraft-BAU-073 - Dimensionsabhängige Mechanik. Betten, Respawn-Anker und Portale werden entsprechend dem tatsächlich geprüften Verhalten der Dimension bewertet. Sämtliche regulären Farbbetten sind einzubeziehen; ihre Benutzung kann unter den entsprechenden Umgebungsregeln eine Explosion auslösen. Das Strohbett `minecraft:straw_bed` aus Java 26.3 ist getrennt zu behandeln: Es wird einmalig benutzt, setzt keinen Spawnpunkt und wird nach der Benutzung zerstört; sein Benutzungsversuch in Nether oder Ende wird nicht pauschal mit der Explosionsreaktion eines regulären Farbbetts gleichgesetzt. Die Bauakte benennt deshalb exakte ID, Dimension, Version, Funktion und Nutzungsbeschränkung; ein Universalstempel für alle Dimensionen ist unzulässig. [FZ21]

Minecraft-BAU-074 - Blitz und Außenanlagen. Bei exponierten Dächern wird das tatsächliche Wetter- und Blitzverhalten geprüft. Eine Blitzschutzdekoration allein beweist keine Schutzfunktion. Bestehen spielmechanisch wirksame Ableiter, wird deren Einbau und Einfluss auf benachbarte Blöcke getestet. Das Ergebnis wird als Minecraft-Funktionsprüfung dokumentiert, nicht als Nachweis einer realen Blitzschutzanlage.

6.2 Redstone und bewegliche Anlagen

Minecraft-BAU-075 - Sichere Grundstellung. Bewegliche Tore, Kolbenwände und versteckte Böden erhalten eine vorher festgelegte sichere Grundstellung. Bei Energieausfall, Chunkwechsel oder Neustart darf kein notwendiger Weg plötzlich unbenutzbar werden. Der Nachweis erfolgt mit einem kontrollierten Abschaltversuch und anschließender Funktionskontrolle; eine bloße Erklärung des Erbauers reicht nicht.

Minecraft-BAU-076 - Notbedienung. Wesentliche Anlagen verfügen über eine gut erkennbare manuelle Notbedienung. Sie liegt außerhalb des unmittelbaren Gefahrenbereichs. Der Notaus-Schalter wird eindeutig beschriftet und gegen versehentliche normale Benutzung geschützt, ohne seine Erreichbarkeit zu erschweren. Das Personal kennt die Unterschiede zwischen Abschaltung, Türfreigabe und Wiederanlauf.

Minecraft-BAU-077 - Wiederanlauf. Nach einer Notabschaltung startet eine gefahrbringende Anlage erst nach bewusster Freigabe. Eine zufällige Druckplatte auf dem Wartungsweg darf keinen Wiederanlauf auslösen. Für den Test stehen keine Figuren im Wirkbereich von Kolben, Transportmitteln oder Flüssigkeiten. Geprüft wird auch, ob gespeicherte Signale nach Chunkladung unerwartet wirksam werden.

Minecraft-BAU-078 - Wartung. Bewegliche oder gefährliche Technik erhält einen getrennten Wartungsbereich. Der normale Besucherweg führt nicht durch ihn hindurch. Wartung erfolgt im abgeschalteten, gesicherten Zustand. Wer in der Spielwelt eine Anlage bewusst im laufenden Zustand wartet, braucht ein dafür gesondert genehmigtes und nachvollziehbar geschütztes Verfahren.

6.3 Einsatzflächen und Löschmöglichkeiten Minecraft

Reale Feuerwehrflächen sind Gegenstand der DIN 14090; dieses Kapitel verwendet eigene Blockmaße für Zugänglichkeit und Rollenabläufe. Die reale technische Norm wird damit weder ersetzt noch in vereinfachte Servermaße übersetzt. [B14]

Minecraft-BAU-079 - Zufahrt Minecraft. Größere öffentliche Gebäude erhalten eine gekennzeichnete Feuerwehrzufahrt Minecraft mit mindestens fünf freien Blöcken Breite und fünf freien Blöcken Höhe. Diese Dimension ist eine frei gewählte Serverkonvention für Spieler sowie je nach Umgebung tatsächlich eingesetzte Boote oder Loren. Die Zufahrt muss vom üblichen Einsatzstartpunkt tatsächlich erreichbar sein.

Minecraft-BAU-080 - Aufstellfläche Minecraft. Vor dem Hauptangriffspunkt wird eine freie Fläche von mindestens sieben mal sieben Blöcken markiert. Sie darf nicht durch Marktstände, Bäume oder Fahrzeuge blockiert werden. Für hohe oder weit ausgedehnte Gebäude kann die Bauaufsicht zusätzliche Flächen an anderen Seiten verlangen. Die Position wird mit dem Feuerwehr-Minecraft abgestimmt.

Minecraft-BAU-081 - Löschmittel Minecraft. Standorte und simulierte Eignung von Löschmitteln stehen im Betriebsplan. Wasser gilt nicht pauschal als geeignet für jede Modanlage oder jedes vereinbarte Gefahrstoffszenario. Reale Feuerlöscherklassen werden nicht wahllos auf Minecraft-Eimer übertragen. Die Serverordnung legt fest, ob Löschen durch Interaktion, Befehl oder rein erzählerisch erfolgt.

Minecraft-BAU-082 - Einsatzinformationen. An einem vereinbarten zugänglichen Ort liegen Grundrisse, Abschnittsplan, Gefahrstellen und Abschaltpunkte bereit. Die Feuerwehr muss nicht erst den Erbauer online suchen, um die Anlage zu verstehen. Änderungen werden in allen vorhandenen Planexemplaren nachgetragen; veraltete Ausgaben werden als ungültig entfernt.

7. Fassaden, Dämmung, Hohlräume und Feuchteschutz

7.1 Keine erfundenen realen Stoffwerte

DIN 4108-2 befasst sich mit Wärmeschutz, DIN 4108-3 mit klimabedingtem Feuchteschutz, und DIN 4108-7 behandelt Luftdichtheit als eigenständiges Planungsthema. Daraus folgt keine reale Wärmeleitfähigkeit eines Minecraft-Wollblocks. Auch ein Steinblock erhält aus seiner Nichtbrennbarkeit im Spiel keinen gültigen Dämmwert. Der folgende Aufbau ist eine ausdrücklich fiktive Bewertung der gestalteten Bauhülle. [B10] [B11] [B12]

Minecraft-BAU-083 - Getrennte Angaben. Der Materialausweis führt Feuerbeitrag Minecraft, Wärmeschutz Minecraft, Feuchteempfindlichkeit Minecraft und technische Minecraft-Eigenschaften in getrennten Feldern. Ein hoher Wärmeschutz Minecraft heilt keinen mangelhaften Rettungsweg. Ein im Spiel nicht entzündbarer Block kann in der Spielwelt eine schlecht dämmende Außenhülle darstellen. So bleiben die Aufgaben für das Bauamt nachvollziehbar.

Minecraft-BAU-084 - Schichtenplan. Außenwände erhalten einen einfachen Schnitt mit tragend dargestellter Schicht, Dämmzone Minecraft, Wetterseite und Innenbekleidung. Diese Rollen dürfen auch mit einem Block dargestellt werden, wenn die Akte dies ausdrücklich erklärt. Wer mehrere Schichten baut, dokumentiert Hohlräume und Anschlüsse; die reine Zahl der Blöcke ergibt noch keine bestimmte Qualität.

Minecraft-BAU-085 - Hüllklassen Minecraft. Für das Server-Minecraft können MC-H0 als unbeurteilt, MC-H1 als einfacher Schutz, MC-H2 als verbesserte Hülle und MC-H3 als besonders sorgfältige Hülle verwendet werden. Die Zuordnung erfolgt über den dokumentierten Aufbau und die Anschlüsse. Diese Klassen bewerten die gesamte Gebäudehülle; sie sind unabhängig von der Materialrolle MC-D und ändern keine Blockeigenschaft. Es werden keine U-Werte oder Wärmeleitfähigkeiten behauptet, solange keine eigens eingeführte Simulationsregel existiert.

Minecraft-BAU-086 - Nachweis MC-H2. Eine verbesserte Hülle hat in der Spielwelt eine geschlossene, mit tatsächlichen Minecraft-Blöcken dargestellte Dämmzone oder eine ausdrücklich gleichwertige Konstruktion, sinnvoll gestaltete Fensteranschlüsse, begrenzte ungeschützte Durchdringungen und ein nachvollziehbares Lüftungskonzept. Die Prüfstelle kontrolliert besonders Ecken, Dachanschluss, Sockel und Balkonanschluss. Die Beurteilung wird als gestalterisch-funktionaler Minecraft-Nachweis bezeichnet.

Minecraft-BAU-087 - Wärmebrücken Minecraft. Durchlaufende Metallträger, unterbrochene Dämmzonen und offen gelassene Anschlüsse werden als mögliche Wärmebrücken Minecraft markiert. Der Betreiber kann diese durch ergänzende Schichten oder eine abweichende fiktive Konstruktion beheben. Ein Prüfer darf aus dem bloßen Vorkommen eines Eisenblocks keine reale Oberflächentemperatur berechnen.

7.2 Fassadengefahren und Dach

Minecraft-BAU-088 - Brennbare Fassaden Minecraft. Holz, Blätter, Banner, Teppiche und andere als brennbar geführte Außenausstattung werden nicht ungeprüft über mehrere öffentliche Geschosse durchgezogen. Das Konzept beschreibt Unterbrechungen, geschützte Öffnungen und Abstand zu Feuerquellen. Die Brandsimulation darf zusätzliche Maßnahmen verlangen, obwohl die Feuerausbreitung technisch deaktiviert ist.

Minecraft-BAU-089 - Hohlräume. Hinterlüftungen, Verkleidungsschächte und Dachhohlräume werden bei der Abschnittsplanung mitbetrachtet. Ein Hohlraum, der mehrere Nutzungsbereiche verbindet, braucht eine festgelegte Unterteilung Minecraft oder eine gleichwertige Sonderlösung. Damit wird verhindert, dass eine sichtbare Abschnittswand durch einen offenen Weg oberhalb der Decke funktionslos bleibt.

Minecraft-BAU-090 - Dachzugang. Wartungszugänge auf Dächer werden gegen unbeabsichtigte Besucherbenutzung gesichert. Öffentlich zugängliche Dachterrassen brauchen normale Wege, zwei unabhängige Rettungswege Minecraft und vollständige Umwehrungen. Ein Dach ist kein zusätzlicher sicherer Ausgang, wenn man es nur durch einen Sprung auf ein Nachbargebäude verlassen kann.

Minecraft-BAU-091 - Dachaufbau. Ein Dachplan zeigt Entwässerung Minecraft, Technikflächen, Gartenbereiche, Zugang und gesicherte Laufstreifen. Dekoaufbauten dürfen Wartungswege nicht verdecken. Für reale Dachabdichtung gibt es eigenständige Normen wie DIN 18531; ein Minecraft-Dach wird hier nur nach seinem Spielverhalten und dem vereinbarten Bauaufbau beurteilt. [B25]

Minecraft-BAU-092 - Feuchteschutz Minecraft. Nassräume, unterirdische Wände und wasserführende Anlagen erhalten ein gezeichnetes Rückhalte- und Trocknungskonzept Minecraft. Wasser wird nicht in Nachbargrundstücke oder Rettungswege geleitet. Bei modifizierter realer Flüssigkeitsausbreitung muss zusätzlich die tatsächliche Mechanik funktionieren. Wasserfeste Optik allein ersetzt weder einen Plan noch den technischen Versuch.

8. Standsicherheit, Baugrund und Tragwerk in der Spielwelt

8.1 Spielphysik und dargestellte Statik

Die Eurocodes behandeln unterschiedliche Aufgaben der Tragwerksplanung: Grundlagen, Einwirkungen, Beton, Stahl, Holz, Mauerwerk und Geotechnik sind voneinander abzugrenzen. Eine reale Bemessung benötigt ein tatsächliches System, Materialdaten und Lastannahmen. Das folgende Minecraft-Verfahren bewertet gestalterische Plausibilität und bekannte Spielmechanik. Es produziert keine echte Berechnung aus Minecraft-Blöcken. [B18] [B19] [B20] [B21] [B22] [B23]

Minecraft-BAU-093 - Lastweg Minecraft. Bei größeren Gebäuden zeigt ein einfacher Schnitt, wie Dach, Decken, Träger und Stützen in der Spielwelt zum Fundament führen. Frei schwebende Bauteile sind nur zulässig, wenn der Server ausdrücklich eine magische oder technische Erklärung akzeptiert. Die Ausnahme wird benannt; sie bleibt von den Rettungsweg- und Absturzregeln unabhängig.

Minecraft-BAU-094 - Prüfbare Spannweiten. Der Server legt keine angeblich aus realen Eurocodes stammende Maximalspannweite für einen Minecraft-Holzbalken fest. Stattdessen beschreibt der Entwurf Stützweite, Tragwerkstyp und konstruktive Darstellung. Bei extremen Formen kann ein zusätzlicher Träger, eine Stütze oder eine begründete Sonderkonstruktion Minecraft verlangt werden. Die Entscheidung muss gestalterisch und nachvollziehbar bleiben.

Minecraft-BAU-095 - Schwerkraftblöcke. Sand, Kies, Betonpulver, Ambosse und weitere schwerkraftabhängige oder modifizierte Blöcke werden technisch geprüft. Neben der fertigen Konstruktion zählt der Bauzustand. Eine vorübergehend entfernte Stütze darf keine öffentlich erreichbare Zone gefährden. Unter entsprechenden Arbeiten ist eine Absperrung nötig, auch wenn später alles dauerhaft steht.

Minecraft-BAU-096 - Baugrund Minecraft. Die Bauakte erfasst Höhlen, alte Tunnel, Wasser, Lava, große Geländesprünge und Nachbarfundamente. Fundamente werden so dargestellt, dass der beabsichtigte Lastweg plausibel ist. Ein reales geotechnisches Gutachten wird nicht nachgespielt, indem ohne Grundlage eine Zahl für die Tragfähigkeit eines Erdblocks erfunden wird.

Minecraft-BAU-097 - Ausgrabung. Tiefbau neben bestehenden Gebäuden wird vorab angezeigt. Das Konzept beschreibt Baugrubenkante, Zugang, Umwehrung, mögliche Flüssigkeitswege und die Sicherung angrenzender Verkehrsflächen. Erdarbeiten dürfen keine unterirdischen Wege unbemerkt öffnen. Der Baustellenplan zeigt auch die sichere Rückkehr aus der Grube.

Minecraft-BAU-098 - Umbau. Werden in der Spielwelt tragend dargestellte Wände, Stützen oder Träger entfernt, ist vorher ein neues Lastwegkonzept erforderlich. Ein Betreiber darf sich nicht gleichzeitig auf realistischen Bauamts-Minecraft berufen und tragende Elemente beliebig löschen. Bei rein magischen Gebäuden steht die Ausnahme sichtbar in der Akte.

8.2 Brücken, Stege und hohe Bauwerke

Minecraft-BAU-099 - Brücken. Öffentliche Brücken besitzen einen durchgehend ausreichend breiten Weg, seitliche Absturzsicherung und erkennbare Endpunkte. Bewegliche Brücken dürfen nur mit gesperrtem Zugang geöffnet werden. Ein Ersatzweg oder ein geregelter Betriebsablauf verhindert, dass Figuren auf einer unverbundenen Brückenhälfte eingeschlossen bleiben.

Minecraft-BAU-100 - Türme. Bei Türmen werden lange Aufstiege durch Podeste und klar bezeichnete Ebenen gegliedert. Öffentliche Aussichtsebenen erhalten zwei unabhängige Wege oder ein ausdrücklich genehmigtes Sonderkonzept Minecraft. Die Besucherbegrenzung wird am Zugang kommuniziert. Oben gilt eine vollständige Umwehrung einschließlich aller Wartungstüren und dekorativen Öffnungen.

Minecraft-BAU-101 - Temporäre Tragwerke. Bühnen, Festpodeste, Tribünen und Marktstände bekommen eine befristete Freigabe. Geprüft werden Aufbauzustand, Stufen, Kanten, Wege, wetterabhängige Spielmechanik und die Zugänglichkeit für Einsatzkräfte. Eine vorherige Freigabe an einem anderen Standort gilt nicht automatisch für einen Aufbau über Wasser oder direkt an einer Schlucht.

9. Barrierearme Nutzung und verständliche Gebäude

DIN 18040 unterscheidet Planungsbereiche für öffentlich zugängliche Gebäude, Wohnungen sowie öffentlichen Verkehrs- und Freiraum. Die hier verwendeten Spielregeln setzen keinen vollständigen realen Barrierefreiheitsnachweis voraus. Sie übertragen das Ziel einer möglichst selbständigen Nutzung in ein Blockraster und in das konkret vereinbarte Figuren-Minecraft. [B06] [B07] [B08]

Minecraft-BAU-102 - Durchgehende Kette. Ein barrierearm bezeichnetes öffentliches Angebot muss vom Grundstückszugang bis zur eigentlichen Nutzung erreichbar sein. Eine breite Eingangstür genügt nicht, wenn danach eine Leiter oder Sprungstrecke folgt. Die Akte benennt den Weg, die erreichbaren Angebote und eventuell verbleibende, offen kommunizierte Einschränkungen.

Minecraft-BAU-103 - Niveauwechsel. Für das barrierearme Minecraft werden ebene Wege oder gleichmäßige Rampen aus Halbplatten vorgesehen. Die Nutzung muss ohne Sprinten und Springen gelingen. Eine Rampe darf die vorgeschriebene Verkehrsbreite nicht unterschreiten. Längere Rampen erhalten erkennbare Ruhe- und Begegnungsflächen; die Gestaltung wird mit den auf dem Server verwendeten Figurenmechaniken erprobt.

Minecraft-BAU-104 - Aufzüge. Ein als barrierearm verwendeter Aufzug erhält erreichbare Bedienelemente, eine ausreichend große Kabine für die vereinbarte Nutzung und verständliche Zielangaben. Ein wasserbetriebener Aufzug ist nicht automatisch geeignet. Die Akte regelt, wie eine Figur bei Ausfall Hilfe erhält und welcher Weg im Alarmfall genutzt wird.

Minecraft-BAU-105 - Informationen. Raumbezeichnungen, Stockwerksnummern und Wegrichtungen sind konsistent. Kontraste unterstützen die Orientierung; zusätzliche Texte erklären die Bedeutung. Eine Information wird nicht allein über Farbe, Ton oder komplizierte Redstone-Signale vermittelt. Besonders bei Alarmen muss die erwartete Handlung für neue Besucher verständlich sein.

Minecraft-BAU-106 - Bedienung. Wichtige Knöpfe, Hebel und Interaktionen liegen an gut erreichbaren Stellen. Ein Zugang, der einen präzisen Sprung, einen schwer sichtbaren Knopf oder ein exklusives Item erfordert, ist kein barrierearmer öffentlicher Zugang. Personalhilfe kann ergänzen, soll eine ohne sachlichen Grund vermeidbare Barriere aber nicht dauerhaft ersetzen.

Minecraft-BAU-107 - Sanitärräume Minecraft. Wird ein barrierearmer Sanitärraum dargestellt, erhält er einen ausreichenden freien Wendebereich im vereinbarten Blockmaßstab, leicht verständliche Bedienung und Privatsphäre. Die Einrichtung darf den Raum nicht praktisch unbenutzbar machen. Das Bauamt bestätigt die vereinbarte Funktion im Vorgang und behauptet keine millimetergenaue Übereinstimmung mit einer realen Sanitärplanung.

Minecraft-BAU-108 - Evakuierung mit Unterstützungsbedarf. Der Betreiber benennt geeignete Hilfe, sichere Wartebereiche und die Kommunikation zur Einsatzleitung. Ein Wartebereich ist kein Ersatz für ein vollständiges Konzept. Die betroffenen Spielenden werden vor einer Übung einbezogen; das Minecraft erzeugt keine unangekündigten Zwangssituationen oder tatsächliche Bedienungsprobleme.

10. Schall, Licht, Energie und technische Gebäudeausrüstung Minecraft

10.1 Schallschutz und Raumakustik

DIN 4109-1 behandelt Mindestanforderungen des baulichen Schallschutzes. Hörsamkeit und Sprachverständlichkeit in Räumen sind dagegen ein eigenes Thema der DIN 18041. Für Minecraft werden keine echten Dezibelwerte aus Blockarten erfunden. Das Minecraft kann räumliche Trennung, Betriebszeiten und eine fiktive Dämmkonstruktion bewerten. [B09] [B26]

Minecraft-BAU-109 - Störende Nutzung. Musikbühnen, Glocken, Notenblöcke, Maschinen, Tierhaltung und regelmäßiger Lieferverkehr werden im Lageplan benannt. Der Betreiber beschreibt Betriebszeiten und angrenzende empfindliche Nutzungen. Die Behörde kann Zugänge verlegen, Einhausungen Minecraft oder zeitliche Beschränkungen verlangen. Normale Spielgeräusche werden dabei von rein erzähltem Betriebslärm unterschieden.

Minecraft-BAU-110 - Raumtrennung. Zwischen Werkstatt und Schlafbereich wird eine geschlossene Trennung Minecraft mit kontrollierten Öffnungen dargestellt. Ein offener Lüftungsschacht kann die fiktive Trennung mindern. Die Bewertung benutzt keine pauschale Annahme, Wolle lösche in jeder Edition und für jedes Ereignis alle Geräusche. Tatsächliche Schallmechanik wird separat getestet.

Minecraft-BAU-111 - Verständlichkeit. In Ratssaal, Unterrichtsraum und Veranstaltungshalle werden Rednerplatz, Publikum und störende Anlagen so angeordnet, dass die vereinbarte Kommunikation funktioniert. Bei Voicechat zählt die tatsächlich eingesetzte Reichweite. Ein akustisch in der Spielwelt ausgezeichnetes Gebäude kann im Spiel ungeeignet sein, wenn die Sprachfunktion in den hinteren Reihen nicht ankommt.

10.2 Licht und Energie

Minecraft-BAU-112 - Beleuchtung. Wege, Treppen, Türbedienung und Gefahrstellen sind bei den üblichen Lichtverhältnissen erkennbar. Die Baukontrolle findet deshalb auch in dem ungünstigen vorgesehenen Betriebszustand statt. Shader, Resourcepacks und individuelle Helligkeit können den Eindruck verändern; eine Freigabe beruht auf den festgelegten Serverbedingungen, nicht auf dem hellsten privaten Bildschirmprofil.

Minecraft-BAU-113 - Notbeleuchtung Minecraft. Größere öffentliche Gebäude besitzen eine vom normalen Licht unabhängig dargestellte oder technisch getrennt betriebene Notbeleuchtung. Ihr Zweck ist die Orientierung bei simuliertem Ausfall. Reale Notbeleuchtung ist Gegenstand der DIN EN 1838; aus der Anzahl von Glowstone-Blöcken wird hier keine reale Beleuchtungsstärke abgeleitet. [B15]

Minecraft-BAU-114 - Energieausweis Minecraft. Ein freiwilliger Energieausweis Minecraft beschreibt Hülle, dargestellte Wärmeversorgung, Beleuchtung, Lüftung und Betriebsweise. Eine Gesamtklasse kann nach einer transparenten Serverbewertung vergeben werden. Sie enthält keine echte Kilowattstundenangabe und keine Behauptung eines rechtsgültigen Energieausweises. Transparente Kriterien sind für das Spiel nützlicher als scheinpräzise physikalische Zahlen.

Minecraft-BAU-115 - Lüftung Minecraft. Aufenthaltsräume, Werkstätten, Küchen und Untertagebereiche bekommen ein dokumentiertes Luftführungskonzept für die Spielwelt. Zuluft, Abluft und besondere Gefahrstellen werden dargestellt. Allgemeine reale Gasphysik wird dadurch nicht simuliert. Tatsächlich implementierte Wirkungen, insbesondere Gaswolke und Geysir von `minecraft:potent_sulfur` ab Java 26.2, sowie zusätzliche Modmechaniken werden dagegen anhand der konkreten Zustände und Auslöser technisch geprüft. Zugang, Wirkbereich und sicherer Rückzug gehören zur Anlagenakte. Ein dekorativer Schornstein beweist keine funktionierende Absaugung oder die Aufhebung dieser Einzelwirkung. [FZ20]

Minecraft-BAU-116 - Schächte. Technikschächte werden gegen Sturz, unbefugtes Betreten und unbeabsichtigtes Öffnen gesichert. Ihre Geschossdurchführungen stehen im Abschnittsplan. Wartungsöffnungen dürfen nicht hinter dauerhaft unzugänglicher Dekoration verschwinden. Bei gemeinsamen Schächten wird eindeutig festgelegt, wer für Kontrolle und Störungsmeldung zuständig ist.

11. Sonderbauten und besondere Nutzungen

11.1 Versammlung, Gastronomie und Beherbergung

Minecraft-BAU-117 - Versammlungsraum. Vor der Freigabe werden Bestuhlung, Bühnenfläche, Besucherzahl, zwei unabhängige Ausgänge, Garderobe und Sanitärräume im fertigen Zustand geprüft. Stehplätze werden ebenfalls im Betriebsplan erfasst. Zusätzliche Stände oder eine größere Bühne dürfen die freigegebenen Flächen und Wege nicht nachträglich verkleinern.

Minecraft-BAU-118 - Veranstaltungsbetrieb. Für jede größere Veranstaltung wird eine verantwortliche Leitung benannt. Sie kontrolliert vor Öffnung Ausgänge, Alarm, Wege, Feuerstellen und erwartete Belegung. Auflagen werden dem eingesetzten Personal erklärt. Eine veranstaltungsbezogene Freigabe endet mit dem benannten Zeitraum und ersetzt keine dauerhafte Genehmigung für einen geänderten Gebäudebetrieb.

Minecraft-BAU-119 - Gastronomie. Gästebereich, Küche Minecraft, Lager, Anlieferung und Abfallbereich werden so angeordnet, dass der Personenverkehr keine gefährlichen Arbeitsabläufe kreuzt. Feuerstellen und Kochtechnik Minecraft werden gesondert bewertet. Die hygienische Organisation ist zusätzlich zu prüfen; eine bauliche Freigabe bestätigt nicht automatisch den gesamten Lebensmittelbetrieb.

Minecraft-BAU-120 - Beherbergung. Gäste müssen den Weg zum Ausgang ohne Ortskenntnis finden. Zimmer erhalten Nummern und einen kurzen Hinweis zu Alarm und Rettungswegen. Schlafende Figuren werden im Evakuierungskonzept mitbedacht. Ein einziges Treppenhaus wird nicht dadurch zu zwei unabhängigen Wegen, dass jedes Zimmer zwei Türen in denselben Flur besitzt.

11.2 Schulen, Versorgung, Handel und Lager

Minecraft-BAU-121 - Schule und Ausbildung. Unterrichtsräume, Werkstätten und Aufenthaltsflächen werden getrennt betrachtet. Gefährliche Vorführungen finden in gesicherten Bereichen statt. Für Gruppen wird eine klare Sammelstelle vereinbart. Aufsichtsrollen müssen erkennen können, ob die vorgesehenen Figuren vollständig angekommen sind; unübersichtliche Nebenwege werden im Übungsablauf besonders geprüft.

Minecraft-BAU-122 - Klinik und Pflege Minecraft. Das Konzept berücksichtigt Figuren, die sich nicht selbständig bewegen können. Verbindungen zwischen Behandlung, Unterbringung und Ausgängen werden breiter oder organisatorisch geeigneter gestaltet. Ein vertikaler Rettungsweg mit Leiter genügt dafür nicht. Die Behörde verlangt eine konkrete Erprobung mit den vereinbarten Trage- oder Transportmechaniken.

Minecraft-BAU-123 - Handel. Mit vorhandenen Minecraft-Blöcken dargestellte Regale, Kassen, Warteschlangen und Lieferflächen gehören in den genehmigten Grundriss. Der kundennahe Hauptweg bleibt drei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch. Fässer, Truhen oder spontane Sonderangebote dürfen die freigegebene Geometrie nicht einschränken. Lagerzugänge werden für Besucher klar als Betriebsbereich gekennzeichnet.

Minecraft-BAU-124 - Große Lager. Lager werden nach ihren in der Spielwelt vereinbarten Gefahren und tatsächlichen Spielmechaniken gegliedert. Brennstoff, Explosivmaterial und gewöhnliche Ware stehen nicht ungeprüft im selben Abschnitt. Stapelhöhe, Laufwege und Zugriff werden dokumentiert. Kisten über einem Hauptweg dürfen weder seine Höhe verkleinern noch eine neue erreichbare Absturzkante schaffen.

11.3 Untertage, Industrie, Portale und Landwirtschaft

Minecraft-BAU-125 - Bergwerk. Öffentliche oder gewerbliche Untertageanlagen erhalten eindeutige Bereichsnummern, zwei unabhängige Wege zur Oberfläche, Beleuchtung und gesicherte Schächte. Aktive Abbaubereiche werden von Besucherstrecken getrennt. Flüssigkeitszutritt, bekannte Lava und schwerkraftabhängige Blöcke stehen im Gefahrenplan. Physikalische Grubengase werden in Vanilla nicht vorausgesetzt. Eine lange Reihe identischer Abzweigungen ohne Kennzeichnung gilt als Orientierungsrisiko.

Minecraft-BAU-126 - Industrie. Produktionsanlagen werden in Bedien-, Wartungs-, Lager- und Verkehrsbereiche gegliedert. Maschinenbewegung, Transportwege und Notabschaltung werden erprobt. Besucher dürfen den gefährlichen Wirkbereich nicht versehentlich betreten. Bei automatischen Anlagen wird zusätzlich geprüft, was bei Serverneustart, Chunkentladung, Materialstau und fehlender Versorgung geschieht.

Minecraft-BAU-127 - Portalgebäude. Jede Portalseite bekommt einen klaren Ankunftsbereich, sicheren Boden, Orientierung und einen normalen Ausgang. Wer auf der Gegenseite in einer Gefahrzone oder Sackgasse ankommt, hat keinen sicheren Zugang. Die Bauakte benennt Zielkoordinaten und Verantwortlichkeit beider Seiten. Änderungen einer Seite werden der anderen Betriebsstelle mitgeteilt.

Minecraft-BAU-128 - Farm und Tieranlage. Futter-, Besucher-, Tier- und Lieferwege werden geordnet. Türen und Tore dürfen keine Tiere unmittelbar auf öffentliche Wege freigeben. Fallhöhen, Wasserströme, Quetschmechanismen und automatisierte Tötungsanlagen werden gegen unbeabsichtigten Personenzutritt gesichert. Ein niedliches Erscheinungsbild ersetzt keine Bewertung der tatsächlich gebauten Mechanik.

Minecraft-BAU-129 - Arena und Attraktion. Gewollte Gefahren sind nur innerhalb eines ausdrücklich genehmigten Spielbereichs zulässig. Zuschauerwege, Wartungswege und Ausgänge bleiben sicher. Teilnehmende werden über Ablauf, Abbruchsignal und Ausstieg informiert. Die Arena erhält keinen allgemeinen Freibrief für ungesicherte Schächte außerhalb des vereinbarten Wettkampfbereichs.

Minecraft-BAU-130 - Gefängnis Minecraft. Freiheitsentziehung im Spiel wird nach der Serverordnung organisiert. Baulich muss eine kontrollierte Evakuierung bei Alarm möglich sein. Die Akte regelt, wer Türen freigibt, wie der Schlüsselzugang gesichert ist und welcher Ersatz bei Abwesenheit einer einzelnen Figur besteht. Ein vollkommen unbedienbares Fluchttor wird nicht als Brandschutzmerkmal bewertet.

12. Baukontrollen, Mängel und rechtssicher wirkendes Minecraft

12.1 Ablauf einer Begehung

Die Begehung beginnt mit einem Gespräch zum genehmigten Planstand. Die Prüfer gleichen Koordinaten und Nutzung ab, gehen die Wege ohne besondere Hilfsmittel, messen kritische Geometrien und lassen wesentliche Funktionen vorführen. Danach werden offene Punkte geordnet. Auch bei einer fiktiven Behörde sollen Entscheidungen nachvollziehbar, verhältnismäßig und für die Beteiligten verständlich sein.

Eine gute Fotodokumentation zeigt zuerst die Lage der Gefahr, dann die Details. Sie nennt Blickrichtung, Geschoss und Koordinaten. Ein isoliertes Bild einer Tür ist wenig aussagekräftig, wenn nicht erkennbar ist, wohin sie führt. Screenshots dürfen keine versteckten oder unzugänglichen Bauteile als tatsächlich kontrolliert ausgeben. Das Protokoll trennt Beobachtung, technische Vorführung und Minecraft-Annahme.

12.2 Mängelklassen Minecraft

Klasse	Bedeutung in der Spielwelt	Typische Reaktion
Minecraft-M0	Hinweis ohne unmittelbare Einschränkung	Dokumentieren und bei nächstem Umbau beachten
Minecraft-M1	Behebbare Abweichung ohne akute Gefährdung	Frist und Nachweis der Beseitigung
Minecraft-M2	Wesentlicher Mangel eines Schutzkonzepts	Bis zur sicheren Zwischenlösung sperren; danach höchstens 48 Realstunden bis zur endgültigen Abhilfe, mit dokumentierter Zwischenmaßnahme und Nachprüfung
Minecraft-M3	Unmittelbare Gefahr oder ausgefallener einziger sicherer Weg	Sofort sichern oder Bereich vorläufig sperren

Die Mängelklasse folgt der konkreten Situation. Eine defekte Tür in einem selten genutzten Nebenraum kann anders zu bewerten sein als dieselbe Tür am einzigen verfügbaren Ausgang einer belegten Halle. Ein Prüfer darf die höchste Klasse nicht als Druckmittel einsetzen, um eine bloße Geschmacksfrage durchzusetzen. Jede Einschränkung erhält Grund, Umfang und Bedingungen für ihre Aufhebung.

12.3 Prüfliste für die Regelbegehung

Prüfpunkt	Beobachtung und erforderlicher Aktenvermerk
Identität	Objekt, Betreiber und Dimension stimmen mit Akte überein
Nutzung	Tatsächliche Nutzung und Belegung entsprechen Freigabe
Hauptwege	Durchgehend 3 breit und 3 frei hoch
Nebenwege	Durchgehend 2 breit und 3 frei hoch
Öffentliche Türen	Tatsächlich nutzbare Öffnung mindestens 2 breit
Private Türen	Mindestens 1 breit, soweit keine öffentliche Funktion
Treppen	Privat 2, öffentlich 3 breit; gleichmäßig; ohne Sprung
Podeste	Nach höchstens 8 Höhenblöcken, passende freie Fläche
Kopffreiheit	3 frei hoch über dem begehbaren Verlauf
Kanten	Ab 2 Fallhöhe gesichert; an Lava und Schächten immer
Geländer	Lückenlos, wirksame Kollisionsform, keine Übersteighilfen
Rettungswege	Zwei unabhängige Wege für öffentliche Nutzung
Endpunkte	Sicherer Bereich und weitere Entfernung vom Gebäude
Trennungen	Abschnitte, Türen, Hohlräume und Durchdringungen stimmig
Technik	Notbedienung und sichere Grundstellung vorgeführt
Alarm	Im ganzen genutzten Bereich wahrnehmbar und verständlich
Pläne	Aktuell, lesbar und am vorgesehenen Ort vorhanden
Einsatzflächen	Zugang, Zufahrt und Aufstellfläche frei
Wartung	Verantwortliche und letzte Kontrollen nachvollziehbar

12.4 Muster einer konkreten Mängelformulierung

„Im 1. Obergeschoss, Flur F-12 bei X 120 / Y 72 / Z −44, verkleinern zwei Truhen die nutzbare Breite des ausgewiesenen Hauptwegs von drei auf einen Block. Betroffen ist Minecraft-BAU-023. Der Flur verbindet Saal S-1 mit Treppe A. Die Truhen sind vor weiterer Saalnutzung in den Lagerraum zu versetzen. Bis zur Beseitigung wird die Saalnutzung ausgesetzt. Die Wiederfreigabe erfolgt nach dokumentierter Kontrolle der gesamten Wegbreite.“

Diese Formulierung erklärt Ort, Beobachtung, Regelbezug, Auswirkung, Maßnahme und Wiederfreigabe. Ein Satz wie „DIN-Verstoß, 1.000 Euro Strafe“ wäre für diesen Sachverhalt unzureichend und würde außerdem die erfundene Serverregel mit realer Normgeltung vermischen. Bußgelder und Gebühren gehören in einen ausdrücklich veröffentlichten Minecraft-Katalog mit Zuständigkeit und Rechtsbehelf im Spiel.

13. Durchgespielte Prüffälle

Fall 1: Gasthaus aus Holz mit Steinwand hinter dem Kamin

Das Gasthaus hat eine schöne Holzfassade und im Erdgeschoss einen öffentlichen Gastraum. Oberhalb liegen Gästezimmer. Eine einzelne Steinwand hinter dem offenen Feuer wird vom Betreiber als „F90“ bezeichnet. Der Prüfer hält zunächst fest, dass dieser reale Feuerwiderstand nicht nachgewiesen ist und die Minecraft-Wand keine entsprechende pauschale Klassifizierung erhält. Danach wird das tatsächliche Minecraft-Konzept geprüft: Feuerbereich, Abstand, Abschirmung, Gästewege und Abschnittstrennung.

Die Haupttreppe liegt offen im Gastraum, eine zweite unabhängige Erschließung fehlt. Die sinnvolle Lösung kann eine außenliegende zweite Treppe mit gesicherten Podesten sein. Die Feuerstelle wird eingehaust oder mit einer ausdrücklich freigegebenen sicheren Dekorationslösung betrieben. Die Akte benennt MC-A2 für den geschützten Weg, ohne eine reale Minutenklasse vorzutäuschen. Erst der geänderte Gesamtzustand begründet die Freigabe.

Fall 2: Rathaus mit zwei Türen und nur einem Ausgangshof

Zwei Türen verlassen den Ratssaal nach links und rechts. Beide Wege treffen im selben verschlossenen Innenhof zusammen. Bei geschlossenem Hoftor endet die Evakuierung dort. Die Prüfung stellt fest, dass zwei Saaltüren allein noch keine zwei sicheren Endpunkte ergeben. Der Betreiber muss das Hoftor von innen frei bedienbar machen und die weitere Wegführung gewährleisten.

Besteht zugleich die Gefahr, dass ein Ereignis im Hof beide Wege beeinträchtigt, wird eine zweite Verbindung auf die andere Gebäudeseite vorgesehen. Die Sammelstelle liegt jenseits der direkten Hofausgänge und außerhalb der Einsatzfläche. Die neue Beschilderung nennt die unterschiedlichen Ziele. In einer Übung wird geprüft, ob ortsunkundige Besucher beide Möglichkeiten erkennen.

Fall 3: Aussichtsturm mit dekorativen Ketten

Auf der Aussichtsplattform hängen Ketten zwischen Stützen. Sie sehen wie ein Geländer aus, lassen aber einen Durchgang zur Absturzkante zu. Die Prüfer beurteilen die Kollisionsgeometrie und nicht allein die Ansicht. Weil ein Fall ab zwei Blöcken möglich ist, braucht die Plattform eine funktional lückenlose Sicherung.

Die Ketten können als Gestaltung bleiben, wenn dahinter eine geeignete Wand, Mauer oder andere geschlossene Sicherung eingebaut wird. Anschließend werden Ecken, Zugang und die Standhöhe neben Sitzbänken kontrolliert. Stehen Treppenblöcke als Sitzbank direkt an der Brüstung, wird auch von dieser erhöhten Standfläche gemessen. Der Mangel ist erst beseitigt, wenn die gesamte erreichbare Kante wirksam gesichert ist.

Fall 4: Unterirdische Mall mit Wasseraufzug

Eine Mall besitzt einen Wasseraufzug und eine danebenliegende Leiter im selben Schacht. Der Betreiber nennt dies zwei Rettungswege. Tatsächlich können derselbe blockierte Schachtkopf und dieselbe örtliche Gefahr beide Verbindungen ausschalten. Außerdem sind die Zugänge für das vorgesehene öffentliche Minecraft nicht als normale notwendige Treppen geeignet.

Das Bauamt verlangt zwei räumlich getrennte, begehbare Ausgänge. Ein Ausgang kann über ein entferntes Treppenhaus führen; der andere über einen gesicherten Tunnel zu einer anderen Oberfläche. Die Wege bleiben unabhängig von Shopöffnungszeiten. Die Mall bekommt Abschnittsnummern, gut lesbare Übersichtspläne und ein Alarmsignal, das auch in den hinteren Läden verstanden wird.

Fall 5: Fabrik mit perfekter Fassade und gefährlichem Neustart

Die Fabrik erfüllt zunächst alle sichtbaren Breiten. Eine große Kolbentür lässt sich jedoch nur mit einer Redstone-Uhr öffnen. Nach einem Chunkwechsel bleibt sie geschlossen. Deshalb reicht die vorherige Öffnungsvorführung nicht aus. Die Prüfer testen den vorgesehenen Betriebs- und Ausfallzustand kontrolliert und ohne Figuren im Gefahrenbereich.

Der Betreiber baut eine erreichbare manuelle Freigabe und einen getrennten Personenausgang ein. Die Anlage bekommt einen gekennzeichneten Notaus-Schalter und einen bewussten Wiederanlauf. Das Wartungsprotokoll beschreibt den Test nach Serverupdates. Die Freigabe nennt die geprüfte Version und begrenzt sich auf diesen dokumentierten Aufbau.

Fall 6: Wohnanlage mit angeblicher Woll-Dämmklasse A1

In der Bauakte steht „Wolle: A1, bester Wärmedämmstoff“. Hier wurden Brandverhalten und Wärmeschutz vermischt und ein Minecraft-Block unberechtigt in eine reale Produktklasse eingeordnet. Die Akte wird korrigiert. Die Bauherrschaft beschreibt den Schichtenaufbau und entscheidet, welche Dämmqualität in der Spielwelt dargestellt werden soll.

Für das Spiel kann eine mit vorhandenen Minecraft-Blöcken hinter geschlossenen Bekleidungen dargestellte Dämmzone zu einer Hülle der Klasse MC-H2 beitragen, sofern die zugehörigen Anforderungen erfüllt sind. Die Hüllklasse ist von der Materialrolle MC-D unabhängig. Brennbare Ausstattung Minecraft und tatsächliches Spielverhalten bleiben getrennte Felder. Die Prüfstelle kontrolliert Anschlüsse und Hohlräume. Eine reale Wärmeleitfähigkeit, ein U-Wert oder eine echte A1-Klassifikation wird nicht eingetragen.

Fall 7: Veranstaltung in einem genehmigten Lager

Ein Lager besitzt eine gültige Freigabe für Personal und Waren. Für ein Stadtfest werden Bühne, 40 Stühle und Verkaufsstände aufgestellt. Damit ändern sich Nutzung, Publikum und Wege. Das Bauamt prüft die Veranstaltung als neue Nutzung. Die bisherige Lagerfreigabe wird nicht pauschal auf die Feier übertragen.

Die Veranstaltungsleitung reicht einen möblierten Plan mit Besucherzahl ein. Ausgänge, Warteschlangen, Standtechnik und Sammelstelle werden vor Ort kontrolliert. Nur die tatsächlich frei gehaltenen Wege zählen. Für den Veranstaltungszeitraum wird eine befristete Freigabe erteilt; anschließend kann die ursprüngliche Lagernutzung nach Rückbau wieder aufgenommen werden.

Fall 8: Historisches Haus ohne Platz für breite Haupttreppe

Ein geschütztes Altstadthaus hat einen reizvollen, sehr engen Treppenraum. Die geplante öffentliche Bibliothek lässt sich mit der vorhandenen Geometrie nicht ohne Weiteres betreiben. Die Denkmalrolle wird beteiligt, und die Bauherrschaft untersucht mehrere Lösungen: äußere Erschließung, Verbindung zu einem Nachbargebäude oder Beschränkung öffentlicher Nutzungen auf das Erdgeschoss.

Eine frei erfundene Behauptung, historische Treppen seien immer ausgenommen, wird nicht akzeptiert. Eine genehmigte Lösung kann Teile des Bauwerks erhalten und gleichzeitig einen sicheren Betrieb ermöglichen. Die Akte beschreibt exakt, welche Bereiche öffentlich sind, welche verschlossen bleiben und welcher Weg im Alarmfall benutzt wird. Gestaltungsqualität und Sicherheit werden so konkret zusammengeführt.

14. Verifiziertes Themenregister realer Normen

Dieses Register nennt Fachgebiete und Rechercheeinstiege, keine Normvolltexte. Aus einer Nennung folgt weder, dass die Norm in jedem Bundesland identisch eingeführt ist, noch dass sie für jedes echte Vorhaben gilt. Editionsstände und Übergangsregeln sind bei realer Anwendung erneut zu prüfen. Die im Register verwendeten Kurzbeschreibungen sind eigene Zusammenfassungen der öffentlich verfügbaren Metadaten. Sie geben keine vollständigen Anforderungen wieder.

Norm oder Familie	Fachgebiet und sinnvoller Anlass in der Spielwelt	Quelle
DIN 18065	Begriffe und Messregeln für Gebäudetreppen; Vorbild für saubere Geometriedokumentation	[B02]
DIN EN 13501-1	Klassifizierung des Brandverhaltens von Bauprodukten; Abgrenzung von Blockmechanik	[B03]
DIN EN 13501-2	Klassifizierung anhand von Feuerwiderstands- und Rauchschutzprüfungen	[B04]
DIN 4102-1	Nationale Begriffe und Prüfung des Brandverhaltens von Baustoffen	[B05]
DIN 4102-4	Anwendung klassifizierter Baustoffe und Bauteile; Systembetrachtung	[B27]
DIN 18040-1	Barrierefreies Bauen öffentlich zugänglicher Gebäude	[B06]
DIN 18040-2	Barrierefreies Bauen von Wohnungen	[B07]
DIN 18040-3	Öffentlicher Verkehrs- und Freiraum, zugängliche äußere Wege	[B08]
DIN 18041	Hörsamkeit in Räumen, Sprachkommunikation und akustische Nutzbarkeit	[B26]
DIN 4109-1	Mindestanforderungen des baulichen Schallschutzes	[B09]
DIN 4108-2	Wärmeschutz; eigene Aufgabe neben Brandschutz und Schall	[B10]
DIN 4108-3	Klimabedingter Feuchteschutz von Baukonstruktionen	[B11]
DIN 4108-7	Luftdichtheit von Gebäuden und zugehörige Planung	[B12]
DIN 14090	Flächen für die Feuerwehr auf Grundstücken	[B14]
DIN 14675-1	Aufbau und Betrieb von Brandmeldeanlagen	[B13]
DIN EN 1838	Notbeleuchtung für bauliche Anlagen	[B15]
DIN ISO 23601	Flucht- und Rettungspläne	[B16]
DIN EN ISO 7010	Registrierte Sicherheitszeichen, Symbole und Sicherheitsfarben	[B17]
DIN EN 1990	Grundlagen der Tragwerksplanung	[B18]
DIN EN 1991-1-1	Einwirkungen wie Eigengewicht und Nutzlasten im Hochbau	[B28]
DIN EN 1992-1-1	Bemessung und Konstruktion von Betontragwerken	[B19]
DIN EN 1993-1-1	Allgemeine Bemessung und Konstruktion von Stahlbauten	[B20]

Norm oder Familie	Fachgebiet und sinnvoller Anlass in der Spielwelt	Quelle
DIN EN 1995-1-1 mit zugehörigem Nationalen Anhang	Holztragwerke und nationale Festlegungen	[B21]
DIN EN 1996-1-1	Allgemeine Regeln für Mauerwerksbauten	[B22]
DIN EN 1997-1	Geotechnik und allgemeine Regeln für den Baugrundbezug	[B23]
DIN 18008-1	Allgemeine Grundlagen für Glas im Bauwesen	[B24]
DIN 18008-2	Linienförmig gelagerte Verglasungen	[B24]
DIN 18008-3	Punktförmig gelagerte Verglasungen	[B24]
DIN 18008-4	Zusätzliche Anforderungen an absturzsichernde Verglasungen	[B24]
DIN 18531-1	Anforderungen und Grundsätze der Dachabdichtung	[B25]

Quellenhinweise für den Spielbetrieb

Die Quellen-IDs dieses Kapitels gehören zur Datei `bau_quellen.json`. Sie dokumentieren die am 18.10.2026 überprüften Rechercheeinstiege. Bei DIN Media wurden öffentlich sichtbare Metadaten, Fachgebiet und Titel genutzt. Kostenpflichtige Normvolltexte wurden nicht als frei verfügbar vorausgesetzt. Ein Quellenlink erteilt keine Nutzungslizenz für die vollständige Norm und ersetzt keine projektbezogene fachliche Prüfung.

Für den Server werden die Vorschriften in einer eigenen Versionsliste fortgeschrieben. Eine Änderung eines realen Normdokuments ändert die Spielordnung nicht stillschweigend. Die Serververwaltung prüft, ob eine fachliche Verbesserung für den Spielbetrieb sinnvoll ist, veröffentlicht die neue Fassung und setzt bei Bedarf eine nachvollziehbare Übergangsfrist. So bleibt das Minecraft verlässlich und trotzdem fachlich lernfähig.

Bauland, Flächenzwecke, Stadtplanung und beteiligte Ämter im Minecraft

Reale Fachgebiete als Orientierung

Das deutsche Bauplanungsrecht und die technische Gebäudesicherheit beantworten unterschiedliche Fragen. Die Bauleitplanung steuert die Nutzung von Grundstücken. Der Flächennutzungsplan stellt die beabsichtigte Entwicklung der Gemeinde in Grundzügen dar; der Bebauungsplan kann konkrete Festsetzungen für Teilgebiete enthalten. Daraus wird hier ein leicht spielbares, aber ausdrücklich eigenes Verfahren abgeleitet. Ein Plan auf dem Minecraft-Server ist kein rechtsgültiger deutscher Bauleitplan. [P01] [P02]

Für echte Vorhaben unterscheiden die §§ 30, 34 und 35 BauGB unterschiedliche planungsrechtliche Situationen. Im Geltungsbereich eines entsprechend ausgestalteten Bebauungsplans sind unter anderem dessen Festsetzungen und die gesicherte Erschließung wesentlich. In einem im Zusammenhang bebauten Ortsteil kommt unter anderem das Einfügen in die nähere Umgebung hinzu. Der Außenbereich unterliegt eigenen Voraussetzungen. Diese kurze Orientierung ersetzt keine Prüfung eines realen Grundstücks. [P03] [P04] [P05]

Die Baunutzungsverordnung unterscheidet Bauflächen und Baugebiete. Zu den Gebietstypen gehören beispielsweise Wohn-, Misch-, Gewerbe-, Industrie- und Sondergebiete. Die folgenden Minecraft-Zonen greifen verständliche Begriffe auf, legen ihre Zulässigkeit aber selbst fest. Sie sind keine vollständige Wiedergabe der tatsächlichen BauNVO und ihrer Ausnahmen. [P06]

1. Grundstücksstatus und Kartenregister

Minecraft-PLAN-001 - Keine automatische Baufreiheit. Ein freier oder erworbener Plot gilt nicht allein deshalb als für jede Nutzung freigegeben. Das Grundstücksregister unterscheidet Eigentum, planerischen Zweck, tatsächliche Erschließung und erteilte Baufreigaben. Ein Spieler kann Eigentümer einer Grünfläche sein, ohne dort ohne Planänderung eine Großfabrik betreiben zu dürfen.

Minecraft-PLAN-002 - Planungsstatus. Jedes Grundstück erhält einen Status: Reservefläche, Entwicklungsfläche, erschlossene Baufläche, Bestandsfläche oder Schutzfläche Minecraft. Reserve bedeutet eine mögliche spätere Entwicklung. Entwicklungsfläche benötigt noch benannte Maßnahmen. Erschlossene Baufläche ist tatsächlich erreichbar und versorgt. Ein Statuswechsel wird mit Datum, Karte und zuständiger Entscheidung dokumentiert.

Minecraft-PLAN-003 - Räumliche Eindeutigkeit. Jede Planfläche hat ID, Dimension, Koordinatenpolygon, Zweck, Höhenbezug und veröffentlichte Legende. Unterirdische Nutzungen und überbaute Wege werden gesondert vermerkt. Der Kartenrand erklärt, welche Fassung verbindlich gespielt wird. Eine alte Karte in einem Rathaus darf nicht neben einer neueren Fassung weiterhin als gültig aushängen.

Minecraft-PLAN-004 - Eigentum und Nutzung. Eigentümer, Pächter, Betreiber und Verantwortlicher können verschiedene Figuren sein. Das Register benennt die Rollen. Eine Betriebsgenehmigung ersetzt keinen Nachweis, dass der Betreiber den fremden Plot nutzen darf. Umgekehrt ersetzt ein Mietvertrag keine Prüfung der im Mietobjekt vorgesehenen öffentlichen oder gefährlichen Nutzung.

2. Eigene Minecraft-Zonen und Flächenzwecke

Alle folgenden Zulässigkeitsregeln sind erfundene Serverfestlegungen. Eine Gemeinde kann strengere oder differenziertere Zonen beschließen, wenn sie diese vorher veröffentlicht und die Änderung begründet.

Minecraft-Zone	Zweck	Regelmäßig passend	Gesondert zu prüfen
Minecraft-W	Ruhiges Wohnen	Wohnungen, Gärten, kleine private Nebenräume	Läden, Tieranlagen, Gästehäuser, laute Werkstätten
Minecraft-M	Gemischtes Quartier	Wohnen, kleine Läden, Büros, leises Handwerk	Größere Gastronomie, Nachtbetrieb, Lagerverkehr
Minecraft-Z	Zentrum	Verwaltung, Handel, Dienstleistungen, Kultur	Große Veranstaltungen, Lieferkonflikte, Publikumsstau
Minecraft-G	Gewerbe	Werkstätten, Handel, Lager, nicht störende Produktion Minecraft	Schlafnutzung, große Gefahrstofflager, Dauerlärm
Minecraft-I	Industrie	Größere Produktionsanlagen und betriebliche Lager	Besucherverkehr, gefährliche Modanlagen, Explosivtechnik
MC-S	Sonderzweck	Nur der ausdrücklich festgelegte Zweck	Jede vom Zweck abweichende Nutzung
Minecraft-L	Landwirtschaft	Felder, Scheunen, geordnete Tierhaltung	Großfarmen, Schlachtmechanik, Landschaftseingriffe
Minecraft-V	Verkehr und Einsatz	Straßen, Plätze, Bahnhöfe, Einsatzflächen	Marktstände, Bühnen, dauerhafte Aufbauten
Minecraft-GR	Grün und Erholung	Parks, Spielwiesen, Bänke, ungefährliche Wege	Gewerbliche Veranstaltung, Fällung, Überbauung
Minecraft-N	Natur und Landschaft	Schutz und behutsame Erschließung	Abbau, Rodung, Tierentnahme, neue Gebäude
Minecraft-WA	Wasser und Rückhaltung	Gewässer, Überflutungs- und Rückhalteflächen Minecraft	Einleitung, Verfüllung, Uferbebauung
Minecraft-T	Technische Versorgung	Wasserwerk Minecraft, Umspannwerk Minecraft, Entsorgung Minecraft	Zweckfremde Lagerung und öffentlicher Daueraufenthalt

Minecraft-PLAN-005 - Sondergebiet. Ein Sonderzweck muss im Plan konkret benannt sein, beispielsweise „MC-S Krankenhaus“, „MC-S Hafen“ oder „MC-S Portalzentrum“. Die Bezeichnung ist kein Freibrief für beliebige Nutzung. Ein Portalzentrum darf nicht allein wegen des Buchstabens S nachträglich als TNT-Fabrik betrieben werden. Änderungen durchlaufen das veröffentlichte Planverfahren.

Minecraft-PLAN-006 - Verträglichkeit. Auch eine grundsätzlich passende Nutzung wird auf ihre konkrete Umgebung geprüft. Ein kleiner Betrieb kann durch Nachtbetrieb, Tiergeräusche, Transporte oder Besucherandrang unverträglich werden. Das Amt beschreibt den Konflikt und verlangt eine konkrete Lösung. Der reale § 15 BauNVO zeigt, dass Gebietstyp und Einzelfallverträglichkeit unterschiedliche Betrachtungen sind. [P07]

Minecraft-PLAN-007 - Vertikale Nutzung. Ein Plan kann Nutzungen je Geschoss oder Höhenbereich getrennt festlegen. So kann ein Quartier Läden im Erdgeschoss und Wohnungen darüber vorsehen. Unterirdische Maschinen werden im Register benannt. Sie gelten nicht als automatisch erlaubt, nur weil an der Oberfläche ein Wohnhaus steht.

3. Maß, Baugrenzen, Abstände und Erschließung

Minecraft-PLAN-008 - Grundstücksschablone. Für jede Baufläche werden zulässiger Grundflächenanteil Minecraft, maximale Nutzungsebenen, maximale Bauhöhe und überbaubarer Bereich festgelegt. Diese Werte stehen lesbar im Plan. Sie sind servereigene Spielparameter. Reale Begriffe wie GRZ und GFZ werden nur mit Erklärung verwendet, damit eine Minecraft-Flächenzahl nicht als echte vollständige BauNVO-Berechnung missverstanden wird.

Minecraft-PLAN-009 - Rechenbeispiel. Bei einem rechteckigen Plot von 20 mal 30 Blöcken beträgt die Grundfläche 600 Quadratblöcke. Setzt der Minecraft-Plan höchstens 50 Prozent überbaute Fläche fest, dürfen nach dieser eigenen Regel 300 Quadratblöcke belegt werden. Der Plan definiert ausdrücklich, ob Vordächer, Nebenhäuser und befestigte Flächen mitgezählt werden. Ein stillschweigender Wechsel der Berechnungsmethode ist unzulässig.

Minecraft-PLAN-010 - Baugrenze. Gebäude einschließlich auskragender Balkone bleiben innerhalb der eingezeichneten überbaubaren Fläche, soweit keine bestimmte Ausnahme genehmigt ist. Eine Baugrenze ist nicht dasselbe wie die Grundstücksgrenze. Die Bauakte führt beide Linien getrennt. Dekoration außerhalb der Baugrenze darf keine öffentlich nutzbare Gefahrenstelle oder Behinderung erzeugen.

Minecraft-PLAN-011 - Abstand in der Spielwelt. Es gilt die im Baukapitel festgelegte Grundregel von drei freien Blöcken für Zugang und Kontrolle zwischen unabhängigen Gebäuden auf dem eigenen Grundstück. Bei gemeinsamer Grenzbebauung werden Trennung und Zugang konkret genehmigt. Dieser Wert ersetzt keine reale landesrechtliche Abstandsflächenberechnung. Besonders gefährliche Anlagen können größere, eigens begründete Schutzräume benötigen.

Minecraft-PLAN-012 - Gesicherte Erschließung Minecraft. Vor der Nutzungsfreigabe müssen Grundstückszugang, regulärer Personenweg, Einsatzmöglichkeit und die für den Betrieb vereinbarte Ver- und Entsorgung vorhanden sein. Ein geplanter Weg auf einer Karte genügt nicht, wenn dort tatsächlich eine Schlucht liegt. Fremde Grundstücke dürfen nur mit dokumentiertem Nutzungsrecht als dauerhafter Zugang verwendet werden.

Minecraft-PLAN-013 - Netze und Reserven. Öffentliche Hauptleitungen, Tunnel, Straßen und Einsatzflächen werden vor der Grundstücksvergabe reserviert. Zuständigkeit für Bau, Anschluss und Wartung wird schriftlich festgelegt. Niemand darf beim späteren Hausbau einen gemeinsam benötigten Versorgungsschacht einfach schließen. Änderungen brauchen eine abgestimmte Ersatzlösung, bevor die bestehende Verbindung aufgegeben wird.

4. Grün, Wasser, Tiere und Landschaft

Naturschutz ist eine eigene Verwaltungsaufgabe. Das Bundesnaturschutzgesetz unterscheidet unter anderem allgemeinen Schutz wild lebender Tiere und Pflanzen sowie besondere artenschutzrechtliche Verbote. Ein Minecraft-Server kann daraus Schutzrollen entwickeln, muss aber keine realen Schutzlisten ungeprüft auf Spielmobs übertragen. Die Schutzgegenstände und Eingriffe werden ausdrücklich serverintern bestimmt. [P08] [P09]

Minecraft-PLAN-014 - Schutzregister. Das Umweltamt Minecraft führt eine veröffentlichte Liste geschützter Landschaftsbereiche, Bäume, Gewässer, Biome und gegebenenfalls bestimmter Minecraft-Tiere. Jeder Eintrag enthält Koordinaten, Schutzgrund und erlaubte Pflege. Reale Tierarten werden nicht erfunden; spielbezogen können beispielsweise Axolotl, Bienen oder Schildkröten an konkret benannten Orten geschützt werden.

Minecraft-PLAN-015 - Vor Eingriff prüfen. Vor großflächiger Rodung, Trockenlegung, Bergbau oder Verfüllung werden Bestand, notwendige Fläche und Alternativen dokumentiert. Ein schöner Park an anderer

Stelle heilt nicht automatisch jeden Eingriff. Das Amt bewertet, ob Vermeidung, geringerer Umfang, Wiederherstellung oder eine begründete Ausgleichsmaßnahme Minecraft angemessen ist.

Minecraft-PLAN-016 - Wasserflächen. Gewässer, Uferwege und Rückhalteräume bleiben im festgelegten Umfang frei. Veränderungen an Wasserständen und Flüssigkeitswegen werden technisch und in der Spielwelt beurteilt. Der Betreiber darf Wasser nicht in Nachbargrundstücke, unter fremde Gebäude oder in öffentliche Schächte umleiten. Die Akte benennt eine sichere Abschaltung und Wiederherstellung.

Minecraft-PLAN-017 - Abbauflächen. Öffentliche Rohstoffgewinnung erhält Grenzen, Tiefe, Zufahrt, Betriebszeit und spätere Gestaltung. Ein Steinbruch braucht Kanten- und Zugangssicherung. Nach Ende der Nutzung werden gefährliche Öffnungen beseitigt oder dauerhaft gesichert. Die Gemeinde entscheidet vor der Freigabe, ob anschließend Grünfläche, Wasserfläche oder eine andere Nutzung entstehen soll.

5. Verfahrensablauf und Zuständigkeiten

Minecraft-PLAN-018 - Planverfahren. Ein neues Quartier beginnt mit einer Zielbeschreibung und einer Karte. Die Gemeinde veröffentlicht den Entwurf und gibt eine festgelegte Minecraft-Frist für Stellungnahmen. Rückmeldungen werden gesammelt, sachlich beantwortet und in der Entscheidung erkennbar gewürdigt. Danach werden Plan, Begründung und Inkrafttreten gemeinsam veröffentlicht. Die Frist ist eine Spielregel, keine behauptete gesetzliche deutsche Frist.

Minecraft-PLAN-019 - Baugenehmigung. Die Bauaufsicht prüft das einzelne Vorhaben anhand der geltenden Minecraft-Planung und technischen Serverregeln. Sie vermerkt gesondert, ob eine weitere Erlaubnis nötig ist. Die Genehmigung nennt Nutzung, Planstand, Auflagen und Freigabevoraussetzungen. Ein grundsätzlich passender Flächenzweck entbindet nicht von sicheren Treppen, Rettungswegen und gesicherten Kanten.

Minecraft-PLAN-020 - Sondernutzung Minecraft. Marktstand, Bühne, Außengastronomie oder Baustellenlager auf einer öffentlichen Verkehrsfläche benötigen eine eigene befristete Flächenfreigabe. Sie benennt Ort, Zeitraum, Restbreiten, Aufbau, Reinigung und Rückgabe. Ein Gewerbeschein Minecraft gibt kein automatisches Recht, öffentliche Wege mit Verkaufstruhen oder Tischen zu belegen.

Stelle in der Spielwelt	Typische Aufgabe	Sinnvolle Schnittstelle
Stadtplanungsamt	Flächenzwecke, Quartiere und Entwicklung	Gemeindevertretung und Bauamt
Bauaufsicht	Einzelgebäude, Bauzustand und Nutzung	Brandschutz, Statik Minecraft, Umwelt
Katasterstelle	Grundstücke, Grenzen und Karten	Eigentümerregister und Planung
Liegenschaftsamt	Kommunale Grundstücke und Verträge	Kataster und Kämmerei Minecraft
Ordnungsamt	Öffentliche Ordnung und Flächenkontrolle	Gewerbe, Veranstaltung und Verkehr
Straßen- oder Tiefbauamt	Öffentliche Wege und technische Netze	Versorgung und Baustellenkoordination
Umwelt- und Naturschutzamt	Schutzbereiche, Eingriffe und Ausgleich	Planung, Wasser und Landwirtschaft
Wasserbehörde Minecraft	Gewässer, Einleitung und Rückhaltung	Umweltamt und Versorgung
Denkmalstelle Minecraft	Geschützte Bauwerke und Ortsbild	Planung und Bauaufsicht
Feuerwehr / Brandschutzdienststelle Minecraft	Einsatzplanung und vorbeugender Brandschutz	Bauamt und Betreiber
Gesundheits- / Hygienestelle Minecraft	Hygiene von Betriebsabläufen	Bauamt, Gastronomie und Versorgung

Stelle in der Spielwelt	Typische Aufgabe	Sinnvolle Schnittstelle
Gewerbestelle Minecraft	Anmeldung und erlaubte Betriebsart	Ordnungsamt und Bauaufsicht

Diese Tabelle ist eine Spielorganisation. Reale Behördenbezeichnungen und Zuständigkeiten variieren nach Bundesland, Kommune und Verwaltungsstruktur. Auf kleinen Servern kann dieselbe Person mehrere Rollen übernehmen; für Entscheidungen muss trotzdem erkennbar sein, in welcher Funktion sie handelt. Eine zufällige Abwesenheit einer einzigen Person sollte den normalen Verwaltungsbetrieb nicht vollständig blockieren.

6. Drei Anwendungsfälle

Ein Spieler kauft in der Spielwelt-W-Gebiet einen Gartenplot und plant eine vollautomatische Großfarm. Das Amt betrachtet die tatsächliche Nutzung statt der Aufschrift „Gartenhaus“. Es prüft Maschinen, Tiere, Verkehr und Nachbarn. Möglich sind eine kleine, verträgliche Ausführung, ein anderer Standort in Minecraft-L oder ein begründetes Planänderungsverfahren. Eigentum allein beantwortet diese Frage nicht.

Eine Gemeinde möchte einen Marktplatz beleben. Die Ordnungsstelle erteilt befristete Sondernutzungen für konkrete Standflächen. Wege, Einsatzflächen und Eingänge bleiben frei. Die Bauaufsicht kontrolliert größere Bühnen oder Überdachungen. Die Hygienestelle bewertet Lebensmittelstände zusätzlich. So bearbeitet jede Rolle den eigenen Teil, ohne fälschlich zu behaupten, eine einzige Erlaubnis decke alle Aufgaben ab.

Ein Industriebetrieb soll neben einer bestehenden Wohnstraße wachsen. Das Planungsamt untersucht zuerst den räumlichen Konflikt. Das Bauamt prüft anschließend den konkreten Entwurf. Eine in der Spielwelt wirksame Trennung kann durch verlegte Anlieferung, Betriebszeiten, eine andere Hallenlage und einen Grünstreifen entstehen. Für explosive oder sonstige besondere Gefahren reicht ein optischer Grünstreifen allein nicht; dafür gelten die zusätzlichen Schutzkonzepte des Baukapitels.

Quellenregister

Die Quellen-IDs P01 bis P09 stehen in `planung_quellen.json`. Die realen Quellen werden als Orientierung knapp paraphrasiert; sämtliche Regel-IDs Minecraft-PLAN sind eigene Serverregeln. Grundstücksrechte, Schutzlisten, Gebühren und Fristen müssen im Server-Minecraft ausdrücklich beschlossen werden.

Minecraft-Baustoffe, Dämmrollen und Materialprüfung für Bauamt-Minecraft

Stand der Quellenprüfung: 18. Oktober 2026. Dieses Kapitel ist ein selbst entworfenes Spielregelwerk. Es vergibt keine echten DIN-, EN-, Brandschutz-, Hygiene- oder Arbeitsschutzzulassungen. Seine Klassen des Regelwerks sind ausschließlich Vereinbarungen für eine Minecraft-Spielgemeinschaft. Die Begriffe „geschützt“, „Dämmung“ und „Brandlast“ bezeichnen hier eine erzählerische Bauweise, soweit nicht ausdrücklich eine belegte Spielmechanik genannt wird.

Das aktuelle Material- und Funktionsverzeichnis `materials_java_26_3.json` enthält alle 1.286 Block-IDs des offiziellen Registers für Minecraft Java Edition 26.3. Zu jeder ID gehören eine Bau- oder Funktionsakte, ein Oberflächen-/Dämm-/Feuerprofil und eine Ausführungsakte. Die ursprüngliche Auswahl mit 437 IDs bleibt als historischer Quellenstand erhalten. Ihr damaliger Assetabgleich war kein vollständiger Registry-Nachweis. Der aktuelle Mengenabgleich verwendet den offiziellen Serverbericht und die Registry `minecraft:block`; er umfasst auch Luft, Flüssigkeiten, technische Blöcke und Sonderfunktionen. Diese werden deshalb nicht automatisch zu gewöhnlichen Baustoffen. Alle 35.723 möglichen Zustände sind in den getrennten Mechanikdaten erfasst. Existenz, ausgelesener Parameter und tatsächlich bestandene Weltprobe sind verschiedene Nachweise. Andere Editionen und Versionen werden gesondert beurteilt. Die Welt benötigt keine zusätzlichen erfundenen Materialien; maßgeblich sind exakte ID, Zielversion, Zustände, Spielregeln und tatsächlich vorhandene Erweiterungen. [MB01] [MB03] [MB05] [MB06]

1. Drei Aussagen, die in jedem Prüfbericht auseinandergehören

Belegte Spielmechanik beschreibt eine tatsächlich dokumentierte Funktion. Ein Beispiel ist, dass Netherhyphen laut offiziellem Minecraft-Artikel kein Feuer fangen. [M03] Eine solche Aussage kann trotzdem historisch oder editionsabhängig sein. Der Bericht nennt deshalb die Quelle und verlangt bei wichtigen Bauwerken einen Versuch in der Zielumgebung. „Allgemein belegt“ bedeutet im Katalog lediglich, dass der kurze Mechanikhinweis eine solche Grundlage hat. Es bedeutet nicht, dass das Bauwerk geprüft wurde oder jeder Zustand des Blocks identisch funktioniert.

Eigene Minecraft-Festlegung bestimmt, welche Bedeutung ein Block in der Spielwelt erhält. Die Stadt kann Wolle als Dämmfüllung, Eisen als Metallverkleidung und Quarz als Küchenoberfläche behandeln. Diese Zuordnung bleibt erfunden, selbst wenn sie plausibel aussieht. Ein Amt kann sie durch Beschluss ändern. Eine begründete Minecraft-Abweichung ist möglich, wenn sie nachvollziehbar dokumentiert ist und keinen falschen Eindruck einer realen Zulassung erzeugt.

Prüfpflichtige Annahme betrifft alles, was für die jeweilige Umgebung nicht ausreichend festgestellt wurde. Dazu gehören genaue Zündabstände, die Wirkung einer offenen Falltür auf bestimmte Entitäten, der Zustand einer Kolbenanlage nach einem Neustart oder die Reaktion eines Add-on-Blocks auf Lava. Im Zweifel lautet das Ergebnis „ungeprüft“. Eine fehlende Prüfung wird nicht durch einen optisch passenden Blocknamen ersetzt.

Ein vollständiger Satz im Bescheid könnte lauten: „Die Wand erhält in der Spielwelt die Materialrolle MC-F0. Eine Feuerwiderstandsdauer ist damit nicht verbunden. Der untersuchte Aufbau verhinderte im protokollierten Versuch mit der genannten Serverversion eine Weiterleitung des untersuchten Ereignisses; andere Brandquellen wurden nicht geprüft.“ Damit bleiben Materialrolle, beobachtete Funktion und Grenzen lesbar getrennt. Jede im Handbuch dargestellte Anlage wird aus vorhandenen Blöcken, Items oder Entitäten gebaut; eine dargestellte Funktion ist nur dort technisch vorhanden, wo ein dokumentierter Versuch sie zeigt.

2. Was Minecraft-Eigenschaften tatsächlich voneinander trennt

Das offizielle Bedrock-Komponentenmodell führt Brennbarkeit, Zerstörbarkeit durch Explosion und Zerstörbarkeit beim Abbau als eigene Eigenschaften. [M01, M02, M11] Die Dokumentation richtet sich an Entwickler benutzerdefinierter Blöcke. Sie erklärt damit wichtige Begriffe, liefert jedoch keine vollständige Tabelle sämtlicher Vanilla-Blockwerte und keinen Java-Quellcodebeleg für jedes Einzeldetail.

Für eine Minecraft-Abnahme sind mindestens sechs Fragen sinnvoll: Kann eine Zündquelle benachbarte Bauteile beeinflussen? Kann der untersuchte Block selbst durch Feuer verschwinden? Wie reagiert der Aufbau auf eine Explosion? Wie leicht können berechtigte oder unberechtigte Spieler ihn abbauen? Welche tatsächliche Kollisionsform besitzt der Block? Welche zusätzliche Wirkung erzeugt sein Betriebszustand? Eine Antwort auf die erste Frage beantwortet die übrigen nicht.

Eine schwer abbaubare Wand kann eine offene Tür enthalten. Ein nicht brennender Block kann eine gefährliche Oberfläche tragen. Eine explosionsfeste Einfassung kann Personen einschließen. Eine massive Außenansicht kann aus Treppen und Stufen mit Lücken bestehen. Deshalb führt das Amt eine Bauteilprüfung mit Koordinaten und Zustandsangaben durch. Das bloße Inventarbild oder ein Materialstapel in einer Truhe reicht dafür nicht.

Auch Block und Item sind unterschiedliche Prüfobjekte. Ein gesetzter Baustoff, sein gedropptes Item und eine daraus hergestellte Variante können verschiedene Regeln verwenden. Aus der Eignung eines Items als Ofenbrennstoff folgt keine sichere Aussage über das Verhalten einer gesetzten Wand neben offenem Feuer. Die Freigabe nennt deshalb ausdrücklich „gesetzter Block“, „Inventarinhalt“ oder „Betriebsanlage“.

3. Fiktive Brandrollen MC-F0 bis MC-FU

Klasse des Regelwerks	Ausschließlich erfundene Bedeutung	Typische Zuordnung
MC-F0	In der Spielwelt geringe angenommene eigene Brandlast, überwiegend mineralische oder metallische Baustoffrolle	Stein, Ziegel, Beton, Metallblock, Glas
MC-F1	In der Spielwelt geschützte oder technisch gekapselte brennbare Einbaurolle; nur mit dokumentiertem Aufbau	Geschütztes Sonderbauteil, hier beispielhaft Räucherofenrolle
MC-F2	In der Spielwelt brennbare oder faserige Ausbau- und Konstruktionsrolle	Oberweltholz, Wolle, Bücherregal; Netherholz als ausdrücklich fiktive Holzrolle
MC-F3	In der Spielwelt besondere Gefahren-, Brennstoff-, Zünd- oder Explosionsrolle	Lava, Feuer, TNT, Stroh- und Brennstofflager
MC-FU	Ungeklärte oder spezielle Rolle, die vor Verwendung gesondert bewertet werden muss	Eis, technische Sonderblöcke, Sculk, Flüssigkeiten ohne passende Baustoffrolle

Diese Kennzeichnungen bilden keine naturwissenschaftliche Rangfolge. MC-F3 kann eine Zündquelle beschreiben, während MC-F2 einen ausgedachten brennbaren Ausbau beschreibt. MC-FU bedeutet weder besonders sicher noch besonders gefährlich. MC-F0 garantiert keine sichere Flucht, keinen Raumabschluss, keine Tragfähigkeit und kein Verhalten bei jeder denkbaren Explosion. Auch Feuer auf einem mineralischen Untergrund und ein aktiver Ofen bleiben gesonderte Betriebszustände.

MC-F1 ist keine automatische Verbesserung jedes Holzblocks. Ein Prüfer darf diese Rolle nur einem bezeichneten Aufbau geben: zum Beispiel einer bestimmten innenliegenden Füllung, die auf allen relevanten Seiten durch dokumentierte Bauteile abgeschlossen ist. Ein dünner Steinrahmen um frei sichtbare Wolle erfüllt die Vereinbarung nicht allein durch seine Existenz. Für verdeckte Hohlräume braucht das Minecraft eine Schnittzeichnung oder eine kontrollierte Öffnung.

Netherholz zeigt besonders deutlich, warum Spiel und Materialrolle getrennt bleiben. Die Katalogeinträge für Karmesin- und Wirrmaterialien behalten die fiktive Holzrolle MC-F2 und erhalten einen auffälligen Hinweis auf den dokumentierten Sonderfall der Hyphen. [M03] Wer stattdessen eine eigene Netherpilz-Kategorie einführen will, kann dies serverweit beschließen. Eine echte Feuerwiderstandsklasse entsteht auch dadurch nicht.

4. Brennbarkeit ist keine Feuerwiderstandsdauer

Eine echte Feuerwiderstandsprüfung betrachtet definierte Bauteile unter definierten Bedingungen. Dieses Minecraft-Regelwerk führt solche Prüfungen nicht aus. Ein Minecraft-Würfel erhält deshalb niemals allein aufgrund seines Namens eine reale Angabe wie F30, F90, REI 60 oder A1. Auch eine Umrechnung „ein Steinblock entspricht einer Stunde“ findet hier nicht statt. Falls eine Stadt Zeitwerte für Einsätze spielen möchte, nennt sie diese beispielsweise „Minecraft-Szenariodauer“ und behandelt sie als vollständig frei vereinbarte Dramaturgie.

Für den Spielbetrieb können stattdessen verständliche Anforderungen gelten: Öffnungen sind vollständig erfasst; brennbare Minecraft-Füllungen sind gekennzeichnet; aktive Gefahrenquellen bleiben von den Besuchern getrennt; technische Durchführungen sind dokumentiert; und der untersuchte Aufbau wird nach Umbauten erneut besichtigt. Der Prüfbericht nennt beobachtete Ereignisse und Bedingungen, ohne eine universelle Feuerfestigkeit zu behaupten.

Minecraft-Wolle ist ein gutes Gegenbeispiel zu einer direkten Übertragung realer Materialvorstellungen. Der offizielle Artikel beschreibt Spielwolle als brennbar und weist ausdrücklich auf einen Unterschied zu realer Wolle hin. [M04] Eine öffentliche Minecraft-Fluchtzone mit Wollverkleidung kann deshalb im Spiel und in der Erzählung eigene Anforderungen bekommen. Der Begriff „Wolle“ rechtfertigt weder eine reale Produktzulassung noch automatisch den Entzug einer solchen Zulassung in der wirklichen Welt.

5. Explosion, Härte und Statik getrennt beurteilen

Ein Explosionsversuch ist immer ein Versuch mit einer bestimmten Quelle, einem bestimmten Abstand, einer bestimmten Einfassung und einer bestimmten Serverkonfiguration. Ein stärkerer oder anders arbeitender Auslöser kann ein anderes Ergebnis erzeugen. Bedrock beschreibt Explosionswiderstand als eigene Komponente. [M02] Es gibt hier bewusst keine Liste vermeintlich universeller Sprengschutzradien und keine Behauptung, dass jede Explosion mit TNT vergleichbar wäre.

Der offizielle Obsidian-Artikel nennt den hohen Explosionswiderstand des Spielmaterials und stellt ihm die andere Beschaffenheit realen Obsidians gegenüber. [M06] Für Minecraft lässt sich daraus die Materialrolle einer untersuchten Schutzummantelung entwickeln. Nicht daraus ableitbar sind reale Druckwerte, Durchbruchzeiten, Wandlasten, DIN-Prüfungen oder eine Sicherheit für Personen unmittelbar neben der Einfassung. Türen und Durchführungen müssen im selben Aufbau mitbetrachtet werden.

Abbauhärte bedeutet ebenfalls keine berechnete Tragfähigkeit. Die offizielle Bedrock-Abbaukomponente kann Abbauzeit und werkzeugbezogene Geschwindigkeiten getrennt konfigurieren. [M11] Ein Bauamt-Minecraft kann Werkzeugzugriff, Besitzschutz und Reparaturfähigkeit bewerten. Es sollte daraus keine Belastbarkeit in Kilogramm oder eine echte statische Berechnung erfinden. Bei einer dekorativen schwebenden Decke darf die Stadt gestalterische Stützen fordern; diese Forderung ist dann eine Minecraft-Gestaltungsvorgabe.

6. Dämmrollen MC-D0 bis MC-D3

Minecraft stellt für dieses Regelwerk keine geprüfte Wärmeleitfähigkeit der einzelnen Vanilla-Baustoffe bereit. Daher gibt es keine erfundenen Lambda-Werte, Wärmedurchlasswiderstände, U-Werte oder Energieausweise. Die vier Dämmrollen dienen nur einer konsistenten Erzählung über Ausbau und Komfort. Sie erzeugen keinen allgemeinen Wärmeschutzmechanismus im Vanilla-Spiel.

Klasse des Regelwerks	Fiktive Bedeutung	Typische Beispiele
MC-D0	Keine in der Spielwelt angerechnete Dämmfüllung	Stein, Metall, Glas, Wasser, offene Technik
MC-D1	Einfacher Füll-, Erd- oder Belagscharakter	Erde, Ton, Sand, dünner Teppich
MC-D2	Mittlere erzählerische Dämmrolle eines geeigneten Aufbaus	Holz, Moosrolle, trockener Schwamm als Sonderrolle
MC-D3	Ausgeprägte fiktive Faser-/Polsterrolle	Vollblöcke aus Wolle, Strohrolle mit besonderer Brandlast

Ein höherer D-Wert verbessert nicht die Brandrolle. Wolle kann MC-D3 und MC-F2 zugleich haben. Stroh erhält ebenfalls eine Faserrolle, bleibt im Katalog aber MC-F3. Eine Stadt kann für Innenfüllungen Schutzschichten verlangen und für Küchen, Feuerstätten oder Schächte andere Materialien festlegen. Der Prüfer dokumentiert dann den ganzen Aufbau statt nur den sichtbar letzten Block.

Der D-Wert ist weder additiv noch linear. Zwei MC-D2-Schichten werden nicht automatisch zu MC-D4. Eine Fuge, offene Treppe oder große Tür darf nicht durch die vermeintliche Dämmleistung einer benachbarten Wand ausgeglichen werden. Für eine Minecraft-Abnahme genügt eine überschaubare Einteilung: „einfach“, „ausgebaut“ oder „besonders gedämmt“ nach beschlossenem Aufbau. Die zugehörigen Bedingungen müssen vor Baubeginn feststehen.

Auch Wasser und Eis bekommen keine thermischen Fantasiewerte. Wasser ist im Katalog eine Flüssigkeits- und Gefahrenrolle; Eis ist ein spezieller Verkehrs- und Zustandsbaustoff. Seine Spielmechaniken werden separat untersucht. Dass ein Block kalt aussieht, liefert keine berechenbare Kälteisolierung. Pulverschnee illustriert vielmehr eine eigene Gefahrenmechanik: Der offizielle Artikel beschreibt Einsinken und Einfrieren. [M08]

7. Sculk-Vibrationen, hörbarer Schall und Minecraft-Ruhe

Eine Sculk-Anlage untersucht Spielereignisse, die das Spiel als Vibrationen verarbeitet. Die offiziellen Wild-Update-Hinweise beschreiben die Wechselwirkung mit Wolle. [M05] Das ist eine gezielte Spielmechanik, kein Beweis, dass dieselbe Wand Musik, Gespräche oder alle Spielgeräusche in einem bestimmten Maß dämpft. Ein Mikrofon, ein Voicechat-Plugin und die Tonwiedergabe eines Clients sind nochmals andere Systeme.

Deshalb existieren drei getrennte Protokollfelder: „Sculk-Auslösung beobachtet“, „clientseitiges Geräusch wahrgenommen“ und „Voicechat-Einstellung“. Nur das erste untersucht eine bestimmte Redstone-/Sculk-Schaltung. Ein Sachbearbeiter darf daraus keine Dezibelzahl bilden. Wer eine Minecraft-Diskothek genehmigt, kann fiktive Ruhezeiten, Türen und Wandaufbauten verlangen und zugleich die tatsächlich verwendete Sprachmod prüfen lassen.

Die Zielversion ist dabei entscheidend. Offizielle Bedrock-Änderungen haben Sculk-Phasen und Vibrationskategorien verändert. [M15] Ein alter Versuch oder ein einzelnes Video ersetzt deshalb keinen aktuellen Funktionstest. Besonders bei Alarmanlagen sind Fehlalarme und Nichtauslösungen zu

protokollieren. Eine Abschirmung gegen unerwünschte Ereignisse kann gleichzeitig gewünschte Warnungen verhindern; der Einsatz braucht eine Funktionsbeschreibung.

8. Geometrie: Vollblock, Teilbarriere und fehlende Barriere

Das Feld `rp_barrier` ist eine grobe Minecraft-Bauformrolle. `voll` bedeutet einen als geschlossene Raumfüllung gedachten Block, `teil` eine Form oder Funktion mit zustandsabhängiger beziehungsweise unvollständiger Abgrenzung und `keine` keine anrechenbare geschlossene Barriere. Das Feld ist keine exakte Kollisionsdatenbank und sagt nichts Verbindliches über Projektile, Kleintiere, Wasser oder jeden Bewegungszustand.

Eine Glasscheibe kann eine Person im untersuchten Aufbau wirksam stoppen und trotzdem `teil` heißen, weil die Kategorie eine dünne, anschlussabhängige Füllung beschreibt. Türen, Falltüren, Zäune, Treppen und Stufen erhalten ebenfalls `teil`. Bei einer Tür gehört das Öffnen zur bestimmungsgemäßen Funktion; ein Prüfbericht muss geschlossenen und geöffneten Zustand erfassen. Eine Doppeltür wird als Anordnung geprüft.

Für Geländer zählt die komplette Linie zwischen Beginn und Ende der Absturzkante. Zu prüfen sind Ecken, Pfosten, Anschlussblöcke, Aufstiegsmöglichkeiten und bewegliche Tore. Eine einzelne Zaunprobe auf ebener Fläche belegt nicht die Sicherheit einer Dachterrasse. Kinder-Minecraft, Tiere und kleine Entitäten können zusätzliche vereinbarte Schutzanforderungen auslösen, die ausdrücklich als Serverregel festgelegt werden.

Gerüste und Leitern erhalten keine geschlossene Barrierefunktion. Der offizielle Gerüstartikel beschreibt die als Bauhilfe begehbare Konstruktion und den Zusammenbruch beim Entfernen der Basis. [M09] Für die Minecraft-Baustelle sind deshalb Zugang, Abbauzuständigkeit, Arbeitsbereich und Umstieg ins Gebäude eigene Punkte. Eine Leiter am Rand ist nicht automatisch ein Geländer.

9. Wasser, Oberfläche und Hygiene-Rollen

Für eine Küchen- oder Krankenhauskulisse kann das Minecraft glatte mineralische Oberflächen, getrennte Lagerzonen, sichtbare Waschplätze und einen Reinigungsplan verlangen. Beton, Glas oder Quarz erhalten dadurch eine erzählerische Oberflächenrolle. Minecraft simuliert damit keine überprüfte Desinfektion, keine Keimzahl, keine mikrobiologische Materialprüfung und keine lebensmittelrechtliche Eignung. Der Bericht formuliert „Minecraft-Reinigungsfläche“ statt „DIN-zertifizierte Hygieneoberfläche“.

Ein Wasserblock ist kein Nachweis für Trinkwasserqualität. Ein Brunnen, eine Kanalisation und ein Löschteich dürfen im Stadtplan unterschiedliche Minecraft-Zwecke haben, auch wenn das Spiel für alle dieselbe Wasser-ID verwendet. Die Behörde ordnet diese Funktion einem Bauwerk und seinen Anschlüssen zu. Sichtbare Trennung und Beschilderung schaffen nachvollziehbares Minecraft; Fantasie-Messwerte werden dafür nicht benötigt.

Schwämme bekommen eine Sonderrolle mit Prüfpflicht. Eine spielmechanische Aufnahme von Wasser belegt keine Luftfeuchtigkeitsregelung, Trinkwasserfilterung oder Reinigung. Nasser Schwamm und trockener Schwamm werden getrennt geführt. Ebenso darf aus Moos, Sculk oder einer dunklen Textur keine tatsächlich simulierte Krankheit abgeleitet werden. Verunreinigungen bleiben ein vereinbartes Szenario mit eigener Kennzeichnung.

10. Besondere Materialgruppen

Lockermaterial: Sand, Kies und Trockenbeton werden als Schüttgutrolle behandelt. Überkopf verwendete Anordnungen, Blockupdates und mögliche Zustandsänderungen sind in der Zielversion zu prüfen. Das Minecraft kann Behälter, Halterungen und abgesperrte Bereiche verlangen. Dekorative Füllungen über einem Fluchtweg brauchen einen dokumentierten Bauzustand; eine Annahme über unsichtbare Stützen genügt nicht.

Metalle: Eisen und Kupfer erhalten MC-F0 und MC-D0, ohne dass daraus Festigkeit, Temperaturgrenze oder Schutz gegen Redstonefehler folgt. Oxidationsstufen sind eigene Katalogeinträge für Materialverwaltung und Gestaltung. Eine Farbänderung allein belegt weder gefährliche Korrosion noch einen überprüften Tragfähigkeitsverlust. Gewachste Varianten erhalten ebenfalls keine chemisch erfundene Brandbewertung.

Gefahrenoberflächen: Magma, Kaktus, Beerenstrauch, Pulverschnee, Honig und Schleim werden über ihre konkrete Nutzung untersucht. Der offizielle Magmaartikel beschreibt die Betretungsgefahr; der Honigartikel beschreibt Bewegungshemmung und Klebewirkung. [M07, M10] Für die Abnahme zählt, ob Besucher den Bereich erreichen, ob die Wirkung erwünscht ist und wie ein Ausstieg möglich bleibt. Ein Materialetikett ersetzt die Wegeprüfung nicht.

Technik: Kolben, Sensoren, Öfen und bewegliche Trennungen benötigen einen Betriebsbericht. Die Materialrolle ist dabei nur ein Teil. Signalverlust, Serverneustart, Fremdbetätigung und Wartungszugang werden als Betriebszustände betrachtet. Bei unbekannter Wirkung lautet die Freigabe zunächst „Sonderbauteil ungeprüft“. Ein Standbild genügt nicht für eine bewegte Anlage.

Brücken und Straßen: Materialrollen beschreiben die sichtbaren Bauteile einer Brücke, nicht ihre berechnete Tragfähigkeit. Ein Brückenpass trennt Fahrbahn, Gehweg, Randabschluss, Geländer, Pfeilerrolle, Unterführung und bewegliche Teile. Stufen und Treppen können das Bewegungsverhalten beeinflussen; dies wird mit der tatsächlich erlaubten Verkehrsart geprüft. Für Schienen sind Wagenart, Gefälle, Haltepunkt, Signale und Ausfallzustand eigene Betriebsfragen. Eine Antriebsschiene ist kein genehmigter Bahnübergang. Glas und Eis auf Verkehrsflächen bekommen eine zusätzliche Sicht- beziehungsweise Bewegungsprüfung. MC-F0 reicht für keine dieser Freigaben allein aus.

Landwirtschaft: Ackerboden, Pflanzen, Laub, Erntegut und Lagerbauteile sind verschiedene Rollen. Ein Pflanzenblock wird nicht als geschlossene hygienische Abtrennung verwendet. Laub kann dekorativer Sichtschutz sein, bleibt aber wegen Zustand, Anschluss und möglichem Zerfall gesondert zu untersuchen. Ein Strohballen ist eine Lager- oder Faserrolle mit besonderer fiktiver Brandlast; die MC-D3-Zuweisung macht ihn nicht zu einem zugelassenen Dämmprodukt. Wasserführung, Tierwege, Ernteverkehr und Maschinenbereich gehören zur Hofprüfung. Das Spiel bildet keine vollständige Bodenanalyse, Lebensmittelhygiene oder landwirtschaftliche Umweltgenehmigung ab.

11. Sichere und nachvollziehbare Testumgebung

Alle folgenden Versuche finden in einer neu angelegten Testwelt oder einer bewusst hergestellten Kopie statt. Wertvolle Bauwerke und die produktive Minecraft-Welt dienen nicht als Prüfkörper. Die Kopie bekommt einen eindeutigen Namen, einen dokumentierten Stand und eine getrennte Ablage. Jeder Versuch beginnt mit einem frischen Prüfkörper oder einer wiederhergestellten Ausgangssituation. Ein beschädigter Aufbau darf nicht unbemerkt als Grundlage des nächsten Versuchs dienen.

Erfasst werden Edition, exakte Version, Serverimplementierung, Mod-/Pluginliste, aktive Datenpakete, Dimension, Spielmodus, Schwierigkeit, Wetter, Koordinaten, relevante Spielregeln und Berechtigungen. Bei Zufallsmechaniken sind mehrere Wiederholungen nötig. Drei Durchgänge sind eine praktikable interne Minecraft-Mindestregel, keine statistisch belastbare Sicherheitszertifizierung. Das Ausbleiben eines Ereignisses während kurzer Beobachtung beweist keine Unmöglichkeit.

Die offizielle Bedrock-Dokumentation erklärt `/help` und Befehle wie `/setblock`. [M12, M17] Beispiele in diesem Kapitel sind im Chat auszuführen; eine Serverkonsole kann eine andere Eingabeform verlangen. Vor Änderungen zeigt `/help setblock` die lokale Syntax. Die Autovervollständigung prüft verfügbare IDs und Spielregeln. Bei einem Syntaxfehler wird nicht durch wahlloses Kopieren anderer Editionsbefehle weitergearbeitet.

Die Brandregeln unterscheiden sich besonders deutlich: Java 1.21.11 führte `minecraft:fire_spread_radius_around_player` ein und entfernte die früheren Regeln `doFireTick` und

`allowFireTicksAwayFromPlayer`. Der Wert `0` unterbindet nach den Versionshinweisen die Ausbreitung; `-1` erlaubt sie ohne Nähebegrenzung durch Spieler. [M14] Bedrock verwendet in der dokumentierten Anleitung dagegen `dofiretick`. [M13] Eine Aktualisierung kann erneut eine Prüfung nötig machen.

12. Fünfzehn konkrete Prüfaufträge

M-T01 - Registry und Version

Ziel ist die Feststellung, dass ein geplanter Block tatsächlich verfügbar ist. In der Kopie werden Edition und Versionsanzeige fotografiert. Dann wird ein gewöhnlicher Prüfkörper mit `/setblock 0 100 0 minecraft:stone` gesetzt, sofern die Koordinate in der Testwelt freigegeben ist. Anschließend wird dieselbe Methode für die geplante ID wiederholt. Bedrock kann Zustandsargumente oder abweichende IDs benötigen. Das Ergebnis lautet „ID akzeptiert“, „andere ID erforderlich“ oder „nicht verfügbar“. Ein angenommener Name wird nicht als vorhandener Block weitergeführt.

M-T02 - Brandregel und Kontrollprobe

Vor dem Materialversuch wird der Regelzustand gelesen und dokumentiert. Bei Java ab 1.21.11 lautet das dokumentierte Beispiel `/gamerule minecraft:fire_spread_radius_around_player 0` zur Unterbindung der Ausbreitung. Für eine räumlich begrenzte Testszene kann nach lokaler Prüfung ein positiver Wert gesetzt werden. In älteren Java-Versionen wird die dort angebotene Regel verwendet, typischerweise `doFireTick`. Bedrock dokumentiert `/gamerule dofiretick false` beziehungsweise `true`. Nur die Testkopie wird geändert. Eine bekannte Kontrollprobe muss bei aktivierter Ausbreitung ein plausibles Ergebnis liefern; sonst ist der Materialversuch ungültig. [M13, M14]

M-T03 - Direkte Zündung

Der Prüfkörper steht frei in einer leeren mineralischen Testumgebung. Eine definierte Seite wird mit dem in der Zielversion verfügbaren Feuerzeug oder einer anderen dokumentierten Spielhandlung entzündet. Zeitspanne, Wetter, Flammenposition und Blockzustand werden festgehalten. Beobachtet werden getrennt die Entstehung von Feuer, das Fortbestehen des gesetzten Blocks und Veränderungen benachbarter Prüfflächen. Verschwindet die Flamme, ist damit noch keine Nichtbrennbarkeit bewiesen. Kontrollprobe und mindestens drei wiederhergestellte Durchgänge verhindern, dass eine deaktivierte Regel als Materialeigenschaft missverstanden wird.

M-T04 - Lava und Nachbaraufbau

Eine einzelne Lavaquelle wird in ein vollständig bezeichnetes Testbecken gesetzt. Der Abstand und die Höhenlage zu Holz-, Woll- und Vergleichsproben werden vor Versuchsbeginn vermessen. Das Becken gehört ausschließlich zur Kopie. Nicht nur direkter Kontakt, sondern die konkrete Anordnung von Luftfeldern, Abdeckung und angrenzenden Bauteilen wird fotografiert. Das Protokoll nennt beobachtete Zündung oder keine beobachtete Zündung während der angegebenen Dauer. Ein pauschaler Satz „ein Block Stein dazwischen reicht immer“ ist kein zulässiges Ergebnis; der Versuch gilt nur für den gebauten Fall.

M-T05 - Nethermaterial und Oberweltholz

Eine Hyphenprobe wird neben einer Oberweltholzprobe in identischem Aufbau untersucht. Zunächst wird die Funktionsfähigkeit des Versuchs mit der Kontrollprobe festgestellt. Anschließend werden Hyphen, Bretter und gewünschte Bauteilvarianten jeweils einzeln getestet. Die dokumentierte Hypheneigenschaft liefert die Erwartung, aber keine automatische Freigabe sämtlicher Modvarianten. [M03] Im Protokoll stehen zwei getrennte Felder: „Spielbrandbeobachtung“ und „Minecraft-Materialrolle“. So bleibt die bewusste MC-F2-Katalogrolle verständlich, wenn die Probe kein Feuer fängt.

M-T06 - Einhausung und Fugen

Die geplante Wand wird als vollständiger Ausschnitt gebaut: Innenfüllung, Außenlagen, Ecke, Bodenanschluss, Deckenanschluss und mindestens eine Durchführung. Erst diese Anordnung wird mit der vorgesehenen Spielbrandquelle untersucht. Zusätzliche Muster enthalten absichtlich eine offene Fuge, damit der Prüfer Unterschiede erkennt. Besteht nur die geschlossene Variante, wird genau diese Bauform in der Minecraft-Freigabe festgehalten. Ein späterer Kabelschacht, ein dekorativer Wanddurchbruch oder eine neue Tür hebt die Übertragbarkeit auf. MC-F1 entsteht erst durch den dokumentierten Aufbau und den beschlossenen Spielbetriebstandard.

M-T07 - Explosionsvergleich

Zwei gleich große, neue Prüfkörper werden bei gleicher Quelle und identischem Abstand untersucht. Der Versuch findet ohne Besucher und nur in der Testwelt statt. Quelle, Auslösung, Dimension, Umgebungswasser, Serverregeln und Trefferbild sind Teil des Ergebnisses. Die Beobachtung kann etwa lauten „bei diesem Versuch keine zerstörten Obsidianblöcke“. Sie lautet nicht „absolut explosionssicher“. Unterschiedliche Explosionsarten werden als getrennte Prüfaufträge behandelt. Es werden keine realen Sprengstoffmengen oder Schutzabstände aus dem Minecraft-Aufbau abgeleitet.

M-T08 - Abbau und Besitzschutz

In einer Kopie werden dieselben Blöcke mit festgelegtem Werkzeug, Spielmodus, Effekten und Berechtigungen abgebaut. Gemessen wird nur die beobachtete Spielzeit oder der beobachtete Erfolg. Danach wird mit einem gewöhnlichen Spieleraccount geprüft, ob der konfigurierte Vanilla-Spielmodus und gegebenenfalls der Vanilla-Spawnschutz den Zugriff wie beabsichtigt behandeln. Ein Administratorentest ersetzt dies nicht. Ergebnisfelder sind „Abbau möglich“, „Zugriff gesperrt“ und „Werkzeug/Status“. Ein positives Ergebnis beweist weder eine statische Tragfähigkeit noch einen echten Einbruchwiderstand. Nach Änderungen an Rechten oder Spielmodus ist der Zugriffsteil erneut zu prüfen.

M-T09 - Geländer und Treppenrand

Die komplette Musterkante wird mit Ecken, Toren und Übergängen nachgebaut. Geprüft wird zuerst mit normalem Gehen, danach mit den ausdrücklich auf dem Server erlaubten Bewegungsarten. Aufstiegshilfen unmittelbar neben der Kante werden mit erfasst. Ein positiver Versuch gilt für die untersuchte Spielerform und den beschriebenen Bewegungszustand. Tiere, kleine Entitäten oder spezielle Modbewegungen benötigen Zusatzproben. Der Bericht nennt zudem, wo die Umwehrung endet und wie der sichere Übergang auf die Treppe gestaltet ist. Ein loses Zaunstück erhält keine allgemeine Geländerzulassung.

M-T10 - Tür und Signalausfall

Die Türanlage wird in Ruhe, bei normaler Betätigung, nach Signalverlust und nach erneutem Laden der Kopie geprüft. Der Prüfer startet auf beiden Seiten und versucht den vorgesehenen Fluchtweg ohne Administratorrechte zu benutzen. Bei Kolbentüren sind auch Zwischenzustände und Blockaden aufzunehmen. Öffnungsbreite, Aufstellfläche und Bedienelement gehören zum Bauteil. Ein Knopf außerhalb der Reichweite eingeschlossener Spieler ist kein funktionierender Ausgang. Das Minecraft-Ergebnis nennt die erlaubte Nutzung und den geprüften Ausfallzustand; die Metalloptik einer Tür genügt dafür nicht.

M-T11 - Gerüst und Leiter

Eine niedrige Musterbaustelle erhält denselben Zugang und dieselben Anschlüsse wie das Projekt. Geprüft werden Aufstieg, Abstieg, Wechsel auf das Bauwerk und unbeabsichtigter Zugang durch Besucher. Anschließend wird in einer getrennten Probe die vorgesehene Abbaufolge untersucht. Der dokumentierte Basisabbau des Gerüsts ist ein bekannter Gefahrenpunkt. [M09] Bei Versuchen mit Fallschaden beginnt der Testcharakter in einem passenden, verlustfreien Zustand der Kopie; ein Fallschutz wird nicht bloß vorausgesetzt. Die Abnahme regelt anschließend Zugangsberechtigung und Abbauzuständigkeit.

M-T12 - Wasserführung und Flüssigkeitsgrenze

Das geplante Becken oder der Kanal wird einschließlich Türschwellen, Treppen, Stufen und Nachbarblöcken gebaut. Quelle und Startzustand sind eindeutig markiert. Geprüft werden normales Befüllen, versehentliches Entfernen eines Randblocks und Wiederherstellung. Edition, Dimension und wasserbezogene Sonderzustände werden festgehalten. „Kein Austritt beobachtet“ gilt nur für diesen Aufbau. Der Versuch prüft weder Trinkwasserqualität noch Hygiene. Für Minecraft-Löschanlagen folgt zusätzlich ein Funktionstest mit der konkret vereinbarten Einsatzszene; die bloße Anwesenheit einer Wasserleitung ist kein Wirksamkeitsnachweis.

M-T13 - Sculk-Abschirmung

Ein Sensor und eine eindeutige Signalquelle werden in fester Entfernung platziert. Zunächst wird die Auslösung ohne Trennwand geprüft. Danach wird zwischen denselben Positionen eine geschlossene Wollprobe aufgebaut und das Ereignis wiederholt. Anschließend werden Fugen, Ecken und jede geplante Variante einzeln untersucht. Die Ergebnisfelder beschreiben nur, ob der Sensor reagierte und welches Ereignis ausgelöst wurde. Offizielle Updatehinweise belegen die besondere Wollwechselwirkung sowie Veränderungen des Sculk-Systems. [M05, M15] Aus dem Versuch wird keine Aussage zur hörbaren Lautstärke oder Sprachchat-Dämmung gewonnen.

M-T14 - Eis, Pulverschnee und Bewegungsflächen

Die geplante Verkehrsfläche wird mit ihren Randabschlüssen nachgebaut. Spielerbewegung, Bremsmöglichkeit und erlaubte Fahrzeuge werden getrennt untersucht. Für Pulverschnee wird zusätzlich geprüft, ob ein Charakter einsinkt und welche lokal vorhandenen Schutzfunktionen wirken. Der offizielle Artikel beschreibt die grundsätzliche Gefriergefahr. [M08] Die Versuche dokumentieren die tatsächlich eingesetzte Ausrüstung und Spielregeln; ein Test im Kreativmodus ersetzt keine Survival-Beobachtung. Eine weiße geschlossene Textur wird erst nach Prüfung als begehbare Fläche freigegeben. Keine Beobachtung wird in eine reale Temperatur umgerechnet.

M-T15 - Maschinenbetrieb und Wiederholungsprüfung

Der vollständige Ablauf einer Kolben-, Honig-, Schleim- oder Sensoranlage wird mehrfach gefahren. Prüfpunkte sind regulärer Betrieb, Unterbrechung, Fremdbetätigung, Wiederanlauf und der Zustand nach dem Laden der Testkopie. Bewegungsräume, Aufenthaltsbereiche und ein vereinbarter Ausstieg werden sichtbar markiert. Die im Honigartikel beschriebene Klebewirkung ist ein Hinweis auf besondere Kopplungen, keine aktuelle Sicherheitsfreigabe. [M10] Nach Änderungen an Version, Plugins oder Verdrahtung wird genau der betroffene Teil erneut geprüft. Der letzte bekannte Zustand bleibt mit Datum im Anlagenbuch.

13. Materialpass und Freigabeentscheidung

Ein Materialpass enthält Projekt, Bauort, Antragsteller, Datum, Version, Quellstand, konkrete IDs, Blockzustände, Klassen des Regelwerks, Schichtenfolge, Zweck und zugehörige Prüfaufträge. Hinzu kommen Fotos und ein kurzer Satz zu den ausgeschlossenen Einsatzfällen. Ein solcher Pass kann sich auf eine einzelne Tür oder auf eine komplette Raumhülle beziehen. Verdeckte Änderungen sind durch eine neue Revision nachzuweisen.

Vier verständliche Ergebnisse reichen für den Minecraft-Alltag: „für beschriebenen Zweck freigegeben“, „mit Auflagen freigegeben“, „Prüfung unvollständig“ oder „für beschriebenen Zweck abgelehnt“. Eine Auflage benennt eine konkrete Änderung und einen überprüfbaren Zustand, etwa eine durchgehende Abtrennung oder die Entfernung zugänglicher Gefahrenblöcke. „Mehr Sicherheit herstellen“ ist zu unbestimmt. Eine Ablehnung beschreibt den gefundenen Mangel und den Weg zu einer erneuten Prüfung.

Für Materialwechsel gilt das Änderungsprinzip: Farbe innerhalb einer vereinbarten gleichen Minecraft-Familie kann eine vereinfachte Sichtkontrolle erlauben; Wechsel von Vollblock auf Stufe, von Glas auf Pane oder von fester Wand auf Kolbentür verlangt eine neue Bauteilbetrachtung. Ob dies im konkreten Server gleichwertig ist, entscheidet der geprüfte Aufbau. Ein Familienname allein löst die Gleichwertigkeit nicht aus.

14. Datenschema und verantwortlicher Umgang mit der Liste

Jeder der 1.286 Katalogdatensätze enthält `id`, `name`, `family`, `rp_fire`, `rp_insulation`, `rp_barrier`, `hazards`, `uses`, `mechanic`, `verified` und `note`. Die Anzeigenamen werden über die tatsächlichen Beschreibungsschlüssel der offiziellen deutschen Sprachdatei aufgelöst; die technische ID bleibt die eindeutige Bezugseinheit. `hazards` sind Prüfanlässe; sie behaupten nicht automatisch, dass jeder genannte Schaden in jeder Version eintritt. `uses` sind mögliche Minecraft-Verwendungen und keine pauschale Freigabe.

`verified: testpflichtig` bedeutet, dass der konkrete Mechanikhinweis vor einer wichtigen Anwendung lokal geprüft werden muss. `verified: allgemein belegt` bezieht sich nur auf den im Feld genannten allgemeinen Quelleninhalt. Alle Klassen des Regelwerks bleiben selbst in diesen Datensätzen eigene Festlegungen. Die gesamte Datenbank ist ein Vorschlag für konsistentes Spielbetrieb, keine produktspezifische Ingenieurdatenbank.

Beim Ausbau ergänzt die Verwaltung erst eine nachgewiesene Vanilla-ID, dann eine kurze Rollenbegründung und schließlich einen Prüfauftrag. Unbekannte oder nur angenommene Blöcke werden nicht in die Vanilla-Liste aufgenommen. Ein neuer Name benötigt einen Existenznachweis in der gewählten Spielversion. Eine hübsche Steintextur genügt nicht, weil Aussehen und Spielverhalten unterschiedliche Fragen sind. Zusätzliche Modinhalte wären ein gesondertes Projekt außerhalb dieses Vanilla-Katalogs.

15. Quellen und Grenzen der Übertragung

Die Kennungen M01 bis M19 verweisen auf `material_quellen.json`. Alle verwendeten Quellen sind offizielle Minecraft-/Mojang-Veröffentlichungen oder offizielle Microsoft-Creator-Dokumentation einschließlich ihres öffentlichen Dokumentationsrepositorys. Geprüft wurde ihre Zugänglichkeit und ihr einschlägiger Inhalt am angegebenen Datum. Historische Artikel bleiben als historische Beschreibungen kenntlich; sie behaupten keine vollständige Aktualität für jede heutige Version.

Die Quellen tragen nur die ausdrücklich ihnen zugeordneten Spielaussagen. Sämtliche Klassen des Regelwerks, Freigabeformen, internen Wiederholungszahlen, Materialrollen und Verwaltungsverfahren sind eigene Gestaltung. Das Regelwerk kopiert keine DIN-Volltexte und weist keinem Minecraft-Block echte Baustoff-, Feuerwiderstands-, Wärme-, Schall- oder Hygieneprüfwerte zu. Für ein Bauamt-Minecraft ist genau diese Trennung praktisch: Spieler können über nachvollziehbare Bauanforderungen streiten, während die tatsächlichen Spieleigenschaften durch dokumentierte Versuche überprüfbar bleiben.

Betrieb, Hygiene, Arbeitsschutz und Ordnungsverwaltung im Minecraft

Dieses Modul ist ein eigenständig entworfenes Spielregelwerk. Sämtliche mit **Minecraft-HYG**, **Minecraft-ARB** oder **Minecraft-ORD** bezeichneten Regeln, Abstände, Einstufungen, Bescheinigungen, Fristen und Maßnahmen gelten ausschließlich innerhalb des vereinbarten Minecraft-Servers. Sie sind keine deutschen Rechtsvorschriften und keine DIN-Anforderungen. Echte Quellen werden in einem getrennten Orientierungsteil genannt. Das Spielregelwerk behauptet weder die Vollständigkeit des deutschen Rechts noch die Übertragbarkeit einer realen technischen Norm auf Minecraft-Blöcke.

Für dieses Modul gilt: Ein Block entspricht einem Blockmeter. Hauptwege haben mindestens drei Blöcke freie Breite und drei Blöcke freie Höhe, Nebenwege mindestens zwei Blöcke freie Breite und drei Blöcke freie Höhe. Öffentlich benutzte Türen bieten zwei Blöcke freie Durchgangsbreite. Gemessen wird der tatsächlich frei benutzbare Raum; Truhen, geöffnete Falltüren, Tiere und Dekoration dürfen ihn nicht verkleinern. An offenen Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe ist eine funktional dichte Umwehrung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe erforderlich. An Lava und offenen Schächten wird unabhängig von der Höhe gesichert. Diese Spielmaße sind bewusst einfach und dürfen nicht als reale deutsche Grenzwerte zitiert werden.

Eine reguläre Betriebsinspektion erfolgt einmal innerhalb von 30 **Realtagen**, also Kalendertagen. Akute Gefahren werden sofort gesichert. Schwere, vorübergehend sicher beherrschte Mängel erhalten höchstens 48 **Realstunden**, sonstige Mängel sieben **Realtage** zur Behebung. Die Fristen beginnen mit nachweislicher Bekanntgabe und werden mit Datum, Uhrzeit und Zeitzone dokumentiert. Ein Minecraft-Tag ersetzt keinen Realtag. Weitere ausdrücklich als Minecraft bezeichnete Verfahrensfristen dieses Moduls sind ebenfalls echte Kalenderzeit.

1. Echte Orientierung: Zuständigkeiten, Quellen und Regelwerktypen

Arbeitsschutz, Lebensmittelüberwachung, Bauaufsicht, Veterinärwesen, Gesundheitsamt, Wasserbehörde und Ordnungsamt sind in Deutschland unterschiedliche Aufgabenbereiche; die konkrete Zuständigkeit hängt unter anderem vom Land und der Kommune ab. Ein Minecraft-Rathaus darf sie zur Spielvereinfachung in einer Behörde bündeln, muss diese Bündelung aber als Serverentscheidung benennen. Eine Minecraft-Küchenfreigabe ist kein reales Gesundheitszeugnis. Eine erfolgreiche Minecart-Prüfung ist keine Prüfung einer echten elektrischen Anlage.

Das Arbeitsschutzgesetz behandelt unter anderem die Ermittlung arbeitsbezogener Gefährdungen. Die Arbeitsstättenregeln konkretisieren innerhalb ihres Anwendungsbereichs die Arbeitsstättenverordnung. Technische Regeln für Betriebssicherheit betreffen andere technische Zusammenhänge als DIN-Normen. DGUV-Vorschriften und erläuternde DGUV-Regeln dürfen ebenfalls nicht zu einer einzigen vermeintlichen DIN zusammengezogen werden. [H01] [H02] [H03] [H04]

Die folgenden Metadaten nennen überprüfte Themenzwecke. Sie enthalten keine vollständigen Normtexte und keine Tabellen geschützter DIN-Inhalte. Ein Ausgabedatum ist nur angegeben, wenn es für die genannte Ausgabe in der Primärquelle verifiziert wurde. Der Prüfstand dieser Quellenliste ist der 18. Oktober 2026; Änderungen nach diesem Datum sind möglich.

Echte Nummer oder Bezeichnung	Verifiziertes Thema	Verwendung in der Spielwelt
ArbSchG, insbesondere § 5	Beurteilung der Arbeitsbedingungen	Idee einer dokumentierten Gefährdungsbeurteilung [H01]

Echte Nummer oder Bezeichnung	Verifiziertes Thema	Verwendung in der Spielwelt
ASR V3	Gefährdungsbeurteilung	Arbeitsschritte und Verantwortliche strukturieren [H02]
ASR V3a.2	Barrierefreie Gestaltung von Arbeitsstätten	Hindernisse und alternative Zugänge prüfen [H02]
ASR A1.2	Raumabmessungen und Bewegungsflächen	Bewegungsflächen als eigenes Prüfthema [H02]
ASR A1.3	Sicherheits- und Gesundheitsschutzkennzeichnung	Einheitliche Minecraft-Schilder und Warnfarben [H02]
ASR A1.8	Verkehrswege	Getrennte Wege für Spieler und Minecarts [H05]
ASR A2.1	Schutz vor Absturz und herabfallenden Gegenständen, Betreten von Gefahrenbereichen	Kanten, Schächte und Unterbereiche sichern [H06]
ASR A2.3	Fluchtwege und Notausgänge	Ausgänge auch bei Schaltungsausfall nutzbar halten [H07]
ASR A3.5	Raumtemperatur	Klimabedingungen als simulierten Betriebszustand behandeln [H02]
ASR A3.6	Lüftung	Ein Minecraft-Lüftungskonzept für Küchen und Werkstätten [H02]
ASR A3.7	Lärm	Störende Geräuschquellen erfassen [H02]
ASR A4.1	Sanitärräume	Toiletten, Waschgelegenheiten und Umkleiden planen [H02]
ASR A4.2	Pausen- und Bereitschaftsräume	Sichere Aufenthaltsbereiche vorsehen [H02]
ASR A4.3	Erste-Hilfe-Räume, Mittel und Einrichtungen zur Ersten Hilfe	Rettungspunkte und Notfallmaterial [H02]
ASR A4.4	Unterkünfte	Schlaf- und Wohnbetrieb gesondert prüfen [H02]
TRBS 1111	Gefährdungsbeurteilung	Maschinen und Redstone-Anlagen systematisch betrachten [H03]
TRBS 1112	Instandhaltung	Wartung bei gesichertem Anlagenstillstand [H03]
TRBS 1201	Prüfungen und Kontrollen von Arbeitsmitteln und überwachungsbedürftigen Anlagen	Prüfplan und dokumentierte Freigabe [H03]
TRBS 2121	Gefährdung von Beschäftigten durch Absturz - Allgemeine Anforderungen	Zugang und Rettung in der Höhe [H03]
TRBS 2121 Teil 1	Gefährdung von Beschäftigten durch Absturz bei der Verwendung von Gerüsten	Gesicherte Bauplattformen [H03]
TRBS 2121 Teil 2	Gefährdung von Beschäftigten bei der Verwendung von Leitern	Leitern nicht pauschal als Hauptverkehrsweg [H03]
TRGS 510	Lagerung von Gefahrstoffen in ortsbeweglichen Behältern	Getrennte Minecraft-Gefahrstofflager [H08]
DGUV Vorschrift 1; DGUV Regel 100-001	Grundsätze der Prävention; Konkretisierung der Vorschrift	Organisation, Unterweisung und Erste Hilfe [H04] [H09]

Echte Nummer oder Bezeichnung	Verifiziertes Thema	Verwendung in der Spielwelt
DGUV Vorschrift 38; DGUV Regel 101-038	Bauarbeiten	Baustellen und wechselnde Gefahrenbereiche [H10]
DIN 10506:2023-03	Lebensmittelhygiene - Gemeinschaftsverpflegung	Themenliste für Großküchen und Kantinen [H11]
DIN 10514:2024-07	Lebensmittelhygiene - Hygieneschulung	Eigenes Minecraft-Schulungsprogramm [H12]
DIN 10516:2020-10	Lebensmittelhygiene - Reinigung und Desinfektion	Eigenständiger Minecraft-Reinigungsplan [H13]
Verordnung (EG) Nr. 852/2004	Lebensmittelhygiene	Hygienerisiken entlang der Herstellung betrachten [H14]
IfSG §§ 42 und 43	Gesundheitliche Anforderungen bei bestimmten Lebensmittelarbeiten; Belehrung	Rein fiktive Unterweisung und Tätigkeitswechsel in der Spielwelt [H15]
TrinkwV	Qualität von Wasser für den menschlichen Gebrauch	Wasserverteilung als eigenen Betrieb behandeln [H16]
KrWG § 6	Abfallhierarchie	Vermeiden, wiederverwenden und getrennt sammeln [H17]
TierSchG § 2	Anforderungen an Haltung, Pflege und Betreuung	Eigenes Minecraft-Tierhaltungskonzept [H18]
GewO § 14	Anzeigepflicht beim Gewerbebetrieb	Fiktives Gewerberegister [H19]
BImSchG § 22	Pflichten bestimmter Anlagenbetreiber	Nachbarschaftliche Auswirkungen erfassen [H20]
VwVfG §§ 28, 37 und 39	Anhörung, Bestimmtheit und Begründung	Verständliche Minecraft-Bescheide und faire Beteiligung [H21]

Die BfR-Informationen stellen unter anderem die Vermeidung von Kreuzkontaminationen und von Temperaturfehlern heraus. Daraus folgt für dieses Spielmodul nur die Entscheidung, Warenströme und verständliche Lagerbereiche getrennt zu dokumentieren. Vanilla-Minecraft berechnet für Lebensmittel weder Keimübertragung noch Kühltemperaturen oder Haltbarkeit. Solche Effekte werden deshalb nicht zu heimlichen Inspektionsanforderungen gemacht. [H22]

2. Hygiene und Lebensmittelbetriebe

2.1 Verantwortung und räumliche Organisation

Minecraft-HYG-001 - Betriebsverantwortung. Jede gewerblich oder öffentlich genutzte Küche benennt eine erreichbare Hauptperson und eine Vertretung. Im Betriebsbuch stehen Minecraft-Name, Betriebskennung, Lagekoordinaten, angebotene Waren, Öffnungsart und Notfallkontakt innerhalb des Servers. Die Verantwortung bleibt beim Betrieb, auch wenn ein beauftragter Spieler die Kontrolle erledigt. Eine alleinige Eigentümerangabe ohne Vertretung genügt bei regelmäßigem Publikumsbetrieb nicht.

Minecraft-HYG-002 - Warenfluss. Der Betrieb beschreibt einen nachvollziehbaren Weg von Anlieferung über Lager, Vorbereitung und Ausgabe bis zum Abtransport. Rohe Waren dürfen den fertigen Ausgabebereich nicht als regelmäßigen Transportweg benutzen. In kleinen Räumen ist eine zeitliche Trennung zulässig: Rohwaren zuerst bearbeiten, Bestand schließen, Bereich in der Spielwelt reinigen und anschließend die Fertigwarenphase beginnen. Die Phasen werden sichtbar markiert.

Minecraft-HYG-003 - Saubere und unreine Zonen. Küche, Lager, Müllplatz, Toilette und Tiergehege erhalten unterscheidbare Funktionen. Ein Schild allein macht aus einer Mistgrube keinen sauberen Wareneingang. Zu prüfen sind tatsächliche Laufwege, offene Verbindungen, Wasserströme und Zugriffsmöglichkeiten. Schmutzige Rücklaufgegenstände kommen auf einen eigenen Ablageplatz; dort werden keine verkaufsfertigen Speisen zwischengelagert.

Minecraft-HYG-004 - Raumoberflächen. Arbeitsflächen bestehen aus geschlossenen, im Serverkonzept als reinigbar erklärten Blöcken. Besonders offene Gras-, Myzel-, Sculk- oder Erdflächen sind in Zubereitungszonen nur als abgetrennte Dekoration zugelassen. Die Auswahl ist eine ästhetische und organisatorische Vorschrift; sie behauptet keine reale Porosität oder mikrobiologische Eigenschaft des Minecraft-Blocks. Reparaturen müssen zugänglich sein, ohne Lebensmitteltruhen zu überbauen.

Minecraft-HYG-005 - Handwaschpunkt. Vor dem Zugang zur Zubereitungszone liegt ein gekennzeichneter Waschpunkt aus einem wassergefüllten Kessel oder einem sicheren Wasserbecken; Wasserflaschen können die dargestellte Waschhandlung ergänzen. Er darf zugleich als technischer Zugang dienen, aber nicht hinter Lagerkisten verborgen sein. In der Spielwelt werden Hände vor Arbeitsbeginn, nach Toilettenbesuch, nach Rohwarenkontakt und nach Müllarbeit gereinigt. Vanilla berechnet dabei keine Händehygiene; ein nicht vorhandenes Seifenitem wird nicht vorausgesetzt. Eine Inventarrüstung ersetzt die vereinbarte Handlung nicht.

Minecraft-HYG-006 - Personalwechsel. Für Küche, Müllabfuhr, Stall und Mine werden unterschiedliche Arbeitsrollen oder klar getrennte Einsätze festgelegt. Wer aus einer unreinen Tätigkeit zurückkehrt, legt verschmutzte Minecraft-Arbeitskleidung ab und benutzt den Waschpunkt. Bei kleiner Besetzung reicht eine dokumentierte Übergabe mit Reinigungsschritt. Ein unsichtbarer Kostümwechsel ohne abgesprochene Handlung ist bei einer beobachteten Inspektion kein geeigneter Nachweis.

Minecraft-HYG-007 - Statuseffekte und Spielmechanik. Ein schädlicher Statuseffekt wie tatsächliche Vergiftung führt zunächst an einen sicheren Aufenthaltsort. Übertragen wird dadurch kein Krankheitserreger auf benachbarte Lebensmittel; eine solche Mechanik wird nicht erfunden. Die Entscheidung betrifft den Charakter, nicht die reale Gesundheit des Spielers. Niemand muss private medizinische Informationen offenlegen. Nach Ende des Effekts und Prüfung des sicheren Betriebs kann die Person zurückkehren; der Vorgang wird ohne echte Gesundheitsdaten notiert.

Minecraft-HYG-008 - Schulung. Vor der ersten alleinigen Küchenarbeit zeigt die beschäftigte Person, wie sie Rohware und fertige Ware trennt, eine gesperrte Charge erkennt, den Reinigungsplan liest und einen Mangel meldet. Das Schulungsblatt enthält konkrete Aufgaben statt nur einer Unterschrift. Wiederholt wird nach relevanten Betriebsänderungen und im Rahmen der regulären 30-Realtage-Inspektion, wenn Wissenslücken auffallen. Die Bescheinigung trägt deutlich den Zusatz „Minecraft“.

2.2 Warenannahme, Chargen und Lager

Minecraft-HYG-009 - Wareneingang. Jede gewerbliche Lieferung erhält eine Chargenkennung mit Lieferant, Annahmezeit, Warenart, Menge und Minecraft-Lagerzustand. Bei einfachen Farmständen darf eine Tagescharge mehrere gleichartige Lieferungen umfassen, solange Herkunft und betroffene Bestände nachvollziehbar bleiben. Unklare, unbeschriftete oder ausdrücklich als verunreinigt deklarierte Ware kommt in eine gesonderte Sperrtruhe und nicht vorsorglich in den Verkaufsbestand.

Minecraft-HYG-010 - Kennzeichnung. Beschriftet werden mindestens Rohware, verzehrfertige Ware, Tierfutter, Reinigungsmittelattrappen und gesperrte Bestände. Farbcodes sind durch Text zu ergänzen. „Grüne Kiste“ ist kein eindeutiger Warenstatus, wenn mehrere grüne Truhen vorhanden sind. Umbenannte Gegenstände dürfen ihre tatsächliche Spielfunktion nicht verschleiern; ein als Zucker bezeichnetes Giftitem bleibt für den Betrieb gesperrt.

Minecraft-HYG-011 - Trennung. Rohe Fleisch- und Fischwaren liegen in eigenen gekennzeichneten Behältern. Fertige Mahlzeiten dürfen in derselben Raumzone lagern, wenn der Zugriff organisatorisch getrennt

und das Konzept eindeutig ist. Gemeinsame Truhen mit Werkzeugen, verdorbenen Minecraft-Waren, Mob-Drops oder Reinigungsattrappen sind untersagt. Das gilt auch für automatisch beschickte Sortieranlagen, deren Fehlwurf nachweisbar häufig in die Ausgabekiste gelangt.

Minecraft-HYG-012 - Bestandsfolge. Zuerst werden die früher freigegebenen Chargen verwendet, sofern sie weiterhin zum Verkauf vorgesehen sind. Ein Etikett dokumentiert Annahme und interne Verwendungsentscheidung. Das Minecraft darf bewusst ohne Verderbssystem spielen; dann wird kein heimlicher Verfall nach erfundenen Spielstunden behauptet. Bei vereinbarter Haltbarkeit muss die serverweit veröffentlichte Regel zu jeder Charge passen und darf nicht rückwirkend verschärft werden.

Minecraft-HYG-013 - Kühlkammer als Dekoration. Vanilla-Truhen besitzen keine vom Spiel berechnete Lebensmittelkühlung. Eis, Packeis, Schnee, ein Keller oder ein Schild „4 °C“ beweisen keine echte Lagertemperatur. Eine Kühlkammer darf diese vorhandenen Blöcke mit Truhen oder Fässern als Dekoration kombinieren. Kontrolliert werden Zugang, Bestandszuordnung und sichere Wege. Aus der Kammer entstehen keine Temperatur-, Wartungs- oder Verderbpflichten, die das Spiel nicht besitzt.

Minecraft-HYG-014 - Lagerbezeichnungen ohne erfundene Thermodynamik. Eis, Schnee, Truhe, Fass, Ofen und Räucherofen dürfen konkrete Lagerräume oder Herstellungsplätze darstellen. Als Minecraft-Kühlkammer bezeichnete Räume haben im Vanilla-Spiel keine berechnete Lebensmitteltemperatur und verlängern keine Haltbarkeit. Zahlenwerte werden deshalb nicht als Betriebsvoraussetzung erfunden. Eine zusätzliche Anzeige ist nur zulässig, wenn ein tatsächlich installiertes Plugin diese Funktion besitzt und im Serverprofil benannt ist. Das Grundregelwerk bleibt ohne Plugin vollständig nutzbar.

Minecraft-HYG-015 - Lagerstörung. Wird ein Lager geöffnet, beschädigt oder durch einen automatischen Sortierer falsch beschickt, prüft die Leitung Bestand, Zugriffsrechte und betroffene Chargen. Fehlende Eisdekoration verursacht in Vanilla keinen Lebensmittelverderb. Gesperrt werden Gegenstände nur bei einem nachgewiesenen Zuordnungsfehler oder tatsächlichem unerwünschtem Spieleffekt. Pluginbedingte Lagerstörungen werden ausschließlich nach dokumentierter vorhandener Funktion beurteilt. Die Inspektion trennt Bestandsorganisation, dekorative Abweichung und tatsächliche technische Gefahr.

Minecraft-HYG-016 - Transport. Kühl- und Fertigwaren werden in benannten Transportbehältern bewegt. Der Übergabepunkt ist von Mülltransport und Tierverladung getrennt. Bei langen Touren enthält der Lieferschein Abfahrt und Ankunft sowie den vereinbarten Minecraft-Zustand. Werden Lebensmittel in einer allgemeinen Spieler-Endertruhe transportiert, muss der Betrieb trotzdem die Charge identifizieren können. Der tatsächliche Zugriffsschutz wird nach Serverregeln geprüft.

Minecraft-HYG-017 - Rückverfolgung und Rückruf. Ein Betrieb kann für jede ausgegebene Charge den Herstellungstag und den Lieferweg nennen. Einzelne Käufer müssen nur erfasst werden, wenn das Serverkonzept dies vorsieht und der Aufwand angemessen ist. Bei einem bestätigten Minecraft-Fehler nennt die Rückrufmeldung betroffene Kennung, Produkt, Verkaufszeitraum und Rückgabestelle. Andere Chargen bleiben offen, solange keine konkrete Verbindung zum Fehler besteht.

2.3 Zubereitung, Ausgabe und Reinigung

Minecraft-HYG-018 - Vorbereitung. Waschplatz, Rohwarentisch und Fertigwarentisch sind entweder räumlich getrennt oder werden mit nachvollziehbarem Phasenwechsel benutzt. Für Steaks und Brot kann derselbe dekorative Arbeitstisch aus vorhandenen Blöcken dienen, wenn die Rollen und Zwischenreinigung klar beschrieben sind. Ein Rezeptbuch nennt ausschließlich tatsächlich vorhandene Minecraft-Items und Rezepte. Ein Minecraft-Gerichtname bezeichnet vorhandene ausgegebene Items und nennt deren tatsächliche Zusammensetzung. Nicht vorhandene Spielmechanik wird nicht als beobachtete Tatsache protokolliert.

Minecraft-HYG-019 - Durchgaren in der Spielwelt. Ein Ofenrezept, Räucherofen oder KochSpielbetrieb gilt nur innerhalb des vereinbarten Systems als Herstellungsschritt. Aus einer brennenden Textur wird keine Kerntemperatur abgeleitet. Fertige und rohe Items sind beim Ausgeben unterscheidbar zu halten. Wer ein nur

umbenanntes Rohitem als gegart verkauft, muss dies als rein erzähltes Produkt kenntlich machen; unerwartete Spieleffekte dürfen nicht versteckt werden.

Minecraft-HYG-020 - Zutateninformation. Die Speisekarte nennt die tatsächlich eingesetzten Minecraft-Items und erkennbare Statuseffekte. Frei erfundene Zutaten gehören nicht in dieses Regelwerk. Ein eigener Gerichtsname darf vorhandene Items zusammenfassen, muss deren Inhalt jedoch offenlegen. Reale Allergien werden nicht anhand von Spielgegenständen beurteilt; niemand verspricht, dass eine digitale Mahlzeit einen medizinischen Bedarf erfüllt. Irreführende Namen wie „ungefährlicher Trank“ für einen schädlichen Effekt sind unzulässig.

Minecraft-HYG-021 - Ausgabe und Selbstbedienung. Zur freien Entnahme bestimmte Vorräte werden von Küchenbestand, Rohware und gesperrten Chargen getrennt. Ein Zuschauerbereich darf nicht in eine Arbeitszone führen. Bei großen Veranstaltungen wird eine Person für Nachfüllung und eine für die Ausgabe vorgesehen oder ein Ablauf gewählt, der dieselbe Trennung erreicht. Die Warteschlange hält Rettungswege und öffentliche Türen vollständig frei.

Minecraft-HYG-022 - Reste. Eine Rücknahmetruhe unterscheidet unberührte Reserve, bereits ausgegebene Ware und behauptet verunreinigte Reste. Bereits ausgegebene Gegenstände werden nicht heimlich wieder als frisch hergestellt verkauft. Ob sie wiederverwendet, als Tierfutter geführt oder entsorgt werden, bestimmt das veröffentlichte Minecraft-Konzept. Durch Umbenennen entsteht keine neue Herkunft. Bei unbekannter Vermischung wird nur der tatsächlich betroffene Bestand gesperrt.

Minecraft-HYG-023 - Ordnungs- und Reinigungsplan. Für jeden relevanten Bereich steht fest, welche tatsächlich vorhandenen Gegenstände aufgeräumt werden, wer es ausführt und wann es geschieht. Besonders wichtig sind Arbeitsflächen, Rücklauf, Wasserstelle, Ausgabe und Abfallplatz. Kessel, Wasserflasche oder Wassereimer dürfen eine Reinigung darstellen. Sie entfernen keine berechneten Keime. Kontrolliert werden freie Flächen, getrennte Bestände und ein nachvollziehbarer Ablauf, kein erfundener chemischer Reinheitsgrad.

Minecraft-HYG-024 - Kessel und Wasserflaschen. Ein Kessel oder eine Wasserflasche kann am Waschplatz vorhandene Ausstattung darstellen. Keiner dieser Gegenstände wird als tatsächliches Desinfektionsmittel ausgegeben. Schädliche Wurftränke sind keine Reinigungswerkzeuge. Wird ein Gegenstand für eine Szene umbenannt, bleibt seine tatsächliche Spielfunktion maßgeblich. Die Inspektion prüft sicheren Umgang, Lagerzuordnung und freie Wege, keine erfundene chemische Wirksamkeit von Wasser oder Tränken.

Minecraft-HYG-025 - Reinigung während des Betriebs. Offene Speisen werden vor einer gespielten Reinigung entfernt oder abgedeckt. Abfalltruhen werden nicht über dem Ausgabetisch geleert. Ein öffentlicher Weg bleibt begehbar; abgesperrte Nass- oder Baustellenbereiche erhalten einen gleichwertigen Umweg. Die Freigabe erfolgt erst, wenn Arbeitsflächen wieder benutzbar, Sperrware getrennt und der Abfallweg frei sind. „Personal fehlt“ ist kein dauerhafter Ersatz für Organisation.

2.4 Wasser, Abwasser und Abfälle

Minecraft-HYG-026 - Wasserarten. Das Minecraft-Netz unterscheidet Trinkwasser, Betriebswasser und Abwasser mit durchgehenden Textkennzeichnungen. Farbe allein genügt nicht. Offene dekorative Bachläufe sind ohne Freigabe keine Trinkwasserentnahme. Eine unendliche Minecraft-Wasserquelle belegt nur die Spielmechanik, keine reale chemische oder mikrobiologische Wasserqualität. Die Freigabe nennt Entnahmestelle, Leitungsweg, Inspektionspunkt und Betriebsverantwortung. [H16] [H23]

Minecraft-HYG-027 - Kreuzverbindungen. Trinkwasserleitungen dürfen nicht direkt in eine als Abwasser oder Tiertränke deklarierte Leitung übergehen. Rücklauf, Überlauf und Entleerung werden so dargestellt, dass die vorgesehene Trennung sichtbar bleibt. Ein dekorativer Zwischenbehälter ist nur dann überzeugend, wenn seine Funktion im Plan erklärt ist. Der Prüfer darf keine unsichtbaren physikalischen Rückflüsse unterstellen, wenn das Spiel sie nicht simuliert; beanstandet wird die widersprüchliche Minecraft-Zuordnung.

Minecraft-HYG-028 - Wasserstörung. Bei einem Leck, unerwarteter Umleitung oder absichtlich eingebrachter Verunreinigung sperrt der Betrieb die betroffene Entnahme. Er meldet Ort und betroffenen Netzabschnitt an die Minecraft-Wasserstelle. Ersatzwasser kommt aus einem bekannten freigegebenen Behälter oder einer freigegebenen anderen Entnahme. Eine Wiederfreigabe umfasst Sichtprüfung, nachvollziehbare Instandsetzung und eine rein fiktive Qualitätsbestätigung, falls der Server solche Bestätigungen nutzt.

Minecraft-HYG-029 - Abwasserweg. Spül-, Toiletten- und Prozessabwasser werden in einem Plan bis zum festgelegten Sammel- oder Behandlungsort verfolgt. Ein Loch unter dem Boden ist keine hinreichende Beschreibung. Öffentliche Gehwege, Eingänge und Trinkwasserquellen dürfen in der Spielwelt nicht als ungekennzeichnete Auslassstellen dienen. Bei einem dekorativen geschlossenen System genügt eine erkennbare Leitungsroute; es wird kein tatsächlicher Flüssigkeitsdurchsatz erfunden.

Minecraft-HYG-030 - Müllsystem. Der Betrieb trennt brauchbare Retouren, wiederverwendbare Rohstoffe, gewöhnliche Abfälle und Minecraft-Gefahrabfälle. Eine ungesicherte Lavagrube gilt nicht als allgemein zulässiger Abfallbehälter. Die Reihenfolge Vermeiden, Weitergeben, Wiederverwenden und geordnete Entsorgung ist eine eigene Spielorganisation, angelehnt an das Thema Abfallhierarchie. Verbrauchte Behälter werden ohne Lootverschwendung weitergenutzt, soweit das Minecraft-Konzept dies erlaubt. [H17]

Minecraft-HYG-031 - Abfallplatz. Abfallbehälter sind gekennzeichnet, erreichbar und gegen versehentliche Entnahme in den Küchenbestand organisiert. Sie stehen außerhalb der Ausgabezone und außerhalb notwendiger Fluchtbreiten. Der Abholplan berücksichtigt reale Öffnungszeiten und tatsächlichen Bedarf, statt automatisch jede Minecraft-Nacht eine Leerung zu fordern. Bei Überfüllung wird zuerst eine sichere Zwischenlagerung geschaffen und erst danach über eine Minecraft-Kostenfolge entschieden.

Minecraft-HYG-032 - Schädlingsschutz. Der Betrieb prüft ungesicherte Öffnungen, herumliegende Futteritems, offene Vorräte und unmittelbare Tierzugänge. Als Schädling gilt nur, was das Serverkonzept entsprechend festlegt; eine Katze ist nicht automatisch ein hygienischer Befund. Eine Falle darf keine Spieler gefährden oder Rettungswege sperren. Der Kontrollplan nennt Lage, beobachtete Ereignisse und Beseitigung der Ursache; ein beliebig erfundener Befall rechtfertigt keine Schließung.

2.5 Tierhaltung, Unterkunft und medizinisches Minecraft

Minecraft-HYG-033 - Tierbereiche. Stall, Futterlager, Besucherweg und gegebenenfalls Lebensmittelverarbeitung bleiben organisatorisch getrennt. Das Minecraft-Haltungskonzept benennt Tierart, maximalen Bestand, Ausweichgehege, Versorgung und zuständige Person. Einen tatsächlichen Vanilla-Hunger bei Tieren darf die Behörde nicht voraussetzen. Maßstab sind die vereinbarten Wohlergehensregeln und beobachtbare Enge, Gefahren oder Serverbelastung. Tiere dürfen nicht als Strafe in absichtlich schädliche Bedingungen gebracht werden. [H18]

Minecraft-HYG-034 - Gehegesicherheit. Besucher bleiben vor funktionierenden Barrieren; Tore liegen nicht unmittelbar in stark benutzten Minecart- oder Verkehrswegen. Das Öffnen eines Tores darf keine ganze Herde auf den Hauptweg freisetzen. Bei einem Ausbruch werden zunächst der Weg gesichert und Tiere in ein bekanntes Ausweichgehege gebracht. Der Bestand wird erst danach korrigiert. Eigenmächtiges Töten zur schnellen Bestandsbereinigung ist keine reguläre Verwaltungsmaßnahme.

Minecraft-HYG-035 - Unterkünfte. Gästezimmer und Personalunterkünfte besitzen sichere Erreichbarkeit, eindeutig zugeordnete Schlafplätze, nutzbare Sanitärbereiche und einen erkennbaren Weg ins Freie. Betten stehen nicht unmittelbar an offenen Schächten, Schaltfallen oder ungesicherten Heizattrappen. Die Belegung richtet sich nach der serverweit festgelegten Kapazität und dem Evakuierungsplan. Personenbezogene Gästeregister beschränken sich auf für die Spielwelt erforderliche Charakternamen; echte Adressen werden nicht verlangt.

Minecraft-HYG-036 - Krankenhaus und Heiltranklager. Ein als Krankenhaus gebautes Gebäude organisiert Betten, tatsächliche Heiltränke, Wasserzugang und sichere Besucherwege. Kessel, Tränke,

Verbandsdekoration und Bettplätze erhalten eindeutige Bezeichnungen. Eine automatische Seuchenübertragung, Instrumentensterilität oder medizinische Heilwirkung von Dekoration wird nicht unterstellt. Spieler dürfen medizinische Szenen verlassen. Behandlungsvorgaben werden nicht erfunden; Tränke werden nach ihrem tatsächlichen Spieleffekt gekennzeichnet und sicher gelagert.

Minecraft-HYG-037 - Proben und Beweise. Eine Minecraft-Probe erhält Vorgangsnummer, Ort, Entnahmezeit, entnehmende Person und betroffene Charge. „Wasser ist giftig“ ohne vereinbarten Test oder beobachtbares Ereignis ist keine belastbare Feststellung. Testresultate aus einem Plugin werden mit dem Plugin benannt; erzählte Laborbefunde müssen als solche erkennbar sein. Kontrollpersonal darf eine gewünschte Geschichte nicht durch nachträglich erfundene positive Proben erzwingen.

Minecraft-HYG-038 - Hygieneinspektion. Bei der regulären Prüfung alle 30 Realtage werden Warenfluss, Waschpunkt, Kennzeichnung, Kühlmodell, Reinigungsnachweise, Wasser- und Müllweg gemeinsam betrachtet. Es genügt eine nachvollziehbare Stichprobe mit dokumentierten Grenzen. Nach Umbau, bestätigter Verunreinigung oder Änderung des Angebots folgt zusätzlich eine Anlasskontrolle. Das Ergebnis nennt konkrete Koordinaten und Handlungen; „Hygiene schlecht“ ist kein ausreichend bestimmter Mangel.

3. Arbeitsschutz und technische Betriebsführung

3.1 Gefährdungsbeurteilung und Schutzorganisation

Minecraft-ARB-001 - Arbeitsbeschreibung. Vor Beginn eines Betriebs werden die üblichen Tätigkeiten beschrieben: Anlieferung, Aufbau, Betrieb, Störungsbeseitigung, Reinigung und Abbau. Eine Redstone-Farm hat andere Gefahren als ein Laden; eine Betrachtung nur des Normalzustands genügt deshalb nicht. Für jeden Schritt werden betroffene Spieler, Besucher und Tiere sowie gefährliche Nachbaranlagen benannt. Das Dokument bleibt kurz genug, damit Beschäftigte es tatsächlich verwenden.

Minecraft-ARB-002 - Gefährdungsbeurteilung. Die Leitung erfasst Gefahrenquelle, mögliches Ereignis, Eintrittsmöglichkeit, mögliche Folgen, vorhandene Maßnahmen und Restunsicherheit. Der Eintrag „Mine ist gefährlich“ reicht nicht. Ein brauchbarer Eintrag lautet beispielsweise: „Offene Abbaukante bei x/y/z; Absturz beim Rückwärtslaufen; öffentliche Route getrennt; Randumwehrung vor Arbeitsbeginn prüfen.“ Diese methodische Spielentscheidung orientiert sich am Thema Gefährdungsbeurteilung, ohne reale Arbeitsschutzpflichten vollständig abzubilden. [H01] [H03]

Minecraft-ARB-003 - Minecraft-Risikoentscheidung. Das Modul unterscheidet gering, erheblich und akut. Gering bedeutet überschaubare Folgen bei zuverlässig beherrschtem Ablauf. Erheblich bedeutet plausible Verletzung, Itemverlust oder größere Betriebsstörung und erfordert eine konkrete Schutzmaßnahme. Akut bedeutet unmittelbar drohenden Schaden bei zugänglicher Gefahrenstelle. Eine nackte Punktzahl ersetzt keine Begründung; ungewöhnliche Kombinationen wie Dunkelheit, Lag und Lava werden gemeinsam betrachtet.

Minecraft-ARB-004 - STOP-Reihenfolge. Zuerst wird geprüft, ob sich die Gefahr vermeiden oder ersetzen lässt, danach technische Sicherung, danach Organisation und erst ergänzend persönliche Ausrüstung. Eine abgedeckte Lavaleitung ist einem bloßen Schild „Feuerresistenz trinken“ vorzuziehen. Ein gesperrter Maschinenraum braucht trotzdem eine sichere Wartungsmöglichkeit. Die Begründung nennt, welche wirksamen Alternativen geprüft wurden und weshalb die gewählte Lösung im Server praktisch funktioniert.

Minecraft-ARB-005 - Zuständigkeit und Stellvertretung. Für Baustelle, Mine, Maschine, Lager und Publikumsbereich werden verantwortliche Personen bestimmt. Gleichzeitig arbeitende Firmen vereinbaren, wer sperrt, freigibt und im Notfall führt. Eine Person darf mehrere Rollen übernehmen, wenn sie die Abläufe noch zuverlässig überwachen kann. Bei Abwesenheit wird die Zuständigkeit übergeben oder der betreffende Anlagenbetrieb ruht; ein Schild mit dem Namen eines dauerhaft unerreichbaren Spielers genügt nicht.

Minecraft-ARB-006 - Unterweisung und Fremdfirmen. Vor gefährlichen Arbeiten werden Zugänge, Not-Aus, Sammelpunkt, persönliche Ausrüstung und verbotene Handlungen gezeigt. Neue Beschäftigte führen mindestens einen ungefährlichen Probelauf aus. Besucher erhalten eine kürzere Einweisung und bleiben auf Besucherwegen. Fremdfirmen erfahren die relevanten Nachbargefahren, auch wenn diese nicht zu ihrem Auftrag gehören. Eine Unterschrift allein ersetzt keine verständliche Erklärung.

Minecraft-ARB-007 - Arbeit stoppen. Jeder Beteiligte darf bei erkennbar akuter Gefahr „Stopp Betrieb“ melden. Die verantwortliche Person stellt den sicheren Zustand her und klärt die Ursache. Eine ehrliche Meldung darf in der Spielwelt nicht automatisch als Arbeitsverweigerung bestraft werden. Absichtlich erfundene Störmeldungen werden in einem getrennten fairen Verfahren behandelt. Wiederaufnahme setzt eine benannte Freigabe voraus, nicht bloß das Verschwinden der meldenden Person.

Minecraft-ARB-008 - Spielgesundheit und Pausen. Schichtlängen, Pausen und Erreichbarkeit werden so vereinbart, dass reale Bedürfnisse der Spieler Vorrang haben. Der Server erzwingt keine dauerhafte Rufbereitschaft und keine Nachtschichten in echter Zeit. Aufmerksamkeitsprobleme durch Lag, Müdigkeit oder wiederholte Fehlbedienung sind Anlass, Arbeiten zu vereinfachen oder zu unterbrechen. Ein Charakter kann eine Ersatzkraft erhalten, ohne dass der Mensch eine private Begründung liefern muss.

3.2 Wege, Kanten, Plattformen und Baustellen

Minecraft-ARB-009 - Verkehrswege. Hauptwege sind mindestens drei Blöcke breit und drei hoch, Nebenwege zwei breit und drei hoch. Unvermeidbare Engstellen erhalten einen anderen sicheren Weg oder werden aus der öffentlichen Nutzung genommen. Inventartruhen, Warteschlangen und ruhende Minecarts zählen als Belegung. Die Prüfung erfolgt beim üblichen Betriebszustand einschließlich geöffneter Türen und tatsächlich abgestellter Arbeitsmittel. Die Spielmaße sind keine übersetzten ASR-Breiten. [H05]

Minecraft-ARB-010 - Kanten und Schächte. Ab zwei Blöcken offener Fallhöhe wird eine dichte funktionierende Umwehrung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe gebaut. Lava und offene Schächte werden bei jeder Höhe gesichert. Teppiche, Schilder oder optisch geschlossene, tatsächlich durchgehbare Blöcke genügen nicht. Die Barriere wird aus normalen Bewegungsrichtungen ohne Sprungzwang getestet. Wer absichtlich über sie springt, ist gesondert zu beurteilen; normale Fehltritte müssen verhindert werden. [H06]

Minecraft-ARB-011 - Öffnungen im Boden. Wartungslöcher und Durchbrüche werden entweder belastbar im Spiel verschlossen oder vollständig abgesperrt. Ein beweglicher Deckel darf nicht versehentlich durch eine normale Druckplatte geöffnet werden. Wird die Öffnung während der Arbeit benötigt, bleibt eine zuständige Person am Zugang oder eine technisch wirksame Zutrittssperre besteht. Nach Schichtende wird der sichere Grundzustand wiederhergestellt; ein liegengebliebenes Werkzeug ist kein zulässiger Warnhinweis.

Minecraft-ARB-012 - Treppen und Höhenzugänge. Regelmäßig genutzte Arbeitsplätze erhalten einen begehbaren Zugang ohne zwingende Parkour-Sprünge. Stufenfolgen sind gleichartig und ausreichend beleuchtet. Leitern dürfen als Neben- oder Wartungszugang dienen, wenn oben ein sicherer Ausstieg und unten ein freier Bereich bestehen. Eine einzelne Leiter hinter laufenden Kolben ist kein geeigneter Normalzugang. Für Publikumswege gelten zusätzlich die öffentlichen Tür- und Wegbreiten.

Minecraft-ARB-013 - Gerüste und Bauplattformen. Eine Bauplattform besitzt freien Standraum, gesicherte Ränder und einen Zugang, der nicht durch das gerade zu bearbeitende Bauteil führt. Vor Benutzung werden fehlende Blöcke, gefährliche Öffnungen und Absturzbereiche darunter geprüft. Reale Statik wird nicht erfunden: Bewertet werden Minecraft-Kollisionsflächen, Servermechanik und das vereinbarte Minecraft-Tragkonzept. Änderungen am Gerüst werden vor der nächsten Nutzung bekanntgegeben. [H10]

Minecraft-ARB-014 - Herabfallende Gegenstände. Unter Sand-, Kies-, Betonpulver- und sonstigen tatsächlich fallenden Blockbereichen wird der Zugang während des Abbaus gesperrt. Gleiches gilt für einen vereinbarten Materialwurf oder absichtlich fallengelassene Lasten. Ein Helm heilt keine ungesicherte Fallstrecke. Können Werkstücke auf den Verkehrsweg geraten, werden Ablage, Fangbereich oder anderer

Arbeitsablauf eingerichtet. Nicht fallende Blöcke werden nur innerhalb eines ausdrücklich vereinbarten Statik-Minecraft als Falllast behandelt.

Minecraft-ARB-015 - Baustelleneinrichtung. Zäune, Zauntore oder vergleichbare tatsächlich wirksame Blöcke trennen den Arbeitsbereich vom öffentlichen Weg. Materiallager, Anlieferstelle, Pausenplatz, Sanitärecke und Erste-Hilfe-Punkt sind im Plan auffindbar. Die Sperre lässt eine sichere Umleitung und den Rettungszugang frei. Einzelne Schilder oder dekorativ aufgestellte Treppenblöcke rechtfertigen keine Fallgrube im Gehweg. Nach Baufortschritt wird geprüft, ob der bisherige Weg jetzt selbst zum Arbeitsbereich geworden ist.

Minecraft-ARB-016 - Abbruch und Umbau. Vor Entfernen eines Bauteils werden darüberliegende Aufenthaltsflächen, installierte Leitungen, angrenzende Wege und mögliche Wasser- oder Lavafreisetzung geprüft. Der Abbruch erfolgt in begrenzten Abschnitten; Bewohner und Nachbarbetriebe werden über nötige Sperren informiert. Eine spätere Reparaturabsicht rechtfertigt keine zwischenzeitlich zugängliche Gefahrenstelle. Nach Abschluss werden verbliebene Hohlräume, lose Fallblöcke und unbeabsichtigte Mobzugänge kontrolliert.

Minecraft-ARB-017 - Beleuchtung und Orientierung. Wege, Bedienplätze und Rettungspunkte müssen bei den tatsächlich gewählten Grafik- und Spielbedingungen erkennbar sein. Die Abnahme umfasst eine Nacht- oder Dunkelprüfung, wenn der Bereich so benutzt wird. Eine bestimmte Vanilla-Lichtzahl wird nicht ohne Versionsbezug als allgemeine Mobschutzgrenze festgeschrieben. Sichtbarkeit für Spieler und tatsächliche Spawnverhinderung sind unterschiedliche Prüfpunkte und werden getrennt dokumentiert.

3.3 Mine, Steinbruch, Nether und Wasserarbeiten

Minecraft-ARB-018 - Mine freigeben. Vor dem Schichtbeginn stehen Ein- und Ausstieg, Rückwegmarkierung, sichere Sammelstelle und Kommunikationsweg fest. Neue Nebenstollen werden erkennbar markiert. Ein Rückweg darf nicht davon abhängen, dass jeder Beschäftigte wertvolle Items mitführt oder einen unbekannten Teleportbefehl kennt. Die Beurteilung erfasst ungesicherte Abgründe, Wasserzuflüsse, Lava, Mobs und die Folgen eines Verbindungsausfalls.

Minecraft-ARB-019 - Vortrieb und Erkundung. Unbekannte Hohlräume werden zunächst von einem gesicherten Standpunkt erkundet. Der Betrieb verbietet Arbeitsweisen, bei denen ein Spieler absichtlich ohne Rückzugsmöglichkeit einen möglichen Schacht oder Flüssigkeitsraum öffnet. Die konkrete Abbaumethode bleibt den Spielern überlassen, solange Standfläche und Fluchtweg erhalten bleiben. Nach Fund einer neuen Gefahrenzone werden Karte, Sperren und Gefährdungsbeurteilung aktualisiert, bevor dort Regelbetrieb beginnt.

Minecraft-ARB-020 - Steinbruchkanten. Öffentliche Besucherwege werden von aktiven Abbaurändern getrennt. Förderwege kreuzen Fußwege nur an erkennbaren Übergängen. Inaktive Abbauflächen erhalten eine sichere Abschlusskante; die Betriebspause beendet nicht die Verkehrssicherung in der Spielwelt. Ein Schaupunkt mit Sicht auf den Steinbruch braucht eigenen gesicherten Standraum und darf nicht zugleich der Abladepunkt für Fallblöcke sein. Betriebsfremde erhalten keinen direkten Zugang zu Spreng- oder Redstone-Schaltstellen.

Minecraft-ARB-021 - Mobs. Der Betrieb benennt, ob Mobkontakt ausgeschlossen, überwacht oder beabsichtigter Teil der Arbeit ist. Bei einer Farm werden Besucher außerhalb der Fang- und Schadensbereiche geführt. Bei unbeabsichtigtem Durchbruch wird zunächst der Spielerzugang geschlossen und erst dann die Kreatur bekämpft. Ein bloßer Hinweis „bewaffnet erscheinen“ ersetzt keine Trennung. Friedliche Spielmodi und deaktivierte Mechaniken werden im Befund berücksichtigt.

Minecraft-ARB-022 - Netherzugang. Vor Arbeitsbeginn werden Portalpaar, tatsächlicher Ankunftsort, Rückweg, Sammelpunkt und Gefahren der Umgebung geprüft. Ein Schutzraum um die Ankunft muss normale Spielerbewegungen ermöglichen und darf nicht unmittelbar in einen offenen Abgrund führen. Die gesamte

Route wird bei der tatsächlich verwendeten Serverversion getestet. Die Bereitschaft einer zweiten Person oder ein anderer verlässlicher Meldeweg ist bei abgelegenen gefährlichen Arbeiten vorzusehen.

Minecraft-ARB-023 - Lavaarbeit. Lava wird möglichst geschlossen geführt. Notwendige offene Entnahmestellen erhalten Barrieren, freien Standraum und eine abschließbare Betriebsfreigabe. Persönliche Feuerresistenz darf das Schutzkonzept ergänzen; sie ist weder Dauerzustand noch Freibrief für ungesicherte Wege. Für jeden Eingriff werden Rückzug, Sperrbereich und Umgang mit unbeabsichtigter Ausbreitung festgelegt. Ein reales Löschverfahren wird daraus nicht abgeleitet; Minecraft-Wasser- und Nethermechaniken sind versionsabhängig gesondert zu prüfen.

Minecraft-ARB-024 - Unterwasserarbeit. Der Einsatzplan nennt Luftversorgung nach tatsächlicher Spielmechanik, freien Rückweg, gekennzeichneten Ausstieg und eine erreichbare Rettungsmöglichkeit. Ein notwendiger Effekt wird vor Beginn geprüft und mit ausreichender spielinterner Reserve geplant. Die Behörde erfindet keine Tauchtabellen, Druckkrankheiten oder reale Atemschutzfreigaben. Ohne Plugin gibt es keine entsprechenden Messwerte. Auch ein dekorativer Kanal erhält eine sichere Ausstiegsmöglichkeit für versehentlich hineinfallende Spieler.

Minecraft-ARB-025 - End und Leere. An Zugängen zur Leere, Portalplattformen und End-Farmen gilt das Schachtprinzip: sichern unabhängig von der sichtbaren Fallhöhe. Wo eine funktionierende Umwehrung der Mechanik widerspricht, werden öffentliche Nutzung ausgeschlossen, der Zugang kontrolliert und eine gesonderte Arbeitsfreigabe verlangt. Es muss klar sein, welche Rettungsmittel im konkreten Server tatsächlich funktionieren; ein nicht vorhandener Rückholbefehl darf nicht im Notfallplan stehen.

3.4 Redstone, Maschinen und Instandhaltung

Minecraft-ARB-026 - Anlagensteckbrief. Jede größere bewegte oder schädigende Anlage erhält Zweck, Lage, Betreiber, Zugänge, Gefahrenstellen, Abschaltmöglichkeit und zulässige Betriebszustände. Dazu gehören Kolben, Werfer, Minecartförderer, Falltüren und TNT-Systeme. Redstone ist im Basisspiel keine reale elektrische Installation; echte Spannungen, Stromstärken und Stromschläge werden nicht behauptet. Eine dekorative Blockreihe bleibt nur dann eine Minecraft-Leitung, wenn das Konzept dies so nennt.

Minecraft-ARB-027 - Bewegungsbereich. Kolben-, Quetsch-, Schiebe- und Fallbereiche werden gegen normalen Zutritt abgeschirmt. Ein Prüfzugang darf nur im sicheren Stillstand offen sein. Das System wird auf unbeabsichtigte Auslösung durch Druckplatten, Beobachter, Nachbaränderungen und Fehlbedienung geprüft. Der Betreiber beschreibt, was bei einer teilweise geladenen Umgebung oder nach Serverneustart geschieht, soweit dies für die konkrete Anlage relevant und testbar ist.

Minecraft-ARB-028 - Not-Aus. Eine gefährliche Maschine besitzt einen leicht erkennbaren Befehl oder Schalter für den sicheren Stopp. Er liegt außerhalb des Gefahrenbereichs und ist für eingewiesene Personen erreichbar. Die Prüfung umfasst den tatsächlichen Effekt: Manche Schaltungen behalten bei Verlust des Redstone-Signals eine gefährliche Stellung. Der sichere Zustand wird deshalb als beobachtbares Ergebnis beschrieben, beispielsweise „Werfer deaktiviert, Zugang verriegelt, Restlauf abgewartet“.

Minecraft-ARB-029 - Gegen Wiedereinschalten sichern. Vor Wartung wird die Anlage abgeschaltet, ein benannter Sperrzustand eingerichtet und dessen Wirkung geprüft. Der Wartende bringt eine Kennzeichnung mit Name und Zeitpunkt an. Andere Spieler dürfen die Anlage erst nach klarer Rückgabe starten. Ein Schild genügt allein nicht, wenn die Maschine trotzdem ständig durch Publikumsdruckplatten auslöst. Für einfache Anlagen reicht eine leicht überprüfbare mechanische Trennung oder Zugangssperre.

Minecraft-ARB-030 - Probelauf. Nach Umbau oder Störungsbeseitigung werden zunächst ohne Publikum die normalen und plausiblen fehlerhaften Bedienungen geprüft. Dazu zählen Not-Aus, geschlossene und offene Zugänge sowie gegebenenfalls der Wiederanlauf. Das Protokoll nennt getestete Zustände und ungelöste Grenzen. Eine Anlage wird nicht nur deshalb freigegeben, weil ein leerer Durchlauf erfolgreich war; tatsächliche Beladung, Spielerbewegung und Nachbarbetrieb müssen zur Nutzung passen.

Minecraft-ARB-031 - Prüfplan. Neben der regulären Inspektion alle 30 Realtage werden gefährliche Anlagen vor erster Nutzung, nach relevanter Änderung und nach einem sicherheitsrelevanten Ereignis kontrolliert. Der Betreiber darf zusätzliche kurze Sichtkontrollen festlegen, wenn sie einen konkreten Nutzen haben. Das Datum auf einer Plakette ersetzt keinen prüfbaren Befund. Wer die Anlage wesentlich umgebaut hat, sorgt für eine zweite sachkundige Minecraft-Prüfung, wenn eigene Fehler sonst unbemerkt bleiben könnten. [H03]

Minecraft-ARB-032 - Technische Ausfälle. Bei unklarer Schaltung, nicht reproduzierbarem Fehler oder Serverlag wird eine gefährliche Anlage bis zur Klärung gesperrt. Der Betrieb beschränkt sich auf einen sicheren Ersatzablauf. Niemand muss zur Beweisführung in eine mögliche Schadenszone treten. Soweit ein Fehler nur Plugin-Administratoren prüfen können, wird der Vorgang an diese weitergegeben und der Minecraft-Teil auf sichtbare Sicherungsmaßnahmen begrenzt.

3.5 Verkehr, Lager, persönliche Ausrüstung und Notfall

Minecraft-ARB-033 - Minecartverkehr. Fußwege und schnell befahrene Gleise sind getrennt. Kreuzungen besitzen erkennbare Übergänge, Sicht und eine wirksame Halte- oder Freigaberegel. Eine Höchstgeschwindigkeit wird nur angegeben, wenn der Server sie tatsächlich messen oder nachvollziehbar durch die Strecke begrenzen kann. Andernfalls gelten Betriebsvorgaben wie Halt vor Übergängen und einzeln freigegebene Abschnitte. Fahrgäste erhalten einen sicheren Ein- und Ausstieg ohne Gleisüberquerung im Gegenverkehr.

Minecraft-ARB-034 - Transport und Ladung. Ladeplätze bieten Platz für Personen und Behälter außerhalb der laufenden Verkehrsroute. Ausgeworfene Items dürfen keinen Spieler in Gefahr locken oder den Server unnötig belasten. Ladungen mit schädlichen Effekten, Zündfunktion oder wertvollen Gemeinschaftsbeständen werden gesondert gekennzeichnet. Bei verlorener Fracht wird zuerst die Strecke gesichert; Einsammeln unter laufendem Verkehr ist kein zulässiger Normalablauf.

Minecraft-ARB-035 - Lagerordnung. Lagergänge bleiben in der vorgesehenen Breite frei. Der Plan unterscheidet Bestand, Kommissionierung, Sperrware und Abfall. Große Lager erhalten Koordinaten oder eindeutige Bereichsnamen, damit eine Meldung schnell auffindbar ist. Die Minecraft-Inspektion erfindet keine realen Regallasten für schwebende Minecraft-Truhen. Sie prüft Zugriff, Absturzrisiko, tatsächliche Blockmechanik, Rettungsweg und ein ausdrücklich vereinbartes Tragkonzept.

Minecraft-ARB-036 - Gefahrstoff-Minecraft. Lavaeimer, schädliche Tränke, Feuerwerkskörper, Zündmittel und andere im Serverkonzept gefährliche Gegenstände werden getrennt nach ihrer tatsächlichen Spielfunktion gelagert. Ein Lagerverzeichnis nennt Gefahren und Zugriffsrechte. Es werden keine realen Gefahrstoffklassen oder TRGS-Lagerklassen ohne reale Stoffdaten zugewiesen. Gemeinsame Lagerung wird anhand möglicher Fehlbedienung und unbeabsichtigter Aktivierung beurteilt. Die TRGS 510 liefert hier lediglich das Themenvorbild eines geordneten Lagers. [H08]

Minecraft-ARB-037 - Explosionen. Sprengungen und TNT-Arbeiten brauchen eine gesonderte Spielgenehmigung, abgesperrten Bereich, klare Ankündigung und eine Kontrolle, dass sich niemand im Gefahrenraum befindet. Der notwendige Abstand wird durch sichere Tests und die Servermechanik bestimmt; dieses Modul nennt keinen pauschalen garantiert sicheren TNT-Radius. Reale Explosivstoffe, Bauanleitungen und reale Sprengzulassungen sind nicht Gegenstand dieses Regelwerks. Nach der Auslösung wird der Bereich vor Wiederfreigabe kontrolliert.

Minecraft-ARB-038 - Persönliche Schutzausrüstung. Die Ausrüstung folgt der Tätigkeit: geeignete Rüstung, tatsächliche Schutzverzauberung, Schild, Nahrung, erforderliche Effekte oder ein vereinbartes Arbeitskostüm. Rein dekorative Schutzkleidung wird als solche bezeichnet. Ein bestimmter Rüstungstyp ist nur dann vorgeschrieben, wenn der Betrieb eine funktionale Begründung hat. Beschädigter Zustand, Effektende und benötigte freie Inventarplätze werden vor Beginn kontrolliert; die Ausrüstung ergänzt sichere Wege und Trennungen.

Minecraft-ARB-039 - Erste Hilfe. Der Betrieb unterhält einen zugänglichen Rettungspunkt mit Koordinaten, Meldeweg, freiem Zugang und den vereinbarten ungefährlichen Hilfsitems. Notfalltränke werden nach Spieleffekt beschriftet. Die Hilfe beschränkt sich auf Minecraft-Handlungen und freiwilliges Minecraft. Reale medizinische Maßnahmen werden durch dieses Modul weder gelehrt noch ersetzt. Wichtig ist, Betroffene aus fortbestehender Gefahr zu bringen, ohne weitere Spieler in dieselbe Falle zu schicken. [H04]

Minecraft-ARB-040 - Alarm und Räumung. Die Meldung nennt Welt beziehungsweise Dimension, Koordinaten, Ereignis, betroffene Zahl und sicheren Treffpunkt. Fluchtwege führen in einen tatsächlich sicheren Bereich; ein Ausgang in denselben Maschinenraum zählt nicht als unabhängiger Weg. Öffentliche Türen sind zwei Blöcke breit und ohne fremde Inventarschlüssel benutzbar. Die Räumungsübung prüft reale Erreichbarkeit und Verständlichkeit, ohne echte panische Szenen zu erzwingen. [H07]

Minecraft-ARB-041 - Unfall und Beinaheereignis. Nach einem Unfall wird zuerst die Gefahrenquelle gesichert, dann werden Beteiligte unterstützt und schließlich Beweise aufgenommen. Ein fast eingetretener Fall mit hoher möglicher Schadensfolge wird ebenfalls ausgewertet. Das Protokoll trennt Beobachtung, Zeugenaussage und Vermutung. Ziel ist eine konkrete Verbesserung, etwa ein versetzter Schalter oder geschlossener Zugang, nicht die nachträgliche Erfindung eines Verstoßes.

Minecraft-ARB-042 - Wiederfreigabe. Die Wiederaufnahme nennt Anlage, beseitigte Ursache, ausgeführte Prüfung, verbleibende Einschränkung und verantwortliche Person. Werden nur Teile freigegeben, bleiben Grenzen sichtbar. Bei einer akuten Gefahr reicht eine 48-Realstunden-Frist nicht aus: Die Gefahr bleibt sofort gesichert, bis eine sichere Nutzung nachgewiesen ist. Die Frist betrifft die Abhilfe, nicht eine Duldung des ungesicherten Zustands.

4. Ordnungsamt, Gewerbe, Veranstaltungen und faire Verfahren

4.1 Verwaltung und öffentlicher Raum

Minecraft-ORD-001 - Zuständigkeitsplan. Der Server veröffentlicht, wer Baufragen, Betriebshygiene, Brandschutz, Verkehr, Wasser, Tierhaltung und Beschwerden bearbeitet. Eine zentrale Minecraft-Behörde darf alles koordinieren, sollte bei technischen Themen aber Fachrollen beteiligen. Zuständigkeitskonflikte werden intern geklärt, ohne den Antragsteller im Kreis zu schicken. Administratorrechte und fiktive Amtsbefugnisse werden getrennt benannt, damit eine Minecraft-Meinungsverschiedenheit nicht automatisch zur Moderationsstrafe führt.

Minecraft-ORD-002 - Regelbekanntgabe. Verbindliche Minecraft-Anforderungen stehen in einer zugänglichen Fassung mit Versionsdatum. Änderungen gelten ab einem angekündigten Zeitpunkt. Bestehende Betriebe erhalten für neue, nicht akute Anforderungen eine gesondert begründete Übergangsregel. Eine unsichtbare Teamabsprache ist keine Grundlage für überraschende Minecraft-Gebühren. Bei Widersprüchen wird zunächst die veröffentlichte Rangfolge der Serverregeln angewendet und die unklare Stelle anschließend berichtigt.

Minecraft-ORD-003 - Gewerbeanzeige. Vor öffentlichem Regelbetrieb nennt ein Gewerbe seinen Betreiber, Lage, Tätigkeit, Publikumszeiten, technische Anlagen und relevante Nachbarwirkungen. Die Anzeige dient dem Minecraft-Register und ist keine echte Gewerbeanmeldung. Ein privater gelegentlicher Tauschhandel kann vom Server ausdrücklich freigestellt werden. Wechsel von Betreiber, Standort oder wesentlicher Tätigkeit werden im Register nachgeführt, damit Kontrollen an die richtige Person gehen. [H19]

Minecraft-ORD-004 - Betriebsfreigabe. Ein Betrieb mit Küche, gefährlicher Maschine, großem Tierbestand oder regelmäßigem Publikumsverkehr erhält vor Eröffnung eine auf diese Risiken begrenzte Minecraft-Abnahme. Ein normaler Laden ohne Sondergefahren braucht nur die grundlegende Wege- und Betriebsprüfung. Die Freigabe nennt Umfang, Nebenbedingungen und ungeprüfte Anlagen. Ein dekoratives Amtswappen ist kein Nachweis dafür, dass jede spätere Erweiterung automatisch genehmigt wäre.

Minecraft-ORD-005 - Öffentliche Flächen. Verkaufsstände, Terrassen, Marktbuden und Baustelleneinrichtungen dürfen öffentliche Wege nur nach einer verständlich beschriebenen Minecraft-Nutzungsfreigabe belegen. Der freie Hauptweg bleibt drei Blöcke breit und drei hoch. Eine Freigabe nennt Fläche, Zeit und Rückbauverantwortung. Kurze unvermeidbare Sperren werden angekündigt und umgeleitet; dauerhaftes Lagern auf einem Bürgersteig wird nicht durch eine alte mündliche Zustimmung gedeckt.

Minecraft-ORD-006 - Sicht und Erreichbarkeit. Öffentliche Schilder, Eingangstüren, Rettungspunkte und Kreuzungen bleiben erkennbar. Eine Werbetafel darf keine technische Warnung verdecken. Kontrollen unterscheiden störende Gestaltung von wirklicher Gefährdung; ein hässliches Schild allein ist kein Sicherheitsmangel. Wenn eine Sichtbehinderung relevant ist, dokumentiert der Prüfer die betroffene Blickrichtung und das plausible Ereignis, zum Beispiel eine verdeckte Minecartausfahrt.

Minecraft-ORD-007 - Ordnung und Fundsachen. Verlorene Gegenstände werden nach Serverregeln gesichert und einem Vorgang zugeordnet. Das Amt dokumentiert Fundort, Zeitpunkt und verfügbare Herkunftshinweise, ohne öffentlich wertvolle Inhalte unnötig offenzulegen. Ein Fund rechtfertigt keine Durchsuchung beliebiger Privatbestände. Herausgabe und Restverbleib richten sich nach dem veröffentlichten Fundsystem. Eine technisch automatische Itemlöschung wird nicht als bewusste Verwaltungsentscheidung umgedeutet.

4.2 Veranstaltungen und Nachbarschaft

Minecraft-ORD-008 - Veranstaltungsanmeldung. Größere Märkte, Rennen, Konzerte oder Feiern nennen Ort, Beginn, Ende, erwartete gleichzeitig anwesende Spieler, Veranstalter und Aufbauten. Das Sicherheitskonzept umfasst Zugang, Ausgänge, Sammelpunkt, Versorgung, Sanitäreinrichtung, Abfall, technische Effekte und Abbruchzuständigkeit. Die Behörde fordert nur Informationen, die zur konkreten Veranstaltung passen. Ein kleiner Kartenabend braucht kein Konzept für eine Großveranstaltung.

Minecraft-ORD-009 - Kapazität. Die zulässige Besucherzahl wird in der Spielwelt aus freiem Aufenthaltsraum, funktionsfähigen Wegen, Ausgängen, Anreisemöglichkeiten und Serverleistung begründet. Dieses Modul gibt keinen realen Personendichtewert vor. Bei der Probe wird geprüft, ob die geplanten Spielergruppen ohne Blockaden ankommen und den Bereich verlassen können. Die Einlassverantwortung kennt die freigegebene Zahl und stoppt weiteren Zugang, wenn diese überschritten wird.

Minecraft-ORD-010 - Aufbauten und Attraktionen. Bühnen, Tribünen, Türme und Fahrgeschäfte erhalten eine bauliche und betriebliche Minecraft-Abnahme vor Publikumsnutzung. Der Prüfer betrachtet sichere Standflächen, Kanten, Bedienung, Ausfall eines tatsächlich verwendeten Redstone-Signals und Rückzugswege entsprechend der tatsächlichen Mechanik. Bewegte Attraktionen werden mit ihrer vorgesehenen Last getestet. Ein Schild „Benutzung auf eigene Gefahr“ befreit nicht von den vereinbarten Sicherheitsregeln.

Minecraft-ORD-011 - Feuerwerk und Effekte. Feuerwerk, Feuerdarstellung, TNT und aggressive Mobs werden im Veranstaltungskonzept einzeln genannt. Freigaben beziehen sich auf konkrete Plätze, Zeiten und Bediener. Es wird vorab geprüft, ob Effekte Besucher schädigen, entzündbare Dekoration beeinflussen oder die Serverleistung stark beeinträchtigen können. Ohne überprüfte Beherrschung bleiben entsprechende Effekte ausgeschaltet. Ein echtes Feuerwerk wird durch dieses Modul nicht genehmigt.

Minecraft-ORD-012 - Räumung und Abbruch. Der Veranstalter benennt einen Auslöser für Unterbrechung, beispielsweise gefährlichen Mobdurchbruch, versperrte Ausgänge oder nicht beherrschbare technische Störung. Eine deutlich erkennbare Person oder Nachricht kann den Abbruch erklären. Helfer führen zu sicheren Bereichen und vermeiden gegenläufige Ströme. Die Wiederaufnahme erfolgt erst nach Ursachenklärung und begrenzter Freigabe; verloren gegangene Eintrittskosten rechtfertigen keine Fortsetzung unter akuter Gefahr.

Minecraft-ORD-013 - Geräusche. Wiederkehrende Glocken, Notenblöcke, Tiere, Kolben und andere hörbare Anlagen werden nach Ort, Häufigkeit und Nutzungszeit beurteilt. Ohne Messplugin werden keine echten Dezibelwerte behauptet. Die Beschwerde dokumentiert eine nachvollziehbare Hörprobe unter benannten Einstellungen oder eine gemeinsam beobachtete Spielsituation. Die Lösung kann ein anderer Standort, eine abgeschlossene Betriebsphase oder ein leiserer Ablauf sein; ein pauschales Verbot jedes Geräuschs ist unverhältnismäßig. [H20]

Minecraft-ORD-014 - Ruhezeiten. Der Server kann ausdrücklich als Minecraft-Zeitregel feste Ruhefenster veröffentlichen, etwa für ein Wohnviertel. Er muss angeben, ob damit echte Uhrzeit oder festgelegte Spielzeit gemeint ist. Ohne Veröffentlichung gilt keine nachträglich erfundene allgemeine Nachtruhe. Ausnahmen für Veranstaltungen werden mit Beginn, Ende und betroffenen Geräuschen erteilt. Reale deutsche Lärmwerte oder landesrechtliche Ruhezeiten werden durch diese Spielregel nicht ersetzt.

Minecraft-ORD-015 - Sonstige Nachbarwirkungen. Sichtbare Rauchattrappen, Geruchs-Minecraft, Itemströme, Monsteransammlungen, Licht und Verkehr werden nur auf Grundlage tatsächlicher Mechanik oder ausdrücklich vereinbarter Erzählregeln beurteilt. Ein Kamin erzeugt nicht automatisch eine real gemessene Schadstoffbelastung. Eine glaubhafte Nachbarschaftslösung benennt Ursache und Abhilfe, etwa einen versetzten Auslass oder getrennten Lieferweg. Die bloße wirtschaftliche Konkurrenz ist kein Sicherheitsmangel.

Minecraft-ORD-016 - Beschwerdeaufnahme. Eine Beschwerde nennt Ort, Zeitpunkt, konkrete Beobachtung und gewünschte Abhilfe. Wenn möglich werden Beweise beigefügt. Anonyme Hinweise dürfen eine Sichtprüfung auslösen, sind aber keine automatische Tatsachenfeststellung. Die meldende Person erhält eine Eingangskennung. Amtspersonen versprechen keine bestimmte Sanktion vor Abschluss der Prüfung und geben unnötige personenbezogene Informationen anderer Spieler nicht weiter.

4.3 Inspektion, Beweis und Entscheidung

Minecraft-ORD-017 - Inspektionsanlass. Unterschieden werden Erstabnahme, reguläre 30-Realtage-Inspektion, Beschwerdeprüfung, Ereignisprüfung und Nachkontrolle. Das Protokoll nennt den tatsächlichen Anlass. Eine Beschwerdeprüfung bleibt zunächst auf den gemeldeten Sachverhalt begrenzt; zufällig entdeckte andere Gefahren werden separat erfasst. Wiederholte Kontrollen ohne neue Tatsachen oder fälligen Turnus dürfen nicht als Druckmittel gegen einen unliebsamen Betrieb dienen.

Minecraft-ORD-018 - Zutritt und Inventare. Kontrollen erfolgen nach den veröffentlichten Serverbefugnissen und mit den benötigten Rollen. Technische Administrationsrechte dürfen nicht als fiktiver Generalschlüssel für private Spielinhalte benutzt werden. Wird Zutritt verweigert, protokolliert das Amt dies und nutzt den vorgesehenen Entscheidungsweg. Bei akuter Gefahr kann ein nach Serverrecht zulässiges sofortiges Sichern nötig sein; jede weitergehende Durchsuchung braucht eine gesonderte erkennbare Grundlage.

Minecraft-ORD-019 - Beobachtung und Bewertung. Ein Befund beschreibt zuerst die überprüfbare Tatsache: „Auf x/y/z fehlt zwischen öffentlichem Weg und Schacht ein Sicherungselement.“ Erst danach folgen Regelbezug und Gefahrenbewertung. „Betreiber ist verantwortungslos“ ist keine technische Feststellung. Screenshots und Videos werden mit Datum, Perspektive und Kontext beschrieben; ein einzelnes Bild belegt keine unbeobachtete Betriebsdauer. Aussagen und Annahmen sind getrennt kenntlich zu machen.

Minecraft-ORD-020 - Anhörung. Vor einer belastenden regulären Minecraft-Entscheidung erhält der Betroffene Gelegenheit zur Stellungnahme zu den entscheidenden Tatsachen. Als eigene Minecraft-Frist gelten zwei Realtage; eine begründete Verlängerung ist möglich. Bei akuter Gefahr wird zuerst gesichert und die Anhörung zeitnah nachgeholt. Die Behörde fragt nach Gegenbeweisen und praktikablen Alternativen, ohne die spätere Entscheidung vorzutäuschen. Das ist ein vereinfachtes Spielverfahren mit Orientierung am Anhörungsthema. [H21]

Minecraft-ORD-021 - Mangelklassen. Akut bedeutet sofort sichern und gefährliche Nutzung bis zur sicheren Freigabe unterbrechen. Schwer bedeutet erhebliche Gefährdung, die vorübergehend zuverlässig gesichert ist;

Abhilfe höchstens 48 Realstunden. Sonstig bedeutet geringerer, nicht akuter Regelverstoß; Abhilfe innerhalb sieben Realtagen. Eine Klasse braucht eine konkrete Begründung. Ein fehlendes dekoratives Schild darf nicht wie eine offene Lavagrube eingestuft werden.

Minecraft-ORD-022 - Fristberechnung. Die Mängelliste enthält immer den genauen Endzeitpunkt mit Zeitzone Europe/Berlin. „Bis morgen“ oder „zwei Tage“ ohne Beginn ist ungenau. Akute Sicherung beginnt sofort, auch wenn die endgültige Reparatur länger dauern darf. Ein Ausfall des Servers wird bei Reparaturfristen nachvollziehbar berücksichtigt; der sichere Sperrzustand bleibt bestehen. Die Entscheidung über Verlängerung wird vor dem neuen Endtermin dokumentiert.

Minecraft-ORD-023 - Verhältnismäßigkeit. Eine Maßnahme muss die konkrete Gefahr oder Regelverletzung bearbeiten, dafür geeignet sein und die Belastung auf das nötige Maß begrenzen. Vor der Vollschließung wird eine Teilabsperrung, begrenzte Betriebsweise oder vorläufige Ersatzlösung geprüft. Wirtschaftlicher Schaden wird berücksichtigt, hebt aber akute Schutzbedürfnisse nicht auf. Die Begründung nennt, weshalb eine mildere Alternative genügt oder weshalb sie im konkreten Fall nicht zuverlässig wäre.

Minecraft-ORD-024 - Verständlicher Bescheid. Ein schriftlicher Minecraft-Bescheid nennt Empfänger, Anlage, Koordinaten, festgestellten Sachverhalt, genau zu befolgende Anordnung, Vorschriftgrundlage, Frist, Kontrollweg und Beschwerdemöglichkeit. Technische Nachweise werden als Anlage bezeichnet. Eine Formulierung wie „alles ordnungsgemäß machen“ ist unzureichend. Die Behörde erklärt eine Ermessensentscheidung in Alltagssprache, sodass der Betreiber weiß, welche sichere Nutzung bereits möglich ist und was noch fehlt. [H21]

Minecraft-ORD-025 - Bekanntgabe. Die Entscheidung wird über den im Server vereinbarten Kanal an die zuständige Person übermittelt und der Zugang dokumentiert. Eine öffentliche Anprangerung ersetzt keine Bekanntgabe. Bei sofortiger mündlicher oder Chat-Anordnung folgt eine kurze schriftliche Zusammenfassung mit Zeitpunkt und Grund. Vertrauliche Beweisinhalte werden nur den benötigten Beteiligten zugänglich gemacht. Reale Zustellungsfiktionen werden nicht stillschweigend in das Minecraft übernommen.

Minecraft-ORD-026 - Nachkontrolle. Geprüft wird die angeordnete Abhilfe einschließlich ihrer Nebenwirkungen. Ein neues Geländer darf beispielsweise nicht den Fluchtweg schließen. Der Betreiber kann zunächst Fotos, eine kurze Besichtigung oder den vorgesehenen Funktionstest anbieten. Ist die Abhilfe ausreichend, wird der Mangel mit Datum geschlossen. Weitere Wünsche des Prüfers werden als neue begründete Feststellungen behandelt und nicht rückwirkend an die alte Anordnung angehängt.

4.4 Folgen, Widerspruch und Akten

Minecraft-ORD-027 - Maßnahmenstufen. Das Minecraft kann Hinweis, dokumentierte Verwarnung, Abhilfeauflage, begrenzte Nutzung, vorläufige Sperre und nach sicherer Prüfung die Wiederfreigabe vorsehen. Diese Stufen sind keine echte Straf- oder Bußgeldtabelle. Bei akuter Gefahr ist die sofortige Sicherung unabhängig davon möglich, ob vorher eine Verwarnung ausgesprochen wurde. Für bloße erstmalige Formmängel wird eine einfache und kurzfristig behebbare Lösung bevorzugt.

Minecraft-ORD-028 - Fiktive Gebühren. Wenn der Server Minecraft-Geldbeträge verwendet, braucht er dafür eine vorab veröffentlichte eigene Gebührenordnung mit klarer Berechnung und nachvollziehbarer Obergrenze. Dieses Modul setzt bewusst keine angeblichen deutschen Bußgelder fest. Reparaturkosten, freiwillige Entschädigung, Verwaltungsgebühr und moderative Sanktion werden auseinandergehalten. Ohne veröffentlichte Minecraft-Grundlage darf ein Prüfer keinen beliebigen Betrag verlangen oder dessen Zahlung als persönliche Belohnung erhalten.

Minecraft-ORD-029 - Wiederholung und Verschulden. Eine erneute Verletzung derselben klaren Regel kann bei der Wahl der Minecraft-Maßnahme berücksichtigt werden, wenn der frühere Befund abgeschlossen oder nachweislich bekannt war. Vorsatz, Versehen und technisch nicht beherrschbarer Fehler sind zu unterscheiden. Eine abgelaufene Frist allein belegt keine böse Absicht. Die fehlende Reparatur bleibt zu sichern; persönliche Vorwürfe ersetzen jedoch keine Prüfung der tatsächlichen Handlungsmöglichkeiten.

Minecraft-ORD-030 - Widerspruch. Gegen eine belastende Minecraft-Entscheidung kann der Betroffene binnen sieben Realtagen nach Bekanntgabe eine begründete oder zunächst formlose Überprüfung verlangen. Diese Frist ist eine frei gewählte Spielregel und keine Aussage über die deutsche Verwaltungsgerichtsordnung. Der Widerspruch benennt Vorgang und beanstandete Entscheidung; fehlende Begründung kann nachgereicht werden. Eine andere geeignete Person prüft Tatsachen, Regelbezug, Verhältnismäßigkeit und Gegenbeweise.

Minecraft-ORD-031 - Wirkung des Widerspruchs. Bei nicht akuten Geld- oder Formfolgen wird die Umsetzung bis zur ersten Überprüfung grundsätzlich angehalten. Akute technische Sicherungen bleiben bestehen, solange die Gefahr nicht zuverlässig ausgeschlossen ist. Über Ausnahmen wird schriftlich mit konkreter Begründung entschieden. Diese Vorschrift ist eine servereigene Lösung; sie ersetzt keine tatsächlichen gesetzlichen Regeln über aufschiebende Wirkung oder Vollziehbarkeit.

Minecraft-ORD-032 - Befangenheit. Wer selbst Eigentümer, Wettbewerber, unmittelbar Beschwerdeführer oder persönlich stark am Ergebnis beteiligt ist, entscheidet nicht allein über belastende Maßnahmen. Die Person darf technische Beobachtungen liefern, legt ihre Rolle aber offen. Eine Vertretung oder zweite unabhängige Prüfung entscheidet den Streit. In kleinen Spielgemeinschaften wird mindestens eine zusätzliche neutrale Person beteiligt; völlige personelle Trennung wird nicht nur auf dem Papier behauptet.

Minecraft-ORD-033 - Akteneinsicht und Daten. Betroffene erhalten die für ihren Vorgang maßgeblichen Befunde und Gründe, soweit keine unnötigen privaten Inhalte Dritter offengelegt werden. Akten enthalten Charakternamen und erforderliche Serverkennungen, keine echten Ausweise, Wohnadressen oder medizinischen Unterlagen. Aufnahmen außerhalb des vereinbarten Spielkontexts werden nicht verlangt. Nach Ende der veröffentlichten Minecraft-Aufbewahrungszeit werden unnötige Kopien entfernt oder anonymisiert; die Frist selbst legt der Server gesondert fest.

Minecraft-ORD-034 - Abschluss. Ein Vorgang endet mit Feststellung der Abhilfe, Rücknahme, bestandskräftiger Minecraft-Entscheidung oder begründeter Einstellung. Die Akte hält fest, welche Teile noch offen und welche erledigt sind. Ein Betrieb mit behobenem Mangel erhält eine verständliche Abschlussmitteilung. Bei geänderter Sachlage kann ein neuer Vorgang eröffnet werden, aber alte erledigte Vorwürfe werden nicht als unbegrenzt laufende Belastung verwendet.

Minecraft-ORD-035 - Moderation und Spielgrenzen. Beleidigung, tatsächliche Belästigung, unerlaubtes Griefing und Missbrauch von Rechten werden nach den echten Serverregeln moderiert. Diese Moderation wird nicht als angebliche DIN-Folge ausgegeben. Minecraft-Gefängnis, Itemeinziehung oder Kontosperre setzen die veröffentlichten Serverregeln und den vereinbarten Spielrahmen voraus. Niemand muss eine eskalierende Amtsszene weiterführen; die Szene kann angehalten und sachlich geklärt werden.

5. Zehn ausgearbeitete Prüffälle

Fall 1 - Restaurant mit gemeinsamer Rohwaren- und Ausgabekiste

Bei einer regulären Kontrolle findet das Amt rohe Hähnchen, fertiges Brot, Werkzeuge und einen schädlichen Trank in derselben Ausgabekiste. Der Betrieb ist seit Wochen geöffnet, aber es gibt keinen belegten Schadensfall. Beobachtbar ist die Vermischung, nicht eine tatsächliche bakterielle Belastung. Die sofortige kleine Sicherung besteht darin, den Trank und unklare Ware aus der Ausgabe zu nehmen und die Kiste vorübergehend zu schließen. Ein zweiter freier Behälter erlaubt weiterhin den Verkauf eindeutig zugeordneter Brote. Als schwere, vorübergehend beherrschte Organisationslücke wird die getrennte Warenführung binnen 48 Realstunden angeordnet. Relevante Regeln: Minecraft-HYG-009 bis 011, 020 und 021. Die Nachkontrolle umfasst eine Probeentnahme durch einen eingewiesenen Mitarbeiter; eine bloß neue Beschriftung bei unverändertem Mischbestand genügt nicht. Das Amt verlangt keine echte Desinfektionsrechnung und erklärt keine reale Infektionsdiagnose.

Fall 2 - Kühlschrank aus Eis ohne dokumentiertes Minecraft-Modell

Ein Gasthaus wirbt mit „DIN-geprüfter 4-Grad-Kühlung“, besitzt aber nur Eisblöcke und eine Truhe. Das Amt dokumentiert die irreführende Behauptung und erklärt den Unterschied zwischen Dekoration und tatsächlicher Spielmechanik. Es behauptet nicht, die Lebensmittel seien im Spiel warm geworden. Der Betrieb kann die Werbung auf „Minecraft-Kühlkammer aus Eis und Truhen“ ändern. Die Korrektur erhält sieben Realtage; eine Schließung allein wegen fehlender Kühlmechanik wäre unbegründet. Relevante Regeln: Minecraft-HYG-013 bis 015. Eine neue Besichtigung prüft nur den eindeutigen Hinweis, sichere Wege und Warenzuordnung. Im Abschluss steht ausdrücklich, dass keine tatsächliche Temperatur und keine Lebensmittelhaltbarkeit geprüft wurden.

Fall 3 - Wasserkanal aus Stall und Küchenversorgung

Eine Sichtprüfung zeigt, dass derselbe als Trinkwasser deklarierte offene Kanal zuerst durch ein Tiergehege und danach zur Küche führt. Das Serverkonzept kennt erzählte Wasserverunreinigung, aber keine Messwerte. Die Entnahmestelle wird sofort bis zur Trennung als Trinkwasserquelle gesperrt; die Küche nutzt eine bekannte andere Quelle. Der Betreiber schlägt eine geschlossene Leitung entlang der Grundstücksgrenze vor. Diese kann innerhalb von 48 Realstunden gebaut werden. Die Kontrolle prüft die tatsächlich getrennte Route und ihre Beschriftung. Relevante Regeln: Minecraft-HYG-026 bis 029 und 033. Ein frei erfundener positiver Labortest wird nicht benötigt. Sind Küche und Stall nachweislich getrennt und ist der Ersatzwasserbetrieb sicher, bleibt die Küche während der Reparatur geöffnet.

Fall 4 - Steinbruch mit ungesicherter Zuschauerterrasse

Die Besucherterrasse endet ohne Barriere an einer sechs Blöcke tiefen Abbaukante. Das Amt sichert den Zugang sofort und legt eine alternative Zuschauerfläche fest. Für die Wiedereröffnung wird eine funktional dichte Umwehrung von mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe verlangt; diese Werte sind Blockmaße. Der Prüfer testet normale Bewegung entlang der Kante und kontrolliert, ob der Zugang weiterhin drei Blöcke breit und drei hoch bleibt. Relevante Regeln: Minecraft-ARB-009, 010 und 020. Ein Angebot, Besuchern Schutzrüstung auszuleihen, reicht allein nicht aus. Der eigentliche Steinbruch darf weiterarbeiten, wenn sein Zugang getrennt und sicher ist. Der schwere Reparaturmangel erhält höchstens 48 Realstunden bei fortbestehender Sperre; die Frist erlaubt keine zwischenzeitliche ungesicherte Nutzung.

Fall 5 - Kolbensortierer startet während der Wartung

Eine Wartungsperson hat den Haupthebel ausgeschaltet. Eine öffentliche Druckplatte schaltet die Maschine dennoch an. Niemand nimmt Schaden, aber die Person stand im Bewegungsbereich. Die Anlage wird sofort gesperrt und das Beinaheereignis dokumentiert. Es ist ein Fehler des Abschaltkonzepts, nicht automatisch ein vorsätzliches Fehlverhalten der Wartungsperson. Der Betreiber trennt den öffentlichen Auslöser und ergänzt eine von außen erkennbare Wartungssperre. Relevante Regeln: Minecraft-ARB-026 bis 032 und 041. Vor Wiederfreigabe wird mit leerem Gefahrenraum nachgewiesen, dass alle bekannten Auslöser im Wartungszustand wirkungslos bleiben. Das Protokoll nennt auch noch ungeprüfte Nachbaränderungen. Eine zweite Person bestätigt den Funktionstest; ein bloßes neues Warnschild genügt nicht.

Fall 6 - Netherbaustelle mit ungeprüftem Rückweg

Ein Bautrupp erreicht einen neuen Netherstandort. Das Rückportal führt wegen einer geänderten Zuordnung zu einem verschlossenen Privatgebäude. Die Baustelle selbst ist sicher, der vorgesehene Rettungsweg funktioniert aber nicht. Der Einsatz wird bis zur Einrichtung eines tatsächlich nutzbaren Rückwegs unterbrochen. Ein Administrator kann einen genehmigten Ersatzweg freigeben; das Amt dokumentiert ihn als vorläufig und prüft die Ankunft in beiden Richtungen. Relevante Regeln: Minecraft-ARB-018, 022, 023 und 040. Von den Beschäftigten darf nicht verlangt werden, auf eigene Kosten seltene Ausrüstung zu opfern oder einen nicht veröffentlichten Teleportbefehl zu kennen. Nach der Prüfung wird nur die konkrete Route freigegeben; umliegende unbekannte Lavaflächen bleiben außerhalb der Abnahme.

Fall 7 - Markt mit verstopftem Hauptweg

Für einen Markt ist ein drei Blöcke breiter Hauptweg genehmigt. Während des Betriebs stellen zwei Händler Zusatzkisten und eine Sitzbank in den Weg; die übrige Breite beträgt einen Block. Die Behörde dokumentiert Zustand und Koordinaten und lässt die beweglichen Hindernisse sofort entfernen. Da die Gefahr durch eine einfache Handlung zuverlässig endet, muss nicht der gesamte Markt schließen. Relevante Regeln: Minecraft-ORD-005, 008, 009 und 023 sowie Minecraft-ARB-009. Der Veranstalter erhält die Aufgabe, den Weg während des weiteren Betriebs kontrolliert frei zu halten. Eine zusätzliche fiktive Gebühr kommt nur in Betracht, wenn die vorher veröffentlichte Gebührenordnung sie vorsieht. Die technische Abhilfe und ein möglicher Gebührenstreit bleiben getrennte Vorgänge.

Fall 8 - Glockenbeschwerde zwischen Nachbarbetrieben

Eine Wohnhausperson meldet einen störenden Glockentakt. Der Glockenbetreiber behauptet, Geräusche seien außerhalb seines Grundstücks „nach DIN gedämmt“. Das Amt führt eine gemeinsame Hörprobe mit angegebenem Standort und vergleichbaren Spieleinstellungen durch. Ohne Messplugin nennt es keine Dezibelzahl. Es stellt fest, dass der Takt häufig und deutlich hörbar ist, und ermittelt, welche veröffentlichten Minecraft-Ruhezeiten gelten. Relevante Regeln: Minecraft-ORD-013 bis 016. Eine passende Lösung ist ein auf Nachfrage auslösbarer Takt oder eine Verlegung an einen weniger störenden Standort. Der Betreiber erhält sieben Realtage, sofern keine akute andere Gefahr vorliegt. Eine pauschale Behauptung über Dämmwerte von Wolle wird nicht als technischer Nachweis akzeptiert.

Fall 9 - Tierausbruch und sofortige Überreaktion

Durch ein defektes Tor laufen mehrere Kühe auf einen öffentlichen Minecartweg. Ein Amtsspieler möchte den ganzen Bestand sofort beseitigen. Die zuständige Leitung stoppt zunächst den Verkehr, sichert die Tiere im Ausweichgehege und lässt das Tor prüfen. Relevante Regeln: Minecraft-HYG-033 und 034, Minecraft-ARB-033 sowie Minecraft-ORD-023. Die Gefahr lässt sich durch Trennung und Reparatur beheben; Bestandsvernichtung wäre dafür unnötig. Der Betreiber erhält eine begründete Reparaturanordnung mit 48 Realstunden bei sicher gesperrtem ursprünglichem Ausgang. Wenn der betroffene Amtsspieler zugleich mit dem Betreiber verfeindet ist, übernimmt eine zweite neutrale Person die weitere Entscheidung nach Minecraft-ORD-032.

Fall 10 - Widerspruch gegen vollständige Ladenschließung

Ein Laden wird wegen eines fehlenden Hygiene-Schulungsblatts vollständig geschlossen, obwohl er nur unveränderte verschlossene Waren verkauft und sämtliche Wege sicher sind. Der Betreiber erhebt binnen sieben Realtagen Minecraft-Widerspruch. Die unabhängige Prüfung stellt fest, dass die Entscheidung den tatsächlichen Betrieb nicht ausreichend bewertet und keine mildere Lösung erörtert hat. Relevante Regeln: Minecraft-ORD-020 bis 024 und 030 bis 032. Die Schließung wird aufgehoben, eine passende kurze Unterweisung dokumentiert und das Blatt binnen sieben Realtagen nachgereicht. Falls tatsächlich offene Lebensmittel verarbeitet werden, kann die Entscheidung für genau diese Tätigkeit anders ausfallen. Die Korrektur wird schriftlich begründet; dem ursprünglichen Prüfer werden keine bösen Absichten unterstellt, sondern die Bewertungsgrundlage wird verbessert.

6. Formulare und ausgefüllte Beispiele

Formular A - Betriebs- und Hygieneübersicht

```
Formulartyp: Minecraft, keine echte behördliche Bescheinigung

Betriebskennung: _____

Name und Art des Betriebs: _____

Welt/Dimension und Koordinaten: _____
```

```
Betreiber / Vertretung / Serverkontakt: _______
Angebot und tatsächliche Minecraft-Items: _____
Rohwarenlager / Fertigwarenlager: _____________
Wareneingang und Chargenkennzeichnung: ________
Kühlmodell: keines / Minecraft-Zustände / benanntes Plugin
Falls Zahlen verwendet: ausdrücklich Minecraft-Temperatur
Waschpunkt / Reinigung / Abfallweg: ___________
Trinkwasserfreigabe und Ersatzquelle: _________
Tierzugang oder Nachbaranlage: _______________
Letzte Inspektion mit echter Kalenderzeit: ____
Nächste Inspektion spätestens 30 Realtage später: ____
Offene Mängel und konkrete Sicherung: _________
Freigabeumfang / ausgeschlossene Tätigkeiten: __
```

Ausgefüllter Kerneintrag: „Betrieb REST-04, Hafenbäckerei, Oberwelt 142/64/−88; Brotverkauf und kleine Minecraft-Suppenausgabe. Hauptverantwortung BaeckerMira, Vertretung HafenTom. Brotcharge B-2026-10-18-A, Annahme 18.10.2026 10:00 Europe/Berlin. Als Minecraft-Kühlkammer beschrifteter Raum mit Truhen und Eisdekoration; keine Kühl- oder Verderbmechanik. Rohware in Raum R1, fertige Ware in R2. Abfallzugang über Hof, kein Transport durch die Ausgabe. Letzte Prüfung 18.10.2026; nächste reguläre Prüfung spätestens 17.11.2026. Mangel: fehlende Trennung der Rücknahmekiste; vorläufige Ausgabesperre nur dieser Kiste.“

Formular B - Gefährdungsbeurteilung für eine Tätigkeit

```
Arbeitsvorgang und betroffener Abschnitt: ______
Normalbetrieb / Aufbau / Wartung / Störung / Abbau: ____
Gefahrenquelle und beobachtbare Mechanik: _____
Plausibles Ereignis und betroffene Personen: __
Vorhandene Schutzmaßnahmen: ___________________
S: Vermeiden/ersetzen geprüft? Ergebnis: _______
T: Technische Maßnahmen: ______________________
O: Organisation und Verantwortliche: __________
P: Ergänzende persönliche Ausrüstung: _________
Minecraft-Risiko nach Maßnahmen: gering / erheblich / akut
Rettungsweg, Alarm und sicherer Treffpunkt: ____
Freigabe durch / Datum / kontrollierter Umfang: ____
Anlass für erneute Beurteilung: _______________
```

Ausgefüllter Kerneintrag: „Wartung Kolbensortierer M-02, Bereich Oberwelt 51/70/204. Gefahr: seitliche Verschiebung durch öffentlich ausgelöste Druckplatte. Ereignis: Wartungsperson wird in den Materialkanal geschoben. S: manuelle Sortierung als Ersatzablauf möglich. T: Auslöser physisch getrennt und Wartungszugang geschlossen. O: Sperrkarte mit Name, keine Wiederinbetriebnahme ohne Rückgabe. P: normale Schutzrüstung nur ergänzend. Rettung: Ausgang Ost, Sammelpunkt Hof 60/70/210. Prüfung nach Änderung und vor nächster Nutzung; reguläre Folgeinspektion innerhalb 30 Realtagen.“

Formular C - Mangel, Anhörung und Anordnung

```
Minecraft-Vorgang: ____________________________
Prüfanlass / Datum / Prüfer: _____________________
Betroffener Betrieb und Koordinaten: _________
Tatsache, getrennt von Bewertung: _____________
```

```
Beleg mit Kontext: _____
Vorschriftbezug: _____
Mangelklasse und konkrete Begründung: _____
Sofortige Sicherung: _____
Stellungnahme / Gelegenheit zur Anhörung: _____
Geprüfte mildere Lösung: _____
Genau angeordnete Abhilfe: _____
Endzeitpunkt mit Europe/Berlin: _____
Akut: sofort sichern; schwer: höchstens 48 Realstunden;
sonstig: sieben Realtage. Keine Minecraft-Tage.
Bekanntgabe und Zugangsnachweis: _____
Minecraft-Widerspruch: binnen sieben Realtagen an ____
Nachkontrolle / Ergebnis / Abschluss: _____
```

Ausgefüllter Kerneintrag: „ORD-2026-0187. Feststellung 18.10.2026 14:00 Europe/Berlin: öffentlicher Terrassenrand am Steinbruch x 301/y 78/z 100 ohne Umwehrung, Fallhöhe sechs Blöcke. Regel Minecraft-ARB-010. Akuter Zugang sofort um 14:05 gesperrt. Betreiber angehört 14:15; alternative Plattform vorhanden. Anordnung: dichte funktionierende Umwehrung mindestens 1,5 Blöcke Kollisionshöhe herstellen, Zugang bis zur Freigabe geschlossen halten. Endgültige Abhilfe spätestens 20.10.2026 14:00 Europe/Berlin, also 48 Realstunden. Keine Schließung des getrennten Abbaubereichs. Widerspruch binnen sieben Realtagen; sichere Zugangssperre bleibt bis zur Prüfung bestehen.“

Formular D - Wiederfreigabe und Widerspruchsprüfung

```
Vorgang und betroffene ursprüngliche Entscheidung: ____
Antragsteller / Eingangszeit: _____
Prüfende unabhängige Person: _____
Neue Tatsachen oder Gegenbeweise: _____
Ursprüngliche Regelgrundlage zutreffend? _____
Mildere sichere Lösung möglich? _____
Fortbestehende akute Gefahr? _____
Entscheidung: bestätigen / ändern / aufheben
Freigegebener Umfang und fortgeltende Grenzen: ____
Begründung und Bekanntgabe: _____
Erledigte Mängel / weiterhin offene Punkte: ___
Nächste reguläre Inspektion spätestens: _____
```

Ausgefüllter Kerneintrag: „Prüfung W-2026-003 zu ORD-2026-0187, eingegangen 19.10.2026 09:00 Europe/Berlin. Unabhängige Prüferin StadtLena. Neue Umwehrung und freier Hauptweg vor Ort getestet, normale Seitwärtsbewegung bleibt sicher. Zugangssperre aufgehoben für Zuschauerterrasse; aktive Abbaukante außerhalb der Plattform weiterhin gesperrt. Kein offener Mangel. Nächste reguläre Betriebsinspektion spätestens 18.11.2026, gerechnet ab der vollständigen Inspektion am 19.10.2026. Die Freigabe erklärt keine reale Normkonformität und keine ungeprüfte Sicherheit des gesamten Steinbruchs.“

7. Quellenverzeichnis

Die Quellen dokumentieren die tatsächlichen Bezeichnungen und das fachliche Thema. Die vorstehenden Vorschriften sind eigenständige Festlegungen. Insbesondere sind ihre Fristen, Blockmaße, Temperaturzustände, Gebührenmodelle und Prüfklassen nicht aus diesen Quellen als reale Pflichten übernommen.

- [H01] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen. Amtliche konsolidierte Bereitstellung; Orientierung für das Thema Gefährdungsbeurteilung.
- [H02] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten. Offizielles Verzeichnis mit Regelnummern, Titeln und Fassungsangaben; keine Übernahme realer Mindestmaße in die Blockmaße.
- [H03] BAuA - Technische Regeln für Betriebssicherheit. Offizielles Verzeichnis der genannten TRBS; Grundlage nur für Metadaten und Themenzuordnung.
- [H04] DGUV - DGUV Vorschrift 1. Offizielle Einordnung der Präventionsvorschrift.
- [H05] BAuA - ASR A1.8 Verkehrswege. Themenbezug Verkehrswege; die Spielbreiten sind frei festgelegt.
- [H06] BAuA - ASR A2.1. Themenbezug Absturz, fallende Gegenstände und Gefahrenbereiche; die Minecraft-Schwelle von zwei Blöcken ist keine reale ASR-Schwelle.
- [H07] BAuA - ASR A2.3 Fluchtwege und Notausgänge. Offizieller Regelzugang; eigenständige Spielplanung.
- [H08] BAuA - Technische Regeln für Gefahrstoffe, TRGS 510. Verzeichnis bestätigt Nummer und Thema Lagerung in ortsbeweglichen Behältern; keine Zuweisung echter Stoff- oder Lagerklassen an Items.
- [H09] DGUV Regel 100-001 - Grundsätze der Prävention. Metadaten der Ausgabe 2025.06 und Verhältnis zur DGUV Vorschrift 1.
- [H10] DGUV Fachbereich Bauwesen - Regelwerk. Offizielle Zuordnung der DGUV Vorschrift 38 „Bauarbeiten“; ergänzend DGUV Regel 101-038.
- [H11] DIN - Veröffentlichungen des Lebensmittelhygiene-Gremiums. Metadaten DIN 10506, Ausgabe 2023-03, Gemeinschaftsverpflegung.
- [H12] DIN Media - DIN 10514:2024-07. Metadaten: Lebensmittelhygiene - Hygieneschulung; kein Normvolltext übernommen.
- [H13] DIN Media - DIN 10516:2020-10. Metadaten: Lebensmittelhygiene - Reinigung und Desinfektion; kein Normvolltext übernommen.
- [H14] EUR-Lex - Verordnung (EG) Nr. 852/2004. Offizieller Zugang zur Lebensmittelhygieneverordnung; maßgebliche und konsolidierte Fassungen sind im Portal zu unterscheiden.
- [H15] Infektionsschutzgesetz. Themenbezug §§ 42 und 43; in der Spielwelt werden weder echte Gesundheitsdaten noch echte Bescheinigungen verlangt.
- [H16] Trinkwasserverordnung. Realer Regelungsbereich Trinkwasser; keine Übertragung chemischer oder mikrobiologischer Grenzwerte auf Vanilla-Wasser.
- [H17] Kreislaufwirtschaftsgesetz. Themenbezug § 6 Abfallhierarchie.
- [H18] Tierschutzgesetz § 2. Themenbezug Unterbringung, Pflege und Betreuung; Minecraft-Haltungsregeln sind gesondert vereinbart.
- [H19] Gewerbeordnung § 14. Themenbezug Gewerbeanzeige; das Minecraft-Register ist keine amtliche Gewerbeanmeldung.
- [H20] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22. Themenbezug Auswirkungen bestimmter Anlagen; keine fiktiven realen Dezibelmessungen.
- [H21] Verwaltungsverfahrensgesetz. Themenbezug Anhörung, Bestimmtheit und Begründung; das Minecraft-Verfahren benutzt eigene ausdrücklich genannte Fristen.
- [H22] BfR - Lebensmittelinfektionen im Privathaushalt. Kurzer fachlicher Themenbezug Kreuzkontamination und Temperaturfehler; keine realen Kühltabellen oder Empfehlungen werden als Spielmechanik behauptet.
- [H23] Umweltbundesamt - Trinkwasser verteilen. Themenbezug Materialien und sichere Verteilung; Minecraft-Werkstoffe erhalten keine reale Trinkwasserzulassung.

Landwirtschaft, Anbau, Tierhaltung und Naturschutz im Minecraft

Dieses Modul behandelt vorhandene Minecraft-Blöcke, Items, Kreaturen und Abläufe. Seine Regeln sind selbst entworfene Minecraft-Vereinbarungen. Es gibt hier keine erfundenen Traktoren, Pflanzenschutzspritzen, Güllebehälter, Bodenlabore oder realen Düngemittel im Vanilla-Spiel. Knochenmehl heißt als vorhandenes Item Knochenmehl; es bekommt keine erfundene Stickstoffkonzentration. Eine Spielwelt erhält durch das deutsche Dünge- oder Pflanzenschutzrecht keine automatisch messbaren Stoffkreisläufe.

Die Grundmaße sind dieselben wie im übrigen Regelwerk: ein Block = ein Blockmeter; Hauptwege drei Blöcke breit und drei hoch, Nebenwege zwei breit und drei hoch, öffentliche Türen zwei breit. Offene Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe erhalten eine dichte funktionierende Sicherung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe. Lava und offene Schächte werden bei jeder Höhe gesichert. Reguläre Inspektion innerhalb jeweils 30 Realtagen; akute Gefahr sofort sichern, schwere vorübergehend sicher beherrschte Mängel binnen höchstens 48 Realstunden beheben, sonstige binnen sieben Realtagen.

1. Reale Themenvorbilder und ihre Grenze im Spiel

Die Düngeverordnung behandelt die reale Anwendung von Düngemitteln und verwandten Stoffen. Das Pflanzenschutzgesetz behandelt den Schutz von Kulturpflanzen und Risiken von Pflanzenschutzmaßnahmen. Das Wasserhaushaltsgesetz behandelt unter anderem Gewässerrandstreifen; das Bundesnaturschutzgesetz den Schutz von Natur und Lebensstätten. Diese Titel sind ein Quellenregister, keine Behauptung, Vanilla besitze Nitratmessung, Pestizide oder gesetzlich feststehende Minecraft-Biotopgrenzen. [L01] [L02] [L03] [L04]

Das Landwirtschaftsministerium stellt Pflanzenbau und gute fachliche Praxis als Fachthemen dar. Die SVLFG bietet Gefährdungsbeurteilungen für landwirtschaftliche Tätigkeiten an. Für das Spiel wird daraus die eigene Entscheidung abgeleitet, Anbauflächen, Tierhaltung, Besucherverkehr und automatische Ernteanlagen gemeinsam zu betrachten. Echte Maschinenregeln werden nicht auf einen nicht vorhandenen Traktor übertragen. [L05] [L06]

Minecraft selbst beschreibt Ackerboden, Wasserversorgung und den Schutz von Feldern vor Zertreten. Der Komposter verarbeitet geeignete vorhandene Pflanzen- und Lebensmittelitems zu Knochenmehl. Welche Items und Schaltungen im konkreten Server funktionieren, wird mit Edition, Version und tatsächlichem Funktionstest festgestellt; ältere offizielle Artikel ersetzen keine aktuelle Serverprüfung. [L07] [L08]

2. Flächen und Anbau

Minecraft-LAND-001 - Feldregister. Ein gewerblich oder gemeinschaftlich betriebenes Feld erhält eine Kennung, Koordinaten, verantwortliche Person, tatsächliche Pflanzenart und Zuordnung der Ernte. Ein kleiner Privatgarten kann im Serverkonzept von ausführlichen Unterlagen befreit werden. Bei einem Streit entscheidet die veröffentlichte Grundstücks- und Nutzungsregel. Ein Amt verlangt keine echten Katasterauszüge und erfindet keine Eigentumsgrenzen aus der natürlichen Farbe des Bodens.

Minecraft-LAND-002 - Kulturliste. Verzeichnet werden tatsächlich angebaute Minecraft-Kulturen, etwa Weizen, Karotten, Kartoffeln, Rote Bete, Kürbisse und Melonen. Zuckerrohr, Kakao, Bambus, Kaktus, Seetang, Pilze, Beeren und Netherwarzen bekommen bei entsprechender Nutzung eigene Einträge. Das Register behauptet nicht, dass alle Kulturen denselben Untergrund, dieselbe Wasserversorgung oder dieselbe Knochenmehlwirkung besitzen. Die passende Servermechanik wird je Anlage geprüft.

Minecraft-LAND-003 - Kein erfundener Anbaukalender. Vanilla-Wachstum wird nicht mit erfundenen Jahreszeiten, Bodennährstoffanalysen oder Fruchtfolgepflichten begründet. Eine freiwillige wechselnde Bepflanzung kann Gestaltung und Ressourcenversorgung verbessern, wird aber als Minecraft-Gestaltung bezeichnet. Schlechter Ertrag ist allein kein Ordnungsverstoß. Beanstandet werden konkrete unsichere Wege, unerlaubte Flächenbelegung oder eine tatsächlich störende Anlage, nicht das Ausbleiben eines erfundenen landwirtschaftlichen Optimums.

Minecraft-LAND-004 - Bewässerung. Wasserstellen und Kanäle werden so angeordnet, dass Beschäftigte und Besucher sie sicher passieren können. Die Wasserversorgung wird anhand des im Spiel sichtbaren Ackerbodenzustands und eines Funktionstests geprüft. Es werden keine Liter je Quadratmeter oder Wasserzähler erfunden. Der Betrieb verhindert unbeabsichtigtes Fluten fremder Gebäude. Ein Überlauf wird mit Blockposition, tatsächlicher Ausbreitung und Abhilfe dokumentiert.

Minecraft-LAND-005 - Feldwege. Öffentliche Durchgänge führen auf begehbaren Wegen und erfordern keine Sprünge über Ackerreihen. Zäune und Tore können Tiere und Besucher von der Anbaufläche trennen. Sie dürfen Rettungs- und Hauptwege nicht verengen. Eine beschädigte Reihe nach beobachtetem Zertreten ist ein konkreter Bestandsbefund; eine angebliche unsichtbare Bodenverdichtung wird nicht als Vanilla-Schaden protokolliert. [L07]

Minecraft-LAND-006 - Wasserstellen und Zugänge. Offene tiefe Bewässerungsschächte erhalten Abdeckung oder Randbarriere und einen erkennbaren Wartungszugang. Flache Wasserblöcke müssen nicht pauschal wie ein tiefer Brunnen abgesperrt werden; entscheidend sind tatsächliche Fallhöhe, Strömung, Einengung und Ausstieg. Bei Lava gilt unabhängig davon die sofortige Sicherung. Eine optisch schöne Falltür darf nicht beim normalen Überqueren ungewollt öffnen.

3. Knochenmehl, Komposter und Pflanzenschutz

Minecraft-LAND-007 - Knochenmehl. Die Abgabe führt das tatsächliche Item Knochenmehl mit Bestand, Ausgabestelle und zugelassenem Anlagenzweck. Es wird nicht als reales Düngemittel mit erfundener Zusammensetzung zertifiziert. Die Behörde verlangt keine Nitratbilanz für verwendete Stacks. Für automatische Anwendungen sind Zugriff, Werferausrichtung und sicherer Wartungszustand relevant. Eine Grenze der eingesetzten Menge braucht eine konkrete Server- oder Leistungsbegründung.

Minecraft-LAND-008 - Kompostierung. Komposter erhalten geeignete Ein- und Ausgabepunkte. Die Auswahl einwerfbarer Items richtet sich nach tatsächlicher Spielmechanik. Ernte, Saatgutreserve und Kompostierbestand werden getrennt, damit nicht versehentlich die komplette nächste Aussaat verbraucht wird. Eine angezeigte Kompostfüllung ist kein Nachweis realer Zersetzungstemperaturen. Das Amt bewertet Vorrat, sichere Bedienung und Itemströme; es erfindet keine Gärgasgefahr am gewöhnlichen Komposter. [L08]

Minecraft-LAND-009 - Automatischer Knochenmehleinsatz. Ein Werfer mit Knochenmehl wird wie eine tatsächliche Redstone-Anlage geprüft. Das Bedienfeld ist eindeutig zugeordnet; Wartung erfolgt bei gegen Wiedereinschalten gesichertem Zustand. Der Funktionstest klärt, ob die gewählte Pflanze in der konkreten Edition überhaupt auf die Anwendung reagiert. Eine erfolglose Schaltung ist zunächst ein technischer oder wirtschaftlicher Fehler, keine Umweltstraftat.

Minecraft-LAND-010 - Keine erfundenen Spritzmittel. Vanilla besitzt keine frei zusammenmischbaren landwirtschaftlichen Pestizide. Schädliche Tränke werden nicht als standardmäßige Schädlingsbekämpfung für Felder freigegeben. Wer sie auf Spieler oder Tiere wirft, wird nach tatsächlichem Effekt und Serverregel beurteilt. Ein dekorativer Wasserwerfer ersetzt keine echte Pflanzenschutzmaschine. Reale Zulassungsnummern und Sachkundenachweise werden im Feldbetrieb nicht von Spielern verlangt. [L02]

Minecraft-LAND-011 - Bestandsstörungen. Ungewollter Mobzugang, beobachtetes Zertreten, Wasserfreisetzung oder fehlerhafte Ernte werden mit konkretem Ort und Ablauf erfasst. Eine

Pflanzenkrankheit wird nicht aus einer langsamen Wachstumsphase erfunden. Die Abhilfe setzt an der tatsächlichen Ursache an: etwa Tor schließen, Weg ändern, Wassersteuerung reparieren oder Licht und Spielbedingungen prüfen. Serverregeln und Einstellungen werden mitbetrachtet, bevor ein Betrieb verantwortlich gemacht wird.

Minecraft-LAND-012 - Gewässernachbarschaft. Flüsse, Teiche und Ufer dürfen als veröffentlichte Minecraft-Schutzzonen ausgewiesen werden. Die Grenze wird mit Koordinaten und zulässigen Eingriffen beschrieben. Ihr Umfang ist eine freie Serverentscheidung, kein automatisch aus dem Wasserhaushaltsgesetz übernommener Blockabstand. Verboten werden können konkret Abbauen, Zuschütten, Fluten oder Bauen. Knochenmehl erzeugt ohne entsprechende Spielmechanik keine behauptete Nitratbelastung. [L03]

4. Ernte, Verarbeitung und Lager

Minecraft-LAND-013 - Erntestatus. Jede Lieferung nennt Kultur, Feldkennung, Menge und Erntetag in echter Kalenderzeit. Die Kennzeichnung schafft Nachvollziehbarkeit und erfindet kein Verderbdatum. Bei Kartoffeln werden tatsächlich erhaltene giftige Kartoffeln von gewöhnlichen Kartoffeln getrennt. Ihr Name und möglicher tatsächlicher Spieleffekt dürfen beim Verkauf nicht verborgen werden. Eine gewöhnliche Kartoffel wird nicht allein wegen langer Lagerung zu einer giftigen Kartoffel erklärt. [L09]

Minecraft-LAND-014 - Saatgutreserve. Saatgut und für Neupflanzung benötigte Items haben eine eigene Kiste oder ein eindeutiges Lagerfach. Ein gemeinschaftlicher Betrieb bestimmt, wer Reserven entnehmen darf. Die Grenze dient der vereinbarten Versorgung, nicht einem erfundenen staatlichen Saatgutrecht im Spiel. Handelsware darf getrennt daneben liegen. Bei Sortierfehlern wird die Zuordnung repariert und der Schaden nachvollziehbar ermittelt, ohne die gesamte Ernte pauschal zu beschlagnahmen.

Minecraft-LAND-015 - Verkaufsware. Weizen, Brot, Rohkartoffeln, Ofenkartoffeln und andere tatsächliche Items bleiben erkennbar. Der Betrieb beschreibt vorhandene Verarbeitungsschritte anhand des Rezeptbuchs und der benutzten Arbeitsblöcke. Ein umbenannter Gegenstand wird nicht als anderes funktionales Item ausgegeben. Lagerkühlung, Keime und Schimmel werden nicht unterstellt. Maßstab sind korrekte Übergabe, Bestandssicherheit und die für Lebensmittelbetriebe geltenden eigenen Ordnungsregeln.

Minecraft-LAND-016 - Erntemaschinen aus Redstone. Wasserernte, Kolben, Beobachter, Werfer, Trichter und Minecarts werden entsprechend ihrer tatsächlichen Funktion erfasst. Bewegungs- und Auswurfbereiche erhalten sichere Zugänge und Abschaltung. Personen dürfen nicht zur routinemäßigen Entstörung in einen laufenden Kolbenbereich müssen. Nach Umbau wird ein leerer und anschließend beladener Test ausgeführt. Der Eintrag nennt klar, was geprüft wurde und welche Bereiche weiterhin gesperrt bleiben.

Minecraft-LAND-017 - Itemverluste und Leistung. Eine große Farm führt Ernte in eine ausreichende Sammelstruktur und besitzt einen nachvollziehbaren Umgang mit vollem Lager. Unkontrolliert dauerhaft ausgeworfene Items können eine tatsächliche Serverbelastung sein. Eine Begrenzung richtet sich nach beobachteter Wirkung und veröffentlichten Technikregeln. Ein Amt erfindet keine allgemeine gesetzliche Stackobergrenze. Vor Betriebsverbot werden Abschaltung, kleinerer Takt oder geordnete Abholung geprüft.

Minecraft-LAND-018 - Besondere Kontaktgefahren. Kaktusflächen, süße Beerensträucher und andere im konkreten Spiel schädigende oder bewegungshemmende Pflanzen liegen außerhalb normaler Besucherwege. Schilder ergänzen wirksame räumliche Trennung. Eine Pflanze bekommt keine zusätzliche Giftigkeit, wenn sie im Spiel keine besitzt. Bei der Abnahme wird die tatsächliche Route mit normalem Bewegungsverhalten geprüft, ohne Spieler absichtlich einem schädlichen Kontakt auszusetzen.

5. Tiere, Bienen und geschützte Flächen

Minecraft-LAND-019 - Tierregister. Ein größerer Hof benennt vorhandene Tierarten, ungefähren Bestand, Gehege, verantwortliche Person und Ausweichfläche. Einzählung muss für den Zweck angemessen bleiben; einzelne Tiere dürfen beim Zählen nicht unnötig geschädigt werden. Vanilla-Tieren wird kein allgemeiner täglicher Hunger zugeschrieben. Die Minecraft-Haltungspflicht bezieht sich auf sichere Einfriedung, Bewegungsmöglichkeit, nachvollziehbare Nutzung und die vereinbarten Wohlergehensregeln. [L10]

Minecraft-LAND-020 - Gehege und Besucher. Tierzugang, Besucherweg und Ladeplatz sind getrennt. Tore dürfen nicht unbeabsichtigt die ganze Herde auf eine Hauptstraße freigeben. Besucher sehen deutlich, ob sie das Gehege betreten dürfen. Bei Ausbruch wird zuerst die Umgebung gesichert und dann ein bekanntes Ausweichgehege benutzt. Das Ausweichkonzept darf klein sein, muss aber tatsächlich vorhanden und erreichbar sein.

Minecraft-LAND-021 - Zucht und Bestandsgrenzen. Der Betrieb legt vor weiterer Zucht fest, wo zusätzliche Tiere untergebracht werden. Eine Obergrenze kann aus Gehegenutzung oder tatsächlicher Serverleistung folgen und wird als Minecraft-Grenze veröffentlicht. Reale Tierbesatzdichten werden nicht als pauschale Minecraft-Norm übernommen. Unbegrenzte Vermehrung neben einem öffentlichen Portal kann wegen konkreter Blockaden untersagt werden; die Begründung nennt diese Wirkung.

Minecraft-LAND-022 - Futter und Erzeugnisse. Zur Vermehrung oder sonstigen tatsächlich vorhandenen Interaktion benutzte Items werden getrennt von Verkaufsware organisiert. Ein dekorativer Heuballen garantiert keine automatische Versorgung aller Tierarten. Erzeugnisse werden nach tatsächlichem Item gelagert: etwa Eier, Milch, Wolle oder Fleisch. Es wird kein automatischer Keimübergang vom Stall in eine benachbarte geschlossene Truhe erfunden. Wege- und Bestandsorganisation bleiben dennoch prüfbar.

Minecraft-LAND-023 - Imkerei. Bienenstöcke und Bienennester erhalten einen Arbeitszugang abseits stark benutzter Publikumswege. Die Gewinnung von Waben oder Honig wird nur in einer im tatsächlichen Spiel sicheren Betriebsweise durchgeführt. Ein möglicher Angriff wird als reale Spielgefahr berücksichtigt. Lagerfeuer oder andere verwendete Blöcke werden mit ihrem eigenen Kontakt- und Brandrisiko geprüft. Es werden keine realen Allergietests oder medizinischen Bescheinigungen verlangt. [L11]

Minecraft-LAND-024 - Wildtiere und Schutzgebiete. Die Servergemeinschaft kann vorhandene Biome, Nester, Tierbestände oder einzelne Bäume als Minecraft-Schutzgebiet ausweisen. Der Bescheid nennt Koordinaten, Schutzzweck, erlaubte Handlungen und Ausnahmen. Reale Schutzartenlisten machen Minecraft-Kreaturen nicht automatisch zu gesetzlich besonders geschützten Arten. Das Entfernen einer benannten Struktur wird nach der veröffentlichten Spielregel beurteilt und nicht mit erfundenen realen Strafbeträgen belegt. [L04]

6. Baumfarmen, Netheranbau und Kontrolle

Minecraft-LAND-025 - Baumfarmen. Eine Baumfarm benennt Arbeitsraum, Nachpflanzung und Erntebereich. Kletterzugänge und Plattformen werden gegen Absturz gesichert. Reale Fallbaumradien werden nicht auf schwebende Vanilla-Stämme übertragen. Tatsächlich bewegte Kolben, Lava oder TNT-Anlagen erhalten dagegen eine gesonderte Betriebsprüfung. Ein Besucherweg führt nicht durch eine laufende Ernteschaltung. Bei manueller Ernte bleiben Ausstieg und sichere Standfläche erhalten.

Minecraft-LAND-026 - Netherpflanzen. Netherwarzen und andere tatsächlich vorhandene Netherpflanzen werden mit ihrer realen Minecraft-Bezeichnung geführt. Für die Arbeitsstelle werden Portalzugang, Rückweg, Lava, Mobs und Kanten geprüft. Die Behörde erfindet keine Luftschadstoffe aus dem bloßen Biom. Unterschiedliche Substrate und Wachstumsbedingungen werden an der tatsächlichen Serverversion überprüft; eine klassische Oberwelt-Bewässerungsregel wird nicht blind auf jeden Netheranbau übertragen.

Minecraft-LAND-027 - Landwirtschaftliche Inspektion. Innerhalb jeweils 30 Realtagen wird der Betrieb stichprobenartig auf Wege, Wasserführung, Lagerzuordnung, tatsächliche Kontaktgefahren, Tierzugänge, Ernteautomatik und öffentliche Nachbarschaft geprüft. Privatgärten können ein vereinfachtes Verfahren haben. Das Protokoll trennt beobachtete Mechanik, eigenes Minecraft-Gestaltungsziel und bloßen Verbesserungswunsch. Reale Bodenwerte, erfundene Krankheiten oder nicht vorhandene Maschinen sind kein Teil des Befunds.

Minecraft-LAND-028 - Abhilfe. Akute Gefahr wird sofort gesichert; ein öffentlicher Weg neben offener Lava wartet nicht auf einen Bescheid. Schwerwiegende vorübergehend sicher beherrschte Fehler werden binnen höchstens 48 Realstunden behoben, sonstige innerhalb sieben Realtagen. Die Behörde begrenzt ihre Anordnung auf die Ursache. Ein defektes Tor kann eine Gehegesperre begründen, aber nicht automatisch die Schließung einer davon getrennten sicheren Weizenfläche.

7. Musterfall und Betriebsblatt

Ein Gemeinschaftshof betreibt Kartoffeln, Weizen, eine Komposteranlage und ein Kuhgehege. Im automatischen Sammellager liegen giftige Kartoffeln bei der gewöhnlichen Verkaufsware. Ein neu gesetztes Tor öffnet direkt auf den Minecartweg. Die Inspektion dokumentiert zwei getrennte Mängel. Die Kartoffelausgabe wird bis zur eindeutigen Sortierung eingeschränkt. Am Gehege wird sofort eine sichere Zwischenbarriere hergestellt, während der übrige Hofbetrieb offen bleibt. Innerhalb von 48 Realstunden wird die Torführung repariert; die korrekte Sortierung wird mit einer kleinen tatsächlichen Probe geprüft. Ein vermuteter Nitratwert, ein erfundenes Gülleproblem oder ein angeblicher Kuhhunger sind keine zusätzlichen Befunde.

```
Landwirtschaftliches Betriebsblatt
Hofkennung / Verantwortliche / Vertretung: _____
Edition und Serverversion: _____
Felder mit Koordinaten und tatsächlicher Kultur: _____
Wasserstellen und öffentlicher Weg: _____
Knochenmehl-/Komposterbereich: _____
Ernteautomatik mit Abschaltung: _____
Saatgutreserve / Verkaufsware / Sperrbestand: _____
Tierarten / Gehege / Ausweichfläche: _____
Bienenstöcke oder besondere Kontaktgefahren: _____
Veröffentlichte Minecraft-Schutzgebiete in der Nähe: _____
Letzte reguläre Prüfung: _____
Nächste Prüfung spätestens 30 Realtage später: _____
Mangel / tatsächliche Mechanik / Regelnummer: _____
Sofortige Sicherung und genaue Abhilfefrist: _____
Nachkontrolle / geprüfter Umfang / Abschluss: _____
```

8. Quellen

- [L01] Düngeverordnung. Metadaten und realer Themenbereich; keine Nährstoff- oder Mengenwerte auf Knochenmehl übertragen.
- [L02] Pflanzenschutzgesetz. Realer Themenbereich Kulturpflanzen und Pflanzenschutz; keine Vanilla-Pestizide erfunden.
- [L03] Wasserhaushaltsgesetz § 38. Themenbezug Gewässerrandstreifen; Minecraft-Grenzen werden eigenständig veröffentlicht.

- [L04] Bundesnaturschutzgesetz. Themenbezug Schutz von Arten und Lebensstätten, insbesondere §§ 39 und 44; keine reale Einstufung von Minecraft-Kreaturen.
- [L05] Landwirtschaftsministerium - Pflanzenbau. Kurzer Themenbezug landwirtschaftliche Erzeugung und gute fachliche Praxis.
- [L06] SVLFG - Gefährdungsbeurteilung. Fachliches Themenvorbild der tätigkeitsbezogenen Prüfung; keine realen Maschinenanforderungen ins Spiel kopiert.
- [L07] Minecraft - Block of the Week: Farmland. Offizieller Artikel zu Ackerboden, Wasser und Zertreten; ältere Funktionsbeschreibung, konkrete Version vor Ort testen.
- [L08] Minecraft - Block of the Month: Composter. Offizieller Artikel zur Verarbeitung geeigneter Items und Gewinnung von Knochenmehl; keine echten Gär- oder Temperaturwerte.
- [L09] Minecraft - Taking Inventory: Poisonous Potato. Verwendet nur zur Bestätigung des tatsächlichen Items und seines möglichen Spieleffekts; reale Ernährungsbehauptungen des Artikels werden nicht übernommen.
- [L10] Tierschutzgesetz § 2. Reales Themenvorbild Haltung und Betreuung; keine erfundenen Vanilla-Hungerwerte oder Besatzdichten.
- [L11] Minecraft - Block of the Week: Honeycomb. Kurzer offizieller Themenbezug Bienen, Nester, Waben und möglicher Angriff; konkrete sichere Gewinnung im Server testen.

Brücken Straßen Verkehr und Beschilderung

Reale Grundlagen und Minecraft Umsetzung

Die Straßenverkehrs-Ordnung behandelt unter anderem Verhalten, Geschwindigkeit, Vorfahrt, Abbiegen und Verkehrszeichen. Sie ist ein Gesetzesbezug dieses Handbuchs, keine automatisch geltende Serverordnung. Die folgenden Fahr-, Wege- und Beschilderungsregeln sind eigenständige Minecraft-Vorschriften. Straßenrechtliche Fragen zur gewidmeten Fläche und zur Sondernutzung sind von den Verhaltensregeln des Verkehrs zu unterscheiden. [T01] [T02]

Für Brücken gibt es unterschiedliche Regelwerke für Einwirkungen, Konstruktion, Prüfung und Erhaltung. Die DIN 1076:2026-01 behandelt Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken an Straßen und Wegen. Die DIN EN 1991-2 ist ein Themenbezug für Verkehrslasten auf Brücken. Die ZTV-ING werden als technische Vertragsbedingungen und Richtlinien geführt; ein veröffentlichtes Rundschreiben nennt die Fortschreibung 2026/01. Keine dieser Quellen bescheinigt einer Minecraft-Brücke reale Tragfähigkeit. [T03] [T04] [T05]

Normenregister für Infrastruktur

Regelwerk	Themenbezug	Verwendung im Handbuch
DIN 1076 Ausgabe 2026-01	Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken	Anlass für ein Minecraft-Bauwerksbuch und wiederkehrende Prüfungen [T03]
DIN EN 1991-2	Verkehrslasten auf Brücken	Anlass zur Festlegung zugelassener Minecraft-Verkehrsarten; kein Lastmodell übernommen [T04]
DIN EN 1992-1-1 Ausgabe 2025-09	Neue Generation der Betonbemessung einschließlich Brücken	Von DIN Media als Ersatz der alten DIN EN 1992-2:2010-12 angegeben; bauaufsichtliche Einführung gesondert beachten [T06]
DIN EN 1992-2 Ausgabe 2010-12	Frühere Betonbrückenregeln	Als zurückgezogen gekennzeichneter historischer Bezug, nicht pauschal als aktuelle Bemessungsgrundlage verwenden [T06]
DIN EN 1993-2	Stahlbrücken	Themenbezug für Minecraft-Brücken aus Eisenblöcken; keine Gleichsetzung von Spielblock und Baustahl [T07]
DIN EN 1995-2 Ausgabe 2026-09	Brücken aus Holz	Themenbezug für Minecraft-Holzbrücken, ohne Übernahme einer realen Bemessung [T08]
DIN EN 1317-1	Rückhaltesysteme an Straßen	Unterscheidung einer Fahrzeugrückhaltung von einem Fußgängergeländer [T09]
DIN EN 12899-1	Ortsfeste vertikale Verkehrszeichen	Themenbezug für einheitliche lesbare Beschilderung; ein Minecraft-Schild hat keinen Produktnachweis [T10]
DIN 6171	Aufsichtfarben für Verkehrszeichen und Verkehrseinrichtungen	Hinweis auf eine eigenständige reale Farbregelung; Minecraft-Farben werden separat definiert [T11]
DIN 67520	Retroreflektierende Materialien zur Verkehrssicherung	Eigener Anwendungsbereich; nicht pauschal anstelle DIN EN 12899 für ortsfeste vertikale Zeichen verwenden [T12]

Bauwerksklassen für Brücken in der Spielwelt

MC BR 001 Bauwerkskennung

Jede öffentliche Brücke erhält eine Kennung wie BR-001 und ein Bauwerksbuch. Darin stehen Welt, Dimension, Anfang und Ende, unterführte Nutzung, Bauart, eingesetzte Block-IDs, genehmigte Verkehrsarten und Eigentümerrolle. Der Name einer Brücke allein genügt nicht als eindeutige Zuordnung.

MC BR 002 Nutzungsarten

Die Minecraft-Brückenklasse F erlaubt Fußverkehr. Die Klasse T erlaubt zusätzlich geführte Tiere und Reiter nach Funktionsprüfung. Die Klasse S erlaubt einen abgetrennten Minecartverkehr. Die Klasse M betrifft tatsächlich installierte Modfahrzeuge und benötigt ein eigenes technisches Gutachten in der Spielwelt. Ohne Fahrzeugmod werden keine nicht vorhandenen Lastwagen oder Achslasten behauptet.

MC BR 003 Tragwerk im Spielbetrieb

Die geplante Lastabtragung muss sichtbar oder nachvollziehbar dokumentiert sein. Widerlager, Pfeiler, Bögen, Träger oder Hängeelemente können mit vorhandenen Blöcken dargestellt werden. Ein Eisenblock wird nicht mit einer echten Stahlfestigkeit bewertet. Schwebende Bauweisen dürfen als besondere Minecraft-Technik genehmigt werden, wenn das Serverkonzept sie ausdrücklich zulässt.

MC BR 004 Brückenbreite

Eine öffentliche Fußgängerbrücke hat mindestens drei Blöcke freie Breite und drei Blöcke freie Höhe. Bei gemeinsamem Reitverkehr werden mindestens fünf Blöcke freie Breite vorgesehen oder getrennte Durchfahrtszeiten angeordnet. Der breitere Wert ist eine eigene Minecraft-Vorgabe und keine aus der DIN abgeleitete Brückenabmessung.

MC BR 005 Seitenabschluss

Beide zugänglichen Seiten erhalten eine durchgehende wirksame Sicherung. Zaun und Mauer werden über ihre tatsächliche Kollisionsgeometrie bewertet. Ein dekorativer Kettenstrang ohne geschlossenen Schutz erfüllt die Geländerfunktion nicht. Bei Wasser unter der Brücke bleibt der Absturzschutz erforderlich.

MC BR 006 Oberflächen

Die Fahr- oder Gehfläche muss lückenlos und unter der vorgesehenen Bewegungsart sicher benutzbar sein. Eis, Packeis und Blaueis werden für öffentliche Alltagswege nur mit einer ausdrücklich freigegebenen Sondernutzung eingesetzt. Magmablock, Lagerfeuer, Kaktus, Süßbeerenstrauch und vergleichbar gefährliche vorhandene Blöcke gehören nicht in die nutzbare Wegoberfläche.

MC BR 007 Gleise

Schienenwege auf Brücken werden gegen den Fußverkehr abgetrennt. Der Abschluss am Streckenende, die Ein- und Ausstiege und die Kurven werden technisch geprüft. Eine rein optische Brüstung wird nicht als nachgewiesene Rückhaltung bewegter Minecarts ausgegeben. Die Prüfung erfolgt mit den tatsächlich zugelassenen Fahrzeugen und Geschwindigkeiten.

MC BR 008 Unterführte Wege

Der Bauherr legt fest, welche Nutzung unter der Brücke zulässig ist. Die lichte Höhe wird über dem tatsächlichen Weg- oder Wasserniveau gemessen. Ein für Boote freigegebener Kanal wird mit dem verwendeten Bootstyp und den seitlichen Einbauten geprüft. Ohne Durchfahrtserlaubnis wird die Unterführung sichtbar gesperrt oder eindeutig als nicht befahrbar ausgewiesen.

MC BR 009 Bauzustand

Eine unvollständige Brücke bleibt beidseitig gesperrt. Der Zugang zur Baustelle erfolgt über einen eigenen gesicherten Weg. Fallende Blöcke, Wasserströme und Materialabwurf dürfen unterführte öffentliche Wege nicht gefährden. Die Bauaufsicht legt bei Bedarf eine zeitlich begrenzte Umleitung fest.

MC BR 010 Bewegliche Brücken

Eine mit Kolben oder anderen tatsächlich vorhandenen Mechaniken bewegliche Brücke erhält einen gesperrten Bewegungsbereich, eine sichtbare Betriebsanzeige und eine sichere Bedienfolge. Der Verkehr darf erst freigegeben werden, wenn die Fahrfläche vollständig hergestellt und der sichere Zustand geprüft ist. Eine Notbedienung wird dokumentiert. Ein unbemerkter Ausfall darf keine offene Absturzkante als scheinbar freigegebenen Weg hinterlassen.

MC BR 011 Feuer und besondere Lasten

Offenes Feuer und Lava werden auf einer öffentlich genutzten Holzbrücke nicht als ungesicherte Dekoration zugelassen. Heuballen, Kohleblöcke und TNT dürfen nicht dauerhaft auf einer Verkehrsbrücke gelagert werden. Das gilt als Betriebsregel unabhängig von der örtlichen Feuerweiterleitung. Technische Brand- oder Explosionswirkung wird getrennt getestet.

MC BR 012 Wasser und Hochwasserrolle

Wasserwege, Ufer und tragende Darstellungen werden in einem Zustandsplan festgehalten. Auf Servern mit Flut- oder Physikmods sind deren tatsächlich vorhandene Mechaniken zusätzlich zu prüfen. Vanilla-Wasser wird nicht mit einem erfundenen hydrostatischen Lastmodell bemessen. In der Spielwelt kann ein Hochwasserereignis dennoch einen begründeten Sonderprüfanlass darstellen.

MC BR 013 Abnahme

Die Brückenabnahme prüft die gesamte Strecke aus beiden Richtungen. Sie umfasst Zugänge, Engstellen, Geländer, Unterführung, Beschilderung und Störfälle. Bauamt und Verkehrsbehörde bestätigen ihren jeweiligen Umfang. Eine Freigabe für Fußverkehr erlaubt noch keinen Reit- oder Minecartbetrieb.

MC BR 014 Überwachung

Öffentliche Brücken erhalten alle 30 Realtage eine dokumentierte Sicht- und Funktionskontrolle. Zusätzlich werden sie nach Explosion, Umbau, relevanter Mechanikänderung oder gemeldeter Beschädigung geprüft. Dieses Intervall ist eine Minecraft-Festlegung, keine Wiedergabe der DIN 1076. Auffällige Bauteile werden gezielt mit Koordinaten vermerkt.

MC BR 015 Sperrung

Eine Lücke in der Verkehrsfläche, ein fehlender Seitenabschluss oder eine unsichere bewegliche Einrichtung führt zur räumlich erforderlichen Sperrung. Die Umleitung wird bereits vor der letzten sicheren Abzweigung gezeigt. Die Sperrung endet erst nach dokumentierter Reparatur und Funktionskontrolle. Ein Schild allein ersetzt eine erforderliche wirksame Barriere nicht.

Straßen und öffentliche Wege

MC ST 001 Widmung im Serverregister

Eine öffentliche Verkehrsfläche wird mit Verlauf, Breite, Nutzungsart und unterhaltender Stelle registriert. Eine Grundstücksgrenze darf nicht stillschweigend als öffentliche Straße überbaut werden. Privatwege erhalten bei Bedarf einen sichtbaren Hinweis und die erforderlichen Nutzungsrechte. Die reale Unterscheidung zwischen Widmung und Verkehrsverhalten dient nur als Orientierung. [T02]

MC ST 002 Straßenquerschnitt

Ein Hauptfußweg erhält drei Blöcke freie Breite. Ein Nebenfußweg erhält zwei Blöcke. Ein gemeinsamer öffentlicher Reitweg wird mit mindestens fünf Blöcken freier Breite geplant oder durch ein ausreichend dichtes Ausweichstellenkonzept ergänzt. Bewegungsräume werden mit den vorhandenen Spielfiguren und Tieren praktisch geprüft.

MC ST 003 Trennung von Verkehrsarten

Minecartstrecken, schnelle Eisbootstrecken und allgemeiner Fußverkehr erhalten getrennte Bereiche. Kreuzungen müssen als solche erkennbar sein. Ein breiter Pflasterstreifen ohne weitere Hinweise ist keine verlässliche Freigabe für jeden Verkehr. Für Sonderstrecken werden Ein- und Ausstiege und Verhalten bei Blockaden festgelegt.

MC ST 004 Sichtfelder

Kreuzungen, Grundstücksausfahrten und Kurven erhalten ausreichende freie Sicht für die zugelassene Bewegungsart. Hecken aus Laub, Mauern, Werbeschilder und geparkte Entitäten dürfen die Sicht nicht entscheidend versperren. Die Abnahme wird aus der tatsächlichen Nutzersicht vorgenommen. Die sichere Annäherung muss ohne Flugkamera möglich sein.

MC ST 005 Beleuchtung

Ein öffentlicher Weg wird so beleuchtet, dass Kanten, Schilder und Nutzer sichtbar sind. Ob Beleuchtung auf dem konkreten Server Mobspawns verhindert, wird gesondert anhand der aktuellen Mechanik geprüft. Eine optisch helle Textur ist kein technischer Spawnnachweis. Der Lichtnachweis darf auch ein alternatives Schutzkonzept enthalten, wenn die Spielregeln dies zulassen.

MC ST 006 Querungen

Fußquerungen liegen an übersichtlichen Stellen. Ihre Markierung muss sich von Dekoration unterscheiden. Bei mehreren Verkehrsarten wird Vorrang ausdrücklich geregelt. Ein Übergang endet auf beiden Seiten in einem sicheren Aufenthaltsbereich und nicht unmittelbar vor einem Loch, Zaun oder verschlossenen Claim.

MC ST 007 Einmündungen

Eine neue Grundstückszufahrt braucht eine Minecraft-Freigabe, wenn sie eine öffentliche Fläche verändert. Das Amt prüft Sicht, Anschluss, Querung von Fußwegen und Auswirkungen auf Nachbarn. Eine Handelserweiterung kann eine neue Prüfung auslösen. Eine bestehende Einfahrt darf nicht ohne Bewertung zum Eingang einer großen Veranstaltung werden.

MC ST 008 Entwässerung

Offene Wasserrinnen dürfen Nutzer nicht in Gefahrenbereiche ziehen. Wasserstufen und Wasseraufzüge werden als technische Anlagen gekennzeichnet. Ein Gully aus einer Falltür muss die beabsichtigte Schutzfunktion tatsächlich erfüllen. Ein verdeckter Schacht unter einer dekorativen Abdeckung bleibt prüfpflichtig.

MC ST 009 Straßenunterhaltung

Für jede öffentliche Straße ist eine unterhaltende Stelle benannt. Sie beseitigt Schlaglöcher in der Minecraft-Darstellung, ersetzt beschädigte Wegbegrenzungen und hält die freigegebene Geometrie frei. Schäden nach Creepereereignissen werden in die Ereignisliste aufgenommen. Bis zur Reparatur wird eine sichere Führung hergestellt.

MC ST 010 Sondernutzung

Marktstand, Außengastronomie, Baugerüst, Lagertruhe und Werbeaufsteller auf öffentlicher Fläche benötigen eine objektbezogene Minecraft-Sondernutzung. Die Freigabe nennt Lage, Abmessungen, Zeit, freizuhaltenden Weg und Rückbau. Die übrige Verkehrsfläche bleibt nutzbar. Eine Gewerbeanmeldung ersetzt diese Flächenfreigabe nicht.

Verkehrsordnung für Spieler

MC VK 001 Rücksicht

Verkehrsteilnehmer handeln so, dass vorhersehbare Zusammenstöße vermieden werden. Wer eine unübersichtliche Stelle erreicht, verlangsamt seine Bewegung. Sichtbar eingeschränkte Nutzer erhalten Raum zum Passieren. Eine rechthaberische Weiterfahrt trotz erkennbarer Gefahr verstößt gegen diese Minecraft-Grundregel.

MC VK 002 Verkehrsarten

Die Verkehrsordnung unterscheidet Gehen, Sprinten, Reiten, Minecartfahren, Bootfahren und Elytraflug. Nicht vorhandene Modfahrzeuge werden nicht in den Regelfall aufgenommen. Nach Installation einer Fahrzeugmod veröffentlicht die Verkehrsbehörde einen passenden Zusatz. Die Ausstattung muss tatsächlich auf dem Server existieren.

MC VK 003 Geschwindigkeit

In gekennzeichneten Fußbereichen wird gegangen. Sprinten, Reiten und schnelle Fahrzeuge sind nur auf dafür freigegebenen Strecken zulässig. Wenn der Server Zahlenwerte kontrollieren kann, werden Geschwindigkeiten in Blöcken pro realer Sekunde gemessen und eindeutig ausgewiesen. Reale km/h-Grenzen werden nicht ohne Umrechnung und technische Prüfbarkeit übernommen.

MC VK 004 Abstand

Jeder hält einen Abstand, der ein Anhalten vor dem vorausliegenden Hindernis erlaubt. Bei Verbindungsstörungen oder ruckelnder Bewegung wird die Geschwindigkeit zusätzlich reduziert. Ein starrer Abstand von einem Block genügt auf einer schnellen Eisbootstrecke nicht. Der sichere Mindestabstand wird dort in einem Streckentest festgelegt.

MC VK 005 Rechtsverkehr

Auf gemeinsam benutzten zweirichtungsfähigen Wegen gilt Minecraft-Rechtsverkehr. Markierungen und ausgeschilderte Sonderführungen gehen vor. In engen Bereichen wird auf Begegnung verzichtet, wenn keine sichere Ausweichstelle vorhanden ist. Fußgänger werden nicht von Reittieren in die Absturzkante gedrängt.

MC VK 006 Vorfahrt

Ohne andere Minecraft-Beschilderung gilt an gleichartigen Straßenkreuzungen rechts vor links. Ausfahrten aus Grundstücken, Ställen oder Betriebshöfen sind wartepflichtig. Ein Vorrang wird nur wahrgenommen, wenn der Konfliktbereich frei ist. Bei unklarer Beschilderung wird die Stelle vorsichtig passiert und der Verkehrsbehörde gemeldet.

MC VK 007 Halt

Ein Minecraft-Haltzeichen verlangt einen vollständigen Stillstand vor der Konfliktfläche. Danach wird nur bei freiem Weg eingefahren. Ein kurzer Sprung oder eine seitliche Ausweichbewegung gilt nicht als Anhalten. Die Haltstelle muss vor dem Zeichen beziehungsweise vor der Querung sicher erkennbar sein.

MC VK 008 Überholen

Überholen ist nur bei freier Sicht und ausreichendem Raum zulässig. Auf schmalen Brücken, in unübersichtlichen Kurven und in dichtem Fußverkehr wird nicht überholt. Ein langsamer Nutzer muss nicht von der sicheren Fläche ausweichen. Auf speziell markierten Renn- oder Teststrecken gelten die zusätzlich veröffentlichten Regeln.

MC VK 009 Abbiegen und Wenden

Ein Richtungswechsel wird für andere rechtzeitig erkennbar ausgeführt. Reiter und Minecartnutzer prüfen den Kreuzungsbereich. Ein Wenden auf einer engen Brücke oder vor einem Tunnelausgang wird untersagt, wenn dadurch eine gefährliche Blockade entsteht. Wer eine Einfahrt verpasst, nutzt die nächste sichere Wendemöglichkeit.

MC VK 010 Halten und Abstellen

Reittiere, Boote, Minecarts und Lagerobjekte werden nur an geeigneten Stellen abgestellt. Rettungswege, Brückenzugänge und Ein- und Ausstiege bleiben frei. Ein kurzer Besuch im Geschäft rechtfertigt keine blockierte Treppe. Die Verkehrsbehörde darf ausgewiesene Abstellzonen festlegen.

MC VK 011 Einsatzwege

Bei einem angekündigten Minecraft-Einsatz wird ein freier Weg für die vorgesehenen Rettungsrollen geschaffen. Die vereinbarten sichtbaren oder hörbaren Signale werden im Serverregelwerk benannt. Ein Spieler darf kein fiktives Sonderrecht allein durch Umbenennen seines Gegenstands beanspruchen. Einsatzfahrten bleiben an die tatsächlichen Serverregeln gebunden.

MC VK 012 Tiere

Tiere auf öffentlichen Wegen werden so geführt, dass sie keine Zugänge versperren und keine Nutzer in Gefahrenzonen drängen. Leinen, Zäune und Stalltore werden nach tatsächlich vorhandener Mechanik eingesetzt. Ausgebrochene Tiere werden gemeldet und gesichert. Der Tierhalter dokumentiert bei wiederholten Vorfällen die verbesserte Einfriedung.

MC VK 013 Eisbootverkehr

Eisbootstrecken werden als Sonderverkehrsanlagen genehmigt. Sie besitzen getrennte Ein- und Ausstiege, gesicherte Kurven, geschützte Endbereiche und eindeutige Fahrtrichtung. Die Abnahme prüft das Verhalten auf dem konkreten Server. Eine solche Strecke wird nicht als normaler öffentlicher Gehweg zugelassen.

MC VK 014 Elytra

In dicht belegten Ortskernen kann die Minecraft-Verkehrsbehörde Start-, Lande- und Durchflugbereiche festlegen. Raketen werden außerhalb brand- oder explosionsgefährdeter Minecraft-Bereiche verwendet. Besucher auf einem Dach erhalten einen sicheren Wartebereich. Eine Elytra ersetzt keinen erforderlichen Rettungsweg für gewöhnliche Besucher.

MC VK 015 Nether und Portale

Portalzugänge liegen außerhalb unmittelbarer Absturzkanten und Laufkonflikte. Die Zielseite wird geprüft und nach Änderungen erneut aufgenommen. Ein gesicherter Portalvorraum bietet Platz zum Orientieren. Verknüpfungsfehler und fehlende Claimrechte werden als technische Störungen behandelt.

Verkehrszeichenkatalog in der Spielwelt

Der reale Zeichenkatalog unterscheidet unter anderem Vorschrift- und Richtzeichen. Die hier eingesetzten Minecraft-Schilder verwenden vorhandene Schilder, hängende Schilder, Banner, Karten oder tatsächlich installierte Anzeigeelemente. Ihre Wirkung entsteht durch die beschlossene Minecraft-Verkehrsordnung. Die genannten echten Zeichennummern dienen der Wiedererkennung; es werden keine vollständigen amtlichen Zeichentafeln kopiert. [T13] [T14]

Minecraft Zeichen	Reale Orientierung	Bedeutung auf dem Server
Vorfahrt gewähren	Zeichen 205	Wartepflicht gegenüber dem gekennzeichneten Querverkehr
Halt und Vorfahrt gewähren	Zeichen 206	Vollständig anhalten, dann Vorrang beachten
Einfahrt verboten	Zeichen 267	In dieser Richtung nicht einfahren
Fahrzeuge verboten	Zeichen 250	Der konkret in der Spielwelt ausgeschilderte Fahrzeugkreis darf nicht hinein
Höchstgeschwindigkeit	Zeichen 274	Nur mit zusätzlich verständlicher Minecraft-Einheit oder benannter Bewegungsart
Absolutes Haltverbot	Zeichen 283	Den bezeichneten Bereich nicht zum Abstellen oder Warten nutzen
Eingeschränktes Haltverbot	Zeichen 286	Abstellen untersagt; genau veröffentlichte Minecraft-Ausnahme beachten
Vorfahrtstraße	Zeichen 306	Vorrang an den zugehörigen geregelten Einmündungen
Einbahnstraße	Zeichen 220	Verkehr nur in der gekennzeichneten Richtung
Gehweg	Zeichen 239	Dem Fußverkehr vorbehaltener Bereich nach Minecraft-Freigabe
Gemeinsamer Weg	Orientierung an getrennt erklärtem Mischverkehr	Nur die ausdrücklich benannten Minecraft-Verkehrsarten
Umleitung	Wegweisung	Dem ausgeschilderten Verlauf bis zum sicheren Anschluss folgen

MC ZE 001 Anordnungsakte

Jede verbindliche öffentliche Beschilderung erhält einen Eintrag mit Standort, Richtung, Bedeutung, Beginn und zuständiger Stelle. Der Plan nennt auch die Aufhebung. Ein privates Spaßschild wird nicht stillschweigend zu einem Verkehrszeichen. Widersprüchliche Zeichen werden bis zur Klärung gesichert oder ersetzt.

MC ZE 002 Lesbarkeit

Die Schrift muss aus der vorgesehenen Annäherungsrichtung rechtzeitig lesbar sein. Kontrast, Schriftlänge, Beleuchtung und Hindernisse werden praktisch geprüft. Lange Rechtstexte gehören in das Handbuch und nicht auf ein überfülltes Schild an einer schnellen Strecke. Ein kurzer eindeutiger Text wird bevorzugt.

MC ZE 003 Einheitlichkeit

Auf dem Server werden Farbe, Text und Bedeutung in einer zentralen Legende erklärt. Die Orientierung an deutschen Zeichen darf nicht durch gegenteilige lokale Farben verwirrend werden. Zusätze benennen den Geltungsbereich. Eine Ortsangabe wie BIS BR-014 ist besser als ein unklarer Verweis auf die nächste Brücke.

MC ZE 004 Befestigung

Ein Schild wird auf einer vorhandenen geeigneten Blockkonstruktion angebracht. Es darf weder den lichten Weg verkleinern noch in eine Blicklinie hineinragen, die für eine sichere Querung nötig ist. Der Claim erlaubt die erforderliche Instandhaltung. Nicht geladene oder durch Plugins versteckte Anzeigen werden als technische Einschränkung erfasst.

MC ZE 005 Baustellenführung

Die erste Warnung steht vor der letzten sicheren Ausweichmöglichkeit. Die Absperrung ist funktional geschlossen, wenn ein Betreten gefährlich wäre. Eine Umleitung wird bis zum Wiederanschluss lückenlos geführt. Gelöschte oder umgesetzte Baustellenschilder werden nach Ende der Arbeiten im Register ausgetragen.

MC ZE 006 Sicherheitszeichen

Rettung, Brandschutz, Warnung, Verbot und Gebot werden als unterschiedliche Informationsarten behandelt. Ein dekoratives grünes Banner allein beweist keine Rettungswegweisung. Das ausgeschilderte Ziel muss tatsächlich erreichbar sein. Ein Pfeil endet nicht vor einer verschlossenen Claimtür.

Schienen Tunnel Wasserwege und Hafen

MC IN 001 Schienenregister

Eine öffentliche Minecartstrecke erhält Kennung, Verlauf, Fahrtrichtung, Stationen und Betreiber. Die verwendeten vier Vanilla-Schienenarten werden nach ihrer tatsächlichen Funktion geprüft. Ein Signal zeigt die vereinbarte Minecraft-Bedeutung eindeutig an. Die Eisenbahn-Bau- und Betriebsordnung dient ausschließlich als reales Themenregister für geregelten Bahnbetrieb. [T15]

MC IN 002 Kreuzungen

Gleiskreuzungen mit Fuß- oder Reitwegen werden minimiert und eindeutig gesichert. Die Sicht auf ein herannahendes Minecart wird aus Nutzersicht geprüft. Eine Redstone-Schranke braucht eine dokumentierte Ausfallbehandlung. Besteht keine verlässliche technische Sicherung, wird der Betrieb organisatorisch getrennt oder eine kreuzungsfreie Führung gebaut.

MC IN 003 Stationen

Bahnsteige bieten ausreichenden sicheren Wartebereich außerhalb des Fahrwegs. Ein- und Aussteigen, Rückführung leerer Minecarts und Abstellen werden praktisch geprüft. Der Notausstieg darf nicht in eine Lava- oder Absturzzone führen. Einrichtungen für Fahrkarten sind nur zulässig, wenn sie den erforderlichen Rettungsweg nicht sperren.

MC IN 004 Tunnel

Tunnel erhalten freie Weggeometrie, eine eindeutige Richtung zur sicheren Oberfläche und beleuchtete Orientierungsstellen. Lange Sonderstrecken werden anhand Belegung, Bewegungsgeschwindigkeit und Rettungsmöglichkeit gesondert geprüft. Ein unbekannter Dimensionswechsel ist kein automatisch sicherer Notausgang. Gefährliche Redstone-Anlagen werden vom Verkehrsraum getrennt.

MC IN 005 Kanal

Ein öffentlicher Bootskanal nennt die zugelassenen Bootstypen und die Fahrtrichtung. Brücken, Schleusenrollen, Wasserströme und Anlegestellen werden mit ihnen getestet. Fußwege am Ufer erhalten erforderlichen Absturzschutz. Ein sicherer Ausstieg ist erreichbar, ohne Blöcke abbauen zu müssen.

MC IN 006 Hafen

Hafenzonen trennen Warenumschlag, öffentliche Wege und Bootsverkehr. Kisten und Fässer dürfen den Uferweg nicht verstellen. Gefährliche Ladung wie TNT bekommt eine eigene abgesperrte Lagerzone. Eine Kolbenanlage für Umschlag wird nach dem gleichen Arbeitsschutzprinzip wie andere bewegliche Einrichtungen beurteilt.

MC IN 007 Schleusenrolle

Eine tatsächlich vorhandene Wasser- oder Kolbenkonstruktion wird unter Normalbetrieb und Störung geprüft. Das Bedienpersonal kennt die Sperrzonen. Ein Publikumsschalter darf keine Person ohne Warnung in einen Gefahrenbereich bewegen. Rein dekorative Schleusentore werden nicht als technische Wasserregulierung ausgegeben.

MC IN 008 Infrastrukturabnahme

Eine gemeinsame Abnahme umfasst Plan, Nutzung, Material, Schutz, Funktionsprüfung und Unterhaltung. Die Freigabe nennt ausdrücklich, welche Verkehrsarten zugelassen sind. Ein Wechsel von Fußweg zu schneller Minecartstrecke ist eine wesentliche Änderung. Baustellenverkehr bleibt während der Umrüstung gesondert organisiert.

Infrastrukturformulare

Formular F16 Brückenbuch

- Bauwerkskennung, Name, Welt und Koordinaten beider Enden
- Bauherr, Betreiber und unterhaltende Minecraft-Stelle
- Bauart, Spannweiten in Blöcken und dargestellte Lastabtragung
- Materialliste mit konkreten Minecraft-IDs
- Zugelassene Verkehrsarten und freigegebene Nutzungsbreite
- Unterführte Nutzung und lichte Durchfahrt
- Seitenabschlüsse, Zugänge und Beschilderung
- Erstprüfung, regelmäßige Prüfung und Sonderprüfungen

- Schäden mit Position, Umfang und Maßnahmen
- Freigabe, Einschränkung und nächster Termin

Formular F17 Verkehrsrechtliche Minecraft Anordnung

- Aktenzeichen, Straße und betroffener Abschnitt
- Anlass und vorhandene Verkehrsarten
- Angeordnete Führung, Sperrung oder Beschilderung
- Standorte, Richtung und Texte aller Zeichen
- Beginn, Ende und Verantwortlicher für Einrichtung und Rückbau
- Freizuhaltende Rettungs- und Anliegerwege
- Kontrolle vor Wirksamkeit und nach jeder Änderung
- Ergebnis, Beschwerden und spätere Aufhebung

Formular F18 Streckentest

- Strecke, Testfrage und vorab festgelegtes Bestehenskriterium
- Edition, Version, relevante Plugins und Bewegungsmittel
- Besucherrechte, Sichtweite und repräsentativer Technikzustand
- Annäherung, Kurve, Kreuzung und Endbereich
- Normalbetrieb, Blockade und sichere Abschaltung
- Beobachtete Wirkweite und zusätzlicher Sicherheitsbereich
- Ergebnis, Grenzen und zulässige Verkehrsart
- Nachtest nach relevanter Änderung

Weitere Fachbereiche der Minecraft Verwaltung

Umwelt Wasser und Abfall

Die folgenden Abschnitte erweitern das kommunale Minecraft um typische Umweltfragen. Reale Themenbezüge sind Kreislaufwirtschaft, Wasserhaushalt, Immissionsschutz und Naturschutz. Die Zuständigkeit und Pflichten eines echten Betriebs werden dadurch nicht vollständig wiedergegeben. Jede nachfolgende Anforderung ist eine eigene Vorschrift für vorhandene Spielinhalte. [T16] [T17] [T18]

MC UM 001 Abfallarten

Ein Betrieb trennt in der Spielwelt wiederverwendbare Blöcke, organische Gegenstände, gewöhnliche Restgegenstände und gefährliche Spielmittel. TNT, Lavaeimer und schädliche Tränke gelangen nicht in eine öffentlich zugängliche Sammeltruhe. Die Annahmestelle beschriftet ihre Behälter. Das einfache Verschwinden gedroppter Items ersetzt keinen nachvollziehbaren Minecraft-Entsorgungsweg.

MC UM 002 Verwertung

Vor einer Entsorgung wird die Wiederverwendung geprüft. Organische geeignete Items können nach tatsächlicher Kompostermechanik verarbeitet werden. Eine Lavaentsorgung wird als gefährliche technische Anlage gesichert und gesondert genehmigt. Die reale Abfallhierarchie wird nur als Themenanlass genannt; die Minecraft-Sortiergruppen sind eigene Festlegungen.

MC UM 003 Wasserentnahme

Eine öffentliche Wasserversorgung erhält eine benannte Quelle und einen sicheren Zugang zur Wartung. Entnahme- und Abwasserdarstellung werden getrennt. Eine Wasserquelle kann als sauber in der Spielwelt dokumentiert werden, obwohl Vanilla-Minecraft keine mikrobiologische Wasserqualität simuliert. Schädliche Modmechaniken werden nur berücksichtigt, wenn sie tatsächlich installiert sind.

MC UM 004 Abwasser

Eine Abwasserrolle verwendet vorhandenes Wasser, Kanäle, Behälter und eine dokumentierte Betriebsdarstellung. Es werden keine nicht existierenden Leitungen oder Filterwirkungen als Spielmechanik behauptet. Die Minecraft-Anlage verhindert zugängliche Schächte und gefährliche Strömungen. Ihre fiktive Reinigungsleistung wird ausschließlich durch den beschlossenen Betriebsplan festgelegt.

MC UM 005 Uferbereich

Öffentliche Uferwege, Ackerflächen und Bebauung werden mit einem im Plan ausgewiesenen Schutzstreifen voneinander getrennt. Dessen Breite wird im örtlichen Minecraft-Plan begründet; eine pauschale reale deutsche Gewässerrandstreifenbreite wird hier nicht behauptet. Die Landnutzung darf den sicheren Weg und den Wasserzugang nicht unbemerkt verdrängen. Umbauten an der Uferlinie werden angemeldet.

MC UM 006 Lärmrolle

Notenblöcke, häufige Glockensignale und andere tatsächlich hörbare Anlagen werden nach Ort, Häufigkeit und Betriebszeit bewertet. Ohne Messsystem werden keine real gemessenen Dezibel behauptet. Eine Beschwerde wird mit Hörprobe und nachvollziehbarem Zeitbezug geprüft. Die Minecraft-Auflage kann die Betriebszeit, den Standort oder die Signalhäufigkeit begrenzen.

MC UM 007 Licht und Landschaft

Großflächige Leuchtblöcke, sichtbare technische Anlagen und Geländeeingriffe werden mit dem lokalen Gestaltungs- und Nutzungsplan abgestimmt. Orientierung und Sicherheitsbeleuchtung bleiben möglich. Reine Geschmacksfragen werden als Gestaltungsfrage behandelt. Eine behauptete Sicherheitsgefahr muss anhand einer konkreten Beeinträchtigung begründet werden.

MC UM 008 Wald und öffentliche Grünflächen

Bäume, Wege und Schutzflächen erhalten in der Spielwelt eine zuständige Pflegeperson. Öffentliche Wege bleiben frei von ungesicherten Löchern und gefährlichen Einbauten. Holzernte wird vom öffentlichen Verkehr getrennt. Feuer und Lava werden in geschützten Waldrollen nur nach gesonderter Freigabe eingesetzt.

MC UM 009 Gewässerschutz bei Betrieben

Lager für Lavaeimer, TNT und schädliche Tränke erhalten eine abgesperrte sichere Lagerzone. Der Betriebsplan beschreibt den Umgang mit Freisetzungen. Eine geschlossene Steinumfassung wird nicht als echter chemischer Beständigkeitsnachweis bezeichnet. Tatsächliche Flüssigkeitsausbreitung wird mit der konkreten Servermechanik bewertet.

MC UM 010 Umweltereignis

Bei unbeabsichtigter Flüssigkeitsfreisetzung, großflächiger Landschaftszerstörung oder ungewöhnlichem Itemaustrag wird der Bereich gesichert. Die Ursache wird vor einer Schuldentscheidung dokumentiert. Der Wiederherstellungsplan nennt ursprünglichen Zustand, zulässige Änderungen und verantwortliche Rollen. Ein Backup-Rollback erfolgt ausschließlich nach den technischen Serverregeln.

Gewerbe Markt und öffentlicher Betrieb

MC GE 001 Betriebsregister

Jeder regelmäßig öffentlich angebotene Betrieb erhält eine Minecraft-Registrierung mit Betreiber, Standort, Tätigkeit und Öffnungsumfang. Es werden ausschließlich spielbezogene Daten gespeichert. Die Anmeldung ersetzt keine Bau-, Hygiene- oder Flächenfreigabe. Die Gemeinde verwendet dafür einen gemeinsamen Datensatz, um doppelte Abfragen zu vermeiden.

MC GE 002 Tätigkeitsänderung

Ein kleiner Verkaufsstand wird vor seiner Umwandlung in eine Gaststätte, Herberge oder größere Veranstaltung neu bewertet. Die Prüfung betrifft die geänderten Risiken. Eine bloße Änderung des Ladennamens löst keine vollständige Neubewertung aus. Ein neuer gefährlicher Lagerinhalt kann dagegen eine gezielte Kontrolle erfordern.

MC GE 003 Marktstände

Marktstände besitzen eine freigegebene Fläche und einen freien Kundenzugang. Zelte und Banner aus vorhandenen Blöcken erhalten eine Brandlastbewertung. Kabel oder Stromkreise werden nur als tatsächlich vorhandene Redstone- oder Modmechanik beschrieben. Ein Verkaufsstand darf die öffentliche Rettungsachse nicht zustellen.

MC GE 004 Gastbetrieb

Gaststätten und Unterkünfte benennen eine ansprechbare Betreiberrolle. Betriebsräume, Schlafräume, öffentliche Bereiche und gefährliche Nebenräume werden im Plan unterschieden. Lebensmittelrollen unterliegen dem Hygienekapitel. Ein leerer Name über einer Tür ersetzt die sichere Erschließung der dahinterliegenden Räume nicht.

MC GE 005 Preis und Kennzeichnung

Verkaufsangebote nennen Gegenstand, Menge und Serverpreis eindeutig. Verzauberungen, Trankrollen und begrenzte Nutzbarkeit dürfen nicht absichtlich irreführend dargestellt werden. Die Verwaltungsprüfung behandelt nachvollziehbare Verstöße gegen die Serverhandelsregeln. Sie behauptet keine vollständige Anwendung des echten deutschen Verbraucherrechts.

MC GE 006 Veranstaltungsbetrieb

Wiederkehrende Veranstaltungen erhalten einen geeigneten Grundplan und eine Einzelprüfung bei relevanter Änderung. Belegung, Einlass und Abbruchkriterien werden vor Beginn festgelegt. Ein geöffnetes Portal zählt nur dann zur Besucherführung, wenn die Zielseite sicher und zugänglich ist. Die verantwortliche Rolle bleibt während der Veranstaltung erreichbar.

Bergbau Lager und gefährliche Anlagen

Das Bundesberggesetz und das Sprengstoffgesetz werden als reale Themenbezüge aufgenommen. Ihre Verfahren werden nicht auf gewöhnliche Minecraft-Spitzhacken oder TNT übertragen. Die folgenden Regeln betreffen ausschließlich die im Spiel vorkommenden Tätigkeiten. [T19] [T20]

MC BG 001 Abbaugebiet

Ein gewerbliches Minecraft-Abbaugebiet besitzt eine Grenze, Betreiberrolle, sichere Zugänge und einen Betriebsplan. Öffentliche Gebäude werden nicht ohne Freigabe untergraben. Entdeckte Nachbaranlagen werden dokumentiert. Der Abbau endet vor nicht freigegebenen Claims und Schutzflächen.

MC BG 002 Schächte

Offene Schächte werden gegen unbeabsichtigtes Betreten gesichert. Der Zugang erhält eine sichere Leiter-, Treppen- oder freigegebene Aufzugsanlage. Eine einzelne Wasserlandestelle am Grund ersetzt keinen allgemeinen Absturzschutz. Evakuierung und Rückweg funktionieren mit der vorgesehenen Nutzerrolle.

MC BG 003 Lose Blöcke

Sand, Kies, Betonpulver und andere tatsächlich fallende Blöcke werden anhand der Servermechanik geprüft. Arbeitsbereiche unter beweglichen Blockmassen werden abgesperrt. Ein rein schwebender Zustand ist nach einer Blockaktualisierung möglicherweise nicht stabil. Die sichere Arbeitsfolge wird vor Beginn festgelegt.

MC BG 004 Lavafund

Ein Lavafund wird zunächst mit Abstand erkundet und gesichert. Öffentliche Wege werden nicht durch unkontrollierten Flüssigkeitsabbau gefährdet. Eimerarbeiten erhalten eine benannte sichere Arbeitsposition und einen Rückzug. Eine genehmigte Abbaustelle bleibt nach Schichtende gegen Besucher gesichert.

MC BG 005 TNT Einsatz

TNT-Einsatz erfolgt nur mit Minecraft-Freigabe und den tatsächlichen Serverrechten. Der Plan benennt Wirkbereich, Sperrzonen, benachbarte Anlagen, Zündverantwortung und Nachkontrolle. Es wird keine reale Sprengstoffanleitung erstellt. Die technische Wirkung wird ausschließlich in einer geeigneten getrennten Testwelt beurteilt.

MC BG 006 Verfüllung

Ein aufgegebenes Abbaugebiet wird gesichert, verfüllt oder als zugängliches Bauwerk gesondert übernommen. Oberflächen und Untergrund werden im Plan zusammen betrachtet. Ein dekorativer Deckel ohne gesicherten Rand reicht nicht. Restgefahren und Zuständigkeiten bleiben im Register vermerkt.

MC BG 007 Lagerorganisation

Lager markieren Hauptwege, Entnahmeplätze und gefährliche Zonen. Hohe Lagerdekoration wird nicht als reale Last in Kilogramm berechnet. Dennoch müssen fallende Blöcke, bewegte Kolben und Entitäten technisch beherrscht werden. Ein Zugriff auf Notmittel ist jederzeit möglich.

MC BG 008 Gefahrstoffrolle

Eine Gefahrstoffrolle bezieht sich ausschließlich auf tatsächlich vorhandene Gegenstände wie schädliche Tränke, Lavaeimer oder TNT. Sie erhält eine eindeutige Beschriftung und einen abgesicherten Zugriff. Es werden keine nicht vorhandenen realen Chemikalien eingeführt. Die Minecraft-Klassifikation ersetzt keine echte Gefahrstoffkennzeichnung.

Öffentliche Einrichtungen und besondere Orte

MC OE 001 Schulen und Gemeinschaftshäuser

Öffentliche Lern- und Versammlungsräume erhalten sichere Zugänge, freie Wege und eine benannte verantwortliche Rolle. Gefährliche Demonstrationen werden abgesperrt und vorab freigegeben. Eine Bibliothek mit Bücherregalen wird hinsichtlich ihrer tatsächlichen Flächen und der Brandlast geprüft. Flure bleiben frei von abgestellten Truhen.

MC OE 002 Schwimmbäder

Wasserflächen erhalten sichere Ein- und Ausstiege, erkennbare Tiefe und eine freigegebene Nutzungsordnung. Sprungstellen werden von den übrigen Wasserbereichen getrennt. Strömungen, Magmablöcke und Seelensand in Wasseranlagen werden anhand der konkreten Mechanik gesondert geprüft. Eine reine Badedekoration wird nicht als echte Wasseraufbereitung bezeichnet.

MC OE 003 Spielplätze und Parcours

Ein öffentlicher Parcours wird für die zugelassene Spielweise geprüft. Wer eine Absturzherausforderung bewusst betreibt, braucht eine gesonderte Nutzung und sichere Zuschauerbereiche. Die Einordnung als Spielanlage hebt nicht jede Sicherungspflicht in der Spielwelt auf. Der Zugang erklärt die tatsächlichen Anforderungen ohne irreführende Sicherheitszusage.

MC OE 004 Friedhofsrolle

Ein Minecraft-Friedhof erhält eine freigegebene Fläche, sichere Wege und eine zuständige Pflegeperson. Dekoration und Veranstaltungen beachten den örtlichen Gestaltungsplan. Es werden keine echten Bestattungsdaten oder realen Bestattungsnachweise verlangt. Die Regelung bleibt vollständig in der Minecraft-Erzählung.

MC OE 005 Denkmalrolle

Ein als Denkmal ausgewiesenes Gebäude erhält eine dokumentierte Beschreibung schützenswerter Gestaltung. Sicherheitsverbesserungen werden mit möglichst verträglichen Lösungen geplant. Eine Denkmalrolle rechtfertigt keine offen gelassene akute Gefahr. Ausnahmeentscheidungen benennen konkrete Ersatzmaßnahmen.

MC OE 006 Tiermarkt und Tierpark

Tierbereiche erhalten sichere Einfriedung, passende Besucherführung und einen erreichbaren Zugang für Pflege. Gefährliche Mobs werden nach ihrer tatsächlichen Mechanik gesondert betrachtet. Tierhaltung und Lebensmittelverkauf bleiben räumlich nachvollziehbar getrennt. Die reine Anzahl gespeicherter Entitäten wird zusätzlich mit der Servertechnik abgestimmt.

MC OE 007 Werbeanlagen

Werbung wird mit Standort, Abmessungen und Beleuchtung genehmigt, wenn sie öffentlichen Raum beeinflusst. Sie darf Verkehrszeichen und Rettungswegweisung nicht verdecken oder imitieren. Bewegliche Anzeigen werden auf Lesbarkeit und Ablenkung geprüft. Ein auf privatem Grund stehender Aufbau kann dennoch den angrenzenden öffentlichen Weg beeinträchtigen.

MC OE 008 Baustoff und Gerätehandel

Verkaufsauslagen werden nach den tatsächlich angebotenen Blöcken und Items geführt. Ein Muster aus Wolle wird nicht als zertifizierter realer Dämmstoff beworben. Besondere Spielwirkungen werden mit Version und Teststatus angegeben. Die Minecraft-Aufsicht kann irreführende Sicherheitsbehauptungen berichtigen lassen.

Grenzen des umfassenden Registers

Dieses Handbuch deckt viele für Minecraft sinnvolle Aufgabenfelder ab. Es beansprucht weder alle deutschen Gesetze noch jedes Landes- und Kommunalrecht. Steuerrecht, Strafrecht, Waffenrecht, Sozialverwaltung und echte personenbezogene Meldeverfahren werden hier nicht als vollständige Systeme eingeführt. Fehlt einem neuen Vorhaben eine passende Vorschrift, erstellt die zuständige Stelle einen begründeten Einzelfallvorschlag und lässt ihn veröffentlichen, bevor sie daraus dauerhafte Pflichten ableitet.

Gefahrstoffregister und gefährliche Spielmittel

Bedeutung der Gefahrstoffrolle

In diesem Handbuch bedeutet Gefahrstoffrolle einen besonders zu organisierenden Minecraft-Block oder Gegenstand. Sie ist keine Einstufung nach realem Chemikalienrecht. TNT, Lavaeimer und ein schädlicher Trank sind verschiedene Gefahrenarten und erhalten unterschiedliche Schutzmaßnahmen. Eine Redstone-Fackel wird nicht zu einer echten elektrischen Zündanlage. Ein Kohleblock erzeugt ohne entsprechende Spielmechanik keinen messbaren Kohlestaub. Es werden weder erfundene Chemikalien noch echte Sicherheitsdatenblätter für Minecraft-Items vorausgesetzt.

Die Kennungen GF-EXP, GF-THERM, GF-EFFEKT, GF-KONTAKT und GF-MECH beschreiben in der Spielwelt Explosion, Feuer oder heiße Oberflächen, unerwünschte Statuseffekte, gefährlichen Kontakt und gefährliche Bewegung. Mehrere Kennungen dürfen gemeinsam vorkommen. Jede Akte nennt zusätzlich die konkrete ID, den Blockzustand, die Dimension und den Bedienzustand. Die Kennungen sind nicht mit GHS-Piktogrammen oder realen Gefahrklassen gleichzusetzen.

Der folgende Katalog enthält tatsächlich vorhandene Vanilla-Blöcke und Items. Bei Tränken und Effektpfeilen reicht die Item-ID allein nicht; die gespeicherten Effekte und deren Stärke sind zusätzlich zu dokumentieren. Technische Details werden für die Zielversion geprüft. Die Vorschriften legen Lagerung, Zugang und Verantwortung fest.

Regeln für jeden Lager und Verwendungsort

Minecraft-GEF-001 Lagerverzeichnis. Jede gewerbliche Lagerstelle führt eine Liste mit Item- oder Block-ID, Menge, Lagerort, Zugriff, Nutzung und verantwortlicher Rolle. Eine vollständig gefüllte Truhe darf eine gemeinsame Kennung erhalten, wenn Inhalt und Zugriffe eindeutig bleiben. Die Menge wird in Items, Stapeln, Behältern oder platzierten Blöcken angegeben; erfundene Kilogrammwerte sind nicht erforderlich.

Minecraft-GEF-002 Trennung. Gefahrmittel werden von öffentlichem Warenangebot, frei zugänglichem Essen und Rettungswegen getrennt. Ein gemeinsam mit Brot gelagerter schädlicher Trank ist unabhängig vom Flaschennamen ein Zuordnungsfehler. Das Lager verwendet vorhandene Truhen, Fässer, Schilder und bauliche Begrenzungen.

Minecraft-GEF-003 Zugriff. Das Lager verfügt über eine dokumentierte Zugriffsmöglichkeit für die verantwortliche Rolle. In Vanilla wird keine automatische Schutzwirkung einer unverschlossenen Tür behauptet. Eine organisatorische Regel kann das Minecraft ergänzen; technische Claimrechte werden nur dann als Schutzmaßnahme angerechnet, wenn das tatsächlich eingesetzte System sie wirksam umsetzt.

Minecraft-GEF-004 Betriebszustand. Platzierter Block, Inventargegenstand, aktivierte Anlage und geworfene Entität werden getrennt betrachtet. Eine verschlossene Lagertruhe mit TNT ist nicht dasselbe wie eine scharf geschaltete TNT-Anlage. Eine Freigabe benennt den zulässigen Zustand ausdrücklich.

Minecraft-GEF-005 Unterweisung. Vor selbstständiger Benutzung zeigt die Person die richtige Lagerstelle, die vereinbarte Sperrzone und den sicheren Abbruch des Arbeitsablaufs. Die Unterweisung umfasst typische Verwechslungen. Eine dekorative Sicherheitsweste ersetzt diesen Nachweis nicht.

Minecraft-GEF-006 Ereignis. Bei unbeabsichtigter Aktivierung, Freisetzung, Fehlwurf oder öffentlichem Zugang wird der betroffene Bereich gesichert. Der Bericht erfasst den tatsächlichen Zustand, ohne eine Ursache zu erfinden. Wiederaufnahme erfordert eine gezielte Prüfung der betroffenen Funktion.

G01 TNT

ID und Kategorie: minecraft:tnt, GF-EXP. TNT ist ein tatsächlich explosiver Spielblock. Mojang beschreibt unter anderem Aktivierung durch Redstone, Lava und benachbarte Explosionen; die tatsächliche Wirkung hängt von der Zielumgebung ab. [Z01]

Minecraft-Lagerregel: Vorräte liegen in einer bezeichneten Truhe oder einem Fass außerhalb des öffentlichen Zugangs. Platzierter Vorrat wird nicht als ungefährliche Wandverkleidung oder Fußboden freigegeben. Benachbarte Redstone-Leitungen und bewegte Anlagen werden in der Akte markiert.

Minecraft-Verwendung: Jede Arbeitsanwendung erhält einen objektbezogenen Plan mit Sperrbereich, Verantwortlichem und Nachkontrolle. Der konkrete Wirkbereich wird in einer getrennten Testkopie ermittelt. Ein Abstand aus einem anderen Server ist kein Nachweis. Das Amt dokumentiert eine Nutzungseinschränkung und keine echte sprengstoffrechtliche Erlaubnis.

G02 Lava und Lavaeimer

IDs und Kategorie: minecraft:lava als platzierte Flüssigkeit und minecraft:lava_bucket als Item, GF-THERM. Zwischen Inventarlagerung und ausgebrachter Flüssigkeit wird unterschieden.

Minecraft-Lagerregel: Eimer werden gekennzeichnet und von Ausgabebehältern für Lebensmittel getrennt. Eine ausgebrachte Lavafläche bekommt eine geschlossene Abgrenzung und einen sicheren Bedienplatz. Jede zugängliche Fallhöhe zur Lava wird gesichert.

Prüfung: Der Prüfer bewertet tatsächliche Ausbreitungswege, offene Wartungsstellen, Zündnachbarn, Fehlbedienung und Rückzug. Ein umgebender Steinrand ist keine pauschale Garantie gegen jede Ausbreitung oder Feuereinwirkung. Wasser als Gegenmaßnahme wird nur für die tatsächlich funktionierende Dimension und Anordnung angesetzt.

G03 Feuer und Seelenfeuer

IDs und Kategorie: minecraft:fire und minecraft:soul_fire, GF-THERM. Feuerstelle, Untergrund und benachbarte brennbare Rollen werden zusammen aufgenommen. Sichtbare Flammen sind keine Raumheizung mit berechneter Heizleistung.

Vorschrift: Eine öffentliche Feuerdarstellung liegt außerhalb des erforderlichen Laufwegs. Der Schutzbereich ist als Fläche erkennbar und bei unmittelbarem Kontakt funktional abgegrenzt. Offene Wolle oder Holzdekoration in unmittelbarer Umgebung verlangt eine gesonderte Einbauentscheidung.

Prüfung: Servereinstellungen, Untergrund, Ausbreitung und Erreichbarkeit werden dokumentiert. Eine ausgeschaltete Feuerweiterleitung kann die technische Gefahr verändern; sie hebt eine beschlossene Brandlastregel nicht ohne ausdrückliche Ausnahme auf.

G04 Lagerfeuer und Seelenlagerfeuer

IDs und Kategorie: minecraft:campfire und minecraft:soul_campfire, GF-THERM. Der Blockzustand an oder aus gehört in den Materialpass. Dekoration und tatsächlich aktive Feuerstelle sind nicht dieselbe Nutzung.

Vorschrift: Aktive Lagerfeuer werden nicht als öffentlicher Küchenboden oder versteckte Schwelle eingesetzt. Der Zugang zum Ein- und Ausschalten liegt außerhalb des Besucherstroms. Eine Rauchpartikelanimation wird nicht mit einer physikalisch berechneten Rauchschicht gleichgesetzt.

Prüfung: Kontaktbereich, benachbarte Laufwege, Blockzustände und Bedienfolge werden getestet. Für einen nachträglich ausgeschalteten Block bleibt zu klären, ob Besucher ihn wieder aktivieren können. Der zulässige Betriebszustand wird auf dem Schild und im Plan benannt.

G05 Magmablock

ID und Kategorie: minecraft:magma_block, GF-THERM und gegebenenfalls GF-KONTAKT. Er wird als eigener Gefahrenblock behandelt und nicht aufgrund seines mineralischen Aussehens zum allgemeinen sicheren Straßenbelag erklärt.

Vorschrift: Einsatzstellen liegen in abgegrenzten Anlagen. Ein öffentlicher Gehweg darf nicht nur mit besonderer Ausrüstung sicher benutzbar sein. In einer Wasseranlage werden die tatsächliche Strömungs- oder Blasenfunktion und der sichere Ausstieg gesondert geprüft.

Prüfung: Bewertet werden erreichbare Kontaktstellen und das Verhalten der vorgesehenen Nutzerrolle. Ein beobachteter Sonderzustand, in dem eine Person keinen Schaden erhält, begründet keine allgemeine Besucherfreigabe.

G06 Betten in besonderen Dimensionen

Beispiel-ID und Kategorie: minecraft:red_bed; andere tatsächliche Bettfarben entsprechend, GF-EXP bei einer in der Dimension gefährlichen Benutzung. Mojang beschreibt Betten im Nether als Explosionsgefahr. [Z02]

Vorschrift: Schlafplatz, Ausstellung und mögliche Benutzung werden getrennt freigegeben. Ein dekorativ ausgestelltes Bett in einer fremden Dimension muss gegen versehentliche Interaktion gesichert oder durch eine andere vorhandene Darstellung ersetzt werden. Ein Textschild allein ist kein technischer Interaktionsschutz.

Prüfung: Dimension und dort wirksame Regeln werden aktuell erfasst. Veränderungen an Dimensionsmechaniken verlangen eine erneute Prüfung. Eine erfolgreiche Oberwelt-Abnahme ist kein Nachweis für denselben Aufbau im Nether oder Ende.

G07 Respawnanker

ID und Kategorie: minecraft:respawn_anchor, GF-EXP bei unzulässiger Dimensions- oder Betriebszuordnung. Ladezustand, Zielwelt und Benutzung sind Teil der Akte. Der allgemeine Zweck als Nether-Respawnblock ist offiziell dokumentiert. [Z03]

Vorschrift: Öffentlich bedienbare Anker gehören nur in eine freigegebene dimensionsgerechte Anlage. Aufladung und Interaktion dürfen nicht versehentlich im Besucherstrom erfolgen. Eine museumsartige Darstellung wird anhand des tatsächlich möglichen Zugriffs beurteilt.

Prüfung: Serverstand und dimensionale Benutzungsbedingungen werden vor jeder Freigabe geklärt. Es wird kein pauschaler Sicherheitsradius aus der Blockgröße abgeleitet. Der Rückzugs- und Wiederherstellungsplan gehört zur Anlage.

G08 Schädliche Trinktränke

ID und Kategorie: minecraft:potion mit konkretem gespeicherten Effekt, GF-EFFEKT. Es gibt nicht für jeden Effekt eine andere Item-ID. Der Materialpass nennt deshalb tatsächliche Effektart, Stärke und gegebenenfalls Dauer aus der Zielversion.

Vorschrift: Schädliche Tränke liegen nicht in unbeschrifteten öffentlichen Getränketruhen. Ein umbenannter Gifttrank bleibt derselbe Gegenstand. Der Ausschank darf keinen unerwarteten schädlichen Spieleffekt verbergen. Vorführungen sind von allgemeiner Gastronomie getrennt.

Prüfung: Der Prüfer kontrolliert die Itemdaten im zulässigen Prüfumfang und die Sortier- und Ausgabestrecke. Ein schädlicher Trank wird nicht zum Test an einem unbeteiligten Spieler verabreicht. Ein klar benannter Testgegenstand genügt zur Prüfung von Beschriftung und Warenfluss.

G09 Wurftränke und Verweiltränke

IDs und Kategorie: minecraft:splash_potion und minecraft:lingering_potion mit konkretem Effekt, GF-EFFEKT. Flasche, gespeicherter Effekt und Anwendung sind getrennt zu dokumentieren.

Vorschrift: Werfer, Ausgabetrichter und automatisierte Transportwege dürfen keine unbeabsichtigte Freisetzung in öffentlichen Bereichen ermöglichen. Die Testkopie prüft den tatsächlich erreichbaren Wirkbereich. Positive und schädliche Effekte werden nicht anhand der Glasfarbe allein unterschieden.

Prüfung: Lagerzugriff, Auswahl, unbeabsichtigtes Auslösen und Sperrung im Wartungszustand gehören zum Arbeitsverfahren. Eine sichere Lagerfreigabe erlaubt keine öffentliche Anwendung ohne gesonderten Nutzungsplan.

G10 Effektpfeile und Projektilanlagen

ID und Kategorie: minecraft:tipped_arrow mit konkretem Effekt; weitere vorhandene Pfeile als eigene Munition, GF-EFFEKT und GF-MECH.

Vorschrift: Ein Werferlauf wird mit Richtung und erreichbarem Raum dargestellt. Eine Scheibe oder ein Gitter gilt nur dann als Abschirmung, wenn die tatsächliche Projektilfunktion im Aufbau geprüft wurde. Übungsschießstände haben getrennte Zuschauer- und Bedienbereiche.

Prüfung: Der Freigabestatus nennt die benutzte Munition, Auslösung, Nachladefolge und sichere Wartung. Ein dekoratives Zielbild begrenzt den Wirkbereich nicht. Die Beurteilung bleibt auf Spielobjekte beschränkt und enthält keine reale Waffenprüfung.

G11 Feuerwerksraketen und Feuerwerkssterne

IDs und Kategorie: minecraft:firework_rocket und minecraft:firework_star, je nach Aufbau GF-EFFEKT oder GF-EXP in der Spielwelt. Die konkrete Zusammenstellung und Nutzungsart werden erfasst; nicht jede Rakete wird als derselbe Gegenstand bewertet. Mojang beschreibt Feuerwerkssterne als Zutat für Explosionseffekte und Raketen als mögliche Armbrustladung. [Z06] [Z07]

Vorschrift: Eine Vorführung erhält einen gekennzeichneten Abgabe- und Zuschauerbereich. Rettungswege bleiben frei. Elytra-Betrieb und Feuerwerksvorführung werden nicht ungeprüft im selben engen Raum kombiniert.

Prüfung: Typ, Abschussrichtung, Betreiber, technischer Wirkbereich und Abbruch werden festgelegt. Die Wirkung wird nicht auf dem öffentlichen Publikum getestet. Die Minecraft-Erlaubnis übernimmt keine realen deutschen Feuerwerkskategorien.

G12 Feuerzeug und Feuerkugel

IDs und Kategorie: minecraft:flint_and_steel und minecraft:fire_charge, GF-THERM als Zündmittelrolle. Die Gegenstände sind von brennbaren Baustoffrollen und bereits brennenden Blöcken zu unterscheiden.

Vorschrift: Gewerbliche Vorräte werden gekennzeichnet. Die regelmäßige Benutzung ist einer verantwortlichen Rolle zugeordnet. In geschützten Rettungswegen und brennbaren Lagern ist keine unbeaufsichtigte öffentliche Vorführung zulässig.

Prüfung: Die Akte berücksichtigt den tatsächlichen Einsatz durch Hand, Werfer oder andere vorhandene Mechanik. Ein Zündmittel im Inventar ist kein sichtbares Feuer; seine Bereitstellung wird organisatorisch, eine aktivierte Anlage technisch geprüft.

G13 Schießpulver und Brennstoffvorräte

IDs und Kategorie: minecraft:gunpowder, minecraft:coal und minecraft:coal_block; organisatorische Brennstoff- oder Herstellungsrolle in der Spielwelt. Aus einem Inventarstapel Schießpulver wird keine selbsttätige Explosion und aus Kohle kein nicht vorhandenes Staubexplosionsmodell behauptet.

Vorschrift: Vorräte werden mit Menge und Herstellungszweck erfasst. Ein Rohstofflager und ein fertiger TNT-Vorrat bleiben getrennte Bestände. Brennstoffe liegen außerhalb erforderlicher Rettungswege.

Prüfung: Die Inspektion betrachtet tatsächliche Herstellungs- und Transportwege, Verwechslungen und benachbarte aktive Anlagen. Reale chemische Kennwerte werden weder verlangt noch erfunden. Wird aus dem Vorrat TNT gefertigt, gilt für das fertige Produkt dessen eigene Lager- und Verwendungsregel.

G14 Kugelfisch und Spinnenauge

IDs und Kategorie: minecraft:pufferfish und minecraft:spider_eye, GF-EFFEKT. Mojang beschreibt schädliche Effekte beim Verzehr dieser Gegenstände. Ein lebender Kugelfisch ist zusätzlich eine Kreatur mit eigener Kontaktgefahr; er wird nicht mit dem gelagerten Item gleichgesetzt. [Z04] [Z05]

Vorschrift: Die Items liegen nicht unbeschriftet im freien Speiseangebot. Als Brauzutat werden sie von fertigen Speisen getrennt. Ein dekoratives Aquarium mit lebenden Kugelfischen erhält einen eigenen Besucherabstand und sicheren Pflegezugang nach der tatsächlichen Mechanik.

Prüfung: Kontrolliert werden Inhalt, Beschriftung, Warenfluss und Zugriff. Eine Lebensmittelprüfung darf die schädliche Wirkung nicht an Besuchern demonstrieren. Die genaue Effektstärke wird nur für die geprüfte Version genannt.

G15 Verdächtige Suppe und unklare Effektware

ID und Kategorie: minecraft:suspicious_stew; GF-EFFEKT, soweit ein unerwünschter tatsächlicher Effekt vorliegt oder der Effektbestand unbekannt ist.

Vorschrift: Die Charge nennt die tatsächlichen Zutaten beziehungsweise den dokumentierten Herstellungsweg. Ein nicht identifizierter Bestand wird bis zur Klärung nicht als garantiert effektfreie Mahlzeit angeboten. Die Sperrung betrifft die konkrete unklare Charge.

Prüfung: Rezept, Ausgabe und vorhandene Itemdaten werden im zulässigen Rahmen verglichen. Es wird kein unsichtbarer mikrobiologischer Verderb erfunden. Reine Unkenntnis ist ein Klärungsbedarf und kein Beweis für eine bestimmte schädliche Wirkung.

G16 Pulverschnee

ID und Kategorie: minecraft:powder_snow, GF-KONTAKT. Mojang beschreibt Einsinken und Einfrieren als tatsächliche Spielgefahren. [Z08]

Vorschrift: Pulverschnee wird nicht als gewöhnliche isolierende öffentliche Bodenfläche zugelassen. Eine beabsichtigte Verwendung liegt in einer gekennzeichneten gesicherten Sonderanlage. Der allgemeine Fluchtweg setzt keine besondere Lederausrüstung voraus.

Prüfung: Zugänglichkeit, Untergrund, Ausstieg und vorgesehene Nutzerrolle werden geprüft. Die fiktive Dämmrolle eines Schneeraums beseitigt diese Kontaktgefahr nicht. Eine Schneeblock-Dekoration und Pulverschnee sind im Materialverzeichnis unterschiedliche konkrete Blockeinträge.

G17 Sand Kies und Betonpulver

Beispiel-IDs und Kategorie: minecraft:sand, minecraft:gravel und minecraft:white_concrete_powder, GF-MECH. Die konkrete Farbe eines Betonpulvers wird gesondert angegeben. Betonpulver und ausgehärteter Beton bleiben verschiedene Blöcke.

Vorschrift: Über Arbeits- und Verkehrsflächen wird kein ungeprüfter scheinbar schwebender Aufbau verwendet. Mögliche Blockaktualisierungen sind Teil des Testfalls. Ein Lager darf Material nicht ungesichert auf öffentliche Wege abwerfen.

Prüfung: Lage, tragende Darstellung, mögliche Aktivierung und Rückzug werden vor Beginn festgelegt. Schutzhelm oder Rüstung ersetzen in der Spielwelt keine vermeidbare Gefahr durch eine ungesicherte bewegliche Blockmasse. Das Verfahren wird in einer Testkopie ohne unbeteiligte Personen untersucht.

G18 Kaktus Beeren und Tropfstein

IDs und Kategorie: minecraft:cactus, minecraft:sweet_berry_bush und minecraft:pointed_dripstone, GF-KONTAKT beziehungsweise GF-MECH je nach Einbausituation.

Vorschrift: Gefährliche Pflanzen und spitze oder fallende Bauteile gehören nicht in die erforderliche freie Gehfläche. Eine abgesperrte Anbau- oder Schaufläche kann gesondert zugelassen werden. Ein scheinbarer Geländerersatz durch einen gefährlichen Bewuchs ist keine allgemeine sichere Absturzsicherung.

Prüfung: Der konkrete Zustand, Wachstum, Erreichbarkeit, Untergrund und mögliche Fallbewegung werden in der Zielversion betrachtet. Die Inspektion nennt den betroffenen Block und unterstellt nicht jedem grünen oder mineralischen Block dieselbe Gefahr.

Vollständiger Gefahrmittel Eintrag in der Betriebsakte

Für jede Lagerstelle werden Aktenzeichen, Betrieb, Welt, Dimension, Koordinaten, konkrete ID, Zustand, Menge, erlaubter Zugriff, Verwendungszweck, benachbarte Anlagen, vereinbarte Sperrzone, Schutzmaßnahmen, Teststatus, verantwortliche Rolle und nächster Prüfanlass erfasst. Bei Tränken und Effektpfeilen kommen gespeicherte Effektart und Stärke hinzu. Bei platzierter Technik wird der zulässige Normalzustand beschrieben. Die vorhandenen Formulare für Gefährdungsbeurteilung, Betriebsanmeldung, Ereignis und Mängelbescheid können gemeinsam auf diesen Eintrag verweisen.

Oberflächendämmung, Verkleidung und konkrete Einbauentscheidung

Diese Vertiefung gehört zum vollständigen Java-26.3-Register mit 1.286 vorhandenen Block-IDs. Sie beantwortet ausdrücklich die Frage: **Darf der Block sichtbar als Oberfläche bleiben, soll er als verdeckte Füllung dienen oder braucht der Aufbau eine Verkleidung?** Die Antworten sind eigene Regeln für Minecraft. Vanilla-Minecraft berechnet dadurch keine allgemeine Wärmeisolierung, keine Raumtemperatur, keinen U-Wert und keine reale Feuerwiderstandsdauer. Ein geschlossener Aufbau kann als Dämmung gespielt werden, ohne dass die Spielengine die behauptete Komfortwirkung physikalisch simuliert.

`material_profiles_java_26_3.json` enthält zu allen 1.286 IDs ein einheitlich auf die Zielversion bezogenes Profil. Der ursprüngliche 437er-Bestand und die erste Ergänzung um 849 IDs bleiben als Herkunftsdaten erhalten. Der aktuelle Stand verbindet sie nicht ungeprüft: Rollenabweichungen, technische Sonderfunktionen, reguläre Farbbetten und Strohbett, Netherhölzer, Pflanzen und indirekte Fallpfade sind in einem konsistenten Vollpaket neu abgeglichen. Das offizielle Register und die ausgelesenen Serverparameter belegen Kennungen und bezeichnete Zustandsmerkmale. Sie ersetzen keinen Versuch im konkret gebauten Nachbar-, Bewegungs- oder Betriebskontext. [MB03] [MB05] [MB06]

1. Die Einbauentscheidung besteht aus vier verschiedenen Fragen

Erstens: **Welche Rolle übernimmt der Block?** Eine sichtbare Zimmerwand ist eine andere Aufgabe als die Füllung hinter dieser Wand. Eine Fensterfläche, eine Leiter und ein Lavaanschluss sind nochmals andere Aufgaben. Die Akte benennt deshalb Oberfläche, Füllung, Bekleidung oder Funktionsstelle. Ein Block kann mehrere Rollen im Bauvorhaben übernehmen; jede wird getrennt beurteilt.

Zweitens: **Ist die Form für diese Rolle vollständig?** Ein Wollvollblock kann eine gezeichnete Füllebene darstellen. Ein Teppich ist ein dünner Oberbelag. Eine Treppe hat eine Stufenform. Eine Tür lässt sich öffnen. Ein Zaun besitzt eine besondere Anschlussgeometrie. Die bloße Materialfamilie macht diese Formen nicht gleichwertig. Vor allem darf ein dekorativ geschlossener Eindruck nicht die tatsächliche Kollision ersetzen.

Drittens: **Welche Nutzung liegt davor und dahinter?** Ein privater Wohnraum, ein notwendiger Rettungsweg, eine Küche und eine Brückenfahrbahn stellen verschiedene Minecraft-Anforderungen. Eine bedingte Wohnraumzulassung ist kein Freibrief für jede andere Fläche. Der Materialpass nennt jeden betroffenen Nutzungskontext. Bei einem späteren Nutzungswechsel wird die Entscheidung erneut getroffen.

Viertens: **Welche konkrete Gefahr und welche tatsächliche Mechanik sind vorhanden?** Lava, Feuer, aktivierbares TNT, bewegte Kolben und tiefe Öffnungen sind reale Spielelemente. Ein erfundener Klebstoff, eine nicht vorhandene Brandschutzfolie oder eine angenommene Heiztemperatur sind dagegen keine geeigneten Belege. Die Profile verwenden ausschließlich vorhandene Vanilla-Blöcke für ihre Beispiele und beschreiben Grenzen statt unbekannter Messwerte.

2. So werden die Oberflächenangaben gelesen

Eintrag `surface`	Bedeutung in dieser Materialakte
zulässig	Eine ausdrücklich bezeichnete Minecraft-Oberfläche kann bei erfüllten Bedingungen sichtbar bleiben. Das ist keine reale Produktzulassung.
bedingt	Eine sichtbare Nutzung ist nur für den genannten Zweck und nach Prüfung des Aufbaus vorgesehen.
verkleiden	Der Block wird für die Dämm-/Füllrolle hinter einem konkret bezeichneten Abschluss geführt. Offen sichtbare Dämmnutzung wird nicht angenommen.
keine Dämmrolle	Der Block kann eine Oberfläche oder ein Bauteil darstellen, wird hier aber nicht als wirksame Dämmfüllung angerechnet.
nicht geeignet	Der Block wird für diese Dämmoberflächenaufgabe nicht vorgesehen. Seine eigentliche Pflanzen-, Betriebs-, Lager- oder Gefahrenfunktion bleibt möglich.

Die meisten Einträge heißen bewusst „bedingt“, „keine Dämmrolle“ oder „nicht geeignet“. Die Liste soll keinen pauschalen Zulassungsstempel verteilen. Ein Steinblock kann eine offen sichtbare Wand darstellen und gleichzeitig „keine Dämmrolle“ erhalten. Ein Wasserblock kann im Badezimmer sichtbar sein und trotzdem keine Gebäudedämmung sein. Ein Strohballen kann als Lagergut sinnvoll sein, während eine offene Dämmoberfläche im notwendigen Flur abgelehnt wird.

`surface_reason` begründet die Entscheidung für den konkreten benannten Block. `cladding` nennt vorhandene Blöcke und Anschlussanforderungen. `cavity` behandelt den Bereich hinter der Oberfläche. Die sechs Einträge unter `surface_uses` konkretisieren Wohnraum, Rettungsweg, Küche, Fassade, Nasszone und Brücke. Diese Texte gehören zusammen; ein einzelnes Wort aus dem Profil darf nicht herausgelöst als allgemeine Freigabe ausgegeben werden.

3. Der MC-D-Wert beantwortet keine Brandschutzfrage

MC-D0 bedeutet keine angerechnete Dämmfüllung. MC-D1 ist eine einfache Füll- oder Belagsrolle. MC-D2 beschreibt eine mittlere erzählerische Ausbaurolle. MC-D3 wird für ausgeprägte fiktive Faser-/Polsterrollen verwendet. Diese Stufen sind selbst entwickelt, einheitenlos und nicht linear. Sie sind keine Wärmeleitfähigkeit, keine Dämmstoffdicke und kein Wärmedurchgangskoeffizient.

Die Brandrolle MC-F0 bis MC-FU bleibt daneben stehen. Ein Block mit MC-D3 kann zugleich eine problematische fiktive Brandlastrolle besitzen. Mehr MC-D schützt weder vor Lava noch vor einer offenen Wandfuge. Umgekehrt kann ein mineralischer Block MC-D0 haben und eine sinnvolle sichtbare Raumoberfläche bilden. Der Dämmwert ist deshalb keine Gesamtnote des Baustoffs. MC-F bezeichnet die Brandlast-/Gefahrenrolle, MC-BF den nach dieser eigenen Ordnung angerechneten Komponentenbeitrag und MC-D die fiktive Dämmrolle. Diese drei Angaben werden weder verrechnet noch gegenseitig ersetzt.

Auch mehrere Schichten werden nicht addiert. Zwei Lagen MC-D2 werden nicht zu MC-D4. Eine dünne Bekleidung verbessert die Rolle nicht um einen mathematischen Faktor. Wenn das Minecraft eine besonders sorgfältige Gebäudehülle beurteilt, entscheidet es über Vollständigkeit, Anschlüsse und Dokumentation des gesamten Aufbaus. Eine solche Hüllbewertung muss als eigenes Bauteilurteil von der Materialrolle unterscheidbar bleiben.

4. Was im Feld Brandschutzfaktor steht

Das Profil führt `fire.factor` als Klartext: **„Kein real geprüfter Brandschutzfaktor.“** Zusätzlich gibt `fire.rp_factor` eine ausdrücklich eigene ordinale Minecraft-Vorbewertung des möglichen Komponentenbeitrags an. Diese Reihenfolge ist kein physikalischer Faktor. Zwei Komponenten mit MC-BF1 ergeben nicht automatisch MC-BF2, und drei Bekleidungsteile ergeben keine geprüfte Schutzwand. Der konkrete Wert, seine blockbezogene Begründung und seine Grenzen stehen in `rp_factor`, `factor_basis` und `factor_limits`.

Eigener Minecraft-Wert	Genaue Bedeutung und Grenze
MC-BF0 von 3	Offen kein besonderer Schutzbeitrag angerechnet: fiktive Brandlast, ungeprüfter Sonderfall oder Funktions-/Gefahrenblock. Eine anderweitige Nutzung bleibt möglich.
MC-BF1 von 3	Teil-, Glas-, Erd- oder Sonderkomponente nur nach konkretem Form-, Anschluss- und Nutzungsnachweis. Die geschlossene Schutzfläche ist nicht automatisch vorhanden.
MC-BF2 von 3	Gering angenommene eigene Brandlast als geschlossene mineralische oder metallische Vollblock-Bekleidungskomponente. Keine Feuerwiderstandsklasse des Einzelblocks.
MC-BF3 von 3	Ausschließlich ein vollständig bezeichneter, zusammenhängender und gesondert geprüfter Minecraft-Schutzaufbau; kein Einzelblockwert dieses Registers.

Die Bezeichnung **MC-A3** bezeichnet in dieser Vertiefung ausschließlich die Aktenentscheidung für einen solchen vollständigen besonderen Schutzaufbau: Alle Schichten, Öffnungen, Anschlüsse, Durchführungen, Betriebszustände und maßgeblichen Gefahren werden gemeinsam beschrieben und geprüft. Sie ist keine reale Bauteilklasse und keine automatische Eigenschaft einer Steinwand. Keiner der 1.286 Einzelblöcke erhält allein durch den Katalog MC-BF3 oder MC-A3. Eine Behörde muss den konkreten Gesamtaufbau mit seinen geprüften Grenzen ausdrücklich benennen.

Beispiele machen die Unterscheidung greifbar: Eine offen sichtbare weiße Wolle bekommt MC-BF0, obwohl sie als MC-D3 eine ausgeprägte fiktive Dämmfüllung sein kann. Ein Eichenzaun bleibt als offene Holzkomponente MC-BF0. Ein Steinziegel-Vollblock kann MC-BF2 als mögliche Bekleidungskomponente erhalten; eine Steinziegelstufe wegen ihrer Form nur MC-BF1. Glas bleibt MC-BF1, weil weder Farbglas noch ein Vollblock automatisch eine Brandschutzverglasung darstellen. Ein vorhandener MC-F0-Wert allein reicht somit nicht für die höhere Komponentenstufe.

Für eine mögliche Schutzwirkung zählt der gesamte bezeichnete Aufbau: Oberfläche, Füllung, Anschlüsse, Decke, Boden, Durchführungen, Tür und Betriebszustand. Die Engine-Eigenschaften Brennbarkeit, Explosion und Abbau sind außerdem unterschiedliche Untersuchungsgegenstände; die offiziellen Bedrock-Komponenten behandeln diese getrennt. [M01, M02, M11] Das Profil behauptet keine reale DIN- oder EN-Klasse und keine Schutzdauer in Minuten.

`cover_required` beantwortet nur die Frage nach dem beschriebenen Einbau. „Ja“ verlangt in der Spielwelt eine bezeichnete Bekleidung für diese Füllrolle. „Kontextabhängig“ verlangt die Entscheidung für Wohnraum, Rettungsweg oder anderen Einsatz. „Nein“ bedeutet bei mineralischen oder metallischen MC-D0-Oberflächen, dass nicht wegen einer eigenen Dämmfüllung zusätzlich verkleidet werden muss. „Kein Dämmstoff“ bedeutet, dass diese Aufgabe für den Funktions- oder Gefahrenblock gar nicht angesetzt wird.

5. Wolle: sichtbar im Wohnraum, geschützt im Rettungsweg

Für alle 16 Wollvollblöcke gilt dieselbe Einbaulogik. Die konkrete Farbe wird in der Akte benannt, etwa `minecraft:white_wool` oder `minecraft:red_wool`. Sie erzeugt keine unterschiedliche garantierte Wärmedämmung. Die Rollenzuweisung MC-D3 erlaubt eine ausgeprägte fiktive Faserfüllung. Sie ersetzt keine Prüfung des Spielbrandverhaltens und ist kein Hinweis auf reales Brandverhalten eines Wollprodukts. Der offizielle Wollartikel ist ein einschlägiger Einstieg zur besonderen Unterscheidung zwischen Spiel und Wirklichkeit. [M04]

In einem gewöhnlichen Wohnraum kann die Wolloberfläche **bedingt offen sichtbar** bleiben. Die Akte nennt ihren Zweck, die tatsächlich erreichbare Fläche, Ränder und Nachbarn. Eine solche Entscheidung setzt voraus, dass nicht direkt an dieser Fläche eine zugängliche Zündquelle oder ein anderer ungeprüfter Gefahrenbereich geplant ist. „Wohnraum“ ist keine Ausnahme für eine beliebige Feuerstelle mitten in der Wollwand.

In einem **notwendigen Rettungsweg** wird Woll-Dämmfüllung im hier vorgeschlagenen Minecraft-Standard dagegen **hinter einer geschlossenen mineralischen Bekleidung** geführt. Die Oberfläche der Bekleidung besteht beispielsweise aus vorhandenen Vollblöcken wie `minecraft:stone_bricks`, `minecraft:stone`, `minecraft:bricks` oder `minecraft:white_concrete`. Der Plan bezeichnet die tatsächliche Raumseite und alle Ränder. Eine Ecke aus Stein mit offen sichtbaren Wollfeldern erfüllt diese Forderung nicht.

6. Wollaufbau als konkreter prüfbarer Musterabschnitt

Eine einfache Materialprobe verwendet einen bezeichneten Wollblock als Füllung und Steinblöcke als Abschluss. Der Prüfer trägt den Wollblock mit Koordinaten ein. Danach werden die Seiten bezeichnet, die im geplanten Bau geschützt sein sollen. Für eine vollständig geschlossene kleine Probe werden die sechs direkt angrenzenden Flächen einzeln betrachtet. Die Anordnung bleibt eine Prüfanordnung; daraus entsteht noch kein reales Bauprodukt.

Für eine ganze Wand wird die Füllebene im Schnitt dargestellt. Davor liegt die raumseitige Bekleidung. Am Boden, am oberen Abschluss und an seitlichen Wandanschlüssen darf die Füllung nicht unbemerkt freiliegen, wenn der Minecraft-Nachweis eine geschlossene Bekleidung verlangt. Hinter einem Fenster, einer Tür oder einer Nische muss der Schnitt ebenfalls lesbar sein. Ein Foto nur von der fertigen Vorderseite beweist den Hohlraumabschluss nicht.

Vor dem endgültigen Verschließen werden Baubilder oder eine kontrollierbare Öffnung gesichert. Die Probe wird in einer Kopie mit der tatsächlich geplanten Nachbarschaft untersucht. Eine später eingebaute Durchführung oder ein fehlender Abschluss verändert den Aufbau. Die vorherige Akte gilt dann nicht unverändert weiter. Der Bescheid nennt den zulässigen Zweck und schließt eine reale Feuerwiderstands- oder Wärmeschutzgarantie ausdrücklich aus.

7. Teppich ist keine dünne Variante einer Vollblockwand

Ein Teppich kann im Wohnraum eine textile Komfort- und Bodenbelagsrolle darstellen. Der jeweilige Farbeintrag bekommt MC-D1 als einfache Belagsrolle. Daraus folgt keine vollwertige geschlossene Dämmebene. Eine offene Wandfuge lässt sich nicht durch einen danebenliegenden Teppich als gefüllt erklären. Untergrund, Niveauwechsel und erreichbare Kanten bleiben Teil der Wegeprüfung.

Für einen geschützten Rettungsweg ist die textile Oberfläche ein eigener Ausbauentscheid. Ein dünner Belag wird weder automatisch durch seine geringe Dicke ungefährlich noch automatisch als ganze Wandfüllung beurteilt. Verdeckt der Teppich eine Falltür, eine besondere Untergrundmechanik oder eine unebene Fläche, werden diese Zustände gesondert geprüft. Sichtbar gleiche Farben können dabei unterschiedliche Blockfunktionen verbergen.

Eine Sculk-Probe mit Teppich ist außerdem nicht ohne Weiteres dieselbe Probe wie mit einem Wollvollblock. Ereignisquelle, Sensorlage und Geometrie werden festgehalten. Hörbarer Spielton oder Sprachchat sind ein anderer Gegenstand. Die textile Minecraft-Oberfläche erhält deshalb keine erfundene Dezibelzahl und keinen pauschalen Anspruch, alle Geräusche zu dämpfen.

8. Holz, Bretter und die Bedeutung der Blockform

Ein Holzvollblock oder eine geschlossene Bretterebene kann in der Spielwelt eine mittlere Dämmrolle MC-D2 bekommen und im Wohnraum bedingt sichtbar bleiben. Die Bauakte benennt den tatsächlichen Block, etwa Eichenstamm oder Fichtenholzbretter. Die Holzrolle ist kein Ersatz für eine mineralische Schutzbekleidung. Ein ausgedachter Anstrich macht den Block im Handbuch nicht zu einem geprüften realen Brandschutzprodukt.

Treppen und Stufen derselben Holzart behalten zwar ihre Materialrolle, müssen aber zusätzlich als konkrete Formen beurteilt werden. Eine obere Stufe, eine untere Stufe und eine Doppelstufe sind verschiedene Einbausituationen. Eine Treppenecke ist nicht pauschal eine geschlossene Wand. Ein Zaun, Tor, Türflügel oder eine Falltür bekommt keinen Vollblocknachweis, nur weil seine Textur denselben Baum erkennen lässt.

Für Rettungsweg und Feuerstellennähe wird ein geschützter Aufbau oder eine gesonderte Ausbauentscheidung verlangt. Gerade bei Türen ist eine Bekleidung keine brauchbare Antwort, wenn sie die vorgesehene Bedienung blockiert. Das Bauteil muss öffnen, schließen und den tatsächlich notwendigen Durchgang erhalten. Materialrolle, Einbruchschutz und Fluchtfunktion sind unterschiedliche Fragen.

9. Nethermaterial: eigene Funktionsrolle, gesonderte Mechanik

Karmesin- und Wirrmaterialien erhalten im Register bewusst eine fiktive Holz-Dämmrolle. Das beschreibt ihren Einsatz als gestaltete Innenfläche oder Füllung. Die tatsächliche Feuermechanik wird separat und mit der richtigen Variante betrachtet. Der offizielle Hyphenartikel ist dafür der einschlägige Einstieg; er wird nicht als reale Bauteilzulassung verwendet. [M03]

Ein Prüfer darf deshalb weder aus der Holzoptik eine ungeprüfte Oberweltmechanik ableiten noch aus einer besonderen Nethermechanik eine universelle Schutzwirkung gegen Explosion, Abbau, Einschluss oder offene Durchführungen behaupten. Für den notwendigen Rettungsweg gilt der gezeichnete Gesamtaufbau. Die Profiltexte benennen dies ausdrücklich, damit der MC-F2-Eintrag nicht als Behauptung eines bestimmten Vanilla-Feuerverhaltens gelesen wird.

Für Türen, Tore, Treppen, Stufen und Zäune bleibt die Formprüfung vollständig erhalten. Der Sonderfall hebt die Geometrie nicht auf. Auch eine nicht durch Feuer veränderte offene Tür ist kein geschlossener Raumabschluss. Jede Freigabe nennt deshalb konkrete Variante, Betriebszustand und Einbaulage.

10. Stein, Beton, Ziegel und mineralische Bekleidungen

Diese Blöcke erhalten gewöhnlich MC-D0: keine angerechnete Dämmfüllung. Sie können trotzdem eine sinnvolle sichtbare Oberfläche oder die bezeichnete Bekleidung einer anderen Füllung darstellen. Das Profil beantwortet also „keine eigene Dämmrolle“, nicht „nicht benutzbar“. Eine rohe Steinwand darf als rohe Steinwand sichtbar bleiben, wenn das Bauvorhaben keine andere Oberfläche verlangt.

Wird hinter der Wand Wolle eingebaut, bekommt die Wolle einen eigenen Eintrag. Der Stein wird nicht rechnerisch zu einem höheren Dämmstoff, sondern übernimmt die Bekleidungsrolle in der Spielwelt. Fenster, Tür, Deckenkante und Durchführungen werden im selben Schnitt erfasst. Eine durchgehende Reihe aus Treppen oder Stufen kann eine andere Geometrie besitzen als die beabsichtigte Vollblockebene.

Auch Netherrack, Magma und technische mineralische Blöcke werden nicht allein wegen einer mineralischen Einordnung als gewöhnliche ungefährliche Bekleidung behandelt. Eine aktive Feuerstelle oder gefährliche Oberfläche bleibt eine gesonderte Funktion. MC-F0 ist eine fiktive Materialrolle und darf niemals als Garantie fehlender Gefahren in der Umgebung gelesen werden.

11. Metall und Glas: offen möglich, Dämmung nicht behauptet

Eisen-, Gold- und Kupferblöcke sind in der Spielwelt als Metalloberflächen verwendbar, erhalten aber keine angerechnete Dämmfüllung. Die Akte nennt bei Kupfer die tatsächlich gewählte Variante und den dargestellten Zustand. Es werden keine berechneten Korrosionsverluste, Grenztemperaturen oder leitenden Wärmebrücken aus einem Farbwechsel erzeugt. Ein Metallblock ist auch kein real geprüftes Brandschutzblech.

Glas dient der Sicht- und Lichtgestaltung. Farbglas und getöntes Glas werden nach ihrer konkreten Spielrolle betrachtet, nicht nach erfundenen Isolierglaswerten. Eine Glasscheibe ist eine dünne Anschlussform. Glasblock und Pane dürfen deshalb nicht pauschal als dasselbe geschlossene Bauteil gelten. Sichtbare Transparenz sagt nichts über einen nachgewiesenen Feuerwiderstand aus.

Für Küche oder Nasszone können solche Blöcke eine vereinbarte Minecraft-Oberfläche darstellen. Der Bericht bestätigt dann die dargestellte Funktion und die benutzbare Anordnung. Er bestätigt weder Trinkwasserzulassung noch Keimfreiheit oder reale Reinigungsmittelbeständigkeit. Eine dahinterliegende Füllung und deren Schutz werden separat beschrieben.

12. Erde und Schüttgut: Füllung nur mit benanntem Abschluss

Erde, Ton und verwandte Erdoberflächen können eine einfache fiktive Füllrolle übernehmen. Eine sichtbare Erdfläche ist in einem dafür vorgesehenen Raum oder Außenbereich bedingt möglich. Für Küchenoberfläche, Nasszone und geschützten Flur muss der Zweck genauer festgelegt werden. Es werden weder Schimmelbildung noch Diffusion oder gespeicherte Raumwärme aus der Textur errechnet.

Sand, Kies und Trockenbeton werden als Schüttgut geführt. Die Dämm-/Füllrolle verlangt eine konkret beschriebene Kammer und einen geprüften unteren Abschluss. Ein dekorativer Rahmen ist keine zuverlässige Halterung. Entnahme, Entfernen eines Nachbarblocks und mögliche Zustandsänderungen werden in einer Testkopie untersucht. Personen stehen dabei nicht unter der Probe.

Bei Trockenbeton ist zusätzlich ein möglicher Wasserzustandswechsel zu prüfen. Der Ausgangsblock und ein gegebenenfalls veränderter Betonblock sind getrennte Materialzustände. Daraus werden keine realen Aushärtezeiten oder Restfeuchten abgeleitet. Eine Fassadenprobe aus losem Material wird ohne dokumentierten Abschluss nicht als offene Dämmoberfläche vorgesehen.

13. Stroh, Brennstoff, Pflanzen und Schwämme

Strohballen erhalten eine ausgeprägte fiktive Faserrolle, zugleich aber eine besondere Lager-/Brandlastrolle. Für eine Dämmverwendung fordert das Profil eine bezeichnete Verkleidung. Offen im notwendigen Rettungsweg wird der Strohballen nicht als gute Dämmoberfläche angenommen. Als Lagergut erhält er eine andere, ausdrücklich benannte Rolle. Eine mögliche besondere Spielwirkung beim Fallen ersetzt keinen normalen sicheren Weg.

Kohleblock und getrockneter Seetangblock sind in dieser Vertiefung keine vorgeschlagenen offenen Dämmstoffe. Brennstofffunktion und gesetztes Blockverhalten sind zu unterscheiden. Eine Ofennutzung beantwortet nicht jede Frage zur offenen Zündung einer Wand. Die MC-F3-Rolle kennzeichnet die besondere Lager-/Brennstoffaufgabe, ohne spontane Entzündung jeder gesetzten Fläche zu behaupten.

Laub, Kulturpflanzen, Ranken und Ernteblöcke werden nach ihrer tatsächlichen Pflanzen- oder Lagerfunktion beurteilt. Eine organische Textur ist keine Dämmplatte. Schwämme bleiben Sonderfälle: trocken und nass sind getrennte Zustände, Wasseraufnahme ist kein Gebäudeentfeuchter und kein Trinkwasserfilter. Jede Profileintragung nennt dies, damit aus einer einfachen Spielinteraktion keine erfundene Bauphysik entsteht.

14. Wasser, Eis, Schnee und gefährliche Oberflächen

Wasser erhält keine feste Barriere- oder Gebäudedämmfunktion. Geprüft werden Quellen, Strömung, Tiefe, Dimension und Ausstieg. Ein Wasserbecken darf in einer Nasszone sichtbar sein, ohne dass daraus Trinkwasserqualität oder eine selbsttätige Löschanlage folgt. Die Prüfung bezieht sich auf die tatsächlich gebaute Anordnung und ihre erreichbaren Ränder.

Normales Eis, Packeis, Blaueis, Schneeblock, Schneeschicht und Pulverschnee sind getrennte Einträge. Ein weißes Erscheinungsbild macht sie nicht austauschbar. Verkehrsmechanik, Standfläche, Zustandsänderung und gegebenenfalls Einsinken werden jeweils in der Zielversion untersucht. Ein kalter Dekorationsraum erzeugt keine berechnete Lebensmitteltemperatur und verlängert im Vanilla-Grundmodell keine angenommene Haltbarkeit.

Lava, Feuer, Seelenfeuer, Magmablock und aktive Lagerfeuer sind keine offene Oberflächendämmung. Ihre Einhausung ist eine Anlagenfrage. Abdeckung und Bekleidung dürfen nicht ungeprüft als wirkungsloser Zustand der Gefahrenquelle gelesen werden. Ein universeller Ein-Block-Schutzabstand wird nirgends zugesagt. Der Test nennt die tatsächliche Nachbarschaft und die wirksamen Spielregeln.

15. Technik und Itemgefahren gehören nicht in eine Dämmformel

Kolben, klebrige Kolben, Honig und Schleim können besondere Bewegungen oder Kopplungen in einer Anlage erzeugen. Der sichere Stand- und Rückzugsraum wird mit dem vollständigen Aufbau getestet. Eine Bekleidung darf notwendige Bedienung und Ausstieg nicht verdecken. Schienen und Redstone-Bauteile haben ebenfalls eigene Signal-, Fahrzeug- oder Betriebszustände und keine gewöhnliche Gebäudedämmaufgabe.

TNT, Respawnanker und Bett werden als tatsächlich vorhandene Funktionsblöcke mit aktivierungs- beziehungsweise dimensionsbezogener Prüfpflicht geführt. Der Materialpass ist keine allgemeine Dekorationsfreigabe für jeden Ort. Testaktivierungen gehören ausschließlich in eine Kopie. Ein schwer abbaubares oder nicht wie Holz wirkendes Äußeres beweist keine Sicherheit der darin steckenden Funktion.

Schädliche Tränke, Lavaeimer und andere gefährliche Items können in einem Lagerplan auftauchen, sind aber nicht allein deshalb neue Blockarten im Katalog. Ein Gifttrank erhält beispielsweise keinen erfundenen Dämmstatus. Die Behörde beschreibt Item, Lagerort, tatsächlichen Spieleffekt und Zugriff. Das Blockregister bleibt bei nachgewiesenen vorhandenen Block-IDs.

16. Küche, Nasszone, Fassade und Brücke konkret entscheiden

In der **Küche** werden Arbeitsoberfläche, Füllung, Kochstelle und Lager getrennt. Eine Minecraft-Fläche aus weißem Beton, Quarz oder Glas kann als erkennbare Arbeitsfläche dienen; sie ist keine echte hygienische Zulassung. Hinterlegte textile oder organische Füllung wird geschützt geführt. Es werden weder Keimzahlen noch Sterilisationswirkung einer beliebigen Dekoration behauptet.

In der **Nasszone** stehen Wasserführung und tatsächlich sichere Standfläche im Mittelpunkt. Randabschluss, Überlauf und Ausstieg werden geprüft. Eine mineralische Sichtfläche ist keine reale Abdichtungsbahn. Ein nasser Schwamm ist keine technische Belüftung. Der Plan nennt vorhandene Blöcke statt angenommener Folien, Dichtstoffe oder Pumpen, die auf dem Server gar nicht existieren.

Bei der **Fassade** wird zwischen sichtbarer Außenschicht, Füllung und Übergängen unterschieden. Bei der **Brücke** kommen Fahrbahn, Gehweg, Geländer, Unterführung und tragend dargestellte Bauteile als getrennte Aufgaben dazu. Keiner dieser Zwecke wird allein durch MC-F0 oder einen hohen MC-D-Wert freigegeben. Geometrie und tatsächliche Bewegung von Spielern, Booten oder Loren sind prüfbar; reale Lasten und Spannweiten werden daraus nicht berechnet.

17. Abnahmeprotokoll für eine konkrete Oberfläche

Der erste Eintrag lautet beispielsweise: „Objekt W-12, Wohnraum Nordwand, `minecraft:white_wool`, sichtbar, MC-D3, Oberfläche bedingt.“ Danach folgen die überprüften Bedingungen: keine bezeichnete Feuerstelle an der Oberfläche, Ränder sichtbar dokumentiert, angrenzende Tür berücksichtigt. Der Bescheid nennt den Wohnraumzweck. Er behauptet keine automatische Eignung für den späteren Flurbetrieb.

Wird derselbe Aufbau zum notwendigen Rettungsweg umgenutzt, erhält er eine neue Entscheidung: „Wollfüllung nur geschützt hinter bezeichneten mineralischen Vollblöcken; vollständige Anschlüsse und Öffnungen vor Nutzung kontrollieren.“ Die alte sichtbare Wohnraumfläche wird nicht rückwirkend zur Bekleidung umgedeutet. Die vorhandene Geometrie muss tatsächlich geändert und nachgewiesen werden.

Bei jeder Abnahme werden ID, Edition, Version, Dimension, Form, Nachbarn, Spielregeln, Prüfdatum und verantwortliche Person notiert. Fotografiert werden Lage, Detail und verdeckte Schichten. Beobachtungen stehen getrennt von Minecraft-Annahmen. „Keine Zündung beobachtet“ bleibt ein zeitlich und räumlich begrenzter Befund. Eine Quellenkennung und ein Screenshot ersetzen keine Betrachtung des gesamten aktuellen Bauzustands.

18. Grenzen und Fortschreibung der Materialprofile

Die 1.286 Profile sind ausführliche redaktionelle Vorprüfungen, keine 1.286 unabhängig experimentell geprüften Bauprodukte. Ihre gemeinsamen Regeln werden nach Materialfamilie und Bauform angewendet; besondere Einzelblöcke bekommen zusätzliche Prüfhinweise. Farbliche Varianten erhalten keine erfundenen Naturgesetze. Ein gleiches Grundprinzip über mehrere Farben ist deshalb beabsichtigt, während Form und Funktionsausnahme getrennt behandelt werden.

Neue Erkenntnisse werden an der betreffenden ID, der gemeinsamen Familienregel oder dem betroffenen Einbaukontext nachgeführt. Der Generator hält diese Entscheidung reproduzierbar. Eine Änderung der Zielversion kann einen neuen Funktionstest erfordern, ohne dass alle fiktiven Dämmrollen automatisch geändert werden müssen. Unbekannte Werte bleiben unbekannt; eine fehlende Prüfung wird nicht durch mehr Text oder eine stärkere Klassenbezeichnung ersetzt.

Die Quellenkennungen M01 bis M19 stehen im bestehenden Materialquellenregister. Sie belegen nur den jeweils beschriebenen offiziellen Spiel- oder Dokumentationsbezug. Die Einbauentscheidungen dieses Kapitels, die Bekleidungsvorschläge, Oberflächenrollen und Verwaltungsverfahren sind eigene Minecraft-Regeln. Sie sollen eine klare Antwort auf den konkreten Einbau geben und gleichzeitig die Grenze zur tatsächlichen Simulation und zur realen Baustoffprüfung lesbar halten.

Ausfüllbare Formulare richtig benutzen

Ein Formular ist ein bearbeitbarer Vorgang

Die Formularsammlung enthält 104 eigenständige Vorlagen mit insgesamt 4495 Feldern. Jedes Formular besitzt zwischen 45 und 51 Feldern. Die Felder sind nach Kontakt, Objekt, Fachangaben, Anlagen, Erklärungen und behördlicher Bearbeitung gegliedert. Die Sammlung soll vollständige, nachvollziehbare Minecraft-Vorgänge ermöglichen: Ein Antrag enthält andere Fachangaben als eine Kontrolle, und ein Widerspruch andere Angaben als ein Brückenbauantrag.

Die Website stellt diese Vorlagen zum Ausfüllen, lokalen Speichern, Exportieren und Drucken bereit. Das Speichern eines Formulars bedeutet keine Einreichung bei einem anderen Spieler und keine Genehmigung. Die Spielgemeinschaft bestimmt den tatsächlichen Einreichungsweg, beispielsweise Serverpost oder einen vereinbarten Vorgangskanal. Ohne eine solche Übergabe liegt lediglich ein eigener Entwurf vor. Der Export sollte deshalb einen eindeutigen Dateinamen mit Formularart, Objektkennung und Planstand erhalten.

Alle Vorlagen sind eigene Minecraft-Formulare. Sie erheben keine echten Ausweisnummern, Wohnadressen, Telefonnummern, Bankdaten oder Gesundheitsinformationen. Als Zeichnung genügt der Minecraft-Name. Eine echte Unterschrift oder ein echtes amtliches Dokument wird nicht benötigt. Tatsächliche Spielmechanik, geplante Konstruktion und vereinbarte Erzählung bleiben erkennbar getrennt.

Das passende Formular auswählen

Vorlage	Einsatz und wichtigster fachlicher Inhalt
Bauantrag	Neubau, Anbau oder wesentlicher Umbau mit Nutzung, Blockflächen und Schutzkonzept
Bauvoranfrage	Konkrete Grundsatzfrage vor einer Detailplanung; keine automatische Baufreigabe
Nutzungsänderung	Vergleich zwischen alter Genehmigung und neuer Nutzung einschließlich Belegung
Minecraft-Abweichung	Benannte Regel, tatsächliche Abweichung, Alternativen und Ersatzschutz
Abnahme/Nutzungsfreigabe	Fertig eingerichteter Zustand, beobachtete Ergebnisse und begrenzter Freigabeumfang
Brückenantrag	Endpunkte, Spannweiten in der Spielwelt, Verkehrsarten, Seitenabschlüsse und Unterhaltung
Bauwerksprüfung	Vorhandene Freigabe, Zustandsbefunde, Sperrung und erneute Prüfung
Verkehrs-/Baustellenanordnung	Abschnitt, Zeitraum, Zeichen, Absperrung und vollständige Umleitung
Sondernutzung	Konkrete befristete Belegung einer öffentlichen Fläche und deren Rückgabe
Gewerbeanmeldung	Tätigkeit, Ingame-Verantwortung und erforderliche getrennte Fachfreigaben
Lebensmittelbetrieb	Vorhandene Items, Warenfluss, Lagertrennung, Aufräumen und Wasserrolle
Hygienekontrolle	Tatsächliche Stichprobe, konkrete Einzelbefunde und verhältnismäßige Abhilfe
Gefährdungsbeurteilung	Arbeitsablauf, tatsächliche Gefahren, Schutzfolge und Wirksamkeit
Veranstaltung	Aufbau, Einlass, Belegung, möblierter Plan, Rettungswege und Abbruchkriterien
Landwirtschaft	Kulturen, Boden, Tiere, vorhandene Automatisierung und sichere Wege
Mängelbescheid	Tatsachen, konkrete Vorschrift, Anordnung, Frist, Anhörung und Rechtsbehelf
Anhörung	Mitteilung des Vorwurfs, eigene Darstellung, Gegenbeweise und Würdigung
Widerspruch	Angegriffene Entscheidung und unabhängige Prüfung der Tatsachen und Maßnahme
Wartung	Abschaltung, ausgeführte Arbeiten, sichere Tests und begrenzter Wiederanlauf
Ereignismeldung	Beobachteter Ablauf, tatsächlicher Spieleffekt, Sofortsicherung und Ursachenprüfung

Eine zusammenhängende Sache darf mehrere Formulare benötigen. Der Bauantrag einer Bäckerei ersetzt weder die Lebensmittelanmeldung noch die spätere Abnahme. Eine Marktfläche benötigt neben der Gewerbeanmeldung eine Sondernutzung. Diese Vorgänge werden über Bezugsakten und Objektkennung verbunden. Angaben sollen nicht bei jedem Vorgang neu erfunden werden: Koordinaten, Betreiberrolle und verbindlicher Planstand müssen zusammenpassen.

Pflichtfelder, offene Punkte und Behördenbereiche

Pflichtfelder beschreiben die erforderliche Einreichung. „Pflichtfeld“ bedeutet nicht, dass jeder Sachverhalt zutrifft. Bei einem Textfeld darf beispielsweise stehen: „Nicht anwendbar: feste Brücke ohne bewegliche Teile.“ Das ist hilfreicher als ein einzelner Strich. Bei einer nicht einschlägigen Zahlenangabe kann eine sachlich passende Null eingetragen werden; die Erklärung gehört in den verbundenen Fachtext. Eine unbekannte Zahl darf nicht als scheinbar gemessener Wert erfunden werden. Stattdessen wird die Unsicherheit ausdrücklich erläutert und der fehlende Nachweis im Anlagenstand vermerkt.

Ein noch ausstehender Türtest bleibt „offen“. Das Antragstellerfeld kann trotzdem vollständig ausgefüllt sein, wenn Testfrage, verantwortliche Person, vorgesehener Termin und sicherer Zwischenzustand genannt sind. Ob ein offener Nachweis die Entscheidung verhindert, beurteilt die zuständige Stelle. Ein vollständig ausgefülltes Formular ist deshalb nicht automatisch ein inhaltlich bestandener Nachweis.

Der Abschnitt „Nur Minecraft-Behörde“ wird bei Antragseinreichung nicht selbst ausgefüllt. Seine Felder sind absichtlich optional, damit der Antrag nicht schon ein fremdes Aktenzeichen oder eine fertige Entscheidung enthalten muss. Auch innerhalb von Anhörung und Widerspruch gibt es ausdrücklich als behördlich bezeichnete Fachfelder. Die betroffene Person lässt diese leer. Nach Bearbeitung vervollständigt die zuständige Rolle Tatsachen, Regelbezug, Begründung und Entscheidung.

Die Musterfüllung enthält für jedes Formular alle erforderlichen Antragstellerfelder und echte boolesche Werte für die Erklärungscheckboxen. Sie zeigt eine mögliche Ausfüllung und muss vor echter Minecraft-Verwendung angepasst werden. Eine Mustercheckbox darf nicht ungeprüft als eigene Erklärung übernommen werden. Besonders Koordinaten, Version, vorhandene Anlagen und tatsächliche Testergebnisse sind objektbezogen zu ersetzen.

Durchgehender Beispielsfall: Bäckerei H-12

Schritt 1: Der Bauantrag

Die Bauherrschaft verwendet „Bauantrag“. Als Minecraft-Name wird BauMira eingetragen, als Kontakt „Serverpost an BauMira“. Das Objekt heißt „Hafenbäckerei - Westzugang“, die Grundstückskennung lautet H-12. Der Bezugspunkt liegt in der Oberwelt bei X 142, Y 64, Z −88. Die Akte bezeichnet die tatsächlich geprüfte Edition und Version; ein Musterwert aus der Vorlage wird nicht ungeprüft übernommen.

Der Plot ist im Beispiel 20 Blöcke breit und 30 Blöcke tief. Daraus ergeben sich 600 Quadratblöcke Grundstücksfläche. Beantragt werden 240 Quadratblöcke überbaute Fläche, zwei Nutzungsebenen und zwölf Blöcke Gesamthöhe. Das entspricht in diesem einfachen Beispiel einem Anteil von 40 Prozent. Diese Rechnung beschreibt eine eigene Minecraft-Flächenregel und keinen echten GRZ-Nachweis. Ein unregelmäßiger Plot benötigt eine nachvollziehbare Polygon- oder Teilflächenrechnung als Anlage.

Im Feld Bauzweck steht: „Bäckerei im Erdgeschoss, private Wohnung im Obergeschoss.“ Die Gesamtbelegung von sechzehn Personen umfasst Personal und Publikum. Der öffentliche Hauptweg bleibt drei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch. Der Lagernebenweg bleibt zwei breit und drei hoch. Beide öffentlichen Türen bieten zwei Blöcke nutzbare Breite. Die private Treppe ist zwei Blöcke breit; nach höchstens acht Höhenblöcken folgt ein geeignetes Podest.

Die Materialangabe nennt vorhandene IDs mit Einbauort, beispielsweise minecraft:stone_bricks für die Wand und minecraft:polished_andesite für den Boden. Eine geschützte Füllung aus minecraft:white_wool wird mit ihrer eigenen Minecraft-Materialrolle und dem gesamten Aufbau beschrieben. Aus diesen Namen werden weder reale Wärmeleitwerte noch echte Brandklassen abgeleitet. Die Abschnittsbeschreibung verweist auf den passenden MC-A-Aufbaupass.

Schritt 2: Den Anlagenstand wirklich führen

ID	Konkrete Anlage	Stand	Aussage und Grenze
A-01	Lageplan H12-L01	18.10.2026, vorhanden	Grundstück, Nachbarn, Hofzugang und Sammelstelle
A-02	Möblierte Grundrisse H12-GR03	Revision 2, vorhanden	EG/OG, Raumkennungen, Tische, Truhen und freie Wege
A-03	Schnitt H12-S01	Revision 1, vorhanden	Geländebezug, Höhe, Treppe und Podest
A-04	Material-/Aufbaupass AP-01	Revision 2, vorhanden	Block-IDs, Funktionen, Türen und verdeckte Anschlüsse
A-05	Besucherrechte- und Türtest	offen	HafenTom prüft am 19.10.2026 beide Ausgangsrichtungen
A-06	Betriebsplan Lebensmittel LF-04	eingereicht	Noch keine hygienische Betriebsfreigabe

Im Feld offene Punkte steht: „A-05 noch nicht durchgeführt; der öffentliche Betrieb beginnt erst nach ausreichendem Test und Nutzungsfreigabe.“ Diese Angabe ist konkret und ehrlich. Ungeeignet wäre „Alle Türen DIN-konform“, weil damit weder die tatsächliche Bedienung noch der Vorschriftbezug belegt ist.

Schritt 3: Lebensmittelbetrieb und Abnahme

Der Betreiber legt das Formular Lebensmittelbetrieb an und verweist auf H-12 sowie die Bauakte. Das Sortiment nennt minecraft:bread und minecraft:baked_potato. Herkunft, Chargenkennung und tatsächliche Rezeptschritte werden beschrieben. Rohware liegt in bezeichneten Fässern, fertige Ware in anderen Truhen. Rücknahmen und gesperrter Bestand besitzen eigene Behälter. Kessel und Wasserflasche können eine gespielte Waschhandlung darstellen; eine chemische Desinfektionswirkung wird nicht behauptet.

Nach Fertigstellung benutzt das Bauamt die Abnahmevorlage. Die Räume sind dabei bereits möbliert. Die Prüfer gehen beide Rettungswege mit gewöhnlichen Besucherrechten ab, kontrollieren die tatsächlich nutzbaren Maße und lassen den Alarm vorführen. Im Ergebnis steht, welche Räume geprüft wurden und welche ausgeschlossen bleiben. Eine Freigabe „EG-Bäckerei für sechzehn Personen; OG-Balkon ausgenommen“ ist belastbarer als eine allgemeine Aussage zur Sicherheit des gesamten Grundstücks.

Zweiter Beispielsfall: Zaunlücke auf BR-014

Die Infrastrukturstelle öffnet das Formular Bauwerksprüfung. Sie trägt die bestehende Fußverkehrsfreigabe, den tatsächlichen Prüftermin und das Datum der letzten vollständigen Kontrolle ein. Eine frühere kleine Nachkontrolle wird nicht versehentlich als neue Gesamtprüfung behandelt. Die Begehung erfasst Zugänge, Belag, Seiten, Beschilderung und unterführte Nutzung.

Am Nordrand fehlt ein Zaunfeld bei X 160. Der Befund benennt die zugängliche Stelle, mögliche Fallhöhe und Belege. Bei unmittelbarer Gefahr werden beide Brückenzugänge funktional gesperrt. Das Formular Verkehrs-/Baustellenanordnung beschreibt eine Umleitung, deren erste Warnung vor der letzten sicheren Abzweigung steht. Ein Schild direkt vor dem Loch wäre keine hinreichende Verkehrsführung.

Die Reparatur verwendet den vorhandenen Block minecraft:oak_fence und stellt auch dessen Übergänge wieder her. Danach wird nicht nur das Inventar geprüft: Entscheidend ist die geschlossene wirksame Kollisionsgeometrie vor Ort. Die Nachkontrolle hält Ergebnis, verantwortliche Person und wieder freigegebene Verkehrsart fest. Die Fußverkehrsfreigabe erlaubt nicht automatisch Reiter oder Minecarts. Die ursprüngliche Bauwerksakte und der neue Prüfbericht bleiben über ihre Kennungen verbunden.

Dritter Beispielsfall: Kolbensortierer und Wartung

Der Betrieb beurteilt die Wartung des Sortierers M-02 mit der Gefährdungsbeurteilung. Als Mechanik werden tatsächliche Kolben, Druckplatte, Redstone-Verbindungen und Wasserstrom benannt. Vor der Sicherung werden Minecraft-Schwere vier und Wahrscheinlichkeit vier angesetzt. Das Produkt sechzehn führt nach der eigenen Minecraft-Skala zur Unterbrechung und Sicherung. Ein offener akuter Gefahrenzustand würde auch bei einem niedrig gerechneten Produkt gesichert.

Die Schutzfolge beginnt mit der Frage, ob die Aufgabe vermieden oder außerhalb des Gefahrenkanals erledigt werden kann. Danach folgen technische Trennung und eine gegen Wiedereinschalten gesicherte Wartungsstellung. Eine Sperrkarte und die benannte verantwortliche Person unterstützen den Ablauf. Rüstung bleibt eine Ergänzung. Sie ersetzt keine wirksame Trennung der Druckplatte.

Im Wartungsformular steht anschließend, welche Blöcke wo verändert wurden. Die Leerprobe prüft bekannte Auslöser, Notbedienung und sicheren Wiederanlauf ohne Personen im Gefahrenbereich. Ein noch fehlender Neustarttest bleibt offen. Deshalb darf das Ergebnis lauten: „Manuelle Sortierung außerhalb des Kanals zulässig; Automatik bis dokumentiertem Neustarttest gesperrt.“ Ein abgeschlossener Arbeitsauftrag muss nicht zwingend eine uneingeschränkte Betriebsfreigabe erzeugen.

Mängelbescheid, Anhörung und Widerspruch ausfüllen

Ein Mängelbescheid braucht eine konkrete Tatsachengrundlage. „Gefährliches Gebäude“ genügt nicht. Besser ist: „Balkon Nord bei 142/70/−88, sechs Blöcke Fallhöhe, zwei Zaunfelder fehlen und Besucherzugang ist möglich.“ Darauf folgt die tatsächlich veröffentlichte Vorschrift mit ihrem maßgeblichen Kriterium. Die Begründung verbindet Befund und erforderliche Maßnahme.

Die Maßnahme wird möglichst klein, aber wirksam gewählt. Ein gesperrter Balkon kann den übrigen Betrieb weiter erlauben, wenn dieser unabhängig sicher ist. Die Behörde dokumentiert, warum ein Warnschild nicht genügt und warum keine Gesamtschließung erforderlich ist. Sofortige Sicherung und endgültige Reparaturfrist sind zwei verschiedene Angaben. Eine eingeräumte Reparaturfrist erlaubt keinen ungesicherten Zwischenbetrieb.

M1 erhält grundsätzlich sieben Realtage. M2 erhält höchstens 48 Realstunden bei bereits sicher beherrschtem Zwischenzustand. M3 verlangt unverzügliche Sicherung; Reparatur und Wiederöffnung werden gesondert geregelt. Die endgültige Angabe enthält Datum, Uhrzeit und Europe/Berlin. „In zwei Tagen“ ist für einen später gelesenen Bescheid zu ungenau.

Das Anhörungsformular nennt die vorgesehenen Maßnahmen, mitgeteilten Tatsachen und einen erreichbaren Antwortkanal. Die betroffene Person kann Tatsachen bestätigen, bestreiten oder Gegenbeweise anbieten. Die Behörde muss diese tatsächlich würdigen. Bei akuter Gefahr wird zuerst gesichert; die anschließende Anhörung darf dadurch nicht vollständig entfallen.

Ein Minecraft-Widerspruch wird grundsätzlich binnen sieben Realtagen nach Bekanntgabe eingelegt. Er nennt die angegriffene Entscheidung und das gewünschte Ergebnis; eine zunächst formlose Erklärung ist möglich. Eine unabhängige Rolle prüft neue Belege, Regelbezug und mildere Lösungen. Sichere Sperren bleiben bis zur entsprechenden Entscheidung bestehen. Der neue Tenor erklärt, welche Teile geändert werden und welche Auflagen weitergelten.

Export, Übergabe und Abschluss

Vor Übergabe werden Pflichtfelder, tatsächliche Anlagen und Zeichnung kontrolliert. Ein JSON-Export erhält die strukturierte Bearbeitungsgrundlage. Ein Text- oder Druckexport eignet sich zum Lesen und zur Minecraft-Akte. Änderungen nach Übergabe werden als neuer Stand gekennzeichnet; alte Entscheidungen werden nicht unbemerkt überschrieben. Ein sinnvoller Dateiname lautet beispielsweise „H12_Bauantrag_Revision2_2026-10-18“.

Die empfangende Stelle bestätigt Eingang und Bearbeitungsstatus. Sie vergibt bei Bedarf ein Aktenzeichen und fordert konkret fehlende Unterlagen an. Nach einer Entscheidung dokumentiert sie Bekanntgabe, Auflagen und Nachprüfung. Ein Vorgang endet erst, wenn sein tatsächlich bearbeiteter Umfang abgeschlossen ist. Nicht geprüfte Nachbaranlagen und weiterhin offene Teilmängel bleiben im Register erkennbar.

Vertiefte Bauverfahren und technische Bauaufsicht in Minecraft

Verbindlicher Arbeitsrahmen dieses Moduls

Dieses Modul ist eine eigenständige Minecraft-Vorschrift für eine Spielwelt. Es beschreibt konkrete Abläufe für Bauherrschaft, Betreiber, Bauamt, Infrastrukturverwaltung und beteiligte Fachstellen. Seine Blockmaße, Prüfintervalle, Mängelstufen und Entscheidungskriterien werden erst durch Veröffentlichung der Serverleitung verbindlich. Es erteilt keine reale Baugenehmigung und behauptet keine echte Normkonformität. Mit einem Block als einem Spielweltmeter bleibt die Planung nachvollziehbar; daraus wird keine Umrechnung in reale zulässige Baumaße abgeleitet.

Für reale Vorhaben sind Bauplanungsrecht und Bauordnungsrecht zu unterscheiden. Die §§ 30, 34 und 35 BauGB behandeln verschiedene planungsrechtliche Situationen. Ein Bebauungsplan, das Einfügen in einen bebauten Ortsteil und das Bauen im Außenbereich sind deshalb keine austauschbaren Begründungen. Die konkrete rechtliche Beurteilung eines echten Grundstücks wird durch dieses Spielweltverfahren nicht vorgenommen. [VB01] [VB02] [VB03]

Auch eine Abweichung von einer technischen Spielweltregel und eine reale planungsrechtliche Ausnahme oder Befreiung sind unterschiedliche Vorgänge. § 31 BauGB regelt reale Ausnahmen und Befreiungen unter gesetzlichen Voraussetzungen. Die nachstehenden Ersatzschutzentscheidungen sind selbst entworfene Minecraft-Verfahren. Ebenso zeigt § 15 BauNVO, dass eine grundsätzlich passende Gebietsart eine Beurteilung konkreter Störungen nicht vollständig ersetzt. [VB04] [VB05]

Das DIBt veröffentlicht unter anderem die Musterbauordnung und technische Musterregelungen. Ihre Anwendung in der Wirklichkeit hängt von den einschlägigen Landesregelungen und dem konkreten Vorhaben ab. DIN 18065 behandelt Gebäudetreppen mit eigenen Begriffen und Messregeln. DIN 1076 behandelt die Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken im Zuge von Straßen und Wegen. Dieses Modul übernimmt weder deren vollständige Anforderungen noch deren reale Maße oder Prüfintervalle. [VB06] [VB07] [VB08]

Alle dargestellten Bauteile bestehen aus vorhandenen Vanilla-Blöcken, Gegenständen oder Entitäten. Eine Schutztrennung, Lagerfuge oder Dämmzone bezeichnet eine bauliche Funktion innerhalb der Erzählung und keinen neu erfundenen Werkstoff. Bei Aufzügen und beweglichen Brücken muss die tatsächlich errichtete Kolben-, Schleim-, Honig- oder Redstone-Konstruktion funktionieren. Ein Schild mit einer technischen Bezeichnung ersetzt keine vorhandene Mechanik. Physikalischer Rauch, Gebäudewärme, reale Bodenpressung und chemische Wasserqualität werden in Vanilla nicht als berechnet vorausgesetzt.

Für alle folgenden Vorgänge gelten dieselben Grundmaße: öffentliche Hauptwege mindestens drei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch, Nebenwege mindestens zwei breit und drei hoch, öffentliche Türen zwei breit. Private Türen dürfen einen Block breit sein. Private notwendige Treppen sind mindestens zwei, öffentliche mindestens drei Blöcke breit. Ein Lauf überwindet höchstens acht Höhenblöcke. Danach folgt ein ebenes Podest mit mindestens der zugehörigen Laufbreite und derselben Mindesttiefe. Zugängliche Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe erhalten eine durchgehende Sicherung mit mindestens eineinhalb Blöcken wirksamer Kollisionshöhe. Bei Lava, Schächten und vergleichbaren besonderen Gefahren wird jede Fallhöhe gesichert.

Öffentliche Nutzungen erhalten zwei unabhängige Rettungswege. Unabhängig bedeutet, dass ein einzelnes nachvollziehbares Ereignis nicht beide Verbindungen gleichzeitig unbenutzbar macht. Öffentlich oder gewerblich genutzte Anlagen werden grundsätzlich innerhalb von dreißig Realtagen vollständig kontrolliert. Relevante Änderungen und Ereignisse lösen zusätzliche Prüfungen aus. Gewöhnliche Mängel erhalten grundsätzlich sieben Realtage zur Abhilfe, schwere Mängel höchstens achtundvierzig Realstunden bei

sicherem Zwischenzustand. Akute Gefahren werden sofort gesichert. Jede Frist wird mit tatsächlichem Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin bekanntgegeben.

1. Grundstücksteilung mit gesicherter Erschließung

Eine Teilung wird geprüft, sobald aus einem Claim oder Registergrundstück zwei selbständig nutzbare Grundstücke entstehen sollen. Die Bauherrschaft reicht Bestandsgrenzen, Teilungslinie, Gebäudegrundrisse und einen Plan sämtlicher Zugänge ein. Besonders wichtig sind gemeinsam genutzte Treppen, Hofwege, Wasserkanäle und unterirdische Verbindungen. Eine oberirdisch freie Trennlinie kann eine notwendige Leitung oder einen Rettungsweg durchschneiden. Deshalb enthält die Anlage auch die unterirdischen betroffenen Ebenen.

Die Katasterstelle legt zunächst die beiden neuen Kennungen an, setzt sie aber noch nicht wirksam. Das Bauamt geht die geplante Grenzlinie ab und kontrolliert, ob beide Grundstücke unabhängig erreichbar bleiben. Jeder öffentliche Hauptzugang benötigt drei Blöcke freie Breite und drei Blöcke freie Höhe. Bleibt ein Weg gemeinsam, werden Verlauf, Rechte, Unterhaltung und Freihaltung schriftlich gesichert. Eine bloße Zusage, der Nachbar werde sein Tor gewöhnlich offenlassen, genügt nicht. Erst danach werden Claims und Register gleichzeitig angepasst.

Typische Fehler sind eine neue Grenze durch einen gemeinsamen Treppenraum, ein nur einen Block breiter öffentlicher Restzugang oder das Abschneiden eines zweiten Rettungswegs. Die Nachkontrolle erfolgt mit den tatsächlich neuen Besucherrechten, nicht mit dem früheren Eigentümerkonto. Ein misslungener Rechtewechsel wird vor Nutzung korrigiert.

Ausgefüllte Akte TEIL-026: Plot H-12 mit 20 mal 30 Blöcken wird bei X 152 geteilt. H-12A erhält den Westzugang, H-12B den Osthof. Der gemeinsame Nordweg bleibt drei Blöcke breit und wird beidseitig im Register gesichert. Am 21.10.2026 bestätigt StadtLena den Besucherzugang beider Claims; Teilung freigegeben, Nordtor darf nicht verriegelt werden.

2. Grundstückszusammenlegung und gemeinsame Anlagen

Eine Zusammenlegung ist mehr als das Entfernen einer Claimgrenze. Sie wird erforderlich, wenn Gebäude künftig eine gemeinsame Erschließung, einen verbundenen Betriebsbereich oder eine durchgehende technische Anlage nutzen. Eingereicht werden alte Grundstückskennungen, die neue Gesamtgrenze, bestehende Genehmigungen und eine Liste gemeinsamer Einrichtungen. Unterschiedliche alte Auflagen bleiben zunächst bestehen. Die neue Grundstücksnummer hebt sie nicht stillschweigend auf.

Das Verfahren beginnt mit einem Abgleich widersprechender Nutzungen. Ein Wohnplot und ein benachbartes Lager dürfen zusammengelegt werden, ohne dass dadurch automatisch überall Lagerbetrieb zulässig wird. Die Planung kennzeichnet weiterhin die jeweiligen Funktionsbereiche. Werden Wände geöffnet, muss das Rettungs- und Abschnittskonzept neu bewertet werden. Hauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei; die Verbindung zweier Gebäude darf keine vorher geschützte Treppe unmittelbar an ein gefährliches Lager anschließen.

Für gemeinsames Wasser, Redstone oder einen Sortierer wird eine einzige Wartungsverantwortung benannt. Die Bauaufsicht verlangt einen Plan, der auch abgeschaltete und zeitweise unbenutzte Teile zeigt. Nach der Zusammenlegung werden alte Tore und Schilder entfernt, soweit sie die neue Wegführung irreführend darstellen. Die Nachprüfung umfasst Rechte, Orientierung und die weitergeltenden Auflagen beider Altakten.

Ausgefüllte Akte VEREIN-009: H-12 und H-13 werden zum Betrieb H-120 zusammengeführt. Die ehemalige Außenwand erhält einen zwei Blöcke breiten öffentlichen Durchgang. Der Lagerflur wird dafür als drei Blöcke breiter Hauptweg ausgebaut. Die Akten BAU-042 und LAG-018 bleiben verknüpft. Freigabe am 23.10.2026 nur für die eingezeichnete Verbindung; der alte Lagerausgang bleibt als unabhängiger Rettungsweg erhalten.

3. Einzelfallprüfung eines Flächenzwecks

Der Anlass ist ein Vorhaben, dessen tatsächliche Nutzung vom Karteneintrag abweichen könnte: eine kleine Werkstatt im Wohnquartier, ein Nachtmarkt am Park oder ein Portalzentrum neben einem Gästehaus. Der Antrag muss den Betrieb beschreiben, nicht nur eine günstige Bezeichnung wählen. „Gartenhaus“ reicht nicht, wenn darin eine große automatische Tierfarm arbeitet. Beigefügt werden Lageplan, Öffnungszeiten, Besucherzahl, Lieferwege und vorhandene technische Gefahren.

Die Planungsstelle vergleicht zuerst den veröffentlichten Flächenzweck mit der konkreten Tätigkeit. Anschließend prüft sie die Nachbarschaft: Wo liegen Schlafräume, öffentliche Wege, sensible Tierbereiche und gemeinsam benötigte Zufahrten? Eine geänderte Anlieferung kann den Konflikt verringern. Eine bloße Umbenennung kann das nicht. Technische Aussagen über Glocken oder Notenblöcke werden durch eine Hörprobe am benannten Standort und unter dokumentierten Spieleinstellungen ergänzt.

Die Entscheidung nennt erlaubte Tätigkeiten und ausgeschlossene Erweiterungen. Für einen kleinen Laden kann eine Freigabe gelten, während Übernachtung und größere Veranstaltungen erneut zu beantragen sind. Ein schwerer typischer Mangel ist ein Wartebereich, der den einzigen drei Blöcke breiten Hauptweg blockiert. Die Nachkontrolle findet während eines repräsentativen Betriebszustands statt, damit nicht nur ein leerer Vorplatz geprüft wird.

Ausgefüllte Akte ZWECK-014: Auf W-07 wird ein Buchladen mit maximal acht Kunden zugelassen. Anlieferung erfolgt über den eigenen Südhof, keine regelmäßigen Glockensignale. Die westliche öffentliche Achse bleibt drei mal drei Blöcke frei. Eine spätere Herbergsnutzung ist nicht mitgenehmigt. Nachkontrolle am ersten Öffnungstag durch MarktTom; keine Warteschlange im öffentlichen Weg festgestellt.

4. Bauvorbescheid mit begrenzter Bindung

Eine frühe Entscheidung soll eine konkrete Unsicherheit lösen, bevor ein detaillierter Bau entsteht. Geeignet sind Fragen nach Standort, Nutzungsart oder einer klar beschriebenen Erschließung. Ungeeignet ist die pauschale Frage, ob das künftige Gebäude „alle Normen erfüllt“. Zur Voranfrage gehören eine Skizze mit Koordinaten, ungefähre Abmessungen, geplante Belegung und die ausdrücklich formulierten Fragen. Ungeprüfte Grundlagen werden auf einem eigenen Blatt gesammelt.

Die Behörde beantwortet jede Frage einzeln. Sie kann beispielsweise die Nutzungsart grundsätzlich akzeptieren, den vorgeschlagenen Hofausgang aber wegen fehlender Zugangsrechte offenlassen. Die Antwort benennt die angenommene Größe und Nutzung. Ändert die Bauherrschaft später zwölf Betten auf vierzig oder ergänzt eine unterirdische Halle, passt der alte Vorbescheid nicht mehr ohne weitere Prüfung. Eine Erlaubnis für erste Arbeiten muss ausdrücklich mit Umfang und Sicherung formuliert sein.

Messbare Angaben bleiben auch im frühen Stadium sinnvoll: öffentlicher Hauptzugang drei mal drei Blöcke, zwei voneinander unabhängige öffentliche Rettungswege und ausreichend große Podeste. Detailmaße können vorläufig bleiben, solange die Unsicherheit erkennbar ist. Die spätere Kontrolle gleicht den Bauantrag mit den tatsächlich beantworteten Fragen ab und behandelt neue Fragen offen.

Ausgefüllte Akte VOR-031: Herberge H-28, drei Nutzungsebenen, zwölf Gäste. Am 20.10.2026 wird die Herbergsnutzung im bezeichneten Mischquartier grundsätzlich akzeptiert. Die Außentreppe Nord benötigt noch ein dokumentiertes Wegerecht bis zur Gasse. Keine Baufreigabe und keine Freigabe eines fertigen Rettungswegs. Bauherr AuenMira reicht den Detailantrag erst nach Ergänzung des Wegerechts ein.

5. Nachbarbeteiligung ohne Vetorecht durch Behauptung

Ein Nachbar wird beteiligt, wenn Grenzen, gemeinsame Wege, Wasserführung, Betriebslärm oder bauliche Verbindungen konkret betroffen sind. Die Bauherrschaft legt dafür einen verständlichen Ausschnitt des Vorhabens vor. Private fremde Chatverläufe, echte Adressen oder Informationen außerhalb der Spielwelt gehören nicht in die Akte. Die Mitteilung benennt Planstand, betroffene Grenze und vorgesehene Änderung. Eine Antwortfrist wird als eigene Serverfrist mit Datum und Uhrzeit gesetzt.

Die Behörde trennt sachliche Hinweise von persönlichen Konflikten. Eine belegte Blockade eines Hofwegs ist erheblich; bloßes Missfallen am Baustil kann eine Gestaltungsfrage sein, begründet aber keine erfundene Sicherheitsgefahr. Der Nachbar erhält keine unbegrenzte technische Entscheidungsbefugnis. Umgekehrt ersetzt seine Zustimmung nicht die Bauprüfung. Ein zugestimmter nur einen Block breiter öffentlicher Hauptweg bleibt nach der Minecraft-Vorschrift zu schmal.

Vor einer Entscheidung werden Einwände mit Planstellen verbunden. Die Bauherrschaft kann den Zugang verlegen oder ein gemeinsam nutzbares Tor technisch zuverlässig gestalten. Die Entscheidung erklärt, welche Einwände berücksichtigt wurden und warum andere keinen Einfluss auf die konkrete Freigabe haben. Bei der Nachkontrolle werden besonders gemeinsam genutzte Rechte und Wege unter beiden Nutzerrollen geprüft.

Ausgefüllte Akte NACH-012: Nachbar HafenTom beanstandet den geplanten Stand vor seinem Osttor. Der Plan zeigt tatsächlich nur einen Block Restbreite. Der Stand wird zwei Blöcke nach Süden verschoben; anschließend bleiben drei mal drei Blöcke am Tor frei. HafenTom bestätigt den Weg am 22.10.2026. Die Behörde genehmigt den neuen Planstand und dokumentiert, dass die Nachbarzustimmung keine allgemeine Betriebsfreigabe ersetzt.

6. Nutzungsänderung vom Lager zur öffentlichen Nutzung

Auslöser ist nicht nur ein Umbau. Schon ein Lager, das regelmäßig Publikum empfängt, hat eine andere tatsächliche Nutzung. Der Antrag enthält die alte Entscheidung, die neue Tätigkeit, die geänderte Belegung und einen fertig möblierten Grundriss. Räume ohne bauliche Änderung bleiben in der Betrachtung, wenn sie gemeinsame Wege oder Schutztrennungen besitzen. Alte Lagerrechte dürfen nicht als automatische Erlaubnis für einen Festsaal behandelt werden.

Die Prüfung vergleicht systematisch alte und neue Risiken. Mehr Besucher brauchen bessere Orientierung, frei bedienbare öffentliche Türen und zwei unabhängige Wege. Ein früher ausschließlich vom Betreiber geöffneter Schuppen kann nach Umnutzung keinen Ausgang verlangen, der nur mit seinem privaten Schlüsselsystem funktioniert. Hauptwege benötigen drei mal drei Blöcke und öffentliche Durchgänge zwei Blöcke Breite. Regale, Kasse und Warteschlange werden bereits im Plan eingerechnet.

Die Behörde kann eine Teilfreigabe für das Erdgeschoss erteilen, während ein nicht ausreichend erschlossenes Obergeschoss geschlossen bleibt. Typische Mängel sind gemeinsame Sackgassen, eine Bühne vor dem zweiten Ausgang oder eine neue Küche ohne Warenorganisation. Die Nachkontrolle findet nach Einrichtung statt. Relevante Folgegenehmigungen werden miteinander verbunden, ohne eine Fachfreigabe als Ersatz für alle anderen auszugeben.

Ausgefüllte Akte NUTZ-047: Lager L-08 wird zum Lesesaal für zwanzig Personen. Der Westausgang ist zwei Blöcke breit; der Nordausgang führt nach Ergänzung eines gesicherten Weges in die Gasse. Regale werden an die Wand versetzt, sodass der Hauptweg drei Blöcke breit bleibt. Freigabe am 24.10.2026 nur für das Erdgeschoss; die Dachkammer bleibt Lager ohne Publikum.

7. Abweichung mit nachweisbarem Ersatzschutz

Eine Abweichung wird erst entscheidbar, wenn Sollzustand, Istzustand und Schutzproblem klar benannt sind. Die Bauherrschaft nennt die konkrete Minecraft-Regel und legt eine Standardalternative vor. Der Antrag erklärt, warum diese Alternative nicht gewählt wird, welche zusätzliche Gefahr entsteht und wie sie anderweitig beherrscht werden soll. Eine optische Vorliebe allein erzeugt keine Gleichwertigkeit. Der Erbauer muss auch die Grenzen des eigenen Vorschlags beschreiben.

Die Ersatzlösung kann baulich, technisch und organisatorisch zusammenspielen. Eine enge historische Treppe kann beispielsweise nur noch einen nichtöffentlichen Archivbereich erschließen, während öffentliche Angebote ins Erdgeschoss verlegt werden. Damit wird keine zu schmale öffentliche Treppe plötzlich breit. Die tatsächliche Nutzung wird geändert und kontrolliert. Entscheidend sind konkrete Personengrenzen, wirksame Zugangsrechte und ein sicherer Ausfallzustand.

Die Behörde begrenzt die Abweichung räumlich, sachlich und gegebenenfalls zeitlich. Ein erfolgreicher Test wird mit Bedingungen protokolliert. Scheitert die Erprobung, bleibt der betroffene Bereich gesperrt oder wird zur Standardlösung zurückgebaut. Die Nachkontrolle prüft nicht nur die Erklärung, sondern die tatsächliche Einhaltung der Ersatzmaßnahmen. Eine spätere Besucheröffnung beendet die Grundlage einer nur für Personal zugelassenen Lösung.

Ausgefüllte Akte ABW-006: Archiv T-02 besitzt eine zwei Blöcke breite Treppe. Vier eingewiesene Mitarbeiter dürfen das Archiv nutzen, öffentliches Lesen findet ausschließlich im Erdgeschoss statt. Die Zugangstür und Rechte werden vor jeder Schicht geprüft. Am 25.10.2026 bestätigt eine Übung die sichere Nutzung. Abweichung bis 24.11.2026 befristet; bei Publikumsöffnung erneuter Antrag mit öffentlicher Erschließung erforderlich.

8. Bestandsaufnahme ohne erfundene Altgenehmigung

Eine Bestandsaufnahme wird benötigt, wenn ein älteres Gebäude keine nachvollziehbare Akte besitzt oder sein tatsächlicher Ausbau vom Register abweicht. Die Aufnahme beginnt mit dem beobachteten Zustand. Niemand darf aus dem Alter des Bauwerks eine fiktive Genehmigung ableiten. Ebenso wird ein vorhandenes Gebäude nicht allein wegen fehlender Unterlagen als vollständig gefährlich behandelt. Sichtbare Risiken und Dokumentationsmängel werden getrennt erfasst.

Die Bauaufnahme enthält sämtliche genutzten Ebenen, gegenwärtige Einrichtung, Zugänge und Materialrollen. Grundrisse werden als neu aufgenommener Bestand datiert, nicht auf ein erfundenes Baudatum zurückdatiert. Die Prüfung misst Hauptwege drei mal drei, Nebenwege zwei mal drei und öffentliche Türen zwei Blöcke breit. Zugängliche Kanten und offene Schächte werden sofort betrachtet. Unbekannte Hohlräume bleiben als unbekannt markiert, bis sie dokumentiert oder kontrolliert geöffnet wurden.

Die Behörde erstellt eine Prioritätenliste. Akute Gefahr führt zur direkten Sicherung des betroffenen Bereichs. Ein fehlendes Raumschild kann mit normaler Frist ergänzt werden. Für umfangreiche Anpassungen wird ein nachvollziehbarer Stufenplan vereinbart, sofern ein sicherer Zwischenbetrieb möglich ist. Eine neue Bestandsfreigabe benennt den tatsächlich geprüften Umfang und schafft keine pauschale Bestätigung früherer Bauzustände.

Ausgefüllte Akte BEST-019: Altstadthaus A-03 ohne auffindbare Bauakte. Erdgeschossladen sicher erschlossen, Balkon mit Zaunlücke, Dachkammer ungeprüft. Balkon sofort gesperrt; Dachkammer nicht öffentlich. Nach neuen Bestandsplänen wird am 26.10.2026 der Laden für zehn Personen freigegeben. Fehlende Beschilderung ist binnen sieben Realtagen zu ergänzen. Die Akte bezeichnet 2026 als Aufnahmedatum, nicht als behauptetes Baujahr.

9. Untergeschossausbau mit unabhängigem Oberflächenzugang

Ein Keller wird zum freigabepflichtigen Aufenthaltsbereich, sobald dort planmäßig gearbeitet, verkauft, gelernt oder Publikum empfangen wird. Der Antrag enthält Tiefenlage, Raumfolge, Wasser- und Lavavorkommen, lichte Geometrie und alle Verbindungen zur Oberfläche. Die Oberfläche selbst gehört in den Lageplan. Ein unterirdischer Weg ist nicht gesichert, wenn sein späteres Ende in einem verschlossenen Fremdgebäude liegt.

Die Bauaufsicht verfolgt beide öffentlichen Rettungswege vollständig. Zwei Leitern oder ein Wasseraufzug und eine Leiter im selben Schachtkopf gelten nicht allein aufgrund ihrer Anzahl als unabhängig. Ein einzelner Schachtverschluss könnte beide treffen. Normale öffentliche Erschließung wird begehbar gestaltet; Hauptwege drei mal drei, öffentliche Treppen drei breit und in Läufe mit höchstens acht Höhenblöcken gegliedert. Wendepodeste bleiben frei von Truhen und Türflügeln.

Unterirdische Orientierung erhält eindeutige Bereichskennungen. An einer Kreuzung muss eine ortsunkundige Figur den Weg nach oben erkennen können. Technische Flüssigkeitsführung und nur erzählte Lüftungsfunktion werden getrennt dokumentiert. Die Nachkontrolle prüft unter den normalen Lichtbedingungen, ohne Nachtsicht und ohne Flugrechte. Ein dunkler dekorativer Gang kann gestalterisch bleiben, wenn er nicht der notwendige Hauptweg ist.

Ausgefüllte Akte KELL-011: Unterirdischer Laden U-04 auf Y 42. Haupttreppe führt zum Markt auf Y 64 und erhält Zwischenpodeste nach jeweils höchstens acht Höhenblöcken. Zweiter Weg läuft nach Norden zu einem getrennten Treppenhaus. Wasserlift im Südschacht nur zusätzliche Anlage. Am 27.10.2026 werden beide Oberflächenenden mit Besucherrechten begangen; öffentliche Nutzung für zwölf Personen freigegeben.

10. Teilfreigabe und abschnittsweiser Bau

Eine Teilfreigabe ist sinnvoll, wenn ein großer Bau in getrennten Bereichen entsteht. Der Antrag nennt nicht nur den fertigen Teil, sondern auch den benachbarten Baustellenzustand. Eingereicht werden Grenzlinie der Teilfreigabe, Verkehrswege, Schutzabschlüsse und der nächste Bauabschnitt. Die Bauherrschaft erklärt, wie spätere Arbeiten ohne Eingriff in die bereits benutzte Rettungsführung durchgeführt werden sollen.

Die Behörde prüft die Unabhängigkeit im tatsächlichen Bauablauf. Eine fertige Halle ist nicht ausreichend getrennt, wenn Material für das Obergeschoss ständig durch ihren einzigen Ausgang transportiert wird. Besucherhauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei, Baustellenzugänge werden getrennt. Über benutzten Flächen dürfen keine ungesicherten Schwerkraftblöcke oder offene Materialabwürfe liegen. Baustellenränder bekommen funktionale Barrieren und eindeutige Kennzeichnung.

Die Entscheidung nennt präzise freigegebene Räume und verbotene Tätigkeiten. Arbeiten, die diese Grenzen verändern, lösen eine neue Kontrolle vor Ausführung aus. Typische Mängel sind provisorische Druckplatten, die Baustellentüren öffnen, und Materialkisten in einem genehmigten Hauptweg. Die Nachkontrolle erfolgt nach jedem wesentlichen Übergang, nicht erst beim Gesamtabschluss. Ein sicherer vorübergehender Zustand darf nicht durch fortschreitenden Bau unbemerkt verloren gehen.

Ausgefüllte Akte TEILBAU-008: Handelszentrum HZ-01 eröffnet nur Westhalle W1. Osthalle und Obergeschoss bleiben durch geschlossene Wände und gesicherte Türen getrennt. Lieferung für die Baustelle ausschließlich über Osthof. Am 28.10.2026 Freigabe W1 für dreißig Personen; kein Materialtransport durch Westausgänge. Nach Öffnung einer Verbindungstür ist vor weiterer Nutzung eine neue Begehung vorgesehen.

11. Temporäre Bauten mit konkretem Rückbau

Zeitweise Stände, Bühnen, Tribünen und Überdachungen benötigen einen standortbezogenen Plan. Eine frühere Freigabe desselben Aufbaus an anderer Stelle bestätigt nicht die neue Umgebung. Der Antrag nennt Aufbaubeginn, Publikumszeit, Rückbauende, Blockliste und Flächenkoordinaten. Warteschlangen, Zwischenlager und Dachüberstände zählen zur tatsächlich benötigten Fläche. Eine bloße Standmitte ist als Flächenangabe unzureichend.

Vor dem Aufbau werden angrenzende Türen, Kreuzungen und Einsatzflächen aufgenommen. Während des Betriebs bleibt ein Hauptweg mindestens drei mal drei Blöcke frei. Erhöhte Bühnenränder und Tribünenseiten werden ab zwei Blöcken Fallhöhe funktional gesichert. Der nur für Darsteller kontrollierte Bühnenrand wird gesondert beschrieben; ein Zuschauerzugang darf nicht versehentlich in diesen Bereich führen. Offene Feuerstellen werden nicht allein mit dem Hinweis auf die kurze Standdauer akzeptiert.

Die Abnahme erfolgt mit vollständiger Ausstattung. Die Behörde kontrolliert außerdem den Rückbauplan: Wer entfernt Blöcke und Schilder, und wie wird die ursprüngliche Wegführung wiederhergestellt? Fehlende Rückgabe ist ein eigener Befund, selbst wenn die Veranstaltung ohne Ereignis verlief. Nach Abbau werden Löcher, Restbarrieren und falsch zeigende Wegweiser kontrolliert.

Ausgefüllte Akte TEMP-022: Bühne B-7 auf Markt M-01, sechs mal acht Blöcke, Boden zwei Blöcke erhöht. Rückseite und Seiten mit Mauern gesichert, kontrollierter Darstellerzugang Ost. Publikum bleibt auf ebener Fläche. Hauptachse vier mal drei frei. Aufbau 30.10.2026, Rückgabe 31.10.2026 um 12:00. Nachkontrolle bestätigt vollständigen Rückbau und unveränderte Marktwege.

12. Baustellenkontrolle während laufender Arbeiten

Eine Baustellenkontrolle kann planmäßig, nach einer Beschwerde oder nach einer Änderung des Bauablaufs stattfinden. Die prüfende Person meldet sich bei der verantwortlichen Bauleitung und klärt zuerst sichere Bewegungsbereiche. Sie läuft nicht unaufgefordert in aktive Kolben-, Flüssigkeits- oder Fallblockbereiche. Der Kontrollumfang umfasst Baustellengrenze, Materiallager, öffentliche Nachbarwege und den gegenwärtigen Zugang für Beschäftigte.

Messbare Prüfpunkte sind tatsächliche Wegbreiten, Kopffreiheit, offene Fallhöhen und wirksame Kollisionsbarrieren. Ein Zaun, der erst nach Fertigstellung vorgesehen ist, schützt die gegenwärtige Kante nicht. Bei einem vorübergehend geöffneten Schacht muss die Sperrung während der gesamten Arbeitsphase wirksam bleiben. Eine benannte Aufsicht kann unterstützen, ersetzt aber keine machbare technische Abschirmung bei unbeaufsichtigtem Zustand.

Das Protokoll unterscheidet sofort erledigte Hindernisse und fortbestehende Mängel. Eine Truhe lässt sich häufig direkt aus dem Hauptweg entfernen. Eine ungesicherte hohe Plattform benötigt eine Sperrung, bis die Barriere hergestellt ist. Der Prüfer erfasst Zustand vor und nach Sofortabhilfe. Bei Nachkontrolle wird geprüft, ob die Korrektur den Materialtransport an anderer Stelle gefährlich gemacht hat.

Ausgefüllte Akte BAUST-034: Umbau am Hafenlager, Kontrolle 29.10.2026 um 15:20. Zwei Fässer verengen den öffentlichen Hauptweg auf einen Block. Bauleitung HafenTom versetzt beide um 15:25; Weg wieder drei mal drei frei. Offener Wartungsschacht bleibt durch einen geschlossenen Zaunring gesichert. Kein Baustopp des Gesamtvorhabens; tägliche Wegkontrolle bis Bauende angeordnet und beim nächsten Termin bestätigt.

13. Prüfung verdeckter Bauteile und Hohlräume

Die Kontrolle ist vor dem Schließen einer Verkleidung erforderlich, wenn später wichtige Anschlüsse, Technik oder gemeinsame Hohlräume nicht mehr erkennbar wären. Die Bauherrschaft meldet den geplanten Schließtermin und legt einen Schnitt mit Blockpositionen vor. Fotobelege erhalten Blickrichtung, Koordinaten, Planstand und Datum. Ein Bild einer fertigen Außenwand belegt keine innenliegende Trennung.

Die Prüfung vergleicht den tatsächlichen Aufbau mit dem beantragten Funktionsbild. Eine als geschlossene Schutztrennung bezeichnete Wand darf nicht oberhalb der sichtbaren Decke in einen durchgehenden Hohlraum übergehen. Redstone-Leitungen, Trichter und Wasserkanäle werden an jeder Durchdringung erfasst. Die Materialliste nennt vorhandene Block-IDs und ihren Ort; gleiche Außenfarbe bedeutet nicht denselben Aufbau. Nicht besichtigte Teile bleiben ausdrücklich als Belegprüfung oder offen gekennzeichnet.

Ist bereits verkleidet, vereinbaren Behörde und Bauherrschaft eine begrenzte kontrollierte Öffnung. Die Öffnung selbst wird anschließend wieder sicher geschlossen und dokumentiert. Unnötiges großflächiges Zerstören wird vermieden. Die Nachkontrolle konzentriert sich auf die festgestellte Lücke sowie verbundene gleichartige Anschlüsse. Eine fehlerhafte Stelle kann Anlass geben, mehrere Stellen zu prüfen, belegt aber nicht automatisch jeden verdeckten Bereich als mangelhaft.

Ausgefüllte Akte VERD-017: Lagertrennung AP-09 aus minecraft:stone_bricks mit geschützter Wollfüllung. Vor Deckenschluss entdeckt StadtLena einen zwei Blöcke breiten offenen Hohlraum zur Nachbareinheit. BauMira ergänzt die Trennung bis zur Dachunterseite. Bilder V1 bis V4 zeigen Anschluss und Koordinaten. Am 30.10.2026 wird die Verkleidung freigegeben; Außenansicht allein war ausdrücklich kein Nachweis.

14. Abnahme im fertig möblierten Zustand

Die Abnahme wird erst beantragt, wenn die vorgesehene Einrichtung an ihrem endgültigen Platz steht. Ein leerer Raum und ein später dicht bestuhlter Raum haben unterschiedliche Bewegungsmöglichkeiten. Zur Anmeldung gehören verbindlicher Grundriss, Material- und Aufbauunterlagen, Liste offener Arbeiten und die beantragte Belegung. Offene Restarbeiten sind zulässig zu benennen; sie werden nicht durch eine allgemeine Fertigmeldung verdeckt.

Der Rundgang beginnt am öffentlichen Zugang und folgt dem tatsächlichen Besucherablauf. Hauptwege werden durchgehend mit drei Blöcken Breite und drei freier Höhe geprüft, einschließlich geöffneter Türen und vorspringender Dekoration. Beide Rettungswege werden bis zum sicheren Endpunkt begangen. Für Technik folgt eine gesonderte Vorführung normaler Bedienung und der vorgesehenen Notbedienung. Niemand muss zur Abnahme eine absichtlich gefährliche Funktion mit einer Person testen.

Die Entscheidung kann vollständig, teilweise, mit Auflagen oder ablehnend ausfallen. Eine Teilfreigabe beschreibt Räume und Belegung so präzise, dass ein anderer Amtsspieler den Umfang verstehen kann. Typische Restmängel sind fehlende Raumschilder oder unvollständige Betriebsunterlagen. Sie dürfen nicht mit einem ausgefallenen Ausgang gleichgesetzt werden. Nachkontrollen schließen nur die tatsächlich erledigten Positionen; der übrige Planstand bleibt nachvollziehbar.

Ausgefüllte Akte ABN-053: Hafenbäckerei H-12, sechzehn Personen, EG fertig eingerichtet. Besucherbegehung bestätigt West- und Ostausgang, beide zwei Blöcke breit. Lagerhauptweg drei mal drei frei. OG-Balkon wegen Restarbeiten ausgeschlossen. Freigabe am 31.10.2026 für EG-Verkauf; Raumschild L2 binnen sieben Realtagen ergänzen. Nachprüfung des Schilds bestätigt keinen zusätzlichen Balkonumfang.

15. Betreiberwechsel und Übergabe vorhandener Auflagen

Ein Betreiberwechsel löst eine geordnete Übergabe aus, auch wenn am Gebäude kein Block verändert wird. Benötigt werden bisherige Genehmigungen, offene Mängel, Wartungslisten, Schlüssel- und Claimrechte sowie ein aktueller Betriebsplan. Der neue Betreiber erklärt die übernommene Tätigkeit und Belegung. Soll aus dem kleinen Laden zusätzlich eine Herberge werden, gehört dies in ein eigenes Änderungsverfahren.

Die Behörde prüft zuerst, ob die tatsächlich notwendigen Rechte mitübertragen wurden. Ein neuer Betreiber kann ein sicheres Tor nicht bedienen, wenn das frühere Team allein auf den Schalter zugreifen darf. Umgekehrt dürfen neue Claims keine unabhängigen Rettungswege verriegeln. Die Übergabe umfasst deshalb eine Begehung mit den neuen Rollen. Hauptwege drei mal drei und öffentliche Türen zwei breit bleiben auch während Umzug und Warenübernahme frei.

Offene Fristen werden nicht allein durch den Namenswechsel gelöscht. Die zuständige Stelle klärt, wer welche Maßnahme übernimmt, und setzt bei Bedarf einen begründeten neuen Termin. Eine bekannte akute Gefahr bleibt gesichert. Die Nachkontrolle sieht sich besonders Wartungszugänge und Alarmbedienung an, weil dort Rechtefehler oft erst im Betrieb auffallen. Der alte Betreiber wird aus den Zuständigkeiten ausgetragen, sobald die Übergabe wirksam ist.

Ausgefüllte Akte BETR-015: H-12 wechselt von BauMira zu BaeckerTom. Offene Auflage „Lagerschild L2“ wird bis 05.11.2026 übernommen. Beide Ausgänge und der Alarmhebel werden am 01.11.2026 mit dem neuen Betreiber- und Besucherkonto getestet. Freigabeumfang bleibt sechzehn Personen im Erdgeschoss. Der frühere Besitzer behält keine notwendige alleinige Türfreigabe.

16. Mängelverfahren mit überprüfbarer Begründung

Ein Mängelverfahren beginnt mit einem bestimmten Befund. Der Prüfer notiert Ort, Zeitpunkt, beobachteten Zustand, Belege und betroffene Minecraft-Regel. Die Aussage „gefährlicher Bau“ genügt nicht. Ein fehlendes Geländer wird mit erreichbarer Standfläche und möglicher Fallhöhe dokumentiert. Die Tatsachenaufnahme vermeidet voreilige Schuldzuweisung; die erforderliche Sicherung hängt zunächst vom Zustand ab, nicht von der persönlichen Absicht.

Die Maßnahme wird räumlich und sachlich begrenzt. Ein Balkon kann gesperrt werden, während ein unabhängig sicherer Gastraum geöffnet bleibt. Akute Gefahr wird sofort gesichert. Bei schwerem Mangel bleibt ein sicherer Zwischenzustand bis zur Abhilfe bestehen; die Frist beträgt höchstens achtundvierzig Realstunden. Gewöhnliche Mängel erhalten grundsätzlich sieben Realtage. Die Bekanntgabe nennt ein konkretes Enddatum, die verantwortliche Person und den erforderlichen Nachweis.

Anhörung und Gegenbeweise werden dokumentiert. Ein Bescheid erklärt, warum ein milderes Mittel ausreicht oder nicht ausreicht. Die betroffene Person kann binnen sieben Realtagen nach Bekanntgabe eine unabhängige Überprüfung verlangen. Das ist ein eigenes Spielweltverfahren. Die Nachkontrolle prüft Reparatur und Nebenwirkungen, beispielsweise ob ein neues Geländer die Treppenbreite verkleinert hat. Eine sichere Sperre endet erst nach entsprechender Entscheidung.

Ausgefüllte Akte MANG-041: Öffentliche Terrasse T-08, sechs Blöcke Fallhöhe, zwei Zaunfelder fehlen. Zugang am 02.11.2026 um 14:05 gesperrt. Betreiber angehört um 14:20; Reparatur bis 04.11.2026 um 14:00. Nur Terrasse betroffen. Nach Einbau der Zaunfelder bestätigt StadtTom freie Wegbreite und geschlossene Kollision; Sperre am 04.11.2026 um 16:00 aufgehoben.

17. Erstprüfung einer neuen Brücke

Der Brückenantrag definiert zunächst, welche Verkehrsarten zugelassen werden sollen. Fußverkehr, Reiter, Tiere, Minecarts und Boote unter der Brücke stellen unterschiedliche konkrete Anforderungen. Eingereicht werden beide Endkoordinaten, Längsschnitt, freie Nutzungsbreite, unterführte Nutzung, Blockliste und dargestellter Lastweg. Aus einem Eisenblock wird keine reale Stahlfestigkeit und aus der Spannweite keine echte Achslast berechnet.

Die Erstprüfung untersucht die ganze Strecke aus beiden Richtungen. Ein öffentlicher Fußweg benötigt drei Blöcke freie Breite und drei freie Höhe. Gemeinsamer Reitverkehr benötigt nach der Minecraft-Vorschrift fünf Blöcke Breite oder eine ausdrücklich freigegebene organisatorische Trennung. Seitliche Sicherungen laufen über alle Übergänge durch. Wasser unter der Brücke hebt die Sicherungspflicht nicht auf. Die unterführte Nutzung wird vom tatsächlichen Weg- oder Wasserniveau aus gemessen.

Das Bauwerksbuch enthält Bestand, Nutzungsbeschränkung, Unterhaltung und nächste vollständige Kontrolle. Eine sichere Fußbegehung beweist keine Minecartrückhaltung. Noch offene Spezialtests begrenzen deshalb die Freigabe. Typische Mängel sind Zaunlücken am Widerlager, niedrige Lampen und plötzlich verengte Zugänge. Nach der Erstfreigabe erfolgen reguläre Kontrollen innerhalb dreißig Realtagen sowie Anlassprüfungen nach Schaden oder relevantem Umbau.

Ausgefüllte Akte BR-014-ERST: Hafensteg 36 Blöcke lang, Belag drei breit, freie Höhe vier. minecraft:oak_planks auf sichtbaren Steinpfeilern, beide Seiten minecraft:oak_fence. Bootskanal mit vier Blöcken freier Höhe separat getestet. Am 03.11.2026 nur Fußverkehr freigegeben; Reiten und Minecarts ausdrücklich ausgeschlossen. Unterhaltung TiefbauTom; nächste Gesamtprüfung spätestens 03.12.2026.

18. Brückenbelag, Randanschluss und nutzbare Breite

Ein Belagsverfahren wird bei Löchern, Umbau, auffälligen Übergängen oder neuen Dekorationen eröffnet. Der Betreiber liefert den bisherigen Querschnitt und einen Plan der geänderten Blocklagen. Entscheidend ist die tatsächlich begehbare Oberfläche. Ein optisch geschlossener Verband aus Stufen, Falltüren oder Sondergeometrien kann Lücken oder unerwartete Höhenwechsel besitzen. Ein schöner Materialname ersetzt keine Begehung.

Die Prüfung beginnt an den beiden Anschlüssen. Dort entstehen häufig Engstellen durch Pfeiler, Zäune oder Laternen. Der durchgehend freie Fußhauptweg muss drei mal drei Blöcke erhalten. Belagselemente dürfen nicht durch eine normale Druckplatte plötzlich öffnen. Eis und andere gleitende Oberflächen werden nicht ungeprüft in einen Alltagsweg aufgenommen. Eine gesonderte Eisbootstrecke braucht eine dafür bestimmte Nutzung und sichere Trennung vom Fußverkehr.

Bei Arbeiten wird der betroffene Abschnitt funktional geschlossen. Das parallele Offenhalten einer ein Block breiten Restspur ist kein zulässiger öffentlicher Hauptweg. Eine Umleitung kann besser sein als ein gefährlicher Teilbetrieb. Die Nachkontrolle umfasst den reparierten Belag und die Seitenübergänge, weil ein versetzter Zaun die Breite verändern kann. Belegbilder zeigen Maßpunkte und nicht nur eine entfernte Gesamtansicht.

Ausgefüllte Akte BR-014-B02: Drei neue Fässer am Ostkopf reduzieren die Brückenbreite auf zwei Blöcke. Die Fässer werden am 04.11.2026 entfernt. Zusätzlich wird eine versehentlich geöffnete Falltür durch minecraft:oak_planks ersetzt. Beide Richtungen anschließend drei Blöcke breit und mindestens drei hoch frei. Nur der Ostzugang bleibt während der zehnminütigen Reparatur gesperrt; vollständige Nachbegehung protokolliert.

19. Brückenlager als nachvollziehbare Konstruktionsdarstellung

Ein Lager bezeichnet hier den dargestellten Übergang zwischen Brückenüberbau und Auflager. Vanilla berechnet daraus keine reale Lagerkraft oder Beweglichkeit. Das Verfahren ist sinnvoll, wenn Pfeiler versetzt, Auflager entfernt oder eine im Entwurf gezeigte Lagerstelle unkenntlich wird. Eingereicht werden Längsschnitt, Blockpositionen und eine Erklärung, welche Bauteile den Überbau in der Spielwelt tragen sollen.

Die Bauaufsicht prüft die Konsistenz des dargestellten Lastwegs und die tatsächlichen Spielgefahren. Ein Eisenblock unter einem Balken kann eine Lagerrolle darstellen, besitzt dadurch aber keine echte Gleitfunktion. Soll sich die Brücke tatsächlich bewegen, muss die vorhandene Kolbenkonstruktion mit Endlagen und Ausfallverhalten geprüft werden. Ein nur erzähltes Lager darf nicht als technisch gemessene Bewegung ausgegeben werden.

Arbeiten an Auflagern erhalten eine sichere Bauphase. Öffentliche Wege über oder unter der Stelle werden getrennt betrachtet. Herabfallende Sand-, Kies- oder Betonpulverblöcke sind echte Spielgefahren; unverändert schwebende Vollblöcke werden nur nach dem vereinbarten Konstruktionsbild bewertet. Nachkontrolle verlangt wieder vollständige Darstellung, freie Verkehrsgeometrie und keine zugänglichen Wartungslöcher. Ein Lagerbuch enthält Bilder vor und nach dem Eingriff.

Ausgefüllte Akte BR-021-L01: Steinbrücke mit dargestellten Eisenlagern an zwei Widerlagern. Ein dekorativer Umbau entfernt das östliche Auflagerbild. Betreiber ergänzt minecraft:iron_block und den gezeichneten Anschluss, ohne eine echte Gleitlagerwirkung zu behaupten. Am 05.11.2026 stimmen Schnitt und Bauwerk wieder überein; öffentlicher Weg bleibt drei mal drei frei. Keine reale Tragfähigkeitsbescheinigung ausgestellt.

20. Fugen und Übergänge ohne versteckte Fallspalten

Fugen sind an Brücken und beweglichen Konstruktionen vor allem ein Problem der tatsächlichen Geometrie und der verständlichen Darstellung. Das Verfahren beginnt, wenn eine Trennlinie verbreitert, ein Übergang beweglich gemacht oder eine Stelle wiederholt betreten wird, an der Figuren hängenbleiben. Benötigt werden ein enger Querschnitt, die möglichen Blockzustände und eine Beschreibung des betrieblichen Bewegungsablaufs.

Bei einer festen Brücke darf die dargestellte Fuge den Fußweg nicht tatsächlich öffnen. Eine kontrastierende Reihe vorhandener Blöcke kann die Trennung optisch markieren, während die Kollisionsfläche geschlossen bleibt. Teppiche oder Schilder über einem Loch sind kein gleichwertiger tragender Belag. Bei einer beweglichen Brücke wird der Übergang nur in nachgewiesener Endlage freigegeben. Die Lichtanzeige allein genügt nicht, wenn der Boden noch unvollständig ist.

Die Prüfung umfasst beide Bewegungsrichtungen und seitliche Anschlüsse. Hauptwege bleiben drei Blöcke breit und drei hoch. Wartungsöffnungen werden gesondert gesichert. Ein typischer Mangel ist ein an einer Ecke verbleibender halber Durchgang, den die Gesamtansicht verdeckt. Nach Reparatur werden die tatsächlichen Fußpositionen und die Abschaltfolge nochmals geprüft. Die Akte bezeichnet rein gestalterische Fugen ausdrücklich als solche.

Ausgefüllte Akte BR-030-F02: Klappsteg mit Kolbenmechanik. Im geschlossenen Zustand blieb am Südanschluss eine offene Blockreihe. Betreiber ergänzt den bewegten Belag und sperrt die Freigabeleuchte bis zur vollständigen Endlage. Test am 06.11.2026 mit leerem Gefahrenraum und anschließender Fußbegehung bestanden. Wartungsbetrieb bleibt von öffentlicher Benutzung getrennt; Fugenmarkierung aus minecraft:polished_blackstone ist reine Gestaltung.

21. Unterspülung und Veränderungen am Brückenfuß

Vanilla-Wasser berechnet keine reale Bodenerosion. Eine Unterspülung wird deshalb nur als beobachtete Veränderung vorhandener Blöcke oder als ausdrücklich vereinbartes Ereignisszenario behandelt. Das Verfahren beginnt beispielsweise nach unerlaubtem Abbau am Pfeiler, einer Explosion oder einer Umgestaltung des Flussbetts. Die Meldung enthält den früheren Zustand, den tatsächlich vorhandenen Zustand und die betroffenen Blockkoordinaten. Ein nur vermuteter Verlust unter Wasser wird nicht als erwiesener Schaden protokolliert.

Die Infrastrukturstelle sperrt bei unklaren erheblichen Veränderungen den betroffenen Verkehrsbereich angemessen. Anschließend werden Flussbett, Pfeiler, Uferzugänge und Leitungen aufgenommen. Bei einer Unterwasserbesichtigung werden sichere Ein- und Ausstiege sowie die tatsächliche Atemmechanik berücksichtigt. Für die Untersuchung muss niemand absichtlich ohne Rückzugsmöglichkeit tauchen. Der ursprüngliche Schnitt hilft, einen neuen Hohlraum vom schon vorher vorhandenen Wasserraum zu unterscheiden.

Die Wiederherstellung folgt dem genehmigten Konstruktionsbild und beseitigt tatsächliche Gefahren. Neue Schutzblöcke dürfen die Bootsdurchfahrt nicht unbemerkt verengen. Nachkontrolle betrachtet deshalb sowohl den Pfeileranschluss als auch die unterführte Nutzung. Ein aufgefülltes Loch ist kein echter geotechnischer Nachweis. Die Akte hält fest, ob ein Schaden technisch beobachtet oder nur innerhalb eines vereinbarten Szenarios bewertet wurde.

Ausgefüllte Akte BR-014-U01: Nach Kiesabbau fehlen sechs Blöcke neben dem mittleren Steinpfeiler. Flussbettaufnahme mit Bildern U1 bis U3 bestätigt die Änderung. Betreiber ergänzt den genehmigten Steinsockel; Bootsdurchfahrt bleibt vier Blöcke hoch und ausreichend breit. Am 07.11.2026 Freigabe nach Fuß- und Bootstest. Keine Behauptung einer durch Wasser berechneten Erosion; Anlass war tatsächlicher Spielerabbau.

22. Bewegliche Brücke mit eindeutigem Sperrzustand

Eine bewegliche Brücke braucht ein eigenes Betriebsverfahren, weil ein fehlender Boden im falschen Moment unmittelbare Gefahr schafft. Eingereicht werden Blockzustände für offen, geschlossen, in Bewegung und gestört. Die Liste nennt vorhandene Kolben, Schleim- oder Honigblöcke, Redstone-Verbindungen und Bedienpunkte. Gezeichnete Bewegung ersetzt keine tatsächlich funktionierende Konstruktion. Die zuständige Technikrolle prüft den konkreten Aufbau in der benannten Edition und Version.

Vor jeder Bewegung müssen beide Zufahrten wirksam gesperrt sein. Das Warnsignal unterstützt die Sperre, ersetzt sie aber nicht. Die Freigabe wird erst nach vollständiger Herstellung des begehbaren Bodens erteilt. Seitenabschlüsse und Übergänge müssen in der freigegebenen Stellung lückenlos funktionieren. Für Fußverkehr bleiben drei Blöcke Breite und drei freie Höhe. Ein öffentlich erreichbarer Schalter darf die Brücke nicht während der Benutzung ohne gesicherten Ablauf öffnen.

Der Störtest untersucht Auslösung von beiden Seiten, unterbrochene Signalversorgung und kontrollierbare Ladezustände. Gefahrenräume bleiben dabei leer. Kann ein Zustand nicht sicher geprüft werden, wird die Nutzung bis zur Klärung eingeschränkt. Die Nachkontrolle nach jedem Schaltungsumbau umfasst die gesamte Freigabefolge. Bloßes Blinken der richtigen Lampe bestätigt noch keinen vorhandenen Boden.

Ausgefüllte Akte BEW-004: Kolbensteg am Hafen, nur Fußverkehr. Tore an beiden Enden schließen vor Bewegungsstart; Hauptbedienung im abgeschlossenen Wartungsraum. Eine Nachbarschaltung konnte bisher den Rücklauf auslösen und wird getrennt. Am 08.11.2026 bestehen Leerprüfung und anschließende Besucherbegehung. Freigabe nur bei besetzter Betreiberrolle; unbetreuter Automatikbetrieb bleibt ausgeschlossen.

23. Tunnel mit verständlicher Wegführung

Ein Tunnelantrag beschreibt Portalpunkte, Verlauf, Tiefenlage, Nutzungsarten und sämtliche Querverbindungen. Geplante Schienen, Wasserwege und Fußverkehr werden getrennt dargestellt. Ein unterirdischer Hauptweg bleibt mindestens drei Blöcke breit und drei frei hoch. Leitungen, Lampen, Wegweiser und Verstrebungsdarstellungen liegen außerhalb dieses nutzbaren Raums. Die Gesamtlänge wird entlang des tatsächlichen Verlaufs gemessen, nicht nur als geradliniger Abstand zwischen beiden Portalen.

Die Prüfung verfolgt den Weg auch aus Sicht einer ortsunkundigen Person. Gleich aussehende Abzweigungen erhalten Kennungen und Hinweise zum sicheren Ausgang. Für längere öffentliche Tunnel wird eine zusätzliche Rettungsführung über getrennte Ausgänge oder geeignete Verbindungen geplant. Ein Portalwechsel in eine unbekannte oder verschlossene Zielwelt wird nicht pauschal als gleichwertiger Ausgang anerkannt. Die konkrete Erreichbarkeit und Unabhängigkeit zählt.

Tatsächliche Gefahren sind Lava, Wasserströme, Mobs, Fallblöcke und bewegte Anlagen. Reale Tunnelluft oder Rauchbewegung wird ohne entsprechende Mechanik nicht als gemessen ausgegeben. Als Erzählfunktion vereinbarte Schutztrennungen bleiben nachvollziehbar bezeichnet. Die Nachkontrolle berücksichtigt dunkle Betriebszustände, normale Sichtweite und Besucherrechte. Ein neuer Seitenstollen löst eine gezielte Orientierungs- und Wegprüfung aus.

Ausgefüllte Akte TUN-018: Fußtunnel Nord, 96 Blöcke lang, drei mal drei frei. Südportal Markt, Nordportal Steinbruchvorplatz, zusätzlicher getrennter Treppenausgang bei Streckenblock 48. Abzweigungen T1 bis T4 beschriftet. Am 09.11.2026 findet ein ortsunkundiger Prüfer alle Oberflächenziele ohne Sprung oder Teleport. Offener Lavaseitenstollen bleibt durch geschlossene Wand vom öffentlichen Tunnel getrennt.

24. Schächte mit Wartungszugang und sicherer Abdeckung

Ein Schacht wird unabhängig von geringer Fallhöhe gesichert, weil Einengung, Wasser, Maschinen oder ein unerwartet tiefer Fortsatz besondere Gefahren schaffen können. Die Bauakte enthält Schachtgrundriss, Tiefe, erreichbare Standflächen und alle Deckelzustände. Wartung und öffentlicher Durchgang erhalten unterschiedliche Rollen. Eine Falltür mit passender Textur ist nur dann eine sichere Abdeckung, wenn sie im vorgesehenen Betrieb nicht unbeabsichtigt geöffnet werden kann.

Die Bauaufsicht prüft normale Bewegung, benachbarte Druckplatten und Redstone-Verbindungen. Bei geöffneter Abdeckung wird der Arbeitsbereich vollständig abgesperrt. Ein zurückgelassenes Schild genügt nicht, wenn Besucher trotzdem direkt hineingehen können. Der sichere Zustand nach Schichtende wird ausdrücklich festgelegt. Ein tiefer Schacht braucht einen Rückweg, dessen Einstieg oben und unten nicht selbst in den Gefahrenbereich führt.

Bei einem geschlossenen Deckel darf die öffentliche Weggeometrie nicht durch Griffe, Rahmen oder Umwehrungen beeinträchtigt werden. Notwendige Hauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei. Wartung kann eine zeitweilige Umleitung benötigen. Die Nachkontrolle findet bei geschlossenem und bei kontrolliert geöffnetem Wartungszustand statt. Neue Claims oder Türrechte dürfen die für die Wartung zuständige Person nicht aussperren.

Ausgefüllte Akte SCH-025: Wartungsschacht unter dem Rathausflur, Tiefe vier Blöcke. Öffnung bisher durch öffentlich erreichbare Druckplatte bedient. Der Auslöser wird entfernt; Deckelbedienung nur hinter gesichertem Wartungszugang. Bei Öffnung steht ein vollständiger Zaunring. Am 10.11.2026 bestätigt die Begehung drei mal drei Blöcke freien Ausweichweg und den wieder verschlossenen Zustand nach Wartungsende.

25. Treppen mit konsistenter Stufenfolge

Eine Treppenprüfung betrachtet nicht nur Breite und oberen Ausgang. Eingereicht werden Schnitt, Stufenfolge, Laufhöhen, Podeste und Türstellungen. Ein öffentlicher notwendiger Lauf braucht drei Blöcke freie Breite; ein privater mindestens zwei. Geländer und Wände zählen nicht in diese nutzbare Breite hinein. Gleichmäßige Halbplattenfolgen können eine ohne Sprung gut begehbare Lösung darstellen. Unterschiedliche Stufentypen werden in der Akte konkret benannt.

Der Prüfer läuft ohne Sprint, Flug oder Sprungunterstützung auf und ab. Über jedem tatsächlichen Standpunkt bleiben drei Blöcke freie Höhe. Gerade unter einem oberen Lauf können niedrige Stellen entstehen, die am Treppenanfang noch nicht auffallen. Nach höchstens acht Höhenblöcken folgt ein ebenes Podest. Dessen freie Tiefe ist mindestens so groß wie die notwendige Laufbreite; aufschlagende Türen dürfen die nutzbare Fläche nicht wegnehmen.

Die häufigsten Mängel sind eine einzelne abweichende Stufe, Kisten auf dem Podest, zu niedrige Dachbalken und offene Seiten am Austritt. Die Abhilfe wird im Zusammenhang geprüft. Ein zusätzlicher Handlauf darf nicht die erforderliche Breite verengen. Die Nachkontrolle dokumentiert den gesamten betroffenen Lauf, weil eine geänderte Antrittsstufe auch den folgenden Verlauf beeinflussen kann.

Ausgefüllte Akte TREP-037: Öffentliche Bibliothek, Treppe A drei Blöcke breit, insgesamt zwölf Höhenblöcke. Neuer Zwischenabsatz nach sechs Höhenblöcken mit drei mal drei freier Fläche. Ein Deckenbalken wird versetzt, sodass überall drei Blöcke Kopffreiheit bestehen. Begehung am 11.11.2026 ohne Springen erfolgreich; angrenzende Dekotruhe außerhalb der Laufbreite aufgestellt.

26. Umwehrungen mit wirksamer Kollisionshöhe

Das Verfahren beginnt bei neuer Absturzkante, verändertem Bodenaufbau oder einer möglichen Übersteighilfe. Eingereicht wird nicht nur ein Fassadenbild, sondern ein Schnitt mit erreichbaren Standflächen. Entscheidend ist die Höhe von der tatsächlichen Standfläche bis zur wirksamen Sperre. Eine unmittelbar danebenstehende Treppe oder Truhe kann die Ausgangslage verändern. Ein sichtbarer hoher Banner besitzt keine entsprechende Kollisionswirkung.

Ab zwei Blöcken Fallhöhe ist eine lückenlose Barriere mit mindestens eineinhalb Blöcken wirksamer Kollisionshöhe erforderlich. Bei Lava und Schächten gilt die Sicherung jeder Fallhöhe. Zäune und Mauern sind geeignete bevorzugte Ausgangsmittel, sofern ihre konkreten Verbindungen funktionieren. Unterschiedliche Zaunarten, Eckpunkte, Tore und Anschlüsse werden einzeln geprüft. Glasscheiben werden nach ihrer tatsächlichen Höhe und geschlossenen Geometrie bewertet, nicht nach einer vermeintlichen realen Glaszulassung.

Ein Wartungstor bleibt im Normalbetrieb geschlossen und gehört nicht als ungesicherte Abkürzung in den Besucherweg. Die Nachkontrolle erfolgt ohne absichtlichen Schadenstest. Normale Bewegungsrichtungen, Übergänge und erhöhte erreichbare Standflächen werden geprüft. Wer absichtlich eine Sicherung überwindet, verändert nicht automatisch deren Bewertung für gewöhnliche Bewegung; eine leicht erreichbare Übersteighilfe bleibt aber ein konstruktiver Befund.

Ausgefüllte Akte GEL-044: Aussichtsbalkon sechs Blöcke hoch. Zaun vollständig, aber Sitzbank aus Treppen direkt daneben schafft erhöhte Standfläche. Sitzbank wird zwei Blöcke nach innen versetzt; Rand bleibt ohne erhöhte Auftrittsfläche. Am 12.11.2026 bestätigt StadtLena die durchgehende wirksame Höhe einschließlich Ecken. Öffnung des Wartungstores nur bei gesperrtem Balkon zugelassen.

27. Barrierearme Nutzung als durchgehende Erreichbarkeit

Ein barrierearm beworbenes Gebäude wird vom öffentlichen Grundstückszugang bis zur tatsächlichen Leistung geprüft. Die Bauherrschaft legt eine durchgehende Route mit Niveauwechseln, Türen, Bedienpunkten und Ruhezonen vor. Ein breiter Eingang allein genügt nicht, wenn hinter ihm eine Leiter liegt. Die Prüfung orientiert sich an der auf dem Server tatsächlich vereinbarten Figuren- und Bedienmechanik, ohne echte körperliche Daten der Spielenden abzufragen.

Ebene Wege und gleichmäßige Halbplattenrampen werden bevorzugt, wenn sie die Nutzung ohne Springen ermöglichen. Öffentliche Hauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei und Türen zwei breit. Rampen und Podeste benötigen die gleiche nutzbare Wegbreite. Ein Weg, der im Normalfall offensteht, aber nur durch einen schwer sichtbaren Spezialknopf freigegeben wird, ist für neue Besucher schlecht verständlich. Hinweise verbinden kurze Texte und erkennbare Gestaltung.

Für Aufzüge wird zusätzlich das Ausfallkonzept geprüft. Wenn der einzige erreichbare Weg eine störanfällige Kolbenanlage ist, muss der Betreiber eine konkrete Unterstützungs- und sichere Wartelösung beschreiben. Diese ersetzt keinen unabhängigen öffentlichen Rettungsweg. Die Nachkontrolle erfolgt mit einer ortsunkundigen Person und den tatsächlich vorgesehenen Bewegungsmitteln. Auf Hilfe angewiesene Szenen werden vorher abgesprochen, nicht unangekündigt erzwungen.

Ausgefüllte Akte BAR-013: Rathausberatung im Erdgeschoss. Halbplattenrampe Nord mit drei Blöcken nutzbarer Breite, zwei Blöcke breite Tür und klar bezeichnetem Hebel. Beratungsraum ohne Sprung erreichbar. Am 13.11.2026 findet ein neuer Besucher die Stelle selbständig. Öffentliche OG-Angebote bleiben ausgeschlossen, bis deren gesonderte erreichbare Verbindung und Rettungsorganisation nachgewiesen sind.

28. Kolbenaufzug als tatsächlich vorhandene Maschine

Ein Kolbenaufzug erhält vor dem Bau einen Anlagensteckbrief mit Haltestellen, Fahrraum, bewegten Blöcken, Bedienpunkten und Wartungszugängen. Benannt werden die tatsächlich verwendeten Vanilla-Blöcke, etwa Kolben, klebrige Kolben, Beobachter, Schleim- oder Honigblöcke. Die Funktionsfähigkeit einer fremden Bauanleitung wird nicht vorausgesetzt. Entscheidend ist der auf dem konkreten Server gebaute Zustand samt Version, Ladeverhalten und Rechten.

Die Prüfung trennt Kabinenraum, Schacht und öffentliche Wartezone. Zugänge zu einem leeren Schacht sind gesichert. Die Bedienung darf keine Person unbemerkt in einen Quetsch- oder Schiebebereich bringen. Ein öffentlich genutzter Aufzug braucht klare Zielangaben und eine erreichbare Notbedienung außerhalb des Gefahrenraums. Normale Hauptwege und Wartezonen bleiben drei mal drei Blöcke frei. Die Maschine wird nicht als alleiniger unabhängiger Rettungsweg anerkannt.

Zunächst werden leere Fahrten und mögliche Fehlbedienungen kontrolliert geprüft. Erst danach folgt eine normale Nutzerprüfung ohne bewusstes Betreten gefährlicher Zwischenräume. Störzustände und Wiederanlauf nach kontrollierbarer Ladeänderung werden dokumentiert. Nicht reproduzierbare Fehler führen zur Sperrung des Aufzugs, während sichere Treppen weiterbenutzt werden können. Nach jeder relevanten Schaltungsänderung wird die Freigabefolge neu betrachtet.

Ausgefüllte Akte LIFT-007: Zweihaltestellenanlage im Lager L-20. Öffentliche Nutzung zunächst abgelehnt, weil obere Tür bei leerem Fahrraum geöffnet werden konnte. Betreiber ergänzt eine tatsächlich wirksame Zugangssperre. Am 14.11.2026 Leerfahrt, Notbedienung und Normalfahrt geprüft. Freigabe nur als zusätzliche Anlage; zwei getrennte Treppenwege bleiben die reguläre Rettungsführung.

29. Wasseraufzug und unbeabsichtigter Wasseraustritt

Ein Wasseraufzug wird als konkrete Wasser- und Bewegungsanlage beurteilt. Der Antrag zeigt Schacht, Einstiegsflächen, Ausstieg, verwendete Bodenblöcke und die tatsächliche Wasserführung. Die Wirkung von Seelensand oder Magmablöcken wird in der Zielumgebung geprüft. Ein dekorativer Wasserschacht ohne geeignete Funktionsprüfung erhält keinen technischen Aufzugsstempel. Einstieg und Ausstieg werden mit gewöhnlichen Besucherrechten getestet.

Die Betreiber beschreiben, wie Figuren aussteigen und bei Fehlbenutzung zurückkehren können. Öffentliche Warteflächen sind drei mal drei Blöcke frei. Gefährliche Bodenflächen dürfen nicht ungeschützt in den Laufweg übergehen. Wasser darf bei einer normalen Türbedienung keinen benachbarten Rettungsweg unkontrolliert fluten. Ein Wasserlift im selben Schachtkopf wie eine Leiter bildet nicht automatisch zwei unabhängige Wege. Für notwendige öffentliche Erschließung bleibt die begehbare sichere Route maßgebend.

Der Störtest erfolgt ohne Personen in einem möglichen Einschlussbereich. Geprüft werden falscher Einstieg, blockierter Ausstieg und kontrolliert untersuchbare Wasserfreisetzung. Nachkontrolle umfasst die Nachbarräume, weil eine neue Wand oder ein versetztes Schild die Wasserhaltung beeinflussen kann. Behauptungen über reale Pumpenleistung oder Druckhöhe sind für diese Vanilla-Anlage nicht erforderlich.

Ausgefüllte Akte WASSL-003: Zusatzlift zum Besucherbergwerk zwischen Y 44 und Y 68. Einstieg bislang direkt neben einer offenen Fallkante; Wartezone wird vergrößert und funktional gesichert. Ausgang führt auf ein drei mal drei Blöcke großes Podest. Am 15.11.2026 Normalfunktion und Rückkehr geprüft. Zwei getrennte Treppenverbindungen bleiben unabhängig vorhanden; der Lift zählt nur als ergänzendes Angebot.

30. Dachflächen, Wartungswege und Dachterrassen

Eine Dachprüfung unterscheidet nichtöffentliche Wartungsfläche und zugängliche Terrasse. Sobald Besucher regelmäßig hinaufgeführt werden, genügt die Kennzeichnung als „nur Dach“ nicht. Eingereicht werden Dachaufsicht, Schnitt, Höhen, Technik, Zugang und geplante Nutzung. Ein Dachplan zeigt auch Bereiche, die sich unter Dekoration oder Gartenaufbauten verbergen. Wartungszugänge erhalten klare Rechte und Zuständigkeiten.

Öffentliche Terrassen brauchen zwei unabhängige Rettungswege und vollständige Randsicherung. Der Hauptweg ist drei Blöcke breit und drei frei hoch. An Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe wird die Mindestkollisionshöhe eineinhalb Blöcke eingehalten. Sitzbänke, Pflanztruhen und Treppen dürfen keine unberücksichtigten erhöhten Standflächen an der Brüstung schaffen. Dachoberlichter und Wartungslöcher werden wie andere Öffnungen gesichert.

Bei reiner Wartungsnutzung kann der Bereich geschlossen bleiben; die tatsächlich nötige sichere Arbeitsfolge wird trotzdem geplant. Ein Besucherweg über einen schmalen Dachfirst wird nicht als normale öffentliche Erschließung freigegeben. Nachkontrolle prüft die fertig aufgestellte Dekoration und nicht nur den Rohbelag. Neue Dachtechnik oder Gartenmöblierung kann bisher ausreichende Wege und Randsicherungen verändern.

Ausgefüllte Akte DACH-028: Gasthausgarten auf dem Dach, Belegung zwölf Personen. Nord- und Südtreppe führen getrennt ins Freie. Pflanzfässer werden von der Umwehrung abgerückt, Hauptweg bleibt drei mal drei frei. Oberlicht mit Zaunring gesichert. Am 16.11.2026 Terrassennutzung freigegeben; Techniknische Ost bleibt nur für Wartung zugänglich und wird im Plan eindeutig ausgeschlossen.

31. Entwässerung und sichere Wasserführung

Eine Entwässerungsrolle kann gestalterisch oder tatsächlich wasserführend sein. Der Antrag muss diese Unterscheidung klar treffen. Vanilla simuliert keinen realen Niederschlagsabfluss über sämtliche Dachflächen. Eine dekorative Rinne aus Treppenblöcken wird deshalb nicht als gemessene Regenwasseranlage ausgegeben. Wird tatsächlich Wasser geführt, zeigt der Plan Quelle, Verlauf, Überläufe, Absperrung und Endpunkt mit konkreten Blockkoordinaten.

Die Prüfung untersucht mögliche Austritte bei normaler Bedienung und bei einer nachvollziehbaren Störung. Testwasser wird nicht versuchsweise in einen benutzten Hauptweg geleitet. Ein abgegrenzter Bereich oder eine Testwelt ermöglicht eine gefahrlose Funktionsprobe. Hauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei; Querungen erhalten einen geschlossenen sicheren Boden. Schächte werden bei jeder Fallhöhe gesichert und Wartungspunkte dürfen keine Besucherfallen bilden.

Ein neues Sammelbecken darf weder Nachbarclaims fluten noch den zweiten Gebäudeausgang blockieren. Die Behörde kann Mengenbegrenzung durch den tatsächlich verwendeten Aufbau oder eine kontrollierte Abschaltung verlangen. Nachkontrolle betrachtet den vollständigen Weg des Wassers, auch wenn der Fehler nur an einem Zulauf lag. Die Erzählung einer Reinigungs- oder Rückhaltefunktion wird nicht mit echter chemischer Wasserqualität verwechselt.

Ausgefüllte Akte ENTW-016: Wasserlauf vom Zierbecken H-18 zum Hofkanal. Beim Öffnen einer Falltür floss Wasser in den Ostausgang. Betreiber versetzt den Wartungspunkt und schließt die öffentliche Querung mit Vollblöcken. Test am 17.11.2026 zeigt keine Freisetzung in den Weg; Hauptausgang drei mal drei frei. Dachrinne oberhalb bleibt ausdrücklich reine Gestaltung ohne behauptete Regenberechnung.

32. Fassadenumbau mit vollständiger Anschlussprüfung

Eine neue Fassade kann Wege, Hohlräume und Schutztrennungen beeinflussen, obwohl der innere Grundriss gleich bleibt. Der Antrag nennt sämtliche vorgehängten Blöcke, Banner, Teppiche, Pflanzen und Dachüberstände. Die Schnittzeichnung zeigt den Raum hinter der Bekleidung und dessen Verbindungen zu Nachbarbereichen. Konkrete Minecraft-IDs verhindern, dass nur eine Farbe statt eines wirklichen Aufbaus dokumentiert wird.

Die Bauaufsicht prüft brennbare Materialrollen und tatsächliches Spielverhalten getrennt. Wolle erhält durch geschlossene Verkleidung keine reale Baustoffklassifizierung. Eine dekorative Außenhaut darf keine Fenster- oder Türöffnung verdecken, die im Rettungskonzept benötigt wird. Öffentliche Durchgänge bleiben zwei Blöcke breit, Hauptwege drei mal drei. Hängende Laternen und vorspringende Treppen werden in der Kopffreiheit mitgemessen.

Bei verbundenen Hohlräumen muss die Bauherrschaft erklären, wie die vereinbarte Schutztrennung weiterläuft. Eine nur innen bis zur Decke reichende Wand kann hinter der Fassade umgangen werden. Vor dem Verkleiden werden wichtige Anschlüsse kontrolliert. Die Nachkontrolle prüft die fertige Oberfläche und vergleicht die zugehörigen Rohbaubilder. Konstruktive Aussagen bleiben auf die dargestellte Funktion begrenzt; physikalische Dämmwerte werden nicht aus der Blockdicke berechnet.

Ausgefüllte Akte FASS-039: Marktgebäude bekommt minecraft:spruce_planks und weiße Banner. Der erste Entwurf verengt die Arkade auf zwei Blöcke und verbindet zwei geschützte Hohlräume. Verkleidung wird zurückgesetzt, Trennung bis zur Außenhaut ergänzt. Am 18.11.2026 bleibt die Arkade drei mal drei frei; Bilder F1 bis F6 belegen die Anschlüsse. Keine echte Feuerwiderstandsklasse angegeben.

33. Schutzabschnitt und seine Öffnungen

Ein Schutzabschnitt entsteht nicht allein durch eine massive Wand. Zur Prüfung gehören Boden, Wand, Decke, Türen, Schächte und Durchführungen. Der Antrag bezeichnet die zu trennenden Nutzungen, den Zweck der Trennung und sämtliche Öffnungen. Diese Angaben werden im Grundriss und Schnitt verbunden. Ein durchgehender Redstone-Tunnel oder Wasserkanal wird auch dann erfasst, wenn sein Eingang hinter einer Truhe liegt.

Die Behörde prüft zunächst das gemeinsame Ausfallbild. Ein öffentlicher Treppenraum soll beispielsweise nicht gleichzeitig gewöhnlicher Lagerraum sein. Brennstoff, Verkaufstruhen und Werkmaschinen werden außerhalb seines notwendigen Wegbereichs angeordnet. Öffentliche Wege bleiben drei mal drei Blöcke frei. Türen an einer beanspruchten Schutztrennung werden im vorgesehenen geschlossenen Zustand und mit ihrer Freigabe geprüft. Eine dauerhaft offen gehaltene Tür passt nicht zur behaupteten geschlossenen Funktion.

Für Durchdringungen wird eine konkret dargestellte Spielweltlösung benannt. Das kann eine geschlossene Führung mit kontrolliertem Übergang oder eine anders organisierte Technik sein. Eine echte Rauchdichtheit oder Feuerwiderstandsminute wird nicht behauptet. Die Nachkontrolle betrachtet alle verbundenen Öffnungen; eine reparierte Tür nützt wenig, wenn darüber ein offener Streifen verbleibt. Änderungen an Transportketten oder Schächten lösen neue Anschlussprüfung aus.

Ausgefüllte Akte ABS-024: Lager und Publikumstreppe in H-30 durch Steinwand getrennt, aber Trichterkanal oben offen. Kanal wird innerhalb eines dokumentierten geschlossenen Übergangs geführt; die sichtbare Lücke beseitigt. Tür bleibt im Normalbetrieb geschlossen und ist vom Treppenraum frei bedienbar. Am 19.11.2026 Aufbau und Wege geprüft; der Pass bescheinigt ausschließlich die benannte Spielweltfunktion.

34. Feuerstellen und betriebene Öfen

Der Antrag unterscheidet gesetzten Ofen, Räucherofen, Lagerfeuer, freies Feuer und Lava. Nicht jede warme Textur ist dieselbe Gefahrenquelle. Die Liste nennt konkrete Block-ID, Standort, Betriebszustand und erreichbare Besucherflächen. Technische Minecraft-Wirkung und erzählte Küchen- oder Heizfunktion werden getrennt behandelt. Aus einem funktionsfähigen Ofen entsteht keine gemessene Gebäudewärmeversorgung.

Offene Feuerstellen benötigen eine abgegrenzte Zone und geeignete Abschirmung. Als eigene Minecraft-Vorgabe gelten für offene Feuer zunächst drei Blöcke horizontal und fünf darüber zu brennbar bewerteter Ausstattung, sofern die konkrete Mechanik keine größere Trennung verlangt. Dieser Wert ist weder ein allgemeiner Zündabstand der Engine noch ein realer Normwert. Lava wird besonders betrachtet: jede erreichbare Fallhöhe wird gesichert und die Flüssigkeitsführung geschlossen oder kontrollierbar gehalten.

Die Prüfung umfasst Bedienung, Brennstofflager und den Zustand bei Abwesenheit des Betreibers. Teppiche, Banner oder Holzdekoration werden nicht allein nach dem aktuell ausgeschalteten Feuerweiterlauf akzeptiert. Nachkontrolle erfolgt nach endgültiger Einrichtung. Ein neuer Tisch oder eine abgehängte Dekoration kann den vorgesehenen Schutzraum wieder verkleinern. Lösch- und Abschalthandlungen werden als eigene Spielweltabläufe benannt, ohne reale Löschmittelklassen beliebig auf Eimer zu übertragen.

Ausgefüllte Akte FEU-020: Gasthaus mit offenem Lagerfeuer neben Holzbank. Bank versetzt, Feuerbereich funktional abgegrenzt; keine öffentliche Laufspur unmittelbar daneben. Brennstoff in eigener beschrifteter Truhe außerhalb des Hauptwegs. Am 20.11.2026 Betriebszustand mit vollständiger Dekoration geprüft. Räucheröfen in der Küche separat erfasst; keine pauschale Aussage, sämtliche Einrichtungen seien „feuerfest“.

35. Industrieanlage mit sicherem Materialfluss

Eine Produktionsanlage benötigt einen Betriebsplan für Bedienung, Wartung, Materialeintrag, Fertigware und Störung. Der Antrag beschreibt tatsächlich vorhandene Kolben, Werfer, Beobachter, Trichter, Loren und Flüssigkeitswege. Erfundenen Druckluft-, Chemikalien- oder Stromschlagmechaniken wird keine technische Existenz unterstellt. Die Behörde betrachtet trotzdem den vereinbarten Industriebetrieb und seine räumliche Trennung nachvollziehbar.

Zuerst wird der normale Materialfluss verfolgt. Beschäftigte dürfen nicht routinemäßig in einen laufenden Schiebebereich greifen müssen. Öffentliche Besucher bleiben außerhalb von Maschinen- und Wartungszonen; ihre Hauptwege drei mal drei Blöcke frei. Notbedienung liegt außerhalb der Gefahr. Nach einer Abschaltung wird der sichere Zustand beobachtet: Ein verlorenes Redstone-Signal kann bei manchen Konstruktionen gerade eine unerwünschte Stellung herstellen. Deshalb wird kein universeller sicherer Zustand aus „Hebel aus“ abgeleitet.

Für volle Lager, fehlende Materialien und teilweise geladene Bereiche benennt der Betreiber eine sichere Reaktion. Der Test erfolgt zuerst ohne Personen im Gefahrenraum, danach mit betriebsüblicher Beladung. Ungeprüfte Neustartzustände bleiben als Nutzungsgrenze offen. Nachkontrolle nach einem Umbau umfasst Nachbarschaltungen und Auslöser, nicht nur den ausgetauschten Block. Die Erbauerrolle soll bei wesentlichen Änderungen eine zweite geeignete Prüfung hinzuziehen.

Ausgefüllte Akte IND-032: Steinverarbeitung I-05, automatischer Kolbenförderer. Öffentliche Druckplatte startet bisher auch während Wartung. Auslöser wird physisch getrennt; Wartungszugang nur bei gesichertem Zustand. Am 21.11.2026 Leer- und Beladungstest mit sechzehn Items bestanden. Besucherweg bleibt getrennt drei mal drei frei. Automatik nach Serverneustart erst nach zusätzlichem dokumentiertem Test zugelassen.

36. Warenlager mit verschiedenen tatsächlichen Gefahrenrollen

Ein Lagerplan unterscheidet gewöhnliche Bauware, Lebensmittel, schädliche Tränke, TNT, Brennstoff und Flüssigkeitseimer. Diese Gruppierung ist eine Spielweltorganisation und keine echte Gefahrstoffklassifizierung. Eingereicht werden Raumkennungen, Truhen- und Fasspositionen, Zugriffsrechte sowie Haupt- und Nebenwege. Der Inhalt zählt neben der Außenwand: Ein steinerner Bau kann weiterhin einen problematischen Betrieb haben.

Die Prüfung folgt einem typischen Entnahmevorgang. Hauptwege bleiben drei mal drei, Nebenwege zwei mal drei Blöcke frei. Rücknahmen, Sperrware und neue Lieferungen dürfen nicht in der Bewegungsspur abgestellt werden. Ein hoch angeordneter Behälter wird auf tatsächliche sichere Erreichbarkeit beurteilt. Minecraft berechnet aus einem Truhenstapel keine reale Regallast; schwerkraftabhängige Blöcke darüber werden jedoch als echte Mechanik betrachtet.

Gefährliche Gegenstände erhalten beschränkten Zugriff und eindeutige Bezeichnung. Ein umbenannter schädlicher Trank verliert seine tatsächliche Funktion nicht. TNT-Lagerung und Auslösung bleiben getrennte Vorgänge. Nachkontrolle erfolgt mit betriebsüblichem Bestand, damit ein leer geräumtes Lager keine falsche Sicherheit vorspiegelt. Bei häufigen Überläufen wird die Sortierorganisation geprüft; das bloße Ausweiten der Lagermenge in notwendige Wege ist keine geeignete Lösung.

Ausgefüllte Akte LAG-057: Baustofflager L-12 mit TNT-Truhe neben öffentlicher Warenausgabe. TNT wird in getrennten gesicherten Raum G1 verlegt. Hauptgang durch versetzte Fässer wieder drei mal drei frei, Nebengang zwei mal drei. Am 22.11.2026 Zugriffstest mit Besucherrolle bestätigt Sperre von G1. Gewöhnlicher Baustoffverkauf bleibt freigegeben; Sprengarbeiten sind nicht Bestandteil der Lagerfreigabe.

37. Minecartstation und Bahnsteigbetrieb

Eine Station benötigt einen Gleis- und Wegeplan mit Fahrtrichtungen, Haltepunkten, Ein- und Ausstieg, leeren Loren und möglichen Staupositionen. Die Bauherrschaft nennt tatsächlich verwendete Schienenarten und Redstone-Steuerung. Ein dekoratives Signal erhält erst dann technische Bedeutung, wenn seine Wirkung nachgewiesen oder seine rein organisatorische Funktion klar vereinbart ist. Fahrkartenautomaten dürfen die erforderliche Rettungsführung nicht verriegeln.

Die Prüfung beobachtet Ankunft, Aufenthalt und Abfahrt mit dem zugelassenen Fahrzeug. Warteflächen liegen außerhalb des Fahrwegs. Ein öffentlicher Fußhauptweg bleibt drei mal drei Blöcke frei; Querungen werden möglichst vermieden oder eindeutig gesichert. Die tatsächliche Sicht auf herannahende Loren wird aus der üblichen Annäherungsrichtung geprüft. Eine Brüstung, die Fußgänger hält, ist nicht automatisch eine nachgewiesene Rückhaltung fahrender Loren.

Störungen wie volle Abstellgleise, fehlende Antriebsversorgung und liegengebliebene Minecarts werden kontrolliert getestet. Der Notausstieg darf nicht in Lava, Schacht oder Gegenverkehr führen. Nachkontrolle nach Gleisumbau umfasst auch die neue Ankunftsgeschwindigkeit und den Endbereich. Ohne geeignetes Messsystem werden keine vermeintlich gemessenen realen Geschwindigkeiten in die Akte geschrieben; nachvollziehbare Strecken- und Freigaberegeln genügen.

Ausgefüllte Akte STAT-009: Hafenstation S-2, zwei Gleise, öffentlicher Mittelzugang. Eine Ausstiegslore blockierte den einzigen Weg. Neue getrennte Abstellspur und eindeutiger Entnahmepunkt eingerichtet. Am 23.11.2026 Normalankunft und voller Abstellbereich getestet. Hauptweg drei mal drei frei; kein Fahrgast muss ein befahrenes Gegengleis überqueren. Betrieb nur mit der geprüften Einzelfreigabeschaltung zugelassen.

38. Portalgebäude mit gesicherter Zielseite

Ein Portalgebäude verbindet zwei konkrete Orte. Deshalb werden beide Seiten als zusammenhängender Vorgang aufgenommen. Der Antrag nennt Dimensionen, tatsächliche Zielkoordinaten, zuständige Betreiber und Ankunftsräume. Ein sicher gestalteter Überweltraum genügt nicht, wenn die andere Seite in einem privaten verschlossenen Bau oder unmittelbar an einem Abgrund endet. Die Zielzuordnung wird im tatsächlich genutzten Serverzustand getestet.

Ankunft und Rückkehr werden mit normalen Rechten geprüft. Von der Ankunftsfläche führt ein Hauptweg drei mal drei Blöcke frei zum sicheren Ausgang. Kanten, Lava und Schächte werden entsprechend den gemeinsamen Regeln gesichert. Besucher sollen erkennen können, wo sie angekommen sind und wie sie zurückkehren. Ein Schild mit alten Koordinaten ist nach einer Portalverlegung ebenso ein Befund wie eine verriegelte Rückwegtür.

Die Freigabe beschreibt das Portal als besondere Verbindung, nicht als pauschal gleichwertigen Gebäuderettungsweg. Gemeinsame Ausfälle, Rechteänderungen und neue Portale in der Nähe können eine Anlasskontrolle auslösen. Die Nachprüfung umfasst beide Seiten und beide Reiserichtungen. Ein Administrator darf eine vorläufige sichere Ersatzverbindung nach Serverregel freigeben; daraus entsteht keine automatische Bestätigung sämtlicher unbekannter Nachbarräume.

Ausgefüllte Akte PORT-018: Hafenportal nach Netherstützpunkt N-4. Rückreise führte nach neuer Zuordnung in verschlossenen Lagerclaim. Portalbetrieb vorübergehend eingestellt. Zielraum und Nutzungsrechte korrigiert; am 24.11.2026 beide Richtungen mit Besucherkonto geprüft. Ankunftsfläche gesichert, Weg drei mal drei frei, Rückweg beschriftet. Änderungen an einer Seite werden künftig an beide Betreiberrollen gemeldet.

39. Veranstaltung in einem bestehenden Gebäude

Ein bestehender Bau erhält eine veranstaltungsbezogene Prüfung, wenn Bühne, Besucherzahl, Möblierung oder angebotene Tätigkeiten von seiner bisherigen Freigabe abweichen. Der Veranstalter reicht einen endgültig eingerichteten Plan, Zeitablauf, Standliste, Verantwortliche und Abbruchkriterien ein. Eine Lagergenehmigung oder die Eigentümerzustimmung ersetzt diese Bewertung nicht. Auch zeitweilige Verkaufsstände außerhalb des Gebäudes werden mit ihren Flächenrechten verbunden.

Vor Einlass werden beide unabhängigen Rettungswege vollständig begangen. Hauptachsen bleiben mindestens drei mal drei Blöcke frei, öffentliche Türen zwei Blöcke breit. Warteschlangen, Garderobe und Nachfülltruhen dürfen die freie Geometrie nicht während des Betriebs aufbrauchen. Bühne und erhöhte Zuschauerflächen erhalten passende Randsicherung. Die vereinbarte maximale Belegung umfasst Personal und Mitwirkende zusätzlich zu Besuchern.

Das Alarmsignal muss im tatsächlich genutzten Bereich verständlich sein. Die Leitung benennt, wer Einlass stoppt, wer zur Sammelstelle führt und welche Situation zum Abbruch führt. Ein blockierter Rettungsweg wird nicht bis zum regulären Programmschluss geduldet. Nachkontrolle kann vor Ort während des Betriebs erfolgen. Nach Ende werden zusätzliche Aufbauten zurückgebaut und die ursprüngliche Nutzung wiederhergestellt oder entsprechend geändert genehmigt.

Ausgefüllte Akte VERAN-061: Abendmarkt in Halle HZ-01, vierzig Besucher und acht Mitwirkende. Bühne B1 und Stände S1 bis S6 im Plan EV-03. West- und Nordausgang unabhängig, Hauptachse fünf mal drei frei. Am 25.11.2026 Einlass nach gemeinsamer Begehung freigegeben. Zusätzlicher Getränkestand vor Nordausgang abgelehnt und an die Ostwand verlegt; Rückbaukontrolle am Folgetag.

40. Bauwerksübergabe, Unterhaltung und geordneter Abschluss

Der Abschluss eines Bauverfahrens ist zugleich der Beginn der Unterhaltung. Die Bauherrschaft übergibt endgültige Pläne, vorhandene Prüfberichte, Block- und Aufbaupässe, Betriebsgrenzen und offene Restpunkte. Der Betreiber bestätigt nicht pauschal die Sicherheit, sondern die Übernahme konkret benannter Aufgaben. Zuständige Vertretung, Schlüsselrechte und zugängliche Dokumentenorte werden überprüft. Ein allein beim ausgeschiedenen Erbauer gespeicherter Plan ist für den laufenden Betrieb unzureichend.

Die Schlussbegehung kontrolliert, ob provisorische Baustellensperren, falsche Umleitungsschilder und Materiallager entfernt wurden. Hauptwege sind wieder drei mal drei, Nebenwege zwei mal drei Blöcke frei. Alte Planstände werden als überholt markiert. Nicht erledigte Teilmängel bleiben mit eigener Frist offen. Eine neue Plakette darf sie nicht verdecken. Der nächste vollständige Kontrolltermin wird für öffentlichen oder gewerblichen Betrieb innerhalb von dreißig Realtagen festgelegt.

Für die weitere Unterhaltung wird eine kurze Änderungsregel vereinbart: neue Nutzung, Umbau an Wegen oder Schutztrennung, relevante Spielmechanikänderung und Ereignisse werden gemeldet. Die Akte enthält außerdem einen Umgang mit Aufgabe und Rückbau. Ein geschlossenes Gebäude bleibt für Nachbarwege, zugängliche Kanten und gefährliche Technik verantwortlich. Nachkontrolle beschränkt sich auf den tatsächlich übergebenen Umfang und dokumentiert verbleibende Grenzen.

Ausgefüllte Akte UEB-027: Hafensteg BR-014 geht am 26.11.2026 an Tiefbau Hafen. Plan BR14-G2, Belagsprüfung B02 und Portalnachbarschaftsplan übergeben. Alte Baustellenschilder entfernt, beide Zugänge frei. TiefbauTom übernimmt Unterhaltung, StadtMira Vertretung. Nächste vollständige Kontrolle spätestens 26.12.2026; zusätzliche Prüfung nach Explosion, relevantem Umbau oder gemeldetem Schaden. Akte abgeschlossen, Unterhaltungsvorgang angelegt.

Gemeinsame Qualität der ausgefüllten Akte

Jeder vorstehende Fall bezeichnet einen konkreten Gegenstand, einen beobachtbaren Zustand und eine begrenzte Entscheidung. Für die tatsächliche Anwendung werden Minecraft-Namen, Koordinaten, Planstände und Termine an das eigene Objekt angepasst. Mustertermine sind keine verbindlichen Prüfungen realer Serverobjekte. Ein Amtsmitglied darf aus einer beispielhaften Aktennummer keine tatsächlich erteilte Freigabe ableiten.

Die Mindestqualität einer belastbaren Akte besteht in der Verbindung ihrer Unterlagen. Der Grundriss zeigt denselben Ausgang wie der Türtest, der Schnitt dieselbe Höhe wie die Geländerprüfung und der Bescheid denselben Planstand wie die Entscheidung. Widersprechen sich zwei Unterlagen, wird dies vor der abschließenden Freigabe geklärt. Ein umfangreicher Anhang verbessert keine fehlerhafte Grundannahme. Die wichtigsten offenen Punkte gehören sichtbar in den Bearbeitungsstand.

Bei einer Nachprüfung wird der Vorbefund zuerst wieder aufgefunden. Danach werden Änderung und Nebenwirkungen kontrolliert. Ein reparierter Zaun kann den Weg verengen, eine verlegte Wasserleitung kann einen anderen Ausgang fluten, eine neue Claimgrenze kann den Wartungszugang sperren. Diese Zusammenhänge machen die Verfahren anspruchsvoller als das bloße Abhaken einer Materialliste. Die Entscheidung bestätigt am Ende den tatsächlich untersuchten Zustand und seine Grenzen.

Vertiefte Minecraft-Verordnung für Betriebe, Versorgung und Ordnungsverwaltung

Diese Fachakten ergänzen das Behördenhandbuch durch konkrete Arbeitsverfahren. Sie regeln die Spielwelt und die Zusammenarbeit ihrer Beteiligten. Deutsche Gesetze, technische Regeln und Veröffentlichungen werden als getrennte Fachgrundlagen genannt. Eine Quellenkennung bedeutet keine behördliche Zulassung eines Minecraft-Gegenstands. Die hier bestimmten Abläufe, Blockmaße und Fristen werden erst durch die veröffentlichte Annahme der Servergemeinschaft verbindlich. Reale Rechtsfolgen, medizinische Aussagen oder echte Prüfbescheinigungen entstehen daraus nicht.

Geprüft wird zunächst die tatsächliche Mechanik: Welches Item liegt vor, welcher Blockzustand ist erreichbar, welche Schaltung läuft, wer kann einen gefährlichen Bereich betreten? Wo Minecraft keinen Verderb, keine Erregerübertragung, keine Wasserchemie oder keine Wärmeleitung berechnet, wird keine solche Messung erfunden. Gegenstände dürfen Arbeitsbereiche darstellen; aus einer Wasserflasche wird dadurch kein wirksames Desinfektionsmittel. Zusätzliche Serverfunktionen werden mit Name, Version und überprüfbarer Wirkung ausdrücklich benannt. Ein nur erzählter Sonderfall braucht eine vorher bekannte Spielwelt-Regel.

Der gemeinsame Maßstab bleibt bestehen: Ein Block entspricht einem Spielwelt-Meter. Hauptwege bieten drei Blöcke freie Breite und drei Blöcke freie Höhe, Nebenwege zwei Blöcke Breite und drei Blöcke Höhe. Öffentlich benutzte Türen sind zwei Blöcke breit. An zugänglichen offenen Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe wird eine funktional dichte Umwehrung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe hergestellt. Lava und offene Schächte werden unabhängig von der Höhe gesichert. Das sind eigene Spielwelt-Maße, keine angeblichen deutschen Mindestmaße.

Reguläre Betriebsinspektionen finden innerhalb von jeweils 30 Realtagen statt. Akute Gefahren werden sofort gesichert. Schwere Mängel erhalten bei zuverlässig sicherer Zwischenlösung höchstens 48 Realstunden zur endgültigen Abhilfe, sonstige Mängel sieben Realtage. Datum, Uhrzeit und Europe/Berlin stehen in der Anordnung. Eine Frist ist keine Erlaubnis, eine akute Gefahr bis zum Ablauf offen zu lassen. Beanstandungen nennen einen konkreten Ort, die beobachtete Abweichung und eine überprüfbare Abhilfe. Ein angemessener ungefährlicher Teilbetrieb bleibt möglich.

BV-001 - Betriebsprofil einer Küche und Abgrenzung ihres Angebots

Vor der ersten Kontrolle beschreibt der Betreiber, was tatsächlich verkauft und hergestellt wird. Ein Brotstand, ein Betrieb mit Räucheröfen und eine Gaststätte mit Kuchen haben unterschiedliche Arbeitswege. In das Profil gehören vorhandene Items, benutzte Arbeitsblöcke, Warenannahme, Lager, Ausgabe und Rücknahme. Rein dekorative Speisen werden als Darstellung eines benannten vorhandenen Gegenstands erklärt. Die Bezeichnung „vollständige Restaurantküche“ ersetzt diese Angaben nicht.

Die kontrollierende Person lässt sich einen gewöhnlichen Auftrag vorführen: Ware aus dem Bestand holen, gegebenenfalls nach einem tatsächlichen Rezept verarbeiten und an der Ausgabe übergeben. Dabei beobachtet sie Kreuzungen mit Stallzugängen, öffentlichen Durchgängen und Abfalltransporten. Bei einem kleinen Betrieb kann ein einziger Raum ausreichen, wenn seine Arbeitsfolge nachvollziehbar organisiert ist. Ein großer Grundriss allein gewährleistet keine geordneten Abläufe.

Zum Nachweis genügen ein beschrifteter Grundriss, die Warenliste und die Benennung der verantwortlichen Person mit Vertretung. Ein schwerer Befund wäre eine offene schädliche Trankausgabe unmittelbar neben gleich aussehenden Getränkebehältern ohne Kennzeichnung. Ein fehlendes Schild an einer eindeutig getrennten Brotreserve ist geringer zu bewerten. Die Entscheidung beschränkt sich auf die betroffene Tätigkeit. Der kontrollierte Umfang wird ausdrücklich festgehalten, damit eine spätere Erweiterung um Fleischverarbeitung nicht versehentlich als mitgeprüft gilt.

BV-002 - HACCP-Verfahren für tatsächliche Spielwelt-Risiken

HACCP ist im realen Lebensmittelrecht ein Verfahren zur Beherrschung relevanter Gefahren; Artikel 5 der Verordnung (EG) Nr. 852/2004 ist ein entsprechender fachlicher Bezug. Hier wird daraus ein eigenständiges Minecraft-Verfahren entwickelt, ohne echte mikrobiologische Grenzwerte zu behaupten. [BV01] Der Betreiber zeichnet eine Prozesskette, etwa Feld, Kartoffellager, Sortierung, Ofen, Ausgabe. Jeder Schritt wird auf tatsächlich mögliche Verwechslung, schädlichen Spieleffekt, Fremdzugriff und technische Fehlfunktion geprüft.

Nicht jeder Pfeil bekommt automatisch einen kritischen Kontrollpunkt. Entscheidend ist, ob an dieser Stelle eine relevante Gefahr zuverlässig erkannt oder verhindert werden kann. Bei Kartoffeln kann die Trennung tatsächlicher giftiger Kartoffeln von gewöhnlicher Ware ein solcher Punkt sein. Bei Brot ist eine erfundene Kühlschranktemperatur keiner. Zu jedem relevanten Punkt werden Kontrolle, eindeutiges Entscheidungskriterium, verantwortliche Person und Verhalten bei Abweichung festgelegt.

Die Inspektion wählt einen Punkt aus und lässt seine Anwendung zeigen. Gefragt wird, woran ein Fehler erkannt wird und welche Bestände dann betroffen sind. Als Unterlagen dienen Ablaufplan, Prüfeintrag und ein dokumentierter Umgang mit einer früheren oder ungefährlich nachgestellten Abweichung. Ein bloß kopiertes leeres Schema genügt nicht. Eine wirksame einfache Trennung darf dagegen nicht wegen fehlender komplizierter Diagramme abgewertet werden. Nach Umbauten und neuen Warenarten wird der Plan auf genau diese Änderung überprüft.

BV-003 - Auswahl und Kontrolle kritischer Betriebspunkte

Ein Kontrollpunkt muss eine klare Antwort ermöglichen. „Die Küche soll sauber sein“ ist dafür zu unbestimmt. „In der Verkaufskiste liegen ausschließlich die auf der Warenkarte genannten Items“ lässt sich dagegen durch eine Sichtprüfung und eine Stichprobe beurteilen. Für einen Sortierer lautet das Kriterium beispielsweise, dass eine versehentlich eingesetzte giftige Kartoffel nicht in der normalen Speisenausgabe landet. Der Test wird ohne Konsum oder Gefährdung eines Spielers durchgeführt.

Die Prüfstelle betrachtet, ob das Kriterium auch im gewöhnlichen Betrieb erreichbar bleibt. Ein nur nach einer vollständigen Entleerung prüfbares Lager kann bei dauernder Beschickung eine andere Kontrolllösung benötigen. Möglich sind getrennte Eingänge, eindeutig benannte Behälter oder eine kontrollierte Abgabe. Wird die Kontrolle einer unerreichbaren abwesenden Person zugewiesen, ist der Punkt nicht verlässlich besetzt. Die Vertretung muss den Ablauf ebenfalls beherrschen.

Ein brauchbarer Prüfeintrag nennt Zeitpunkt, geprüften Bestand, Ergebnis und gegebenenfalls Abhilfe. Es werden keine behaupteten Messwerte eingetragen, wenn nur eine Sichtkontrolle stattfand. Bleibt ein Fehler ohne bekannte Bestandsgrenze, wird zunächst der möglicherweise betroffene Ausgabeweg geschlossen. Anschließend wird die Reichweite ermittelt. Eine Gesamtbetriebsschließung ist nur gerechtfertigt, wenn die übrigen Wege tatsächlich nicht unabhängig sicher betrieben werden können. Der nächste Durchlauf prüft die Fehlerursache und nicht allein die Entfernung des einzelnen falschen Items.

BV-004 - Warenannahme bei Eigenanbau und Fremdlieferung

Bei Eigenanbau reicht die Verbindung zwischen Feldkennung, Erntetag und Lager. Bei Fremdlieferung kommen Lieferant, Übergabeort und angenommene Menge hinzu. Eine Lieferbestätigung muss keine echten Personendaten enthalten; Minecraft-Name und betriebliche Kennung genügen. Die Annahmeperson prüft die tatsächlichen Items, die vereinbarte Menge und Besonderheiten wie Umbenennung oder schädliche Effekte. Ein wertvoller Name im Amboss verändert die Spielfunktion nicht.

Die Inspektion verfolgt eine beliebige Lieferung rückwärts. Sie fragt, wer die Ware angenommen hat, wohin sie gelangte und ob ein ungeklärter Bestand von freigegebener Ware getrennt ist. Bei einer sichtbaren

Vermischung wird die betroffene Kiste betrachtet, nicht automatisch das ganze Grundstück. Kommt eine Lieferung in einer Shulkerkiste, wird auch geklärt, ob diese nur Transportverpackung oder Bestandteil des verkauften Auftrags ist. So werden spätere Eigentumsstreitigkeiten vermieden.

Als Belege können ein Lieferschein im Buch, ein nachvollziehbarer Chatbeleg und ein markierter Lagerplatz dienen. Fehlende Mengenangaben sind nachzutragen, wenn der tatsächliche Bestand überprüfbar ist. Bestehen konkrete Zweifel an der Warenidentität, bleibt die unklare Charge getrennt. Das Amt behauptet keinen Lebensmittelverderb während langer Reisen, wenn Minecraft ihn nicht simuliert. Entscheidend ist, dass der Betreiber die vereinbarte Ware tatsächlich übergibt und unerwünschte Spieleffekte offenlegt.

BV-005 - Chargenbildung ohne unnötige Einzelüberwachung

Eine Charge fasst Ware mit nachvollziehbar gleichem Herstellungs- oder Annahmeweg zusammen. Ein Bäcker kann die Brote eines Arbeitstages gemeinsam führen; ein Händler mit mehreren unabhängig angelieferten Beständen benötigt gegebenenfalls getrennte Kennungen. Die Kennung soll kurz sein und auf Behälter, Lieferschein und Rückrufmeldung wiedererkannt werden. Sie darf keine vermeintliche chemische Qualitätsstufe ausdrücken, wenn dafür keine Spielmechanik besteht.

Bei der Kontrolle werden drei Fragen gestellt: Welche Bestände gehören zur Kennung, welche gehören sicher nicht dazu und wann wurde die Ware weitergegeben? Ein Betrieb muss dafür nicht sämtliche privaten Inventare seiner Kunden überwachen. Er sollte aber größere Weiterlieferungen an andere Betriebe nachvollziehen können. Die fachliche Idee der Rückverfolgbarkeit hat eine reale Grundlage in der Verordnung (EG) Nr. 178/2002; die konkrete Dokumentation hier ist eine eigene Spielwelt-Regel. [BV02]

Ein beobachtbarer Mangel liegt vor, wenn dieselbe Kennung für gleichzeitig vorhandene widersprüchliche Bestände benutzt wird. Ein Schreibfehler ohne Zuordnungszweifel kann unmittelbar korrigiert werden. Ist die Zuordnung verloren, wird die Reichweite einer vorsorglichen Bestandsprüfung begründet. Nach der Bereinigung erhält der Betrieb eine neue eindeutige Kennung, während der frühere Vorgang dokumentiert bleibt. Durch Umbenennen eines Gegenstands entsteht keine nachträglich neue Herkunft und ein bereits bekannter Fehler verschwindet nicht aus der Akte.

BV-006 - Produktrückruf mit begrenztem und überprüfbarem Umfang

Ein Rückruf wird ausgelöst, wenn ein tatsächlich unerwünschter Gegenstand oder Effekt an Kunden abgegeben wurde und eine bloße Korrektur im Lager nicht mehr genügt. Die Meldung nennt Produkt, Chargenkennung, Abgabezeitraum, festgestellten Fehler und Rückgabestelle. Sie beschreibt eine konkrete Handlung, beispielsweise „diese benannte Trankcharge bis zur Prüfung nicht benutzen“. Unbestimmte Alarmmeldungen über sämtliche Lebensmittel eines Viertels sind zu vermeiden.

Der Betrieb kontrolliert zunächst die noch vorhandenen Bestände und stoppt die betreffende Ausgabe. Danach informiert er bekannte gewerbliche Abnehmer und veröffentlicht die notwendige Kundeninformation im vereinbarten Serverkanal. Eine Behörde darf keine privaten Kanäle eigenmächtig beschicken, wenn der Server dies nicht vorsieht. Die Dokumentation unterscheidet zurückgehaltene, bereits verkaufte und zurückgebrachte Mengen. Abweichungen werden erklärt statt durch frei erfundene Zahlen ausgeglichen.

Die Nachkontrolle prüft, ob die Meldung den tatsächlich betroffenen Bestand erreicht und ob der Ausgabeweg korrigiert wurde. Ein noch fehlender Käuferkontakt verhindert nicht automatisch die Freigabe anderer unabhängig sicherer Chargen. Der Rückruf endet mit einer Abschlussmeldung, die offene Restmengen und weiterhin geltende Hinweise benennt. Gegenstände werden nach der veröffentlichten Eigentums- und Ersatzregel zurückgegeben oder ersetzt. Die Behörde verspricht keine echten gesetzlichen Entschädigungsbeträge und nennt einen Rückruf nicht fälschlich eine reale amtliche Lebensmittelwarnung.

BV-007 - Mischküche mit mehreren Betrieben und wechselnden Arbeitsgruppen

In einer Gemeinschaftsküche ist festzulegen, welche Arbeitsflächen, Öfen und Lager gemeinsam benutzt werden und welche Bestände einem einzelnen Betrieb gehören. Unterschiedliche Schilderfarben dürfen die tatsächlichen Zugriffsrechte ergänzen, ersetzen aber keine verständliche Zuordnung. Ein Belegungsplan kann räumliche Trennung ersetzen, wenn die Übergabe zuverlässig funktioniert. Insbesondere müssen zurückgelassene Items und noch laufende Ofenprozesse vor dem nächsten Nutzungsabschnitt geklärt werden.

Die Inspektion beobachtet möglichst eine Übergabe. Die abgebende Gruppe nennt verbleibende Ware, laufende Verarbeitung und gesperrte Gegenstände. Die übernehmende Gruppe bestätigt freie Flächen und bekannte Restbestände. Fehlt eine Gruppe, muss eine benannte Küchenverantwortung entscheiden können. Eine verschlossene Kiste ohne erreichbaren Eigentümer darf nicht regelmäßig den einzigen freien Arbeitsweg blockieren. Öffentlich benutzte Türen behalten zwei Blöcke Breite.

Für die Akte genügen Nutzungsplan, Bestandszuordnung und ein Übergabebeispiel. Beanstandet werden konkrete Vermischung, unkontrollierter Zugriff oder blockierte Bedienflächen. Behauptete unsichtbare Keime zwischen zwei Vanilla-Arbeitsgruppen sind kein Befund. Wenn nur ein Nutzer seine Bestände falsch lagert, wird zunächst sein Bereich korrigiert. Der gemeinsame Betrieb wird erst beschränkt, wenn die Trennung insgesamt nicht mehr nachvollziehbar oder ein sicherer Arbeitsweg nicht mehr vorhanden ist. Nach Änderungen an der gemeinsamen Schaltung wird eine neue Einweisung für alle betroffenen Gruppen durchgeführt.

BV-008 - Fleischbetrieb zwischen Tierbereich, Itemgewinnung und Verarbeitung

Ein Fleischbetrieb unterscheidet lebende Tiere, tatsächliche Gewinnung von Items, Lagerung und Verarbeitung in vorhandenen Öfen oder Räucheröfen. Eine Schlachtung wird nur im Rahmen der veröffentlichten Serverregeln durchgeführt. Das Regelwerk erfindet keine realen Schlachtgeräte, Betäubungsverfahren oder tierärztlichen Fleischuntersuchungen. Es verlangt einen nachvollziehbaren Umgang mit vorhandenen Tieren, sichere Zugänge und eine klare Trennung der Produkte vom Besucherbereich.

Kontrolliert wird der Weg vom Gehege zum Produktionsbereich. Der Prüfer fragt, ob Tore beim normalen Betrieb Tiere auf Hauptwege entlassen, ob Spieler in schädigende Farmmechaniken greifen müssen und ob Roh- und Fertigitems verwechselbar gelagert werden. Bei automatisch schädigenden Anlagen werden Abschaltung, Zugang und sichere Entstörung getrennt geprüft. Eine spätere Verarbeitung im Räucherofen macht eine zugängliche Lavastelle nicht ungefährlich.

Erforderliche Belege sind Tier- und Anlagenübersicht, Warenzuordnung und Einweisung der Bediener. Ein nachvollziehbar gekennzeichneter Rohfleischverkauf ist anders zu bewerten als die irreführende Ausgabe unter der Bezeichnung eines tatsächlich gegarten Items. Betriebliche Ordnung kann durch getrennte Kisten und Wege erreicht werden. Eine Sperre richtet sich auf den unsicheren Prozess oder den unklaren Bestand. Reale Anforderungen des Lebensmittel- und Futtermittelgesetzbuchs und der Lebensmittelhygiene-Verordnung werden nur als fachliche Themenbasis benannt. [BV03] [BV04]

BV-009 - Fischhandel, Fischverarbeitung und lebende Wasserbewohner

Der Betrieb erklärt, ob er Fischitems handelt, tatsächlich angelt oder lebende Fische in Becken hält. Diese Tätigkeiten haben unterschiedliche Prüfgegenstände. Ein Verkaufsfass mit Kabeljau braucht keinen erfundenen Sauerstoffmesswert. Ein zugängliches tiefes Becken braucht dagegen einen sicheren Rand und einen erreichbaren Ausstieg für versehentlich hineinfallende Spieler. Lebende Tiere und verarbeitete Items werden im Plan getrennt bezeichnet.

Die Warenprobe unterscheidet rohe und gegarte Produkte sowie vorhandene Gegenstände mit möglichen unerwünschten Effekten. Namen, Mengen und Ausgabeort müssen zur Warenkarte passen. Bei einer Angelstelle werden Wurfbereich, öffentlicher Durchgang und mögliche gegenseitige Behinderung betrachtet. Ein Sortierer darf nicht unbemerkt unerwartete Gegenstände in den regulären Essensverkauf leiten. Der Funktionstest benutzt eine ungefährliche Stichprobe und erfordert keinen tatsächlichen Verzehr.

In den Unterlagen stehen Lieferweg, Ernte- oder Fangtag, Lagerzuordnung und gegebenenfalls Beckenplan. Fehlende Eisdekoration ist kein Nachweis einer unterbrochenen Vanilla-Kühlkette. Dagegen ist eine Falltür am Laufweg, die den Spieler unmittelbar in das Produktionsbecken entlässt, ein konkreter technischer Mangel. Kann der Verkauf getrennt von einem reparaturbedürftigen Becken fortgesetzt werden, bleibt dieser Teilbetrieb offen. Die Entscheidung benennt ausdrücklich, ob nur die Besucherplattform, die Tierhaltung oder auch die Warenabgabe geprüft und freigegeben wurde.

BV-010 - Backbetrieb, Kuchen und gemeinsam benutzte Zutaten

Ein Backbetrieb führt die vorhandenen Zutaten und die tatsächlichen Ausgabewaren auf. Weizen, Zucker, Eier und Milch können in der Zutatenübersicht erscheinen, wenn die verwendeten Minecraft-Rezepte sie tatsächlich benötigen. Ein dargestelltes Sonderrezept benennt das vorhandene Item, auf das es sich bezieht. Es wird nicht durch die Behörde eine neue Lebensmittelart mit eigener unsichtbarer Wirkung geschaffen. Für Kuchen als platzierte Blöcke ist zusätzlich der Standort der Ausgabe relevant.

Die Kontrolle verfolgt einen Auftrag durch Vorratskiste, Werkbank und Ausgabe. Bei gemeinsam genutzten Zutaten wird geklärt, wer den Bestand ersetzt und ob private Reserven versehentlich mitverkauft werden. Ofenarbeitsplätze bleiben erreichbar, ohne dass Beschäftigte über Kundensitzplätze oder offene Kanten springen müssen. Eine an den Ofen angrenzende tatsächliche Feuer- oder Lavastelle wird als eigenständige Gefahr geprüft; eine Ofentextur allein belegt keine allgemeine Raumtemperatur.

Als Nachweise dienen Zutatenkarte, Arbeitsweg und ein Beispiel der Bestandsführung. Ein tatsächlicher Rezeptwechsel verlangt eine neue Wareninformation, wenn die alte Beschreibung nicht mehr stimmt. Eine zerbrochene Dekoration ohne Auswirkung auf Bestand, Weg oder Kundeninformation kann als gestalterischer Hinweis behandelt werden. Im Bescheid steht die konkret zu berichtigende Information und nicht pauschal „Bäckerei unzureichend hygienisch“. Erst eine unbeherrschte tatsächliche Gefahr oder systematische unklare Warenabgabe rechtfertigt eine weitergehende Beschränkung.

BV-011 - Zutaten- und Allergeninformation ohne erfundene Lebensmittel

Die Speisekarte soll erkennen lassen, welche vorhandenen Items für ein Angebot verwendet oder dargestellt werden. Bei einem tatsächlichen Kuchenrezept können beispielsweise Weizen, Milch und Eier als Zutateninformation genannt werden. Der Eintrag ist eine Information über Spielgegenstände. Er diagnostiziert keine reale Allergie und gibt keine medizinische Verträglichkeitsgarantie. Begriffe wie glutenfrei oder allergenfrei dürfen nicht als reale gesundheitliche Zusicherung aus einer Minecraft-Rezeptliste abgeleitet werden.

Die Inspektion vergleicht Beschreibung, verwendetes Rezept und ausgegebenes Item. Wichtig ist insbesondere, ob eine Umbenennung dem Kunden unerwartete Effekte verschweigt. Ein harmlos klingender Name für einen schädlichen Trank ist ein anderer Befund als ein frei gewählter Fantasiename für Brot. Bei Zutatenwechsel werden sichtbare Karte und digitale Bestellbeschreibung gemeinsam berichtigt. Ein alter Aushang darf nicht weiter an der Ausgabe die alleinige Informationsquelle sein.

Zum Beleg genügt eine aktuelle Tabelle mit Produktname, tatsächlichem Item, verwendeten Zutaten und erkennbaren Effekten. Eine vollständige Liste sämtlicher realer Allergene wird nicht für Lebensmittel erfunden, die Minecraft gar nicht besitzt. Bei einer Beschwerde werden das konkrete Angebot und der Übergabezeitpunkt geprüft. Die Abhilfe kann in einer eindeutigen Neubenennung und einer berichtigen Karte bestehen. Private Angaben über reale Beschwerden oder Erkrankungen werden nicht in die Betriebsakte übernommen. Die betroffene Person entscheidet selbst, welche rein spielbezogenen Informationen sie mitteilt.

BV-012 - Trankausgabe, Vergiftung und unerwartete Statuseffekte

Bei Getränken mit tatsächlicher Trankmechanik stehen Effekt, Wirkungsart und Ausgabeform im Mittelpunkt. Trinktrank, Wurftrank und verweilender Trank dürfen nicht wegen ähnlicher Farbe in dieselbe frei zugängliche Verkaufskiste gelangen. Der Betrieb führt vorhandene Tränke mit ihrem tatsächlichen Effekt. Eine Bezeichnung im Amboss ändert diesen Effekt nicht. Wo die Ausgabe nur eine Wasserflasche als Getränk darstellt, wird keine zusätzliche Heil- oder Reinigungswirkung behauptet.

Die Prüfstelle kontrolliert die Zuordnung anhand vorhandener Items und eines sicheren Blicks auf deren Beschreibung. Sie verlangt nicht, dass ein Mitarbeiter unbekannte Tränke probiert. Bei beobachteter unerwünschter Wirkung wird zuerst die betroffene Ausgabe gestoppt und der Spieler aus weiteren tatsächlichen Gefahren gebracht. Eine Vergiftung bedeutet nicht automatisch, dass der Betroffene Lebensmittel oder andere Spieler ansteckt. Für eine solche Übertragung gibt es im Grundspiel keine allgemeine Keimmechanik.

Wichtige Belege sind Trankliste, Herstellungs- oder Liefercharge und Bestandsweg. Wenn die Ursache eine vertauschte Kiste ist, werden deren Inhalt und Abnehmer ermittelt. Ist die Ursache eine fehlerhafte automatische Abgabe, wird die Schaltung bis zum erfolgreichen ungefährlichen Funktionstest gesperrt. Die übrige Gaststätte kann getrennt weiterlaufen, wenn keine weitere Verwechslung möglich ist. Die Abschlussentscheidung nennt die korrigierte Ausgabeform und den überprüften Umfang; sie stellt keine echte medizinische Diagnose.

BV-013 - Buffet, Selbstbedienung und Verkauf bei hohem Andrang

Ein Buffet braucht eindeutige Entnahmebestände und eine Warteschlange außerhalb der notwendigen Wege. Die Tischgestaltung darf nicht dazu führen, dass Kunden durch Lager- oder Maschinenbereiche gehen. Frei entnehmbare Ware wird von bezahlter Abholung und privatem Küchenvorrat unterschieden. Bei einem platzierten Kuchen ist zu klären, ob der Zugriff öffentlich gewollt ist und wie Nachfüllen sowie Abrechnung im Server funktionieren.

Die Kontrolle erfolgt während eines typischen Betriebszustands. Die zuständige Person zeigt, wo neue Ware abgelegt, leere Behälter zurückgenommen und unklare Items gesichert werden. Es wird geprüft, ob die Warteschlange eine zwei Blöcke breite öffentliche Tür oder einen drei Blöcke breiten Hauptweg blockiert. Ein nur im leeren Raum ausreichender Durchgang genügt nicht, wenn dort ständig wartende Besucher stehen. Die Einweisung der Helfer muss die Trennung der Bestände umfassen.

Ein Buffetplan, die maximale vereinbarte gleichzeitig anwesende Besucherzahl und ein kurzer Nachfüllablauf sind geeignete Anlagen. Die Behörde erfindet keine bakterielle Belastung durch das bloße Öffnen einer Truhe. Beobachtbare Mängel sind stattdessen vertauschte Bestände, unklare schädliche Items, blockierte Wege und unkontrollierte Zugänge. Eine geeignete Abhilfe kann ein anderer Entnahmepunkt oder ein gesteuerter

Ausgabeabschnitt sein. Die Zahl der angebotenen Speisen ist für sich kein Mangel; entscheidend ist die sichere und verständliche Organisation.

BV-014 - Versandküche und Lieferketten über mehrere Dimensionen

Eine Versandküche beschreibt Abholung, Transport und Übergabe einschließlich der tatsächlich benutzten Portalverbindungen. Der Lieferauftrag nennt Warenkennungen, Mengen, Ziel und den vereinbarten Übergabepunkt. Eine Endertruhe kann den Transport organisatorisch vereinfachen, belegt aber nicht von selbst die Herkunft oder die richtige Zuordnung eines Bestands. Die verantwortliche Person muss die Auslieferung auch ohne Zugriff auf sämtliche privaten Inhalte des Fahrers erklären können.

Bei der Kontrolle wird eine Lieferung auf dem vorgesehenen Weg verfolgt oder nachvollziehbar durchgesprochen. Gefragt wird, ob ein Portal tatsächlich zum erwarteten Ziel führt, ob Abholstellen öffentliche Wege freihalten und wer bei nicht erreichbarem Empfänger entscheidet. Eine fehlende Unterschrift kann durch einen gleichwertigen nachvollziehbaren Übergabebeleg ersetzt werden. Ohne tatsächliches Verderbssystem wird ein langer Weg nicht mit erfundenem Temperaturverfall bewertet. Tatsächliche schädliche Effekte oder falsche Waren bleiben dagegen relevant.

Zum Versandblatt gehören Abfahrt, Ankunft oder Rücklauf, beteiligte Betriebe und aufgefallene Abweichungen. Wird eine Sendung verwechselt, bleibt die Rücknahme auf die betroffenen Aufträge beschränkt. Ein unsicherer Ankunftsort kann die konkrete Route sperren, während Abholung am Küchenstandort weiterhin möglich bleibt. Nach einer Änderung des Portalnetzes wird die Route erneut getestet. Die Freigabe bestätigt genau diese Verbindung unter den festgehaltenen Serverbedingungen und keine allgemeine Sicherheit sämtlicher Wege einer Dimension.

BV-015 - Waschplätze, Reinigung und sichtbare Betriebsordnung

Ein Waschplatz kann durch vorhandenen Kessel, Wasserflasche, Wassereimer und beschriftete Ablage dargestellt werden. Die Ausstattung zeigt den vorgesehenen Arbeitsablauf. Sie erzeugt keine vom Grundspiel berechnete Reduktion von Keimen. Praktischer Gegenstand der Inspektion sind erreichbare Arbeitsflächen, getrennte Bestände, sichere Wasserführung und die Beseitigung tatsächlich herumliegender Gegenstände. Die fachliche Bedeutung von Kreuzkontamination und Reinigung wird durch BfR-Informationen erläutert, ohne diese Mechanik in Vanilla zu behaupten. [BV05]

Die verantwortliche Person zeigt, wie ein benutzter Bereich für die nächste Tätigkeit vorbereitet wird. Übrig gebliebene Ware wird zugeordnet, fremde Werkzeuge entfernt und der normale Weg freigemacht. Bei fließendem Wasser wird geprüft, ob eine Reinigungsszene versehentlich Gegenstände oder Spieler in ungesicherte Bereiche spült. Ein am falschen Ort geöffneter Wassereimer kann deshalb ein wirklicher technischer Befund sein. Ein fehlendes erzähltes Desinfektionsritual ist keiner.

Ein sinnvoller Plan benennt Bereich, konkrete Handlung und Verantwortlichkeit. Er soll keine Liste imaginärer Chemikalien oder realer Dosierungen enthalten. Die Prüfstelle kann eine solche Handlung beobachten oder anhand eines plausiblen Eintrags nachvollziehen. Sind sämtliche Flächen zugestellt, wird geordnet freigeräumt und die Lagerorganisation korrigiert. Eine Auflage nennt diese konkrete Abhilfe. Nach der Kontrolle wird nicht zusätzlich eine unerfüllbare Laborfreigabe verlangt, die das Spiel weder messen noch darstellen kann.

BV-016 - Glasbehälter, Kessel und Grenzen von Desinfektionsdarstellungen

Glasflaschen, Tränke und Kessel erhalten eine eindeutige Funktion. Leere Behälter, Wasserflaschen und tatsächliche Effekttränke werden nicht allein nach ihrer Farbe sortiert. Die Rücknahme dient der geordneten Wiederverwendung vorhandener Items. Ein Kessel kann eine Waschstation darstellen, ist aber keine universelle Sterilisationsmaschine. Das Einlegen eines Gegenstands wird nicht als bewiesene chemische Desinfektion protokolliert, wenn keine entsprechende Serverfunktion existiert.

Die Kontrolle untersucht den Weg eines zurückgegebenen Behälters. Es muss klar sein, ob Kunden tatsächlich Glasflaschen zurückgeben, ob ein Helfer sie ablegt und wo sie wieder in den Abgabeprozess gelangen. In einer automatisch versorgten Station wird auf Fehlwürfe in Trankbestände geachtet. Die Prüfstelle verwendet eine harmlose Probe und prüft Ausgänge, ohne eine unbekannte Wirkung zu konsumieren. Dekorative Leitungen werden nicht als reale technische Aufbereitung bewertet.

Als Belege eignen sich Bestandsplan und Kennzeichnung der Rücknahme. Ein beobachteter Mangel ist eine unbeschriftete Mischung aus ungefährlichen Wasserflaschen und schädlichen Tränken in einer öffentlichen Entnahmestelle. Die sofortige Sicherung betrifft diese Stelle; ein ungefährlicher leerer Flaschenvorrat bleibt nutzbar. Die Abhilfe verlangt eindeutige Trennung, gegebenenfalls Zugriffsschutz und einen erfolgreichen Sortiertest. Behauptungen wie „DIN-steril“ oder „garantiert medizinisch rein“ werden durch eine zutreffende Spielwelt-Beschreibung ersetzt, solange kein echter externer Nachweis Gegenstand eines völlig anderen realen Vorhabens ist.

BV-017 - Personaleinweisung, Vertretung und Schichtübergabe

Die Einweisung orientiert sich an den tatsächlich übernommenen Aufgaben. Eine Verkaufshilfe muss Bestand, Preisauszeichnung, Sperrkiste und Meldeweg kennen. Ein Ofenbediener braucht zusätzlich die Zuordnung von Eingang und Ausgang. Eine Person an einer gefährlichen Redstone-Anlage muss deren sicheren Stopp und Wartungsgrenzen zeigen können. Die reale Lebensmittelhygiene-Verordnung behandelt Schulung als eigenes Thema; das hier verlangte Vorgehen ist eine selbst entworfene spielbezogene Qualifizierung. [BV04]

Die Inspektion stellt praktische Fragen: Welche Ware wird bei Unklarheit nicht ausgegeben? Wer übernimmt bei Abwesenheit der Leitung? Was geschieht, wenn eine Lieferung in der falschen Kiste liegt? Ein kurzer ungefährlicher Probelauf ist aussagekräftiger als eine reine Unterschriftenliste. Die Prüfung darf nicht absichtlich kompliziert werden, um einen Spieler scheitern zu lassen. Erforderliche Kenntnisse werden verständlich erklärt und bei Bedarf erneut gezeigt.

Die Übergabe hält offene Aufträge, gesperrte Bestände, laufende Geräte und besondere Einschränkungen fest. Reale Arbeitszeiten oder dauerhafte Verfügbarkeit werden nicht erzwungen. Muss jemand das Spiel verlassen, wird ein sicherer Zustand hergestellt oder eine erreichbare Vertretung benannt. Fehlt nur ein schriftlicher Schulungseintrag bei nachweislich beherrschter Tätigkeit, ist eine Ergänzung angemessen. Kann niemand die Anlage sicher stoppen, wird diese Tätigkeit bis zur Einweisung unterbrochen. Die Entscheidung unterscheidet Wissenslücke, Dokumentationsfehler und technische Gefahr.

BV-018 - Öffentliche Brunnen und Entnahmestellen

Ein Brunnenregister unterscheidet öffentlich zugängliche Wasserquelle, dekoratives Becken und technische Entnahmestelle. Angegeben werden Koordinaten, zuständige Person, Zugangsweg und benachbarte Gefahren. Die Beschriftung „Trinkwasser“ benennt in dieser Minecraft-Verordnung eine Versorgungsrolle. Sie bescheinigt keine chemische oder mikrobiologische Qualität. Die reale Trinkwasserverordnung ist eine getrennte Fachgrundlage und liefert keine automatisch messbaren Werte für einen Vanilla-Wasserblock. [BV06]

Bei der Begehung werden Rand, Tiefe, Ausstieg und Erreichbarkeit betrachtet. Ein Spieler soll einen Eimer füllen können, ohne in einen offenen Schacht steigen zu müssen. Liegt die Quelle in einem tiefen Wartungsraum, braucht dieser einen gesicherten Zugang und darf nicht als einziger öffentlicher Entnahmepunkt dienen. Ein daneben errichteter Tierstall macht einen geschlossenen Wasserblock im Grundspiel nicht automatisch keimbelastet. Tatsächliche blockierte Zugänge oder ungewollte Strömungen bleiben dagegen prüfbar.

Als Anlagen dienen Brunnenplan und eine kurze Funktionsbeschreibung. Eine Störmeldung wird auf konkrete Veränderungen untersucht: fehlende Quellblöcke, verlegte Zugänge, defekte Abdeckung oder eine geänderte Strömung. Die vorläufige Sperre wird auf den betroffenen Teil begrenzt und nennt eine andere Entnahmestelle. Nach Reparatur wird mit normaler Bewegung und einem ungefährlichen Entnahmeversuch geprüft. Der Abschluss bestätigt die sichere Spielnutzung und nicht eine reale Trinkwasseruntersuchung. Neue dekorative Bauarbeiten dürfen den freigegebenen Zugang anschließend nicht wieder verschließen.

BV-019 - Badebecken, Badestellen und sichere Ausstiege

Die Betreiberakte beschreibt, ob ein geschlossenes Becken, ein natürlicher See oder eine bewegte Wasserattraktion vorliegt. Tiefe, Zugänge, sichtbare Unterwasserhindernisse und Rettungswege gehören zum Plan. Das Grundspiel erhält keine erfundenen Chlorwerte oder Keimzahlen. Die UBA-Veröffentlichungen behandeln reale Bäderhygiene und führen aktuelle Empfehlungen auf; sie begründen hier lediglich, Wasserqualität und sicheren Badebetrieb als unterschiedliche Fachthemen zu erkennen. [BV07]

Die Kontrolle beginnt an den Zugängen. Kann ein Spieler das Becken auch ohne Spezialausrüstung verlassen? Führen dekorative Treppen tatsächlich nach oben? Liegen Strömungsbereiche, Falltüren oder beschädigende Blöcke an einer normalen Schwimmroute? Ein unter Wasser liegender offener Schacht wird gesondert gesichert. Für Besucher, die sich nur am Rand aufhalten, gelten die vereinbarten Kantenregeln. Ein Springpunkt wird nur für die konkret geprüfte Landefläche freigegeben, ohne eine universelle sichere Sprunghöhe zu erfinden.

Der Betrieb benennt Aufsicht oder einen geeigneten selbstständig sicheren Nutzungsmodus, erreichbare Meldepunkte und das Verhalten bei technischer Störung. Ein Ausstiegsversuch und eine leere Funktionsprobe sind geeignete Nachweise. Ein defekter Ausgang kann einen Beckenabschnitt sperren, während ein getrenntes flaches Becken offen bleibt. Eine behauptete „Wasserverseuchung“ ohne Serverregel oder tatsächliche Mechanik rechtfertigt keine Laboranordnung. Werden zusätzliche Wasserfunktionen verwendet, sind ihre tatsächlichen Anzeigen und Grenzen getrennt zu dokumentieren.

BV-020 - Versorgungsleitungen und dekorative Abwassernetze

Wasserleitungen, technische Kanäle und als Abwasser bezeichnete Strecken erhalten einen nachvollziehbaren Verlauf. Ein Plan nennt Quelle, Zwischenpunkte, Auslässe und erreichbare Wartungsstellen. Bei geschlossenen dekorativen Leitungen muss er erklären, welche Blöcke nur die Leitung darstellen und wo Wasser tatsächlich fließt. Eine Rohrdarstellung aus vorhandenen Blöcken ist kein reales Druckrohr. Es werden keine Druckstufen, Rückverkeimung oder Pumpenleistung erfunden.

Die Inspektion verfolgt einen wichtigen Versorgungsweg und einen möglichen Fehlweg. Gefragt wird, ob eine Bauänderung Wasser in fremde Räume, unter öffentliche Wege oder in einen Schacht freisetzen kann. Als Trink- und Abwasser beschriftete Teile werden aus Gründen verständlicher Spielorganisation getrennt geführt. Wird eine Verbindung beanstandet, beschreibt der Befund den widersprüchlichen Plan oder die tatsächliche Wasserbewegung; er behauptet keinen unsichtbaren biologischen Übertritt.

Wichtige Belege sind Leitungsplan, Wartungszuständigkeit und nach Änderungen aktualisierte Bilder. Ein unzugänglicher dekorativer Leitungsabschnitt ist nicht automatisch ein Mangel, wenn dort keine Wartung benötigt wird und seine Lage klar bleibt. Ein tatsächlicher Schalter, der unbeabsichtigt den einzigen sicheren

Aufstieg flutet, ist anders zu bewerten. Die Abhilfe kann eine getrennte Schaltung oder ein sicherer Ersatzweg sein. Nach Umbau werden Normalstellung, Wartungsstellung und plausibler Fehlbetrieb ohne gefährdete Personen getestet und der freigegebene Zustand eindeutig benannt.

BV-021 - Überflutung, Wasserfreisetzung und schnelle Bestandssicherung

Bei einer Wasserfreisetzung werden zuerst erreichbare tatsächliche Gefahren ermittelt: Spieler können in Schächte gespült, Wege blockiert und technische Abläufe verändert werden. Die Sicherung beginnt an einem gefahrlos erreichbaren Punkt. Wer die Ursache nicht kennt, soll nicht ungeschützt in einen engen gefluteten Wartungsraum gehen. Die Meldung nennt Dimension, Koordinaten, betroffene Räume und bekannte Ausbreitung. Reine Dekorationsschäden werden von gefährlicher Strömung getrennt beschrieben.

Danach wird geklärt, welche Items oder Behälter tatsächlich ihre Zuordnung verloren haben. Ein geschlossenes Fass erhält nicht automatisch einen Schimmelschaden, nur weil daneben Wasser steht. Herausgespülte Items können dagegen vermischt oder verloren gegangen sein. Die Bestandsprüfung nennt Ausgangsmenge, aufgefundene Menge und unklare Restmenge, soweit diese Angaben verfügbar sind. Unbekannte Zahlen werden als unbekannt geführt und nicht auf einen gewünschten Gesamtbetrag ergänzt.

Zum Ereignisprotokoll gehören Zeitpunkt, ausgelöste Schaltung, sichtbarer Verlauf und sofortige Maßnahmen. Die Wiedereröffnung erfordert freie Wege, nutzbare Ausstiege und eine korrigierte Ursache. Ein ungefährlicher Abschnitt kann vorher freigegeben werden. Die Behörde ordnet keinen vollständigen Austausch sämtlicher Blöcke wegen erfundener Durchfeuchtung an. Sie kann eine weitere technische Kontrolle verlangen, wenn eine tatsächlich vorhandene Redstone- oder Wassermechanik noch unklar ist. Der Abschluss dokumentiert auch, welche Bestandsfragen unabhängig von der technischen Sicherheit noch offen bleiben.

BV-022 - Abfallhierarchie, Rücknahmen und geordnete Sammelplätze

Ein Betrieb legt fest, welche Gegenstände zurückgegeben, weiterverwendet, kompostiert oder endgültig aus dem Bestand entfernt werden. Die reale Abfallhierarchie des Kreislaufwirtschaftsgesetzs ist ein fachlicher Anknüpfungspunkt; die Itemzuordnung hier bleibt eigenständig. [BV08] Ein ungewollter Überschuss ist nicht automatisch wertlos. Baublöcke können an ein Gemeinschaftslager gehen, leere Glasflaschen in einen Rücknahmekreislauf und geeignete Pflanzenitems in den tatsächlichen Komposter.

Bei der Kontrolle wird ein üblicher Abfallweg gezeigt. Liegt der Sammelplatz im Hauptdurchgang? Können schädliche Tränke versehentlich in den Verkauf zurückgelangen? Wird eine öffentlich erreichbare Lavagrube als ungesicherter Mülleimer benutzt? Für eine Sammelkiste sind eindeutige Funktion, freie Erreichbarkeit und angemessene Leerung wichtiger als eine aufwendige farbliche Gestaltung. Ein voller Behälter braucht einen benannten sicheren Zwischenplatz und darf nicht durch wahllosen Itemauswurf entlastet werden.

Als Nachweise genügen Sortierübersicht, Abholverantwortung und ein nachvollziehbarer Verbleib besonderer Bestände. Der Prüfer verlangt keine realen Abfallschlüssel für erfundene chemische Stoffe. Tatsächlich gefährliche Itemfunktionen werden verständlich benannt. Ein Mangel wird geschlossen, wenn der sichere Weg wiederhergestellt und der unklare Bestand getrennt ist. Die Eigentumsregel bleibt zu beachten: Fremde Truheninhalte dürfen nicht ohne erkennbare Grundlage als „Müll“ beseitigt werden. Bei einer umstrittenen Entsorgung wird zunächst gesichert und anschließend über Zuständigkeit und Rückgabe entschieden.

BV-023 - Komposter, Rückgewinnung und Stoffstrom ohne erfundene Gärung

Eine Komposteranlage wird als vorhandener Minecraft-Prozess behandelt. Der Betreiber nennt Eingangsmaterial, Einwurfpunkte, Knochenmehlausgabe und Reservebestand. Er behauptet keine biologische Reifezeit, Gärtemperatur oder Gasproduktion des Blocks. Für automatische Anlagen sind die tatsächlichen Verbindungen von Trichtern, Behältern und Werfern relevant. Die Funktion wird in der verwendeten Edition geprüft; eine aus einer anderen Version übernommene Zeichnung ersetzt den Test nicht.

Die Prüfstelle betrachtet, ob unerwünschte Items den Stoffstrom blockieren und ob der ganze Saatgutvorrat versehentlich verarbeitet werden kann. Bei einem Gemeinschaftsbetrieb wird die Eigentumszuordnung des Eingangs geklärt. Eine freie öffentliche Einwurfstelle kann sinnvoll sein, braucht aber einen Ablauf für Fehlwürfe. Der Ausgang soll erreichbar sein, ohne einen laufenden Kolbenraum betreten zu müssen. Ein Warnschild mit dem Wort „Gärgas“ begründet im gewöhnlichen Vanilla-Komposter keine tatsächliche Explosionszone.

Zum Beleg dienen Flussplan und ein ungefährlicher Durchlauf mit geeigneten Items. Bei verstopfter Anlage reicht häufig die Entnahme des falschen Gegenstands und eine bessere Trennung. Wiederkehrende Fehlwürfe verlangen eine organisatorische Änderung statt immer längerer Sperrlisten ohne Kontrolle. Endgültige Entsorgung überschüssiger Items wird begründet und nach der Serverregel durchgeführt. Eine Weitergabe von Knochenmehl an den Hof wird als Lieferung dokumentiert, ohne daraus eine reale Nährstoffbilanz oder eine Bodenuntersuchungspflicht abzuleiten.

BV-024 - Umweltbeschwerden und Grenzen nicht beobachtbarer Belastungen

Eine Umweltbeschwerde beschreibt die beobachtete Veränderung: zugeschüttetes Ufer, unerwünschte Wasserströmung, fremde Items, beschädigter Schutzbereich oder tatsächliche Mobansammlung. Begriffe wie Gift, Verseuchung oder Grundwasserschaden werden nicht allein wegen ihres dramatischen Klangs als Tatsachen übernommen. Gibt es dafür keine Spielmechanik, braucht eine entsprechende erzählte Lage eine ausdrücklich beschlossene Spielwelt-Regel. Die Behörde erklärt, welchen Teil der Meldung sie tatsächlich prüfen kann.

Die Begehung vergleicht Ort, Zeitpunkt und bekannte frühere Situation. Bei einer verlegten Wasserstrecke werden Ausgang und Ziel nachvollzogen. Bei einem geschützten Landschaftsbereich wird die veröffentlichte Grenzkarte herangezogen. Fotos zeigen Perspektive und Koordinaten; ein nachträglich aufgenommenes Bild beweist keine unbekannte frühere Ausbreitung. Gegenstände, die bereits durch das Spiel verschwunden sind, werden nicht ohne weitere Belege einer bestimmten Person zugerechnet.

Geeignete Anlagen sind Bestandsbilder, Schutzgebietsentscheidung und relevante Betriebspläne. Die Entscheidung nennt den beobachtbaren Eingriff und eine passende Abhilfe, etwa Rückbau einer unzulässigen Aufschüttung oder Sicherung eines Auslasses. Eine sachlich ungeklärte Schadensbehauptung wird als offen dokumentiert. Die Prüfstelle kann weitere ungefährliche Sichtkontrollen anordnen, erfindet aber keine Laborbefunde. Wenn keine Verletzung einer bekannten Regel nachgewiesen ist, wird dies verständlich mitgeteilt. Eine Empfehlung zur besseren Nachbarschaft bleibt als Empfehlung erkennbar und wird nicht heimlich zur Vollzugsanordnung.

BV-025 - Anbauplanung, Flächenwechsel und Versorgungssicherheit

Der Anbauplan verbindet vorhandene Kulturen mit Flächenkennung, erwarteter Verwendung und Verantwortlichkeit. Er kann Weizen für Brot, Karotten als Handelsware oder Kartoffeln für einen Ofenbetrieb unterscheiden. Die Planung soll ausreichend Saat- beziehungsweise Pflanzgut vorsehen und die Erntewege berücksichtigen. Sie erfindet keine realen Jahreszeiten, Fruchtfolgezwänge oder garantierten Erträge, die das Grundspiel nicht besitzt. Ungewöhnlich langsames Wachstum ist zunächst eine Beobachtung und kein Rechtsverstoß.

Bei der Kontrolle lässt sich die zuständige Person die Flächen und Reserven zeigen. Gefragt wird, welche Bereiche öffentlich betretbar sind, wo Tiere Zugang haben und wie eine neue Kultur in Lager und Ausgabe unterschieden wird. Eine Fläche darf nicht nur auf dem Papier bewirtschaftet werden, wenn sie tatsächlich fremde Wege belegt. Der Wechsel einer ungefährlichen Pflanzenart erfordert dagegen keine umfangreiche neue Genehmigung, solange Nutzung und Gefahrenlage gleich bleiben.

Zum Plan gehören Lageübersicht, Kulturliste und vereinbarte Abnehmer. Ein tatsächlicher Engpass kann durch angepasste Lieferzusagen oder einen Reservekauf gelöst werden. Eine Behörde garantiert keine pünktliche Ernte unter veränderten Spieleinstellungen. Werden Anbauzeiten mit echten Veranstaltungsterminen verknüpft, berücksichtigt der Betreiber Ungewissheit und Serverausfälle. Die Abnahme bestätigt sichere Flächennutzung und nachvollziehbare Organisation. Sie ist keine landwirtschaftliche Ertragszertifizierung und keine Zulassung neuer Lebensmittelarten außerhalb der tatsächlich vorhandenen Items.

BV-026 - Bewässerungsplanung und gemeinsame Wasserrechte der Spielwelt

Ein Bewässerungsplan zeigt tatsächliche Wasserquellen, geplante Fließstrecken und Trennung von öffentlichen Verkehrsflächen. Eine gemeinschaftliche Leitung braucht eine benannte Zuständigkeit für Änderungen. Der Betrieb darf nicht einfach davon ausgehen, dass eine benachbarte Quelle dauerhaft ihm gehört. Die Nutzungsbefugnis richtet sich nach den veröffentlichten Grundstücks- und Versorgungsregeln. Das Wasserhaushaltsgesetz ist ein reales Fachvorbild für die Beschäftigung mit Gewässern, überträgt aber keine literbezogenen Entnahmegrenzen auf Minecraft. [BV09]

Die Prüfung verbindet Sichtkontrolle mit Funktionstest. Der Betreiber zeigt, wie der Acker unter den tatsächlichen Serverbedingungen versorgt wird und was beim Öffnen einer vorgesehenen Ernteschaltung passiert. Kontrolliert werden sichere Übergänge, versehentliche Fremdflutung und die Erreichbarkeit von Absperrstellen. Eine Wasserquelle im Feld muss nicht wie ein tiefer Schacht gesichert werden, wenn sie keine entsprechende Gefahr bildet. Gefährliche Tiefe oder Einengung wird dagegen eigenständig bewertet.

Als Anlagen genügen Übersichtsplan, Änderungsvereinbarung und dokumentierte Probe. Bei einem Konflikt zweier Betriebe wird zunächst eine sichere Zwischenversorgung organisiert. Eigentums- und Nutzungsfragen werden danach getrennt entschieden. Die technische Abhilfe soll die Ursache lösen, beispielsweise einen fehlenden Abschlussblock oder eine gemeinsame Schaltung ohne klare Bedienrechte. Eine behauptete Austrocknung des realen Grundwassers ist ohne entsprechende Serverfunktion kein Befund. Nach Änderungen an der gemeinsamen Strecke werden beide betroffenen Betriebe informiert und die tatsächlich geänderten Wege erneut geprüft.

BV-027 - Bodenbearbeitung, Knochenmehl und Pflanzenschutzgrenzen

Verwendet werden vorhandene Hacken, geeignete Untergründe, Knochenmehl und die tatsächlichen Interaktionsmöglichkeiten der Pflanzen. Diese Minecraft-Verordnung verlangt keine chemische Bodenprobe und keinen fiktiven Stickstoffwert. Düngeverordnung und Pflanzenschutzgesetz bleiben reale Grundlagenregister mit einem anderen Anwendungsgegenstand. [BV10] [BV11] Der Betreiber kann eine sparsame Ressourcenverwendung vereinbaren, darf sie aber nicht als technisch gemessene Bodenfruchtbarkeit ausgeben.

Bei der Inspektion wird gezeigt, welche Pflanze auf welchem Untergrund tatsächlich wächst und ob ein vorhandener Werfer mit Knochenmehl den beabsichtigten Effekt erzielt. Ein wirkungsloser Aufbau aus einer anderen Edition wird als technischer Planungsfehler behandelt. Schädliche Tränke sind keine standardmäßigen Feldspritzmittel. Ihr Einsatz wird nach tatsächlicher Wirkung auf Spieler und Tiere beurteilt. Eine umbenannte Wasserflasche erhält keine angenommene Schädlingsbekämpfungswirkung.

In die Akte gehören Kultur, Untergrund, verwendete Items und sichere Bedienung. Wird ein Fremdfeld versehentlich umgegraben oder mit Wasser verändert, wird dieser konkrete Eingriff dokumentiert. Das bloße Vorhalten mehrerer Stacks Knochenmehl ist ohne veröffentlichte Mengen- oder Leistungsregel kein Mangel. Eine Auflage kann sich auf die Trennung von Handelsware und Knochenmehlvorrat oder auf eine sichere Werferbedienung richten. Nach erfolgreichem Test wird genau diese Anwendung freigegeben. Die Behörde erteilt keine reale Düngemittelzulassung und leitet aus dem Namen eines Spielitems keine echte stoffliche Gefahrenklasse ab.

BV-028 - Ernteablauf, Nachpflanzung und Umgang mit giftigen Kartoffeln

Vor einer gemeinschaftlichen Ernte werden Entnahmebereiche, Pflanzgutreserve und Sammelorte festgelegt. Die Einweisung erklärt, welche Items verkauft und welche zurückbehalten werden. Bei Kartoffeln ist auf tatsächlich erhaltene giftige Kartoffeln zu achten; sie werden nicht wegen ihres ähnlichen Namens als gewöhnliche Ware eingeordnet. Andere geerntete Gegenstände erhalten nicht nachträglich eine erfundene Giftigkeit. Die Serverversion und gegebenenfalls veränderte Beutetabellen werden berücksichtigt.

Die Kontrolle verfolgt einen Erntevorgang vom Feld bis zum Abgabebehälter. Werden Wasserströme oder Kolben benutzt, prüft die zuständige Person vor Beginn den freien Rückweg und den sicheren Bedienstand. Sammelbereiche sollen keine Spieler in tiefe Schächte locken. Bei manueller Ernte werden öffentliche Durchgänge nicht unnötig gesperrt. Ein fehlendes Nachpflanzitem ist ein Bestandsproblem; eine geöffnete gefährliche Bodenkante ist ein Sicherheitsproblem und entsprechend vorrangig zu sichern.

Zum Ernteblatt gehören Datum, Feldkennung, ungefähr nachvollziehbare Menge, Abweichungen und neuer Reservebestand. Bei einer falschen Sortierung wird der betroffene Behälter kontrolliert und die Ausgabe bis zur Klärung begrenzt. Eine sichere Probe stellt fest, ob die korrigierte Sortierung funktioniert. Die Behörde fordert keinen Konsum verdächtiger Ware als Test. Ein Verkauf kann wieder beginnen, wenn die tatsächlichen Items eindeutig zugeordnet sind und die Ursache beherrscht wird. Eine fiktive chemische Reinigung gewöhnlicher Kartoffeln ist keine erforderliche Abhilfe.

BV-029 - Futtermittelvorrat und tatsächliche Tierinteraktionen

Als Futtermittel werden im Betriebsplan die vorhandenen Items bezeichnet, die der Hof für seine tatsächlichen Tierinteraktionen verwendet. Dabei geht es etwa um Anlocken oder Zucht nach den Regeln des Spiels. Ein gewöhnliches Vanilla-Tier erhält dadurch keinen automatisch berechneten täglichen Hungerbedarf. Das Regelwerk erfindet keine Kilogrammrationen, Futteranalysen oder realen Zusatzstoffe. Dekorative Heuballen ersetzen nicht von selbst eine tatsächliche Interaktion mit jeder Tierart.

Die Inspektion fragt, welche Tiere vorhanden sind, welches Item tatsächlich eingesetzt wird und wo der Vorrat liegt. Ein Mitarbeiter soll die richtige Zuordnung erklären können, ohne eine ungeprüfte Mischung an Tiere zu verfüttern. Verkaufsvorrat, Saatgutreserve und für Tierinteraktionen vorgesehener Bestand werden so getrennt, dass die gemeinsame Versorgung nachvollziehbar bleibt. Schädliche Gegenstände dürfen nicht versehentlich in eine offen zugängliche Besucherfütterung gelangen.

Als Beleg genügt eine einfache Vorrats- und Zuständigkeitsliste. Die Realität fachgerechter Tierhaltung wird durch das Tierschutzgesetz als getrennte Themenbasis erfasst. [BV12] Im Spiel werden sichere Unterbringung, erkennbare Betreuung und tatsächliche Gefahren geprüft. Fehlt eine Vorratsbeschriftung, kann sie innerhalb der normalen Mängelfrist ergänzt werden. Eine vom Spiel nicht simulierte Hungersnot wird nicht als akute Gefahr behauptet. Wird eine zusätzliche Tierbedarfsfunktion benutzt, muss diese tatsächlich installiert, veröffentlicht und mit ihrer Anzeige überprüfbar sein; erst dann können darauf bezogene Pflichten konkret beschlossen werden.

BV-030 - Zuchtplanung, Bestandszuwachs und belastbare Obergrenzen

Ein Hof mit regelmäßiger Zucht erklärt, welche Bestandsentwicklung er zulässt und wo zusätzliche Tiere unterkommen. Die Obergrenze folgt einer eigenen veröffentlichten Spielwelt-Regel, der tatsächlich benutzbaren Gehegestruktur oder beobachtbarer Serverbelastung. Sie wird nicht als reale deutsche Besatzdichte ausgegeben. Eine starre Zahl ohne Bezug zum konkreten Betrieb kann ungeeignet sein, wenn große und kleine Tiere, Besucherwege und technische Farmbereiche unterschiedlich angeordnet sind.

Bei der Prüfung werden normale Bewegung, Torfunktion, Arbeitszugang und Ausweichfläche betrachtet. Die Tiere dürfen Zugänge nicht so dicht blockieren, dass Beschäftigte regelmäßig in schädigende Anlagen gedrängt werden. Eine mögliche Serverbelastung wird anhand nachvollziehbarer Beobachtung oder vorhandener Administrationsergebnisse behandelt. Das Amt erfindet keine Messwerte. Sind Tiere schwer zählbar, kann eine ungefährliche begrenzte Zählung oder eine angemessene Schätzung ausreichen, solange die Entscheidung auf ihre Unsicherheit eingeht.

Zur Akte gehören Gehegeplan, zuständige Person und der vereinbarte Bestandsrahmen. Bei Überschreitung wird zunächst weitere Zucht begrenzt und eine sichere Verteilung organisiert. Eine sofortige Vernichtung des Bestands ist keine gewöhnliche Abhilfe. Eigentumsfragen und die veröffentlichten Tierschutzregeln bleiben maßgeblich. Die Kontrolle schließt den Mangel, wenn die konkrete Blockade oder Belastung behoben und der Zuwachs künftig beherrscht ist. Ein bloßes neues Schild mit kleinerer Zahl genügt nicht, solange der tatsächliche Zustand unverändert bleibt.

BV-031 - Tierausbruch an Straßen, Portalen und Gemeinschaftswegen

Ein Ausbruchplan benennt erreichbare Tore, Ausweichgehege, Helfer und den Weg, auf dem öffentlicher Verkehr angehalten werden kann. Die Erstmaßnahme richtet sich nach der tatsächlichen Gefahr. Tiere auf einer Minecartstrecke erfordern zunächst die sichere Unterbrechung des Verkehrs. Tiere in einem abgeschlossenen ungefährlichen Hof brauchen nicht dieselbe Alarmierung. Ein offen gebliebenes Tor wird geschlossen, bevor die gesamte Herde aufwendig zurückgeführt wird.

Die Einsatzperson beobachtet, welche Tiere und Wege betroffen sind, ohne durch hektische Verfolgung weitere Flucht zu verursachen. Portalnähe verlangt eine Prüfung des tatsächlichen Übergangs und des möglichen Ankunftsorts. Ein Tier, das sich bereits in einer anderen Dimension befindet, wird mit entsprechendem Ort erfasst. Verantwortlichkeiten werden übergeben, wenn mehrere Grundstücke beteiligt sind. Der Einsatz darf nicht als Gelegenheit benutzt werden, fremde Tiere ohne Grundlage zu behalten oder zu töten.

Die Nachkontrolle betrachtet die Ursache: Torstellung, unpassende Wegführung, defekte Sperre oder unkontrollierter Besucherzugang. Belege sind Lageplan, beobachteter Ablauf und korrigierte Torprobe. Die endgültige Abhilfe kann eine geänderte Schleuse oder ein versetzter Zugang sein. Ein repariertes Tor ist erst ausreichend, wenn es im normalen Arbeitsablauf nicht ständig wieder offen bleiben muss. Die Entscheidung beschränkt die betroffene Tierbewegung; andere sichere Felder und Lager können weiterbetrieben werden. Nach Abschluss werden aufgefundene Tiere und offene Eigentumsfragen nachvollziehbar zugeordnet.

BV-032 - Bienenhaltung, Wabengewinnung und öffentliche Nachbarschaft

Eine Imkerei beschreibt vorhandene Bienennester und Bienenstöcke, Arbeitszugang, Erntebereich und angrenzende Besucherwege. Die tatsächliche Interaktion bei Honig- oder Wabengewinnung kann Reaktionen der Bienen auslösen und wird deshalb in der Zielversion geprüft. Ein realer Allergienachweis wird nicht von Spielern verlangt. Ein möglicher tatsächlicher Angriff und die Erreichbarkeit sicherer Rückzugswege gehören dagegen in das Betriebskonzept.

Die Kontrolle lässt einen ungefährlichen, vorbereitet sicheren Ernteablauf zeigen. Dabei wird auch betrachtet, ob verwendete Lagerfeuer oder andere Blöcke eigene Kontaktgefahren bilden. Eine improvisierte Sperre darf nicht den öffentlichen Hauptweg auf einen Block verengen. Besucher werden so geführt, dass sie nicht versehentlich Arbeitsinteraktionen an den Stöcken auslösen. Der Betrieb benennt, wer bei unbeabsichtigter Reaktion den Bereich sichert und die Arbeit unterbricht.

Als Anlagen dienen Standortplan, Arbeitsanweisung und eine kurze Testnotiz. Ein fehlender dekorativer Zaun ist nicht zwangsläufig ein Mangel, wenn die tatsächliche sichere Trennung auf andere Weise funktioniert. Ein regelmäßig provozierter Angriff unmittelbar am öffentlichen Eingang ist dagegen ein konkreter Prüfgrund. Die Abhilfe setzt bei Zugang und Arbeitsweise an, nicht bei erfundenen medizinischen Eigenschaften des Honigs. Honigflaschen und Waben werden als vorhandene Items gekennzeichnet. Eine Freigabe für die Imkerei bescheinigt weder reale Lebensmittelqualität noch eine allgemeine Sicherheit jedes künftigen Lagerfeueraufbaus.

BV-033 - Aquarien, Fischbecken und Wasserbewohner im Betrieb

Ein Aquarium benötigt einen Plan der Becken, Zugänge, Ein- und Aussetzstellen sowie Besucherflächen. Die vorhandenen Tierarten und die tatsächliche Wassergestaltung werden benannt. Eine Glasscheibe kann einen sicheren Besucherabschluss darstellen, wenn ihre tatsächliche Geometrie und die Anschlüsse passen. Die Behörde erfindet keine Sauerstoffkonzentration, Filterchemie oder Wassertemperatur. Zusätzliche Funktionen gelten nur, wenn sie tatsächlich im Server vorhanden und veröffentlicht sind.

Bei der Begehung werden Rand, Wartungsöffnungen und mögliche Fallstrecken geprüft. Ein Deckel, der an einer öffentlich benutzten Druckplatte hängt, kann unbeabsichtigt geöffnet werden und braucht eine andere Bedienung. Unter Wasser liegende Arbeitszugänge erhalten einen erreichbaren Rückweg. Die Versorgung wird als nachvollziehbarer Betriebsablauf behandelt, ohne allen Wasserbewohnern einen allgemeinen täglichen Hunger zuzuschreiben. Tatsächlich schädliche Nachbarblöcke oder ungewollte Tierwege werden konkret dokumentiert.

Geeignete Belege sind Beckenplan, Tierzuordnung und ein ungefährlicher Test des Wartungszugangs. Bei einem beschädigten Rand wird der betreffende Besucherabschnitt gesperrt. Die übrige Ausstellung kann offen bleiben, wenn sichere Wege bestehen. Ein verschwundenes Tier wird als Bestandsabweichung untersucht, nicht ohne Nachweis als Seuchenfolge erklärt. Vor dem Einsetzen weiterer Tiere wird geprüft, ob die tatsächlichen Gehegegrenzen funktionieren. Die Abschlussmitteilung nennt geprüfte Zugänge und weiterhin nicht untersuchte Bereiche, etwa technische Schächte hinter einer nur dekorativ dargestellten Wand.

BV-034 - Seuchenlage ausschließlich nach veröffentlichter Spielwelt-Regel

Eine Seuchenszene darf nicht aus einer angeblich beobachteten Vanilla-Keimübertragung abgeleitet werden. Sie setzt eine vorher veröffentlichte Spielwelt-Regel voraus, die Auslöser, betroffene Tiere oder Figuren, räumlichen Umfang und Beendigungskriterien verständlich festlegt. Als sichtbarer Status können Schilder, markierte Bereiche oder eine tatsächlich vorhandene Serverfunktion dienen. Reale Gesundheitsdaten und echte Diagnosen gehören nicht in diese Szene. Ohne beschlossene Grundlage gibt es keine entsprechende Betriebssperre.

Die eingesetzte Stelle prüft zuerst die regelgemäße Auslösung und ihre Zuständigkeit. Ein einzelnes verschwundenes Tier oder ein gewöhnlicher Vergiftungseffekt beweist keine Seuche. Die Sicherung kann ein Verbringungsstopp für eindeutig markierte Tiere und eine vorübergehende Zugangsbeschränkung zum benannten Gehege sein. Erforderliche Versorgung, sichere Wege und freiwillige Spielgrenzen bleiben bestehen. Eine Schließung sämtlicher Bauernhöfe muss auf einen ausdrücklich geregelten und begründeten Zusammenhang gestützt werden.

Die Akte enthält Beschlussgrundlage, Beginn, betroffenen Bestand, erlaubte Handlungen und nächsten Überprüfungspunkt. Die Behörde erfindet keine Laborergebnisse, wenn der Szenenvertrag solche Ergebnisse nicht vorsieht. Auch ein vorgesehenes Ergebnis wird als Teil der Spielwelt-Regel kenntlich geführt. Eine Aufhebung erfolgt nach den angekündigten Kriterien und wird ebenso deutlich bekanntgegeben wie die Sperre. Die Szene legitimiert keine eigenmächtige Tiertötung, keine dauerhafte Itemeinziehung und keine Erhebung privater Informationen über die realen Spieler.

BV-035 - Ufer, Biotope und landwirtschaftliche Naturschutzauflagen

Eine geschützte Fläche erhält eine veröffentlichte Grenzbeschreibung mit Koordinaten, Schutzzweck und erlaubten Handlungen. Sie kann vorhandene Ufer, Bäume, Nester oder einen bestimmten Kreaturenbestand umfassen. Die Auswahl ist eine eigene Spielwelt-Entscheidung. Das Bundesnaturschutzgesetz ist ein reales Themenvorbild, weist Minecraft-Kreaturen aber nicht automatisch einer tatsächlich gesetzlich geschützten Art zu. [BV13] Eine ungekennzeichnete Vermutung über ein „wertvolles Biom“ genügt nicht für rückwirkende Sanktionen.

Die Kontrolle vergleicht den aktuellen Zustand mit der bekannten Ausweisung. Bei einem Feldumbau wird geprüft, ob tatsächlich geschützte Blöcke entfernt, Wasserläufe verlegt oder unerlaubte Wege angelegt wurden. Ein Saatgutwechsel innerhalb einer freigegebenen Anbaufläche ist kein Eingriff in ein benachbartes Schutzgebiet. Bildbelege zeigen Koordinaten und Blickrichtung. Unklarer Altbestand wird gesondert behandelt, statt ihn ohne Nachweis dem aktuellen Nutzer zuzuschreiben.

Zum Antrag auf Änderung gehören Lageplan, beabsichtigter Eingriff, Alternativen und vorgesehene Wiederherstellung. Die Entscheidung kann einen begrenzten Korridor oder einen anderen Zugang zulassen. Sie erklärt, weshalb eine kleinere Veränderung genügt oder eine bestimmte Fläche erhalten bleiben muss. Eine Wiederherstellung verwendet tatsächlich vorhandene Blöcke und nachvollziehbare Tier- oder Pflanzenbestände. Es werden keine unsichtbaren ökologischen Ausgleichswerte erfunden. Nach Abschluss wird die Grenze kontrolliert und eine dauerhaft lesbare Fassung der genehmigten Nutzung hinterlegt, damit spätere Nutzer die Auflage verstehen.

BV-036 - Gefährdungsbeurteilung nach Tätigkeit und Betriebszustand

Die Gefährdungsbeurteilung beginnt mit einer konkreten Tätigkeit und nicht mit einem allgemeinen Warnwort. Eine Minecartanlage kann beim Einsteigen, bei regulärer Fahrt und beim Bergen verlorener Ladung unterschiedliche Gefahren aufweisen. Für jeden relevanten Zustand werden beteiligte Personen, mögliche Fehlbewegung und sichere Rückzugsmöglichkeit beschrieben. § 5 Arbeitsschutzgesetz bildet den realen fachlichen Bezug; die vorliegende Dokumentation ist auf die tatsächlichen Möglichkeiten der Spielwelt begrenzt. [BV14]

Die Inspektion wählt mindestens einen normalen und einen plausiblen abweichenden Ablauf. Beispielsweise wird besprochen, wie eine verklemmte Ladung entfernt wird, ohne dass ein anderer Spieler den Förderer startet. Die Leitung erklärt, weshalb ihre Maßnahmen funktionieren und welche Unsicherheit bleibt. Eine reine Ampelfarbe ohne benannte Gefahr ist kein ausreichendes Ergebnis. Ein kleiner Betrieb kann eine kurze Tabelle verwenden, während eine verzweigte Anlage einen Zustandsplan benötigt.

Als Unterlagen dienen Tätigkeitsliste, Lageplan und konkrete Maßnahmen mit Zuständigkeit. Festgestellte Lücken werden nach tatsächlichem Risiko bewertet: Ein fehlender Dokumentverweis ist anders zu behandeln als ein jederzeit erreichbarer Quetschbereich. Nach einem Unfall wird die betroffene Annahme überprüft und nicht bloß das Datum geändert. Eine Wiederholung der gesamten Beurteilung ist nur nötig, soweit der Umbau andere Abläufe beeinflusst. Die Freigabe nennt Tätigkeiten, Grenzen und Anlass einer erneuten Prüfung, sodass ein späterer Betreiber die bisherige Entscheidung nachvollziehen kann.

BV-037 - Schutzmaßnahmen auswählen und Alternativen begründen

Die Reihenfolge lautet Gefahr vermeiden oder ersetzen, technisch sichern, organisatorisch beherrschen und persönliche Ausrüstung ergänzen. Ein offener Lavakanal neben einem ständigen Arbeitsplatz wird zuerst auf eine geschlossene Führung oder Verlegung geprüft. Eine bloße Aufforderung, dauerhaft einen bestimmten Effekt zu benutzen, ist keine gleichwertige Lösung, wenn ein ungefährlicherer Aufbau praktisch möglich ist. Persönliche Ausrüstung muss zudem tatsächlich vorhanden und funktionsfähig sein.

Die kontrollierende Person fragt nach mindestens einer realistischen Alternative. Der Betreiber darf erklären, weshalb diese den Anlagenzweck verhindert oder andere konkrete Gefahren erzeugt. Wirtschaftliche Bequemlichkeit allein ersetzt keine Abwägung. Umgekehrt wird keine aufwendige Anlage verlangt, wenn eine einfache blockierte Zugangsstelle dieselbe Gefahr zuverlässig verhindert. Die Begründung soll die Funktionsweise erläutern und keine gewünschte technische Lösung nur mit dem Wort „sicherer“ loben.

In der Akte stehen gewählte Maßnahme, geprüfte Alternative und benötigte Bedienregel. Ein Funktionstest zeigt, ob die technische Sicherung auch bei normaler Fehlbedienung trägt. Wird ein organisatorischer Ablauf gewählt, muss er von den tatsächlich eingesetzten Personen umsetzbar sein. Eine Lösung, die ständig zwei Helfer braucht, passt nicht zu einem regelmäßig allein betriebenen Laden. Die Entscheidung kann einen eingeschränkten ungefährlichen Betrieb erlauben, bis eine dauerhafte Sicherung besteht. Sie nennt klare Grenzen und fordert keinen realen Arbeitsschutznachweis für Ausrüstung, die im Spiel gar nicht vorhanden ist.

BV-038 - Bergbau, neuer Vortrieb und unbekannte Hohlräume

Die Minenakte enthält Einstieg, wesentliche Abzweige, Sammelstelle und einen unabhängig verständlichen Rückweg. Unbekannte Hohlräume werden aus einem gesicherten Standpunkt erkundet. Der Betrieb plant, wie er bei Lava, Wasser, tatsächlichen Mobs oder einem offenen Schacht reagiert. Methan, Sauerstoffmangel oder Staublunge werden nicht aus dem bloßen Untergrund erfunden. Solche realen Bergbaugefahren sind kein Bestandteil gewöhnlicher Vanilla-Mechanik.

Die Begehung prüft einen aktiven Arbeitsbereich und eine Rückroute. Markierungen müssen aus der Laufrichtung verständlich sein; eine Karte allein genügt nicht, wenn ein dringender Rückzug an mehreren gleich aussehenden Kreuzungen scheitert. Der Prüfer fragt, welche Bereiche bereits erkundet und welche ausdrücklich noch gesperrt sind. Ein öffentliches Besucherangebot benötigt getrennte sichere Wege. Die Ausrüstung der Beschäftigten ersetzt keine ungesicherte Öffnung im Hauptzugang.

Geeignete Anlagen sind Übersichtsplan, Freigabegrenze und kurze Schichtinformation. Ein neu gefundener Hohlraum führt zu einer örtlichen Neubewertung, bevor dort Regelbetrieb beginnt. Nach einem Mobdurchbruch wird zunächst der Zugang gesichert und nicht ein unvorbereiteter Besucher zur Probe vorgeschickt. Eine Sperre des neuen Stollens muss nicht die gesamte Mine betreffen, wenn der sichere Restbereich unabhängig erreichbar bleibt. Vor Wiedereröffnung werden Standfläche, Ausstieg und tatsächliche Nachbargefahren erneut geprüft. Eine zerstörte Markierung wird als Orientierungsproblem behoben, ohne daraus automatisch einen geologischen Einsturz zu behaupten.

BV-039 - Lavaentnahme und Arbeiten im Nether

Eine Lavaentnahmestelle benötigt einen sicheren Bedienstand außerhalb der offenen Flüssigkeitskante. Erreichbare gefährliche Ränder werden unabhängig von der Fallhöhe gesichert. Der Ablauf legt fest, wo Eimer bereitstehen, wo volle Eimer abgelegt werden und wie Fehlbewegungen vermieden werden. Ein vorhandener Feuerresistenzeffekt darf ergänzen, beseitigt aber weder alle Nachbargefahren noch die Pflicht zu einem sicheren Zugang. Seine tatsächliche Dauer wird vor Beginn beachtet.

Im Nether kommt die Kontrolle der Portalverbindung hinzu. Die Inspektion prüft tatsächlichen Ankunftsort, Rückweg, Schutzraum und erreichbare Kommunikation. Ein in der Oberwelt sinnvoller Wasserplan wird nicht

ungeprüft auf den Nether übertragen. Die Mechanik wird in der Zielversion nachvollzogen. Die Leitung zeigt, wie sie bei einem ungewollt geänderten Portalziel reagiert, ohne jeden Beschäftigten zu seltenen privaten Rettungsitems oder einem unbekannten Befehl zu verpflichten.

Die Akte enthält Entnahmestellenplan, Route und sichere Abbruchhandlung. Ein beobachteter offener Zugang führt zur sofortigen Sperre dieses Bereichs. Die Reparaturfrist erlaubt keine weitere ungesicherte Nutzung. Nach Änderung werden normale Bedienung und ein plausibler Fehlweg gefahrlos überprüft. Ein kurzer Versuch ohne Brand wird nicht als allgemeiner Nachweis dauerhafter Feuerwiderstandsfähigkeit ausgegeben. Die Freigabe betrifft die konkrete Blockanordnung und den festgelegten Arbeitsablauf. Sie bescheinigt keine reale Druckfestigkeit, keine geprüfte Hitzeschutzkleidung und keine universelle Löschmethode.

BV-040 - Unterwasserarbeit und Rückkehr ohne Spezialbefehle

Ein Unterwassereinsatz beschreibt tatsächliche Luftversorgung, Hinweg, Arbeitsbereich und erreichbaren Ausstieg. Benötigte Verzauberungen oder Effekte werden vor Beginn geprüft. Die Planung berücksichtigt, dass Wirkungen enden und Verbindungen unterbrochen werden können. Es werden keine realen Tauchtabellen oder Druckkrankheiten aus Minecraft abgeleitet. Eine versteckte Rückholfunktion darf nur im Plan stehen, wenn sie vorhanden, erlaubt und den eingesetzten Personen bekannt ist.

Die Kontrolle folgt dem Weg zunächst ohne gefährdeten Einsatz. Kann ein Spieler von jeder gewöhnlich benutzten Arbeitsstelle die benannte Ausstiegsstelle erkennen oder einer eindeutigen Markierung folgen? Sind Strömungen, Falltüren und enge Durchlässe im tatsächlichen Zustand berücksichtigt? Ein besonders ausgerüsteter Prüfer darf keine Route als allgemein benutzbar erklären, die der vorgesehenen normalen Besetzung nicht zugänglich ist. Ein Einsatz mit höherem Aufwand braucht eine entsprechend konkrete Einweisung und Kommunikation.

Als Nachweise dienen Routenplan, Ausrüstungsliste und eine sichere Probenutzung. Ein Notfall wird auf tatsächlich verfügbare Handlungen begrenzt. Helfer gehen nicht unvorbereitet in dieselbe gefährliche Engstelle. Nach einer Störung wird die Ursache untersucht und der Arbeitsbereich nötigenfalls örtlich gesperrt. Die endgültige Freigabe nennt benötigte Bedingungen, etwa vorhandenen Effekt oder geöffneten Ausstieg. Ein dauerhaft öffentlicher Wasserweg soll möglichst ohne solche persönlichen Voraussetzungen nutzbar sein. Eine dekorative Rettungskiste ist nur hilfreich, wenn ihre tatsächlichen Items und ihre Erreichbarkeit zum vorgesehenen Ablauf passen.

BV-041 - Redstone-Anlagen, Wartungssperre und sicherer Wiederanlauf

Für eine gefährliche Redstone-Anlage werden Betriebszustände, bekannte Auslöser und ein beobachtbarer sicherer Stopp festgelegt. Das Entfernen eines Signals führt nicht bei jeder Schaltung automatisch in eine ungefährliche Stellung. Deshalb beschreibt der Betreiber das Ergebnis: Werfer stehen still, bewegte Bereiche sind frei, Zugänge geschlossen und etwaiger Restlauf beendet. Die Technischen Regeln für Betriebssicherheit liefern einen realen fachlichen Bezug für Zustands- und Prüfplanung, ohne Redstone zu einer echten elektrischen Anlage zu erklären. [BV16]

Die Inspektion testet Hauptbedienung, öffentliche Auslöser und Wartungszustand außerhalb des Gefahrenraums. Ein Schild „Wartung“ genügt nicht, wenn daneben eine Druckplatte die Anlage jederzeit startet. Eine benannte Person hält die Wartungssperre und gibt sie erst nach Rückgabe des Bereichs frei. Bekannte Beobachter, Zeitgeber und Nachbarsignale werden in der Prüfung berücksichtigt. Ungeklärte Auslöser bleiben als Grenze dokumentiert und können eine weitere Nutzung verhindern.

Das Protokoll nennt Anlage, getestete Zustände, beteiligte Personen und Ergebnis. Nach Umbau wird zuerst leer und danach unter vorgesehener Beladung getestet, soweit dies ungefährlich möglich ist. Eine technische

Wiederfreigabe bestätigt nicht automatisch die Zulässigkeit aller gelagerten Produkte. Umgekehrt rechtfertigt ein falsch beschriftetes Warenfass keine Behauptung über unsichtbare elektrische Spannung. Bei nicht reproduzierbarer Störung wird ein sicherer Ersatzablauf gewählt, bis eine sachkundige Prüfung oder die Administration die tatsächliche Ursache eingrenzen kann.

BV-042 - Lagerhavarie und gefährliche Itemmischungen

Ein Lagerplan trennt reguläre Ware, Sperrbestände, Gemeinschaftsreserven und tatsächlich gefährliche Gegenstände. Lavaeimer, schädliche Tränke, Zündmittel und gegebenenfalls Feuerwerk werden nach ihrer Spielwirkung gekennzeichnet. Es werden keine realen Gefahrstoffklassen aus erfundenen Inhaltsstoffen abgeleitet. Entscheidend sind Zugriff, Fehlentnahme, mögliche Aktivierung und die Nähe zu tatsächlich gefährlichen Anlagen. Die Aufstellung der Behälter lässt Neben- und Hauptwege in der vorgesehenen Breite frei.

Nach einer Havarie wird zuerst der betroffene Zugriff gesichert. Die Leitung prüft, welche Kisten geöffnet, verschoben oder automatisch falsch beschickt wurden. Unbekannte Gegenstände werden ohne Anwendung untersucht. Die Bestandsaufnahme trennt sicher zugeordnete und unklare Items; sie darf nicht durch pauschales Löschen fremder Bestände vereinfacht werden. Bei Verlust eines gemeinsamen Registers werden erreichbare Liefer- und Ausgabebelege genutzt, ohne private Spielerinventare unbefugt zu durchsuchen.

Geeignete Anlagen sind Lagerübersicht, Rechteverteilung und ein Ereignisblatt. Die Abhilfe kann neue Trennung, geänderte Sortierung oder eine andere Schaltstellenlage verlangen. Ein normales Warenlager bleibt offen, wenn es technisch und organisatorisch unabhängig sicher ist. Die Nachkontrolle prüft auch Nebenwirkungen: Ein zusätzliches Sperrfass darf den einzigen Ausgang nicht blockieren. Die Freigabe nennt verbleibende ungeklärte Mengen und deren getrennten Status. Ein realer chemischer Dekontaminationsnachweis wird nicht für Minecraft-Blöcke verlangt; eine tatsächliche schädliche Schaltung wird dagegen erst nach geprüftem sicheren Zustand wieder betrieben.

BV-043 - TNT-Arbeiten, Zündmittel und begrenzte Sprengfreigabe

Arbeiten mit tatsächlicher Explosionsmechanik benötigen eine eigene veröffentlichte Spielwelt-Freigabe. Benannt werden Ort, zuständige Bediener, Zündweg, abgesperrter Bereich und Abbruchhandlung. Die notwendige räumliche Sicherung folgt einem ungefährlichen Testaufbau und der tatsächlichen Servermechanik. Dieses Modul nennt keinen pauschalen garantiert sicheren TNT-Abstand. Reale Sprengverfahren und echte Explosivstoffe sind nicht Gegenstand der Anweisung.

Vor Beginn prüft die verantwortliche Person, ob alle Zugänge geschlossen und die vorgesehenen Personen außerhalb des Gefahrenbereichs sind. Eine vorherige Chatankündigung ersetzt die tatsächliche Kontrolle nicht. Unbekannte Besucherbewegungen, benachbarte Portale und automatisch laufende Schaltungen werden berücksichtigt. Der Test darf keine fremden Bauwerke oder Tiere gefährden. Die behördliche Prüfung kann die vorgelegte sichere Testdokumentation bewerten, ohne selbst eine Zündung in bewohntem Gebiet zu verlangen.

In die Akte gehören Lageplan, Serverbedingungen, Freigabezeitraum und Ergebnis der Nachkontrolle. Nach einer Auslösung wird auf offene Kanten, freigesetzte Flüssigkeiten und veränderte Zugänge geachtet. Ein ausgebliebener Teil der geplanten Wirkung wird nicht durch unkontrolliertes Nachzünden behoben. Der Bereich bleibt bis zur Klärung gesichert. Ein sicherer Arbeitsabschnitt kann getrennt freigegeben werden, sofern keine weitere gefährliche Verbindung besteht. Zündmittel werden nach Abschluss gesichert zurückgenommen. Die Genehmigung ist auf die benannte Spielhandlung beschränkt und wird nicht als reale sprengstoffrechtliche Erlaubnis bezeichnet.

BV-044 - Höhenarbeitsplätze, Gerüste und Gegenstände im Fallbereich

Ein Höhenarbeitsplatz braucht freien Standraum, einen nachvollziehbaren Zugang und gesicherte erreichbare Kanten. Die Mindestmaße des gemeinsamen Rahmens gelten auch während des Betriebs. Ein Geländer wird nach tatsächlicher Kollision und Anschlüssen beurteilt, nicht allein nach seiner Textur. Arbeitsplätze über Lava oder offenen Schächten erhalten unabhängig von der sichtbaren Höhe eine wirksame Sicherung. Die ASR behandeln Absturz und Verkehrswege als eigene reale Themen; die hier benutzten Blockwerte sind eigenständige Spielwelt-Festlegungen. [BV15]

Die Inspektion geht den vorgesehenen Weg aus gewöhnlicher Laufrichtung durch. Ein Aufstieg, der nur mit einem Sprung über den später zu bearbeitenden Block funktioniert, ist für regelmäßige Nutzung ungeeignet. Darunterliegende Bereiche werden auf tatsächliche Fallblöcke, Materialwurf und andere vorhandene Mechaniken geprüft. Nicht fallende Vanilla-Stämme bekommen keinen erfundenen realen Fallbaumradius. Tatsächlich fallender Sand oder Kies wird dagegen mit seinem erreichbaren Fallraum betrachtet.

Als Belege dienen Plattformplan, Zugangsübersicht und Bilder der fertigen Anschlüsse. Bei einem fehlenden Randstück wird der Zugang sofort gesperrt oder sicher ersetzt. Die Reparatur darf keinen anderen Weg verengen. Nach Umbau wird der Ausstieg erneut getestet. Eine persönliche Rüstung kann Schäden mindern, ersetzt aber keine funktionierende Umwehrung. Die Freigabe nennt den überprüften Aufbau und die vorgesehene Nutzung; eine spätere Erweiterung über den gesicherten Rand hinaus wird nicht stillschweigend eingeschlossen. Besucher und Beschäftigte werden getrennt beurteilt, wenn ihre Zugänge tatsächlich unterschiedlich sind.

BV-045 - Rettungspunkte, Unfallauswertung und Wiederaufnahme

Ein Rettungspunkt ist mit Koordinaten, verständlichem Meldeweg und freiem Zugang ausgestattet. Die vorhandenen Hilfsitems passen zum tatsächlichen Spieleffekt, den der Betrieb beherrschen will. Dekorative Verbandsdarstellungen ersetzen keine vorhandene Spielwirkung. Reale medizinische Anweisungen werden hier nicht erteilt. Die DGUV-Vorschriften und Fachinformationen liefern ein reales Themenvorbild für Prävention und Hilfeorganisation; die Spielwelt stellt dafür eigene einfache Abläufe auf. [BV17]

Nach einem Ereignis wird zuerst die fortbestehende Ursache gesichert. Eine Person im Kolbenraum wird nicht dadurch gerettet, dass ein zweiter Helfer ungeprüft denselben laufenden Bereich betritt. Die Meldung nennt Dimension, Ort, Geschehen und sichere Annäherung. Beteiligte dürfen eine Szene aus realen persönlichen Gründen unterbrechen. Eine notwendige kurze Pause wird nicht als Eingeständnis eines Verstoßes protokolliert. Tatsachen, Zeugenangaben und Vermutungen bleiben im Ereignisblatt getrennt.

Die Auswertung fragt, welche Annahme nicht stimmte und welche konkrete Änderung das Ereignis künftig verhindert. Ein Beinaheunfall kann dafür ebenso aussagekräftig sein. Schuldzuweisungen ersetzen die technische Klärung nicht. Vor Wiederaufnahme werden Ursache, Abhilfe und Funktionstest dokumentiert. Bleibt eine Unsicherheit, wird ein entsprechend begrenzter Ersatzbetrieb gewählt. Der Abschluss hält auch fest, welche Bereiche nicht betroffen waren. Eine Wiederfreigabe ist eine begründete Entscheidung über die konkrete Spielnutzung und keine Zusicherung, dass künftig unter allen unbekannten Serverbedingungen niemals ein Schaden auftreten kann.

BV-046 - Marktorganisation, Standvergabe und gemeinsam genutzte Flächen

Ein Marktplan weist Standflächen, freie Hauptwege, Anlieferung, Abholung und Rettungszugänge aus. Jeder Stand benennt Betreiber und Vertretung. Die Vergabe einer Fläche begründet keine ausschließliche Verfügung über danebenliegende öffentliche Wege. Eine Erweiterung mit Sitzplätzen oder Zusatzkisten wird deshalb auf die tatsächliche verbleibende Breite geprüft. Der drei Blöcke breite Hauptweg muss auch während Warteschlangen und Nachlieferungen benutzbar bleiben.

Die Inspektion betrachtet mindestens eine Anlieferung und einen typischen Kundenweg. Gefragt wird, wer bei einem Konflikt zwischen zwei Ständen entscheidet und wo kurzzeitig überschüssige Ware sicher stehen darf. Die Marktleitung hält eine erreichbare Liste der Nutzungen bereit. Unterschiedliche Händler dürfen gemeinsam Einrichtungen benutzen, wenn Verantwortung und Zugriff klar sind. Ein Stand ohne Küche braucht keinen vollständigen Küchenprüfplan, nur weil ein Nachbar Lebensmittel verarbeitet.

Zum Vorgang gehören Marktplan, Vergabe und zeitlicher Nutzungsrahmen. Ein beobachteter Engpass wird vorrangig durch Versetzen der konkreten Hindernisse beseitigt. Die Schließung des gesamten Markts ist nur dann erforderlich, wenn eine sichere Begrenzung nicht zuverlässig möglich ist. Streit über Preise oder Verkaufsmenge wird von Sicherheitsfragen getrennt behandelt. Ein Händler darf nicht durch erfundene Hygienemängel aus Konkurrenzgründen verdrängt werden. Nach Veranstaltungsende werden Rückbau, hinterlassene Bestände und Wiederherstellung der Fläche kontrolliert. Offen gebliebene Eigentumsfragen werden dokumentiert und nicht durch unangekündigte Löschung der Gegenstände erledigt.

BV-047 - Gaststätte, Gewerbeanzeige und Übernachtungsbetrieb

Eine Gaststätte benennt ihren tatsächlichen Umfang: Verkauf, Sitzplätze, Trankausgabe, Küche und gegebenenfalls Betten. Der Grundriss zeigt Kundenweg, Personalbereich, Lager und Ausgänge. Die realen Themen Gewerbeanzeige und gewerbliche Betriebsführung sind in der Gewerbeordnung geregelt; das vorliegende Register ist eine eigene Spielwelt-Organisation. [BV18] Es verlangt keine echten Ausweisdaten und erteilt keine reale Gaststättenerlaubnis.

Bei einer kombinierten Herberge werden nächtlicher Zugang, Wege aus den Schlafräumen und sichere Erreichbarkeit der Betten geprüft. Ein Bett hinter einem nur fremd bedienbaren Schloss ist anders zu beurteilen als ein frei erreichbarer Schlafplatz. Eine dekorative Wasserstelle erfüllt keine zusätzliche unsichtbare Sanitärmechanik; wichtig bleibt, dass sie und ihre Umgebung gefahrlos nutzbar sind. Besucherverkehr darf nicht regelmäßig durch eine gefährliche Redstone-Küche oder ein offenes Warenlager geführt werden.

Als Anlagen dienen Betriebsprofil, Raumplan und verantwortliche Kontaktperson. Eine zusätzliche Trankausgabe wird vor ihrer Nutzung auf vorhandene Effekte und Verwechslungsrisiken geprüft. Ein ungefährlicher Brotverkauf kann getrennt von einer reparaturbedürftigen Unterkunft weitergeführt werden. Bei Betreiberwechsel wird die neue Person in bekannte Einschränkungen eingewiesen und die Akte entsprechend fortgeschrieben. Die Abnahme enthält keinen unbegrenzten Freibrief für spätere Umbauten. Öffentlich beworbene Öffnungszeiten sind verständliche Dienstleistungsangaben; aus ihnen werden keine echten persönlichen Anwesenheitspflichten gegen einen Spieler abgeleitet, der das Spiel verlassen muss.

BV-048 - Veranstaltungen, Helferorganisation und belastbare Kapazität

Das Veranstaltungskonzept nennt tatsächlichen Ort, Zeitraum, Aufbauten, erwartete gleichzeitig anwesende Spieler und verantwortliche Entscheidungsperson. Ein kleiner Treffpunkt benötigt weniger Unterlagen als ein Markt mit Bühnen, Minecartattraktion und Trankausgabe. Die zulässige Besucherzahl wird aus benutzbarer Fläche, Zugang, Ausgängen, Helfern und tatsächlicher Serverleistung begründet. Eine reale Personendichte oder ein angeblicher gesetzlicher Spielerwert je Block wird nicht erfunden.

Die Begehung verbindet Plan und ungefährliche Probe. Können Besucher die Ausgänge finden, ohne durch abgesperrte Technik zu gehen? Sind Helfer am vorgesehenen Ort erreichbar? Weiß die Einlassperson, wann sie weitere Besucher zurückhält? Bei einer bewegten Attraktion werden Bedienung und Räumung getrennt getestet. Eine feste Besucherzahl ist nur sinnvoll, wenn der Veranstalter ihre Einhaltung mit einer praktischen Methode überwacht. Eine leere Probehalle allein zeigt noch keinen funktionierenden Betrieb mit Warteschlangen.

Als Belege genügen die für die konkrete Veranstaltung relevanten Pläne und eine dokumentierte Einweisung. Das Konzept nennt Abbruchgründe und eine verständliche Bekanntgabe. Bei einem blockierten Ausgang wird zunächst der betroffene Zugang gesichert und die nötige Räumung organisiert. Eine Fortsetzung kann erst nach geklärter Ursache erfolgen. Der Veranstalter darf verlorene Eintrittseinnahmen nicht als Grund nutzen, eine akute Gefahr weiter bestehen zu lassen. Die Abschlusskontrolle erfasst Rückbau und neue offene Kanten, damit die Fläche nach dem Ereignis wieder sicher öffentlich benutzbar ist.

BV-049 - Geräuschbeschwerde bei Glocken, Notenblöcken und Farmanlagen

Eine Geräuschbeschwerde nennt Quelle, Hörort, Häufigkeit und betroffene Nutzungszeiten. Bei Minecraft können Spieleinstellungen und Entfernung die Wahrnehmung beeinflussen; Voicechat ist ein gesondertes System. Ohne vorhandene Messfunktion werden keine echten Dezibelzahlen angegeben. Das Bundes-Immissionsschutzgesetz ist ein realer Fachbezug zu Anlagenwirkungen. Die Spielwelt verwendet stattdessen nachvollziehbare Hörproben und veröffentlichte eigene Ruhe- oder Betriebszeiten. [BV19]

Die Kontrolle versucht, dieselbe Situation unter benannten Einstellungen gemeinsam zu beobachten. Eine zufällig stumme Aufnahme widerlegt nicht automatisch jede andere Wahrnehmung. Umgekehrt beweist ein lauter lokaler Kopfhörer keine allgemeine Überschreitung. Der Betreiber zeigt, ob der Ton ständig, anlassbezogen oder nur manuell ausgelöst wird. Bei einer Farm werden die tatsächlichen Geräuschquellen getrennt betrachtet, damit die Abhilfe die richtige Ursache trifft.

Als Unterlagen dienen Zeitpunktprotokoll, Hörort und gegebenenfalls ein vereinbarter Betriebsplan. Die Entscheidung kann eine andere Auslösung, kürzere Betriebsphasen oder einen versetzten Standort verlangen. Ein pauschales Verbot sämtlicher Tiergeräusche ist ohne konkrete Abwägung ungeeignet. Ruhefenster nennen ausdrücklich, ob echte Uhrzeit oder beschlossene Spielzeit gemeint ist. Eine allgemeine behauptete Schalldämmung durch beliebige Wollblöcke ist kein Messnachweis. Die Nachkontrolle wiederholt die relevante Situation und hält fest, welche Wirkung tatsächlich verbessert wurde und welche bloß gestalterischen Wünsche außerhalb der Anordnung bleiben.

BV-050 - Schnee, Eis, Pulverschnee und Winterdienst

Der Winterdienst erfasst tatsächlich vorhandene Oberflächen und deren Wirkung auf die vorgesehene Bewegung. Eis kann Fahr- und Laufverhalten beeinflussen; Pulverschnee kann eine andere Gefahr bilden als eine gewöhnliche Schneeschicht. Eine weiße Oberfläche wird deshalb nicht pauschal gleich behandelt. Es werden keine realen Streusalze oder chemischen Enteisungsmittel erfunden. Verwendet werden vorhandene Blöcke, Schaufeln, sichere Umwege und passende tatsächliche Ausrüstung.

Die Prüfstelle geht den öffentlich vorgesehenen Weg unter den üblichen Serverbedingungen ab. Betrachtet werden Übergänge, Randkanten, mögliche Rutschbewegung in einen Schacht sowie Ausstiegs- und Rückzugsmöglichkeiten. Ein als Rennstrecke ausdrücklich freigegebener Eisabschnitt braucht andere Organisation als eine unmarkierte öffentliche Eingangstreppe. Ein gefährlicher Pulverschneebereich wird nicht durch die Behauptung entschärft, jeder Besucher werde zufällig passende Ausrüstung tragen. Der tatsächliche sichere Weg muss erkennbar sein.

Zum Nachweis gehören Winterwegeplan, Verantwortlichkeit und eine kurze Kontrolle nach relevanten Veränderungen. Die ASR führen Fußböden als reales Fachthema; ihre echten Millimeterwerte werden hier nicht in Blockregeln verwandelt. [BV15] Eine sofortige Absperrung ist bei konkreter zugänglicher Gefahr sinnvoll, während eine unbedenkliche Schneeverzierung stehenbleiben kann. Die Abhilfe kann der Austausch eines ungeeigneten Belags oder eine gesicherte Umleitung sein. Nach dem Umbau werden Breite, Höhe und Kanten erneut geprüft. Das bloße Entfernen der sichtbaren Schneeschicht genügt nicht, wenn der gefährliche Untergrund unverändert bleibt.

BV-051 - Beschwerdeaufnahme, Gegenprüfung und Schutz vor Missbrauch

Die Beschwerdestelle nimmt konkrete Beobachtung, Ort, Zeitpunkt und gewünschten Klärungsbedarf auf. Die meldende Person muss keine bereits fertige Rechtsbewertung liefern. Begriffe wie gefährlich oder unhygienisch werden durch Rückfragen auf beobachtbare Vorgänge zurückgeführt. Ein Hinweis kann anonym behandelt werden, wenn der Server dies vorsieht, gilt dadurch aber nicht automatisch als bewiesene Tatsache. Die Stelle verspricht vor der Prüfung keine bestimmte Sanktion.

Zunächst wird die Zuständigkeit und dann die Dringlichkeit geprüft. Bei einer aktuell offenen Lavastelle ist sofortige Sicherung wichtiger als eine lange schriftliche Beschwerdebegründung. Bei einer historischen Lärmbeschwerde wird ein geeigneter Beobachtungszeitpunkt vereinbart. Die beschuldigte Person erhält Gelegenheit, den Ablauf und mögliche Gegenbelege zu erklären. Persönliche Konflikte oder Konkurrenzbeziehungen werden als möglicher Kontext erfasst, ersetzen aber weder Beweis noch Gegenbeweis.

Die Eingangsbestätigung nennt Vorgangskennung und weiteren Ablauf. Beweismittel werden mit Herkunft und Kontext abgelegt. Vertrauliche Inhalte werden nicht öffentlich zur Abstimmung gestellt. Die Entscheidung trennt bestätigte Mängel, offene Fragen und nicht belegte Behauptungen. Eine unbegründete Beschwerde führt nicht automatisch zur Bestrafung des Hinweisgebers; ehrliche Unsicherheit ist möglich. Ein nachgewiesener gezielter Missbrauch wird nach den veröffentlichten Serverregeln getrennt behandelt. Nach Abschluss erhalten die benötigten Beteiligten eine verständliche Mitteilung über Ergebnis und verbleibende Möglichkeiten, ohne unnötige private Angaben anderer Spieler offenzulegen.

BV-052 - Inspektionsplan, Stichprobe und nachvollziehbare Beweisführung

Jede Inspektion nennt ihren Anlass: Erstabnahme, regulärer Turnus, Beschwerde, Ereignis oder Nachkontrolle. Die reguläre Prüfung bleibt innerhalb des 30-Realtage-Rahmens. Bei großen Betrieben wird eine begründete Stichprobe gewählt, die wesentliche Gefahren und Warenwege abdeckt. Eine Stichprobe ist kein Beweis, dass alle übrigen Bereiche fehlerfrei sind. Ihr Umfang und ihre Grenzen stehen deshalb im Protokoll. Wiederholte Kontrollen ohne sachlichen Anlass dürfen nicht als persönliches Druckmittel dienen.

Die Begehung beginnt mit Lage und Zuständigkeit. Danach folgen die relevanten Arbeitswege und ausgewählten Funktionstests. Beobachtet wird die tatsächliche Nutzung einschließlich abgestellter Kisten, geöffneter Tore und besetzter Kundenplätze. Der Prüfer fordert niemanden auf, eine verdächtige Falle durch eigenes Betreten zu testen. Unsichere Versuche finden in einer geeigneten Testkopie oder mit ungefährlichem Ersatzaufbau statt. Ungeprüfte Annahmen werden ausdrücklich als solche geführt.

Zum Befund gehören Koordinaten, Block- oder Itembezeichnung, Zeitpunkt, tatsächlicher Zustand und nachvollziehbarer Regelbezug. Bilder ergänzen die Beschreibung; sie ersetzen nicht den Kontext. Ein Mangel erhält eine begründete Klasse und konkrete Zwischenmaßnahme. Reine Verbesserungswünsche werden getrennt gekennzeichnet. Der Betreiber erhält eine klare Liste, die er Punkt für Punkt abarbeiten kann. Nachkontrollen prüfen die angeordneten Punkte und die durch die Abhilfe entstehenden Nebenwirkungen. Neue Anforderungen werden nicht rückwirkend in einen alten Befund eingeschoben, sondern als neuer begründeter Sachverhalt dokumentiert.

BV-053 - Anhörung bei belastenden Entscheidungen

Vor einer regulären belastenden Entscheidung wird der betroffenen Person der wesentliche Sachverhalt mitgeteilt. Sie kann Fehler berichtigen, Gegenbelege anbieten und eine mildere sichere Lösung vorschlagen. Die eigene Spielwelt-Frist beträgt grundsätzlich zwei Realtage; eine nachvollziehbar nötige Verlängerung ist möglich. Bei akuter Gefahr wird zuerst gesichert und die Beteiligung zeitnah nachgeholt. Das Verwaltungsverfahrensgesetz behandelt Anhörung als reales Fachthema, bestimmt aber nicht die hier frei festgelegte Frist. [BV20]

Eine gute Anhörungsnachricht nennt Betrieb, Vorgang, konkrete Feststellung und die erwogene Maßnahme. Sie enthält keine vorgetäuschte endgültige Verurteilung. Die Behörde fragt beispielsweise, ob der beanstandete Weg tatsächlich öffentlich benutzt wird oder ob eine nachweislich gesperrte Wartungsfläche vorliegt. Sie darf Gegenbeweise nicht deshalb ignorieren, weil bereits viel Aufwand in die erste Einschätzung geflossen ist. Schweigen ist nicht automatisch ein Beweis für die Richtigkeit jedes Vorwurfs.

In der Akte werden Zugang, Frist, Stellungnahme und ihre sachliche Bewertung festgehalten. Die spätere Entscheidung erklärt, welche Punkte berücksichtigt wurden. Ein unpassendes Detail kann verworfen werden, während eine relevante Gegeninformation die Maßnahme ändern muss. Bei einer verspäteten Stellungnahme wird geprüft, ob sie vor der tatsächlichen Entscheidung noch berücksichtigt werden kann. Die Spielwelt-Verwaltung verlangt keine privaten Abwesenheitsnachweise. Technisch sicherer Zwischenbetrieb und persönliche Erreichbarkeit werden angemessen zusammen betrachtet, ohne eine bestehende akute Gefahr wegen des Verfahrensablaufs offen zu lassen.

BV-054 - Bescheid mit konkreter Abhilfe und richtig berechneter Frist

Ein Bescheid bezeichnet Empfänger, Betrieb, Koordinaten, festgestellten Sachverhalt und die genau auszuführende Handlung. „Hygiene herstellen“ ist zu unbestimmt. Eine überprüfbare Anordnung lautet beispielsweise, die benannte Entnahmekiste bis zur eindeutigen Trennung der vorhandenen schädlichen Tränke zu schließen und die korrigierte Bestandszuordnung vor Wiederöffnung zu zeigen. Die Begründung verbindet beobachtete Tatsache, geltende Spielwelt-Regel und gewählte Maßnahme. Bestimmtheit und Begründung haben im realen Verwaltungsverfahrensrecht eigene Bedeutung. [BV20]

Die Frist nennt einen genauen Endzeitpunkt in Europe/Berlin. Für schwere Mängel gilt bei sicherem Zwischenzustand höchstens 48 Realstunden, für sonstige sieben Realtage. Akute Sicherung beginnt sofort. Ein technischer Ausfall des Servers kann eine Reparaturfrist beeinflussen; die sichere Sperre bleibt bis zur möglichen Prüfung bestehen. Die Behörde erläutert eine Verlängerung mit neuem Termin und passt nicht nur stillschweigend das Datum einer alten Nachricht an.

Als Anlagen werden Befunde, Pläne und relevante Gegenbelege genannt. Die Entscheidung prüft eine mildere Lösung und begründet, weshalb sie genügt oder nicht zuverlässig wäre. Eine Teilfreigabe beschreibt ihre Grenzen räumlich und sachlich. Bekanntgabe und Zugang werden im vereinbarten Kanal dokumentiert. Die Nachricht enthält die erreichbare Überprüfungsstelle und die eigene Rechtsbehelfsregel. Reale Bußgeldbeträge, gesetzliche Zustellungsfiktionen oder eine unmittelbare Anwendung deutscher Vollstreckungsbefugnisse werden nicht stillschweigend in einen Minecraft-Vorgang übernommen.

BV-055 - Vollzug, sichere Sperre und Grenzen von Zwangsmaßnahmen

Vollzug setzt eine bekannte Spielwelt-Regel und eine verständlich bekanntgegebene Entscheidung voraus. Die Behörde prüft zunächst, ob die angeordnete Handlung tatsächlich unterblieben oder nur anders gleichwertig ausgeführt wurde. Die Sicherung soll die konkrete Gefahr beenden. Ein Zaun, eine vorübergehende Zugangssperre oder das Abschalten eines gefährlichen Anlagenabschnitts kann dafür genügen. Technische Administratorrechte sind keine unbegrenzte fiktive Amtsbefugnis und werden nach den echten Serverregeln eingesetzt.

Vor einer weitergehenden Maßnahme werden Zuständigkeit, betroffener Umfang und mildere Alternativen kontrolliert. Die Beschlagnahme einer ganzen Lagerhalle ist nicht die gewöhnliche Folge eines fehlenden Schilds. Falls eine veröffentlichte Gebührenordnung besteht, werden Grundlage und Berechnung genannt; ohne sie wird kein beliebiger Betrag erfunden. Reparaturkosten, Gebühren, freiwilliger Ersatz und Moderationsfolgen bleiben getrennt. Ein Amtsspieler darf Zahlungen nicht als persönliche Belohnung verlangen.

Im Vollzugsprotokoll stehen Zeitpunkt, bekannte Entscheidung, beobachtete Nichtbefolgung und ausgeführte Sicherung. Veränderte Blockanordnungen werden so dokumentiert, dass eine spätere Wiederherstellung möglich ist. Fremde Inhalte werden nicht unnötig gelöscht oder dauerhaft entzogen. Nach Abhilfe wird die Sicherung zeitnah überprüft und aufgehoben, soweit ihr Zweck entfallen ist. Ein Streit über Verantwortung rechtfertigt keine unbegrenzt fortbestehende Sperre eines inzwischen sicher nachgewiesenen Zustands. Bei tatsächlichem Griefing oder Belästigung wird die Moderation getrennt und transparent nach ihren veröffentlichten Regeln tätig.

BV-056 - Widerspruch, unabhängige Prüfung und vorläufiger Schutz

Eine belastete Person kann innerhalb von sieben Realtagen nach Bekanntgabe eine Überprüfung verlangen. Diese Frist ist eine eigene Spielwelt-Regel. Eine zunächst formlose Nachricht mit Vorgang und beanstandeter Entscheidung reicht; die Begründung kann nachvollziehbar ergänzt werden. Soweit möglich prüft eine andere geeignete Person. Wer selbst wirtschaftlicher Wettbewerber oder unmittelbar persönlicher Streitbeteiligter ist, entscheidet nicht allein über den Widerspruch.

Die Prüfung beginnt bei Tatsachen und Regelgrundlage. Danach folgen Bestimmtheit, Frist, berücksichtigte Stellungnahme und Verhältnismäßigkeit. Eine ursprüngliche Entscheidung kann teilweise richtig und im Umfang zu weitgehend sein. So kann eine gesperrte Trankausgabe notwendig bleiben, während ein getrennter Brotverkauf wieder geöffnet wird. Gegenbeweise und inzwischen ausgeführte Abhilfe werden nicht als störende Nebenpunkte behandelt. Die Akte zeigt, welche Prüfung zu welcher Korrektur geführt hat.

Nicht akute Geld- oder reine Formfolgen werden bis zur ersten Überprüfung grundsätzlich angehalten, soweit die veröffentlichte Verfahrensregel dies so festlegt. Akute technische Sicherungen bleiben bestehen, solange die tatsächliche Gefahr nicht zuverlässig ausgeschlossen ist. Über Ausnahmen wird begründet entschieden. Das Ergebnis lautet bestätigen, ändern oder aufheben und enthält eine verständliche Erläuterung. Ein korrigierter Fehler wird offen berichtigt, ohne die Beteiligten persönlich abzuwerten. Die Entscheidung ersetzt kein echtes deutsches Verwaltungsgerichtsverfahren und erfindet keine gesetzliche aufschiebende Wirkung. Nach Abschluss werden verbleibende Maßnahmen und der nächste sachliche Prüfschritt eindeutig benannt.

BV-057 - Datenschutz, Aktenlauf und überprüfbarer Vorgangsabschluss

Die Verwaltungsakte enthält nur für den Spielvorgang notwendige Angaben: Charakter- beziehungsweise Minecraft-Name, betriebliche Zuordnung, Zuständigkeit, Befund und entscheidungserhebliche Kommunikation. Echte Wohnadressen, Ausweiskopien und private Gesundheitsunterlagen werden nicht verlangt. Die Datenschutz-Grundverordnung behandelt unter anderem Zweckbindung, Datenminimierung und Speicherbegrenzung; ihre konkrete reale Anwendbarkeit ist von der Serverorganisation zu unterscheiden. Hier wird zusätzlich eine eigene sparsame Aktenführung festgelegt. [BV21]

Zugriffsrechte folgen Aufgaben. Eine Küchenkontrolle braucht keinen Einblick in unbeteiligte private Nachrichten. Bei Weitergabe wird geprüft, ob die Information für die nächste zuständige Stelle nötig ist. Screenshots werden so gewählt, dass fremde Chats und private Inhalte nach Möglichkeit nicht mitübernommen werden. Eine öffentliche Entscheidung kann den technischen Sachverhalt erläutern, ohne sämtliche Zeugennamen und Nebeninformationen zu veröffentlichen. Auch exportierte Dateien und lokale Entwürfe gehören zur Betrachtung; ein entfernter Webeintrag löscht nicht automatisch alle heruntergeladenen Kopien.

Die Akte hat einen nachvollziehbaren Stand: offen, in Prüfung, Abhilfe läuft oder abgeschlossen. Der Abschluss nennt erledigte Mängel, verbleibende Punkte und die bekanntgegebene Entscheidung. Die veröffentlichte Aufbewahrungsregel legt fest, wann unnötige personenbezogene Inhalte gelöscht oder anonymisiert werden. Es wird keine beliebige Dauer als gesetzlich zwingend behauptet. Eine Person kann falsche Zuordnungen berichtigen lassen. Der Vorgang bleibt sachlich nachvollziehbar, ohne alte erledigte Vorwürfe unbegrenzt als Druckmittel zu verwenden. Nachkontrolle und Aktenpflege dienen einer verständlichen sicheren Spielwelt und nicht der Sammlung privater Informationen über Menschen außerhalb des Spiels.

Quellen und geprüfter Fachbezug

Die folgenden Primärquellen wurden am 18. Oktober 2026 geprüft. Bundesrechtliche Portaltexte sind konsolidierte Bereitstellungen und keine amtliche Verkündungsfassung des Bundesgesetzblatts. EU-Konsolidierungen sind Dokumentationsfassungen; die maßgeblichen Rechtsakte sind im Amtsblatt nachgewiesen. Hier werden nur kurze Themenbezüge hergestellt. Es werden keine DIN-Volltexte, realen Hygienegrenzwerttabellen oder gesetzlichen Sanktionstabellen in Spielwelt-Regeln umgeschrieben.

- [BV01] EUR-Lex - Verordnung (EG) Nr. 852/2004, konsolidierte Fassung 24.03.2021. Fachbezug Lebensmittelhygiene und HACCP-Verfahren nach Artikel 5; die Minecraft-Kontrollpunkte sind eigenständige Festlegungen.
- [BV02] EUR-Lex - Verordnung (EG) Nr. 178/2002, konsolidierte Fassung 01.01.2026. Themen Rückverfolgbarkeit und Verantwortung im Lebensmittelbereich, insbesondere Artikel 18 und 19; keine gesetzliche Gleichsetzung von Items mit realen Lebensmitteln.
- [BV03] Lebensmittel-, Bedarfsgegenstände- und Futtermittelgesetzbuch. Reales Themenregister Lebensmittel und Futtermittel; keine erfundenen Untersuchungs- oder Stoffwerte.
- [BV04] Lebensmittelhygiene-Verordnung. Fachbezug Hygieneverfahren und Schulung; keine Übernahme realer lebensmittelrechtlicher Zulassungen in die Spielwelt.
- [BV05] BfR - Lebensmittelinfektionen im Privathaushalt: Quellen erkennen, Risiken vermeiden. Kurzer fachlicher Bezug zu Kreuzkontamination und Reinigung; Vanilla besitzt dadurch keine Keimübertragung.
- [BV06] Trinkwasserverordnung. Realer Gegenstand Trinkwasser; Minecraft-Wasser erhält keine chemische oder mikrobiologische Qualitätsbescheinigung.
- [BV07] Umweltbundesamt - Empfehlungen und Stellungnahmen zu Schwimm- und Badebecken. Offizielle Übersicht, aktualisiert am 05.08.2026, mit den Empfehlungen 2026. Nur Themenbezug; keine realen Wasserparameter auf das Spiel übertragen.
- [BV08] Kreislaufwirtschaftsgesetz. Fachbezug Abfallhierarchie, insbesondere § 6; die Sortierentscheidung betrifft vorhandene Items.
- [BV09] Wasserhaushaltsgesetz. Fachbezug Gewässernutzung und Gewässerschutz; eigene Minecraft-Nutzungsgrenzen sind getrennt zu veröffentlichen.
- [BV10] Düngeverordnung. Reales Fachthema Düngung; keine erfundenen Nährstoffbilanzen oder chemischen Eigenschaften von Knochenmehl.
- [BV11] Pflanzenschutzgesetz. Reales Fachthema Schutz von Kulturpflanzen; keine nicht vorhandenen Feldspritzmittel oder Maschinen vorausgesetzt.
- [BV12] Tierschutzgesetz § 2. Fachbezug Haltung, Betreuung und Unterbringung; keine realen Besatzdichten oder allgemeiner täglicher Vanilla-Tierhunger behauptet.
- [BV13] Bundesnaturschutzgesetz. Reales Fachthema Lebensstätten und Artenschutz; Minecraft-Schutzgebiete werden eigenständig ausgewiesen.
- [BV14] Arbeitsschutzgesetz § 5. Fachbezug Beurteilung der Arbeitsbedingungen; die beschriebenen Anlagen werden nach vorhandener Spielmechanik betrachtet.
- [BV15] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten. Verifiziertes Regelverzeichnis, insbesondere ASR A1.5 Fußböden, A1.8 Verkehrswege, A2.1 Absturz und A2.3 Fluchtwege und Notausgänge. Keine echten Maßtabellen übernommen.
- [BV16] BAuA - Technische Regeln für Betriebssicherheit. Themen insbesondere TRBS 1111 Gefährdungsbeurteilung, TRBS 1112 Instandhaltung und TRBS 1201 Prüfungen und Kontrollen. Redstone wird nicht als echte Elektroinstallation behandelt.
- [BV17] DGUV - Vorschrift 1, Grundsätze der Prävention. Offizielle Einordnung der Präventionsvorschrift; keine echte Unfallversicherung oder medizinische Qualifikation durch das Spiel behauptet.

- [BV18] Gewerbeordnung § 14. Realer Fachbezug Gewerbeanzeige; das Minecraft-Register ersetzt keine reale Gewerbeanmeldung.
- [BV19] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22. Fachbezug Anlagenwirkungen; keine angenommenen Dezibelwerte oder unsichtbaren Schadstoffemissionen.
- [BV20] Verwaltungsverfahrensgesetz. Themen Anhörung, Bestimmtheit und Begründung, insbesondere §§ 28, 37 und 39. Die genannten Spielwelt-Fristen und Vollzugsregeln sind eigene Festlegungen.
- [BV21] EUR-Lex - Datenschutz-Grundverordnung, Artikel 5. Kurzer Fachbezug Zweckbindung, Datenminimierung und Speicherbegrenzung; keine pauschale abschließende Bewertung der realen Datenschutzpflichten eines Servers.

Ausführungshandbuch für Blockaufbauten und Materialakten

Dieses Handbuch beschreibt, wie vorhandene Minecraft-Blöcke als sichtbare Oberfläche, Füllung, Bekleidung, Verkehrsfläche oder Funktionsstelle geplant, eingebaut und geprüft werden. Zu allen 1.286 nachgewiesenen IDs gehört eine konsistente Zielversionsakte in `material_engineering_java_26_3.json`. Die früheren Quellbestände bleiben als Herkunft erhalten; für aktuelle Entscheidungen gilt das ausdrücklich auf Java 26.3 abgestimmte Vollpaket. Jede Akte enthält Montage, Fugen, Hohlraum, Feuchteabgrenzung, Außenwirkung, Ausbau, drei unterschiedliche Anordnungen, zwölf Prüffragen, sechs Mängelbilder, ein Ereignisdossier und bis zu drei zweckbezogen kuratierte Bauform-, Gestaltungs- oder Begrenzungsvorschläge. Ein solcher Vorschlag ist keine automatische Funktionsgleichheit.

Die Angaben sind eine regelgeleitete redaktionelle Vorprüfung für eine Spielwelt. Sie behaupten weder, dass sämtliche Anordnungen unabhängig im Spiel getestet wurden, noch dass ein Block eine echte Baustoffzulassung besitzt. Das vollständige Register und die ausgelesenen Zustandsdaten beziehen sich auf den offiziellen Server für Java 26.3; die ältere Referenz 1.21.11 bleibt getrennt nachprüfbar. Eine abweichende Edition, Version oder Serverkonfiguration verlangt einen eigenen Verfügbarkeits- und Funktionstest. Auch die tatsächliche Fallfunktion wird nicht allein aus einer Klassenbezeichnung abgeleitet: Bürstblöcke und bestimmte Tropfsteinformen besitzen eigene fallerzeugende Codepfade. [MB03] [MB05] [MB06]

Eine vollständig beschriebene Anordnung kann sehr viel genauer beurteilt werden als ein einzelner Materialname. Trotzdem entstehen daraus keine realen Wärmeleitfähigkeiten, Feuerwiderstandsminuten, Traglasten, Wasseraufnahmen oder Schalldämmwerte. Wo Minecraft keine entsprechende Größe berechnet, nennt die Akte eine dargestellte Aufgabe und eine konkrete beobachtbare Prüfung. Ein unbekannter Wert bleibt unbekannt. Das Ziel sind verständliche Bauentscheidungen, die sich mit tatsächlich vorhandenen Blöcken und nachvollziehbaren Prüfhandlungen umsetzen lassen.

1. Von der Materialauswahl zur ausführbaren Anordnung

Eine Materialauswahl beginnt mit einem Zweck. „Ich möchte mit weißer Wolle dämmen“ enthält noch nicht genug Informationen für eine Ausführung. Zu klären sind der Raum davor, die Rückseite, die Nähe zu einer Feuerstelle, die sichtbare Fläche und die beabsichtigte Bekleidung. Erst danach kann entschieden werden, ob die Wolle offen bleibt, als verdeckte Füllung eingebaut wird oder an diesem Ort nicht vorgesehen ist. Eine höhere fiktive Dämmrolle ersetzt keine dieser Fragen.

Für jede Fläche werden deshalb fünf Rollen getrennt benannt: die tatsächliche Stand- oder Auflagefläche, die Materialebene, die sichtbare Raumseite, der Randabschluss und ein möglicher Funktionsraum. Ein einzelner Block darf mehrere Rollen darstellen, wenn dies ausdrücklich beschrieben ist. Eine dünne Scheibe, ein Zaun oder eine Tür bleibt jedoch geometrisch das vorhandene Bauteil. Die Darstellung einer Rolle macht eine vorhandene Öffnung nicht unsichtbar geschlossen.

Anschließend werden die betroffenen Zustände gesammelt. Ein unbeweglicher Steinziegelblock hat andere Prüffragen als eine Falltür. Bei der Falltür sind mindestens Lage, Anschlag, Öffnung, Bedienung und der Raum darunter relevant. Bei einer Schiene kommen Wagenart, Gefälle und Haltestelle hinzu. Die Ausführungsakte gibt daher Fragen und Annahmebedingungen vor, statt nur eine Materialnote zu wiederholen. Die Bedingungen können bei einem ungewöhnlichen Aufbau erweitert werden.

Die Entscheidung ist immer auf eine beschriebene Nutzung begrenzt. Eine gestalterisch zulässige Wohnraumfläche ist nicht automatisch ein geeigneter Rettungsweg, eine Küchenarbeitsfläche oder eine Brückenfahrbahn. Ein Wechsel von Nutzung, Geometrie oder Nachbaranlage ist ein neuer Prüfanlass. Materialkosten oder die Ähnlichkeit zu einer bereits vorhandenen Fassade ersetzen den Vergleich nicht.

2. Lageplan, Schnitt und Zustandszeichnung

Jeder Aufbau erhält einen eindeutigen Bezug: Dimension, Koordinate, Blickrichtung und bezeichnete Raumseite. Für eine Wand genügt die Angabe „nördlicher Flur“ nicht, wenn später mehrere ähnliche Flure existieren. Im Grundriss werden Beginn und Ende der Materialebene sowie Tür- und Fensteröffnungen markiert. Im Schnitt erscheinen Standhöhe, unterer Abschluss, obere Kante, gegebenenfalls Füllung und Raumseitenbekleidung. Die dritte Ansicht zeigt die Ecke oder den Übergang zur nächsten Wand.

Eine praktische Zeichnung verwendet die tatsächlichen Blocknamen und IDs. „Stein“ und „Steintreppe“ werden nicht zusammengefasst. Ein Rahmen aus `minecraft:stone_bricks` ist etwas anderes als eine vollständig aus diesem Block hergestellte Ebene. Die Zeichnung markiert deshalb, ob eine Linie eine ganze Fläche, einen einzelnen Rand oder nur eine sichtbare Zierkante meint. Transparente Teile werden als transparent gekennzeichnet, damit ein Blick durch Glas nicht mit einem fehlenden Bauteil verwechselt wird.

Bei beweglichen oder schaltbaren Teilen sind mehrere Zustandszeichnungen nötig. Eine zeigt die Ruheposition, eine die Benutzungsposition und eine den vorgesehenen sicheren Wartungszustand. Ausführungsfehler werden häufig erst beim Vergleich sichtbar: Eine geöffnete Tür ragt in das Podest, ein ausgefahrener Kolben schließt den Rückweg oder eine Falltür hinterlässt eine direkt erreichbare Öffnung. Die Zeichnung muss solche Zustände nicht mathematisch berechnen; sie muss sie verständlich zeigen.

Nicht sichtbare Bereiche werden vor dem Schließen dokumentiert. Das Bild enthält einen erkennbaren Bezug zum Lageplan und nennt den Planstand. Eine Nahaufnahme eines Wollblocks irgendwo in der Welt beweist keine bestimmte später verdeckte Wandfüllung. Fehlen ausreichend zuordenbare Bilder, wird eine vereinbarte Kontrollstelle geöffnet. Die Prüfung gibt nicht vor, eine unbekannte Rückseite gesehen zu haben.

3. Sechzehn verschiedene Schichttypen

S01 Tragend dargestellte Grundebene

Die Grundebene ist die tatsächliche Auflage oder die im Baukonzept tragend dargestellte Ebene. Sie kann beispielsweise aus `minecraft:stone`, `minecraft:stone_bricks` oder `minecraft:white_concrete` bestehen. Im Spiel vorhandene Standflächen werden geprüft; reale Lasten und Spannweiten werden nicht aus dem Materialnamen berechnet. Über schwebenden oder dekorativen Konstruktionen wird die vereinbarte Gestaltung benannt. Für Schüttgut muss dagegen die tatsächliche Halte- und Fallmechanik separat untersucht werden. Eine lediglich gezeichnete Stütze ist dort kein technischer Haltebeweis.

S02 Sichtbare mineralische Raumseite

Diese Schicht bildet die beabsichtigte innere Oberfläche. Die Akte nennt die sichtbare ID und alle Öffnungen. Ein glatter Erscheinungseindruck kann für die Raumgestaltung sinnvoll sein, begründet aber keine reale Hygiene- oder Brandschutzzulassung. Bei einer geschlossenen Vollblockebene sind andere Anschlüsse vorhanden als bei Treppen, Stufen oder Mauern. Die Flächendarstellung wird deshalb gegen die tatsächlich gesetzte Form geprüft. Eine schmale Zierreihe darf nicht als vollständige Raumseitenfläche ausgegeben werden.

S03 Geschlossene Bekleidung vor Füllung

Eine Bekleidung übernimmt im Baukonzept den Schutz beziehungsweise den Abschluss einer dahinterliegenden Materialebene. Dafür werden vorhandene Vollblöcke wie Steinziegel, Ziegelsteine oder weißer Beton konkret benannt. Raumseite, Seitenränder, Bodenanschluss und obere Kante gehören zusammen. Ein Rahmen mit offenem Wollfeld ist keine geschlossene Bekleidung. Durchführungen bleiben eigene Unterbrechungen. Die Schicht erhält durch ihre Bezeichnung keine echte Feuerwiderstandsdauer; ihre vollständige Ausführung ist eine Voraussetzung der bezeichneten Spielwelt-Anforderung.

S04 Textile Vollblockfüllung

Eine Füllung aus `minecraft:white_wool` oder einer anderen vorhandenen Wollfarbe wird mit ihrer tatsächlichen Lage erfasst. Sie kann eine fiktive weiche Dämmfüllung darstellen. Die Farbe verändert diese Aufgabe nicht. Im gewöhnlichen Wohnraum kann eine sichtbare Verwendung bedingt vorgesehen werden. In einem notwendigen geschützten Weg wird die Füllung hinter einem vollständig bezeichneten mineralischen Abschluss geführt. Fugen und Nischen werden mitgezeichnet; eine spätere Öffnung darf nicht unbemerkt eine vorher verdeckte Füllung freilegen.

S05 Dünner textiler Oberbelag

Teppich ist eine Auflage auf einem benannten Untergrund. Er ersetzt keinen Wollvollblock und keine geschlossene Wandebene. Der Prüfer betrachtet die tatsächliche Standhöhe und jede verdeckte Untergrundfunktion. Ein Teppich über einer Falltür oder einer besonderen Bewegungsfläche darf nicht allein als harmloser Bodenbelag beurteilt werden. Die Freigabe nennt deshalb Belag und Untergrund gemeinsam. Für akustische Gestaltung kann eine textile Wirkung vereinbart sein; eine gemessene Schalldämmung entsteht daraus nicht.

S06 Sichtbare Holzebene

Holzbretter, Stämme und Holzblöcke können eine sichtbare Innenfläche oder eine gezeichnete Füllung darstellen. Die konkrete Variante bleibt lesbar. Eine Eichenholztreppe ist keine identische Ebene wie ein Eichenbretter-Vollblock. Öffentliche Wege, Feuerstellen und geschützte Abschnitte erhalten eine eigene Ausbauentscheidung. Ein angenommener unsichtbarer Anstrich oder ein im Spiel fehlendes Beschichtungsprodukt wird nicht als technische Verbesserung angerechnet. Die Beurteilung richtet sich nach tatsächlich gesetztem Material und vorhandenen Zuständen.

S07 Netherpilz-Holzebene

Karmesin- und Wirrbauteile werden als eigene Materialvarianten geführt. Holzgestaltung und tatsächliche Mechanik werden getrennt betrachtet. Die bekannte besondere Nethermaterialfunktion ist kein Beweis für jeden abgeleiteten Zustand, jede Modifikation oder einen realen Schutzwert. Bei Türen, Zäunen und Stufen bleibt die geometrische Prüfung vollständig erhalten. Eine offene Karmesintür schließt keinen Raum, selbst wenn eine bestimmte Feuermechanik keine Veränderung beobachtet. Der Nachweis nennt deshalb konkrete Variante und Stellung.

S08 Erd- und Tonfüllung

Erde, Ton und Schlammbaustoffe können eine einfache Füll- oder Landschaftsrolle übernehmen. Die Schicht wird nicht mit berechneter Feuchtespeicherung oder Wärmekapazität ausgestattet. In einem Wohnraum, einer Küche und einer Nasszone kann dieselbe sichtbare Erdoberfläche unterschiedlich beurteilt werden, weil die vorgesehene Funktion verschieden ist. Bei abgesenkten Bodenformen werden Niveau und Zustandswechsel notiert. Wenn ein Zustand sich ändert, ist zu prüfen, ob die bisherige Oberflächenentscheidung noch zur tatsächlichen Fläche passt.

S09 Geschlossenes Schüttfach

Sand, Kies und Trockenbeton benötigen für eine gezeichnete Füllrolle eine konkret begrenzte Kammer. Unterer Abschluss, Entnahmeöffnung, seitliche Grenze und möglicher Auslösezustand werden benannt. Die Probe zum Entfernen eines Halteblocks erfolgt in einer Kopie ohne Personen darunter. Ein vermeintlich schwebender Zustand wird nicht als dauerhaft sichere Aufhängung versprochen. Bei Trockenbeton kommt die konkrete Reaktion auf Wasser als eigener Prüfpunkt hinzu. Die Kammer bleibt kontrollierbar, statt hinter einer unbekannten Oberfläche zu verschwinden.

S10 Metallische Bekleidung

Metallblöcke können eine sichtbare oder verdeckte Bekleidungsrolle darstellen. Eisen, Kupfer und Gold erhalten dadurch keine berechnete Tragfähigkeit oder Temperaturgrenze. Bei Kupfer werden Variante, Schnittform, Wachs- und Oxidationszustand genau erfasst. Farbe ist kein messbarer Festigkeitsverlust. Eine Eisentür ist außerdem keine geschlossene Metallvollblockfläche. Die Schichtbeschreibung trennt deshalb Vollblock, Tür, Falltür und Gitter. Anschlüsse und Zugriff werden für jede Form eigenständig nachgewiesen.

S11 Gläserner Sichtabschluss

Glas dient einer tatsächlichen Sicht- und Raumgestaltung. Glasblock, Glasscheibe und getöntes Glas bleiben getrennte Bauteile. Die Akte erklärt, ob eine Sichtfläche, eine Zugangsgrenze oder eine einsehbare Kontrollseite beabsichtigt ist. Keine dieser Aufgaben wird ohne Prüfung zur Brandschutzverglasung. Scheibenanschlüsse, Ecken und Rahmen werden vollständig aufgenommen. Eine transparente Fläche darf nicht wegen ihrer Unsichtbarkeit in einem Screenshot übersehen werden; umgekehrt beweist ein Blick durch die Fläche nicht ihre Barrierefunktion.

S12 Offene Gitter- oder Zaunebene

Gitter und Zäune können eine wirksame Begrenzung für bestimmte Bewegungen bilden. Sie sind keine dichte Wandbekleidung. Die Prüfung unterscheidet Personen, vorgesehene Tiere, Projektile und Flüssigkeiten. Toranschlüsse und erreichbare Aufstiegshilfen werden mit betrachtet. Ein ausreichend wirkender gerader Abschnitt sagt nichts über eine unvollständige Ecke aus. Wo hinter einem Gitter eine geschlossene Füllbekleidung verlangt wird, erfüllt das Gitter nur eine zusätzliche vorgelagerte Zugangsfunktion und ersetzt diese Bekleidung nicht.

S13 Kontroll- und Wartungsraum

Ein Kontrollraum ist ein bewusst freigehaltener Bereich hinter oder neben dem Bauteil. Er dient erreichbarer Inspektion, Bedienung oder dem Ausbau einzelner Teile. Die Akte nennt Zugang, sicheren Zustand und die dort tatsächlich möglichen Bewegungen. Der Raum darf nicht ohne Planänderung mit Lagergut zugestellt werden. Ein vermeintlicher Luftspalt erhält keinen berechneten Wärmewert. Bei einer bewegten Anlage gehört der Kontrollraum nicht gleichzeitig zum ungesicherten Wirkbereich der Maschine.

S14 Wasser- und Nassseite

Eine Nassseite beschreibt vorhandenes Wasser und seine tatsächliche Führung. Quelle, Fließweg, Rand, Überlauf und Ausstieg werden bezeichnet. Die sichtbare Schicht kann beispielsweise aus Stein, Beton oder Glas bestehen; daraus entsteht keine reale Abdichtungsbahn oder Trinkwasserzulassung. Wassergefüllte Blockzustände werden nur dann angesetzt, wenn sie in der Zielversion tatsächlich vorhanden sind. Ein dekorativer Rohrverlauf und ein wirklich fließender Kanal sind unterschiedliche Betriebsmodelle. Die Akte benennt ausdrücklich das gewählte Modell.

S15 Bewegte oder aktivierte Funktionszone

Kolben, Falltüren, Öfen, Sensoren und andere vorhandene Funktionsblöcke werden nicht als gewöhnliche verdeckte Dämmung behandelt. Ihr Raum umfasst Bedienung, möglichen Hub, Signalnachbarn, Wartungszugang und sicheren Rückweg. Eine Bekleidung darf die Funktion nicht heimlich verändern. Der Nachweis umfasst Normalzustand, zulässige andere Stellungen und den vorgesehenen sicheren Stopp. Eine einzige erfolgreiche Öffnungsvorführung belegt nicht den Zustand nach einer späteren Signaländerung oder einem Neustart.

S16 Außen-, Verkehrs- und Pflegeabschluss

Diese Schicht begrenzt eine Fassade, einen Weg, eine Brückenseite oder eine Kulturfläche zur Umgebung. Sie verbindet Material- und Betriebsplanung. Sichtbare Außenfläche, Besuchergrenze, Bewuchs und Pflegezugang werden getrennt benannt. Bei einer Brücke zählen Gehfläche und seitliche Sicherung als verschiedene Aufgaben. Bei Pflanzen wird der tatsächlich zulässige Untergrund geprüft. Reale Frost-, UV-, Wind- oder Alterungswerte werden nicht aus einer Textur behauptet. Die gemeinsame Abschlusslinie muss tatsächlich vorhanden und kontrollierbar sein.

4. Fugen, Durchführungen und Hohlräume praktisch behandeln

Eine Fuge ist zunächst eine konkrete räumliche Unterbrechung. Sie kann beabsichtigt sein, etwa als Wartungsöffnung, oder unbeabsichtigt durch eine fehlende Stufe entstehen. Der Plan darf beide nicht gleich behandeln. Beabsichtigte Öffnungen erhalten Zweck, Größe im Blockraster, Bedienung und begrenzte Nutzung. Unbeabsichtigte Öffnungen werden vor Freigabe geschlossen oder durch eine neue, ausdrücklich geprüfte Gestaltung ersetzt. Eine gleichfarbige Textur wird nicht als Beweis geschlossener Geometrie verwendet.

Für einen Wandabschluss sind vier Randarten nützlich: unterer Anschluss, oberer Anschluss, seitlicher Anschluss und Öffnungsrand. Jeder bekommt einen eigenen Fotopunkt. Bei einer Ecke wird zusätzlich die Richtung hinter der sichtbaren Fläche geprüft. Gerade dort können verdeckte Füllung oder Technik in den nächsten Bereich weiterlaufen. Eine vollständige Vorderansicht ist deshalb kein Ersatz für den Schnitt. Wenn der Abschluss nicht erreichbar ist, muss die Bauphase vor dem Schließen ausreichend dokumentiert werden.

Eine Durchführung kann eine Tür, ein Kabelbild, eine tatsächliche Redstoneverbindung, ein Wasserweg oder eine Wartungsöffnung sein. Die Akte benennt die wirkliche Funktion. Für ein dekoratives Kabel werden keine echten elektrischen Spannungen erfunden. Eine tatsächliche Redstoneverbindung wird dagegen auf mögliche Auslösung geprüft. Eine Wasserführung kann die neue Anordnung verändern, auch wenn das Wandmaterial unverändert bleibt. Material- und Anlagenprüfung werden an dieser Schnittstelle gemeinsam vorgenommen.

Verdeckte Bereiche erhalten eine Grenze. Ein Hohlraum endet entweder an bezeichneten vorhandenen Blöcken oder ist absichtlich mit einem anderen Bereich verbunden. Der zweite Fall muss im Plan sichtbar sein. Eine verdeckte Verbindung wird nicht stillschweigend als geschlossene Abschnittsgrenze anerkannt. Wird später eine Leitung ergänzt, ist auch der betroffene Hohlraum zu prüfen. Das erneute Öffnen eines kleinen Kontrollabschnitts kann hier aussagekräftiger sein als eine lange allgemeine Erklärung.

5. Montage, Feuchteabgrenzung und Außenwirkung

Montage bedeutet im Spiel zunächst die tatsächliche Platzierung mit zulässigen Nachbarn und Zuständen. Bei einem Vollblock kann eine einfache Setzprobe genügen, um die ID-Verfügbarkeit zu zeigen. Sie beweist noch keine ganze Wandfunktion. Bei Pflanzen, Leitern, Gerüsten und schwerkraftabhängigen Materialien ist der Platzierungs- und Änderungsfall umfangreicher. Die Bauakte darf keine unsichtbaren Schrauben, Dübel, Klebstoffe oder Folien als technische Sicherung anrechnen, wenn dafür auf dem Server keine konkrete vorhandene Darstellung und Funktion festgelegt ist.

Feuchte wird in zwei Ebenen behandelt. Die tatsächliche Ebene umfasst Wasserquelle, Fluss, wassergefüllten Zustand und tatsächlich mögliche Blockveränderung. Die gestalterische Ebene umfasst die Zuordnung als Nassraum, Waschplatz oder Fassadenfläche. Eine solche Zuordnung erzeugt keine berechnete Kondensation, Sorption oder Schimmelbildung. Ein Prüfer darf eine fehlende Nassraumorganisation beanstanden, aber keine nicht simulierte Feuchtemenge erfinden. Die Prüfung nennt daher stets, welche Ebene untersucht wurde.

Außenflächen werden nach dem tatsächlich freigegebenen Zustand fortgeschrieben. Wenn Kupfer im konkreten Spielzustand verändert ist, wird die Variante aktualisiert. Daraus folgt keine selbst erfundene Resttragfähigkeit. Bewuchs kann einen Zugang verdecken, Wasser kann einen Weg erreichen und ein Umbau kann eine offene Füllung freilegen. Diese Vorgänge sind konkret beobachtbar. Sie begründen einen neuen Prüfanlass, ohne dass allgemeine reale Wetterbeständigkeitswerte benötigt werden.

6. Rückbau ist eine eigene Bauphase

Beim Rückbau ändern sich gleichzeitig mehrere Schutzfunktionen. Die Oberfläche verschwindet, ein Hohlraum wird erreichbar, eine Stützdarstellung entfällt oder ein Signalnachbar wird entfernt. Vor dem ersten Blockabbau wird deshalb festgelegt, welche Seite gesperrt wird, welche Personen den Bereich verlassen und welcher sichere Zugang erhalten bleibt. Die Sperrung betrifft den tatsächlichen möglichen Wirkbereich und nicht nur die einzelne Koordinate des abgebauten Blocks.

Danach wird ein begrenzter Abschnitt geöffnet. Bei Schüttgut, Wasser, Lava und aktivierbarer Technik erfolgt der entscheidende Versuch zuvor in einer Kopie. Eine unerwartete Reaktion wird nicht am bewohnten Gebäude weiter ausprobiert. Die vorhandene Ausgangslage, das entfernte Teil und die Reaktion werden dokumentiert. Wird der sichere Zustand unklar, endet die Arbeit bis zur Klärung; ein später geplanter Wiederaufbau ist keine Begründung für eine aktuell zugängliche Gefahrenstelle.

Vor Wiederfreigabe werden alle verbliebenen Kanten, Öffnungen, Materialzustände und Funktionen geprüft. Eine provisorisch geschlossene Stelle bekommt einen benannten Zustand und gegebenenfalls eine Nutzungsbeschränkung. Der Abschlussbericht erklärt, ob die ursprüngliche Anordnung wiederhergestellt oder eine neue geschaffen wurde. Nur im ersten Fall kann der frühere Nachweis nach einem nachvollziehbaren Vergleich weiterverwendet werden. Beim neuen Aufbau entsteht ein neuer Planstand.

7. Achtundzwanzig konkrete Ausführungsfälle

A01 Weiße Wolle als sichtbare Wohnraumfläche

Geplant ist eine weiche sichtbare Innenfläche aus `minecraft:white_wool`. Der Plan bezeichnet einen gewöhnlichen Wohnraum und zeigt die erreichbaren Flächen bis zur Decke. Eine einfache Setzprobe bestätigt die Variante; die tatsächliche Nutzung wird zusätzlich betrachtet. Eine Feuerstelle direkt an der Fläche ist kein nebensächliches Dekorationselement, sondern ein eigener Gefahrennachbar. Die Wand wird nicht allein aufgrund ihrer hohen fiktiven Füllrolle freigegeben.

Die sichtbare Nutzung kann bedingt angenommen werden, wenn die benannte Wohnraumfunktion, die Anschlüsse und die Nachbarn zum Konzept passen. Abgelehnt wird die Behauptung, die Fläche sei dadurch eine echte geprüfte Dämmplatte oder Schutzwand. Wird der Raum später zum öffentlichen Durchgang umgenutzt, gilt die bisherige Wohnraumentscheidung nicht unverändert. Die neue Akte muss den Weg und einen gegebenenfalls erforderlichen geschlossenen Abschluss berücksichtigen. Andere Wollfarben dürfen nur bei gleicher Form und gleicher tatsächlicher Funktion vereinfacht verglichen werden.

A02 Wollfüllung hinter geschlossener Flurwand

Die Füllung besteht aus `minecraft:gray_wool`, die Raumseite aus `minecraft:stone_bricks` und der untere Abschluss aus `minecraft:stone`. Vor dem Schließen werden die Füllebene und die Randblöcke mit Koordinaten fotografiert. Die Steinziegel sind eine tatsächliche Ebene vor der Wolle, kein bloßer Umriss. Am oberen Ende zeigt ein Schnitt, wie die Füllung gegenüber der Decke abgeschlossen ist. Eine Türöffnung erhält eigene seitliche und obere Ränder.

Die Annahme setzt vollständige Anschlüsse und einen zur gezeichneten Anordnung passenden Kontrollnachweis voraus. Ein frei sichtbarer grauer Streifen oberhalb des Rahmens wäre eine offene Füllstelle.

Er wird geschlossen oder die Anforderung wird ausdrücklich neu beurteilt. Die Akte sagt anschließend nur, dass der bezeichnete geschlossene Spielwelt-Aufbau hergestellt wurde. Sie vergibt keine Feuerwiderstandsdauer und keinen tatsächlichen Wärmedurchgangswert. Eine spätere Redstone- oder Wasserführung durch die Wand ist ein erneuter Prüfanlass.

A03 Füllung am Fenster und an einer Nische

Eine Wand aus `minecraft:white_concrete` enthält ein Fenster aus `minecraft:glass`; dahinter liegt `minecraft:blue_wool` als Füllung. Die Prüfung beschränkt sich nicht auf die große geschlossene Fläche. Fensterlaibung, obere Kante und eine tiefe Nische werden in einem Schnitt dargestellt. An diesen Stellen kann die Füllung erreichbar werden, obwohl die Vorderseite überwiegend aus Beton besteht. Ein transparentes Fenster ersetzt nicht automatisch die verlangte Bekleidung der angrenzenden Füllung.

Für die Abnahme werden die tatsächlichen Anschlussblöcke markiert. Ein absichtlich offener Kontrollspalt bekommt einen eigenen Zweck und darf nicht gleichzeitig als geschlossener Abschluss gelten. Ist die Nische ein öffentlich erreichbarer Aufenthaltsort, wird ihre gesamte Oberfläche beurteilt. Erst wenn die gezeichneten Kanten zum gebauten Zustand passen, kann der betreffende Wandteil angenommen werden. Die Freigabe gilt nicht für einen später vergrößerten Fensterausschnitt.

A04 Teppich über einem besonderen Untergrund

Ein roter Teppich aus `minecraft:red_carpet` liegt auf `minecraft:honey_block`. Die Ansicht wirkt wie ein gewöhnlicher Teppichboden. Für die Wegeprüfung werden jedoch Belag und Untergrund getrennt erfasst. Der geplante Bewegungsablauf wird mit normalem Gehen, erlaubter Sprungbewegung und dem vorgesehenen Ausstieg in der Zielversion geprüft. Eine dekorative Textilfläche beseitigt keine besondere tatsächlich vorhandene Untergrundwirkung.

Wird die Kombination in einer Attraktion genutzt, gehören Zuschauerweg und Teilnehmerfläche getrennt in den Plan. Ein notwendiger gewöhnlicher Rettungsweg darf nicht ungeprüft von einer solchen Kombination abhängen. Als Mangel gilt nicht die Farbe des Teppichs, sondern ein unklarer oder ungeprüfter Bewegungszustand. Die Abhilfe kann ein normaler fester Untergrund sein oder eine begrenzte Sondernutzung mit eigenem Weg. Der Teppich bleibt ein dünner Belag und wird nicht zur vollflächigen Wanddämmung umbenannt.

A05 Holztreppe mit mineralischer Nachbarwand

Eine Treppe aus `minecraft:oak_stairs` liegt an einer Wand aus `minecraft:stone_bricks`. Der Plan zeigt jede Stufenrichtung und den Übergang auf das Podest. Eine dekorative seitliche Holzbekleidung darf die tatsächliche freie Breite nicht unbemerkt verringern. Die Treppe wird ohne erzwungene Parkourhandlung begangen. Besonders betrachtet werden die Kopffreiheit unter einer darüberliegenden Treppe und die erreichbare offene Außenseite.

Die mineralische Nachbarwand macht die Holztreppe nicht automatisch zu einem geschützten gesamten Treppenraum. Umgekehrt ist eine sichtbare Holztreppe nicht allein wegen des Materials ein Nachweis eines konkreten technischen Versagens. Entscheidend sind die veröffentlichte Ausbauanforderung und die geprüfte Anordnung. Eine umgedrehte Treppe, ein anderer Eckzustand oder eine neu eingebaute Tür kann den Nachweis verändern. Der Bescheid nennt deshalb Form und Nutzung, nicht nur „Eiche“.

A06 Stufenlage und scheinbar geschlossene Decke

Eine Deckenunterseite wird mit `minecraft:stone_slab` dargestellt. Die Akte unterscheidet obere Lage, untere Lage und eine tatsächlich hergestellte Doppelstufe. Ein Screenshot von unten zeigt möglicherweise nur die Oberfläche, aber nicht den verbleibenden Raum darüber. Der Schnitt bezeichnet deshalb die konkrete Schicht. Ein geplanter geschlossener Abschluss wird nicht durch die bloße Verwendung eines mineralischen Materials bewiesen.

Die Annahme verlangt einen passenden Zustandsnachweis und die Sichtkontrolle der Randanschlüsse. Wird die Restöffnung als Kontrollraum gebraucht, muss sie zugänglich und ausdrücklich so benannt sein. Soll die Ebene geschlossen sein, wird der fehlende Teil mit einem konkret beschriebenen vorhandenen Aufbau ergänzt. Eine spätere Lampe, Falltür oder Leitung in dieser Ebene bekommt eine eigene Anschlussprüfung. Die Stufe wird nicht mit einem Vollblock allein aufgrund gleicher Farbe gleichgesetzt.

A07 Tor zwischen zwei Zaunabschnitten

`minecraft:spruce_fence_gate` verbindet zwei Abschnitte aus `minecraft:spruce_fence`. Die ganze Linie wird vom ersten festen Anschluss bis zum letzten geprüft. Beim Tor gehören Öffnungsrichtung, Bedienseite und der Raum unmittelbar dahinter dazu. Ein Tor in der Nähe einer Absturzkante kann geöffnet eine andere Gefahrenlage erzeugen als der geschlossene gerade Zaunabschnitt. Die vorhandene Kollision wird nicht aus einem Inventarsymbol abgeleitet.

Die Akte zeigt geschlossenen und geöffneten Zustand. Ein öffentlicher Weg braucht eine nachvollziehbare Bedienung und einen sicheren Anschluss an die Nachbarfläche. Für ein Tiergehege wird zusätzlich die tatsächlich vorgesehene Tierbewegung betrachtet. Ein erfolgreicher Versuch mit einer Spielerfigur ist kein allgemeiner Tiernachweis. Wird ein Baumstamm, eine Sitztreppe oder eine andere Aufstiegshilfe daneben gesetzt, wird die erreichbare Sicherungshöhe erneut beurteilt. Der Zaun ersetzt weiterhin keine dichte Wandbekleidung.

A08 Eisenfalltür als Wartungsdeckel

Eine Öffnung im Boden wird mit `minecraft:iron_trapdoor` geschlossen. Die Zeichnung nennt Anschlag und Lage sowie den Raum darunter. Die Akte beschreibt, wie der Deckel bedient wird und welcher Zugang während der Wartung gesperrt ist. Eine normale Druckplatte unmittelbar davor wird als möglicher Auslöser untersucht. Ein Deckel, der bei alltäglicher Benutzung unerwartet öffnet, erhält keine Freigabe als unauffälliger gewöhnlicher Boden.

Für die Abnahme werden offene, geschlossene und vorgesehene Wartungsstellung vorgeführt. Der Prüfer steht dabei nicht ungesichert über dem Loch. Ein seitlich erreichbarer Bedienpunkt und eine klare Sperrung während der Öffnung können Teil der Lösung sein. Die Eisentextur erzeugt keine reale Deckellast. Nach jeder Änderung der Verdrahtung oder des darunterliegenden Raums wird der betroffene Ablauf erneut geprüft. Auch eine geschlossene Oberfläche bleibt ein bewegliches Bauteil.

A09 Glasscheibe im Eckrahmen

Ein Eckfenster besteht aus `minecraft:glass_pane` und einem Rahmen aus `minecraft:stone_bricks`. Der Grundriss zeigt beide Scheibenrichtungen und die tatsächliche Ecke. Die Prüfung geht die Anschlusslinie vollständig ab. Eine gerade Scheibenprobe an einer anderen Wand ersetzt diese Ecke nicht. Das Ziel kann ein sichtbarer Abschluss sein; eine behauptete Schutzfunktion gegen Projektile oder Flüssigkeiten müsste separat untersucht werden.

Die Annahme setzt voraus, dass die konkrete Funktion und die beobachtete Kollision zusammenpassen. Ein unvollständiger Anschluss wird vor Nutzung korrigiert. Eine andere Glasfarbe kann gestalterisch gewählt werden, bekommt aber keine erfundene höhere Schutzleistung. Bei einem Austausch vom Glasblock zur Scheibe ändert sich die Form und damit der Prüfanlass. Für eine echte absturzsichernde Verglasung werden keine realen Zulassungen aus dieser Spielprobe abgeleitet.

A10 Glaswand an einer Wasseranlage

Ein Becken verwendet `minecraft:glass`, `minecraft:stone` und `minecraft:water`. Der Plan bezeichnet Quelle, Rand und einen sicheren Ausstieg. Die Glasfläche dient der Sichtkontrolle und gegebenenfalls einer konkret geprüften Begrenzung. Sie wird nicht als unsichtbare Pumpe oder Abdichtungsbahn bezeichnet. Ein bewusst dekoratives Becken ohne tatsächlichen Wasserfluss wird ausdrücklich anders geführt als ein funktionierender Kanal.

In der Kopie werden normales Befüllen und eine bezeichnete Wartungsöffnung geprüft. Der Bericht nennt, ob und wohin Wasser in diesem konkreten Zustand gelangte. Er behauptet keine chemische Wasserqualität und keine Raumkühlung. Eine Sitzkante oder tiefe Stelle an der Besucherfläche bleibt Teil der Wegeprüfung. Werden später Treppen, Stufen oder wassergefüllte Sonderzustände ergänzt, ist die vorhandene Flächenprobe nicht automatisch übertragbar. Der tatsächliche Ausstieg muss auch bei normaler Benutzung erreichbar bleiben.

A11 Sandfüllung über einer Passage

`minecraft:sand` ist als Füllung über einem Weg vorgesehen. Der Entwurf zeigt eine Kammer aus `minecraft:stone` und ihre tatsächlichen unteren Halteflächen. Das Material wird nicht nur aufgrund eines momentan schwebenden Zustands als dauerhaft gesichert betrachtet. Ein möglicher Zustands- oder Nachbarwechsel wird in einer freien Kopie untersucht. Unter der Probe befinden sich keine unbeteiligten Spieler.

Die Annahme verlangt einen kontrollierbaren Abschluss und einen geordneten Ausbauweg. Fehlt ein Teil des Kammerbodens, wird die Passage gesperrt, bis der Zustand geklärt ist. Ein Helm ersetzt diesen baulichen Mangel nicht. Für die Reparatur wird zuerst der sichere Arbeitsbereich hergestellt; danach werden Füllung und Abschluss erneuert und dokumentiert. Die sandige Optik liefert weder eine reale Dämmstoffzulassung noch eine berechnete Standsicherheit. Eine Vergrößerung der Kammer ist als geänderter Aufbau zu behandeln.

A12 Trockenbeton neben einem Wasserweg

Eine Füllzone aus `minecraft:white_concrete_powder` liegt neben `minecraft:water`. Die Materialakte führt den Trockenbeton und `minecraft:white_concrete` als verschiedene konkrete Zustände. Vor einer verdeckten Montage wird die tatsächlich mögliche Wasserreaktion in der Zielversion geprüft. Die Probe betrachtet den geplanten Rand und nicht irgendeinen anderen Kontakt in einem Video. Fallverhalten und Wasserzustandswechsel sind zwei eigene Prüfpunkte.

Ein nachträglicher Zustandswechsel kann den gezeichneten Aufbau verändern. Das ist nicht automatisch gefährlich, aber dokumentationspflichtig, wenn der bisherige Nachweis einen anderen Zustand beschrieben hat. Der Bericht verwendet keine realen Aushärtezeiten oder Restfeuchten. Die Annahme setzt eine passende Füllkammer und einen nachvollziehbaren Wasserweg voraus. Eine offene überkopf verwendete Trockenbetonschicht ohne Haltenachweis wird nicht durch die spätere Möglichkeit einer Verwandlung freigegeben.

A13 Schlammziegel und abgesenkter Ackerboden

Eine Hofkante verbindet `minecraft:mud_bricks` mit `minecraft:farmland`. Der Schnitt zeigt das tatsächliche Niveau und den Pflegeweg. Der Ackerboden wird als vorhandener Boden- und Nutzungszustand geführt, nicht als normale unveränderliche Vollblockplatte. Der zulässige Pflanzen- und Wasserbezug wird vor Ort überprüft. Eine schöne geschlossene Außenansicht sagt nichts über den tatsächlichen Übergang auf dem Hofweg aus.

Die Prüfung betrachtet alltägliche Bewegung, Pflegezugang und einen möglichen Zustandswechsel. Ändert sich die Fläche, wird geprüft, ob die alte Weg- und Randentscheidung noch passt. Die Schlammziegel können eine sichtbare bauliche Kante darstellen, erhalten dadurch aber keine real berechnete Erdstützlast. Bei einer

öffentlichen Hofbesichtigung wird der Besucherweg von der Kulturfläche getrennt. Der Betreiber kann den Boden nutzen, ohne dass daraus erfundene chemische Bodenwerte oder Düngewirkungen verlangt werden.

A14 Kupferbekleidung mit verschiedenen Zuständen

Eine Fassade enthält `minecraft:copper_block`, `minecraft:exposed_copper` und `minecraft:waxed_copper_block`. Die Akte zeichnet, welche Variante an welcher Stelle vorgesehen ist. Ein Farbverlauf kann rein gestalterisch sein. Aus ihm werden keine reale Korrosionsgeschwindigkeit, Restdicke oder Tragfähigkeitsreserve errechnet. Bei tatsächlichen Zustandsänderungen in der Zielversion wird die aktuelle Variante dokumentiert.

Für die Bekleidungsrolle zählen Fläche, Rand, Öffnungen und Montagezustand. Eine gewachste Kupfervariante wird nicht aufgrund des Wortes „gewachst“ automatisch als brennbare Folie oder als reale Schutzbeschichtung klassifiziert. Bei Stufen und anderen Schnittformen wird die vorhandene Geometrie erneut betrachtet. Der Materialwechsel von Eisen zu Kupfer kann eine neue Gestaltungsentscheidung sein, aber eine Tür-, Gitter- oder Flächenfunktion muss trotzdem erhalten bleiben. Der Nachweis nennt die tatsächlich geprüfte Anordnung.

A15 Karmesinbauteil neben Oberweltholz

Ein Innenausbau kombiniert `minecraft:crimson_planks` mit `minecraft:oak_planks`. Beide können ähnlich als sichtbare Holzgestaltung eingesetzt werden. Die tatsächlichen Feuer- und Itemeigenschaften werden jedoch nicht ungeprüft gleichgesetzt. Die Akte benennt jede Variante und die geplanten Nachbarn. Ein besonderer Nethermaterialfall ist kein Beweis eines realen Feuerwiderstands und kein allgemeiner Schutz gegen jede Spielgefahr.

Bei einer notwendigen geschlossenen Bekleidung zählt die gesamte Fläche. Ein Karmesinzaun ersetzt eine solche Fläche ebenso wenig wie ein Eichenzaun. Eine Tür muss in ihrer geöffneten Stellung funktionieren; eine Materialbesonderheit hebt diesen Zustand nicht auf. Der Vergleichsversuch wird mit Kontrollprobe und korrekten Zielversionsregeln durchgeführt. Die Annahme bleibt auf das geprüfte Objekt begrenzt. Eine zusätzliche Variante aus einem anderen Spielstand wird erst nach eigenem Verfügbarkeits- und Funktionsabgleich übernommen.

A16 Stroh als Lager und als verdeckte Füllung

`minecraft:hay_block` wird an zwei Orten verwendet: offen in einer Scheune und verdeckt hinter einer Wand. Beide Aufgaben erhalten getrennte Einträge. Das offene Lager braucht Zugang, geordnete Wege und eine Bewertung vorhandener Zünd- oder Kontaktquellen. Die verdeckte Füllung braucht dagegen einen vollständigen gezeichneten Abschluss. Ein guter Lagerstandort ist kein automatischer Nachweis einer geeigneten Wandfüllung.

Für den Wandfall werden beispielsweise Steinziegel als Raumseite und Stein als unterer Abschluss benannt. Vor dem Schließen werden die Strohballen und Ränder aufgenommen. Eine später freigelegte Stelle verändert diesen Nachweis. Eine mögliche besondere Fallwirkung des Blocks wird nicht als zugelassener Fallschutz genutzt. Die Annahme beschreibt den tatsächlich vorgesehenen Zweck. Weder die fiktive Faserrolle noch der landwirtschaftliche Ursprung ergeben echte Wärme- oder Feuerprüfwerte.

A17 Trockener und nasser Schwamm

Ein Kontrollmodul verwendet `minecraft:sponge`; daneben liegt ein Bestand aus `minecraft:wet_sponge`. Die beiden Zustände werden im Materialverzeichnis getrennt geführt. Eine tatsächliche Wasseraufnahme oder Verarbeitung kann im Spiel getestet werden. Daraus entstehen jedoch keine Gebäudeentfeuchtung, Trinkwasserfilterung oder Desinfektion. Ein nasser Schwamm wird nicht mit der Füllrolle des trockenen Zustands gleichgesetzt.

Für eine verdeckte Füllrolle muss geklärt sein, wie der Zustand kontrolliert wird und weshalb gerade dieses Material im Konzept vorgesehen ist. Eine dauerhafte geschlossene Verkleidung ohne Nachweis würde eine Änderung unbemerkt lassen. Die Akte kann deshalb eine erreichbare Kontrollseite oder den Verzicht auf diese Füllrolle verlangen. Eine sichtbare Waschplatzdekoration bleibt möglich, erhält aber keine erfundene chemische Reinigungsleistung. Der konkrete Ausbau dient der nachvollziehbaren Darstellung und sicheren Benutzung.

A18 Eisfläche mit Bootsverkehr

Eine Verkehrsfläche verwendet `minecraft:blue_ice`; eine Vergleichsstrecke besteht aus `minecraft:packed_ice`. Beide Strecken werden mit der tatsächlich erlaubten Bootsart und dem geplanten Verlauf untersucht. Kurve, Rand, Halt und Ausstieg gehören zum Test. Ein gerader kurzer Probelauf beweist nicht die sichere Beherrschung einer engen Kurve mit Besuchern daneben. Normaler Fußverkehr wird getrennt betrachtet.

Die seitliche Sicherung besteht aus konkret bezeichneten Blöcken und wird auf ihre eigene Wirkung geprüft. Ein Gitterbild darf nicht ungeprüft als vollständige Rückhalteanlage gelten. Die Fläche erhält keine reale Reibungszahl oder thermische Dämmwirkung. Bei einem Materialtausch von Blaueis auf normales Eis wird ein neuer Vergleich benötigt; Zustandsänderungen und Lichtumgebung können andere Prüffragen aufwerfen. Eine Freigabe nennt die konkrete Strecke und Nutzungsart, keine universelle Geschwindigkeit.

A19 Schneeschicht neben Pulverschnee

Ein Winterbau verwendet `minecraft:snow`, `minecraft:snow_block` und `minecraft:powder_snow`. Die drei Einträge werden nicht unter „Schnee“ zusammengefasst. Bei der Schneeschicht ist die genaue Schichtanzahl wichtig, beim Schneeblock die vorhandene Standfläche und beim Pulverschnee die besondere zu prüfende Funktion. Eine weiße Textur sagt nicht, welcher Bereich normal begehbar ist.

Der gewöhnliche Besucherweg wird mit der tatsächlich vorgesehenen Nutzerrolle geprüft. Eine erforderliche Standardroute darf keine besondere Ausrüstung voraussetzen, die der Betreiber nur beim eigenen Test getragen hat. Eine Sonderattraktion mit Pulverschnee bekommt einen bezeichneten Eingang, Ausstieg und Abbruchablauf. Eine Schneekammer gilt nicht als berechnete Lebensmittellagerung. Im Bericht stehen die vorhandenen Blockzustände und Beobachtungen, nicht eine erfundene Innentemperatur oder Wärmeisolierung.

A20 Magmaoberfläche und Wasserzugang

Eine Anlage enthält `minecraft:magma_block`, einen Rand aus `minecraft:stone` und tatsächlich vorhandenes Wasser. Der Magmablock wird nicht als normaler öffentlicher Boden behandelt, nur weil er mineralisch aussieht. Kontaktfläche, Strömungs- oder Blasenfunktion und Ausstieg werden in der konkreten Zielversion untersucht. Besondere Ausrüstung eines Prüfers ist im Protokoll zu nennen.

Der sichere Bedienstand liegt außerhalb des ungeklärten Kontaktbereichs. Besucher müssen ihn ohne besondere Schutzwirkung erreichen können, wenn dies ein normaler öffentlicher Weg sein soll. Die Anlage erhält nur dann eine Freigabe, wenn ihre Funktion und Zugangsbeschränkung nachvollziehbar sind. Ein beobachteter schadloser Sonderzustand einer Figur wird nicht zur allgemeinen Materialeigenschaft erklärt. Eine nachträgliche Veränderung des Wasserrands oder der Tiefe ist ein neuer Prüfanlass, selbst wenn der Magmablock unverändert bleibt.

A21 Feuerdarstellung auf mineralischem Untergrund

`minecraft:fire` wird auf einer bezeichneten mineralischen Fläche dargestellt. Untergrund und Flamme sind zwei verschiedene Prüfeinträge. Die mineralische Rolle des Bodens beweist nicht, dass die ganze Feuerstelle gefahrlos erreichbar ist. Die Akte nennt Besuchergrenze, tatsächliche Nachbarn, Bedienung und die lokal wirksame Ausbreitungsregel. Die Regel zum Spielerschaden wird getrennt davon dokumentiert.

Eine dekorative Flamme außerhalb des Laufwegs kann anders behandelt werden als eine offene Wartungsstelle mit regelmäßiger Bedienung. Das Ausbleiben einer Weiterleitung in einem kurzen Versuch ist nur der protokollierte Einzelfall. Es wird kein universeller Ein-Block-Abstand zugesagt. Bei Seelenfeuer wird der konkrete Untergrund und die tatsächliche Wirkung erneut geprüft; die blaue Farbe erhält keine reale Temperatur. Eine später daneben gesetzte Wollfläche verändert die zu betrachtende Nachbarschaft.

A22 Ofenwand mit Brennstofflager

Eine Arbeitsstelle enthält `minecraft:furnace`, `minecraft:blast_furnace`, `minecraft:smoker` und einen getrennten Lagerbereich. Aktiver und inaktiver Zustand werden erfasst. Die Materialrolle eines Ofengehäuses wird nicht mit der Funktion eines beliebigen Steinblocks gleichgesetzt. Bedienfläche, Zu- und Abtransport sowie tatsächlich verwendete Brennstoffe werden im Plan gezeigt. Ein öffentliches Warenangebot bleibt vom Arbeitsablauf getrennt.

Die Prüfung erfindet keine Kilowattzahl, Abgastemperatur oder automatisch erwärmte Raumluft. Eine dekorative Kaminführung kann Teil der Gestaltung sein, beweist aber keine physikalisch berechnete Absaugung. Die Annahme betrifft sichere Erreichbarkeit und nachvollziehbaren Betrieb. Ein neues automatisches Zuführsystem wird als Anlagenänderung geprüft. Eine störungsfreie leere Vorführung ersetzt nicht den Versuch mit den tatsächlich vorgesehenen Materialien, Behältern und Wegen.

A23 Kolbenmodul hinter einer Sichtwand

Ein Modul aus `minecraft:piston` und `minecraft:sticky_piston` liegt hinter `minecraft:glass`. Die Sichtwand erlaubt Beobachtung, ist aber nicht allein der Nachweis, dass jede bewegte oder aktivierte Wirkung beherrscht wird. Beide Hubrichtungen und die tatsächlichen mitbewegten Blöcke werden dargestellt. Der Wartungszugang darf nicht nur durch den Bewegungsraum führen. Ein normaler Personenausgang bleibt unabhängig vom einzigen verschiebbaren Wandteil.

Für die Abnahme werden Normalablauf, Stopp, Signaländerung und Wiederanlauf ohne Publikum geprüft. Ein ungeklärter Zwischenzustand wird nicht durch einen neuen Anstrich oder eine Materialklasse gelöst. Die Abhilfe kann eine andere Verdrahtung, ein getrennter Zugang oder eine begrenzte Nutzung sein. Nach einem Umbau werden genau die betroffenen Kopplungen erneut untersucht. Der Nachweis bleibt eine Funktionsprobe in der Spielwelt und keine reale Maschinenzertifizierung.

A24 Lorenweg mit Signal- und Haltebereich

Ein Weg kombiniert `minecraft:rail`, `minecraft:powered_rail`, `minecraft:detector_rail` und `minecraft:activator_rail`. Die vier Bauteile werden nach ihrer tatsächlichen Aufgabe getrennt geführt. Wagenart, Beladung, Gefälle und Signalzustand sind Teil des Versuchs. Ein Haltebereich wird nicht aufgrund eines Namens als funktionierend angenommen; die vorgesehene Lore muss dort tatsächlich den vereinbarten Ablauf zeigen.

Fußgängerzugang und Ausstieg werden außerhalb des ungeklärten Fahrbereichs angeordnet. Ein Sensorausgang ist keine automatische Freigabe einer Personenquerung. Der Betreiber legt eine nachvollziehbare Halte- und Bedienregel fest, wenn keine verlässlich gemessene Geschwindigkeit vorhanden ist. Eine andere Wagenkombination wird separat geprüft. Auf einer Brücke kommen seitliche Sicherung und sichere Unterführung als weitere Aufgaben dazu; sie werden nicht durch die Schienenfreigabe erledigt.

A25 Gerüst und Übergang auf das Bauwerk

Eine niedrige Probe aus `minecraft:scaffolding` zeigt den geplanten Aufstieg, Abstieg und Umstieg. Die Basis sowie seitliche Erweiterungen werden aufgenommen. Ein Gerüst ist keine geschlossene Füllwand und keine automatische Randumwehrung. Die Arbeitsplattform braucht ihre tatsächliche Standfläche und einen Übergang, der nicht durch den gerade abgebauten Bauteilbereich führt. Besucherzugang wird getrennt vom Arbeitszugang betrachtet.

Der Abbau der Basis wird ausschließlich in einer geeigneten niedrigen Testanordnung ohne unbeteiligte Personen untersucht. Die Beobachtung fließt in die Abbaufolge ein. Ein dekoratives Schild verhindert keinen tatsächlichen Fremdzugriff, wenn organisatorische Regeln und Geometrie nicht zusammenpassen. Vor jeder weiteren Bauphase werden neue Öffnungen und Randkanten geprüft. Die Montageakte benennt die erlaubte Gerüstnutzung, ohne reale Traglasttabellen aus dem Blockraster zu behaupten.

A26 Laub, Kulturpflanze und Pflegegrenze

Eine Außenanlage kombiniert `minecraft:oak_leaves`, `minecraft:bamboo` und `minecraft:cobblestone_wall`. Der Bewuchs ist Gestaltung beziehungsweise Kultur, die Mauer eine getrennte mögliche Besuchergrenze. Für jede Pflanze wird der tatsächlich zulässige Untergrund geprüft. Laubzustand, Stammbezug und eine mögliche Zustandsänderung werden lokal untersucht. Die grüne Textur wird nicht als geschlossene Dämmplatte oder sichere tragende Füllung geführt.

Pflegezugang, Ernte und Wachstum dürfen den freigegebenen Weg nicht unbeachtet verändern. Eine zunächst freie Sichtlinie kann später verdeckt sein; das ist ein konkreter neuer Kontrollanlass. Umgekehrt wird kein unsichtbarer Pflanzenstoff oder eine Krankheit erfunden. Die Annahme setzt eine passende vorhandene Kulturfunktion und eine nachvollziehbare Grenze voraus. Der Nachweis einer Spielerbarriere wird nicht ohne Versuch auf alle Tiere übertragen.

A27 Sculk-Sensor hinter einer Wollfläche

Ein Aufbau verwendet `minecraft:sculk_sensor`, `minecraft:white_wool` und eine definierte Ereignisquelle. Vor dem Einbau der Trennung wird die gewünschte Auslösung als Kontrollfall geprüft. Danach werden Materiallage, Ecke und verbleibende Öffnungen genau dokumentiert. Der Versuch betrachtet die im Spiel verarbeitete Vibration der betreffenden Anordnung. Er ist kein gemessener Luftschallschutz und kein Nachweis für gedämpfte Sprache oder Musik.

Die Annahme verlangt sowohl einen gewünschten als auch einen unerwünschten Ereignisfall. Eine Abschirmung kann sonst gerade den vorgesehenen Alarm verhindern. Veränderte Sensorzustände oder Versionsregeln erfordern eine neue Prüfung. Ein sichtbarer Sculk-Sensor wird nicht als Wärme-, Rauch- oder Dezibelmessgerät beschriftet. Wenn die Anlage nur eine gestalterische Alarmrolle übernimmt, wird dies so benannt. Die Bediener müssen erkennen können, was tatsächlich geprüft wurde und was lediglich dargestellt ist.

A28 TNT und dimensionsabhängige Funktionsblöcke

`minecraft:tnt`, `minecraft:respawn_anchor` und `minecraft:white_bed` werden nicht als gewöhnliche verdeckte Wandfüllung behandelt. Vorrat, platzierter Block und mögliche Benutzung sind getrennte Zustände. Beim Bett und Anker gehört die konkrete Dimension zur Akte. Eine schadlose Prüfung in einer Welt ist kein Nachweis für eine andere. Aktive Versuche finden ausschließlich in einer getrennten Kopie statt.

Die Anordnung bekommt einen beschriebenen Wirk- und Zugangsbereich, einen verantwortlichen Bediener und einen Wiederherstellungsplan. Glas oder Stein in der Nähe erhalten keine pauschale Schutzgarantie gegen jede Wirkung. Ein dekorativer Ersatz aus einem anderen vorhandenen Block kann sinnvoll sein, verliert aber möglicherweise die ursprüngliche Funktion. Genau dieser Funktionsverlust muss vor dem Austausch benannt werden. Die Annahme gibt keinen realen Explosionsschutzwert und keine sprengstoffrechtliche Erlaubnis aus.

8. Einen Materialtausch belastbar entscheiden

Die drei Alternativ-IDs jeder Ausführungsakte sind keine pauschalen Gleichwertigkeitsbescheide. Sie sind vorhandene Kandidaten, mit denen ein neuer Vergleich begonnen werden kann. Zuerst wird festgehalten, welche Aufgabe erhalten bleiben soll. Bei einer sichtbaren Wand kann die Gestaltungsrolle im Vordergrund stehen, bei einer Tür die Bedienung, bei einer Schiene die Fahrzeugfunktion und bei einer Füllung der geschlossene Einbau. Ein Tausch kann eine Aufgabe erhalten und eine andere verlieren.

Der erste Vergleich betrifft die Form. Vollblock, Stufe, Treppe, Scheibe, Gitter und beweglicher Abschluss sind getrennte Gruppen. Selbst innerhalb derselben Gruppe sind Anschlag, Lage und Anschlüsse zu prüfen. Erst danach folgt der Vergleich von Oberfläche und tatsächlichen Mechaniken. Eine neue Farbe muss nicht dieselbe Prüfung wie eine neue Türgeometrie auslösen. Ein Wechsel von einer nicht vorhandenen Wunschbezeichnung zu einem ähnlich aussehenden vorhandenen Block ist jedoch kein Identitätsnachweis.

Bei Funktions- und Gefahrenblöcken können die Alternativen ausdrücklich nur die Darstellung oder Abtrennung ersetzen. Stein, Glas und Beton ersetzen beispielsweise nicht die Funktion eines Respawnankers. Das kann für eine Ausstellung gerade gewünscht sein. Der Verlust der ursprünglichen Benutzung muss aber im Plan stehen. Ebenso wird eine normale Schiene nicht allein durch ihre Form zum vollständigen Ersatz einer Antriebsschiene. Die Akte nennt daher bei jeder Alternative ihre Grenze.

Ein angenommener Austausch erhält einen neuen Planstand mit alter und neuer ID, betroffener Fläche und Wiederholungsprüfung. Nicht betroffene Nachweise können erhalten bleiben, wenn die Begründung nachvollziehbar ist. Dadurch muss nicht jede kleine Farbänderung das ganze Gebäude neu prüfen lassen. Umgekehrt wird eine neue Öffnung oder geänderte Anlage nicht als bloße Dekoration verborgen. Der Umfang der Nachprüfung folgt der tatsächlichen Änderung.

9. Der Nachweis gehört zur konkreten Frage

Eine Prüffrage braucht einen passenden Nachweis. Die Existenz einer ID lässt sich durch das vorhandene Register und einen lokalen Verfügbarkeitsabgleich beantworten. Eine geschlossene verdeckte Füllebene braucht dagegen zuordenbare Baubilder oder eine Kontrollöffnung. Ein bedienbarer Ausgang wird am tatsächlich fertigen Durchgang geprüft. Eine Ereigniswirkung braucht eine benannte Quelle und Beobachtung. Keiner dieser Nachweise ersetzt automatisch die anderen.

Ein brauchbares Foto beginnt mit einer Übersicht. Danach folgt eine Detailaufnahme mit Koordinate oder eindeutigem Bezug. Bei einem Zustandstest werden Ausgangslage, Handlung und Ergebnis getrennt festgehalten. Wenn ein Prüfer besondere Ausrüstung, Berechtigungen oder einen anderen Spielmodus verwendet, steht dies im Bericht. Sonst könnte ein Administratorentest unbeabsichtigt einen Zustand bestätigen, den gewöhnliche Besucher nicht benutzen können. Die Bedingungen gehören zum Befund und sind keine Nebensache.

Bei zufallsabhängigen oder zeitabhängigen Vorgängen wird die Beobachtungsdauer genannt und der Versuch sinnvoll wiederholt. Die Zahl der Wiederholungen ist eine interne Prüforganisation, keine echte statistische Sicherheitszertifizierung. Ein ausgebliebenes Ereignis wird als „nicht beobachtet“ formuliert. Es wird nicht zu „unmöglich“ umgeschrieben. Eine bekannte Kontrollprobe kann helfen, eine deaktivierte Regel oder einen ungeeigneten Testaufbau zu erkennen, bevor daraus eine falsche Materialaussage entsteht.

Die Kopie erhält einen eindeutigen Stand. Nach einem beschädigenden Versuch wird der Ausgangszustand wiederhergestellt oder neu aufgebaut. Ein bereits verändertes Teststück darf nicht stillschweigend die Vergleichsgrundlage bilden. Befindet sich die Zielversion im Wandel, wird der betroffene Funktionsteil erneut untersucht. Das alte Protokoll bleibt als historischer Befund erhalten und wird nicht nachträglich so umbenannt, als hätte es schon den neuen Zustand geprüft.

10. Mängel formulieren, ohne eine unbekannte Ursache zu erfinden

Ein Mangel besteht aus beobachtbarem Fehler, möglicher Auswirkung und konkreter Abhilfe. „Material schlecht“ ist zu allgemein. Besser ist: „Am oberen Rand der grauen Wollfüllung fehlt der im Plan bezeichnete Steinziegelabschluss; die Füllung liegt auf der Flurseite frei. Vor öffentlicher Nutzung ist der Abschluss herzustellen und mit der vorhandenen Durchgangsöffnung gemeinsam nachzuprüfen.“ Die Formulierung erklärt, was tatsächlich fehlt und welche Handlung die Annahme ermöglichen kann.

Bei einer Maschine wird ebenso konkret beschrieben: „Der Wartungszugang ist nur durch den Bewegungsraum erreichbar; ein sicherer Stillstand wurde nicht vorgeführt.“ Daraus folgt nicht automatisch eine bestimmte technische Fehlerursache. Zunächst werden Zugang und Stopp geklärt. Wenn ein Wasserweg verändert wurde, wird die Veränderung aufgenommen, statt unsichtbare chemische Verunreinigung zu behaupten. Die Ausführungsakten liefern typische Fehlerbilder, aber kein Recht, jeden Fehler ohne Beobachtung zu unterstellen.

Die Wiederfreigabe nennt beseitigte Stelle, neuen Zustand und geprüften Umfang. Ein bloß ausgetauschtes Schild kann eine irreführende Beschriftung korrigieren, aber keine fehlende Barriere herstellen. Ein neuer Block kann umgekehrt eine Geometrie korrigieren, ohne einen ungeprüften Anlagenablauf zu lösen. Der Nachweis muss deshalb zu genau der Abhilfe passen, die verlangt wurde. Das hält die Entscheidung verständlich und vermeidet Scheingenauigkeit.

11. Reale Fachquellen als sauber abgegrenzte Verweise

DIN 18065 ist ein Rechercheeinstieg zu Begriffen und Messregeln von Gebäudetreppen. Dieses Handbuch nutzt davon die fachliche Idee einer eindeutigen Geometriedokumentation; es überträgt keine realen Hauptmaße als angeblich geltende Minecraft-Anforderung. DIN EN 13501-1 und DIN EN 13501-2 verweisen auf unterschiedliche Themen: Brandverhalten einerseits und Klassifizierung anhand von Feuerwiderstands- beziehungsweise Rauchschutzprüfungen andererseits. Ein nicht wie Holz reagierender Spielblock beantwortet diese realen Prüfaufgaben nicht. [MA06, MA07, MA08]

DIN 4108-2, DIN 4108-3 und DIN 4108-7 zeigen, dass Wärmeschutz, klimabedingter Feuchteschutz und Luftdichtheit verschiedene Planungsaufgaben sind. Daraus werden hier keine realen Kennwerte für Wolle, Stein oder Luftspalten übernommen. DIN 4109-1 behandelt ein anderes Fachgebiet als eine Sculk-Ereignisprüfung. DIN 18008 ist ein Einstieg zum Glas im Bauwesen und macht aus einer getesteten Glasscheibe im Spiel keine reale absturzsichernde Verglasung. DIN 18531-1 verweist auf Dachabdichtung; sie erzeugt keine vorhandene Abdichtungsfolie im Vanilla-Inventar. [MA09, MA10, MA11, MA12, MA13, MA14]

Die Quellenliste enthält öffentliche Metadaten und offizielle Dokumentation. Sie reproduziert keine kostenpflichtigen Normvolltexte. Ein Normtitel bedeutet außerdem nicht, dass eine bestimmte Ausgabe für jedes echte Vorhaben ohne weitere Prüfung anzuwenden wäre. Für die Spielwelt bleibt die konkrete veröffentlichte Anforderung maßgeblich. Reale Bauanwendung würde eine eigenständige projektbezogene Fachprüfung benötigen. Die Materialakte behauptet eine solche Prüfung ausdrücklich nicht.

Die offizielle Bedrock-Dokumentation behandelt Brennbarkeit, Explosionswiderstand und Abbau als getrennte Komponenten. Diese Trennung wird für die Prüforganisation übernommen, nicht als vollständige Vanilla-Wertedatenbank gelesen. Die offiziellen Java-Änderungen zeigen außerdem, weshalb eine alte Feuerregel nicht ohne Versionsabgleich weiterverwendet werden darf. Lokale Befehle und deren Hilfe können die Verfügbarkeit einer ID oder Syntax prüfen; ein akzeptierter Befehl bestätigt noch keinen gesamten Materialaufbau. Edition, Rechte und tatsächlicher Zustand bleiben Teil des Nachweises. [MA03, MA04, MA05, MA15, MA16, MA17]

12. Ausfüllbares Protokoll für einen Musteraufbau

Der Protokollkopf enthält Objekt, Dimension, Koordinate, Blickrichtung, Datum, Prüfer und Planstand. Danach werden die vorhandenen IDs in Einbaureihenfolge notiert. Zu jeder Schicht stehen Funktion und tatsächliche Geometrie. Die beiden Felder sind getrennt: „Bekleidung“ beschreibt die Aufgabe, „Vollblockebene vor der Füllung“ beschreibt die gebaute Form. Eine als Bekleidung bezeichnete Scheibenreihe bleibt ohne weitere Erklärung keine identische Geometrie.

Es folgen die zulässigen Betriebszustände und Nachbarn. Bei einer Wand werden auch angrenzende Feuerstelle, Wasserführung und Redstoneanlage erfasst. Bei einer Tür stehen Bedienung und beide Richtungen im Protokoll. Bei einer Verkehrsfläche werden tatsächliche Nutzer und erlaubte Fahrzeuge genannt. Anschließend werden die zwölf Fragen der betreffenden Blockakte mit „belegt“, „offen“ oder „für diesen Zweck nicht anwendbar“ beantwortet. Ein nicht anwendbarer Punkt erhält eine kurze Begründung und wird nicht als erfolgreicher Versuch gezählt.

Das Ergebnis lautet „angenommen“, „mit konkreter Auflage angenommen“, „Prüfung offen“ oder „für den bezeichneten Zweck abgelehnt“. Eine Auflage nennt genaue Stelle, Handlung und erforderlichen Nachweis. Die Grenzen stehen am Ende: nicht geprüfte Quelle, anderer Betriebszustand, unbekannte Rückseite oder abweichende Edition. Erst danach wird die verantwortliche Stelle eingetragen. So entsteht ein verwendbarer Bericht, ohne einer bloßen Materialauswahl mehr Gewissheit zuzuschreiben als tatsächlich vorhanden ist.

13. Aufbau und Fortschreibung der 1.286 Ausführungsakten

`installation` enthält die sechs Montage- und Einbaufelder. `layers` enthält drei unterschiedlich gedachte Anordnungen mit tatsächlich vorhandenen IDs, Funktion und Geometrie. Die Angaben zur offenen Oberfläche und zur erforderlichen Bekleidung werden zusammen mit den Annahme- und Ablehnungsbedingungen gelesen. Ein Kontrollgitter ersetzt beispielsweise nicht eine im selben Fall verlangte geschlossene Bekleidung. Ein Beispiel ist ein Planungsvorschlag mit Prüfauftrag und kein automatisch vollständiger Schutzaufbau.

`inspection_protocol` enthält zwölf Fragen mit passendem Nachweisfeld. `defects` enthält sechs Fehlerbilder mit Folge und Abhilfe. `hazard_dossier` behandelt Normalbetrieb, Feuerereignis, Wasserereignis, Nachbarn und Wartung. `substitutions` nennt bis zu drei vorhandene Vorschläge mit Zweckklasse, Funktionsverlust, Risiken und Einbaubedingungen. Zusätzliche Begrenzung bedeutet keinen Austausch des Funktionsblocks; Gestaltung nach Funktionsverzicht bedeutet gerade die Aufgabe der ursprünglichen Funktion. `limits` erklärt die Grenze der regelgeleiteten Vorprüfung. Die Texte berücksichtigen Familien, Formen und besondere Einzelblöcke; sie behaupten nicht, 1.286 voneinander unabhängige Materialversuche zu ersetzen.

Die Erzeugung ist über `generate_material_engineering.py` nachvollziehbar. Der Generator liest das vorhandene Register, verändert es aber nicht. Er prüft, dass sämtliche Aufbau- und Ersatz-IDs im nachgewiesenen 437er-Bestand vorkommen. Neue Wünsche mit nicht vorhandenen Blocknamen werden dadurch nicht stillschweigend zu Vanilla-Inhalten. Eine Erweiterung benötigt zuerst einen eigenen Existenznachweis und danach die passende Form- und Funktionsbeschreibung. Ein genauerer Versuch kann die betreffende Akte verbessern; ein unbekannter Befund wird nicht durch noch mehr allgemeine Sätze ersetzt.

Aktenführung und vollständige Verwaltungsverfahren in der Minecraft-Welt

Dieses Kapitel beschreibt ein eigenes Serververfahren. Seine Entscheidungen betreffen ausschließlich Grundstücke, Betriebe, Gegenstände und Nutzungen innerhalb der Minecraft-Welt. Zuständigkeiten, Fristen und Überprüfungswege gelten erst nach ihrer veröffentlichten Annahme durch die Servergemeinschaft. Sie entstehen nicht automatisch aus deutschen Verwaltungsgesetzen. Die Muster sind vollständig ausgearbeitete Beispiele mit erfundenen Charakteren und einem zusammenhängenden Bauvorhaben. Sie behaupten keine tatsächlich erfolgte Begehung oder Genehmigung auf einem bestehenden Server.

Als fachliche Orientierung dienen die Themen Anhörung, Bestimmtheit und Begründung im Verwaltungsverfahrensgesetz. Die dazugehörigen Primärquellen stehen am Ende; ihre realen Rechtsfolgen werden nicht in die Muster hineingelesen. [AK01] [AK02] [AK03] Die einfache Leitfrage für jede Entscheidung lautet: Kann die betroffene Person erkennen, welcher Sachverhalt feststeht, welche veröffentlichte Spielwelt-Regel gilt, was sie konkret tun soll und wie sie die Entscheidung überprüfen lassen kann?

Alle Beispiele verwenden echte Kalenderzeit in Europe/Berlin. **M3** bezeichnet akute Gefahr und verlangt sofortige Sicherung. **M2** bezeichnet einen schweren Mangel mit zuverlässig sicherem Zwischenzustand und erhält höchstens 48 Realstunden zur endgültigen Abhilfe. **M1** erhält grundsätzlich sieben Realtage. Die reguläre Inspektion findet innerhalb jeweils 30 Realtagen statt. Hauptwege bieten drei Blöcke freie Breite und drei Blöcke Höhe, Nebenwege zwei Blöcke Breite und drei Blöcke Höhe. Öffentliche Türen sind zwei Blöcke breit. An zugänglichen Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe gilt funktional dichte Sicherung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe; Lava und offene Schächte werden bei jeder Höhe gesichert. Diese Werte sind eigene Minecraft-Festlegungen.

1. Verfahrensübersicht, Aktenplan und Nachweisregister

Ein Vorgang erhält eine dauerhafte Kennung, sobald eine konkrete Entscheidung oder behördliche Prüfung absehbar ist. Im Muster lautet sie **BK-2026-041**. Sie betrifft den Werkhof am Westmarkt, Grundstück WM-07 in der Oberwelt. Antragstellerin ist der Charakter MiraBau. Der Grundstücksbereich reicht von x 240 bis 278 und z −140 bis −110, die überwiegende Hofebene liegt bei y 64. Beantragt werden Backstube mit Verkauf, Nebenlager, eine Sortieranlage und eine öffentliche Aussichtsplattform. Die Beispiele benutzen dieselben Bezeichnungen, damit Unterlagen miteinander verglichen werden können.

Der Aktenplan unterscheidet Eingang und Zuständigkeit, Antragsunterlagen, Pläne, Stellungnahmen, technische Nachweise, Entscheidungen, Bekanntgaben, Kontrollen und Abschluss. Dokumente werden nicht nur chronologisch in einen einzigen Chatstrom gestellt. Ein Plan braucht zusätzlich seine fachliche Zuordnung, damit die kontrollierende Person ihn später findet. Im Muster heißt der maßgebliche Grundriss **A-03, Revision 2 vom 20.10.2026**. Der technische Anlagennachweis ist **T-02, Revision 1**, der Bestands- und Warenplan **W-01, Revision 1**. Eine ältere Fassung wird als ersetzt markiert und bleibt zur Erklärung früherer Entscheidungen erhalten.

Das Nachweisregister führt für A-03 den Eingang am 20.10.2026 um 10:15, die Einreicherin MiraBau, die Prüfung durch AmtLena und den Status „maßgeblich für die Entscheidung vom 22.10.2026“. T-02 enthält die beschriebenen Betriebszustände des Sortierers und den ungefährlichen Funktionstest vom 20.10.2026. W-01 unterscheidet Weizen, Brot, tatsächliche Kuchenzutaten und Rücknahmebestand. Ein Nachweis wird nicht schon deshalb als geprüft geführt, weil seine Datei angekommen ist. „Eingegangen“, „auf Lesbarkeit geprüft“ und „fachlich ausgewertet“ sind unterschiedliche Bearbeitungsschritte.

Der Bearbeitungsstand lautet zunächst „Antrag eingegangen“, später „Unterlagen werden ergänzt“, dann „Entscheidungsreif“. Eine Genehmigung ändert ihn in „genehmigt, Auflagenkontrolle offen“. Erst die tatsächlich abgeschlossene Kontrolle schließt die entsprechenden Nebenbedingungen. Für den späteren offenen

Lavaschacht wird der verbundene Vorgang **S-2026-018** angelegt. Er verweist auf BK-2026-041, vermischt aber seine Ereignisbeweise nicht mit den ursprünglichen Antragsunterlagen. So bleibt nachvollziehbar, was bereits beim Antrag bekannt war und was erst im Betrieb entstand.

Änderungen an Registereinträgen erhalten Datum, verantwortliche Person und kurzen Änderungsgrund. Ein Tippfehler in einer Koordinate wird berichtigt, ohne das ursprüngliche Dokument heimlich zu überschreiben. Bei einem entscheidungserheblichen Fehler folgt zusätzlich eine ausdrückliche Korrekturmitteilung. Technische Prüfer dürfen ihren Nachweis ergänzen, aber keine bereits bekanntgegebene Entscheidung unbemerkt ersetzen. Diese Trennung schützt sowohl Antragsteller als auch Verwaltung vor widersprüchlichen Fassungen.

2. Vollständige Eingangsbestätigung zum Bauvorhaben

Die Eingangsbestätigung soll früh Sicherheit über den Eingang schaffen, ohne bereits eine Genehmigung vorzutäuschen. Sie nennt Vorgang, Gegenstand, eingegangene Unterlagen und nächsten Schritt. Eine automatisch erzeugte Nachricht darf als solche erkennbar sein. Eine noch fehlende Fachprüfung wird nicht durch ein grünes Statussymbol als erledigt dargestellt. Im Muster wird folgende Nachricht am 18.10.2026 um 09:30 Europe/Berlin an den vereinbarten Serverposteingang von MiraBau bekanntgegeben:

Eingangsbestätigung BK-2026-041

An MiraBau. Ihr Antrag vom 18.10.2026 ist am selben Tag um 09:10 im Bauposteingang Blockhafen eingegangen. Er wird unter der Kennung BK-2026-041 geführt. Gegenstand ist der Werkhof am Westmarkt auf dem Grundstück WM-07 in der Oberwelt, Bereich x 240 bis 278 und z −140 bis −110. Angegeben sind eine Backstube mit öffentlichem Verkauf, ein Nebenlager, eine Redstone-Sortieranlage und eine öffentlich nutzbare Aussichtsplattform.

Eingegangen sind Ihr Antragstext, der Lageplan A-01 vom 18.10.2026 und vier Übersichtsbilder des Grundstücks. Die Dateien konnten geöffnet werden. Eine fachliche Vollständigkeitsprüfung ist damit noch nicht verbunden. Insbesondere sind die freie Breite des öffentlichen Zugangs, die Abgrenzung der Plattform und die sichere Wartung der Sortieranlage noch nicht abschließend beschrieben.

AmtLena übernimmt die Bearbeitung. Technische Fragen zur Anlage werden durch TechnikNoah geprüft. Bitte verwenden Sie die Vorgangskennung bei ergänzenden Nachrichten, damit alle Unterlagen zugeordnet bleiben. Erforderliche Ergänzungen werden in einer gesonderten Nachricht mit genauer Bezeichnung und eigener Frist benannt. Eine bloße Nachfrage zum Bearbeitungsstand müssen Sie nicht als neuen Antrag einreichen.

Diese Bestätigung erlaubt weder Baubeginn noch öffentliche Nutzung. Bereits nach den veröffentlichten Grundstücksregeln zulässige ungefährliche Vorbereitungen bleiben davon unberührt. Offene Schächte und Lava müssen unabhängig vom Verfahrensstand sicher unzugänglich sein. Für eine dringende Gefahrenmeldung verwenden Sie den Sicherheitskanal mit Dimension und Koordinaten; warten Sie damit nicht auf die Entscheidung über den Antrag.

Die weitere Bearbeitung erfolgt nach der Minecraft-Bauordnung Blockhafen, Fassung 1.0. Die Bestätigung enthält keine Aussage über echte gesetzliche Bearbeitungsfristen. Für den Spielvorgang benötigen wir keine realen Namen, Anschriften oder Ausweiskopien. Bitte reichen Sie ausschließlich Charakter- und vorhabenbezogene Angaben ein. Bekanntgegeben am 18.10.2026 um 09:30 Europe/Berlin durch AmtLena.

3. Konkrete Nachforderung statt pauschaler Unvollständigkeitsmeldung

Eine Nachforderung nennt die fehlende Information und erklärt, welche Entscheidung ohne sie nicht getroffen werden kann. Sie verlangt nicht vorsorglich sämtliche denkbaren Bauunterlagen. Im Muster ist der Plan unklar, während Grundstück und Nutzungszweck bereits feststehen. Die Verwaltung fordert deshalb gezielt folgende Ergänzung. Die Frist beträgt als eigene Serverregel sieben Kalendertage und endet über eine Zeitumstellung hinweg zur angegebenen Ortszeit.

Nachforderung vom 19.10.2026, 11:00 Europe/Berlin

An MiraBau, Vorgang BK-2026-041. Zur fachlichen Prüfung Ihres Werkhofs fehlen die nachstehenden Angaben. Bitte reichen Sie eine gemeinsame überarbeitete Planfassung ein, damit die Unterlagen widerspruchsfrei benutzt werden können. Die bisherige Lagebezeichnung WM-07 und die bereits eingegangenen Grundstücksbilder müssen nicht erneut vorgelegt werden.

Erstens ist der öffentliche Weg zwischen den Punkten x 240/z −116 und x 278/z −116 mit seiner tatsächlichen freien Breite und Höhe darzustellen. Der bisherige Plan enthält dort eine Sitzbank, ohne die verbleibende Breite zu zeigen. Für den Hauptweg sind drei freie Blöcke Breite und drei freie Blöcke Höhe erforderlich. Bitte zeichnen Sie auch geöffnete Türen, regelmäßige Abstellplätze und die vorgesehene Warteschlange ein.

Zweitens fehlt ein Schnitt der Aussichtsplattform mit Zugang. Er muss Standfläche, Höhenlage, Randkollision und den vorgesehenen Besucherweg zeigen. Der gegenwärtige Ein-Block-Aufstieg kann für die beantragte öffentliche Nutzung nicht ohne weitere Prüfung zugrunde gelegt werden. Eine nicht öffentliche Wartungsnutzung können Sie ausdrücklich als abweichende Alternative beschreiben.

Drittens ist für den Sortierer ein kurzer Zustandsplan vorzulegen: normale Beschickung, sichere Abschaltung, Wartungszugang und Schutz gegen unbeabsichtigten Wiederanlauf. Wir verlangen keine echten elektrischen Messwerte. Benötigt wird der tatsächliche Redstone-Ablauf Ihrer Anlage. Viertens zeigen Sie bitte, wie der im Lageplan bezeichnete Lavabereich bei x 272/y 64/z −124 gegen Zutritt gesichert bleibt und von wo aus er ungefährlich gewartet wird.

Die Ergänzungen müssen spätestens am **26.10.2026 um 11:00 Europe/Berlin, UTC+01:00**, im Vorgang vorliegen. Der Beginn war der 19.10.2026 um 11:00, damals UTC+02:00. Es handelt sich um sieben Kalendertage und wegen der Zeitumstellung nicht um eine pauschale Zahl von 168 Stunden. Wenn eine Ergänzung nicht rechtzeitig möglich ist, teilen Sie vorher mit, welcher Punkt betroffen ist und welcher konkrete Ersatznachweis angeboten wird.

Eine automatische Ablehnung am Fristende ist nicht vorgesehen. Die Stelle prüft dann den tatsächlich erreichten Unterlagenstand und teilt den nächsten Schritt mit. Das Vorhaben darf bis zur Freigabe nicht öffentlich genutzt werden. Ihre ungefährliche Planungsarbeit und die unmittelbare Sicherung vorhandener Gefahren bleiben möglich. Bekanntgegeben am 19.10.2026 um 11:00 durch AmtLena.

4. Ausgearbeitete Anhörung zur möglichen Teilversagung

Eine Anhörung muss die entscheidenden Tatsachen und den erwogenen Eingriff offenlegen. Die betroffene Person soll nicht raten müssen, welche Einwendung sie beantworten soll. Eine Formulierung wie „Es bestehen Bedenken gegen Ihren Bau“ reicht nicht. Im Muster sind Backstube und Lager nach den Ergänzungen prüfbar; bei der Aussichtsplattform fehlen weiterhin ein geeigneter öffentlicher Zugang und ein schlüssiger Besucherablauf.

Anhörungsnachricht vom 20.10.2026, 14:00 Europe/Berlin

An MiraBau, Vorgang BK-2026-041. Die am 20.10.2026 um 10:15 eingegangenen Unterlagen A-03 Revision 2, T-02 Revision 1 und W-01 Revision 1 wurden geprüft. Für Backstube, Warenlager und den beschriebenen Sortierer kann eine auf diese Nutzungen begrenzte Genehmigung vorbereitet werden. Bezüglich der öffentlichen Aussichtsplattform wird eine Teilversagung erwogen. Vor der Entscheidung erhalten Sie Gelegenheit zur Stellungnahme.

Nach A-03 liegt der Plattformzugang auf einem ein Block breiten Aufstieg. Der Schnitt zeigt keinen zweiten unabhängig nutzbaren Weg. Auf der Plattform sollen gleichzeitig bis zu acht Besucher stehen. Eine Regelung für Begegnungen auf dem schmalen Zugang und eine sichere Rückführung bei Abbruch ist nicht dargestellt. Die allgemeinen Anforderungen an einen öffentlich benutzten Weg werden damit im vorgelegten Aufbau nicht erfüllt. Wir behaupten keine echte statische Überlastung der Minecraft-Blöcke; beanstandet werden Zugang und tatsächliche Benutzbarkeit.

Sie können bis **22.10.2026 um 14:00 Europe/Berlin** erläutern, ob die Plattform anders genutzt werden soll, eine korrigierte breite Zugangslösung einreichen oder die Plattform aus dem aktuellen Antrag herausnehmen. Ein vorläufiger Verzicht auf Öffentlichkeit kann eine andere Beurteilung ermöglichen, muss aber mit tatsächlicher Zutrittsbegrenzung und einer klaren Nutzungsbeschreibung verbunden sein. Die sichere Backstube soll durch diese Prüfung nicht unnötig verzögert werden.

Ihre Antwort vom 21.10.2026 kann über denselben Vorgang eingereicht werden. Wir prüfen sie vor der Entscheidung. Auch ohne Stellungnahme wird nur nach dem vorhandenen belegten Sachverhalt entschieden; Schweigen wird nicht als Eingeständnis zusätzlicher unbenannter Mängel behandelt. Bei nachvollziehbarem Zeitbedarf können Sie vor Ablauf eine Verlängerung beantragen. Bis zu einer ausdrücklichen Entscheidung ist die Plattform nicht öffentlich freigegeben.

Die Anhörung ist Bestandteil des eigenen Serververfahrens. Die genannte Zweitagesfrist ist keine Behauptung einer deutschen gesetzlichen Standardfrist. Fachliche Anregung ist das Thema Beteiligung vor belastenden Entscheidungen; daraus werden keine realen Behördenbefugnisse abgeleitet. [AK01] Bekanntgegeben durch AmtLena am 20.10.2026 um 14:00 Europe/Berlin.

5. Genehmigung mit zwölf konkret passenden Nebenbestimmungen

Das folgende Muster bildet eine vollständige positive Entscheidung für den entscheidungsreifen Teil des Vorhabens. Die Plattform ist ausdrücklich ausgenommen und Gegenstand der anschließenden Teilversagung. Dadurch wird vermieden, dass eine allgemeine Formulierung „Werkhof genehmigt“ versehentlich sämtliche beantragten Bestandteile einschließt. Die Nebenbestimmungen betreffen tatsächliche Abläufe und vorhandene Blöcke. Sie erfinden keine echten Temperatur-, Dämm- oder elektrischen Messwerte.

Entscheidung BK-2026-041 vom 22.10.2026, 15:00 Europe/Berlin

An MiraBau. Der Bau und die Nutzung der Backstube mit Verkauf im Bereich x 244 bis 260/z −136 bis −118 sowie des Nebenlagers im Bereich x 262 bis 270/z −136 bis −124 auf WM-07 werden nach der Minecraft-Bauordnung Blockhafen, Fassung 1.0, genehmigt. Die Nutzung umfasst Brot- und Kuchenherstellung nach vorhandenen Rezepten, den Verkauf benannter unveränderter Lebensmittelitems und den Betrieb des in T-02 beschriebenen Sortierers. Die öffentlich beantragte Aussichtsplattform gehört nicht zum genehmigten Umfang.

Maßgeblich sind A-03 Revision 2, T-02 Revision 1 und W-01 Revision 1, jeweils eingegangen am 20.10.2026. Ihr Schreiben vom 21.10.2026 wurde berücksichtigt. Es bestätigt, dass die Plattform vorerst nicht verbreitert werden soll. Für den übrigen Betrieb sind die folgenden zwölf Nebenbestimmungen verbindlich:

- Die genehmigten Gebäudegrenzen und Zugänge werden nach A-03 ausgeführt. Eine Erweiterung in den öffentlichen Hauptweg oder in den gesonderten Plattformbereich ist vor ihrer Nutzung als Änderung

einzureichen. Reine Innenraumdekoration ohne Einfluss auf Zugang, Bestand oder Anlage muss nicht erneut genehmigt werden.

- Der Hauptweg entlang z −117 bis −115 bleibt von x 240 bis 278 durchgehend drei Blöcke breit und drei Blöcke hoch frei. Sitzbank, wartende Kunden, Abholkisten und geöffnete Tore dürfen den tatsächlich nutzbaren Raum nicht regelmäßig verkleinern. Die Warteschlange wird auf der im Plan markierten Hofseite geführt.
- Die beiden öffentlichen Eingangsdurchgänge bieten jeweils zwei Blöcke freie Breite. Während öffentlicher Nutzung bleiben sie ohne einen nur fremd bedienbaren Inventarschlüssel nutzbar. Der Übergang ins Freie wird nicht als zusätzliche Lagerfläche verwendet.
- Der nicht genehmigte Plattformzugang bleibt durch eine funktionierende Zutrittssperre von Kunden und Besuchern getrennt. Ein Schild allein genügt nicht, wenn der Aufstieg weiterhin als öffentlicher Rundweg angeboten wird. Die gesonderte Entscheidung über die Plattform bleibt maßgeblich.
- Die im Antrag bezeichnete Wollfüllung an der Rückwand wird raumseitig durch den im Schnitt dargestellten geschlossenen Aufbau aus vorhandenen Steinblöcken bekleidet. Die Füllung bleibt in Baubildern nachvollziehbar. Daraus werden weder reale Feuerwiderstandsminuten noch ein physikalischer Dämmwert abgeleitet.
- Als genehmigte Koch- und Verarbeitungsstellen gelten die im Plan eingetragenen Öfen und Räucheröfen. Offene Lava oder zusätzliche Feuerstellen innerhalb des Kunden- und Arbeitswegs sind nicht von dieser Entscheidung umfasst. Ihre spätere Einrichtung erfordert eine gesonderte Betrachtung der tatsächlichen Nachbargefahren.
- Der Lavabereich bei x 272/y 64/z −124 bleibt vor jeder erreichbaren Nutzung sicher abgeschlossen oder vollständig funktional umwehrt. Die Sicherung wirkt gegen normale Laufbewegung und hat an offenen Rändern mindestens 1,5 Blöcke Kollisionshöhe. Eine Wartungsöffnung wird nur im gesicherten Arbeitszustand zugänglich gemacht.
- Der Sortierer wird nur mit den in T-02 beschriebenen Auslösern betrieben. Vor Wartung ist er gegen Wiedereinschalten zu sichern. Die Wiederaufnahme erfolgt erst nach Rückgabe des Wartungsbereichs und ungefährlichem Funktionstest. Ein hinzugefügter öffentlicher Auslöser wird vor Nutzung neu geprüft.
- W-01 bleibt die verbindliche Zuordnung von Rohbestand, Fertigware und Rücknahme. Tatsächliche Effekttränke und sonstige schädliche Gegenstände werden nicht in die allgemeine Speisenausgabe eingestellt. Produktnamen dürfen vorhandene unerwartete Spieleffekte nicht verdecken.
- Regelmäßige Anlieferungen über die markierte Kundenhoffläche erfolgen im vereinbarten Betriebsfenster von 08:00 bis 20:00 Europe/Berlin. Außerhalb dieses Fensters ist eine gelegentliche geräuscharme Übergabe am Lagertor möglich, sofern weder Warteschlange noch öffentlicher Weg beeinträchtigt werden. Eine ständige persönliche Anwesenheit wird nicht verlangt.
- Ein ständig automatisch ausgelöster Glocken- oder Notenblocktakt wird nicht betrieben. Anlassbezogene Signale müssen nach ihrer Funktion und Dauer zum Betrieb passen. Das vereinbarte Ruhefenster des Wohnhofs von 20:00 bis 08:00 echter Ortszeit bleibt beachtet. Allgemeine Schalldämmung aus einer beliebigen Blockfarbe wird nicht als Nachweis angenommen.
- Vor öffentlicher Eröffnung wird die fertige sichere Wegeführung gezeigt. Danach erfolgt die erste reguläre Betriebsinspektion spätestens innerhalb von 30 Kalendertagen nach der vollständigen Eröffnungskontrolle. Eine neue akute Gefahr wird sofort gemeldet und gesichert; der Turnus ist keine Wartefrist für Gefahrenabwehr.

Die positive Entscheidung beruht auf der überprüfbaren Trennung von Kundenweg, Verarbeitung, Lager und Anlagenwartung. Die Nachweise erklären den tatsächlichen Betrieb hinreichend. Die zwölf Bestimmungen begrenzen bekannte Konflikte, ohne sichere Teile des Vorhabens zu verhindern. Ein vollständiges Verbot wäre hierfür nicht erforderlich. Die Entscheidung bescheinigt keine echte deutsche Baugenehmigung und keine allgemeine technische Unbedenklichkeit jeder späteren Änderung.

Eine behördliche Geldforderung wird durch diese Entscheidung nicht festgesetzt. Für eine Überprüfung gilt ausschließlich das veröffentlichte Serververfahren: Sie können innerhalb von sieben Kalendertagen nach der Bekanntgabe unter Angabe von BK-2026-041 eine Überprüfung beim Prüfausschuss Blockhafen verlangen. Beginn und Endzeitpunkt werden im Zugangsnachweis mitgeteilt. Dies ist keine echte Rechtsmittelbelehrung. Bekanntgegeben am 22.10.2026 um 15:00 Europe/Berlin durch AmtLena; für die Fassung verantwortlich ist AmtLena, technische Mitprüfung TechnikNoah.

6. Begründete Teilversagung der öffentlichen Aussichtsplattform

Eine Teilversagung muss den abgelehnten Teil so genau abgrenzen, dass der genehmigte Rest weiter genutzt werden kann. Sie darf nicht wie eine negative Gesamtaussage über das ganze Bauvorhaben klingen. Die Stelle erläutert außerdem, welche sachliche Änderung eine neue Prüfung ermöglichen würde. Diese Erläuterung ist noch keine verbindliche Genehmigungszusage für eine ungeprüfte spätere Fassung.

Ergänzende Entscheidung BK-2026-041/P vom 22.10.2026

An MiraBau. Der Antrag auf öffentliche Nutzung der Aussichtsplattform gemäß A-03 Revision 2 wird abgelehnt. Die Ablehnung betrifft ausschließlich die Plattform und ihren ein Block breiten Zugang. Die gleichzeitig erteilte Genehmigung für Backstube, Verkauf, Nebenlager und beschriebenen Sortierer bleibt nach ihrem eigenen Umfang bestehen.

Festgestellt wurde anhand Ihres Schnitts A-03 und der Begehung vom 20.10.2026, dass der einzige vorgesehene Besucheraufstieg nur einen Block freie Breite bietet. Die Plattform soll nach Antrag bis zu acht Besucher gleichzeitig aufnehmen. Eine sichere Begegnungsregel und ein tatsächlich nutzbarer Weg für den Abbruch der Nutzung sind nicht schlüssig dargestellt. Ihre Stellungnahme vom 21.10.2026 bestätigt, dass derzeit weder eine Verbreiterung noch ein anderer öffentlicher Zugang ausgeführt werden soll.

Die veröffentlichte Minecraft-Bauordnung verlangt für öffentliche Nebenwege zwei Blöcke freie Breite und drei Blöcke Höhe. Der Zugang erfüllt die Breitenanforderung nicht. Maßgeblich ist die tatsächliche Bewegung der vorgesehenen Nutzer. Eine Behauptung über reale Statik, Traglast oder Feuerwiderstand wird nicht erhoben. Die Ablehnung stützt sich deshalb nicht auf eine erfundene Materialprüfung.

Eine bloße Besucherzahlbegrenzung löst den Engpass nicht zuverlässig, weil Hin- und Rückweg am selben schmalen Abschnitt zusammentreffen. Ein Schild mit „Vorsicht“ ersetzt die benötigte zugängliche Geometrie nicht. Eine ausschließlich nicht öffentliche Wartungsnutzung wäre ein anderer Gegenstand, ist aber nicht als aktuelle Nutzung beantragt und müsste mit tatsächlicher Zutrittsbegrenzung beschrieben werden. Die vollständige Versagung des Werkhofs wäre zu weitgehend, weil Backstube und Lager unabhängig sicher erreichbar sind.

Bis zu einer geänderten Freigabe bleibt der Plattformzugang für Öffentlichkeit gesperrt. Ein überarbeiteter Antrag kann einen ausreichend breiten Zugang und eine nachvollziehbare Besucherführung vorlegen. Die Prüfung erfolgt dann anhand der neuen tatsächlichen Fassung. Innerhalb von sieben Kalendertagen nach Bekanntgabe können Sie die vorliegende Teilentscheidung im eigenen Serververfahren beim Prüfausschuss Blockhafen überprüfen lassen. Die Nachricht muss nur Vorgang und beanstandeten Teil benennen; eine sachliche Begründung kann ergänzt werden. Bekanntgegeben am 22.10.2026 um 15:00 Europe/Berlin durch AmtLena.

7. Sicherungsanordnung für einen offenen Lavaschacht

Die Sicherheitsakte S-2026-018 ist mit dem Bauvorgang verbunden. Am 23.10.2026 wird eine zuvor vorhandene Sicherung während Wartungsarbeiten entfernt. Die Gefahrenlage wird dadurch neu und tatsächlich zugänglich. Für die Entscheidung sind der aktuelle Zustand und die sofortige Sicherung maßgeblich; eine lange Suche nach persönlicher Schuld geht nicht vor. Das Muster trennt M3-Gefahr, hergestellten sicheren Zwischenzustand und die anschließende M2-Reparaturfrist.

Anordnung S-2026-018 vom 23.10.2026, 16:15 Europe/Berlin

An MiraBau als Betreiberin des Werkhofs WM-07. Der östliche Hofabschnitt zwischen x 270 und 278 sowie z −128 und −118 wird ab sofort für gewöhnlichen Betriebs- und Besucherverkehr gesperrt, soweit er nicht außerhalb der nachstehend beschriebenen Sicherung gefahrlos benutzt werden kann. Der offene Zugang zum Lavaschacht bei x 272/y 64/z −124 ist sofort durch eine funktionierende Sperre unzugänglich zu machen. Eine Wiederöffnung des Zugangs ist erst nach überprüfter sicherer Abhilfe zulässig.

Tatbestand. Bei einer Anlasskontrolle am 23.10.2026 um 16:00 war der Schacht von der östlichen Hofseite zu Fuß erreichbar. Eine etwa drei mal drei Blöcke große Öffnung führte zu sichtbarer Lava unterhalb der Zugangsebene. An der westlichen Zugangsseite fehlten Sicherungsblöcke. Der angrenzende Hof wurde für Liefer- und Arbeitsbewegungen benutzt. Unmittelbar mit der Feststellung unterband eine Einsatzperson den betroffenen Zugang und leitete ankommende Personen auf den getrennten sicheren Weg. Die Gefahr wurde also bereits vor der schriftlichen Ausfertigung gesichert; die dauerhaftere technische Sperre war anschließend herzustellen. Es wird keine reale Temperatur, Druckwirkung oder Materialfestigkeit behauptet.

Feststellung. Die Lage wurde im Plan A-03 als Bereich L-1 markiert. Bild S18-F01 zeigt die fehlende westliche Sicherung aus dem angrenzenden Arbeitsweg, Bild S18-F02 die offene Verbindung zum Hof. TechnikNoah bestätigte vor Ort die tatsächliche Zugänglichkeit. Ein gefahrbringender Betretungsversuch fand nicht statt. MiraBau erklärte um 16:08, die Sicherung sei für Wartung geöffnet worden und solle später wieder eingesetzt werden. Dieser Ablauf wird als Betreiberangabe erfasst; die aktuelle Öffnung wurde unabhängig davon beobachtet.

Würdigung. Der zugängliche offene Lavaschacht ist nach der veröffentlichten Minecraft-Sicherheitsordnung unabhängig von der Fallhöhe zu sichern. Die gegenwärtige Erreichbarkeit begründet M3. Die vorhandene Genehmigung gestattet diese ungesicherte Nutzung nicht. Eine Warnnachricht oder ein Schild verhindert einen normalen Fehltritt nicht hinreichend. Die Behörde verlangt keine Verfüllung der gesamten technischen Einrichtung, wenn eine wirksame Zugangssicherung denselben Schutzzweck erreicht.

Ermessen und Umfang. Die sofortige örtliche Sperre ist geeignet, notwendig und gegenüber einer vollständigen Werkhofschließung geringer belastend. Backstube und Lager können über ihre getrennten freigegebenen Wege weiter benutzt werden. Die endgültige Abhilfe darf durch belastbare geschlossene Abdeckung oder funktional dichte Umwehrung erfolgen. An offenen Rändern muss die Sicherung mindestens 1,5 Blöcke Kollisionshöhe aufweisen. Benötigte Wartungszugänge bleiben gegen unbeabsichtigtes Öffnen gesichert.

Frist und Zwischenzustand. Die unmittelbare Sicherung erfolgt jetzt. Wird sie zuverlässig hergestellt, wird die verbleibende endgültige Reparatur als M2 geführt. Dafür endet die Höchstfrist am **25.10.2026 um 15:15 Europe/Berlin, UTC+01:00**. Dies sind genau 48 Realstunden nach dem 23.10.2026 um 16:15, damals UTC+02:00. Die Zeitumstellung verschiebt die angezeigte Ortsstunde. Bis zur sicheren Freigabe bleibt der Schachtzugang gesperrt.

Nachkontrolle. Bitte melden Sie die ausgeführte Abhilfe mit Planbezug L-1 und Bildern der vollständigen Anschlüsse. Eine Sicht- und Funktionskontrolle wird für den 25.10.2026 um 15:30 vorgesehen. Ihre rechtzeitig eingereichte Fertigmeldung wird getrennt von der Verfügbarkeit des Prüfers erfasst. Der Prüftermin verlängert

die Reparaturfrist nicht; eine organisatorisch spätere Besichtigung macht eine nachgewiesene rechtzeitige Abhilfe aber nicht automatisch verspätet.

Beteiligung und Überprüfung. Wegen der aktuellen Gefahr wurde die Sicherung unmittelbar angeordnet. Die Betreiberangabe wurde aufgenommen; ergänzende Stellungnahme kann unverzüglich im Vorgang erfolgen. Eine Überprüfung ist im eigenen Serververfahren innerhalb sieben Kalendertagen nach Bekanntgabe möglich. Die sichere Sperre bleibt währenddessen bestehen, solange die tatsächliche Gefahr nicht ausgeschlossen ist. Es wird keine echte verwaltungsrechtliche Vollziehbarkeit angeordnet. Bekanntgegeben am 23.10.2026 um 16:15 durch AmtLena, von MiraBau um 16:16 als gelesen bestätigt.

8. Änderung und Rücknahme mit sichtbarer Versionsfolge

Eine Änderung beschreibt, welcher Teil einer vorhandenen Entscheidung ersetzt wird und was bestehen bleibt. Eine bloße neue Datei gleichen Namens ist unzureichend. Die nachfolgenden Texte zeigen die Änderung einer wirksamen Betriebsregel und die Aufhebung einer sachlich falschen Zuordnung. Die Begriffe werden im eigenen Serververfahren verwendet; daraus folgt keine automatische Anwendung echter gesetzlicher Rücknahmetatbestände.

Änderungsbescheid BK-2026-041/Ä1 vom 26.10.2026

An MiraBau. Ihrem Änderungsantrag vom 24.10.2026 wird entsprochen. Nummer 10 der Entscheidung vom 22.10.2026 wird mit Wirkung ab Bekanntgabe wie folgt ersetzt: Regelmäßige Anlieferungen über die markierte Kundenhoffläche erfolgen von 09:00 bis 19:00 Europe/Berlin. Gelegentliche geräuscharme Einzelübergaben am Lagertor bleiben außerhalb dieses Fensters zulässig, wenn öffentlicher Weg und Kundenbereich nicht beeinträchtigt werden. Eine automatische Geräuschfolge wird dadurch nicht zugelassen.

Die Änderung verkürzt das regelmäßige Anlieferfenster und lässt die tatsächlich geprüften Zugänge unverändert. Nach Ihrer Begründung kann der Lieferbetrieb darin zuverlässig organisiert werden. Nachbarinteressen werden nicht zusätzlich belastet. Eine neue umfassende Bauprüfung ist deshalb nicht erforderlich. A-03 Revision 2 bleibt maßgeblich; ein geänderter Grundriss wurde nicht beantragt. Sämtliche übrigen Nebenbestimmungen gelten weiter. Insbesondere wird durch diese Änderung weder die Plattform öffentlich freigegeben noch die Sicherungsanordnung S-2026-018 rückwirkend aufgehoben.

Die maßgebliche Entscheidungsfolge lautet nun Ausgangsbescheid vom 22.10.2026 zusammen mit Änderungsbescheid Ä1 vom 26.10.2026. Das Register verweist von Nummer 10 der alten Fassung auf diesen Text. Eine Überprüfung kann innerhalb sieben Kalendertagen nach Bekanntgabe im eigenen Serververfahren verlangt werden. Bekanntgegeben am 26.10.2026 um 12:00 Europe/Berlin durch AmtLena.

Aufhebungsentscheidung L-2026-009 vom 26.10.2026

An MiraBau. Die am 24.10.2026 im Vorgang L-2026-009 bekanntgegebene Anordnung, das vermeintlich von Ihnen betriebene Außenlager bei x 284/y 64/z −126 zu räumen, wird vollständig aufgehoben. Die erneute Zuordnungsprüfung hat ergeben, dass dieses Lager außerhalb WM-07 liegt und im Register einem anderen Charakter zugeordnet ist. Der Erstbefund hat den Grundstücksbezug falsch übernommen. Ihnen wird daraus weder ein Mangel noch eine Kostenfolge zugerechnet.

Die Aufhebung erfolgt wegen dieser konkret festgestellten falschen Tatsachengrundlage. Sie erklärt nicht, dass das fremde Lager allgemein zulässig ist; diese Frage wäre gegebenenfalls in einem eigenen korrekt zugeordneten Vorgang zu prüfen. Eine an Ihrem Lagertor wegen L-2026-009 angebrachte Hinweismarkierung wurde entfernt. Ihr genehmigtes Nebenlager innerhalb WM-07 bleibt nach BK-2026-041 beurteilt. Die ursprüngliche Nachricht wird in der Akte sichtbar als aufgehoben markiert, damit sie nicht später irrtümlich erneut vollzogen wird. Bekanntgegeben am 26.10.2026 um 13:00 Europe/Berlin durch AmtLena.

9. Vollzugsprotokoll mit tatsächlicher Maßnahme und Rückgabestatus

Ein Vollzugsprotokoll hält fest, was wirklich ausgeführt wurde. Es darf nicht nur den ursprünglichen Anordnungstext wiederholen. Waren Betreiberhandlungen ausreichend, wird das ausdrücklich erfasst. Ein Amt benötigt keine künstliche Zwangsmaßnahme, um einen Vorgang wichtig erscheinen zu lassen. Technische Änderungen werden so beschrieben, dass später klar ist, wem sie zuzurechnen sind und wann sie zurückgenommen werden können.

Protokoll S-2026-018/V vom 23.10.2026

Vollzugsanlass ist die um 16:15 bekanntgegebene örtliche Sicherungsanordnung. Anwesend waren MiraBau als Betreiberin, AmtLena als entscheidende Stelle und TechnikNoah zur Funktionsbeobachtung. Die Gefahrstelle lag am Planpunkt L-1 bei x 272/y 64/z −124. Der um 16:00 dokumentierte offene Zugang bestand bei Beginn weiterhin. Die Betreiberin hatte die Entscheidung um 16:16 gelesen und erklärte, selbst eine vorübergehende funktionierende Umwehrung herzustellen.

Seit der unmittelbaren Erstfeststellung war der Zugang durch eine Einsatzperson kontrolliert und für gewöhnliche Bewegung unterbrochen. Diese vorläufige Sicherung blieb während der Herstellung bestehen. Der sichtbare bauliche Mangel bedeutete deshalb keine bewusste Fortsetzung ungesicherten Verkehrs bis zur späteren schriftlichen Entscheidung.

Zwischen 16:17 und 16:20 brachte MiraBau vorhandene Zäune und geschlossene Zauntore an den zugänglichen Rändern an. Die Absperrung ließ den getrennten Zugang zu Backstube und Nebenlager frei. Die Prüfer beobachteten Anschlüsse und normale Laufwege von außerhalb des gefährlichen Bereichs. Die Zauntore waren nicht mit einer öffentlichen Druckplatte verbunden. Es wurde nicht in den Schacht gesprungen, und keine Person wurde einer schädlichen Probe ausgesetzt.

Um 16:20 war die unmittelbare Zugänglichkeit zuverlässig unterbrochen. M3 wurde damit gesichert; die endgültige Einbindung in den dauerhaften Wartungsaufbau blieb als M2 bis 25.10.2026 um 15:15 UTC+01:00 offen. Das Foto S18-F03 dokumentiert den Zwischenzustand. Die Betreiberin behält Verantwortung für seine Aufrechterhaltung. Eine versehentliche Öffnung oder erneute Beschädigung ist sofort zu sichern und im Vorgang zu melden.

Es fand kein eigenmächtiger Eingriff in fremde Truhen statt. Gegenstände wurden nicht eingezogen, gelöscht oder als Pfand zurückbehalten. Eine Gebühr oder sonstige Geldfolge wurde nicht festgesetzt. Die erforderliche Sicherung wurde durch die Betreiberin freiwillig vollständig ausgeführt; ein weitergehender technischer Vollzug durch Administration oder Amt war nicht nötig.

Das Protokoll wurde um 16:25 abgeschlossen und den Beteiligten im Vorgang zugänglich gemacht. Es ist kein Ersatz der ursprünglichen Anordnung. Die Nachkontrolle beurteilt die endgültige Abhilfe und entscheidet gesondert über die Aufhebung der örtlichen Sperre. Bis dahin darf die technische Wartungsstelle nicht wieder als gewöhnlicher Durchgang angeboten werden. Verfasst durch AmtLena; technische Beobachtung bestätigt durch TechnikNoah.

10. Beschwerdeentscheidung zu einem automatisch ausgelösten Signal

Eine Beschwerdeentscheidung soll dem Hinweisgeber ein verständliches Ergebnis liefern und dem betroffenen Betrieb mitteilen, welche Feststellungen ihn tatsächlich betreffen. Unbelegte Nebenbehauptungen werden nicht stillschweigend übernommen. Im Muster meldet der Nachbarcharakter HofJano am 24.10.2026 wiederkehrende Glockentöne. Er behauptet außerdem, jede solche Anlage sei wegen einer echten Dezibelgrenze verboten. Die Verwaltung kann den Ton prüfen, übernimmt aber keine nicht gemessene reale Überschreitung.

Entscheidung B-2026-033 vom 26.10.2026

An HofJano und hinsichtlich der betriebsbezogenen Entscheidung an MiraBau. Die Beschwerde über eine regelmäßig automatisch ausgelöste Glocke am Werkhof WM-07 ist im nachstehend beschriebenen Umfang bestätigt. Bei einer gemeinsamen Hörprobe am 25.10.2026 um 17:00 wurde am im Lageplan bezeichneten Nachbarzugang ein wiederkehrender Ton wahrgenommen. Die Spieleinstellungen der Beteiligten und der Hörort wurden im Protokoll B33-H01 festgehalten. Eine Dezibelmessung fand nicht statt.

Die technische Prüfung ergab einen wiederkehrenden Redstone-Auslöser für die Glocke. MiraBau bestätigte, diesen nach der ursprünglichen Betriebsprüfung ergänzt zu haben. Damit wurde Nummer 11 der Genehmigung nicht eingehalten. Die Betreiberin schaltete den automatischen Auslöser während der Prüfung ab. Ein manueller anlassbezogener kurzer Hinweis bleibt nach der vorhandenen Genehmigung möglich, soweit er zum Betrieb passt und das vereinbarte Ruhefenster beachtet.

Die dauerhafte Abhilfe wird als M1 geführt. Bis 02.11.2026 um 14:00 Europe/Berlin ist die stillgelegte automatische Verbindung entweder zu entfernen oder so dauerhaft vom Betrieb zu trennen, dass kein unbeabsichtigter Wiederanlauf stattfindet. Der sichere vorläufige Zustand ist die bereits ausgeführte Abschaltung. Die Nachkontrolle beschränkt sich auf die betroffene Signalfunktion. Ein Verbot sämtlicher Geräusche des Werkhofs oder eine vollständige Betriebsschließung wären zur Behebung dieses Mangels nicht erforderlich.

Die Behauptung einer tatsächlich gemessenen Überschreitung deutscher Dezibelwerte wird mangels einer solchen Messung nicht festgestellt. Auch eine allgemeine rechtliche Gleichsetzung jedes Minecraft-Tons mit einer realen Anlagenimmission wird nicht vorgenommen. Entscheidend ist die veröffentlichte eigene Betriebsbestimmung und die beobachtete Abweichung davon. Der sachliche Hinweis von HofJano war geeignet, diese Abweichung aufzuklären; persönliche Bewertungen über die Betreiberin werden nicht in die technische Entscheidung übernommen.

Nachweise zur Nachkontrolle werden im Vorgang B-2026-033 geführt. Innerhalb sieben Kalendertagen nach Bekanntgabe können beide unmittelbar betroffenen Beteiligten die Entscheidung im eigenen Serververfahren überprüfen lassen. Die jeweils fremden privaten Nachrichten werden dafür nicht vollständig offengelegt. Bekanntgegeben am 26.10.2026 um 14:00 Europe/Berlin durch AmtLena.

11. Kontrollprotokoll mit Mängelfoto und eindeutiger Planverbindung

Ein Kontrollprotokoll beschreibt Anlass, Umfang, Beteiligte und tatsächliches Ergebnis. Es zeigt, welches Foto zu welchem Mangel gehört und welche Planfassung benutzt wurde. Die Freigabe einzelner Punkte darf nicht als vollständige neue Gesamtinspektion ausgegeben werden. Der folgende Text betrifft deshalb nur L-1 und die daraus entstandenen Wegefragen, während die reguläre Betriebsprüfung ihren ursprünglichen Turnus behält.

Nachkontrolle S-2026-018/N am 25.10.2026, 15:30 Europe/Berlin

Anwesend waren MiraBau, AmtLena und TechnikNoah. Gegenstand war die endgültige Abhilfe am offenen Lavaschacht nach Anordnung vom 23.10.2026. Verwendet wurden A-03 Revision 2 und der ergänzende Detailplan L-1/D vom 25.10.2026. Die Betreiberin hatte um 14:45 Europe/Berlin eine Fertigmeldung mit Bildern eingereicht. Bild S18-F04 zeigt einen um 14:40 angegebenen fertigen Zustand; der Eingang der Meldung um 14:45 ist im Serverpostfach nachvollziehbar. Die endgültige Frist endete um 15:15.

Vor Ort wurde eine durchgehende funktionale Umwehrung mit geschlossenen Randanschlüssen festgestellt. Der Wartungszugang lag außerhalb der normalen Kundenbewegung und konnte nicht durch eine öffentliche Druckplatte geöffnet werden. Die Umwehrung hatte in der tatsächlichen Kollision mindestens die geforderten 1,5 Blöcke Höhe. Der Zugang wurde durch normale Annäherung von außerhalb geprüft; eine schädliche Belastungsprobe fand nicht statt.

Bild S18-F05 dokumentiert den westlichen Anschluss am ehemaligen offenen Zugang. S18-F06 zeigt die östliche Randführung einschließlich Wartungstor. S18-F07 zeigt den weiterhin freien Hauptweg aus Richtung des Verkaufs. Alle Bilder tragen den Verweis L-1 und benennen ihre Blickrichtung. Das Ausgangsbild S18-F01 bleibt in der Akte als früherer Mangelzustand erhalten. Es wird nicht gegen das neue Bild ausgetauscht, weil sonst der Anlass der Anordnung nicht mehr nachvollziehbar wäre.

Die unmittelbare Gefahr ist behoben. Die Fertigmeldung ging vor Fristende ein; die spätere behördliche Besichtigung begründet keine vom Betreiber verursachte Verspätung. Die örtliche Sperre wird mit Bekanntgabe dieses Ergebnisses aufgehoben, soweit die neue Umwehrung unverändert wirksam bleibt. Wartung erfolgt weiterhin nach der genehmigten sicheren Arbeitsweise. S-2026-018 erhält den Status „Abhilfe bestätigt, abgeschlossen“.

Diese Nachkontrolle hat keine vollständige Wiederholung sämtlicher Küchen-, Waren- oder Anlagenprüfungen umfasst. Sie setzt deshalb den regulären Turnus nicht neu in Gang. Die vollständige Eröffnungskontrolle vom 22.10.2026 um 17:00 bleibt dafür maßgeblich; die nächste reguläre Betriebsinspektion findet spätestens am 21.11.2026 um 17:00 Europe/Berlin statt. Bekanntgegeben am 25.10.2026 um 16:00 durch AmtLena.

12. Fristenkalender mit Kalenderzeit und geprüften Zeitwechseln

Ein Fristeneintrag enthält Vorgang, auslösende Bekanntgabe, Fristtyp, Beginn, Endzeitpunkt, Zeitzone, verantwortliche Person und vorgesehenen Kontrollschritt. Die Angabe „in zwei Tagen“ ist unzureichend, wenn unklar bleibt, ob Stunden oder Kalendertage gemeint sind. In diesem Verfahren bedeutet **48 Realstunden** eine feste verstrichene Dauer von 48 Stunden. **Sieben Realtage** bedeutet sieben Kalendertage mit derselben örtlichen Uhrzeit, sofern im Bescheid kein ausdrücklich anderer früherer Zeitpunkt wirksam bestimmt wird.

Das Ende wird vor Bekanntgabe ausgerechnet und ausgeschrieben. Der Kalender darf es nicht erst nach Ablauf aus einer unklaren Kurzform erraten. Bei Sommer- und Winterzeit wird zusätzlich der UTC-Abstand angegeben. Eine doppelt vorkommende Ortszeit wird nicht ohne diesen Abstand benutzt. Der 25.10.2026 um 02:30 kann als UTC+02:00 oder UTC+01:00 gemeint sein. Das sind unterschiedliche Zeitpunkte. Die Verwaltung wählt möglichst einen eindeutigen Tageszeitpunkt außerhalb dieses Übergangs.

Geprüfte Kalenderbeispiele

Anlass und Fristtyp	Beginn	Richtiges Ende in Europe/Berlin	Bedeutung
M2, 48 Realstunden ohne Zeitwechsel	18.10.2026, 14:00, UTC+02:00	20.10.2026, 14:00, UTC+02:00	Zwei gewöhnliche Tage ergeben hier 48 Stunden.
M2, 48 Realstunden über die Rückstellung	24.10.2026, 14:00, UTC+02:00	26.10.2026, 13:00, UTC+01:00	Die Ortsstunde liegt wegen der Rückstellung eine Stunde früher.
Vergleich: zwei Kalendertage über die Rückstellung	24.10.2026, 14:00, UTC+02:00	26.10.2026, 14:00, UTC+01:00	Das wären 49 Realstunden und damit keine zulässige Gleichsetzung mit der M2-Höchstfrist.
M2 im Schachtmuster	23.10.2026, 16:15, UTC+02:00	25.10.2026, 15:15, UTC+01:00	Der Bescheid hält genau 48 Realstunden ein.
M1, sieben Kalendertage über die Rückstellung	18.10.2026, 14:00, UTC+02:00	25.10.2026, 14:00, UTC+01:00	Sieben Kalendertage umfassen hier 169 Realstunden.
Nachforderung im Bauvorgang	19.10.2026, 11:00, UTC+02:00	26.10.2026, 11:00, UTC+01:00	Dieselbe örtliche Uhrzeit bleibt bei der Tagesfrist erhalten.
M1 über den Jahreswechsel	28.12.2026, 10:00, UTC+01:00	04.01.2027, 10:00, UTC+01:00	Der Jahreswechsel ändert die Zahl der sieben Kalendertage nicht.
M2, 48 Realstunden über die Vorverstellung	27.03.2027, 12:00, UTC+01:00	29.03.2027, 13:00, UTC+02:00	Die Ortsstunde liegt nach dem Vorstellen eine Stunde später.
M1 über die Vorverstellung	27.03.2027, 12:00, UTC+01:00	03.04.2027, 12:00, UTC+02:00	Sieben Kalendertage umfassen hier 167 Realstunden.

Diese Rechenbeispiele wurden mit Zeitzonendaten für Europe/Berlin geprüft. Sie sind keine Darstellung echter gesetzlicher Fristenregeln. Im eigenen Serververfahren laufen bekanntgegebene Kalenderfristen auch über Wochenenden. Eine automatische Verlängerung aufgrund eines tatsächlichen deutschen Feiertags wird nicht unterstellt. Damit niemand von der Anwesenheit einer Amtsperson abhängt, kann eine Fertigmeldung fristgerecht im vereinbarten dauerhaft erreichbaren Posteingang abgegeben werden. Der Eingangszeitpunkt wird vom Zeitpunkt der späteren Bearbeitung getrennt.

Bei einem Serverausfall werden Beginn und Ende des Ausfalls dokumentiert. Eine betroffene Reparaturfrist wird begründet überprüft; die sichere Sperre bleibt bestehen. Eine neue Frist wird ausdrücklich bekanntgegeben. Eine Partei muss nicht beweisen, dass sie an einem unzugänglichen Server hätte arbeiten können. Umgekehrt ist die Abwesenheit des Prüfers kein Grund, eine sichere eigene Fertigmeldung zurückzuhalten. Das Schachtmuster zeigt beides: Eingang 14:45 vor Ende 15:15, Besichtigung 15:30 danach.

Der Fristenkalender führt zusätzlich Erinnerungen, ohne diese mit der eigentlichen Frist zu verwechseln. Für S-2026-018 kann die interne Erinnerung am 24.10.2026 um 18:00 liegen. Eine vergessene Erinnerung ändert das bekanntgegebene Ende nicht. Der Kalender dokumentiert auch Erledigung und Beleg, damit eine bereits bestätigte Abhilfe nicht am nächsten Tag erneut als überfällig angezeigt wird.

13. Akteneinsicht, Rollentrennung und datensparsame Weitergabe

Akteneinsicht bedeutet Zugang zu den für den eigenen Vorgang entscheidenden Unterlagen. Sie ist keine Freigabe sämtlicher privaten Nachrichten des Servers. Im Muster beantragt MiraBau am 27.10.2026 Einsicht in die Schachtakte und die Glockenbeschwerde. Sie benötigt ihre Anordnungen, Fotos, Planbezüge, technischen Feststellungen und entscheidungserheblichen Aussagen. Eine vertrauliche private Nebenbemerkung des Hinweisgebers wird nur dann relevant, wenn sie tatsächlich für die Entscheidung benutzt wurde; andernfalls gehört sie nicht in die sachliche Entscheidungsgrundlage.

Auskunft zum Einsichtsantrag vom 28.10.2026

An MiraBau. Zu Ihrem Antrag erhalten Sie die vollständigen entscheidungserheblichen Unterlagen der Vorgänge S-2026-018 und B-2026-033: Anordnung, Vollzugsprotokoll, Nachkontrolle, Fotos S18-F01 bis F07, Planverweise L-1 und L-1/D, Hörprotokoll B33-H01 und die Beschwerdeentscheidung. Die Anlagenliste enthält für jedes Dokument Datum, Fassung und seinen Verwendungszweck.

Nicht beigefügt werden private Chatabschnitte ohne Bezug zur Sache sowie Informationen über unbeteiligte Spieler. Eine gekürzte Stelle ist als solche gekennzeichnet. Die Kürzung wurde nicht dazu verwendet, einen technischen Gegenbeweis zurückzuhalten. Falls Sie vermuten, dass eine entscheidungserhebliche Aussage fehlt, können Sie den konkreten Punkt benennen; wir prüfen dann den Einsichtsumfang erneut. Für die Überprüfung Ihrer Entscheidung wird Ihnen der maßgebliche Sachverhalt jedenfalls verständlich zugänglich gemacht.

Die Unterlagen dürfen zur Bearbeitung Ihres Spielvorgangs gespeichert werden. Veröffentlichen Sie fremde private Inhalte nicht allein deshalb, weil sie sich zufällig in einem älteren Screenshot befinden. Soll ein Bild öffentlich zur technischen Erklärung benutzt werden, erstellen wir eine Fassung ohne den nicht benötigten Chatbereich. Ein Fehler in einer Charakterzuordnung kann im Vorgang berichtigt werden. Echte Anschriften oder Ausweise sind für diese Einsicht nicht erforderlich. Bekanntgegeben am 28.10.2026 um 09:00 Europe/Berlin durch AktenstelleSela.

Die interne Rollentrennung bleibt praktisch: AmtLena verantwortet Entscheidungen, TechnikNoah beschreibt technische Prüfungen und AktenstelleSela verwaltet Zugang, Version und Bekanntgabe. Der Prüfausschuss erhält nur den für die beanstandete Entscheidung nötigen Aktenauszug und prüft unabhängig. Personen können in kleinen Gemeinschaften mehrere Aufgaben ausüben, sollen aber nicht allein ihre eigene belastende Entscheidung überprüfen. Ein offengelegter Interessenkonflikt führt zu Vertretung oder wenigstens einer zusätzlichen neutralen Prüfung.

Für jede Akte ist eine eigene Aufbewahrungsregel veröffentlicht. Sie bestimmt Zweck, Zugang und den Zeitpunkt der Prüfung auf Löschung oder Anonymisierung. Eine beliebige Dauer wird nicht als angeblich gesetzlich vorgeschrieben ausgegeben. Öffentlich bleiben vorrangig sachliche Regelversionen und anonymisierte technische Entscheidungen. Beweismaterial mit privaten Inhalten wird nicht unbegrenzt für mögliche spätere Streitigkeiten gesammelt. Datenminimierung und Speicherbegrenzung sind reale Datenschutzthemen; ihre konkrete Anwendung auf einen Server wird durch dieses Muster nicht abschließend rechtlich beurteilt. [AK04]

14. Gleichbehandlung, vergleichbare Fälle und Nachweismatrix

Gleichbehandlung verlangt eine nachvollziehbare Begründung, weshalb ähnliche Fälle gleich und relevante Unterschiede unterschiedlich behandelt werden. Sie bedeutet nicht, dass jede Truhe, Plattform oder Wasserstelle denselben Bescheid erhält. Die Verwaltung führt ein sachliches Vergleichsregister mit anonymisierten Merkmalen. Persönliche Beliebtheit, wirtschaftliche Konkurrenz und die Zahl früherer Meinungsverschiedenheiten sind keine technischen Entscheidungskriterien.

Im Vergleichsfall V-01 wird eine öffentliche Plattform mit ein Block breitem Zugang abgelehnt, weil der verbindliche Nebenweg zwei Blöcke verlangt. Im Fall V-02 ist dieselbe Geometrie nur Teil eines nicht öffentlichen Wartungsbereichs. Dort wird keine öffentliche Nutzung freigegeben; geprüft werden stattdessen sicherer Zugang, Zutrittsbegrenzung und konkrete Tätigkeit. Daraus darf niemand ableiten, private Wartungsbereiche seien allgemein von Sicherheitsregeln befreit. Der Unterschied liegt im tatsächlichen Nutzungsgegenstand und nicht in einem bevorzugten Betreiber.

V-03 betrifft ein unbeschriftetes, ansonsten eindeutig getrenntes Brotfass. Die fehlende Beschriftung wird als M1 mit grundsätzlich sieben Kalendertagen behandelt. V-04 betrifft eine frei zugängliche Entnahmekiste, in der tatsächliche schädliche Tränke unerkennbar mit gewöhnlichen Getränken vermischt sind. Dort wird die Ausgabe sofort gesichert und der weitere Mangel nach seinem tatsächlichen Umfang eingeordnet. Die unterschiedliche Entscheidung beruht auf Wirkung und Zugang, nicht auf einem pauschalen Misstrauen gegen einen Trankhändler.

Nachweismatrix für BK-2026-041

Prüffrage	Maßgeblicher Nachweis	Tatsächlicher Befund	Schluss für die Entscheidung
Bleibt der öffentliche Hauptweg frei?	A-03 Revision 2 und Begehung vom 20.10.2026	Durchgehende drei Blöcke Breite bei eingezeichneter Warteschlange	Genehmigung mit konkret erhaltender Nebenbestimmung 2
Ist der öffentliche Türzugang ausreichend?	Grundriss und fertige Eröffnungskontrolle	Zwei Blöcke freie Breite je öffentlichem Durchgang	Genehmigung mit freier Bedienung nach Nummer 3
Kann die Plattform öffentlich genutzt werden?	Plattform-Schnitt und Stellungnahme vom 21.10.2026	Nur ein Block Zugang, keine tragfähige abweichende Führung	Teilversagung ausschließlich der öffentlichen Plattform
Ist der Sortierer sicher wartbar?	T-02 Revision 1 und ungefährlicher Test	Benannter Stopp und Wiedereinschaltsperre vorhanden	Betrieb nur in der geprüften Auslöserkonfiguration
War die Lavaöffnung am 23.10. sicher?	S18-F01/F02 und technische Beobachtung	Tatsächlich zugänglich, Randsicherung fehlte	M3 sofort sichern; nach sicherem Zwischenzustand M2-Abhilfe
Ist die endgültige Abhilfe fristgerecht?	Eingang 25.10., 14:45; F04; Nachkontrolle 15:30	Fertigmeldung vor Ende, sicherer Zustand bestätigt	Sperre aufheben, Vorgang abschließen, kein Verspätungsvorwurf allein wegen Prüftermin

Die Matrix ersetzt nicht die Begründung. Sie macht sichtbar, welches Dokument für welche Frage verwendet wurde. Eine Anlage, die keine entscheidende Frage beantwortet, wird nicht vorsorglich immer wieder angefordert. Ein Nachweis kann mehrere Fragen beantworten, wenn sein Inhalt dafür tatsächlich reicht. Bei einem neuen Fall wird geprüft, ob die Vergleichsentscheidung noch auf derselben Regelversion beruht. Eine spätere Änderung der Ordnung wird nicht benutzt, um frühere unterschiedliche Maßstäbe zu verschleiern. Wird eine bisherige Praxis als sachlich falsch erkannt, wird die Korrektur offen begründet und für folgende vergleichbare Fälle einheitlich angewendet.

15. Öffentliches Satzungsregister, Änderungshistorie und endgültiger Abschluss

Das Satzungsregister ist die verlässliche Fundstelle für die von der Gemeinschaft beschlossenen Minecraft-Regeln. Jeder Eintrag nennt vollständigen Titel, Fassung, beschließende Stelle, Veröffentlichungszeitpunkt, Wirksamkeitsbeginn und den ersetzten Stand. Ein Link ohne Versionsdatum ist unzureichend, wenn während eines Verfahrens Änderungen auftreten können. Frühere Fassungen bleiben lesbar als außer Kraft oder ersetzt gekennzeichnet, damit ältere Entscheidungen nachvollzogen werden können.

Das Musterregister enthält die Minecraft-Bauordnung Blockhafen, Fassung 1.0, veröffentlicht am 01.10.2026 und wirksam seit 05.10.2026. Sie enthält den gemeinsamen Rahmen zu Wegen, öffentlichen Türen und örtlicher Sicherung. Daneben steht die Minecraft-Sicherheitsordnung, Fassung 1.0, mit M3 sofort, M2 bei sicherem Zwischenzustand höchstens 48 Realstunden und M1 grundsätzlich sieben Kalendertage. Die Verfahrensordnung regelt Eingangsbestätigung, Anhörung, Bekanntgabe und den eigenen Überprüfungsweg. Eine Gebührenordnung wäre ein weiterer eigener Eintrag; fehlt sie, wird aus den anderen Ordnungen keine beliebige Geldforderung abgeleitet.

Öffentliche Änderungsmitteilung im Musterregister

Am 29.10.2026 beschließt der Serverrat eine klarstellende Ergänzung der Verfahrensordnung. Ab 02.11.2026 müssen neu bekanntgegebene Fristen neben Europe/Berlin auch den UTC-Abstand ausweisen, wenn sie einen Zeitwechsel berühren. Der gemeinsame Mängelrahmen wird nicht geändert. Bereits eindeutig bekanntgegebene Termine bleiben wirksam. Unklare Altangaben werden vor einem belastenden Vollzug individuell überprüft und verständlich berichtigt. Die Änderung schafft keine rückwirkende Pflicht, ältere korrekt berechnete Zeitpunkte allein wegen fehlender Zusatzschreibweise als falsch zu behandeln.

Die Änderungshistorie beschreibt diesen Zweck und verlinkt den Beschluss. Sie behauptet nicht, es sei schon immer dieselbe Schreibweise vorgeschrieben gewesen. Im Nachweisregister von BK-2026-041 wird notiert, welche alte Verfahrensfassung die ursprüngliche Entscheidung getragen hat. Neue Nachrichten können die verbesserte klare Schreibweise bereits freiwillig benutzen. Technische Sofortsicherung bleibt unabhängig von einer solchen redaktionellen Übergangsfrage erforderlich.

Der endgültige Abschluss eines Bauvorgangs unterscheidet Genehmigung, laufende Betriebsaufsicht und abgeschlossene Einzelmängel. BK-2026-041 lautet nach Änderung Ä1: genehmigter Betrieb im benannten Umfang, öffentliche Plattform nicht genehmigt, regelmäßige Inspektion weiter erforderlich. S-2026-018 ist nach bestätigter Schachtsicherung abgeschlossen. B-2026-033 bleibt bis zur dokumentierten dauerhaften Signaländerung offen. L-2026-009 ist wegen falscher Zuordnung aufgehoben und darf nicht erneut als Belastung verwendet werden.

Eine Abschlussmitteilung an MiraBau vom 03.11.2026 kann deshalb vollständig lauten: Ihr Werkhof bleibt nach BK-2026-041 und Änderungsbescheid Ä1 genehmigt. Der Lavaschachtmangel ist behoben und abgeschlossen. Die am 02.11.2026 bestätigte dauerhafte Trennung des automatischen Glockenauslösers erledigt auch B-2026-033. Die öffentliche Plattform bleibt von der Freigabe ausgenommen. Die nächste reguläre Gesamtinspektion bleibt bis spätestens 21.11.2026 um 17:00 Europe/Berlin vorgesehen. Es bestehen keine weiteren in diesen Vorgängen angeordneten offenen Abhilfen. Diese Mitteilung ersetzt keine Prüfung späterer Umbauten und lässt neue tatsächlich entstehende Gefahren unberührt.

Quellen und Abgrenzung des eigenen Verfahrens

Die Quellen wurden am 18.10.2026 anhand der Primärbereitstellungen geprüft. Sie belegen ausschließlich die ausdrücklich genannten realen Themen. Sämtliche Musterhandlungen, Charaktere, Serverordnungen, Entscheidungsbefugnisse und Fristen dieses Kapitels sind eigenständig ausgestaltet. Das Kapitel enthält keine echte Rechtsmittelbelehrung und keine vollständige Darstellung deutschen Verwaltungs- oder Datenschutzrechts.

- [AK01] Verwaltungsverfahrensgesetz § 28 - Anhörung Beteiligter. Kurzer realer Themenbezug Anhörung; die zwei Kalendertage im Muster sind eine eigene Serverfrist.
- [AK02] Verwaltungsverfahrensgesetz § 37 - Bestimmtheit und Form. Kurzer Themenbezug verständliche und bestimmte Entscheidung; keine automatische Übernahme realer Rechtsbehelfsregeln.
- [AK03] Verwaltungsverfahrensgesetz § 39 - Begründung. Kurzer Themenbezug Begründung; sämtliche Minecraft-Bewertungen wurden eigenständig formuliert.
- [AK04] Datenschutz-Grundverordnung, Artikel 5. Fachbezug Zweckbindung, Datenminimierung und Speicherbegrenzung; keine abschließende rechtliche Bewertung einer konkreten Serverorganisation.

Ordnungsverwaltung, Strafrechtsbezüge, Feuerwehr und Rettung in Minecraft

Rechtsbestand und Entscheidungen der Spielwelt auseinanderhalten

Dieses Fachmodul verbindet einen breiten deutschen Rechtsbestand mit eigenständigen, überprüfbaren Minecraft-Verfahren. Es ist keine Behauptung, eine Serververwaltung besitze echte Polizei-, Staatsanwaltschafts-, Gerichts- oder Rettungsdienstbefugnisse. Reale Straftatbestände werden als fachliche Bezugspunkte erläutert. Ob ein tatsächliches Verhalten außerhalb oder innerhalb eines Onlinedienstes einen realen Tatbestand erfüllt, lässt sich nicht allein aus einer Szenenbeschreibung entscheiden. Der Server entscheidet über seine veröffentlichten Spielregeln und die dort vorgesehenen Maßnahmen.

Das deutsche Recht ist außerdem kein einheitlicher kommunaler Aufgabenplan. Nach Artikel 70 GG besitzen die Länder die Gesetzgebungsbefugnis, soweit das Grundgesetz sie nicht dem Bund zuweist. Feuerwehr, Rettungsdienst, Polizei- und Ordnungsorganisation können deshalb landesrechtliche und örtliche Regelungen benötigen. Die neue Bundesgesetzsammlung erweitert die Recherchegrundlage, bildet aber keine vollständige Sammlung aller Landesgesetze, kommunalen Satzungen oder örtlichen Zuständigkeiten. [OJ01]

Im folgenden Text ist jede konkrete Blockzahl, Serverfrist, Rollenverteilung und Spielmaßnahme eine eigene Minecraft-Vorschrift. Öffentliche Hauptwege bleiben mindestens drei Blöcke breit und drei Blöcke frei hoch, Nebenwege mindestens zwei breit und drei hoch. Öffentliche Türen sind zwei Blöcke breit. Für öffentliche Nutzungen werden zwei unabhängige Rettungswege bis in sichere Bereiche verlangt. Private notwendige Treppen sind zwei, öffentliche drei Blöcke breit; ein Lauf überwindet höchstens acht Höhenblöcke vor einem geeigneten Podest.

Zugängliche Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe erhalten eine funktional geschlossene Sicherung mit mindestens eineinhalb Blöcken wirksamer Kollisionshöhe. Bei Lava, Schächten und besonderen vergleichbaren Gefahren wird jede Fallhöhe gesichert. Eine Textur oder ein Schild ist keine Kollisionsbarriere. Als Ausgangsmittel eignen sich vorhandene Zäune und Mauern, deren konkrete Anschlüsse und Betriebszustände tatsächlich geprüft werden.

Öffentliche oder gewerbliche Anlagen werden grundsätzlich innerhalb von dreißig Realtagen vollständig geprüft, nach wesentlicher Änderung oder Ereignis zusätzlich. Gewöhnliche Mängel erhalten grundsätzlich sieben Realtage, schwere Mängel höchstens achtundvierzig Realstunden bei sicherem Zwischenzustand. Akute Gefahr wird sofort gesichert. Die Bekanntgabe nennt immer ein Kalenderdatum mit Uhrzeit in Europe/Berlin. Diese Fristen sind keine übernommenen deutschen Straf- oder Verwaltungsverfahrensfristen.

Die Akte benutzt ausschließlich erforderliche Ingame-Namen, Objektkennungen, Koordinaten und objektbezogene Belege. Echte Ausweise, private Anschriften, tatsächliche medizinische Unterlagen und personenbezogene Informationen außerhalb des Spielzusammenhangs werden für diese Verfahren nicht verlangt. Einen echten Konflikt mit möglichen rechtlichen Folgen kann eine freiwillige Minecraft-Entscheidung nicht abschließend rechtlich klären. Sie soll geordneten Spielbetrieb ermöglichen, bestehende Gefahren beenden und nachvollziehbare Korrekturen festhalten.

1. Zuständigkeit vor dem ersten Eingriff klären

Ein Vorgang beginnt mit der Frage, welche Rolle das Problem tatsächlich bearbeiten soll. Eine blockierte Tür betrifft zunächst die sichere Nutzung des Gebäudes. Ein behaupteter Inventardiebstahl betrifft die Serverregeln zum Gegenstandszugriff. Ein tatsächlicher technischer Angriff auf den Dienst benötigt die zuständige Servertechnik. Der Einsatz desselben Stadtwappens macht aus diesen Rollen keine beliebig austauschbaren Zuständigkeiten.

Die Eingangsstelle erfasst Objekt, Dimension, Zeitpunkt, betroffene Spielregel und bereits getroffene Sicherung. Danach benennt sie eine federführende Rolle und die erforderlichen Beteiligungen. Das Bauamt kann einen Balkon sperren, die technische Rolle die Claimrechte korrigieren und eine unabhängige Moderationsrolle einen Regelverstoß beurteilen. Diese Entscheidungen werden verknüpft, aber nicht als ein einziger unprüfbarer Gesamtvorwurf formuliert. Der deutsche Kompetenzrahmen dient als Anlass für diese saubere organisatorische Trennung, ohne direkt auf den Server übertragen zu werden. [OJ01]

Praktisch muss die federführende Stelle die tatsächlich nötigen Rechte besitzen oder die technische Ausführung an die zuständige Rolle geben. Ein Amtsspieler darf nicht eigenmächtig fremde Inventare durchsuchen, nur weil eine Beschwerde vorliegt. Bei akuter Baugefahr genügt häufig zunächst eine räumliche Zugangssperre. Die Nachprüfung klärt, ob das Problem wirklich behoben wurde und ob eine andere Stelle noch einen eigenen Vorgang führt.

Aktenfall ZUST-001: HafenTom meldet eine offene Schachtklappe vor H-12. Das Bauamt sperrt nur den Schachtzugang, die Servertechnik korrigiert den unbeabsichtigten Druckplattenauslöser. Eine Moderationsprüfung bleibt zunächst offen, weil Absicht nicht belegt ist. Nach Leerprüfung und Besucherbegehung wird die Klappe wieder freigegeben; niemand wird allein aufgrund des Schadens zum Straftäter erklärt.

2. Beschwerde, Anzeige und Spielmeldung unterscheiden

§ 158 StPO regelt die Entgegennahme von Strafanzeigen und Strafanträgen durch dafür benannte Stellen. Eine Nachricht an ein Minecraft-Ordnungsamt wird dadurch nicht automatisch zu einer echten Strafanzeige. Der Server verwendet deshalb eine eigene Eingangsmeldung mit klarer Bezeichnung und einem internen Aktenzeichen. Niemand darf den Eindruck erzeugen, die Servernachricht sei bereits bei Polizei oder Staatsanwaltschaft angekommen. [OJ02]

Die Spielmeldung enthält eine beobachtete Handlung, Ort, Zeitpunkt, betroffenen Bereich und vorhandene Belege. Meldende Personen unterscheiden eigene Beobachtung und Mitteilung Dritter. Eine unsichere Aussage wie „ich glaube, die Truhe war vorher voll“ bleibt eine Vermutung, bis zusätzliche Anhaltspunkte vorliegen. Die Eingangsstelle bestätigt den internen Empfang und nennt, welche Fragen sie tatsächlich prüfen wird. Eine Empfangsbestätigung ist keine Anerkennung des behaupteten Regelverstoßes.

Anschließend wird eine eventuell fortbestehende Gefahr gesichert. Die Untersuchung eines Inventarkonflikts darf nicht dazu führen, dass ein offener Lavaweg ungesichert bleibt. Gleichzeitig soll die Sicherung Belege möglichst erhalten: Ein gefährlicher Zugang kann gesperrt werden, bevor unnötig ganze Gebäudeteile entfernt werden. Unbeteiligte erhalten nur die Informationen, die sie für die eigene Sicherheit benötigen. Die Nachbearbeitung dokumentiert den Abschluss und gegebenenfalls eine Weitergabe innerhalb der Spielverwaltung.

Aktenfall MELD-014: AckerMira meldet fehlende Weizensamen aus Reservefass S1. Ihre Meldung nennt Feld F-12 und den letzten gesicherten Bestand. Die Eingangsstelle bestätigt „interne Spielmeldung“, prüft Rechte und Lieferbuch und stellt später einen eigenen Sortierfehler fest. Keine echte Anzeige und kein Diebstahlsurteil werden behauptet; Reservezuordnung und Protokoll werden korrigiert.

3. Absicht, Versehen und technische Ursache trennen

§ 15 StGB unterscheidet für die reale Strafbarkeit vorsätzliches und ausdrücklich mit Strafe bedrohtes fahrlässiges Handeln. Dieses gesetzliche System ist kein automatischer Server-Sanktionsrechner. Für Minecraft wird unabhängig festgelegt, dass Absicht, verständlicher Irrtum, Bedienfehler und nicht beherrschte Technik getrennt ermittelt werden. Ein eingetretener Schaden belegt für sich genommen noch keine bewusste Schädigung. [OJ03]

Die Prüfung sammelt den vorherigen Zustand, die tatsächliche Handlung und das beobachtete Ergebnis. Wichtig sind Bedienbeschriftung, öffentlich erreichbare Auslöser, Einweisung und relevante Änderungen. Eine Druckplatte kann für einen Besucher wie eine normale Türbedienung aussehen, obwohl sie versehentlich eine Maschine startet. Der Betreiber trägt dann möglicherweise einen baulichen oder organisatorischen Mangel, während der Besucher keine erkennbare Fehlhandlung begangen hat.

Die Sicherungsentscheidung wartet nicht auf eine endgültige Absichtsprüfung. Ein offener Schacht wird geschlossen oder abgesperrt, auch wenn seine Ursache unbekannt ist. Erst die spätere persönliche Maßnahme setzt einen ausreichend beschriebenen Vorwurf voraus. Die Akte nennt Gegenbeweise und verbleibende Unsicherheit. Wiederholtes Verhalten kann berücksichtigt werden, ersetzt aber keine Prüfung des neuen Einzelfalls. Eine frühere Auseinandersetzung darf nicht als universeller Absichtsbeleg dienen.

Aktenfall URS-008: Ein Gast aktiviert einen nicht beschrifteten Hebel, worauf ein Kolben den Hofdurchgang öffnet. Der Betreiber hielt den Hebel für intern, ließ ihn aber öffentlich erreichbar. Leerprüfung bestätigt die Verbindung. Die Anlage bleibt bis zur Trennung gesperrt. Gegen den Gast wird keine vorsätzliche Sabotage festgestellt; der Betrieb verbessert Abschirmung, Beschriftung und Unterweisung.

4. Belege sichern, ohne echte Privatdaten zu sammeln

Datenschutz ist im realen Recht ein eigenständiger Bereich; der erweiterte Rechtsbestand enthält dafür unter anderem das BDSG. Für die Spielakte gilt zusätzlich eine bewusst enge eigene Datenregel: Erfasst werden nur erforderliche Informationen über den konkreten Minecraft-Vorgang. Ein reales Personaldossier ist weder notwendig noch zulässig Bestandteil dieses Verfahrens. [OJ04]

Geeignete Belege sind objektbezogene Screenshots, Pläne, freigegebene technische Protokolle und nachvollziehbare Beobachtungen. Jedes Belegstück erhält Kennung, Aufnahmezeit, Ort, Urheberrolle und eine knappe Aussage darüber, was tatsächlich sichtbar ist. Ein Bild einer Truhe beweist ihren früheren Inhalt nicht. Ein Chatfragment ohne Kontext kann missverständlich sein. Die Akte benennt solche Grenzen, statt aus einem unsicheren Ausschnitt eine vollständige Geschichte zu konstruieren.

Technische Serverprotokolle werden nur durch die dafür befugte Rolle ausgewertet. Es werden keine privaten Nachrichtenbestände pauschal an alle Amtsspieler verteilt. Echte Wohnadressen, medizinische Unterlagen oder Ausweiskopien sind keine geeigneten Voraussetzungen für eine Spielbeschwerde. Wer Einsicht erhält, sieht den nötigen Befund und die maßgeblichen Gründe, während unnötige fremde Privatdaten entfernt werden. Die Aufbewahrungsdauer wird vorab serverintern festgelegt.

Aktenfall BEL-019: Für eine Zaunlücke werden Foto B1 mit Koordinaten und das Besucherrechteprotokoll B2 gesichert. Ein beiliegender fremder Privatdialog hat keinen Bezug zur Kollision und wird nicht in die Bauakte übernommen. Die betroffene Betreiberin erhält B1, B2 und die Regelbegründung. Die Entscheidung stützt sich auf die tatsächlich erreichbare Kante, nicht auf private Aussagen über ihre Person.

5. Diebstahlsbezug bei Gegenstandsentnahmen

§ 242 StGB betrifft den realen Diebstahl einer fremden beweglichen Sache unter weiteren gesetzlichen Voraussetzungen. Eine Entnahme aus einer Minecraft-Truhe wird nicht allein wegen der gleichen Alltagssprache automatisch als erfüllter realer Diebstahl behandelt. Das Spielverfahren prüft zunächst die veröffentlichten Zugriffs- und Eigentumsregeln des Servers. [OJ05]

Die entscheidenden Fragen lauten: Wem war der Bestand im Spiel zugeordnet, welche Rechte bestanden und welche Entnahme war vereinbart? Gemeinschaftstruhe, freie Ausgabe, Reservebestand und ausdrücklich geschütztes Lager sind unterschiedliche Situationen. Ein grünes Schild ohne erklärte Bedeutung genügt nicht als eindeutige Zugriffsbeschränkung. Ebenso beweist eine technische Öffnungsmöglichkeit nicht automatisch die Erlaubnis zur Entnahme, wenn eine verständliche veröffentlichte Regel den Bestand schützt.

Die Akte erfasst Itemart, Menge, letzte gesicherte Zuordnung, tatsächliche Zugriffsrechte und beobachtete Übergaben. Eine Rückgabe oder Wiederherstellung kann den Betrieb rasch sichern, ersetzt aber nicht die sachliche Prüfung einer zusätzlichen persönlichen Maßnahme. Bei unklarem Gemeinschaftsbestand wird zuerst die Organisation verbessert. Pauschale Beschlagnahme sämtlicher Inventare unbeteiligter Figuren wäre dafür ungeeignet. Die Nachprüfung kontrolliert Bestandsrückführung und eine künftig klare Kennzeichnung.

Aktenfall ENT-027: Aus Fass S1 werden 32 Weizensamen entnommen. Der Feldplan bezeichnet S1 klar als Saatgutreserve; die freie Verkaufsware liegt in V1. Das interne Protokoll bestätigt die Entnahme, die betroffene Person hatte S1 mit V1 verwechselt. Samen werden zurückgeführt, beide Schilder deutlicher gestaltet. Der Bescheid nennt eine Serverregelverletzung mit dokumentiertem Irrtum und behauptet keine echte strafgerichtliche Verurteilung.

6. Anvertraute Gegenstände und Rückgabepflichten

§ 246 StGB behandelt die rechtswidrige Zueignung fremder beweglicher Sachen und enthält eine besondere Regelung für anvertraute Sachen. Die Minecraft-Verwaltung verwendet diesen Fachbezug, um Übergabe, Aufbewahrung und Rückgabe sauber zu unterscheiden. Ob reale Tatbestandsmerkmale vorliegen, wird durch das interne Übergabebuch nicht entschieden. [OJ06]

Ein Leihvorgang nennt Gegenstand, tatsächliche Itemeigenschaften, Minecraft-Namen, Zweck, Rückgabeort und vereinbarten Termin. Besonders bei verzauberter Ausrüstung werden Name, Verzauberungen und Zustand notiert. Eine allgemeine Aussage „ein Werkzeug“ kann später keine konkrete Spitzhacke belegen. Die empfangende Person bestätigt, ob Nutzung oder bloße Verwahrung vereinbart ist. Die Akte speichert dafür keine echten Identitätsdaten.

Bei ausbleibender Rückgabe wird zunächst nach Übergabe, Missverständnissen und tatsächlichem Verlust gefragt. Eine verpasste Frist beweist noch keine bewusste Zueignung. Ein technisch verlorenes Item erfordert eine andere Lösung als ein nachweislich weiterverkauftes Leihstück. Maßnahmen richten sich nach der veröffentlichten Serververeinbarung. Die sichere Fortsetzung des Betriebs kann durch ein Ersatzwerkzeug organisiert werden, ohne die Tatsachenlage vorwegzunehmen. Nach Abschluss werden Rückgabe, Ersatz oder weiterhin streitige Punkte einzeln festgehalten.

Aktenfall LEIH-012: HofTom übergibt AckerMira eine bezeichnete Diamanthacke für Feldarbeiten bis zum 05.11.2026. Sie liegt nach Schichtende in einer gemeinsamen Endertruhenorganisation und war für HofTom nicht zugänglich. Der Standort wird geklärt, Rückgabe am Folgetag bestätigt. Das Team ergänzt künftig einen ausdrücklichen Rückgabecontainer. Ein schwerer Vorwurf wird nicht allein aus der verspäteten Auffindbarkeit abgeleitet.

7. Irreführender Handel und Betrugsbezug

§ 263 StGB verknüpft reale Betrugsstrafbarkeit mit mehreren Voraussetzungen, darunter Täuschung, Irrtum, Vermögensschaden und entsprechende subjektive Merkmale. Eine fehlerhafte Minecraft-Warenbeschreibung erfüllt diese Voraussetzungen nicht automatisch. Der Server benötigt eine eigene transparente Handelsregel und prüft die tatsächliche Spieltransaktion. [OJ07]

Die Aufnahme vergleicht Angebot, tatsächliches Item, Menge, Preis in Spielgeld und erfolgte Übergabe. Ein umbenanntes Rohitem bleibt technisch ein Rohitem. Ein schädlicher Trank darf nicht als wirkungsloses Getränk angeboten werden, ohne seine Funktion klar offenzulegen. Bei einem rein dekorativen Produkt muss die Beschreibung ebenfalls verständlich sein. Ein Irrtum über eine Rezeptwirkung wird sachlich von einer bewusst falschen Aussage unterschieden.

Die erste Maßnahme kann ein Verkaufsstopp für genau die missverständlich bezeichnete Ware sein. Andere eindeutig zugeordnete Produkte können weiter verkauft werden. Die Behörde prüft, ob Rückgabe, Ersatz oder Preisrückzahlung nach der Serverordnung den Konflikt beheben. Eine zusätzliche persönliche Sanktion benötigt eine eigenständige Begründung. Die Nachkontrolle enthält eine Musterbestellung und die Prüfung der korrigierten Beschreibung. Ein schöner Verkaufsstand heilt keine falsche tatsächliche Itemfunktion.

Aktenfall HAND-044: Ein Laden verkauft umbenannte Rohkartoffeln als Ofenkartoffeln. Die gelieferte ID stimmt nicht mit dem angekündigten Produkt überein. Der Betreiber erklärt einen Sortierfehler, stoppt diese Ausgabe und bietet Austausch gegen minecraft:baked_potato an. Stichprobe bestätigt die Korrektur. Der Abschluss benennt irreführende Serverware und Abhilfe; eine echte Betrugsverurteilung wird nicht vorgetäuscht.

8. Forderungen unter Druck und Erpressungsbezug

§ 253 StGB betrifft reale Erpressung unter konkreten gesetzlichen Voraussetzungen. Für die Spielwelt wird gesondert festgelegt, dass Drohungen mit Regelverletzungen nicht zur Erlangung von Spielgeld, Gegenständen oder Zugriffsrechten eingesetzt werden dürfen. Die interne Einordnung ersetzt keine reale rechtliche Würdigung einer tatsächlich ausgesprochenen Drohung. [OJ08]

Die Fallaufnahme hält Forderung, angekündigtes Verhalten, betroffene Gegenstände und Kontext fest. Ein angekündigter erlaubter Verhandlungsschritt ist nicht dasselbe wie die Drohung, einen fremden Bau unerlaubt zu zerstören. Ein Konflikt über veröffentlichte Gebühren wird anhand der Gebührenregel geprüft. Eine Amtsperson darf keine persönliche Zahlung fordern, um eine Sicherungsmaßnahme aufzuheben. Behördenrolle und eigener wirtschaftlicher Vorteil werden strikt getrennt.

Bei fortbestehendem Druck wird der Kontakt über eine neutrale zuständige Rolle organisiert. Der Betrieb sichert gegebenenfalls gefährdete Bauwerke und bewahrt objektbezogene Belege auf. Es werden keine privaten Konten, echten Anschriften oder persönlichen Unterlagen verlangt. Eine Rückgabe von Spielgeld kann Teil einer Abhilfe sein, beweist aber nicht automatisch alle behaupteten Hintergründe. Die Nachprüfung kontrolliert, ob die Forderung beendet wurde und ob technische Zugriffsrechte missbraucht werden können.

Aktenfall FORD-006: Ein Prüfer verlangt Diamanten für seinen privaten Laden, andernfalls werde er eine unabhängig sichere Bäckerei schließen. Die Serverleitung entzieht ihm vorläufig die Entscheidungsrolle für diesen Vorgang. Eine neutrale Prüfung hebt die unbegründete Forderung auf und kontrolliert die Bauakte separat. Die Entscheidung beschreibt Amtsrollenmissbrauch nach Serverregel; sie wird nicht als reales Strafurteil ausgegeben.

9. Blockaden und Nötigungsbezug

§ 240 StGB behandelt reale Nötigung durch bestimmte Mittel und unter weiteren Voraussetzungen. Nicht jedes im Spiel versperrte Tor ist deshalb eine reale Nötigung. Minecraft benötigt dennoch eine klare Regel gegen unerlaubte Blockaden, die andere Figuren zu einer Handlung zwingen sollen. Der Server beurteilt diese eigene Regel anhand beobachtbarer Tatsachen. [OJ09]

Die Prüfung beschreibt den blockierten Bereich, die tatsächliche Ausweichmöglichkeit und eine eventuell verknüpfte Forderung. Ein zeitweise rechtmäßig gesperrter Baustellenweg ist anders zu beurteilen als das absichtliche Einschließen von Besuchern hinter einem Claimtor. Bei einer unmittelbar gefährlichen Blockade wird zunächst ein sicherer Ausgang hergestellt oder der Zugang zum gefährdeten Bereich unterbrochen. Eine technische Freigabe erfolgt nur durch dazu autorisierte Rollen.

Der Vorfall erhält einen vollständigen Ablauf: Wann wurde geschlossen, wer konnte bedienen und welche Besucherrechte galten? Öffentliche Türen müssen zwei Blöcke breit und von innen ohne fremdes Spezialitem bedienbar sein. Ein Code, den nur der Betreiber kennt, ist keine normale Ausstiegsbedienung. Die persönliche Maßnahme wird anschließend unabhängig von der technischen Reparatur geprüft. Nachkontrolle erfolgt mit einem gewöhnlichen Besucherkonto, damit nicht Administratorrechte einen weiterbestehenden Fehler verdecken.

Aktenfall BLOCK-021: Ein Hofbesitzer schließt das einzige benutzbare Tor und verlangt einen Einkauf, bevor Gäste hinausdürfen. Die zuständige Technikrolle stellt den sicheren Ausstieg her. Im Bauverfahren wird ein jederzeit von innen bedienbarer Ausgang verlangt; die Moderation prüft die bewusste Verknüpfung mit der Forderung. Beide Entscheidungen bleiben getrennt und werden jeweils begründet.

10. Bedrohungen und vereinbarte Spielszenen

§ 241 StGB enthält konkrete reale Bedrohungstatbestände. Eine dramatische Minecraft-Figurenszene und eine tatsächliche Drohung gegen einen Menschen sind nicht allein aufgrund desselben Wortlauts gleichzusetzen. Der Server darf reale rechtliche Fragen weder vorschnell abschließen noch mit einer allgemeinen Spielbehauptung abtun. Dieses Modul entscheidet ausschließlich über die sichere Fortsetzung und die veröffentlichten Kommunikationsregeln. [OJ10]

Die Aufnahme erfasst, ob eine Szene erkennbar vereinbart war, welche Grenze die Beteiligten gesetzt hatten und ob die Kommunikation auf reale persönliche Umstände zielte. Ein Abbruchsignal wird respektiert. Nach einem solchen Signal wird die Szene nicht weiter erzwungen. Die zuständige Moderationsrolle kann den Kontakt unterbrechen und eine neutrale Klärung organisieren. Diese Entscheidung braucht keine Veröffentlichung privater Informationen.

Für die Akte genügen erforderlicher Wortlaut, Zeitpunkt und Kontext. Unbeteiligte erhalten keinen Unterhaltungszugang zu persönlichen Konflikten. Eine Figur darf nicht durch fortgesetztes Verfolgen, Einschließen oder Manipulieren notwendiger Wege zur Wiederaufnahme einer Szene gedrängt werden. Bauliche Sicherung und Kontaktregel werden gesondert dokumentiert. Eine spätere Wiederaufnahme setzt eine klare neue Vereinbarung voraus. Die Nachprüfung fragt nach dem eingehaltenen Kontakt- und Spielrahmen, nicht nach privaten Diagnosen oder realen Gesundheitsunterlagen.

Aktenfall KOM-033: Nach Abbruch einer Gefängnisszene setzt ein Beteiligter die Drohkommunikation außerhalb der Szene fort. Die Moderation stoppt den Kontakt und trennt die Figurenbereiche. Das Bauamt prüft nur den sicheren Ausgang aus dem Szenengebäude. Die Akte hält Abbruchzeit und erforderlichen Kontext fest; ein echtes strafrechtliches Ergebnis wird nicht durch die Serverentscheidung behauptet.

11. Herabsetzende Kommunikation und Beleidigungsbezug

§ 185 StGB betrifft die reale Beleidigung. Seine konkrete Anwendung setzt eine rechtliche Einzelfallbewertung voraus, die ein Minecraft-Amt nicht durch einen pauschalen Gebührenkatalog ersetzt. Die Spielgemeinschaft kann unabhängig davon verständliche Regeln gegen persönliche Herabsetzung, Belästigung und fortgesetztes unerwünschtes Anschreiben veröffentlichen. [OJ11]

Die Prüfung betrachtet Adressat, Kontext, vereinbarte Figurensprache und erkennbare persönliche Grenzüberschreitung. Eine sachliche Beschwerde über einen fehlerhaften Bescheid ist nicht schon deshalb unzulässig, weil ein Amtsspieler sie unangenehm findet. Umgekehrt rechtfertigt eine Behördenrolle keine öffentliche Bloßstellung. Die zuständige neutrale Rolle sammelt nur die nötigen Ausschnitte und ermöglicht eine Stellungnahme. Eigene Verärgerung darf die Entscheidung nicht ersetzen.

Geeignete Maßnahmen können ein Gespräch, eine klare Kommunikationsgrenze, eine zeitweise Kanalbeschränkung oder eine andere veröffentlichte Servermaßnahme sein. Die Maßnahme nennt Anlass, Dauer und Überprüfungsmöglichkeit. Eine zusätzliche Baugebühr ist kein angemessener Ersatz für eine Kommunikationsentscheidung. Wenn der ursprüngliche Prüfer selbst unmittelbar betroffen ist, entscheidet er nicht allein über die persönliche Folge. Die Nachkontrolle prüft die Einhaltung der konkret vereinbarten Grenze.

Aktenfall SPR-017: Ein Betreiber beschwert sich deutlich über eine zu breite Sperre. Der Prüfer nennt die Kritik ohne weitere Begründung „Beleidigung“ und will die Betriebsgebühr erhöhen. Eine neutrale Rolle trennt sachliche Kritik und einen tatsächlich persönlichen Satz. Die Gebührenänderung wird verworfen; die Kommunikationsfrage separat bearbeitet. Der fehlerhafte Sperrumfang wird unabhängig davon technisch überprüft.

12. Hausrecht, Claims und Zutrittsverbote

§ 123 StGB betrifft realen Hausfriedensbruch in gesetzlich bestimmten geschützten Bereichen. Eine Minecraft-Claimgrenze wird nicht automatisch mit jedem dieser realen Bereiche gleichgesetzt. Für die Spielwelt wird ein eigenes Zutrittsverfahren benötigt, das private Bereiche, öffentliche Angebote, Wartungsrechte und notwendige Ausgänge unterscheidet. [OJ12]

Der Betreiber dokumentiert Grenzen und verständliche Hinweise. Ein privater Lagerraum kann geschlossen sein; ein als öffentlicher Rettungsweg genehmigter Flur muss seine Funktion trotzdem erfüllen. Eine spontane Zutrittsbeschränkung darf nicht bereits anwesende Besucher einschließen. Die Akte nennt erlaubte Nutzerrollen, Beginn, räumlichen Umfang und notwendige Ausnahmen, beispielsweise für vereinbarte Wartung. Notwendige Einsatzrechte sind vorher serverintern zu bestimmen und werden nicht aus einem erfundenen echten Polizeistatus abgeleitet.

Bei einem Streit werden zuerst tatsächlicher Ort, Zeitpunkt, Hinweis und Zugriffsrechte geprüft. Ein Besucherkonto kann einen technischen Fehler belegen. Die Forderung nach einer echten Ausweiskopie ist für dieses Spielverfahren ungeeignet. Nachkontrolle stellt sicher, dass die Zugangsbeschränkung nicht eine gemeinsame Grundstücksbindung oder einen zweiten öffentlichen Rettungsweg unterbricht. Eine veröffentlichte Nutzungsvereinbarung muss bei einem Claimwechsel übernommen oder geordnet ersetzt werden.

Aktenfall ZUT-028: Nach Betreiberwechsel wird der gemeinsame Nordflur von H-12B als privat verriegelt. Er ist jedoch im Register als zweiter Ausgang von H-12A gesichert. Das Amt verlangt die Wiederherstellung der vereinbarten Passage mit drei mal drei Blöcken freiem Weg. Der private Lagerraum daneben bleibt geschlossen. Die Entscheidung beurteilt die Serverbindung und behauptet kein echtes Hausfriedensbruchurteil.

13. Unbefugte Blockänderung und Sachbeschädigungsbezug

§ 303 StGB behandelt reale Sachbeschädigung und weitere gesetzlich beschriebene Erscheinungsbildänderungen. Das Minecraft-Verfahren verwendet den Begriff nicht als automatische reale Einordnung jedes abgebauten Blocks. Maßgeblich für die interne Entscheidung sind die veröffentlichten Bau-, Claim- und Änderungsrechte sowie die tatsächlich beobachtete Handlung. [OJ13]

Die Aufnahme braucht einen nachvollziehbaren Vorherzustand. Ein Screenshot nach dem Ereignis beweist zwar eine Lücke, aber nicht allein die Person oder den ursprünglichen Aufbau. Geeignete weitere Belege sind genehmigte Pläne und dafür freigegebene Änderungsprotokolle. Die Akte trennt erlaubte Wartung, irrtümlichen Abbau und gezielte unerlaubte Veränderung. Ein Baurecht im Plugin kann weiter reichen als die vereinbarte Aufgabe und beweist deshalb nicht automatisch die inhaltliche Erlaubnis.

Vorrangig wird eine fortbestehende Gefahr gesichert. Fehlt ein Zaun, wird der Rand gesperrt; fehlt ein dekorativer Block ohne Gefahr, genügt eine geordnete Wiederherstellung. Der Bescheid nennt konkrete Blockpositionen, vorhandene IDs und das erforderliche Ergebnis. Ein servertechnischer Rollback wird nur von dazu befugten Rollen durchgeführt. Die Nachprüfung kontrolliert nicht nur die äußere Farbe, sondern gegebenenfalls die tatsächliche Kollision und Weggeometrie.

Aktenfall BAUÄND-035: Ein Helfer entfernt zwei Eichenzaunfelder am Aussichtspunkt, obwohl sein Auftrag nur Banner betraf. Der Rand ist sechs Blöcke hoch und öffentlich erreichbar. Zugang sofort gesperrt, Zaun aus minecraft:oak_fence wiederhergestellt, Übergänge geprüft. Die persönliche Bewertung berücksichtigt den klaren Auftragsumfang und die Stellungnahme. Ein reales Strafmaß wird nicht aus dem beschädigten Blockwert berechnet.

14. Öffentliche Anlagen besonders nachvollziehbar behandeln

§ 304 StGB nennt besondere reale Gegenstandsgruppen für gemeinschädliche Sachbeschädigung. Diese gesetzlichen Gruppen dürfen nicht pauschal mit allem gleichgesetzt werden, was auf einem Minecraft-Stadtplot steht. Der Server kann dennoch öffentliche Wege, Denkmäler, Sammelstellen und Einsatzmittel durch ausdrücklich veröffentlichte Regeln besonders schützen. [OJ14]

Für die Verwaltung zählt eine klare Registerzuordnung. Ein Denkmal erhält Kennung, geschützten Umfang und Pflegeverantwortung. Eine öffentliche Bank wird als solche dokumentiert, nicht erst nach einem Streit rückwirkend zum unantastbaren Objekt erklärt. Anträge auf Umbau oder Versetzung werden mit Nutzungsfunktion und Alternativen geprüft. Schutz bedeutet nicht, dass eine akute Absturzgefahr bestehen bleiben muss. Eine vorübergehende Sicherung kann notwendig sein, während eine gestalterisch passende Dauerlösung vorbereitet wird.

Bei unbefugter Änderung werden Zustand, tatsächliche Auswirkungen und Wiederherstellung festgehalten. Ein fehlendes Wegschild kann besonders relevant sein, wenn dadurch eine Umleitung in eine Sackgasse führt. Die Nachkontrolle untersucht deshalb die Funktion der ganzen Anlage. Reine Empörung über ein beschädigtes Prestigeobjekt ersetzt keine Tatsachenaufnahme. Eine zusätzliche persönliche Folge braucht eine veröffentlichte Servergrundlage und eine verhältnismäßige Begründung.

Aktenfall ÖFF-011: Am Markt wird ein Umleitungsschild entfernt, während BR-014 gesperrt ist. Besucher erreichen die Absperrung ohne vorherigen Hinweis. Die Stelle setzt ein vorhandenes Eichenholzschild vor der letzten sicheren Abzweigung wieder ein und prüft die gesamte Umleitungsroute. Der interne Verstoß betrifft die geschützte öffentliche Wegweisung. Ein echter Tatbestand wird nicht allein aus dem Standort am Markt abgeleitet.

15. Zerstörte Bauwerke und Brücken

§ 305 StGB betrifft die reale Zerstörung fremder Bauwerke und nennt unter anderem Brücken, Straßen und Eisenbahnen. Eine Minecraft-Brücke ist damit nicht ohne weitere Prüfung rechtlich gleichgesetzt. Im Serververfahren steht zunächst die sichere Benutzung des tatsächlich veränderten Bauwerks im Mittelpunkt. Die Ursache wird davon getrennt ermittelt. [OJ15]

Nach einer erheblichen Veränderung werden beide Zugänge und die unterführte Nutzung betrachtet. Ein fehlender Belag kann Fußgänger gefährden; herabfallende Schwerkraftblöcke können den Kanal darunter beeinträchtigen. Die Sperre steht vor der letzten sicheren Annäherung, eine Umleitung führt bis zum Wiederanschluss. Die Akte enthält Vorherplan, aktuelle Blockpositionen, Verkehrsfreigabe und bekannte technische Auswirkungen. Ein nur sichtbarer beschädigter Pfeiler ist noch kein gemessener realer Statikschaden.

Wiederherstellung und Neufreigabe orientieren sich am genehmigten Aufbau. Für öffentlichen Fußverkehr bleiben drei Blöcke Breite und drei freie Höhe erforderlich. Seitliche Barrieren müssen durchgehend wirksam sein. Die Untersuchung einer verantwortlichen Person darf die nötige Sicherung nicht verzögern. Nach der Reparatur werden Zugang, Belag, Seiten, Beschilderung und unterführte Nutzung gemeinsam geprüft. Ein nachgefüllter Block allein bestätigt noch nicht den gesamten Zustand.

Aktenfall BR-SCH-018: Nach unerlaubtem Abbau fehlen sechs Belagblöcke auf BR-014. Beide Brückenköpfe werden gesperrt, Bootsdurchfahrt wegen Restmaterial zeitweise geschlossen. TiefbauTom stellt minecraft:oak_planks und die Seitenanschlüsse wieder her. Nach beidseitiger Fußbegehung und Bootstest nur die bisherige Fußverkehrsfreigabe erneuert. Verantwortlichkeit wird in einem getrennten internen Regelverfahren behandelt.

16. Datenänderung und technische Sabotage sauber abgrenzen

§ 303a StGB betrifft reale rechtswidrige Datenänderungen; § 303b enthält einen eigenständigen Tatbestand der Computersabotage mit besonderen Voraussetzungen. Daraus folgt keine automatische Gleichsetzung jeder Minecraft-Blockänderung oder jedes Serverlags mit einer vollendeten realen Computersabotage. Die Fachbegriffe werden in der Akte nicht als Ersatz für eine technische Ursachenprüfung verwendet. [OJ16] [OJ17]

Die Servertechnik erfasst betroffene Funktionen, Zeitpunkt, bekannte Änderungen und beobachtete Ausfälle. Ein normaler Baufehler, ein Pluginproblem, eine überlastete Farm und ein absichtlicher technischer Angriff sind unterschiedliche Ursachen. Allgemeine Nutzer erhalten keine Anweisung, fremde Konten, Dateien oder Systeme zu untersuchen. Die technische Prüfung bleibt bei den dafür befugten Personen. Objektbezogene Protokollauszüge können den übrigen Stellen als begrenzter Befund bereitgestellt werden.

Die sofortige Maßnahme ist ein sicherer Ersatzbetrieb oder eine begrenzte Sperre der fehlerhaften Anlage. Öffentliche Hauptwege und Ausgänge dürfen nicht von ungeklärten Schaltzuständen abhängig bleiben. Nach einer Korrektur werden normale Funktion, bekannte Auslöser und sichere Ausfallgrenzen geprüft. Eine Serverentscheidung nennt den tatsächlich belegten Regelverstoß und die technischen Grenzen. Sie behauptet weder ein echtes Ermittlungsergebnis noch eine Sicherheit sämtlicher ungetesteter Systeme.

Aktenfall TECH-042: Ein Sortierer startet nach Chunkwechsel unerwartet und blockiert einen Ausgang. Zunächst wird „Sabotage“ behauptet. Die technische Prüfung zeigt einen reproduzierbaren Schaltungsfehler ohne belegten fremden Eingriff. Anlage gesperrt, Ausgänge unabhängig freigegeben, Steuerung korrigiert. Das Abschlussprotokoll dokumentiert einen technischen Mangel und verwirft die unbelegte persönliche Beschuldigung.

17. Feuerereignisse und Brandstiftungsbezug

§ 306 StGB regelt reale Brandstiftung an bestimmten fremden Tatobjekten. Ein brennender Minecraft-Holzblock wird nicht ohne weitere Voraussetzungen zu diesem realen Tatbestand erklärt. Die Spielverwaltung benötigt dennoch klare Regeln zu erlaubten Feuerstellen, unerlaubtem Zünden, brennbarer Ausstattung und Wiederherstellung. Die Brandsicherung wird unabhängig von einer späteren Verantwortungsbewertung durchgeführt. [OJ18]

Die Meldung nennt Dimension, Koordinaten, tatsächliche Feuerquelle und gefährdete Wege. Vanilla-Feuerweiterleitung, ausgeschaltete Spielregeln und rein erzählte Brandereignisse werden getrennt aufgenommen. Wenn keine physikalische Rauchsimulation vorhanden ist, darf ein Prüfer nicht nachträglich gemessene Rauchwerte behaupten. Eine vereinbarte Gebäuderäumung kann trotzdem Bestandteil des Einsatzablaufs sein. Der Betreiber stoppt neue Besucher und hält beide sicheren Wege frei.

Offene Feuerstellen erhalten die im Baukapitel festgelegten Schutzräume und Abschirmungen. Lava wird gesondert als Flüssigkeits- und Zugriffsgefahr behandelt. Nach dem Ereignis werden tatsächliche Schäden, offene Kanten, verbleibende Zündquellen und Redstone-Ausfälle überprüft. Die Wiederöffnung betrifft nur den geprüften Bereich. Ein dekorativ wieder aufgebautes Gebäude kann weiterhin unsichere Türen oder fehlende Geländer besitzen. Persönliche Maßnahmen stützen sich auf den belegten Zündvorgang und die veröffentlichte Serverregel.

Aktenfall FEUER-029: Im Gasthaus entzündet ein nicht freigegebenes Feuer benachbarte Holzausstattung. Besucher werden über West- und Ostausgang zum Marktbrunnen geführt. Nach Sicherung bleiben Küche und Terrasse geschlossen, weil Zaun und Türsteuerung beschädigt sind. Der Gastraum wird erst nach vollständiger Wegeprüfung wieder geöffnet. Die Ursache wird separat geklärt, ohne ein echtes Brandstiftungsurteil zu simulieren.

18. TNT-Ereignisse und Explosionsbezug

§ 308 StGB betrifft reale Sprengstoffexplosionen unter bestimmten Gefährdungsvoraussetzungen. Er ist keine Anleitung und keine automatische strafrechtliche Einordnung jedes gesetzten Minecraft-TNT-Blocks. Dieses Handbuch enthält keine reale Sprengtechnik. Der Server regelt ausschließlich vorhandenes TNT, tatsächliche Spielwirkung, erforderliche Rechte, Sperrbereiche und einen kontrollierten Spielablauf. [OJ19]

Ein geplanter Einsatz benötigt konkrete Fläche, verantwortliche Minecraft-Person, Ankündigung, Zugangsabsperrung und einen sicheren Testnachweis in einer geeigneten getrennten Testumgebung. Ein pauschal behaupteter garantiert sicherer Radius wird nicht verwendet. Nachbarclaims, unterirdische Wege und Wasser- oder Lavaverbindungen werden berücksichtigt. Die Freigabe einer Lagertruhe ist keine Erlaubnis zur Auslösung ihres Inhalts.

Bei einem unerlaubten Ereignis wird zuerst der tatsächliche Gefahrenbereich geschlossen. Neue Löcher, lose Fallblöcke und freigelegte Flüssigkeiten können nach der sichtbaren Explosion weiter gefährlich bleiben. Vor Wiederöffnung werden alle betroffenen Wege begangen. Eine Verantwortungsprüfung unterscheidet absichtliche Auslösung, Fehlverdrahtung und nicht belegte Behauptungen. Technische Servermaßnahmen wie Wiederherstellung aus einem Backup erfolgen nur nach den festgelegten Befugnissen und werden in der Akte kenntlich gemacht.

Aktenfall TNT-016: Eine automatische Anlage löst TNT außerhalb des genehmigten Steinbruchbereichs aus. Nordweg und Seitenstollen werden gesperrt. Die Untersuchung zeigt einen zusätzlichen öffentlich erreichbaren Auslöser. Betreiber trennt diesen, erneuert den Betriebsplan und lässt Leerprüfung sowie Gebietskontrolle durchführen. Freigabe nur für den eingezeichneten Abbaubereich; der Vorfall begründet keine allgemeine Sprengfreigabe.

19. Verkehrsgefährdung auf Spielwegen

§ 315b StGB betrifft gefährliche Eingriffe in den realen Straßenverkehr mit eigenen gesetzlichen Voraussetzungen. Minecartgleise, Eisbootstrecken und Minecraft-Fußwege werden deshalb nicht pauschal nach derselben rechtlichen Einordnung behandelt. Für die Spielwelt gilt eine eigene Verkehrsordnung mit tatsächlichen Bewegungsmitteln, klaren Freigaben und nachvollziehbarer Gefahrenbewertung. [OJ20]

Die Aufnahme beschreibt Verkehrsart, Streckenverlauf, Sicht, Hindernis und beobachtete Annäherung. Eine dekorative Straßenbreite beweist keine sichere Querung. Hauptfußwege bleiben drei mal drei Blöcke frei, Reitverkehr benötigt den genehmigten eigenen Querschnitt oder eine klare Trennung. Minecartbewegung wird an Querungen gesichert. Ohne geeignetes Messsystem werden keine vermeintlich gemessenen realen Geschwindigkeiten behauptet.

Ein Hindernis wird zunächst entfernt oder der Bereich vor der letzten sicheren Abzweigung gesperrt. Danach wird geprüft, ob Einrichtung, Beschilderung oder bewusstes Verhalten ursächlich waren. Die persönliche Folge bleibt von der technischen Wiederfreigabe getrennt. Nachkontrolle umfasst Anfahrt, Kreuzung, Halt und Endbereich. Eine normale Begehung allein genügt nicht zur Freigabe schneller Boote. Das Protokoll nennt deshalb ausdrücklich zugelassene Verkehrsarten und bekannte Grenzen.

Aktenfall VERK-038: Händler stellen zwei Fässer auf einen freigegebenen Minecartausstieg. Fahrgäste geraten beim Aussteigen auf das Gegengleis. Die Station stoppt den Verkehr, Fässer werden verlegt und Wartezone neu markiert. Normalankunft und voller Abstellbereich werden getestet. Betrieb nur mit der bisherigen Einzelfreigabe wieder aufgenommen; Verantwortlichkeit für die unerlaubte Flächenbelegung gesondert geprüft.

20. Hilfeleistung und Behinderung von Helfenden

§ 323c StGB behandelt unterlassene Hilfeleistung unter gesetzlichen Zumutbarkeitsvoraussetzungen und außerdem die Behinderung hilfeleistender Personen in den bezeichneten Situationen. Die Spielwelt stellt daraus keine Forderung her, sich tatsächlich zu gefährden oder reale medizinische Aufgaben zu übernehmen. Ihre Hilfsregeln beziehen sich auf sichere Minecraft-Handlungen und vereinbarte Szenen. [OJ21]

Im Einsatz werden Zuweg, Sammelstelle und Übergabepunkt freigehalten. Unbeteiligte blockieren keine Tür, betreten nicht den Wirkbereich beweglicher Anlagen und entfernen keine vorhandene Sicherung für eine bessere Zuschauerposition. Wer helfen möchte, meldet sich bei der benannten Einsatzleitung und übernimmt eine konkrete sichere Aufgabe. Eine Spielfigur braucht für das Verlassen eines unsicheren Bereichs keinen privaten medizinischen Nachweis.

Die Einsatzakte unterscheidet unterlassene vereinbarte Spielhandlung, unklare Kommunikation und tatsächliche Behinderung. Eine Person, die den Alarm nicht wahrnehmen konnte, wird nicht automatisch absichtlich beschuldigt. Bei einem blockierten Zugang wird sofort eine sichere Passage hergestellt. Danach folgt die sachliche Prüfung des Verhaltens. Die Nachkontrolle bewertet, ob Wege und Alarmierung künftig funktionieren und ob Rollen verständlich eingewiesen wurden. Schutzrüstung ist kein Ersatz für einen abgesperrten Gefahrenbereich.

Aktenfall HILFE-023: Zuschauer stehen im einzigen Zugang zur gesperrten Kolbenanlage. Die Leitung verlegt sie zur markierten Sammelstelle, Hauptweg wieder drei mal drei frei. Zwei Personen helfen am Eingang bei der Orientierung, niemand betritt die Maschine. Der Vorfall führt zu klareren Absperrungen und einer internen Verhaltensprüfung, nicht zu einer vorgetäuschten echten Verurteilung wegen unterlassener Hilfeleistung.

21. Alarmmissbrauch, Übungen und beschädigte Sicherheitseinrichtungen

§ 145 StGB erfasst bestimmte vorsätzliche Formen des Missbrauchs von Notrufen und Notzeichen sowie Eingriffe in bezeichnete Sicherheits- und Hilfsmittel. Ein interner Minecraft-Alarm und ein echter Notruf sind unterschiedliche Vorgänge. Die Spielverwaltung benutzt ausschließlich ihre veröffentlichten Spielkanäle. Sie veranlasst für eine Spielsituation keinen realen Notruf. [OJ22]

Der Alarmplan unterscheidet ein tatsächliches Spielereignis, eine angekündigte Übung und eine technische Funktionsprobe. Eine Probe erhält ein begrenztes Zeitfenster, einen verantwortlichen Minecraft-Namen und eine vorherige Ankündigung. Nach der Probe werden Meldetafeln, Glocken, Redstone-Lampen und gegebenenfalls hörbare Signale auf Normalzustand gestellt. Eine Übungsankündigung erlaubt keine Beschädigung fremder Anlagen und keine Blockierung anderer Veranstaltungen.

Bei einem unbegründeten Alarm wird zunächst geprüft, ob eine Gefahr nur noch nicht gefunden wurde. Eine falsche Koordinate, ein verwechselter Eingang und ein absichtlich erfundenes Ereignis erhalten unterschiedliche Bewertungen. Sichere Meldungen dürfen nicht dadurch erschwert werden, dass jede erfolglose Suche automatisch bestraft wird. Bei einem entfernten Warnschild wird der Bereich zuerst ersatzweise gesichert. Erst danach werden Ursache und Verantwortlichkeit geklärt. Die Nachkontrolle umfasst sowohl die Alarmquelle als auch das Verständnis der Empfänger; eine funktionierende Glocke allein beweist keinen verständlichen Alarmplan.

Aktenfall ALARM-025: Um 19:05 Uhr meldet Hafenmeisterin Kieselstern Feuer am Ostkai. Die Einsatzgruppe findet die brennende Stelle am benachbarten Südkai. Die Lage wird berichtigt, die Meldung bleibt als gutgläubiger Koordinatenfehler dokumentiert. Ein anderer Spieler betätigt später mehrfach den Rückstellhebel trotz sichtbarer Sperrung. Dieser eigenständige Eingriff wird nach der veröffentlichten Alarmregel untersucht. Für die nächste Kontrolle werden beide Kai-Bezeichnungen vor Ort deutlicher angebracht.

22. Erfundenes Geschehen und nachträglich veränderte Meldungen

§ 145d StGB betrifft das wider bessere Wissen erfolgende Vortäuschen gegenüber den dort bezeichneten zuständigen Stellen. Die Vorschrift erklärt nicht jede unrichtige Aussage im Spielchat zu einer realen Straftat. Das interne Verfahren muss zwischen bewusst erzeugtem falschem Beleg, ehrlicher Erinnerungslücke und später widerlegter Vermutung unterscheiden. [OJ23]

Eine Korrektur wird als Ergänzung gespeichert. Die ursprüngliche Meldung wird nicht heimlich überschrieben, wenn darauf bereits eine Sperrung oder Entscheidung beruht. Das gilt auch für Aussagen von Amtspersonen der Spielwelt. Entlastende Informationen werden mit derselben Sorgfalt aufgenommen wie belastende. Wer nur eine fremde Erzählung kennt, bezeichnet dies als indirekte Information und nennt keine eigene Wahrnehmung.

Bei nachgestellten Schadensbildern dokumentiert die Akte ausdrücklich den Wiederaufbau oder die Demonstration. Ein für eine Vorführung neu eingesetzter zerstörter Block ist kein ursprünglicher Tatortbeleg. Der zuständige Prüfer darf einen Verdacht abschließen, wenn er unbelegt bleibt; die Akte benötigt dafür keinen Ersatzschuldigen. Ein öffentlich verbreiteter Fehler wird möglichst im gleichen internen Veröffentlichungsbereich sachlich korrigiert, ohne zusätzliche private Angaben zu verbreiten. Die Wiederfreigabe einer Anlage hängt weiterhin von ihrem sicheren Zustand ab.

Aktenfall MELD-KORR-031: Ein Bild zeigt einen fehlenden Brückenbogen. Später wird klar, dass die Aufnahme aus einer genehmigten Umbauphase stammt. Das neue Schadensverfahren wird beendet und die falsche Zuordnung berichtigt. Die damalige Umbauakte bleibt erhalten. Das aktuelle Geländer wird trotzdem kontrolliert, weil eine daneben sichtbare neue Lücke unabhängig von der falschen Beschuldigung bestehen kann. Gegen den Melder folgt keine automatische Sanktion aus der bloßen Korrektur.

23. Zeugenbefragung ohne vorgetäuschte Gerichtsgewalt

§ 153 StGB beschreibt die falsche uneidliche Aussage vor einem Gericht oder einer anderen gesetzlich entsprechend zuständigen Stelle. Eine Befragung durch die Minecraft-Spielverwaltung besitzt diese staatliche Stellung nicht. Aussagen werden als interne Wahrnehmungsberichte aufgenommen; die Bezeichnung als Zeuge schafft keine echten Vernehmungsbefugnisse. [OJ24]

Die Befragung beginnt mit Ort, ungefährem Zeitpunkt und eigenem Blickpunkt. Danach folgt eine offene Schilderung. Erst anschließend werden einzelne Unsicherheiten nachgefragt. Die befragende Person ergänzt keine vermeintlich passende Erinnerung und verbindet keine Belohnung mit einer bestimmten Antwort. Unterschiedliche Sichtweiten, verdeckende Blöcke und ein nur teilweise geladener Bereich können voneinander abweichende Beschreibungen erklären. Screenshots zeigen eine Ansicht, nicht automatisch den ganzen Ablauf.

Das Protokoll verwendet Minecraft-Namen. Echte Ausweisnummern, Wohnanschriften und Gesundheitsangaben werden nicht verlangt. Für die interne Entscheidung wird vermerkt, welche Aussage durch eine beobachtete Spielhandlung gestützt wird und welche alleinige Behauptung bleibt. Die betroffene Person erhält Gelegenheit zur sachlichen Stellungnahme, soweit dadurch keine konkrete Sicherung oder legitime Vertraulichkeit gefährdet wird. Es gibt keine erzwungene Vorführung und keine reale Eidesleistung. Bei einer Korrektur wird kenntlich gemacht, welche Stelle geändert wurde.

Aktenfall ZEUG-004: Zwei Spieler beschreiben die Tür eines Lagerhauses unterschiedlich. Einer stand außerhalb, einer im seitlichen Gang. Die Nachstellung zeigt, dass beide tatsächlich verschiedene Türen sahen. Das Protokoll trennt Westtür und Innentür mit Koordinaten. Die Behauptung einer vorsätzlichen Falschaussage entfällt. Für die bauliche Prüfung bleibt entscheidend, welche Tür zum notwendigen Ausgang gehört und ob sie in der üblichen Betriebslage passierbar ist.

24. Anhörung vor einer belastenden Spielentscheidung

§ 28 VwVfG enthält für seinen realen Anwendungsbereich Vorgaben zur Anhörung und gesetzliche Ausnahmen. Die Spielwelt übernimmt daraus das verständliche Verfahrensprinzip, relevante Tatsachen vor einer länger wirkenden belastenden Entscheidung zur Stellungnahme vorzulegen. Der eigene Serverablauf und die tatsächliche Anwendbarkeit des deutschen Verwaltungsverfahrensrechts bleiben getrennt. [OJ25]

Die Anhörung benennt den konkreten Sachverhalt, die betroffene Serverregel, die mögliche Maßnahme und den internen Antwortweg. Eine Formulierung wie „Du hast sämtliche Vorschriften verletzt“ ist unbrauchbar. Bei einem Geländermangel werden Seite, Koordinaten, Absturzhöhe und tatsächliche Lücke angegeben. Die Antwort kann einen Gegenbeleg, eine Berichtigung oder einen Abhilfevorschlag enthalten. Eine fehlende Antwort ersetzt keinen Beweis.

Bei einer unmittelbar gefährlichen Stelle wird zuerst eine begrenzte Sicherung angeordnet. Die Entscheidung nennt, warum ein Abwarten unsicher wäre. Die anschließende Anhörung betrifft die weitere Maßnahme und eine mögliche persönliche Verantwortlichkeit. Die Mängelklassen bleiben einheitlich: M3 sofort sichern, M2 spätestens innerhalb von 48 realen Stunden mit sicherem Zwischenzustand beheben, gewöhnliche M1-Mängel regelmäßig innerhalb von sieben realen Tagen. Bei besonderen Umständen wird eine begründete abweichende Frist ausdrücklich festgelegt. Alle Termine werden mit Datum, Uhrzeit und Zeitzone dokumentiert.

Aktenfall ANH-013: An einer öffentlichen Treppe fehlt auf drei Blöcken die Absturzsicherung. Die obere Nutzung wird sofort gesperrt. Bauherr Steinlilie erklärt in der Anhörung, dass ein freigegebener Umbauplan eine andere Führung vorsah. Die Akte prüft diesen Plan und richtet die Auflage gegen den tatsächlich verantwortlichen Betrieb. Die Sicherung bleibt bis zur Kontrolle bestehen; der sachliche Einwand wird vollständig beantwortet.

25. Bestimmte, begründete Bescheide für die Spielwelt

§§ 37 und 39 VwVfG behandeln im realen Anwendungsbereich unter anderem Bestimmtheit, Form und Begründung von Verwaltungsakten. Für Minecraft werden diese Gedanken als eigene Qualitätsvorgaben verwendet: Adressat, Ort, Handlung, Umfang und Frist müssen verständlich sein. Ein Spielbescheid gibt sich nicht als echte staatliche Entscheidung aus. [OJ26] [OJ27]

Der Entscheidungsteil steht vor der Erläuterung. Er bezeichnet beispielsweise „Terrasse Nord ab sofort für Besucher geschlossen; Zugang am Punkt 180/72/−44 sichern“. Anschließend folgen festgestellte Tatsachen, vorhandene Belege und die konkrete Serverregel mit ihrer geltenden Fassung. Die Begründung verbindet das Problem mit der gewählten Maßnahme. Sie erklärt auch, warum eine weniger weit reichende Maßnahme den gefährlichen Zustand derzeit nicht ausreichend sichert.

Eine Frist für den Wiederaufbau wird von einer sofort geltenden Sperrung getrennt. Die Freigabebedingung lautet messbar, etwa „durchgehende wirksame Kollisionsbarriere mindestens 1,5 Blöcke hoch und Hauptweg wieder mindestens drei Blöcke breit“. Der Bescheid nennt Prüfstelle, Nachweisform und internen Überprüfungsweg. Unsichere Feststellungen werden als solche kenntlich gemacht. Gesetzesnamen und DIN-Nummern dienen nicht als Ersatz für eine tatsächlich erläuterte Spielregel. Gebühren benötigen eine veröffentlichte eigene Grundlage und nachvollziehbare Berechnung.

Aktenfall BES-022: Bescheid B-022 schließt nur die gefährliche Galerie, während die sichere Halle geöffnet bleibt. Die Verfügung enthält drei Fotos, zwei Messpunkte, Geländeranforderung, Termin und zuständige Kontrollperson. Die Begründung erläutert, warum ein Schild allein die zugängliche Kante nicht sichert. Nach dem Umbau wird ausschließlich die Galerie erneut geprüft. Ein erfolgreiches Foto des Haupteingangs genügt zur Aufhebung dieser Sperre nicht.

26. Vollzugsauftrag und Grenzen technischer Rechte

§ 1 UZwG betrifft die dort bezeichnete rechtmäßige Anwendung unmittelbaren Zwangs durch Vollzugsbeamte des Bundes. Daraus folgt keine Befugnis der Spielverwaltung, reale körperliche Gewalt anzuwenden oder sich als tatsächliche Polizeistelle auszugeben. Technische Rechte eines Servers und staatliche Vollzugsbefugnisse werden ausdrücklich getrennt. [OJ28]

Ein interner Vollzugsauftrag nennt Aktenzeichen, freigegebene technische Handlung, Grenzen, verantwortlichen Minecraft-Namen und Dokumentationspflicht. Ein Auftrag zur Sicherung einer Treppe berechtigt nicht zum Leeren aller Truhen im Gebäude. Ein befristetes Besucherrecht darf nicht ohne eigenen Grund in eine vollständige Kontosperre umgewandelt werden. Bei Änderungen an fremden Claims wird vorher geprüft, welche Serverrolle die nötigen Rechte tatsächlich besitzt.

Die ausführende Person dokumentiert den Zustand vor und nach dem Eingriff. Erforderliche Blockänderungen werden nach Koordinaten und Funktion beschrieben. Wenn eine reversible Maßnahme genügt, wird sie bevorzugt. Bei unklarer Befugnis wird die Stelle gesichert und die zuständige technische Leitung einbezogen. Es werden keine privaten Zugangsdaten verlangt und keine Rechte außerhalb der vereinbarten Serververwaltung benutzt. Eine persönliche Sanktion benötigt eine eigene nachvollziehbare Entscheidung; sie entsteht nicht beiläufig bei einer technischen Gefahrenbeseitigung.

Aktenfall VOLL-009: Der Auftrag erlaubt die sofortige Sperrung eines offenen Schachts mit bestehenden Claimrechten und einer sichtbaren Absperrung. Mitarbeiter Erzkante setzt den Zugang auf geschlossen und protokolliert vier geänderte Blöcke. Er lässt Lagertruhen unberührt. Der Betreiber erhält den Sicherungsnachweis und die Bedingungen für die Wiederöffnung. Die anschließende Prüfung des verursachenden Bauvorgangs wird in einem getrennten Entscheidungsschritt abgeschlossen.

27. Interne Überprüfung, Befangenheit und Fristen

§ 70 VwGO regelt den Widerspruch im realen verwaltungsgerichtlichen System. Ob ein solcher Rechtsbehelf eröffnet ist und welche Anforderungen gelten, entscheidet das wirkliche Recht. Der nachstehende Serverablauf ist ein eigener interner Überprüfungsweg. Seine Fristen dürfen nicht als Auskunft über echte gerichtliche Fristen verwendet werden. [OJ29]

Eine betroffene Person kann den Bescheid über den angegebenen internen Weg überprüfen lassen. Als Serverstandard gilt hierfür ein Zeitraum von sieben realen Tagen nach dokumentierter Bekanntgabe, sofern die veröffentlichte Verfahrensordnung keine günstigere Regel enthält. Der Eingang wird bestätigt. Inhaltlich reicht die Benennung der angegriffenen Entscheidung und des Einwands; ein besonderer Fachwortschatz wird nicht verlangt. Ein erkennbar falsch adressierter interner Antrag wird an die zuständige Spielstelle weitergegeben.

Die prüfende Person war möglichst nicht an der angegriffenen Sachentscheidung beteiligt. Sie untersucht Belege, Regelstand, Zuständigkeit, Umfang und Begründung. Eine Sicherheitsabsperrung bleibt nur im weiterhin erforderlichen Umfang bestehen. Ein Foto über die erfolgte Reparatur wird sofort an die technische Prüfstelle weitergegeben, auch wenn die grundsätzliche Beschwerde noch offen ist. Das Ergebnis beantwortet die wesentlichen Einwände und bezeichnet ausdrücklich, welche Teile aufgehoben, geändert oder bestätigt werden.

Aktenfall ÜB-015: Der Betrieb rügt eine komplette Gebäudeschließung, obwohl nur der Balkon betroffen ist. Die zweite Prüferin bestätigt den fehlenden Randabschluss, hebt aber die Sperre der sicher erreichbaren Erdgeschosshalle auf. Der Balkon bleibt geschlossen. Die Entscheidung korrigiert den Umfang ohne den ursprünglichen Mangel zu leugnen. Der neue Bescheid ersetzt die widersprechende ältere Fassung und wird dem Eingangshinweis eindeutig zugeordnet.

28. Feuerwehrzufahrt als tatsächlich benutzbare Verbindung

Die folgenden Maße sind eigene Minecraft-Vorschriften. Sie behaupten keine Maßübernahme aus DIN 14090, einer Landesbauordnung oder einer örtlichen Feuerwehrsatzung. Das Feuerwehrkonzept bezeichnet zuerst, welche Spielfiguren und gegebenenfalls tatsächlich eingesetzten Boote oder Loren die Verbindung nutzen. Ein dekoratives Feuerwehrfahrzeug schafft keine reale Fahrfunktion und rechtfertigt keine fingierte Tragfähigkeitsprüfung.

Eine als Feuerwehrzufahrt ausgewiesene Verbindung erhält mindestens fünf Blöcke nutzbare Breite und fünf Blöcke freie Höhe. Gemessen wird der engste tatsächlich benutzbare Querschnitt einschließlich Toren, Dachvorsprüngen, Laternen und geöffneten Bauteilen. Ein nominell sechs Blöcke breiter Straßenraum mit zwei seitlichen Hindernissen kann zu schmal sein. Die Zufahrt muss vom öffentlichen Zugang bis zur vorgesehenen Aufstellfläche zusammenhängend erreichbar bleiben. Eine Abkürzung durch einen fremden Claim zählt nur bei dokumentierter dauerhafter Zugangsbindung.

Der Plan nennt Einfahrt, Endpunkt, Ausweichmöglichkeit und Entsperrung. Eine Sackgasse benötigt eine sichere Betriebsregel für Rückweg und Begegnung; sie wird nicht mit einem unbekannten realen Wendekreismaß genehmigt. Der Prüfer begeht die Verbindung bei üblicher Torstellung und kontrolliert auch den Betrieb während einer Veranstaltung. Neue Marktstände oder gelagerte Fässer dürfen den genehmigten Querschnitt nicht verkleinern. Nach einer Änderung wird die vollständige Verbindung erneut geprüft.

Aktenfall FW-Z-007: Zur Halle führt ein fünf Blöcke breiter Weg. Eine nachträglich aufgehängte Laternenreihe reduziert die freie Höhe am Tor auf vier Blöcke. Die Zufahrt verliert ihre Freigabe, obwohl die Bodenbreite unverändert ist. Laternen werden versetzt; danach wird die gesamte Strecke vom Platz bis zum Hallenhof abgegangen. Maßfoto und Endpunkt werden zur Akte genommen, Freigabe erst nach dieser zusammenhängenden Kontrolle.

29. Aufstellfläche, Bereitstellung und Zuschauergrenze

Für eine im Konzept erforderliche Aufstellfläche gilt ein zusammenhängender frei nutzbarer Bereich von mindestens sieben mal sieben Blöcken. Diese eigene Spielweltvorgabe ist keine reale Feuerwehrbemessung. Die Fläche liegt außerhalb des unmittelbar zu sperrenden Gefahrenbereichs und bleibt mit der Zufahrt verbunden. Eine bei Normalbetrieb freie Hoffläche genügt nicht, wenn sie im Ereignisfall gleichzeitig als Evakuierungssammelstelle vollständig belegt wird.

Der Lageplan unterscheidet Aufstellfläche, Materialablage und Zuschauerbereich. Truhen und Fässer können als echte Minecraft-Aufbewahrung dienen, dürfen aber keine notwendige Passage blockieren. Bewegliche Kolben, Falltüren und ausgelöste Redstone-Bauteile werden in ihrer ungünstigsten betrieblichen Stellung berücksichtigt. An vorhandenen Absturzkanten gelten die gemeinsamen Sicherungsregeln. Bei Lava und Schächten wird jede relevante Absturzmöglichkeit gesichert, auch wenn die allgemeine Zwei-Block-Grenze nicht erreicht ist.

Die Kontrolle prüft Boden, zusammenhängende Fläche, Ankunft und Weg zum Gebäude. Eine auf dem Dach dekorierte Fläche zählt ohne sichere Erreichbarkeit nicht als bodennaher Bereitstellungsplatz. Wenn die Anlage nur Fußkräfte benötigt, wird dies im Konzept verständlich bezeichnet. Änderungen von Nutzungsart, Besucherzahl oder Zugang lösen eine erneute Prüfung aus. Die Spielverwaltung verlangt keine behauptete reale Stützenlast, solange das System entsprechende Lasten nicht tatsächlich abbildet.

Aktenfall FW-A-012: Der Betreiber markiert einen Hof von sieben mal sieben Blöcken, stellt darin aber sechs Fässer und eine steinerne Dekoration ab. Nach Messung verbleibt keine zusammenhängende Mindestfläche. Materiallager wird in einen abgetrennten Nebenbereich versetzt. Die erneute Kontrolle prüft außerdem, dass Besucher vom Ostausgang die Fläche nicht kreuzen müssen. Aufstellung und Räumung können danach gleichzeitig geordnet erfolgen.

30. Angriffsweg und Verbindung zum gefährdeten Bereich

Der Angriffsweg ist der im Einsatzplan bezeichnete sichere Minecraft-Zugang zum vorgesehenen Arbeitsbereich. Öffentliche Hauptwege behalten mindestens drei Blöcke Breite und drei Blöcke lichte Höhe. Öffentliche Türen bieten mindestens zwei Blöcke nutzbare Breite. Diese Maße gelten auch dann, wenn die Wandöffnung auf einem Plan größer gezeichnet ist, die Türanlage im Betrieb aber nur einen schmalen Rest offen lässt.

Die Prüfung beginnt am Bereitstellungsbereich und endet an einem eindeutig benannten sicheren Punkt. Sie umfasst Treppen, Podeste, Richtungswechsel und Zugangskontrollen. Öffentliche notwendige Treppen sind mindestens drei Blöcke breit. Nach höchstens acht Höhenblöcken je Lauf folgt ein ausreichendes Podest, dessen nutzbare Breite und Tiefe mindestens der Treppenbreite entsprechen. Ein einzelner Kletterweg über Leitern ersetzt keine allgemein erforderliche öffentliche Treppe.

Die Einsatzleitung benennt eine erlaubte Annäherungsrichtung. Niemand wird für eine Spielsicherung in eine tatsächlich aktive Kolbenquetschstelle oder an ungesicherte Lava geschickt. Kann der gefährdete Punkt nicht sicher erreicht werden, wird die Anlage aus einem sicheren Bereich abgeschaltet oder der Bereich geschlossen. Nach dem Ereignis werden Zugang und Rückweg gemeinsam kontrolliert. Ein nur im Kreativflug erreichbarer Hebel ist für einen Betrieb im Überlebensmodus kein allgemein bedienbarer Notzugang.

Aktenfall FW-W-006: Zum Pumpenraum führt ein ausreichend breiter Gang, doch die letzte Tür besitzt nur einen nutzbaren Durchlassblock. Der Betreiber vergrößert den öffentlichen Zugang auf zwei Blöcke und versetzt die offene Tür so, dass sie die Passage nicht verengt. Treppe, Podest und Rückweg werden ebenfalls gemessen. Die Freigabe benennt den Pumpenvorraum als sicheren Endpunkt; das aktive Schachtinnere bleibt gesondert gesperrt.

31. Türöffnung, Schlüssellösung und Redstone-Störung

Eine öffentliche Ausgangstür muss im vorgesehenen Betrieb ohne erst zu beantragende Sonderrechte benutzbar sein. Der Prüfbericht benennt die tatsächliche Bedienung: Handöffnung, Knopf, Druckplatte, Hebel oder freigegebene Redstone-Schaltung. Für eine Anlage mit Eisenvorrichtung wird nicht einfach angenommen, jede Person könne sie jederzeit öffnen. Claimrechte und Schaltung müssen zum veröffentlichten Betrieb passen.

Der Betreiber legt einen Normalbetrieb und einen sicheren Störzustand fest. Die Kontrolle simuliert nur ungefährliche, vom Betreiber freigegebene Zustände: fehlendes Schaltsignal, deaktivierte Ansteuerung oder unterbrochene normale Bedienung. Es werden keine fremden Rechte umgangen und keine öffentlichen Systeme absichtlich beschädigt. Eine zweite unabhängige Passage kann nötig sein, wenn die erste bei einem Fehler gesperrt bleibt. Zwei nebeneinander angeordnete Türen mit derselben störanfälligen Steuerung schaffen keine echte technische Unabhängigkeit.

Eine dokumentierte Notbedienung liegt erreichbar außerhalb des Wirkbereichs bewegter Blöcke. Sie ist eindeutig bezeichnet und wird mit einer tatsächlich befugten Rolle geprüft. Ein Hinweis „Schlüssel beim Eigentümer“ reicht für einen öffentlich genutzten Ausgang nicht, wenn dieser während der Nutzung fehlen kann. Nach jeder Schaltungsänderung werden normaler Zugang, Ausgang und Störbedienung erneut getestet. Das Protokoll nennt die getestete Version und alle weiterhin geltenden Nutzungsgrenzen.

Aktenfall TÜR-018: Eine Gaststätte nutzt zwei Eisendoppeltüren mit gemeinsamer Steuerung. Bei unterbrochenem Signal bleiben beide geschlossen. Betreiberin Fichtenlicht schafft einen unabhängig manuell bedienbaren zweiten Ausgang und verlegt den Nothebel nach außen. Testpersonen prüfen beide Wege mit gewöhnlichen Besucherrechten. Die Abnahme gilt für diese Schaltung; eine spätere Änderung am gemeinsamen Verteiler erfordert eine erneute Funktionsprüfung.

32. Alarmierung und Räumung mit zwei unabhängigen Wegen

Öffentlich genutzte Gebäude erhalten nach dieser Minecraft-Ordnung zwei unabhängige Rettungswege zu sicheren Endpunkten. Unabhängigkeit wird über den Verlauf und gemeinsame Gefährdungen beurteilt. Zwei Türen, die im selben engen Vorraum enden, erfüllen die Anforderung bei dessen Blockade nicht. Ein freier Weg hinter einem nicht erreichbaren Claimtor zählt ebenfalls nicht.

Der Räumungsplan nennt Auslöser, Meldung, Wege, Sammelpunkt und zuständige Koordination. Akustische Minecraft-Signale werden sinnvoll mit sichtbaren Zeichen verbunden, soweit die tatsächliche Anlage dies unterstützt. Es wird kein physikalischer Rauchmelder vorgetäuscht, wenn nur ein manuell bedienter Redstone-Alarm gebaut wurde. Lampen und Glocken erhalten eindeutige Bedeutung. Farben allein dürfen die einzige Erklärung nicht ersetzen; ein Textschild kann den Zustand zusätzlich benennen.

Die Übung prüft die tatsächlichen Besucherrechte und den Normalzustand der Möblierung. Hauptwege bleiben drei mal drei Blöcke frei, öffentliche Türen zwei Blöcke breit. Eine Nebenpassage von zwei mal drei Blöcken kann ergänzen, aber den vorgeschriebenen öffentlichen Hauptweg nicht ohne begründete eigene Genehmigung verkleinern. Am Sammelpunkt wird nur der Ablauf der Spielsituation geprüft. Eine echte Anwesenheitsliste mit Klarnamen wird nicht verlangt. Zurückbleibende Gegenstände begründen keine Aufforderung, einen gefährdeten Bereich erneut zu betreten.

Aktenfall RÄUM-010: Die Bibliothek besitzt Westtür und Osttreppe, beide enden aber im gleichen abschließbaren Innenhof. Der Hofzugang wird im Störfall blockiert. Ein neuer unabhängiger Ausgang zur Südstraße wird geschaffen. Die Übung zeigt anschließend zwei erreichbare sichere Endpunkte. Regale werden so versetzt, dass auch bei geöffneten Türen mindestens drei Blöcke Hauptwegbreite verbleiben. Der geänderte Plan wird am Eingang kenntlich gemacht.

33. Sichere Hilfeplätze ohne medizinische Datensammlung

Ein Hilfeplatz in Minecraft ist eine geordnete, außerhalb der aktuellen Spielgefahr liegende Übergabe- und Wartefläche. Er behauptet keine tatsächliche medizinische Versorgung. Spielfiguren können dort warten, Orientierung erhalten oder eine vereinbarte Szene beenden. Reale Gesundheitsdaten, Diagnosen, Medikamentenangaben oder Versicherungsnummern gehören nicht in die Verwaltungsakte.

Der Platz wird von Hauptwegen erreicht, ohne die Aufstellfläche oder beide Rettungswege zu blockieren. Bei einer öffentlichen Nutzung bleibt der Zugang mindestens drei Blöcke breit und drei Blöcke hoch. An der Wartefläche werden keine schädigenden Blöcke, aktiven Kolben und ungesicherten Kanten angeordnet. Sitzmöbel aus vorhandenen Minecraft-Blöcken dürfen die erforderliche Passage nicht verkleinern. Für eine Übergabe werden Minecraft-Name, Ereigniskennung und vereinbarte nächste Spielhandlung verwendet, soweit diese Angaben überhaupt nötig sind.

Ein reales Unwohlsein beendet den Zwang zur Fortsetzung einer Spielsituation. Das interne Konzept verlangt weder die Offenlegung einer Diagnose noch eine echte Untersuchung. Die Verwaltung dokumentiert höchstens, dass eine Person aus dem Ablauf ausgeschieden ist, wenn dies für dessen Organisation erforderlich ist. Rückkehr und Wiederaufnahme erfolgen freiwillig innerhalb der Serverregeln. Im Ereignisprotokoll werden technische Ursache und bauliche Folgen beschrieben, nicht private medizinische Vermutungen über Mitspielende.

Aktenfall HPL-003: Nach einer gestörten Aufzugsszene wartet eine Spielfigur am sicheren Nordplatz. Die Akte nennt nur den Minecraft-Namen und den Übergabepunkt. Eine vorgeschlagene Abfrage echter Verletzungsdaten wird verworfen. Der Zugang bleibt drei mal drei frei, Zuschauer werden zur anderen Seite des Brunnens geführt. Die Kolbenanlage bleibt unabhängig vom Ende der Szene geschlossen, bis ihr tatsächlicher Ein- und Ausstieg wieder sicher funktioniert.

34. Lager von TNT, Lavaeimern und anderen wirksamen Gegenständen

Die Lagerprüfung bezieht sich auf konkrete vorhandene Minecraft-Gegenstände und tatsächliche Servermechanik. TNT, Lavaeimer, Feuerzeug und Feuerkugeln werden nach ihrer Spielwirkung beurteilt. Dekorative Fässer enthalten nicht automatisch eine erfundene reale Chemikalie. Reale Gefahrstoffkennzeichnungen können im Quellenregister erläutert werden; daraus entstehen keine behaupteten chemischen Inhaltsstoffe eines Vanilla-Blocks.

Der Lagerplan nennt Gegenstand, tatsächlichen Aufbewahrungsort, Zugangsrolle und erlaubte Verwendung. Eine Truhe mit TNT ist von einer bereits aufgestellten auslösbaren TNT-Anlage zu unterscheiden. Offene Lava ist eine zugängliche Flüssigkeitsgefahr und benötigt gesicherte Ränder sowie eine sichere Bedienung aus einem geeigneten Bereich. Beim Prüfen wird kein TNT versuchsweise im öffentlichen Lager ausgelöst. Technische Nachweise können aus einer geeigneten getrennten Testumgebung stammen, sofern Version und relevante Einstellungen vergleichbar dokumentiert sind.

Notwendige Wege führen nicht durch einen aktiven Wirkbereich. Das Entfernen von Material erfolgt nur mit den vereinbarten Rechten. Die Akte erfasst Sicherung, Rückgabe und neuen Lagerort. Eine veröffentlichte Mengenbegrenzung bleibt eine eigene Serverregel und wird nicht als reale gesetzliche Lagermenge ausgegeben. Bei einer Nutzungsänderung wird geprüft, ob der Lagerbereich weiterhin von öffentlich zugänglichen Räumen getrennt ist. Nachkontrolle umfasst Zugänge und mögliche Auslöser, nicht nur den sichtbaren Lagerinhalt.

Aktenfall LAG-026: Hinter einer Gasthausküche wird eine Truhe mit TNT festgestellt. Es gibt keinen Hinweis auf eine ausgelöste Anlage, aber der Bereich ist für Gäste erreichbar. Betreiber verlegt den Bestand in ein dokumentiertes zugangsbeschränktes Lager und beseitigt einen erreichbaren Auslöser an einer getrennten

Versuchsanlage. Küche und Lager erhalten unterschiedliche Freigaben. Der Bericht behauptet weder gemessene Dämpfe noch eine reale Sprengstofflagererlaubnis.

35. Einsatzverkehr an Stationen, Kanälen und engen Kreuzungen

Ein gemeinsamer Verkehrsraum kann im Ereignisfall seine normale Funktion verlieren. An einer Minecartstation müssen Ankunft, Ausstieg, Gegenverkehr und Rettungszugang zusammen betrachtet werden. An einem Bootsanleger liegen Gefahren besonders an der Kante und im Übergang zwischen Wasser und Land. Die Feuerwehrzufahrt wird nicht auf einen schmalen Fußweg herabgesetzt, nur weil die normale Anreise meist zu Fuß erfolgt.

Der Einsatzplan legt fest, wer laufende Fahrten stoppt und wie Reisende vor der letzten sicheren Abzweigung informiert werden. Eine Absperrung unmittelbar hinter einer schnellen Strecke ist unzureichend, wenn sie selbst zur Kollision führt. Die konkrete Anlage wird mit sicheren Testfahrten und gewöhnlichen Nutzerrechten überprüft. Ein zulässiger Fußweg ist nicht automatisch für Boote oder Loren freigegeben. Für jede Verkehrsart werden Aufstellung und Abstellung so angeordnet, dass die drei mal drei Blöcke freien öffentlichen Hauptwege erhalten bleiben.

Bei einem Ereignis wird ein eigener Übergabepunkt bezeichnet. Zuschauer benutzen ihn nicht als Wartebereich. Die Wiederaufnahme erfolgt abschnittsweise: erst sichere Fußverbindung, dann geprüfter Fahrbetrieb, zuletzt gegebenenfalls Sondernutzungen. Sperrschilder müssen zu den tatsächlich geschlossenen Zugängen passen. Nach der Wiedereröffnung werden vorübergehende Hinweise entfernt oder auf einen klaren Restzustand angepasst, damit keine widersprechenden Freigaben bestehen bleiben.

Aktenfall E-VERK-014: Am Hafen kreuzen Aussteiger einen Einsatzweg. Der Bootsbetrieb wird vor dem Anleger gestoppt und auf einen bereits geprüften anderen Landepunkt gelenkt. Die markierte Bereitstellungsfläche bleibt frei. Nach Reparatur des Geländers werden Fußweg und Anleger getrennt geprüft. Der Bootsbetrieb beginnt erst, nachdem auch Rückfahrt und Ausstieg mit tatsächlichen Fahrzeugen sicher funktionieren; eine reine Luftaufnahme genügt nicht.

36. Portale und dimensionsübergreifende Ereignisse

Ein Portal verbindet verschiedene Orte mit eigenen tatsächlichen Gefahren. Für die Spielverwaltung ist deshalb jede Seite gesondert aufzunehmen: Dimension, Koordinaten, Ankunftsraum, Ausgang und Zugangsrechte. Ein einwandfreier Portalraum in der Oberwelt beweist keinen sicheren Zielbereich im Nether. Unterschiedliche Serverregeln, Ladezustände und nachträglich veränderte Verbindungen können den genehmigten Ablauf beeinflussen.

Öffentliche Ankunftsbereiche behalten einen freien Hauptweg von mindestens drei Blöcken Breite und drei Blöcken Höhe. Der Portalrahmen selbst wird nach seiner tatsächlichen Spielgeometrie beschrieben; diese Wegvorgabe behauptet kein geändertes Mindestmaß der Vanilla-Portalerzeugung. Lava, Schächte und unmittelbare schädigende Umgebung werden so abgesichert, dass eintreffende Spielfiguren nicht direkt in den Gefahrenbereich geraten. Sicherheit wird durch zugängliche Wege und wirksame Barrieren erreicht, nicht durch einen bloßen Warntext hinter dem Zielpunkt.

Das Betriebskonzept erklärt die Sperrung beider Seiten bei einem unklaren Ziel. Eine Seite darf nicht weiter als sicher beworben werden, wenn ihre Verbindung ungeprüft verändert wurde. Helfende benötigen für jeden betretenen Bereich tatsächliche Rechte und einen sicheren Rückweg. Nach einer Verbindungsänderung wird eine kontrollierte Prüfung durchgeführt. Die Akte enthält beide Zustände und das Ergebnis. Ein Dimensionswechsel zählt nicht automatisch als einer der zwei unabhängigen öffentlichen Rettungswege; die genehmigte Wegeführung muss dies ausdrücklich tragfähig lösen.

Aktenfall PORT-008: Ein öffentliches Portal führt nach einem Umbau auf eine kleine Plattform über Lava. Der Zugang wird auf der Oberweltseite gesperrt. Am Ziel werden Randabschluss, sicherer Ausgang und freier Ankunftsbereich hergestellt. Zwei befugte Prüfer kontrollieren Hin- und Rückweg. Erst danach ersetzt die neue Freigabe die bisherige Zielbeschreibung. Ein altes Foto des sicheren Oberweltgebäudes wäre dafür kein ausreichender Nachweis.

37. Wiederherstellung, Ausgleich und nachvollziehbare Kosten

§ 823 BGB enthält reale Voraussetzungen einer Schadensersatzpflicht. Eine Minecraft-Verwaltung entscheidet dadurch nicht verbindlich über zivilrechtliche Ansprüche zwischen realen Personen. Für serverinterne Gegenstände und Spielwährung kann eine veröffentlichte eigene Ausgleichsordnung gelten. Ihre Anwendung wird von echten Geldforderungen und staatlicher Rechtsprechung getrennt. [OJ30]

Vor einer Wiederherstellung wird der Ausgangszustand anhand belastbarer Pläne, Aufnahmen oder Änderungsprotokolle bestimmt. Eine Gelegenheit zum Neuaufbau berechtigt nicht automatisch zu einer größeren Anlage. Ersatzgegenstände werden nach Art und nachvollziehbarer Menge erfasst. Die Prüfung unterscheidet tatsächlich verlorene Blöcke, vorübergehend fehlende Verfügbarkeit und bloß behauptete Folgeschäden. Eine pauschale Verdopplung ohne veröffentlichte Regel ist kein begründeter Ausgleich.

Bei Wiederherstellung aus einem Backup werden betroffener Ausschnitt, Zeitpunkt und mögliche Nebenfolgen geprüft. Eine Rücksetzung darf nicht unbemerkt zwischenzeitlich rechtmäßig errichtete Nachbaranlagen entfernen. Gebühren für eine interne Kontrolle benötigen eine vorher veröffentlichte Grundlage und bezeichnete Leistung. Die Person, die eine Anlage technisch sichert, verhandelt nicht gleichzeitig unter Druck eine private Zahlung für deren Öffnung. Der Abschluss enthält Materialliste, Zuständigkeit und offene Restmängel. Sichere Benutzbarkeit wird gesondert abgenommen; die bloße Erstattung von Blöcken hebt keine Sperrung auf.

Aktenfall AUSGL-020: Nach einer unerlaubten Änderung fehlen zwölf Steinziegel und sechs Zaunelemente einer Brücke. Die Eigentümerseite verlangt zusätzlich eine unbelegte große Menge Diamanten. Die interne Prüfung erkennt nur den nachgewiesenen Wiederherstellungsumfang nach der Ausgleichsordnung an. Ein getrennt genehmigter Brückenumbau wird nicht als Schaden abgerechnet. Wiederöffnung erfolgt nach Geländer- und Wegekontrolle, unabhängig davon, wann der serverinterne Ausgleich gebucht wird.

38. Wiederholte Mängel und verhältnismäßige Betriebsbeschränkung

Eine wiederholte Feststellung kann zeigen, dass eine einmalige Reparatur nicht genügt. Sie beweist aber nicht automatisch Absicht. Die Spielverwaltung betrachtet jeweils den konkreten Zustand, frühere Hinweise, vorhandene Möglichkeiten und tatsächliche Wiederholung. Ein neuer technischer Fehler nach einem Update wird nicht ohne Prüfung mit einem bewusst wieder aufgestellten Hindernis gleichgesetzt.

Das Wiederholungsprotokoll verknüpft Aktenzeichen und Regelstand. Es bezeichnet, ob derselbe Mangel, dieselbe Ursache oder lediglich derselbe Betrieb betroffen ist. Für öffentliche und gewerbliche Anlagen gilt die regelmäßige Kontrolle spätestens innerhalb von 30 realen Tagen sowie zusätzlich nach relevanter Änderung oder Ereignis. Ein vorübergehend verkürzter Kontrollabstand wird mit Ursache, Dauer und Endbedingung festgelegt. Er darf nicht unbefristet als bloße Schikane fortbestehen.

Mögliche Maßnahmen reichen von einer begrenzten Betriebsanweisung über eine gesicherte Teilnutzung bis zur erforderlichen Sperrung. Die Auswahl folgt dem tatsächlichen Risiko. Ein unzuverlässiger Ausgang kann eine Besucherbeschränkung oder Schließung des betroffenen Bereichs verlangen; ein abgefallenes nebensächliches Informationsschild rechtfertigt nicht dieselbe Maßnahme. Die Bedingungen für eine Rückkehr zum normalen Betrieb werden bereits in der Entscheidung genannt. Eine erfolgreiche Nachkontrolle wird als

solche dokumentiert, auch wenn ältere Regelverstöße in einem getrennten internen Verfahren noch geprüft werden.

Aktenfall WIED-032: Ein Marktbetrieb stellt nach zwei Kontrollen erneut Fässer im Hauptweg ab. Die Akte belegt jeweils dieselbe vorher erläuterte freie Breite. Für die nächste Veranstaltung wird die Lagerzone baulich abgegrenzt und vor Öffnung kontrolliert. Bei drei aufeinanderfolgenden mängelfreien Kontrollen endet die Zusatzkontrolle nach dem Bescheid. Die reguläre Dreißig-Tage-Kontrolle bleibt bestehen. Der Bericht erklärt die Ursache und den messbaren Ausstieg aus der Beschränkung.

39. Gemeinsame Einsatzfreigabe für eine Veranstaltung

Vor einer größeren öffentlichen Veranstaltung werden Bauzustand, Flächennutzung, Wege und Ereignisorganisation gemeinsam betrachtet. Einzelne Teilgenehmigungen ergeben keine automatische Gesamtfreigabe. Ein freigegebener Marktstand kann unzulässig stehen, wenn er einen Rettungsweg eines Nachbargebäudes versperrt. Ein genehmigtes Gebäude kann bei verändertem Besucherbetrieb zusätzliche organisatorische Anforderungen benötigen.

Der Veranstalter reicht einen aktuellen Lageplan mit Standflächen, Ausgängen, zwei unabhängigen Rettungswegen öffentlicher Gebäude, Zufahrt, Aufstellfläche und Sammelstellen ein. Für jeden beweglichen oder zeitweiligen Aufbau werden tatsächliche Abmessungen angegeben. Lagerung, offene Feuerstellen, TNT und aktive Maschinen werden ausdrücklich bezeichnet oder ausgeschlossen. Ein Ausschluss ist nur verlässlich, wenn die tatsächlichen Rechte und der Betrieb dazu passen. Die Geländeabnahme erfolgt im eingerichteten Zustand, nicht ausschließlich vor dem Aufstellen aller Stände.

Die Freigabe benennt Zeitraum, verantwortliche Minecraft-Namen, zulässige Nutzung und klare Abbruchkriterien. Bei einem M3-Mangel wird der betroffene Bereich sofort gesichert. Ein anderer sicher erreichbarer Veranstaltungsteil kann getrennt weiterlaufen, wenn keine gemeinsame Gefahr besteht. Schlecht erreichbare Helfende oder ein blockierter Hauptweg sind Anlass für eine Betriebsunterbrechung. Nach Ende werden temporäre Einbauten und Hinweise geordnet entfernt; öffentliche Wege werden im wiederhergestellten Normalzustand kontrolliert.

Aktenfall FEST-024: Für das Hafenfest sind zwölf Stände geplant. Die eingerichtete Prüfung zeigt, dass zwei davon die fünf mal fünf Blöcke freie Feuerwehrzufahrt verkleinern. Sie werden vor Öffnung versetzt. Beide Ausgänge der Halle führen anschließend zu getrennten sicheren Endpunkten, die Aufstellfläche bleibt sieben mal sieben frei. Eine Glockenprobe wird angekündigt und zurückgestellt. Die Freigabe gilt nur bis zum dokumentierten Ende des Festes; zusätzliche Bühnen benötigen eine eigene Änderung.

40. Abschlussakte, Lernkontrolle und dauerhafter sicherer Betrieb

Eine Abschlussakte hält fest, was festgestellt wurde, welche Gefahr gesichert ist und welche Fragen offen bleiben. Ein einzelner Vermerk „erledigt“ genügt bei mehreren betroffenen Bereichen nicht. Die Akte unterscheidet technische Freigabe, persönliche Entscheidung und gegebenenfalls interne Überprüfung. Sie bezeichnet die maßgebliche Endfassung, damit alte Sperrungen und neue Freigaben nicht gleichzeitig widersprüchlich angezeigt werden.

Zum technischen Abschluss gehören betroffene Dimension, Koordinaten, geprüfter Planstand, Messpunkte, Funktionsprüfung und verbliebene Grenzen. Erneuerte Wege werden im vorgesehenen Nutzungszustand kontrolliert. Bei Redstone-Anlagen werden Normalbedienung und genehmigte Störbedienung geprüft; bei Portalen beide Seiten. Öffentliche Hauptwege bleiben mindestens drei mal drei Blöcke frei, öffentliche Türen zwei Blöcke breit. Erforderliche Absturzsicherungen werden anhand ihrer tatsächlichen Kollisionswirkung beurteilt. Dekorative Bilder ersetzen diese Prüfung nicht.

Die Lernkontrolle untersucht, ob der Fehler durch klarere Zuständigkeit, bessere Planung oder eine einfache technische Änderung vermeidbar wird. Sie sammelt keine unnötigen persönlichen Angaben. Zugriffs- und Aufbewahrungsfristen richten sich nach der veröffentlichten internen Datenordnung; nach Ende des Zwecks werden nicht mehr benötigte Informationen entsprechend entfernt oder reduziert. Die nächste reguläre Kontrolle wird spätestens innerhalb von 30 realen Tagen für öffentliche oder gewerbliche Nutzung terminiert. Eine neue erhebliche Änderung löst schon vorher eine erneute Prüfung aus.

Aktenfall ABS-017: Nach dem Hafenereignis werden Brücke, Portalvorraum und Halle einzeln freigegeben. Die Aufzuganlage bleibt gesperrt, weil ihr unabhängiger Ausstieg noch fehlt. Der Abschluss nennt diese Grenze ausdrücklich und verlinkt die offene Folgeakte. Der Veranstaltungsbescheid wird als beendet markiert. Betreiber erhalten eine kurze eindeutige Liste der weiter geltenden Betriebsregeln, des nächsten Kontrolltermins und der Änderungsfälle, bei denen sie vorzeitig erneut melden müssen.

Vertiefte Bauprüfung, Normenbezug und nachvollziehbare Abnahme

Dieses Modul ergänzt die vorhandenen Bau-, Brücken-, Brandschutz- und Verfahrenskapitel um konkrete Prüfentscheidungen. Sein Gegenstand ist nicht das bloße Wiederholen einer Mindestbreite. Es beschreibt, wo gemessen wird, unter welchem Betriebszustand ein Ergebnis gilt, welche Gegenprobe eine falsche Freigabe verhindert und welcher Nachweis einen Mangel tatsächlich schließt. Die Beispiele sind ausgefüllte Minecraft-Fälle. Sie bestätigen weder echte Standsicherheit noch die Einhaltung einer realen DIN-Norm.

Ergebnis der systematischen Lückenprüfung

Die Ausgangsprüfung umfasste 80 vollständig textuell importierte Bundesregelwerke sowie die vorhandenen Fachmodule und Formulare. Allgemeines Bauplanungsrecht, Arbeitsschutz, Gefahrenabwehr im Spiel, Strafrechtsbezüge und grundlegende Verkehrsfragen waren bereits breit vertreten. Die zusätzliche Auswahl von 40 Bundesregelwerken schließt die folgenden konkreten Recherchelücken. Ein vorhandener kurzer Quellenverweis und ein tatsächlich verfügbarer vollständiger Gesetzestext werden dabei unterschieden.

Recherchebereich	Vorherige Abdeckung	Gezielte Ergänzung dieser Stufe	Weiterhin getrennt zu prüfen
Raumordnung und Umweltverfahren	BauGB, BauNVO und allgemeine Naturschutzthemen	ROG, UVPG, UmwRG und USchadG	Konkretes Vorhaben, Zuständigkeit, Landesverfahren und örtliche Planlage
Grundstücksordnung	Grundstücksteilung als Spielverfahren und BGB als Grundquelle	FlurbG, GrdstVG, GBO, GBV, WEG und ErbbauRG	Keine Übertragung echter Grundbuchdaten in eine Minecraft-Akte
Bauprodukte	Normthemen und Bauarten als Orientierung	BauPG mit amtlicher aktueller Selbstbezeichnung	EU-Übergang, Produktbereich und anwendbare Landesregelung
Überörtliche Verkehrswege	StVO, StVG und EBO; zahlreiche eigene Spielregeln	FStrG, FStrAbG, AEG, PBefG, BOKraft, BOStrab und WaStrG	Ein Minecraft-Weg wird nicht automatisch Bundesfernstraße oder Eisenbahn
Wasser- und Luftverkehr	Bootsbetrieb und Elytra als eigene Nutzung	BinSchStrO, LuftVG und LuftVO	Tatsächlicher realer Geltungsbereich und ausdrücklich eigenständige Spielmodelle
Bauabfälle und Stoffströme	KrWG, AVV und allgemeine Sortierung	ErsatzbaustoffV, GewAbfV, NachwV, DepV, AbfAEV, AltholzV und BioAbfV	Keine erfundene chemische Zusammensetzung gewöhnlicher Spielblöcke
Anlagenspezifische Immissionen	BImSchG und betriebliche Spielprüfung	Erste, Vierte, Neunte, Zwölfte, Sechzehnte, Achtzehnte, Zweiunddreißigste und Vierundvierzigste BImSchV	Keine erfundenen realen Pegel-, Emissions- oder Anlagenschwellen im Spiel
Versorgung und Infrastruktur	Wasser, Redstone und Energie als Darstellungsaufgabe	NAV, AVBWasserV, GEIG und WPG	Minecraft-Redstone ist keine reale elektrische Versorgung

Die gesetzlichen Texte werden aus den vom Portal Gesetze im Internet angebotenen XML-Archiven gewonnen. Original-ZIP, Original-XML, Herkunftsadresse und SHA256-Prüfsummen bleiben getrennt erhalten. Textuelle Anlagen und Fußnoten werden mitgeführt; echte Bildelemente werden kenntlich gemacht und nicht als wiedergegebene Grafik ausgegeben. Die Auswahl ist kein vollständiges deutsches Recht und keine Sammlung sämtlicher Landesgesetze oder kommunaler Satzungen.

Vier Nachweisebenen statt eines pauschalen Normhakens

Ein realer Normbezug beginnt mit der konkreten Ausgabe und dem Anwendungsbereich. Der Veröffentlichungsstatus beim Verlag und eine gegebenenfalls erforderliche bauaufsichtliche Einführung sind unterschiedliche Fragen. Musterregelungen, Landesregelungen und eine konkrete Entscheidung über ein Vorhaben dürfen nicht allein aufgrund ähnlicher Überschriften gleichgesetzt werden. Die DIBt-Übersicht ordnet diese unterschiedlichen Bezugsebenen und Bauproduktenregelungen ein. [NP01]

DIN erläutert die grundsätzlich freiwillige Anwendung von Normen und mögliche Bindungen durch gesetzliche Bezugnahmen oder Vereinbarungen. Für dieses Handbuch gilt zusätzlich eine klare eigene Ebene: Eine veröffentlichte Minecraft-Vorschrift kann verbindlicher Serverstandard sein, ohne dadurch zur DIN-Anforderung zu werden. Die Aussage „Hauptweg drei Blöcke breit“ bleibt eine solche Spielvorschrift. [NP02]

Das aktuell bereitgestellte Bauproduktengesetz führt in seiner Selbstbezeichnung sowohl die Verordnung (EU) Nr. 305/2011 als auch die Verordnung (EU) 2024/3110. Ein Prüfbericht nennt deshalb den tatsächlich benutzten Rechtsstand, statt ein älteres Gesetzesetikett als hinreichenden Nachweis zu behandeln. Dieses Modul stellt keine vollständige Analyse aller europäischen Übergangsvorschriften dar. [NP03]

Der ergänzende Normkatalog enthält 40 konkret überprüfte Produktmetadaten mit Quelle, Ausgabe, Verlagsstatus, Fachgebiet, Lizenzhinweis und eigenem Minecraft-Prüfmodell. Er enthält keine geschützten Normvolltexte. Rechtmäßige Einsicht ist unter anderem an Normen-Infopoints möglich; Weiterverwendung richtet sich nach den jeweiligen Bedingungen. Eine öffentliche Produktseite ersetzt keinen gelesenen Normtext. [NP04]

Gemeinsamer Maß- und Entscheidungsrahmen

Alle folgenden Blockzahlen sind eigene Minecraft-Vorschriften. Öffentliche Hauptwege erhalten mindestens 3 Blöcke nutzbare Breite und 3 Blöcke freie Höhe, Nebenwege mindestens 2 beziehungsweise 3. Öffentliche Türen bieten mindestens 2 Blöcke nutzbare Breite. Private notwendige Treppen sind mindestens 2, öffentliche mindestens 3 Blöcke breit. Ein Treppenlauf überwindet höchstens 8 Höhenblöcke; das folgende Podest besitzt mindestens die nutzbare Breite und Tiefe der Treppe.

An zugänglichen Kanten ab 2 Blöcken Fallhöhe wird eine durchgehende wirksame Sicherung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe verlangt. Lava, Schächte und besondere vergleichbare Gefahren werden bei jeder relevanten Fallhöhe gesichert. Öffentliche Gebäude besitzen zwei unabhängige Rettungswege zu sicheren Endpunkten. Erforderliche Feuerwehrzufahrten bleiben mindestens 5 Blöcke breit und 5 hoch; erforderliche Aufstellflächen umfassen zusammenhängend mindestens 7 × 7 Blöcke.

M3 bedeutet sofortige Sicherung. M2 wird spätestens innerhalb von 48 realen Stunden bei sicherem Zwischenzustand behoben; gewöhnliche M1-Mängel erhalten regelmäßig 7 reale Tage. Eine konkret begründete Sonderfrist wird ausdrücklich dokumentiert. Öffentliche und gewerbliche Anlagen werden spätestens innerhalb von 30 realen Tagen und zusätzlich nach relevanter Änderung oder Ereignis kontrolliert. Alle Termine erhalten Datum, Uhrzeit und die Zeitzone Europe/Berlin. Aus diesen eigenen Fristen wird keine reale DIN-Prüffrist abgeleitet.

BPK-001: Normenstand und geltender Prüfauftrag

Der erste Prüfschritt gilt dem Auftrag, noch nicht dem Bauwerk. Die Prüfstelle vergleicht Objektkennung, Nutzung, genehmigten Planstand und beantragte Änderung. Anschließend wird für jeden realen Normverweis festgehalten, ob lediglich ein Fachgebiet, eine konkrete Ausgabe oder ein tatsächlich maßgeblicher realer Nachweis gemeint ist. Ein Verlagsvermerk „aktuell“ beantwortet die Frage nach dem realen Einführungsstand nicht allein. [NP01] [NP02]

Für die Minecraft-Prüfung wird daneben die geltende Serverregel mit ihrer Fassung genannt. Ältere Bestandspläne werden nicht stillschweigend gegen neuere Skizzen ausgetauscht. Die Prüfstelle markiert, welche Änderung sie tatsächlich abnimmt: etwa eine zusätzliche Treppe und deren Anschlüsse, nicht automatisch das gesamte Dach. Eine Fachprüfung kann einen anderen Mangel entdecken; sie muss dann dessen Behandlung gesondert dokumentieren.

Der Mindestbeleg ist eine kurze Bezugsliste mit Plan, Revision, Datum, Serverregel und geprüftem Betriebszustand. Fehlt der verbindliche Plan, ist eine positive Übereinstimmungsfeststellung nicht möglich. Eine Gefahr wird trotzdem sofort gesichert. Als Ausnahme kann eine reine Bestandsaufnahme ohne Freigabe durchgeführt werden; ihr Ergebnis heißt ausdrücklich Aufnahme, nicht Abnahme.

Prüffall BPK-001-A: Die Galerie G-14 wird nach Skizze Revision 3 gebaut, die Akte genehmigt Revision 2. Der Prüfer dokumentiert beide Fassungen, misst die tatsächliche sichere Wegführung und stellt die Änderungsentscheidung zurück. Die Galerie bleibt bis zur Zuordnung geschlossen. Nach bestätigtem Revisionswechsel wird genau der geänderte Anschluss erneut kontrolliert; ein nachträglich umbenanntes Foto ersetzt diesen Schritt nicht.

BPK-002: Nutzbare Breite bei tatsächlicher Kollisionsgeometrie

Die Messung folgt dem tatsächlich begehbaren Raum. Eine Wandöffnung von vier Blöcken beweist keinen vier Blöcke breiten Weg, wenn geöffnete Türen, Stützen oder Lagerfässer hineinragen. Der Prüfer legt Anfang, Ende und Engstellen fest. Er prüft die freigegebene Benutzerrolle im vorgesehenen Spielmodus, nicht nur eine Ansicht im Kreativflug.

An jeder Engstelle werden Bodenfläche und freie Höhe gemeinsam aufgenommen. Treppen, untere Stufen und flache Decken können den tatsächlich nutzbaren Raum verändern. Ein Nebenweg darf nicht allein aufgrund seines Namens die erforderliche öffentliche Hauptverbindung ersetzen. Wenn eine Ausweichfläche nur hinter einem fremden Claimtor liegt, wird dessen tatsächliche Nutzungsmöglichkeit gesondert geprüft.

Der Nachweis enthält Koordinaten des engsten Querschnitts, zwei nachvollziehbare Ansichten und den Zustand beweglicher Bauteile. Die Gegenprobe erfolgt mit gewöhnlichen Besucherrechten. Eine Ausnahme für einen abgegrenzten technischen Bereich benennt ausdrücklich, dass dort kein allgemeiner Publikumsweg besteht. Sie erlaubt keine stillschweigende Verengung eines bestehenden Rettungswegs.

Prüffall BPK-002-A: Der Flur H-08 besitzt drei Bodenblöcke Breite. Eine offene Falltür und ein Fass reduzieren den nutzbaren Querschnitt an der Lagerausgabe. Der Prüfer bezeichnet genau diesen Punkt. Das Fass wird in die genehmigte Lagernische versetzt; danach werden beide Türstellungen und die Nachbarstelle geprüft. Erst die freie durchgehende Verbindung erfüllt wieder den eigenen 3/3-Standard.

BPK-003: Treppenlauf mit sauberem Höhen- und Breitenbezug

DIN 18065 ist ein Fachbezug für Treppenbegriffe und Messung. Die hier verwendeten Blockmaße sind keine Wiedergabe ihrer realen Hauptmaße. Für die Spieltreppe werden unterer und oberer Gehpunkt sowie die nutzbare Breite zwischen wirksamen Hindernissen festgelegt. [NP05]

Gezählt werden die tatsächlich überwundenen Höhenblöcke eines zusammenhängenden Laufs. Ein dekoratives Zwischenband ist kein Podest, wenn es keine ausreichend nutzbare Fläche bietet. Bei halbhohen Stufen wird der gesamte Weg begangen; einzelne Abschnitte dürfen nicht nur aus einer seitlichen Ansicht beurteilt werden. Die notwendige öffentliche Treppe bleibt mindestens drei Blöcke breit, eine private mindestens zwei.

Vor der Freigabe werden Aufstieg und Abstieg unter denselben normalen Rechten geprüft. Der Prüfer hält fest, ob die Strecke ohne unvorhergesehene Sprünge benutzt werden kann und ob Türen die Lauffläche

beeinflussen. Abweichende reine Wartungszugänge werden als solche abgegrenzt. Eine Leiter erhält nicht durch Umbenennung die Funktion einer notwendigen öffentlichen Treppe.

Prüffall BPK-003-A: Ein Rathaus zeigt zwei scheinbare Läufe mit je sechs Höhenblöcken. Die Zwischenfläche ist jedoch nur einen Block tief. Der Prüfer wertet sie nicht als geeignetes Podest. Die Bauherrschaft schafft eine freie Fläche von 3 × 3 Blöcken nach sechs Höhenblöcken und korrigiert den seitlichen Randabschluss. Die Nachkontrolle umfasst beide Laufrichtungen und die Tür zum oberen Saal.

BPK-004: Podest und Tür als gemeinsamer Bewegungsbereich

Eine Treppe und die angrenzende Tür werden zusammen geprüft. Das Podest bleibt mindestens so breit und tief wie die zugehörige notwendige Treppe. Gemessen wird die tatsächlich nutzbare Fläche. Ein großer Planumriss hilft nicht, wenn ein Schrank, ein Zaunanschluss oder die übliche Türstellung den entscheidenden Bereich belegt.

Die Prüfstelle nimmt die Tür bei normaler Öffnung und im vorgesehenen Störzustand auf. Bei Kolbenabschlüssen wird vor dem Test ein sicherer Anlagenzustand hergestellt. Niemand steht während einer Prüfung im bewegten Wirkbereich. Der Weg wird von beiden Seiten bis zum nächsten sicheren Bereich betrachtet, damit ein geeignetes Podest nicht unmittelbar in eine andere Engstelle führt.

Ein maßlich ausreichender technischer Vorraum ist keine pauschale Rettungswegfreigabe. Wenn er nur für eingewiesene Wartung dient, bleibt diese Nutzungsgrenze im Bescheid. Die Nachkontrolle benötigt ein Zustandsbild mit vollständig eingerichteter Umgebung und einen Funktionsvermerk. Ein Bild bei ausgebauter Tür ist für den späteren Betrieb nicht hinreichend.

Prüffall BPK-004-A: Die Herberge H-16 hat ein Podest von nominell 3 × 3 Blöcken. Ein Ausgabefass steht unmittelbar an der oberen Stufe. Es wird in einen anderen Raum versetzt, die öffentliche Tür auf zwei nutzbare Blöcke angepasst. Danach prüft die gewöhnliche Besucherrolle die ganze Verbindung. Der Bescheid benennt Podest und Ausgang zusammen; ein späteres Wiederaufstellen des Fasses wäre eine relevante Betriebsänderung.

BPK-005: Geländeranschlüsse, Tore und wechselnde Randzustände

Der Randabschluss wird als durchgehende Linie geprüft. Der Prüfer beginnt am sicheren Anschluss, folgt jeder Kante und endet wieder an einem sicheren Bauteil. Eine optisch ähnliche Dekoration zählt nicht, wenn ihre tatsächliche Kollision die Spielfigur nicht schützt. Am gefährdeten Rand gilt die wirksame Höhe von mindestens 1,5 Blöcken, nicht allein die sichtbare Texturhöhe.

Besondere Aufmerksamkeit erhalten Übergänge zwischen Mauern, Zäunen, Glas und Toren. Die Verbindung kann sich mit Nachbarblöcken oder Torstellung ändern. Eine ausreichende Sicherung im geschlossenen Zustand genügt nicht, wenn die normale Nutzung das Tor direkt an der Absturzkante offenstehen lässt. Bei Lava und Schächten bleibt die Sicherung unabhängig von der allgemeinen Zwei-Block-Grenze erforderlich.

Der Nachweis verzeichnet Anschlusspunkte und jede bewegliche Öffnung. Die Gegenprobe prüft den üblichen Betrieb ohne absichtliches Überspringen einer gesperrten Anlage. Eine kontrollierte Wartungsöffnung erhält eine klare Nutzungsgrenze, wirksame Zugangsbeschränkung und sicheren Zwischenzustand. Ein Schild allein ersetzt keine notwendige Kollisionsbarriere.

Prüffall BPK-005-A: Auf Balkon B-11 endet der Zaun einen Block vor der Hauswand. Die Bauherrschaft hatte einen hängenden Kettenblock als Anschluss vorgesehen. Die tatsächliche Lücke wird geschlossen und mit Besucherrechten überprüft. Zusätzlich wird das Lieferhoftor so versetzt, dass sein Öffnen keine ungesicherte Kante freigibt. Beide Änderungen erscheinen im Nachkontrollfoto mit Koordinaten.

BPK-006: Glas als Randabschluss ohne erfundene Materialzertifizierung

DIN 18008-4 betrifft reale absturzsichernde Verglasungen. Ein Minecraft-Glasblock besitzt dadurch keine nachgewiesene Verbundsicherheits-, Resttragfähigkeits- oder Befestigungseigenschaft. Die reale Norm und die tatsächlich vorhandene Kollisionswirkung im Spiel sind getrennte Prüfgegenstände. [NP36]

Der Prüfer erfasst die konkrete Block-ID und Anordnung. Vollblock, Glasscheibe, angrenzende Öffnung und wechselnder Anschluss können verschiedene nutzbare Randzustände ergeben. Eine niedrige Glasreihe darf nicht nur wegen ihres transparenten Aussehens als ausreichendes Geländer gelten. Für die eigene Freigabe ist die tatsächlich erreichte lückenlose Sicherungshöhe maßgeblich.

Bei Kombinationen mit Zaun oder Mauer wird jeder Übergang betrachtet. Der Nachweis zeigt Innenseite, Anschluss und Fußpunkt. Ein realer Glasproduktnachweis wird weder verlangt noch erfunden; die Entscheidung bezeichnet ausdrücklich einen Minecraft-Randabschluss. Soll die Gestaltung verändert werden, wird zuerst geklärt, ob sich die wirksame Kollision oder die Zugänglichkeit der Kante ändert.

Prüffall BPK-006-A: Die Aussichtsgalerie A-04 nutzt eine einen Block hohe Reihe aus minecraft:glass. Die tatsächliche Höhe erfüllt den eigenen Randstandard nicht. Eine angepasste zweireihige Vollblockgestaltung wird eingebaut und an beiden Wandanschlüssen geprüft. Der Bericht bestätigt den gesicherten Spielrand. Er enthält keine Aussage, die Anlage entspreche einer realen Glasgeländerkategorie.

BPK-007: Bestand und Abweichung mit ausdrücklich begrenzter Wirkung

Ein älteres Gebäude wird nicht allein wegen seines Alters sicher. Umgekehrt muss eine Prüfung den tatsächlichen Umfang eines Antrags respektieren. Die Bestandsaufnahme trennt unveränderte Nutzung, beantragte Änderung und neu festgestellte Gefahr. Das Verfahren richtet sich nach der veröffentlichten Spielordnung; reale Bestands- oder Abweichungsregeln werden nicht ohne ihren Geltungsbereich übernommen.

Eine beantragte Abweichung nennt die konkrete eigene Anforderung und das tatsächlich nicht erfüllte Maß. Danach wird eine erreichbare Alternative beschrieben: etwa eine Nutzungsbegrenzung des Obergeschosses und eine zusätzliche ebenerdige Kernnutzung. Eine bloße Behauptung gleichwertiger Sicherheit genügt nicht. Die Alternative erhält eigene beobachtbare Kriterien und klare Grenzen.

Akute Gefahren bleiben bis zur wirksamen Sicherung geschlossen. Eine Abweichung darf nicht rückwirkend behauptet werden, nur weil die gewünschte Gestaltung schon vorhanden ist. Der Bescheid benennt Objektteil, Nutzung, Befristung und Änderungsauslöser. Als Beleg dienen Bestandsplan, Vergleich der Varianten und eine tatsächliche Funktionsprüfung der gewählten Lösung.

Prüffall BPK-007-A: Im historischen Speicher S-02 passt die öffentliche Dreier-Treppe nicht in den bisherigen Schacht. Beantragt wird deshalb ausschließlich die sichere Erdgeschossausstellung; der obere Lagerbereich bleibt für Publikum geschlossen. Die Prüfung bestätigt zwei unabhängige ebenerdige Wege und die wirksame Zugangstrennung. Sie erteilt keine verdeckte Freigabe des ungeprüften Obergeschosses.

BPK-008: Zwei Rettungswege und ihre gemeinsame Fehlerquelle

Zwei sichtbare Türen sind kein ausreichender Unabhängigkeitsnachweis. Die Prüfstelle verfolgt beide Wege vom Nutzungsbereich bis zu ihren sicheren Endpunkten und zeichnet gemeinsame Abschnitte ein. Sie betrachtet insbesondere denselben Vorraum, dasselbe abschließbare Hofgate und eine gemeinsame störanfällige Türsteuerung.

Die sichere Gegenprobe ist eine gedankliche oder ungefährlich nachgestellte Sperre des gemeinsamen Abschnitts. Es wird kein Publikum absichtlich eingeschlossen. Wenn beide Wege bei demselben vorhersehbaren Fehler gleichzeitig ausfallen, wird die zweite Verbindung als noch nicht nachgewiesen geführt. Der Plan benennt außerdem die tatsächlichen Nutzungsrechte in fremden Bereichen.

Eine notwendige Umplanung kann einen anderen Endpunkt, eine unabhängige Bedienung oder eine beschränkte Nutzung verlangen. Ein Fenster ohne allgemein bedienbaren sicheren Weiterweg wird nicht durch das Etikett Notausgang zu einem vollständigen Rettungsweg. Die Abnahme umfasst beide Wege im eingerichteten Betrieb und die Sichtbarkeit ihrer Orientierung.

Prüffall BPK-008-A: Im Archiv A-18 führen Westtür und Ostgang in denselben Innenhof. Dessen einziges Tor besitzt nur Eigentümerrechte. Das öffentliche Obergeschoss bleibt geschlossen. Die Betreiberin schafft eine unabhängige Verbindung zum Park und prüft sie mit gewöhnlichen Besuchern. Die Akte enthält zwei Endpunkte und die dokumentierte Hofgrenze; das bloße Löschen eines Torhinweises hätte die Rechtefrage nicht gelöst.

BPK-009: Ausgangsbedienung mit gewöhnlichen Rechten

DIN EN 1125 und DIN EN 179 behandeln unterschiedliche reale Verschlussprodukte. Ein Minecraft-Knopf oder eine Druckplatte erhält dadurch kein echtes Prüfzeichen. Für den Server zählt, ob die gewöhnliche berechtigte Person den vorgesehenen Ausgang verständlich und sicher benutzen kann. [NP37] [NP38]

Getestet werden Zugang und Ausgang getrennt. Der Prüfer verwendet normale Besucherrechte und keine Eigentümer- oder Administratorrolle. Er dokumentiert den tatsächlichen Bedienpunkt, die Türstellung und den verbleibenden Durchlass von mindestens zwei Blöcken bei öffentlichen Türen. Eine zweite Person betrachtet den sicheren Vorraum; niemand steht in einem beweglichen Abschluss.

Danach wird der vereinbarte ungefährliche Störzustand geprüft. Zwei Türen mit derselben defekten Ansteuerung ergeben keine unabhängige Lösung. Eine vorhandene Notbedienung muss vom sicheren Bereich erreichbar und tatsächlich befugt benutzbar sein. Der Nachweis nennt die geprüfte Schaltungsrevision. Schon eine geänderte Claimkonfiguration kann eine erneute Prüfung auslösen, auch wenn kein Block sichtbar versetzt wurde.

Prüffall BPK-009-A: Die Hallentür öffnet für den Eigentümer, für Besucher aber nur nach Nachricht an die Betriebsleitung. Der Betreiber ergänzt eine geeignete normale Ausgangsbedienung und einen unabhängig erreichbaren zweiten Weg. Die Prüfstelle testet beides mit Besucherrechten. Ihre Freigabe bezeichnet die Rechtekonfiguration U-04 und die Türrevision T-03; sie behauptet keine reale Paniktürzertifizierung.

BPK-010: Fluchtplan mit richtigem Standort und tatsächlichem Endpunkt

DIN ISO 23601 und DIN EN ISO 7010 dienen als reale Themenbezüge für Pläne und Sicherheitskennzeichnung. Die Minecraft-Prüfung beurteilt Verständlichkeit und Übereinstimmung mit dem tatsächlich gebauten Weg, ohne eine vollständige geschützte Zeichensammlung zu kopieren. [NP18] [NP19]

Jeder Plan erhält Objekt, Geschoss, Standort und Revision. Der Prüfer vergleicht die Blickrichtung am Anbringungsort mit der dargestellten Orientierung. Ein ansonsten richtiger Grundriss kann irreführen, wenn er am gegenüberliegenden Eingang unverändert gespiegelt verstanden werden müsste. Angegebene Ausgänge werden vor Ort verfolgt; der Endpunkt liegt in einem tatsächlich sicheren erreichbaren Bereich.

Bei einer Wegeänderung wird nicht nur das Hauptbild ausgetauscht. Zweite Pläne, Türhinweise und Sammelstellenkennzeichnung werden mit abgeglichen. Der Nachweis enthält ein Standortfoto und eine kurze

Besucherbegehung anhand des Plans. Eine digitale Aktenzeichnung ersetzt den sichtbaren Hinweis vor Ort nicht, wenn die Betriebsregel einen solchen verlangt.

Prüffall BPK-010-A: Der Plan im Ostvorraum zeigt den Westzugang als Standort. Besucher würden zum gesperrten Lager geleitet. Die Betreiberin erstellt einen zum Oststandort passenden Plan, korrigiert den Pfeil am Abzweig und prüft den Weg bis zum Park. Der Abschluss nennt beide überarbeiteten Plankennungen. Ein neu gesetztes Datum auf der falschen Zeichnung wäre keine wirksame Abhilfe.

BPK-011: Alarm und Orientierung ohne erfundene Lichtmessung

DIN 14675-1, DIN EN 1838 und DIN 18041 betreffen verschiedene reale Aspekte von Meldung, Notbeleuchtung und Raumakustik. Ein Minecraft-Lichtlevel ist keine Luxmessung, und ein Glockensignal ist kein automatisch vorhandener Rauchmelder. Die Prüfung beschreibt ausschließlich die tatsächliche Funktion der eingebauten Spielmittel. [NP15] [NP17] [NP26]

Die Prüfstelle legt Empfangsorte fest: Eingang, größte Nutzungsfläche, abgelegener Aufenthaltsbereich und Ausgangsvorraum. Sie prüft, ob das vereinbarte Signal dort wahrgenommen und richtig zugeordnet werden kann. Ein sichtbares Zeichen mit Text kann ein hörbares Signal ergänzen. Eine reine Farbumschaltung ohne erklärte Bedeutung ist kein verständlicher Alarmplan.

Die Funktionsprobe wird angekündigt und zeitlich begrenzt. Sie umfasst Auslösung, sichtbare Anzeige, Rückstellung und Wiederherstellung des normalen Zustands. Geprüft wird auch die sichere Bedienung bei einer Störung. Für ungeprüfte Bereiche wird kein Erfolg ergänzt. Der Bericht benennt ausdrücklich, ob die Anlage manuell ausgelöst wird; eine tatsächlich fehlende automatische Erkennung bleibt fehlend.

Prüffall BPK-011-A: Eine Glocke ist im Gastraum wahrnehmbar, im oberen Leseraum aber nicht eindeutig zuzuordnen. Dort werden eine sichtbare Signallampe und eine verständliche Textanzeige ergänzt. Die erneute Probe dokumentiert beide Empfangsstellen und die Rückstellung. Der Bericht enthält keine erfundene Nachhallzeit und keinen angeblichen Nachweis einer realen Sicherheitsbeleuchtung.

BPK-012: Feuerwehrverbindung als vollständige Funktionskette

DIN 14090 behandelt reale Grundstücksflächen für die Feuerwehr. Die folgenden Maße bleiben eigene Minecraft-Vorgaben: erforderliche Zufahrt mindestens fünf Blöcke breit und fünf hoch; Aufstellfläche zusammenhängend mindestens sieben mal sieben Blöcke. Reale Achslasten, Stützendrücke oder Wendekreise werden hieraus nicht abgeleitet. [NP16]

Die Prüfstelle beginnt auf dem tatsächlich öffentlich erreichbaren Weg. Sie verfolgt Einfahrt, Tor, Kurve und Endfläche. Laternen und geöffnete Tore zählen zum Querschnitt. Der Aufstellbereich wird getrennt von Sammelstelle und Lagerfläche bewertet, damit beide Abläufe gleichzeitig funktionieren. Eine von Truhen zerteilte nominelle Fläche von sieben mal sieben erfüllt die zusammenhängende Nutzfläche nicht.

Die Gegenprobe findet bei eingerichtetem Normalbetrieb statt, einschließlich Marktständen und Anlieferung. Ein temporär geräumter Fototermin beweist keinen sicheren Dauerbetrieb. Vorübergehende Sondernutzung wird nur mit klarer zeitlicher Regel und jederzeit erreichbarer sicherer Lösung genehmigt. Der Freigabenachweis enthält den engsten Querschnitt und die nutzbare Endfläche, nicht nur ein Luftbild des Grundstücks.

Prüffall BPK-012-A: Die Einfahrt FZ-03 besitzt fünf Blöcke Bodenbreite, aber eine Dekoration hängt nur vier Blöcke über dem Weg. Sie wird versetzt. Zusätzlich werden Lagerfässer aus der 7 × 7-Aufstellfläche entfernt. Die Nachprüfung dokumentiert beides im tatsächlichen Festaufbau. Die Besucher sammeln anschließend am Brunnen und halten den Einsatzbereich frei.

BPK-013: Brandverhalten und Feuerwiderstand getrennt feststellen

DIN EN 13501-1 und DIN 4102-1 betreffen Klassifizierungssysteme des Brandverhaltens; DIN EN 13501-2 und DIN 4102-4 stehen für andere reale Klassifizierungs- und Bauteilbezüge. Eine reale Baustoffklasse ist nicht automatisch eine Feuerwiderstandsklasse eines ganzen Bauteils. Keine dieser Klassen wird allein aus einer Minecraft-Block-ID gewonnen. [NP06] [NP07] [NP08] [NP27]

Der Prüfer legt für die Spielakte drei getrennte Aussagen an: vorhandener Block und Einbauort, tatsächlich beobachtete Spielwirkung sowie genehmigte Schutzfunktion des Aufbaus. Eine Steinverkleidung vor einer Holzwand kann Teil eines dargestellten Schutzkonzepts sein. Sie bestätigt ohne weitere Prüfung weder eine reale Klassifizierung noch die sichere Führung aller angrenzenden Öffnungen.

Wenn das Konzept einen technischen Versuch benötigt, wird die relevante Spielumgebung dokumentiert: Edition, Version und tatsächlich eingestellte Feuerregeln. Ein kontrollierter Vergleich erfolgt in geeigneter getrennter Umgebung. Die Umgebung wird nicht absichtlich am öffentlichen Bestandsgebäude entzündet. Bei ausgeschalteter Feuerweiterleitung wird nicht behauptet, ein Baustoff sei dadurch real nicht brennbar geworden.

Prüffall BPK-013-A: Ein Betreiber beantragt für minecraft:white_wool die Bezeichnung A1, weil sie hinter Stein liegt. Die Akte entfernt die unzulässige echte Klassenzuordnung, behält aber den tatsächlichen Aufbau als Prüfgegenstand. Anschlüsse, offene Stellen und Feuerquelle werden kontrolliert. Die Entscheidung beschreibt ausschließlich die zulässige Spielverwendung des konkreten Aufbaus.

BPK-014: Schutzabschnitt mit allen Öffnungen und Durchführungen

Ein Abschnitt wird nicht nur auf seiner größten Wandfläche geprüft. Die Prüfstelle verfolgt Boden, Wand, Decke, Tür, Wartungsklappe und technische Durchführungen als zusammenhängende Begrenzung. Reale Feuerwiderstandsklassifizierung ist ein eigenes Fachgebiet; der Minecraft-Nachweis bleibt ein eigener Aufbau- und Funktionsnachweis. [NP07] [NP27]

Der Plan enthält alle tatsächlich offenen oder beweglichen Stellen. Eine verdeckte Trichterstrecke kann die dargestellte Abschnittstrennung durchlaufen. Ein optisch vollständiger Wandabschluss kann oberhalb der Decke offen enden. Deshalb werden vor dem Verschluss erforderliche Ansichten mit Koordinaten aufgenommen. Eine später nicht sichtbare Stelle wird nicht allein aufgrund des Wortes vorhanden abgehakt.

Bei einer Abweichung beschreibt der Prüfer die konkrete Funktion: etwa öffentlich erreichbarer Durchgang, unkontrollierte Lavaführung oder bloß unvollständige Schutzdarstellung. Die Mängelklasse folgt der tatsächlichen Gefahr und der geltenden Spielregel. Es wird keine reale Brandübertragungsdauer erfunden. Zulässig bleibt eine begrenzte Teilfreigabe, wenn der ungeprüfte Abschnitt wirksam getrennt ist und erforderliche Wege unabhängig bleiben.

Prüffall BPK-014-A: Die Lagerwand L-08 ist im Grundriss geschlossen, darüber führt jedoch ein offener Technikkanal zur Halle. Der Aufbaupass wird um diesen Verlauf ergänzt. Eine geeignete tatsächliche Trennung und sichere Wartungsbedienung werden gebaut. Die Nachprüfung kontrolliert Wandkopf, Tür und Kanal gemeinsam. Ein einziges Foto der Wandmitte würde den Befund nicht schließen.

BPK-015: Holzverwendung mit konkreter Zündquelle und Betriebsgrenze

Holztragwerke sind ein reales Bemessungsfachgebiet, das unter anderem in DIN EN 1995 behandelt wird. Ein Nationaler Anhang ist dabei ein anderes Dokument als eine beliebige sichtbare Holzgestaltung. Minecraft-Eichenbretter besitzen keine durch den Namen belegten realen Festigkeits- oder Brandbemessungswerte. [NP23] [NP31]

Die Spielprüfung beginnt am vorgesehenen Zünd- oder Kontaktbereich. Aufgenommen werden tatsächliche Lagerfeuer, Feuerblöcke, Lava, Öfen und deren Bedienung. Ein Ofen wird nicht ohne beobachtete Mechanik als offene Feuerquelle umetikettiert. Gleichzeitig darf eine tatsächlich offene Flamme nicht in einer allgemeinen Technikbeschreibung verschwinden. Der genehmigte Aufbau wird mit der real gebauten Umgebung verglichen.

Ein Vergleichsversuch beantwortet nur die konkrete Frage unter den dokumentierten Spieleinstellungen. Ein einzelner Versuch beweist keine universelle Sicherheit für alle Editionen und Abstände. Die Entscheidung nennt deshalb die geprüfte Umgebung und eine klare Grenze für spätere Dekoration. Nachkontrolle betrifft auch benachbarte Verkleidung, Lagerbestand und neu erreichbare Bedienpunkte.

Prüffall BPK-015-A: Am Holzkiosk K-05 wurde nach der Freigabe ein Lagerfeuer direkt in eine neue Sitzdekoration integriert. Der zusätzliche Feuerbetrieb wird ausgesetzt. Der Betreiber legt einen abgegrenzten Aufbau mit tatsächlichen Block-IDs und freiem Zugang vor. Die Prüfung bewertet diesen Stand neu; sie erteilt keine allgemeine Erlaubnis für weitere Feuerstellen unter dem Holzdach.

BPK-016: Fassadenanschluss und verdeckter Hohlraum

Die Kontrolle einer Fassade folgt ihrem Aufbau von innen nach außen und anschließend allen Rändern. Entscheidend ist, welche Schicht tatsächlich gebaut wurde, wo sie endet und welche Öffnung sie durchläuft. Ein geschlossener Fassadenausschnitt beweist keine durchgängige Gebäudehülle. Reale Wärme- und Feuchtefragen bleiben eigene Fachgebiete. [NP12] [NP13]

Der Prüfer erhält einen Schnitt mit jeder tatsächlichen Blocklage und den Einbauorten. Hohlräume werden als geometrische Räume dokumentiert, ohne eine nicht vorhandene Luftströmung oder Rauchsimulation zu erfinden. Vor dem Verkleiden werden Sockel, Fensteranschluss, Dachanschluss und Technikdurchgang aufgenommen. Spätere Nachweise können auf eindeutig zugeordneten Bauzustandsbildern beruhen; nicht belegte Stellen bleiben offen.

Eine Änderung der Außenhaut kann Zugänge, Lichtzeichen und Dachwartungswege beeinflussen. Diese Folgen werden mitgeprüft. Eine rein optische Abweichung ohne tatsächliche Gefährdung erhält nicht automatisch dieselbe Einstufung wie eine offene ungesicherte Kante. Der Bescheid unterscheidet erforderliche Sicherung, Planberichtigung und zulässige Gestaltung.

Prüffall BPK-016-A: Die Fassade F-17 zeigt vor einer Wollfüllung eine Steinlage, die am Fenster fehlt. Die fehlende Stelle wird im Aufbaupass bezeichnet. Die Bauherrschaft ergänzt die geplante Verkleidung und dokumentiert den Anschluss, bevor er verdeckt wird. Zusätzlich bleibt das Notausgangsschild sichtbar. Eine erfundene U-Wertberechnung wird zur Abhilfe nicht verlangt.

BPK-017: Dachrand, Wartungszugang und genutzte Terrasse

DIN 18531-1 ist ein realer Bezug zur Dachabdichtung. Die Minecraft-Prüfung untersucht daneben tatsächliche Zugänglichkeit, Kanten, Wasserführung und Betriebsnutzung. Sie behauptet keine reale Dachhaut, die allein wegen einer passend gefärbten Schicht vorhanden sei. [NP25]

Zuerst wird geklärt, ob das Dach öffentlich genutzt, ausschließlich gewartet oder nicht regulär betreten wird. Eine neue Terrasse ist eine Nutzungsänderung gegenüber einem nur dargestellten Dach. Der erforderliche Zugang wird vollständig bis zur Nutzungsfläche geprüft. An zugänglichen Kanten gilt die wirksame Absturzsicherung; bei Wartungsöffnungen und Schächten auch die besondere Sicherung unabhängig von der allgemeinen Fallhöhe.

Im Endzustand werden Möbel, Fässer, Leuchtblöcke und geöffnete Klappen berücksichtigt. Keine notwendige Passage darf nur bei weggeräumter Dekoration ausreichend sein. Eine Wartungsöffnung erhält einen

kontrollierten betrieblichen Ablauf, keine unbegrenzte Publikumsfreigabe. Der Nachweis enthält Plan, Dachzugang, Kantenlinie und die tatsächliche Fläche im eingerichteten Zustand.

Prüffall BPK-017-A: Ein Lagerdach wird mit Sitzgruppen öffentlich beworben. Der vorhandene Leiterzugang war nur für Wartung vorgesehen. Die Nutzung bleibt ausgesetzt, bis sichere notwendige Wege, öffentlicher Zugang und vollständige Randabschlüsse geprüft sind. Die spätere Entscheidung bezeichnet ausdrücklich die Terrasse; eine alte Lagerfreigabe wird nicht rückwirkend auf das neue Angebot ausgedehnt.

BPK-018: Wasserweg statt behaupteter Tauwasserberechnung

DIN 4108-3 betrifft realen klimabedingten Feuchteschutz. Vanilla-Wasser folgt einer anderen Spielmechanik und erzeugt keinen automatisch messbaren realen Feuchtegehalt in einer Minecraft-Wand. Die Akte trennt deshalb tatsächlich fließendes Wasser, dargestelltes Schutzkonzept und nicht simulierte bauphysikalische Vorgänge. [NP13]

Die Prüfstelle verfolgt jede Quelle, jede Fließrichtung und jeden vorgesehenen Endpunkt. Kontrolliert werden auch angrenzende Räume, offene Deckenstellen und mögliche Veränderungen durch einen einzigen später entfernten Block. Regenoptik allein wird nicht als vollständige Überflutungssimulation gewertet. Eine technische Wasseranlage wird nur in einem sicheren begrenzten Test betrieben.

Die Abnahme nennt den geprüften Wasserzustand und die sichere Abschaltung. Nicht gefordert werden erfundene Messprotokolle über Schimmel, Diffusion oder reale Materialfeuchte. Eine rein dargestellte Feuchteschutzschicht kann als Planinhalt geprüft werden, wenn die Serverordnung dies ausdrücklich vorsieht. Sie bleibt jedoch eine Darstellungsentscheidung und kein gemessener bauphysikalischer Nachweis.

Prüffall BPK-018-A: Eine unterirdische Werkstatt besitzt einen dekorativen Wasserkanal über dem Lager. Bei geöffnetem Wartungsblock läuft tatsächlich Wasser in den Hauptgang. Die Quelle wird sicher geschlossen, der Kanalanschluss geändert und der gesamte Lauf erneut geprüft. Das Abschlussprotokoll bestätigt ausbleibenden Austritt beim vereinbarten Test, keine reale Wasserdichtigkeitsklasse des Wandmaterials.

BPK-019: Wärmeschutz und Luftdichtheit ohne falsche Kennwerte

DIN 4108-2 und DIN 4108-7 behandeln unterschiedliche reale Themen. Ein optisch geschlossener Minecraft-Aufbau bestätigt weder einen U-Wert noch einen Luftwechselwert. Die Prüfung einer dargestellten Hülle kann trotzdem genau sein: Sie benennt Schichten, Unterbrechungen, Öffnungen und den vorgesehenen Zustand aller Anschlüsse. [NP12] [NP14]

Der Prüfer vergleicht den genehmigten Aufbaupass mit mindestens einer vollständigen vertikalen und horizontalen Anschlusskette. Besondere Aufmerksamkeit gilt Türen, Fenstern und Übergängen zu Dach und Boden. Ein hinter der Verkleidung sichtbarer Hohlraum wird als Geometrie erfasst. Eine nicht simulierte Wärmebrücke wird nicht angeblich mit einem Thermometer gemessen.

Eine akzeptierte Darstellungsabweichung erhält einen konkreten Planvermerk. Sie hebt keine notwendige Rettungsweg- oder Brandsicherungsanforderung auf. Wird später eine Tür verbreitert oder ein Technikkanal geöffnet, wird geprüft, welche Aufbaudokumentation dadurch geändert werden muss. Die Nachkontrolle bestätigt genau die überarbeitete Stelle und ihre angrenzenden Anschlüsse.

Prüffall BPK-019-A: Die Wohnungsakte W-14 behauptet einen besonders guten Dämmwert für minecraft:white_wool. Der unbelegte physikalische Wert wird entfernt. Stattdessen wird die vollständige genehmigte Schichtfolge mit Fenster- und Dachanschlüssen nachgewiesen. Die Minecraft-Hüllbewertung bleibt von Materialrolle und tatsächlicher Feuerwirkung unabhängig. So wird der reale Fachbezug erhalten, ohne falsche Messgenauigkeit zu erzeugen.

BPK-020: Schallschutz und Raumakustik als verschiedene Prüfaufgaben

DIN 4109-1 behandelt baulichen Schallschutz, DIN 18041 die Hörsamkeit in Räumen. Ein erfolgreich wahrgenommenes Glockensignal belegt nicht die reale Schalldämmung einer Wand. Ein Wollblock erhält durch seine Textur keine reale Absorptionskennzahl. [NP11] [NP26]

Für die Spielprüfung wird zuerst die konkrete Frage bestimmt: störendes wiederkehrendes Signal, verständliche Orientierung oder tatsächlich vorhandene akustische Servermechanik. Dann werden Ausgangspunkt, Empfangsort, Betriebszeit und relevante Einstellungen dokumentiert. Individuelle Geräteeinstellungen werden nicht zu einer amtlichen Pegelmessung umgedeutet. Eine Serverregel kann Betriebszeiten oder Signalfolgen begrenzen, ohne dafür Dezibelwerte zu erfinden.

Die Gegenprobe vergleicht die vereinbarten sicheren Betriebszustände am selben Empfangsort. Fremde private Gesprächsinhalte werden nicht gesammelt. Ein Ergebnis gilt für den benannten Signalgeber und die dokumentierte Situation. Eine andere Anlage, geänderte Soundmechanik oder neuer Aufenthaltsraum kann eine erneute Prüfung erfordern. Die Abhilfe richtet sich auf die tatsächliche Ursache, etwa zeitliche Begrenzung oder abgeschaltete Notenblockfolge.

Prüffall BPK-020-A: Eine automatische Notenblockfolge stört den Lesegarten außerhalb des erlaubten Testfensters. Der Betreiber deaktiviert den Zeitgeber im normalen Betrieb. Die Nachkontrolle prüft die vereinbarte Öffnungszeit und einen angekündigten Test. Der Bericht behauptet weder eine Dezibelverbesserung durch neue Wolle noch eine berechnete Nachhallzeit des Gartens.

BPK-021: Dargestellter Lastweg und tatsächliche Spielstabilität

DIN EN 1990, DIN EN 1992-1-1 und DIN EN 1993-1-1 gehören zu realen Tragwerksgrundlagen und Bemessungsgebieten. Minecraft-Beton und Eisenblöcke ersetzen keine realen Material- und Verbindungsnachweise. Ein Block kann im Spiel schweben, ohne damit eine reale tragfähige Konstruktion zu beweisen. [NP20] [NP21] [NP22]

Die Akte unterscheidet tatsächliche Spielgefahr und vereinbarte tragende Darstellung. Für die Darstellung wird der Weg vom genutzten Bauteil über Verbindung und Stütze bis zum Auflager beschrieben. Der Prüfer vergleicht diesen Weg mit dem genehmigten Modell. Er fordert keine erfundenen Newton- oder Spannungswerte. Tatsächliche Fallblöcke und bewegliche Bauteile werden dagegen nach ihrer vorhandenen Mechanik gesichert.

Ein fehlendes dekoratives Auflager kann ein Planmangel sein, ohne unmittelbar einen realen Einsturz zu bedeuten. Eine offene begehbare Deckenkante ist eine andere, tatsächliche Gefährdung. Deshalb werden beide Befunde getrennt eingestuft. Der Abnahmenachweis nennt erlaubte Nutzungsarten und diejenigen Änderungen, die eine erneute Prüfung auslösen.

Prüffall BPK-021-A: In der Halle H-21 fehlt eine im Plan dargestellte Stütze, die Decke bleibt in Vanilla unverändert bestehen. Der Prüfer dokumentiert einen Darstellungs- und Planmangel, keinen errechneten Einsturz. Eine gleichzeitig fehlende Galerieumwehrung wird sofort gesichert. Beide Abhilfen werden separat nachgewiesen und nicht in einer pauschalen Statikfreigabe vermischt.

BPK-022: Baugrundaufnahme vor dem ersten verdeckten Eingriff

DIN EN 1997-1 ist ein realer geotechnischer Fachbezug. Eine Minecraft-Baugrundaufnahme untersucht tatsächliche Blockanordnung, Hohlräume, Flüssigkeiten und bekannte Nachbaranlagen. Sie erzeugt keine realen Bodenkennwerte, Setzungsberechnungen oder Grundwasserstände. [NP24]

Vor Aushub werden Grundstücksgrenze, Arbeitstiefe und bekannte unterirdische Verbindung im Plan zusammengeführt. Der Prüfer legt fest, welche Stellen vor dem Verdecken gesehen werden müssen. Sand und Kies werden nicht allein anhand einer Oberflächenaufnahme beurteilt; ihre tatsächliche Fallmechanik kann einen anderen sicheren Bauablauf verlangen. Eine vermutete Leitung bleibt ungeklärt, bis ihr Verlauf belegt ist.

Bei einem unbekannten Hohlraum oder Lavafund wird der betroffene Eingriff gestoppt und sicher abgegrenzt. Das gesamte Vorhaben muss nicht ungeprüft als verloren gelten; eine andere sichere Teilfläche kann getrennt untersucht werden. Der Nachweis beschreibt die tatsächlich untersuchte Grenze. Ein kleiner kontrollierter Aufschluss bestätigt nicht automatisch den gesamten Untergrund eines großen Claims.

Prüffall BPK-022-A: Unter dem geplanten Keller K-16 wird ein alter Versorgungsgang entdeckt. Der Aushub stoppt vor dessen Zugang. Bestandsplan und Nachbarrechte werden abgeglichen, danach wird die Kellergrenze angepasst. Die Nachkontrolle prüft den erhaltenen Gang, die neue Schachtumwehrung und den genehmigten Schnitt. Ein behaupteter Bodenpressungswert wird weder benötigt noch erfunden.

BPK-023: Offene Grube und sicherer Unterbrechungszustand

DIN 4124 behandelt reale Baugruben und Gräben. Ihre realen Böschungs-, Verbau- und Arbeitsraumregeln werden nicht als Blockwinkel nachgebildet. Die Minecraft-Prüfung richtet sich auf tatsächliche Fallblöcke, offene Kanten, Wasser- oder Lavazutritt und einen gesicherten Zugang. [NP41]

Die Kontrolle erfolgt nicht nur während beaufsichtigter Arbeit. Vor jeder längeren Unterbrechung wird ein Zustand hergestellt, der auch ohne anwesende Bauperson gegen unbeabsichtigten Zutritt wirkt. Schächte und besondere Gefahren werden bei jeder relevanten Fallhöhe gesichert. Der öffentliche Ausweichweg bleibt durchgehend benutzbar; eine Absperrung darf keine neue ungesicherte Kante erzeugen.

Als Beleg werden Grubenrand, Zugang, tiefer Bereich und Umleitung aufgenommen. Bei verdeckten Fallblöcken oder unbekannter Flüssigkeitsverbindung bleibt die notwendige Prüfung offen. Eine vorläufige Abdeckung wird nur nach ihrer tatsächlichen Wirkung und zulässigen Nutzung beurteilt. Das Wort provisorisch ist keine Ausnahme von der Gefahrenbeseitigung.

Prüffall BPK-023-A: Die Baustelle B-19 wird am Abend mit offener Schachtklappe verlassen. Ein Warnschild steht daneben. Der Zugang wird sofort wirksam geschlossen und der Rand mit geeigneter Kollisionsbarriere gesichert. Die nächste Kontrolle prüft auch die währenddessen benutzte Umleitung. Die Abhilfe gilt erst, wenn die Sicherung beim üblichen Torzustand erhalten bleibt.

BPK-024: Arbeitsgerüst und Plattform ohne erfundene Lastklasse

DIN EN 12811-1 betrifft reale Arbeitsgerüste. Der Vanilla-Block minecraft:scaffolding besitzt eine tatsächliche Spielmechanik, aber keine allein aus seinem Namen folgende reale Gerüstlastklasse. Ebenso ist eine frei gesetzte Holzplattform kein geprüftes Baugerüst. [NP40]

Das Prüfblatt nennt Arbeitsfläche, Zugang, Rand, darunter liegenden Publikumsweg und zulässigen Betrieb. Der Aufbau wird nach normaler Nutzung und sicherem Verlassen geprüft. Gerüstzugänge bleiben von öffentlichen Rettungswegen getrennt, sofern sie nicht ausdrücklich für eine andere sichere Nutzung freigegeben wurden. Lose Fallblöcke oder erreichbare bewegte Teile im Arbeitsbereich werden gesondert aufgenommen.

Ein temporärer Umbau erhält einen dokumentierten Zwischenzustand. Der Prüfer bewertet die tatsächlich bestehende Absturzsicherung auch dort, wo nur kurze Arbeiten geplant sind. Eine befristete Freigabe bezeichnet Fläche und Zeitraum; sie gilt nicht automatisch nach Versetzen des Aufbaus. Der Abschluss umfasst Rückbau und Wiederherstellung darunter liegender Wege.

Prüffall BPK-024-A: Ein Fassadenarbeitsplatz F-09 wird aus Gerüstblöcken und einer seitlichen Plattform gebaut. Der ursprüngliche Zugang endet neben einer offenen Kante. Die Arbeitsfläche bleibt gesperrt, bis Zugang und Rand sicher hergestellt sind. Nach Freigabe wird nur dieser Aufbau genutzt. Beim späteren Umsetzen um zwei Blöcke ist eine neue Ortskontrolle erforderlich, auch wenn dieselben Materialien wiederverwendet werden.

BPK-025: Brückenauflager und dargestellte Verbindung

DIN 1076 ist ein realer Bezug für Bauwerksprüfung. Für die dargestellte Konstruktion einer Stahl- oder Holzbrücke können daneben die jeweiligen Eurocode-Fachgebiete relevant sein. Aus Eisenblöcken, Holzbalken und einem plausiblen Aussehen folgt jedoch kein realer Brückennachweis. [NP28] [NP30] [NP31]

Die Minecraft-Prüfstelle teilt das Bauwerk in eindeutig bezeichnete Abschnitte: Zugang, Widerlager, Stütze, Überbau und Randabschluss. Jedes dargestellte Auflager erhält eine Lagekennung. Der Prüfer vergleicht Höhe, Lage und Anschluss mit dem genehmigten Modell. Ein optisch abgesetzter Block wird nicht ohne Erklärung als echtes bewegliches Lager ausgegeben.

Auflagermängel werden nach ihrer tatsächlichen Auswirkung bewertet. Ein fehlendes Darstellungsdetail ist von einem offenen begehbaren Loch zu unterscheiden. Eine nicht erreichbare Unterseite kann durch passende Bauzustandsbilder nachgewiesen werden, wenn Ort und Revision eindeutig sind. Ohne solchen Nachweis bleibt genau diese Stelle offen; es wird kein vollständiger Befund erfunden. Eine sichere Teilfreigabe begrenzt die Nutzung auf tatsächlich geprüfte Bereiche.

Prüffall BPK-025-A: An Brücke BR-22 fehlt das im Plan bezeichnete mittlere Anschlussdetail. Die Laufbahn ist vollständig geschlossen, aber ihre Seitenumwehrung wurde beim Umbau geöffnet. Der Rand wird sofort gesichert; die Auflagerdarstellung wird gesondert berichtigt. Der Abschluss enthält die Lagepunkte A1 bis A3 und bestätigt keine berechnete Stahltragfähigkeit.

BPK-026: Brückenfuge, Belag und Verkehrsart gemeinsam prüfen

DIN EN 1991-2 betrifft reale Verkehrseinwirkungen auf Brücken. Im Spiel wird daraus keine Formel für Fußgängergewichte, Bootsmasse oder reale Achslasten gewonnen. Das Bauwerksbuch nennt stattdessen die konkret zugelassenen Minecraft-Verkehrsarten und die dafür tatsächlich geprüften Abläufe. [NP29]

Die Kontrolle einer Fuge beginnt an der Oberseite und verfolgt beide Belagsanschlüsse. Ein dekorativer Spalt darf keine unbeabsichtigt begehbare Absturzöffnung bilden. Halbblöcke und Stufen werden im tatsächlichen Geh- und Fahrzustand betrachtet. Bei Minecartverkehr wird nicht nur der Fußweg getestet; Gleisanschluss, Ausstieg und Halt benötigen einen eigenen sicheren Funktionsnachweis.

Die Gegenprobe umfasst die ungünstige normale Stellung beweglicher Teile. Eine Betriebsregel kann bestimmte Verkehrsarten ausschließen, wenn der verbleibende Betrieb eindeutig gekennzeichnet und sicher ist. Sie darf keinen tatsächlich benutzten öffentlichen Weg unsichtbar verkleinern. Der Nachweis zeigt Fuge, Übergang, benachbarte Randabschlüsse und die erlaubte Nutzung.

Prüffall BPK-026-A: BR-18 wird bisher zu Fuß genutzt. Nach Einbau eines Gleises hält eine Lore direkt neben einer offenen Randstelle, sodass der Ausstieg ungünstig liegt. Der Minecartbetrieb wird nicht freigegeben. Betreiber versetzt den Haltepunkt in einen gesicherten Bereich und schließt die Randstelle. Erst danach werden Einfahrt, Halt, Ausstieg und Rückweg mit gewöhnlichen Nutzerrechten geprüft.

BPK-027: Unterwasseransicht ohne erfundene Erosionsmessung

Eine Minecraft-Prüfung darf tatsächliches Wasser, fehlende Blöcke und veränderte Zugänge untersuchen. Sie behauptet keine automatische reale Unterspülung, wenn der Server keine solche Physik abbildet. Der reale geotechnische und bauwerksprüfende Fachbezug wird davon getrennt geführt. [NP24] [NP28]

Das Prüfblatt nennt, welche Ansicht sicher erreichbar ist und welche nur aus dokumentierten Bauzustandsbildern beurteilt wird. Aufgenommen werden sichtbare Hohlräume, tatsächliche Beschädigung und Abweichung vom genehmigten Fußpunkt. Eine Wasserströmung allein ist kein Beleg für den Verlust einer real berechneten Tragreserve. Ein freigelegter Schacht kann dagegen unmittelbar eine Spielgefahr darstellen.

Die Prüfstelle setzt keine Person für eine Aufnahme in einen unsicheren Bereich. Eine geeignete befugte Technikrolle kann den Zustand mit zulässigen Mitteln aufnehmen. Bleibt eine notwendige Feststellung offen, wird der Freigabeumfang entsprechend begrenzt. Ein kompletter Brückenschnitt aus der Luft ersetzt keine gezielte Ansicht des strittigen Fußpunkts.

Prüffall BPK-027-A: Nach einer Explosion fehlen Blöcke am südlichen Brückenfuß. Wasser war bereits vorher vorhanden. Die Akte beschreibt Explosionsschaden und offenen Schacht, nicht gemessene hydraulische Erosion. Nach Sicherung werden die genehmigten Blöcke und der Rand wiederhergestellt. Die Nachprüfung verfolgt den Fußpunkt, den darüber liegenden Weg und den sicheren Wasserzugang als getrennte Kontrollpunkte.

BPK-028: Bewegliche Brücke mit sicheren End- und Zwischenzuständen

Bei einer beweglichen Minecraft-Brücke genügt die geschlossene Ansicht nicht. Die Prüfung beschreibt mindestens die benutzbare Stellung, die abgesperrte offene Stellung und einen sicher beherrschten Störzustand. Eine im realen Bauwesen passende technische Bezeichnung bescheinigt der Redstone-Konstruktion keine reale Maschinen- oder Brückenkonformität.

Der Betreiber legt fest, wer schalten darf, welche Zugänge vorher geschlossen werden und von welchem sicheren Punkt die Bewegung beobachtet wird. Niemand steht während des Tests im bewegten Bereich. Die Sperrung beginnt vor der letzten sicheren Stelle; sie darf nicht erst unmittelbar an der entstehenden Lücke auffallen. Die öffentliche Alternativverbindung bleibt mit ihrer tatsächlichen Nutzungsgrenze bezeichnet.

Die Abnahme überprüft Wechselwirkung zwischen Zugangstor und Brückensteuerung. Gleichzeitige Freigabe von Passage und offenem Brückenfeld ist ein entscheidender Fehler. Ein angehaltener Zwischenzustand wird nicht pauschal als betretbar behandelt. Der Nachweis nennt Schaltungsrevision, tatsächliche Rechte, geprüfte Zustände und die sichere Wiederaufnahme nach einer Störung.

Prüffall BPK-028-A: An BR-24 öffnet ein gemeinsamer Hebel zuerst die Zugangsbarriere und erst später das Brückenfeld. Die Funktion erlaubt damit einen ungesicherten Zutritt während der Bewegung. Betrieb bleibt gesperrt. Die Steuerung wird getrennt und sicher getestet. Der neue Freigabevermerk gilt nur für Revision 4; ein nachträglich eingebauter öffentlicher Knopf benötigt erneute Prüfung.

BPK-029: Wiederkehrende Brückenprüfung und Ereignisnachschau

DIN 1076 wird als reales Thema Bauwerksprüfung geführt. Das hier verlangte Intervall von höchstens dreißig realen Tagen für öffentliche Minecraft-Brücken ist eine eigene Servervorschrift. Ein reales DIN-Prüfintervall wird damit nicht wiedergegeben. [NP28]

Die wiederkehrende Kontrolle vergleicht den aktuellen Zustand mit dem letzten eindeutig freigegebenen Stand. Der Prüfer prüft Zugänge, nutzbare Breite, freie Höhe, Oberfläche, Rand, Auflagerdarstellung und

vorhandene Technik. Die Liste enthält auch ausdrücklich nicht betrachtete Bereiche. Ein gleich gebliebenes Übersichtsbild beweist nicht, dass eine neue Türberechtigung oder ein geänderter Ausstieg geprüft wurde.

Nach Explosion, Umbau oder relevanter Mechanikänderung erfolgt eine zusätzliche anlassbezogene Kontrolle. Diese ersetzt nicht unbemerkt alle übrigen erforderlichen Prüfpunkte. Eine Wiederöffnung nach begrenztem Ereignis kann auf den betroffenen Abschnitt beschränkt sein; ungeklärte Folgeschäden bleiben kenntlich gemacht. Die Akte nennt das nächste tatsächliche Datum statt nur „monatlich“.

Prüffall BPK-029-A: Die Regelkontrolle BR-31 ist bis zum 17.11.2026 vorgesehen. Am 23.10. wird eine beschädigte Umwehrung gemeldet. Der Zugang wird sofort gesichert und die betroffene Kantenlinie zusätzlich geprüft. Der Abschluss setzt die nächste Vollkontrolle eindeutig fest und bezeichnet, welche frühere Teilprüfung darin berücksichtigt wird. Das Schadensfoto allein gilt nicht als komplette Bauwerksprüfung.

BPK-030: Ortsfester Maschinenzugang und notwendiger Publikumsweg

DIN EN ISO 14122-3 bezieht sich auf ortsfeste Zugänge zu maschinellen Anlagen. Ein technischer Wartungszugang und ein öffentlicher notwendiger Gebäudegang haben unterschiedliche Aufgaben. Die Spielprüfung darf sie nicht allein wegen ähnlich aussehender Stufen miteinander gleichsetzen. [NP39]

Zuerst werden Nutzerkreis und Maschinenzustand festgelegt. Der Zugang wird im sicheren Stillstand begangen. Die Prüfstelle betrachtet Einstieg, Standfläche, Bedienstelle und Rückweg. Bewegliche Teile dürfen nicht den einzigen sicheren Rückweg schneiden. Ein in normaler Nutzung erreichbarer Schacht erhält eine wirksame Sicherung; eine seltene Wartungshandlung ist keine Begründung für einen offenen öffentlichen Rand.

Der Bescheid kann einen Bereich ausschließlich für eingewiesene technische Rollen freigeben. Dann werden tatsächliche Zugangsrechte und sichtbare Abgrenzung kontrolliert. Benötigt der Publikumsbetrieb dieselbe Verbindung, gelten dessen eigene Weganforderungen weiterhin. Der Nachweis enthält die geprüfte Rolle, den stillgesetzten Zustand und die Art, wie eine unbeabsichtigte Betätigung während Wartung verhindert wird.

Prüffall BPK-030-A: Ein Werkstattbetreiber bezeichnet die schmale Wartungsleiter seiner Sortieranlage als zweiten Hallenausgang. Die Prüfung lehnt diese Gleichsetzung ab. Für Publikum entsteht ein unabhängiger ebenerdiger Ausgang; die Leiter bleibt ausschließlich technischer Zugang. Beide Freigabeumfänge stehen getrennt im Plan. Eine allgemeine Maschinenzertifizierung wird nicht behauptet.

BPK-031: Kolbenaufzug mit tatsächlichem Ein- und Ausstieg

DIN EN 81-20 ist ein reales Sicherheitsfachgebiet für Personen- und Lastenaufzüge. Eine Minecraft-Kolbenanlage ist dadurch kein geprüfter realer Aufzug. Ihre Funktionsprüfung beschreibt tatsächlich bewegte Blöcke, sichere Bedienpunkte, nutzbaren Ein- und Ausstieg sowie einen beherrschten Störzustand. [NP42]

Die Prüfstelle nimmt jede Haltestelle einzeln auf. Der öffentliche Zugang bleibt im erforderlichen eigenen Querschnitt frei; Schachtöffnungen werden bei jeder relevanten Fallhöhe gesichert. Beim Test wird kein Publikum in einen unbekannten Bewegungsablauf geschickt. Zuerst erfolgen sichere Leerprüfung und freigegebene technische Kontrolle, danach ein kontrollierter Funktionstest im vorgesehenen Betrieb.

Der Betreiber benennt das erlaubte Verhalten bei Stillstand. Ein erreichbarer unabhängiger Ausgang oder eine andere sichere geordnete Lösung wird tatsächlich nachgewiesen. Eine Zuständigkeit zur Abschaltung liegt außerhalb des bewegten Bereichs. Die Anlage ersetzt nicht allein durch ihre Existenz einen notwendigen Treppen- oder zweiten Rettungsweg. Die Freigabe gilt für die konkrete Schaltung und Rechtekonfiguration.

Prüffall BPK-031-A: K-09 erreicht das Obergeschoss, lässt sich bei einer Signalstörung aber nur vom eingeschlossenen Innenraum zurückstellen. Die Anlage bleibt geschlossen. Ein sicher erreichbarer äußerer Abschaltpunkt und ein unabhängig benutzbarer Ausstieg werden hergestellt. Nach Prüfung aller Haltestellen wird genau dieser Betriebsstand freigegeben. Der Bericht enthält weder eine reale Traglast noch eine Aufzug-Konformitätsbehauptung.

BPK-032: Tunnel und dargestellte Rauchöffnung ohne Rauchsimulation

DIN EN 12101-2 betrifft reale natürliche Rauch- und Wärmeabzugsgeräte. Die überprüfte Produktseite weist auf einen Warnvermerk hin; daraus wird hier keine ungelesene Detailvorschrift erfunden. Eine Minecraft-Dachklappe besitzt ohne entsprechende Simulation keinen nachgewiesenen realen Rauchabzug. [NP44]

Im Tunnel werden zuerst tatsächliche Spielgefahren aufgenommen: Wasser, Lava, feindliche Mobs, Fallblöcke, Technik und fehlende Orientierung. Der öffentliche Hauptweg bleibt mindestens drei Blöcke breit und drei hoch. Der Plan benennt sichere Endpunkte und die tatsächliche Unabhängigkeit notwendiger Wege. Eine nur dekorative Öffnung zum Schacht ersetzt keinen begehbaren sicheren Ausgang.

Ein dargestelltes Lüftungs- oder Rauchabzugssystem kann auf Vollständigkeit des Plans und tatsächliche Bedienbarkeit geprüft werden. Das Ergebnis heißt dann Darstellungs- und Funktionsprüfung, nicht gemessene Rauchfreihaltung. Eine missverständliche echte Normklassifizierung wird aus dem Bescheid entfernt. Die Nachkontrolle umfasst darüber hinaus die durch die Öffnung entstandenen Rand- und Wartungsgefahren.

Prüffall BPK-032-A: Der Betreiber des Besucherstollens S-12 erklärt einen offenen Schacht zum geprüften Rauchabzug. Tatsächlich fehlt am Schachtkopf die Sicherung. Die Akte berichtigt die Leistungsbehauptung und sichert beide zugänglichen Schachtseiten. Eine vorhandene manuelle Klappe wird als Spielbauteil geprüft. Der öffentliche Stollen bleibt nur für den tatsächlich sicher erreichbaren freigegebenen Abschnitt nutzbar.

BPK-033: Entwässerung mit sicherem Normal- und Überlaufzustand

DIN 1986-100 ist ein Fachbezug für reale Gebäude- und Grundstücksentwässerung. Ihre reale hydraulische Bemessung wird nicht durch das Zählen von Minecraft-Wasserblöcken ersetzt. Die Spielprüfung beschreibt Quellen, Verlauf, Sperre und vorgesehenen Endpunkt nach der tatsächlich vorhandenen Mechanik. [NP43]

Der Betreiber legt den normalen Fließzustand und einen sicheren Zustand bei unklarem Abfluss fest. Ein Test erfolgt nur innerhalb eines abgegrenzten geeigneten Bereichs. Die Prüfstelle betrachtet alle tatsächlich gefährdeten Nachbarflächen. Ein Wasserlauf darf weder notwendigen Weg noch Schachtzugang unkontrolliert verändern. Für eine als Abwasser bezeichnete Spielanlage wird keine tatsächlich nicht vorhandene chemische Belastung behauptet.

Der Nachweis enthält Lage- und Höhenbezug, verwendete Block-IDs und eine sicher erreichbare Abschaltung. Eine offene Frage zur unterirdischen Fortsetzung bleibt im Prüfbericht stehen. Der tatsächliche Anschluss wird vor dem Verdecken dokumentiert. Nach Änderung eines Sperrblocks oder einer Redstone-Ansteuerung wird die betroffene Funktionskette erneut geprüft.

Prüffall BPK-033-A: Ein Dachwasserkanal endet oberhalb eines öffentlichen Laubengangs. Die Darstellung war im Plan als geschlossen bezeichnet; tatsächlich fließt Wasser auf den Hauptweg. Die Zuführung wird geschlossen und in ein gesichertes Becken umgeleitet. Nach kontrolliertem Test bleiben Hauptweg und Nachbarraum trocken. Der Abschluss bestätigt diesen Spielzustand, keinen realen Starkregennachweis.

BPK-034: Barrierearme Erreichbarkeit als durchgehende Nutzungskette

DIN 18040-1, DIN 18040-2 und DIN 18040-3 betreffen unterschiedliche reale Gebäude- und Außenraumbereiche. Eine Minecraft-Prüfung übernimmt daraus keine behaupteten realen Rollstuhl- oder Bewegungsflächenmaße. Sie legt ihr eigenes überprüfbares Ziel fest: Die genehmigte Kernnutzung ist über einen verständlichen, möglichst sprungfrei benutzbaren Weg erreichbar. [NP09] [NP10] [NP35]

Die Kontrolle beginnt außerhalb des Claims und endet an der tatsächlichen Nutzung. Geprüft werden Vorplatz, Tür, Richtungswechsel, Höhenübergang und Bedienstelle. Ein vorbildlicher Innenraum hilft nicht, wenn die einzige Grundstücksbrücke nur mit einem Sprung erreichbar ist. Eine öffentlich benutzte Kernverbindung behält die gemeinsamen Hauptweg- und Türmaße.

Bei einem unvermeidbaren Bestandsproblem wird eine begründete eigene Alternative konkret bewertet: etwa gleichwertige Kernnutzung im Erdgeschoss bei geschlossenem oberen Publikumsbereich. Eine virtuelle Barrierefreiheit wird nicht pauschal für jedes reale Bedürfnis zertifiziert. Der Nachweis nennt die getestete Besucherrolle, den tatsächlichen Weg und seine bekannten Grenzen. Spätere Möblierung und Rechteänderung bleiben prüfpflichtige Änderungen.

Prüffall BPK-034-A: Die Stadtbibliothek hat breite Innengänge, aber vor dem Eingang fehlt ein Bodenblock in der Brücke. Der Sprungzwang wird durch einen vollständigen sicheren Übergang beseitigt. Anschließend wird der Weg von der öffentlichen Straße bis zum Ausgabepunkt erneut begangen. Die Bescheinigung beschreibt genau diese geprüfte Minecraft-Nutzungskette.

BPK-035: Verkehrszeichen, Sichtbarkeit und Rückhaltung unterscheiden

DIN EN 12899-1, DIN 67520 und DIN EN 1317-1 betreffen unterschiedliche reale Produkt- und Sicherheitsfragen. Ein Minecraft-Schild besitzt keine belegte Retroreflexion; ein Zaun ist nicht automatisch ein nachgewiesenes Fahrzeug-Rückhaltesystem. Auch der genaue Anwendungsbereich der einzelnen Norm bleibt entscheidend. [NP32] [NP33] [NP34]

Die Spielprüfung trennt Zeichenanordnung, Sichtbarkeit und tatsächlichen Schutz. Ein Hinweis wird aus den benutzten Annäherungsrichtungen geprüft. Er darf die freie Höhe des Hauptwegs nicht verkleinern und wichtige andere Hinweise nicht verdecken. Die gewählte eigene Bedeutung ist mit der Verkehrsordnung konsistent; private Werbung erhält keine irreführende amtliche Funktion.

Eine Fußgängerumwehrung kann den Randzugang sichern, ohne eine schnelle Eisbootstrecke ausreichend zu begrenzen. Für eine solche Nutzung wird ein eigener tatsächlicher Funktionsnachweis mit sicheren Testbedingungen benötigt. Fehlt dieser, kann die Freigabe auf Fußverkehr beschränkt werden. Der Bericht nennt zugelassene Verkehrsart, Sichtpunkte und verbleibende Einschränkung statt einer fingierten echten Leistungsklasse.

Prüffall BPK-035-A: Die Brücke BR-26 hat einen sicheren Fußgängerrand, wird aber zusätzlich als Eisbootstrecke beworben. Das Schild zur Fußfreigabe wird eindeutig korrigiert. Ein gesonderter Bootsversuch bleibt offen; bis dahin ist nur Fußverkehr zugelassen. Die Nachkontrolle prüft Hinweise an beiden Annäherungen und den weiterhin freien öffentlichen Hauptweg.

BPK-036: Schlussabnahme mit Vorbehalten und eindeutiger Folgeprüfung

Die Schlussabnahme verbindet die Einzelprüfungen zu einer nachvollziehbaren Entscheidung. Sie ersetzt keine noch offene Fachprüfung durch das Wort insgesamt. Jeder Prüfbereich erhält den Zustand erfüllt, offen, nicht erfüllt oder für den konkret freigegebenen Umfang nicht anwendbar. Ein Nichtanwendbarkeitsvermerk enthält die sachliche Begründung.

Der Entscheidungsteil benennt Objekt, Planstand, zugelassene Nutzung und ausgeschlossene Teile. Er unterscheidet noch erforderliche Arbeiten von bereits belegter Sicherung. Ein M3-Zustand wird sofort gesichert; M2 und M1 erhalten die gemeinsamen eigenen Fristen mit konkretem Zeitpunkt. Anhörung und interner Überprüfungsweg bleiben von der technischen Wiederfreigabe getrennt. Eine erfolgreiche Reparatur wird nicht bis zum Ende eines unabhängigen persönlichen Verfahrens verschwiegen.

Vor Bekanntgabe werden alte Sperrhinweise und neue Freigaben abgeglichen. Die nächste Regelkontrolle wird spätestens innerhalb von dreißig realen Tagen für öffentliche oder gewerbliche Nutzung angesetzt. Relevante Umbauten, geänderte Servermechanik und Ereignisse lösen vorher eine zusätzliche Prüfung aus. Die Abschlussakte sammelt nur erforderliche Minecraft-Daten; echte Ausweise, private Anschriften und medizinische Unterlagen sind nicht Teil dieser Bauprüfung.

Prüffall BPK-036-A: Die Halle H-25 erhält eine Freigabe für Erdgeschoss und Parkzugang. Die Kolbenanlage bleibt geschlossen, die Dachterrasse ist noch nicht abgenommen. Der Bescheid nennt diese Grenzen, die verantwortlichen Minecraft-Rollen und zwei Folgeakten. Die Eingangstafel zeigt denselben Umfang. So kann der sichere Betrieb beginnen, ohne dass eine offene Anlage irrtümlich als mitgenehmigt erscheint.

Prüfnachweise, die einen Vorgang wirklich abschließen

Ein tragfähiges Nachweispaket besteht aus dem eindeutig zugeordneten Planstand, den konkreten Mess- oder Beobachtungspunkten, dem tatsächlich geprüften Betriebszustand und einer begründeten Entscheidung. Es benennt auch Grenzen: nicht begangener Hohlraum, noch ausstehender Türrechtetest oder lediglich dargestellte Schutzfunktion. Diese Angaben sind keine Schwäche des Berichts, sondern verhindern eine falsche umfassende Freigabe.

Bei jeder Nachkontrolle wird die ursprüngliche Mangelstelle erneut betrachtet. Zusätzlich werden diejenigen Nachbarstellen geprüft, die sich durch die Abhilfe geändert haben können. Ein versetztes Fass kann den Hauptweg freigeben und zugleich eine andere Tür blockieren. Eine neue Verkleidung kann den Rand schließen und ein Hinweisschild verdecken. Eine korrigierte Steuerung kann den Normalbetrieb verbessern und einen unabhängigen Notausgang versehentlich mit derselben Schaltung verbinden. Genau solche Folgen begründen die gezielte Gegenprobe.

Die Prüfstelle bestätigt daher keine bloße Materiallieferung und keinen versprochenen Umbau als erledigte Abhilfe. Sie bestätigt den beobachteten Endzustand in seinem dokumentierten Umfang. Die Normenbezüge bleiben im Katalog nachvollziehbar; die konkret verlangten Blockmaße und Serverfristen bleiben eigenständige Minecraft-Vorschriften.

Fachaufsicht: Prüfentscheidungen für Betriebe, Versorgung und öffentliche Nutzung

Dieses Modul schließt Lücken zwischen einer allgemeinen Betriebsregel und einer tatsächlich entscheidbaren Kontrolle. Es ergänzt die vorhandenen Hygiene-, Landwirtschafts-, Arbeitsschutz- und Verfahrenskapitel. Seine Anforderungen gelten als eigene Minecraft-Verordnung erst nach Veröffentlichung durch die Servergemeinschaft. Die realen Quellen am Ende erklären fachliche Themenvorbilder. Sie erteilen keine Minecraft-Zulassung und verwandeln eine Serverentscheidung nicht in einen echten Verwaltungsakt.

Geprüft wird ein vorhandener Spielzustand. Ein umbenanntes Item erhält keine neue Stoffzusammensetzung. Eis neben einer Truhe kühlt deren Lebensmittel nicht. Ein Kessel prüft weder Wasserkeime noch Allergene. Wo ein Server zusätzliche Funktionen verwendet, gehören Name, Version, Wirkung, erlaubte Prüfmethode und Grenzen in die Akte. Ohne diese Angaben bleibt es bei den beobachtbaren Grundspielmechaniken. Ein unbekannter Sachverhalt wird als unbekannt dokumentiert; eine fehlende Messmöglichkeit wird nicht mit einer ausgedachten Zahl ersetzt.

Der gemeinsame Rahmen gilt fort: Ein Block entspricht einem Spielwelt-Meter; Hauptwege bleiben drei Blöcke breit und drei hoch, Nebenwege zwei breit und drei hoch. Öffentliche Türen sind zwei Blöcke breit. Zugängliche Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe erhalten eine funktional dichte Umwehrung mit mindestens 1,5 Blöcken Kollisionshöhe. Lava und offene Schächte werden bei jeder Höhe gesichert. Maßgebend ist die tatsächlich durchquerbare Kollisionsgeometrie, nicht allein das Aussehen eines Zauns.

M3 verlangt die sofortige Sicherung. M2 erlaubt höchstens 48 Realstunden bis zur endgültigen Abhilfe und nur einen nachgewiesenen sicheren Zwischenzustand. Ohne diesen Zwischenzustand bleibt der gefährdete Bereich gesperrt. M1 wird grundsätzlich binnen sieben Kalendertagen behoben. Wiederkehrende Betriebsinspektionen erfolgen grundsätzlich spätestens nach 30 Kalendertagen; ein Ereignis, Umbau oder neuer erheblicher Befund löst eine frühere Kontrolle aus. Jede Frist erhält Datum, Uhrzeit und die Zeitzone Europe/Berlin. 48 Stunden sind keine zwei Kalendertage, insbesondere beim Wechsel zwischen Sommer- und Winterzeit.

Die federführende Stelle führt eine gemeinsame Akte. Hygiene beurteilt Warenwege und Ausgabe, Arbeitsschutz den Arbeitsablauf, Umweltaufsicht die beanspruchte Fläche oder das Gewässer, Tieraufsicht die Haltung. Die Ordnungsverwaltung koordiniert widersprechende Anforderungen und den Vollzug. Diese Spielwelt-Zuständigkeiten müssen veröffentlicht sein. Ein interner Fachvermerk allein berechtigt niemanden, fremde Truhen zu leeren, Tiere zu töten oder Gebäude abzubrechen.

FZ-P01 - Vermischte Chargen und verlorene Warenidentität

Eine neue Lieferung in einer bereits gefüllten Truhe kann die betriebliche Zuordnung zweier Bestände aufheben. Entscheidend ist nicht, ob beide Lieferungen denselben Anzeigenamen tragen. Die Hygieneaufsicht lässt sich zeigen, welcher Lagerplatz welcher Herkunft und welchem Ausgabezeitraum zugeordnet war. Liegen gleichartige Items ohne unterscheidbaren Nachweis zusammen, wird nicht nachträglich behauptet, jedes einzelne Stück sei einer bestimmten Lieferung zuzuordnen.

Beispiel: Ein Marktstand führt Kartoffeln aus Feld Nord und einer fremden Lieferung zusammen. Später wird eine giftige Kartoffel in der gemeinsam beschickten Ausgabe gefunden. Zuerst wird diese Ausgabe unterbrochen und der tatsächlich verbundene Bestand festgestellt. Die Prüfstelle erfasst die betroffenen Behälter, bereits abgegebene Mengen soweit belegbar, Nachfüllzeitpunkte und noch getrennte Reserven. Ein eigener Rückruf kann auf den gemeinsamen Bestand begrenzt werden, wenn die anderen Lagerwege nachweislich unabhängig waren. Fehlende Einzelnachweise rechtfertigen keine Beschlagnahme aller Waren auf dem Markt.

Als Abhilfe kommen getrennte Lagerplätze, nachfüllfreie Ausgabeabschnitte oder eine dokumentierte Sammelcharge infrage. Auch eine Sammelcharge ist zulässig, wenn ihr Umfang ehrlich benannt und ein Rückruf danach möglich ist. Eine zahlenmäßig präzise, aber erfundene Herkunftsliste ist schlechter als ein belastbar abgegrenzter gemeinsamer Bestand. Bei der Nachprüfung wird eine weitere Annahme samt Einlagerung verfolgt. Ein Foto neuer Schilder genügt nicht, wenn beide Wege weiterhin in dieselbe unkontrollierte Kiste münden.

Reales Themenvorbild sind Produktidentität und Rückverfolgbarkeit. Die hier verwendete Lager- und Chargenregel ist eigenständig. [FZ02]

FZ-P02 - Verdeckte Nachfüllwege über Trichter und Werfer

Eine von vorn eindeutig beschriftete Truhe kann von hinten über Trichter beschickt werden. Die Betriebsaufsicht zeichnet deshalb alle tatsächlich verbundenen Eingänge bis zu ihrem nächsten kontrollierten Übergabepunkt ein. Dazu gehören vorhandene Trichter, Trichterloren, Werfer, Wassertransport und manuelle Nachfüllstellen. Ein Redstone-Sortierer wird nicht allein wegen seines Namens als verlässliche Identitätskontrolle anerkannt.

Die verantwortliche Person zeigt im gesicherten Zustand einen gewöhnlichen Nachfüllvorgang. Danach wird mit einem ungefährlichen, eindeutig vereinbarten Prüfgut untersucht, ob ein falscher Eingang die öffentliche Ausgabe erreichen kann. Der Test beschreibt Edition, Zustand der Schaltung und Ausgangsbelegung. Für ein konkretes Ergebnis müssen keine giftigen Items ausgegeben oder konsumiert werden. Auch eine Sichtprüfung kann einen offenen direkten Nachfüllweg bereits ausreichend belegen.

Ein schwerer Mangel liegt vor, wenn jedermann einen nicht kontrollierten Zulauf zu einer als geprüft angebotenen Ausgabe befüllen kann und dadurch tatsächlich gefährliche Verwechslungen möglich sind. Die Abhilfe betrifft zunächst diesen Zulauf: Zugang beschränken, Verbindung trennen oder Ausgabe manuell kontrollieren. Ein Schild am Verkaufsfenster schützt einen hinter dem Gebäude frei erreichbaren Trichter nicht.

Die Nachkontrolle beginnt am früheren Fremdzugriffspunkt und endet an der Ausgabe. Sie prüft zusätzlich, ob die Sicherung versehentlich andere Bestände umleitet. Ein gesperrter Trichter macht nicht automatisch den restlichen Warenweg sicher. Alle weiterhin offenen Zugänge werden in der Entscheidung ausdrücklich genannt. Fachlicher Bezug ist ein beherrschter betrieblicher Ablauf, ohne eine reale Anlagenzertifizierung zu behaupten. [FZ01]

FZ-P03 - Ähnliche Waren, schädliche Effekte und sichere Identifizierung

Die Prüfung unterscheidet tatsächlich vorhandene Items und deren erkennbare Eigenschaften. Kartoffeln und giftige Kartoffeln, gewöhnliche Speisen und Kugelfisch sowie verschiedene Tränke sind keine bloßen Etikettenvarianten. Ein auf dem Amboss vergebener Verkaufsname ersetzt die Identitätsprüfung nicht. Der Betreiber führt für sein tatsächliches Angebot eine Liste der vorgesehenen Items; bei Tränken gehören die angezeigten Effekte hinzu.

Bei unklarer Ausgabe wird niemand zum Probieren aufgefordert. Die Aufsicht prüft das Inventar gemeinsam mit der berechtigten Person, dokumentiert Item und gegebenenfalls angezeigten Effekt und sichert nur den abgegrenzten betroffenen Warenweg. Ein Screenshot muss genug Kontext zeigen, damit ein Werbename nicht mit der tatsächlichen Art verwechselt wird. Eine nachträglich angefertigte Mustertruhe beweist nicht den Inhalt der zuvor beanstandeten Ausgabe.

Die Entscheidung trennt eine ungünstige, aber klar bezeichnete Spielspeise von einer irreführenden Abgabe. Ein ausdrücklich als besonderer Spielgegenstand angebotener Kugelfisch ist anders zu behandeln als derselbe Gegenstand in einem Behälter mit der Zusicherung „ausschließlich gewöhnliche Verpflegung“.

Besondere Serverregeln können die öffentliche Abgabe bestimmter Gegenstände begrenzen; diese Regel und ihr räumlicher Geltungsbereich müssen genannt werden.

Nach der Abhilfe werden Warenliste, Behälterinhalt und tatsächlicher Nachfüllweg verglichen. Bei einem geänderten Tranksortiment ist auch die Zuordnung an der Ausgabe zu aktualisieren. Ein allgemeiner Hinweis „Verzehr auf eigene Gefahr“ behebt keine nachgewiesene falsche Zusicherung. Die Prüfung leitet daraus keine realen toxikologischen oder medizinischen Befunde ab. [FZ02]

FZ-P04 - Kostenlose Verpflegung, Spendenkisten und private Vorräte

Die Größe oder Bezahlung eines Angebots entscheidet in der Spielwelt nicht allein über den Prüfbedarf. Ein für alle zugänglicher kostenloser Verpflegungsraum benötigt sichere Ausgabewege und klare Verantwortlichkeit. Eine private Vorratstruhe in einem nicht öffentlich angebotenen Wohnbereich wird dagegen nicht ohne Anlass wie eine Gaststätte behandelt. Die Aufsicht hält fest, welche Nutzung tatsächlich vorliegt und welche veröffentlichte Serverregel dafür gilt.

Für einen kleinen kostenlosen Brotstand kann eine kurze Warenkarte mit Zuständigkeit und einem kontrollierten Vorratsbehälter ausreichen. Derselbe Stand benötigt keine erfundene Kühltechnik, kein Labor und keine Registrierkasse. Erweitert er sein Angebot um Tränke oder eine fremd befüllbare automatische Ausgabe, wird genau diese Änderung untersucht. Die kostenlose Abgabe ist keine Ausnahme vom Schutz vor konkreter Verwechslung.

Spenden werden zunächst als Eingang behandelt. Eine Kiste mit unbekannter Herkunft darf nicht allein durch die Aufschrift „Spende“ unmittelbar zur als kontrolliert bezeichneten Versorgung werden. Praktikable Lösungen sind eine getrennte Annahmekiste und eine kurze Sichtprüfung vor der Umlagerung. Die Prüfstelle fragt, wer diese Aufgabe tatsächlich übernimmt und was bei Abwesenheit passiert. Dann kann die Ausgabe geschlossen bleiben, während die Annahme weiter möglich ist.

Eine Beanstandung benennt die konkrete Lücke, beispielsweise die unkontrollierte unmittelbare Weitergabe fremder Tränke. Sie verlangt nicht pauschal den Ausbau zu einer Großküche. Die Nachprüfung beobachtet eine gewöhnliche Spendenannahme. Die rechtlichen Geltungsbereiche realer Lebensmittelvorschriften werden damit nicht nachgebildet; sie bleiben vom veröffentlichten Spielwelt-Geltungsbereich getrennt. [FZ01]

FZ-P05 - Gemeinsame Küche und verbindliche Schichtübergabe

Teilen mehrere Betriebe Arbeitsblöcke und Ausgabe, muss der Übergang zwischen ihren Verantwortungsbereichen sichtbar sein. Die Hygieneaufsicht stellt nicht nur die Frage, wem das Gebäude gehört. Sie fragt, wer zu welchem Zeitpunkt vorhandene Truhen befüllen, Räucheröfen benutzen, Waren ausgeben und einen Fehlbestand sperren darf. Zwei gleichzeitig widersprechende Warenkarten sind ein organisatorischer Mangel, auch wenn der Raum ordentlich aussieht.

Vor einer Übergabe werden laufende Verarbeitung, noch belegte Arbeitsblöcke, getrennte Rücklagen und offene Beanstandungen gemeinsam aufgenommen. Für einen kleinen Betrieb reicht ein Eintrag mit Zeitpunkt, betroffenen Behältern und übernehmendem Minecraft-Namen. Es werden keine echten Arbeitszeit- oder Gesundheitsdaten gesammelt. Nicht übernommene Waren bleiben räumlich oder durch einen verlässlichen Zugriffsablauf getrennt.

Ein sinnvoller Prüffall lautet: Der zweite Betreiber übernimmt die Abendküche, während im Räucherofen noch Ware des Vormittags liegt. Er muss erkennen können, wem die Ausgabeverantwortung zufällt. Kann das nicht geklärt werden, bleibt dieser einzelne Bestand zunächst aus der öffentlichen Ausgabe. Die gesamte Küche muss deswegen nicht schließen, wenn ein unabhängiger sicherer Arbeitsweg vorhanden ist.

Die Nachprüfung lässt eine tatsächliche Übergabe zeigen und kontrolliert, ob frühere offene Mängel weitergeführt wurden. Eine neue Unterschrift unter einem alten leeren Plan genügt nicht. Dafür ergänzt das neue Formular zur gemeinsamen Betriebsverantwortung die vorhandene Hygienekontrolle: Es ordnet mehrere Beteiligte und ihre Übergabepunkte, statt eine weitere Küchenanmeldung zu erzeugen. [FZ01]

FZ-P06 - Ausgabeautomaten, Warenmenü und Nachfüllfreigabe

Ein Automat aus vorhandenen Truhen, Trichtern, Werfern oder Spendern wird anhand seiner tatsächlichen Funktion geprüft. Die Aufsicht trennt Warenlager, Auslösepunkt, Ausgabeöffnung und erreichbaren Wartungsbereich. Eine Anlage darf nur das Angebot zusichern, das sich durch ihre vorhandene Konfiguration nachvollziehbar abgeben lässt. Eine gezeichnete Menütafel beweist keine richtige Auswahl.

Die Erstprüfung erfolgt mit ungefährlichen Testbeständen und ohne Publikum im Wirkbereich. Für jede angebotene Auswahl werden ausgelöster Weg und tatsächlich ausgegebenes Item festgehalten. Anschließend wird eine leere, blockierte oder falsch nachgefüllte Kammer betrachtet. Nicht jede Störung muss automatisch gefährlich sein; ein ausbleibendes Brot ist anders zu bewerten als die unbemerkte Abgabe eines nicht angekündigten Tranks.

Ein öffentlich erreichbarer Bedienknopf darf keine Wartungsbewegung oder gefährliche Ausgabe neben dem eigentlichen Entnahmefenster auslösen. Befindet sich ein Spender im System, wird gerade dessen tatsächliche Interaktion mit dem enthaltenen Gegenstand nachgewiesen. Es wird nicht angenommen, dass jeder Behälter Gegenstände gleich abgibt. Die Anlage erhält eine nachvollziehbare Nachfüllverantwortung.

Nach einer Änderung von Sortiment, Schaltung oder Ausgabeort werden die betroffenen Auswahlwege erneut geprüft. Eine Namensänderung des Betriebs erfordert dagegen keine vollständige technische Wiederholung, wenn Funktion und Verantwortlichkeit unverändert belegt sind. Der Befund nennt gegebenenfalls nur die fehlerhafte Auswahl als gesperrt; andere Auswahlwege bleiben bei nachgewiesener Unabhängigkeit nutzbar. [FZ03]

FZ-P07 - Wiederaufnahme nach einer fehlerhaften Lebensmittelabgabe

Die Rücknahme einer Sperre ist eine eigene Sachentscheidung. „Die beanstandete Kiste wurde geleert“ genügt nicht, wenn dieselbe Ursache erneut Waren falsch zuordnet. Die Hygieneaufsicht prüft drei getrennte Fragen: Ist der betroffene Bestand abgegrenzt? Wurde die Ursache behoben? Kann der gewöhnliche Ablauf ohne denselben Fehler fortgesetzt werden?

Im Beispiel einer falsch beschickten Trankausgabe werden zunächst Abgabeweg und noch vorhandene Bestände dokumentiert. Danach legt der Betreiber fest, wer künftig die Zuordnung vor dem Öffnen kontrolliert. Ein nachvollziehbarer Nachfüllversuch gehört zur Wiederaufnahme. Eine zusätzliche ungefährliche Brotverkaufsstelle kann schon vorher freigegeben werden, wenn sie räumlich und organisatorisch unabhängig ist.

Zum Nachweis dienen der frühere Befund, der Bestandsabgleich, die Änderung des Ablaufs und das Ergebnis der Funktionsprobe. Eine nachträglich behauptete Temperaturmessung in einer gewöhnlichen Truhe trägt nichts bei. Auch ein Foto einer dekorativen Waschstelle ersetzt den behobenen Fehlweg nicht. Die Entscheidung nennt genau das freigegebene Angebot und die noch gesperrten Teile.

Bei der Nachkontrolle innerhalb des festgelegten Kontrollplans wird nicht erneut der gesamte ursprüngliche Vorgang verlangt. Geprüft wird, ob die zugesagte Kontrolle im Alltag erkennbar stattfindet. Erst wenn neue erhebliche Umstände auftreten, erweitert sich der Umfang. Die Prüfung schafft keine reale gesundheitliche Unbedenklichkeitsbescheinigung und verspricht keine vollständige Fehlerfreiheit. Sie dokumentiert einen zum Zeitpunkt der Kontrolle tragfähigen Spielwelt-Betriebszustand. [FZ01]

FZ-P08 - Aufgestellte Kuchen, gemeinsame Tische und offene Speisenausgabe

Bei aufgestellten Kuchen und frei zugänglichen Speisetischen stehen tatsächliche Nutzung, Zuordnung und Erreichbarkeit im Mittelpunkt. Aus einem lange aufgestellten Kuchen wird im Grundspiel nicht allein durch Zeitablauf ein mikrobiologisch verdorbenes Lebensmittel. Die Aufsicht verlangt deshalb keine erfundene Wegwerfzeit. Sie kann aber verlangen, dass eine angebotene Portion vorhanden, eindeutig zugeordnet und ohne Zugang zu einem Gefahrenbereich erreichbar ist.

Die Kontrolle betrachtet den Weg vom Vorrat zur aufgestellten Speise und die Trennung von dekorativen Ausstellungsstücken. Steht neben einem Buffet ein offen zugänglicher Braustand mit nicht zum Angebot gehörenden Tränken, muss dessen Rolle geklärt werden. Eine gut sichtbare räumliche Trennung oder ein nicht öffentlich zugänglicher Arbeitsbereich kann angemessener sein als ein umfassendes Verbot sämtlicher Tische.

Ein Mangel liegt beispielsweise vor, wenn der Tisch nur über einen offenen Wartungsschacht erreichbar ist oder wenn die öffentlich beschriebene Warenidentität dem tatsächlichen Item widerspricht. Fehlende dekorative Servietten oder ein nicht vorhandenes Geschirrspülsystem begründen im Grundspiel keinen hygienischen Befund. Gemeinsames Benutzen eines Tisches wird nicht als belegte Erregerübertragung ausgegeben.

Die Nachprüfung folgt dem gewöhnlichen Gästeweg und kontrolliert die angepasste Zuordnung. Bei Veranstaltungen ist zusätzlich zu prüfen, ob die Ausgabefläche den freigegebenen Wegquerschnitt blockiert. Der Raum wird als Gesamtbetrieb betrachtet, ohne aus einer Lebensmittelkontrolle automatisch eine neue vollständige Bauabnahme zu machen. [FZ01]

FZ-P09 - Beauftragung anhand einer tatsächlich beherrschten Tätigkeit

Eine lange Serverzugehörigkeit oder ein Dienstrang beweist nicht, dass jemand eine konkrete Anlage sicher bedienen kann. Die Arbeitsschutzaufsicht beschreibt zuerst die freizugebende Tätigkeit: etwa einen gesperrten Trichterweg leeren, eine Tierpforte kontrolliert öffnen oder eine Kolbenanlage nach Wartung wieder einschalten. Die Beauftragung bleibt auf diesen Umfang und den dokumentierten Anlagenzustand begrenzt.

Die Einweisung enthält die gewöhnliche Bedienfolge, erkennbare Fehlzustände, den sicheren Unterbrechungspunkt und die zuständige Vertretung. Die eingewiesene Person zeigt diese Punkte an der tatsächlich vorhandenen Anlage. Eine gefährliche Situation wird dabei nicht durch eine Person im Wirkbereich nachgestellt. Es reicht, die Sicherung im gesperrten Zustand zu betätigen und ihre Wirkung nachvollziehbar zu erklären.

In die Akte gehören Minecraft-Name, Tätigkeit, Anlagenkennung, geprüfter Zustand, Einweisende und Ergebnis. Echte Berufszeugnisse, Geburtsdaten oder Gesundheitsangaben werden nicht verlangt. Ein interner Fähigkeitsnachweis wird nicht als deutsche berufliche Qualifikation bezeichnet. Die TRBS 1116 ist das reale Themenvorbild für Qualifikation, Unterweisung und Beauftragung. [FZ06]

Ein Mangel kann in einer unklaren Tätigkeitsgrenze liegen: Wer ausschließlich das Lager bedienen darf, ist nicht automatisch zur Änderung der Schaltung befugt. Als Abhilfe wird die Aufgabe begrenzt oder eine konkrete Einweisung ergänzt. Nach einem wesentlichen Umbau wird nur geprüft, welche bisher nachgewiesenen Fähigkeiten weiterhin passen und welche neuen Handlungen hinzukommen. Eine unveränderte ungefährliche Routinetätigkeit braucht keine künstliche tägliche Wiederholungsprüfung.

FZ-P10 - Arbeitsfreigabe vor einem Wechsel des Betriebszustands

Eine Anlage kann im Normalbetrieb ausreichend gesichert und während einer geöffneten Wartung trotzdem gefährlich sein. Der Prüfauftrag nennt deshalb den jeweiligen Zustand: ausgeschaltet, mechanisch zugänglich, Testlauf ohne Publikum oder regulärer Betrieb. Die Aufsicht lässt sich nicht allein den schönsten dieser Zustände vorführen.

Vor dem Öffnen eines Wartungszugangs wird festgestellt, welche vorhandenen Bewegungen, Wasserwege, Spenderwirkungen oder Fallstrecken diesen Bereich erreichen können. Die verantwortliche Person setzt die geeignete Trennung um und kontrolliert sie am betroffenen Zugang. Eine entfernte Leuchte mit der Aufschrift „Aus“ genügt nicht, wenn ihre Verbindung zur tatsächlichen Schaltung nicht feststeht.

Für gefährliche Wiederanläufe wird eine eindeutige Freigabefolge festgelegt: Bereich räumen, vorübergehende Sicherungen zuordnen, Zugänge schließen, betroffene Bedienpersonen informieren und erst dann die geprüfte Anlage einschalten. Ein zweiter Kontrollblick kann als eigene Serverregel vorgesehen werden, wenn eine Person den ganzen Wirkbereich nicht übersehen kann. Das ist keine Behauptung über eine allgemeine gesetzliche Zwei-Personen-Pflicht.

Der Nachweis besteht aus Zustandsplan und Freigabeeintrag mit Zeitpunkt, Umfang und festgestellten Restpunkten. Bei einer Nachprüfung wird ein realer Wechsel zwischen zwei zulässigen Zuständen beobachtet. Fehlt die sichere Trennung, bleibt die betreffende Wartung oder der Wiederanlauf gesperrt. Ein sicherer unabhängiger Betriebsteil kann weiter genutzt werden. Fachlicher Bezug ist die sichere Instandhaltung, nicht eine elektrische Prüfung von Redstone. [FZ05]

FZ-P11 - Gespeicherte Redstone-Zustände und kontrollierter Wiederanlauf

Das Unterbrechen eines sichtbaren Signals stellt nicht zwangsläufig jede angeschlossene Funktion in denselben Zustand zurück. Die Arbeitsschutzaufsicht betrachtet daher Schalterstellungen, Speicherzustände und gefüllte Vorratsbehälter als Teil der Anlagenbeschreibung. Sie nennt nur tatsächlich vorhandene Redstone-Bauteile; unsichtbare elektrische Restladung wird nicht erfunden.

Ein Betreiber zeigt, welche Teile nach dem Abschalten noch ihre Stellung oder ihren Inhalt behalten. In einer einfachen Anlage kann bereits eine Skizze mit Ein- und Ausgängen reichen. Bei mehreren Betriebsarten werden die vorgesehenen Startzustände getrennt notiert. Der Nachweis muss nicht das ganze Bauwerk als Schaltplan abbilden, aber alle für die Zugangssicherung relevanten Wege enthalten.

Beispiel: Eine Nachfüllkiste enthält nach der Wartung weiterhin Gegenstände, die beim nächsten Signal ausgegeben werden. Die Abhilfe besteht nicht zwingend im Leeren jeder Kiste. Ein gesperrter oder kontrollierter Ausgabeweg kann genügen, wenn seine Wirkung geprüft wird. Die Entscheidung nennt dann die dafür erforderliche Stellung und wer sie vor dem Öffnen kontrolliert.

Die Nachkontrolle beginnt mit dem dokumentierten Zustand vor dem Einschalten. Sie prüft den tatsächlichen ersten Ablauf und gegebenenfalls einen weiteren gewöhnlichen Zyklus. Funktioniert nur der zweite Durchlauf sicher, ist die Freigabe unvollständig. Testmaterial wird so gewählt und der Bereich so gesichert, dass ein unerwarteter Start niemanden trifft. Das Ergebnis bleibt an die beobachtete Edition und Anlagenrevision gebunden. [FZ05]

FZ-P12 - Fernstart, Beobachter und nicht offensichtliche Auslöser

Eine Anlage wird nicht schon dadurch gegen unbeabsichtigten Start gesichert, dass ihr nächster Knopf abgedeckt ist. Die Inspektion fragt nach allen vorhandenen Auslösern: weiteren Schaltern, Druckplatten, Beobachtern, zeitgesteuerten Redstone-Anordnungen und eingehenden Verbindungen. Der Betreiber muss nicht jede denkbare Minecraft-Schaltung ausschließen, sondern die in seiner Anlage vorhandenen Startmöglichkeiten benennen.

Die Prüfstelle beginnt an der gefährdeten Bewegung oder Ausgabe und verfolgt rückwärts, welche Eingänge sie erreichen. Als Beleg dienen Übersicht, beschriftete Übergabepunkte und eine sichere Funktionsvorführung. Liegt ein Eingang auf einem fremden Grundstück, wird die Zuständigkeit geklärt. Ein bloßes Versprechen, die Nachbarschaft werde schon nicht schalten, ersetzt keine tragfähige Sicherung während einer Wartung.

Ein Prüfbeispiel ist die gemeinsame Bedienleitung zweier benachbarter Betriebe. Die erste Person öffnet eine Wartungskammer; die zweite kann weiterhin einen normalen Betriebsimpuls auslösen. Abhilfe ist eine nachgewiesene Unterbrechung am betroffenen Anlagenteil oder eine ebenso verlässliche gesicherte Betriebsart. Die ungefährliche Nachbaranlage muss dabei nicht dauerhaft außer Betrieb genommen werden.

Nach Änderungen an gemeinsam genutzten Leitungen werden die betroffenen Schnittstellen erneut geprüft. Die Freigabe hält fest, welche externen Eingänge einbezogen wurden und welche nicht vorhanden waren. Ein Warnschild ist eine Ergänzung für Menschen, aber keine technische Trennung eines weiter wirksamen Signals. Dieses Urteil knüpft an den nachgewiesenen Wirkweg an, nicht an pauschale Verbote automatischer Anlagen. [FZ04]

FZ-P13 - Fallende Blöcke, Umbauten und sichere Abstützreihenfolge

Sand, Kies, Betonpulver und ein Amboss werden nicht wie beliebige dauerhaft freischwebende Dekorationsblöcke behandelt. Die Prüfung bezieht sich auf den konkreten Blockzustand und die tatsächlich geplante Änderung seiner Umgebung. Es wird keine reale Baustatik berechnet. Ein freistehender Block aus einer anderen Materialfamilie wird nicht allein wegen seines großen Aussehens als fallgefährdet eingestuft.

Vor einem Umbau werden die betroffenen Blöcke und der darunter erreichbare Raum aufgenommen. Die Bau- oder Arbeitsschutzaufsicht prüft, ob der geplante Abbau eine neue Fallstrecke öffnet. Materialablage und Personenwege werden dabei getrennt betrachtet: Auch ohne Publikum darf ein unkontrollierter Fall wichtige Schaltungen, Tiere oder fremde Lager erreichen.

Die Abhilfe kann eine andere Arbeitsreihenfolge, eine geeignete verbleibende Unterstützung oder eine vorübergehende Sperre des Wirkbereichs sein. Ein Helm wird nicht als vollständiger Ersatz für eine vermeidbare offene Fallstrecke anerkannt. Ein Belastungsversuch unter Anwesenheit einer Person im Fallbereich ist kein geeigneter Nachweis.

Im Arbeitsblatt werden Ausgangszustand, nächster Abbauschritt und sichere Folgestellung beschrieben. Eine kleine Skizze ist häufig aussagekräftiger als ein allgemeiner Satz „vorsichtig arbeiten“. Die Nachprüfung kontrolliert den neu hergestellten Endzustand und mögliche unbeabsichtigte Fallwege neben der eigentlichen Baustelle. Für Betonpulver werden Ausgangsitem und gegebenenfalls durch Wasser entstandener Beton getrennt dokumentiert; eine Materialänderung wird nicht als unveränderte Liefereigenschaft weitergeführt. [FZ04]

FZ-P14 - Persönliche Ausrüstung und die Grenze einer Feuerfreigabe

Eine Ausrüstung oder ein Trank kann eine vorhandene Minecraft-Wirkung haben. Daraus folgt keine pauschale Erlaubnis, andere Sicherungen zu entfernen. Die Arbeitsschutzaufsicht unterscheidet den Schutz der ausgerüsteten Person von der Sicherung öffentlich erreichbarer Lava, einer Fallkante oder benachbarter brennbarer Blöcke. Ein zeitlich begrenzter Statuseffekt schützt keine unbeteiligten Besucher.

Bei einer Aufgabe am Feuerbereich werden vorhandene Gefahren zunächst räumlich begrenzt. Erst danach wird geprüft, welche konkret benötigte Ausrüstung die beauftragte Person tatsächlich verfügbar hat und ob sie für die Tätigkeit benutzt werden kann. Ein Eintrag „volle Ausrüstung“ ist zu unbestimmt; die relevanten Gegenstände und gegebenenfalls sichtbaren Effekte werden benannt. Es werden keine deutschen Schutzklassen für Rüstungsteile erfunden.

Ein geeignetes Beispiel ist die Entnahme von Lava aus einer gesicherten Wartungskammer. Die Lösung kann eine sichere Zugangsanordnung und eine begrenzte Entnahmestelle sein. Die Entscheidung darf den öffentlich zugänglichen Rand nicht allein unter Hinweis auf die Ausrüstung des Betreibers offen lassen. Für Unbeteiligte bleibt die Abgrenzung erforderlich.

Die Nachprüfung betrachtet außerdem den Zustand nach Ende der Tätigkeit: geschlossener Zugang, gesicherte Behälterwege und wiederhergestellte Sperre. Fehlt ein erforderlicher Gegenstand, wird die betroffene Aufgabe unterbrochen; eine andere sichere Tätigkeit kann weiterlaufen. Prüfung und Dokumentation werden ohne Schadenversuch an einer Person durchgeführt. [FZ04]

FZ-P15 - Dimensionen, Rückkehrwege und verlässliche Ortsangaben

Ein Arbeitsauftrag enthält Welt oder Serverbereich, Dimension und die Koordinaten des tatsächlichen Einsatzortes. Ein Bild einer Portalöffnung ohne diese Zuordnung ist kein belastbarer Rettungs- oder Rückkehrnachweis. Welche Navigationsmittel auf dem konkreten Server hilfreich sind, wird vor Ort geprüft; eine Kompass- oder Kartenfunktion wird nicht ungeprüft für jede Dimension vorausgesetzt.

Vor einem Einsatz zeigt die verantwortliche Person den erreichbaren Rückweg und einen sicheren Wartepunkt. Erforderliche Schlüsselgegenstände oder Baumaterialien werden anhand der tatsächlichen Aufgabe benannt. Bei einem öffentlichen Portal genügt nicht die Behauptung, es führe immer zum gewünschten Ort. Die Inspektion dokumentiert den getesteten Ausgang und erkennbare Zugangsbeschränkungen.

Ein Mangel liegt etwa vor, wenn ein Transportteam an einem Zielportal unmittelbar in einen ungesicherten Arbeitsbereich tritt und keine eigene Ausweichfläche hat. Abhilfe kann eine gesicherte Ankunftsfläche, eine geänderte Einsatzreihenfolge oder vorübergehend die Sperre dieses Zugangs sein. Ein vollständig neues Portalnetz wird nicht verlangt, wenn eine begrenzte Maßnahme den tatsächlichen Fehler behebt.

Nach Umbauten, einer geänderten Portalzuordnung oder einer wesentlichen Änderung des Zielbereichs wird genau dieser Weg erneut kontrolliert. Der Nachweis enthält beide Endpunkte und den Zeitpunkt. Er verspricht keine dauerhafte Verfügbarkeit bei jeder späteren Serveränderung. Befehle oder besondere Rechte werden nur Teil des Rettungswegs, wenn sie auf dem Server tatsächlich vorhanden, berechtigt nutzbar und für die Aufgabe verlässlich geregelt sind. [FZ04]

FZ-P16 - Alleinarbeit, Rückmeldung und Abbruch ohne Anwesenheitszwang

Eine gefährdete Tätigkeit wird nicht dadurch sicher, dass im Plan eine beliebige zweite Person als Rettung eingetragen wird. Die Aufsicht fragt, ob die benannte Unterstützung den Ort erreichen und die konkret benötigte Handlung ausführen kann. Eine Person, die nur zufällig im Chat sichtbar war, ist keine verlässlich vereinbarte Bereitschaft.

Für einen begrenzten Bergbau- oder Wasserauftrag können Startmeldung, geplanter Abschnitt und ein vereinbarter Rückmeldepunkt sinnvoll sein. Die Regel beschreibt zugleich, was bei ausbleibender Rückmeldung geschieht: zunächst Kontaktversuch, dann gesicherte Lageprüfung durch Berechtigte. Niemand muss für ein Spielverfahren echte Rufbereitschaft, Standortüberwachung oder dauernde Onlineanwesenheit übernehmen.

Vorhersehbares Ausloggen wird als Betriebszustand geplant. Eine Tätigkeit, die nur bei unmittelbarer Aufsicht sicher ist, wird vorher in den sicheren Stillstand gebracht. Im Auftrag steht, wer die Anlage übernehmen darf und welche Bereiche gesperrt bleiben. Ein serverseitiger Verbindungsabbruch darf nicht automatisch als Schuldnachweis behandelt werden.

Bei der Nachprüfung wird eine gewöhnliche Unterbrechung ohne Gefahrensimulation nachvollzogen. Unklare Zuständigkeit wird durch eine konkrete Übergabe oder durch Beenden der betroffenen Tätigkeit behoben. Ein dauerhaft gesicherter Lagerraum braucht keine ständige Anwesenheit allein wegen eines alten pauschalen Eintrags. Maßgebend sind die tatsächlichen Gefahren während der Abwesenheit und die zugesagte sichere Stellung. [FZ15]

FZ-P17 - Überschneidende Arbeiten mehrerer Gruppen

Treffen Ausbau, Warenlieferung und Anlagenwartung zusammen, reicht eine getrennte Freigabe jeder Gruppe nicht immer aus. Die federführende Arbeitsschutzstelle betrachtet ihre Schnittstellen: gemeinsam benutzte Wege, entfernte Sicherungen, geöffnete Zugänge und mögliche Wirkungen auf die jeweils andere Tätigkeit. Eine alleinige Eigentümerzustimmung ersetzt diese Abstimmung nicht.

Die Arbeitsgruppen markieren, welchen Bereich sie wann beanspruchen und welche Sperre nur von ihnen aufgehoben werden darf. Für einen kleinen Umbau kann eine gemeinsame Skizze mit Reihenfolge genügen. Eine neue Verwaltungsorganisation wird nicht verlangt, wenn zwei Beteiligte eine eindeutige Übergabe vereinbaren können. Der Plan muss allerdings auch für die Vertretung verständlich sein.

Beispiel: Während eine Gruppe den Boden über einem Wartungsraum öffnet, will eine zweite Gruppe darunter Waren einlagern. Sichere Abhilfe ist eine geänderte Reihenfolge oder eine nachgewiesene räumliche Trennung. Zwei übereinander aufgehängte Warnschilder machen gleichzeitige unvereinbare Arbeiten nicht zulässig. Ein ungefährlicher Nebenraum darf weiter genutzt werden.

Zur Nachkontrolle gehört die Frage, ob nach Abschluss einer Gruppe noch Sicherungen der anderen benötigt werden. Entfernte Absperrungen und wieder freigegebene Wege werden konkret benannt. Ein gemeinsamer Abschlussvermerk verhindert, dass eine teilweise fertige Arbeit versehentlich als vollständig übergeben gilt. Der reale Fachbezug liegt im Zusammenwirken von Arbeitsabläufen; die hier festgelegte Übergabereihenfolge ist eine eigene Minecraft-Regel. [FZ04]

FZ-P18 - Erntegrenzen, Nachpflanzung und gemeinsam bewirtschaftete Felder

Ein Ernteplan beschreibt vorhandene Kulturen, nutzbare Teilflächen und den tatsächlich vereinbarten Zugriff. Die Landwirtschaftsaufsicht prüft, ob Feldgrenzen vor Ort erkennbar sind und ob die Beteiligten denselben Bestand meinen. Ein Registereintrag „Gemeinschaftsfarm“ macht nicht automatisch jedes angrenzende Feld zu einer frei verfügbaren Fläche.

Bei einer gewöhnlichen Kontrolle werden eine freigegebene Reihe, ihr Zugang und die vorgesehene Ablage gezeigt. Soll nur reife Ware geerntet werden, muss die Reife anhand des jeweiligen vorhandenen Pflanzenzustands bestimmt werden können. Die Behörde legt keine universelle Reifezeit fest. Auch echte Jahreszeiten, Bodenauslaugung und Witterungsausfälle werden nicht als Grundspielmechanik vorausgesetzt.

Eine vereinbarte Nachpflanzung wird am Bestand und an tatsächlich verfügbaren Setz- oder Saatitems geprüft. Es genügt nicht, wenn der gesamte Vorrat bereits öffentlich abgegeben wurde und niemand für Ersatz zuständig ist. Die angemessene Abhilfe kann eine getrennte Rücklage oder eine geänderte Erntefreigabe sein. Eine fehlende Rücklage führt nicht automatisch zur Vernichtung der vorhandenen Ernte.

Die Nachprüfung betrachtet einen vollständigen gewöhnlichen Arbeitsgang einschließlich Ablage und Wiederherstellung der Fläche. Bei wechselnden Nutzenden wird festgehalten, wer den Bereich zu welchem Zeitpunkt übernimmt. Ein eigener Übergabeeintrag ist besonders dann sinnvoll, wenn bereits geerntete Vorräte und noch stehende Pflanzen unterschiedlichen Gruppen gehören. Das Ergebnis begründet keine Aussage zur realen landwirtschaftlichen Ertragsfähigkeit des Minecraft-Bodens.

FZ-P19 - Automatische Ernte und Wirkung über die eigene Fläche hinaus

Die Zulässigkeit einer automatischen Farm wird nicht allein nach der Größe ihres sichtbaren Feldes beurteilt. Die Aufsicht betrachtet vorhandene Kolben, Wasserfreisetzungen, Sammelwege, Beobachter und die erreichbare Wartung. Sie fragt, welcher Bereich bei einem gewöhnlichen Zyklus tatsächlich verändert wird und ob Nachbarflächen, öffentliche Wege oder andere Kulturen betroffen sind.

Der Betreiber führt einen Zyklus in gesichertem Zustand vor. Ein Kontrollplan zeichnet Auslösepunkt, Wirkbereich und Sammlung ein. Überschwemmt die Anlage vorübergehend einen öffentlichen Durchgang, muss der Ablauf entsprechend gesichert oder verlegt werden. Ein ständig angebrachtes Schild „Farmbetrieb“ ersetzt keinen nutzbaren sicheren Ersatzweg.

Nicht jede technisch mögliche Farm ist eine automatisch genehmigte Flächennutzung. Umgekehrt rechtfertigt das Wort „automatisch“ kein pauschales Verbot. Ein kleiner kontrollierter Ablauf mit klarer Wartung kann nachvollziehbarer sein als eine unübersichtliche manuelle Anlage. Aussagen über Serverbelastung werden nur anhand serverseitig vorhandener Beobachtungen und veröffentlichter Regeln getroffen; die Prüfstelle erfindet keine Tickkosten pro Ernte.

Bei Abweichungen wird der betroffene Zyklus angehalten oder so begrenzt, dass der sichere Teilbetrieb erhalten bleibt. Die Nachprüfung beginnt am früher überschrittenen Wirkbereich. Sie kontrolliert, ob die geänderte Sammlung die Ernte wirklich aufnimmt oder nur an einem anderen Ort öffentlich verteilt. Ein Test in einer leergeräumten Musterfläche genügt nicht, wenn die Freigabe den gewöhnlich belegten Betriebszustand betreffen soll. [FZ04]

FZ-P20 - Knochenmehl, Komposter und Grenzen eines Düngenachweises

Knochenmehl und Komposter sind vorhandene Minecraft-Gegenstände beziehungsweise Blöcke. Ihre tatsächliche Interaktion wird von einer realen Düngemittelbewertung getrennt. Die Landwirtschaftsaufsicht verlangt weder eine erfundene Stickstoffbilanz noch behauptete Grundwassergrenzwerte für Knochenmehl. Ein Komposter erzeugt im Grundspiel keine dokumentierbare Laborprobe eines realen Bodenverbesserers.

Geprüft werden stattdessen der vorgesehene Einsatzort, zulässige Pflanzen oder Materialien, Vorrat und erreichbarer Bedienweg. Der Betreiber zeigt die tatsächlich verwendete Interaktion auf seiner Edition. Ein einzelner Versuch ohne sichtbares Ergebnis beweist nicht für jede Pflanze die Wirkungslosigkeit; mögliche zufallsabhängige und pflanzenspezifische Abläufe werden ehrlich als solche behandelt.

Bei einem gemeinschaftlich gespeisten Komposter wird geklärt, welche vorhandenen Items angenommen werden und wem das Ergebnis zugeordnet ist. Ein ungeprüfter Werbesatz „nimmt alle Abfälle an“ wird korrigiert, wenn die tatsächliche Interaktion das nicht trägt. Die sichere Einwurfstelle darf nicht mit einer offenen Lavaentsorgung zusammenfallen. Für nicht angenommene Items wird eine erkennbare andere Ablage angeboten.

Die Nachprüfung kontrolliert Auswahl, Bedienung und Sammlung gemeinsam. Sie verwendet keine künstlich erhöhten Erfolgsquoten als Freigabekriterium. Eine Mengenangabe muss ihren tatsächlichen Beobachtungsumfang nennen, etwa „drei vorgeführte Versuche“, und darf nicht zur garantierten Ernteteigerung umgedeutet werden. Abhilfe betrifft eine falsche Zuordnung oder einen unsicheren Ablauf; gewöhnliche Zufallsergebnisse sind für sich kein Regelverstoß.

FZ-P21 - Übergabe einer Tierhaltung ohne ungeklärte Verantwortung

Beim dauerhaften Wechsel der Tierbetreuung reicht ein umbenanntes Schild am Stall nicht aus. Die Tieraufsicht klärt, welcher Bestand und welche Einfriedung übernommen werden, wer offenen Auflagen nachkommt und ab wann die bisherige Verantwortung endet. Eine Übergabe ist von einem einzelnen Tiertransport oder einer Fundtiermeldung zu unterscheiden.

Die Beteiligten erfassen die vorhandenen Tierarten, den zum Zeitpunkt der gemeinsamen Kontrolle beobachteten Bestand und erkennbare Besonderheiten. Einzelne Tiere erhalten nur dann eigene Kennungen, wenn sie tatsächlich benötigt und im Spiel nachvollziehbar geführt werden können. Es wird kein lückenloses staatliches Tierregister behauptet, wenn nur eine gemeinsame Sichtzählung vorliegt.

Zum Übergabeumfang gehören Zugänge, Vorräte für vereinbarte Interaktionen, Zuchtbeschränkungen, offene Schäden und gegebenenfalls gesperrte Teilbereiche. Die übernehmende Person zeigt, dass sie den gewöhnlichen Ablauf und den Umgang mit einem Ausbruch kennt. Tiere werden dafür nicht absichtlich freigelassen oder verletzt. Fehlende Einweisung kann eine begrenzte Übergabe mit vorläufiger Zuchtpause rechtfertigen.

Bei der Nachprüfung werden nicht nur Tierzahlen verglichen. Entscheidend ist, ob die neue Zuständigkeit funktioniert und ob frühere offene Befunde übernommen wurden. Ein nicht erklärbarer Unterschied löst eine Klärung aus, keinen automatischen Schuldvorwurf. Das neue Bestandsübergabeformular führt diesen eigenen Verfahrensweg mit beiderseitiger Aufnahme und offenen Restpunkten. Reales Vorbild bleibt die Verantwortung für eine angemessene Betreuung; reale Haltungsmaße werden daraus nicht abgeleitet. [FZ08]

FZ-P22 - Bestandsabweichung, Zählgrenzen und vermisste Tiere

Eine beobachtete Zahl ist nur so belastbar wie der zugängliche Bereich und die verwendete Methode. Die Aufsicht dokumentiert, welche Gehege einsehbar waren, ob Tiere verdeckt standen und ob während der Aufnahme Zugänge geöffnet oder Tiere umgesetzt wurden. Ein Screenshot mit sichtbaren acht Tieren beweist keinen Gesamtbestand von genau acht, wenn weitere Bereiche außerhalb des Bildes liegen.

Bei Abweichungen werden zunächst Ereignisse seit der letzten Aufnahme geordnet: vereinbarte Zucht, Verkauf, Transport, Ausbruch, bauliche Änderungen und vorhandene serverseitige Besonderheiten. Nicht bekannte Vorgänge bleiben offen. Eine rein erzählte Krankheit oder eine pauschale Behauptung über das Verschwinden von Kreaturen ersetzt keinen konkreten Nachweis.

Zum Abgleich kann der Bestand geordnet in getrennte überschaubare Bereiche geführt werden, sofern dies mit den vorhandenen Mechaniken sicher möglich ist. Der Aufwand muss zur Bedeutung der Abweichung passen. Ein Zählproblem rechtfertigt keine schädigende Prüfung und keine vollständige Beschlagnahme aller Tiere. Für ein tatsächlich aufgefundenes Tier bleibt die vorhandene Fundtiermeldung der passende Vorgang.

Die Entscheidung trennt einen unklaren Registerstand von einer nachgewiesenen Gefährdung. Ein offenes Gehege an einem stark benutzten Weg verlangt eine Sicherung, auch wenn die genaue Tierzahl noch nicht feststeht. Ein vollständiges intaktes Gehege mit einem ungeklärten alten Zähleintrag kann dagegen zunächst berichtigt und später kontrolliert werden. Die Nachprüfung dokumentiert, welche Unsicherheit beseitigt wurde und welche weiterhin besteht. [FZ08]

FZ-P23 - Gefährliche Kreaturen und beabsichtigte Vorführungen

Eine Vorführung mit einer tatsächlich gefährlichen Kreatur wird als eigener Betriebszustand geprüft. Tier- und Ordnungsaufsicht klären Zweck, verantwortliche Person, Besucherbereich und sicheren Abbruch. Die Aussage „das ist nur ein Mob“ hebt den Schutz vor einem vorhersehbaren Spielschaden nicht auf. Zugleich werden keine realen Seuchen- oder Artenschutzmerkmale aus dem Aussehen einer Kreatur abgeleitet.

Die Kontrolle untersucht die vorhandenen Trennungen vom Eintritt bis zum Ausgang. Sichtbarkeit ist nicht gleich Zugänglichkeit. Bei der Funktionsprüfung bleibt der Besucherbereich leer oder anders verlässlich gesichert. Eine Person wird nicht als Köder eingesetzt, um die Wirksamkeit einer Absperrung zu beweisen.

Besondere Fähigkeiten und Interaktionen werden auf der eingesetzten Edition oder Serverkonfiguration geprüft. Kann ein Verhalten nicht sicher ausgeschlossen werden, wird der Vorführumfang begrenzt, etwa auf einen anderen Beobachtungsplatz oder einen geschlossenen Betriebszustand. Ein allgemeiner Käfigplan ohne Bezug zur konkreten Kreatur genügt nicht.

Die Nachprüfung betrifft auch die Übergabe nach dem Ende der Vorführung: gesicherter Aufenthaltsbereich, keine offene Verbindung zum Publikum und klare weitere Betreuung. Ändert sich die Kreaturenart, ist zu prüfen, ob die bisherigen Trennungen noch passen. Ein neuer Name desselben Betriebs erfordert keine vollständige neue Bewertung, eine erheblich andere tatsächliche Wirkung dagegen schon. Eine Ausnahme kann nur die veröffentlichte Spielwelt-Regel begrenzen, keine unsichere Vorführung pauschal freistellen. [FZ08]

FZ-P24 - Tierbeförderung an Sammelpunkten und Übergabekanten

Der vorhandene Transportauftrag beschreibt den Weg; diese Fachprüfung untersucht die häufig übersehenen Übergänge. Dazu zählen das Öffnen des Geheges, der Wechsel in ein tatsächlich geeignetes Transportmittel, Warteflächen und die Entladung. Die Eignung einer Methode wird für Tierart, Edition und konkreten Aufbau nachgewiesen, nicht aus der allgemeinen Bezeichnung „Bootstransport“ abgeleitet.

Tieraufsicht und Betriebsverantwortung gehen den Weg zunächst ohne riskante Verladung ab. Sie prüfen offene Fallkanten, Abzweigungen, andere Tiere und öffentlich benutzte Zugänge. Ein kurzer Weg durch eine offene Hauptstraße kann unsicherer sein als ein längerer kontrollierter Zugang. Die Entscheidung nennt den tatsächlich freigegebenen Übergabepunkt mit Koordinaten.

Bei einer Unterbrechung bleibt festgelegt, wer den Bestand beaufsichtigt und welche Zugänge gesperrt werden. Eine Verspätung erlaubt nicht, Tiere ungeklärt auf einer fremden Fläche abzustellen. Gibt es keinen sicheren Zwischenort, wird die Verladung bis zur Herstellung einer tragfähigen Lösung verschoben.

Als Belege dienen Übergabezeit, beobachteter Bestand, verwendete vorhandene Methode und Empfangsbestätigung. Die Nachprüfung bewertet nicht allein, ob das Ziel irgendwann erreicht wurde. Sie prüft gerade die frühere Fehlerstelle, etwa ein weiterhin ungesichertes Entladen über einem Wasserkanal. Ein im Transportitem befindlicher zulässiger Spielzustand wird nicht mit erfundenen realen Transporttemperaturen, Belüftungswerten oder Medikamentengaben bewertet. [FZ08]

FZ-P25 - Bienen, gemeinsam genutzte Blütenflächen und Erntezugang

Die Bienenhaltung wird zusammen mit ihren tatsächlich benutzten Zugängen und den benachbarten öffentlichen Flächen betrachtet. Ein auf dem eigenen Grundstück stehender Bienenstock kann für einen gemeinschaftlichen Weg dennoch relevant sein. Die Aufsicht erfasst Stock oder Nest, vorgesehene Erntehandlung, nahe Zugänge und die tatsächlich verwendete Sicherung des Betriebs.

Eine Funktionsvorführung berücksichtigt den beobachteten Bienen-, Rauch- und Zugangsaufbau. Ein Lagerfeuer wird nicht allein durch seine Anwesenheit zu einer allgemeinen gefahrlosen Freigabe: Seine eigene Erreichbarkeit und mögliche Wirkung müssen berücksichtigt werden. Geprüft wird auf dem Zielserver, ohne Besucher absichtlich einem Angriff oder Feuer auszusetzen.

Eine gemeinsame Blütenfläche erhält eine erkennbare Nutzungsregel. Das bedeutet nicht, dass jede einzelne Blume registriert werden muss. Wichtig sind die vereinbarte Grenze und Änderungen, die die zugesagte Betriebsweise wesentlich betreffen. Eine Nachbarperson kann nicht ohne veröffentlichte Grundlage zum dauernden Unterhalt einer fremden Farm verpflichtet werden.

Bei Beschwerden werden Zeit, konkrete Handlung und beobachtete Wirkung aufgenommen. Ein Screenshot eines Stocks allein beweist keine gefährliche Ernte. Als Abhilfe kommen ein anderer Erntezugang, gesicherte Feuerstelle oder geordnete Betriebszeiten mit tatsächlich erforderlicher Trennung infrage. Die Nachprüfung wiederholt die beanstandete Handlungsfolge im gesicherten Zustand. Reale Bestäubungsleistungen, Honigreinheit oder Bienenseuchen werden dabei nicht aus der Minecraft-Darstellung abgeleitet. [FZ08] [FZ12]

FZ-P26 - Wasserbewohner, Entnahme und Trennung von Sammelwasser

Ein Wasserbereich kann zugleich Tierhaltung, Fischfang, Dekoration und technische Sammlung dienen. Die Tier- und Wasseraufsicht klären vor einer Freigabe, welche dieser Funktionen tatsächlich vorgesehen sind. Ein schön gestaltetes Becken ist kein Nachweis, dass ein angeschlossener Sammelkanal für die darin vorhandenen Kreaturen geeignet ist.

Der Betreiber zeigt den vorgesehenen Aufenthaltsbereich und alle veränderbaren Wasserwege. Auslässe, Stufen, trockene Abschnitte und benachbarte Gefahren werden auf ihre tatsächliche Wirkung geprüft. Die Anforderungen beziehen sich auf die vorhandene Tierart und deren Spielmechanik. Es werden keine unsichtbaren Sauerstoff-, Salz- oder pH-Werte gemessen.

Bei der Entnahme wird zwischen einem tatsächlichen Fischitem, einem passenden gefüllten Eimer und einer frei befindlichen Kreatur unterschieden. Ein Sammelbestand darf nicht nachträglich als vollständige lebende Haltung beschrieben werden. Umgekehrt wird ein zulässiger Gegenstandszustand nicht allein deswegen beanstandet, weil er kein großes dekoratives Aquarium enthält.

Eine belastbare Abhilfe trennt beispielsweise die gewöhnliche Itemsammlung von einem ausdrücklich erhaltenen Aufenthaltsbereich. Die Nachprüfung verfolgt den früheren unbeabsichtigten Austragsweg und kontrolliert die neu hergestellte Grenze. Ein Restbefund kann nur den betroffenen Wasserlauf sperren, wenn andere Becken nachweislich unabhängig sind. Soll die gemeinsame Nutzung mit einer öffentlichen Badestelle fortbestehen, werden Ein- und Ausstiege sowie der Besucherweg zusätzlich geprüft. [FZ08] [FZ09]

FZ-P27 - Gemeinsame Wasserentnahme und wiederherstellbare Ausgangslage

Eine Wasseranlage wird nach ihren tatsächlichen Quellen und Fließzuständen beschrieben. Ob Wasser unter den jeweiligen Bedingungen neu gebildet werden kann, wird auf dem Zielserver geprüft. Eine solche Spielmechanik bedeutet weder unbegrenzte reale Wasserrechte noch die automatische Befugnis, einen fremden öffentlichen Brunnen umzubauen.

Die Wasseraufsicht klärt Entnahmepunkt, verantwortliche Person und betroffene Nachbarnutzungen. Bei einer gemeinsam genutzten Stelle genügt oft eine einfache Regel für Zugang, Rückstellung und Störungsmeldung. Eine Literquote wird nicht erfunden, wenn der Server ausschließlich mit Wasserblöcken und Eimern arbeitet. Vereinbart werden stattdessen überprüfbare Zustände, etwa dass der öffentliche Zugangsweg und der vorgesehene Quellbereich nach der Nutzung wiederhergestellt sind.

Vor einer befristeten Entnahme werden Ausgangszustand und angrenzende Fließwege gesichert dokumentiert. Eine einzelne Nahaufnahme des Wassers reicht nicht, wenn die Entnahme einen benachbarten Kanal verändern kann. Die vorhandene Entnahmegenehmigung bleibt das passende Formular; diese Fachprüfung ergänzt ihren Nachweisumfang.

Ein Mangel wird nach seiner tatsächlichen Wirkung eingestuft. Ein fehlendes Schild an einem ansonsten eindeutig geregelten privaten Punkt ist anders zu behandeln als eine Änderung, die einen öffentlichen Ausstieg oder einen Tierbereich gefährdet. Die Nachprüfung kontrolliert den geforderten Endzustand und die funktionsfähige gemeinsame Nutzung. Ein behaupteter „Trinkwassernachweis“ wird nicht aus der bloßen Sichtbarkeit klaren Minecraft-Wassers abgeleitet. [FZ09]

FZ-P28 - Vorübergehende Unterbrechung eines Wasserwegs

Für Bau, Ernte oder Wartung kann ein Wasserlauf vorübergehend verändert werden. Die Aufsicht betrachtet nicht nur den Arbeitsabschnitt, sondern die vorhersehbar betroffenen Anschlüsse und Flächen. Eine kleine provisorische Blocksetzung kann einen anderen Kanal trockenlegen oder einen neuen Fließweg eröffnen. Die Wirkung wird im tatsächlichen Blockraster geprüft, nicht mit realen Pegel- oder Durchflussformeln geschätzt.

Der Arbeitsplan zeigt Ausgangszustand, vorübergehende Trennung und vorgesehenen Endzustand. Er benennt außerdem, welche Nutzungen während der Unterbrechung ruhen: etwa Itemtransport, Bewässerung oder eine öffentliche Wasserstelle. Die Verantwortlichkeit für die Rückstellung bleibt auch dann bestimmt, wenn die eigentliche Bauarbeit früher endet als geplant.

Bei der Prüfung wird die Änderung zunächst ohne gefährdete Personen oder Tiere im möglichen Wirkbereich vorgeführt. Eine angegebene Ersatzversorgung muss tatsächlich erreichbar und für die behauptete Nutzung brauchbar sein. Ein dekorativer Brunnen ohne die vereinbarte Entnahmemöglichkeit ersetzt keine ausgefallene öffentliche Entnahmestelle.

Abhilfe kann eine kürzere Arbeitsphase, eine andere Blockreihenfolge oder eine gesicherte alternative Leitung sein. Eine unbefristete Sperre aller benachbarten Wasserflächen wird nur mit einer konkreten gemeinsamen Gefährdung begründet. Die Nachkontrolle vergleicht beide Endpunkte und den früher betroffenen Zwischenbereich. Ein wieder sichtbarer Wasserblock am Eingang beweist nicht automatisch den wiederhergestellten gesamten Weg. [FZ09]

FZ-P29 - Badestellen mit technischen Wasserwirkungen

Der Badebereich wird vom technischen Teil seiner Wasseranlage getrennt beurteilt. Ein- und Ausstiege, erreichbare Tiefe, Öffnungen, Strömungswege und vorhandene Blasensäulen oder andere tatsächliche Spielwirkungen werden benannt. Ein Becken kann optisch ruhig erscheinen und dennoch mit einem ungeprüften Betriebszustand verbunden sein.

Die Betriebsaufsicht lässt einen gewöhnlichen Gästeweg zeigen und prüft ihn bei den vorgesehenen Wasserzuständen. Niemand wird zu einem gefährlichen Tauch- oder Einschlussversuch aufgefordert. Ein Ausstieg muss durch seine tatsächliche Geometrie benutzbar sein; die Aufschrift „Notausgang“ an einer geschlossenen Wand genügt nicht. Für tiefer liegende Wartungsbereiche ist eine wirksame Abgrenzung zum Publikum erforderlich.

Die realen UBA-Themen unterscheiden Badegewässer und künstliche Becken. Diese Unterscheidung ist ein fachlicher Hintergrund, kein Beweis einer Minecraft-Wasserqualität. Chlorzugabe, Filterchemie und mikrobiologische Proben werden im Grundspiel nicht vorgetäuscht. Eine dekorative Aufbereitungsanlage bleibt Dekoration, solange keine tatsächlich vorhandene Zusatzfunktion dokumentiert ist. [FZ13] [FZ14]

Ein begrenzter Mangel kann einen einzelnen Einstieg oder einen verbundenen technischen Kanal betreffen. Bei funktional sicherer Abtrennung darf ein unabhängiger Beckenbereich weiter genutzt werden. Die Nachprüfung kontrolliert den Zugang von beiden Seiten und bei der vorgesehenen normalen Belegung. Eine Freigabe erfasst nur die geprüften Wasserzustände; eine später zugeschaltete neue Wirkung löst eine ergänzende Prüfung aus.

FZ-P30 - Stilllegung einer Wasseranlage ohne offene Restgefahren

Die Außerbetriebnahme ist mehr als das Entfernen des Eingangsschilds. Wasseraufsicht und Objektverantwortung halten fest, welche Anlage dauerhaft endet, welche Bestandteile bleiben und welche angeschlossenen Nutzungen betroffen sind. Ein stillgelegter öffentlicher Brunnen wird nicht als weiterhin verfügbare Ersatzversorgung in anderen Akten geführt.

Vor Beginn werden Quellen, erreichbare Öffnungen, Wartungsschächte und angeschlossene Wasserwege aufgenommen. Der Rückbauplan benennt die sichere Reihenfolge und den dauerhaften Endzustand. Ein trockengelegter Kanal darf keinen neuen öffentlich zugänglichen Schacht hinterlassen. Eine verbleibende dekorative Anlage erhält eine klare Nutzungsbezeichnung, wenn zuvor eine andere Funktion zugesagt war.

Zum Nachweis gehören Ausgangsübersicht, Anschlussliste, Bestätigung informierter Mitnutzender und ein Bild oder eine Vorführung des Endzustands. Es werden keine realen Stilllegungsgutachten oder Bodenproben verlangt. Besteht Unsicherheit über einen Anschluss, wird dieser zunächst gesichert und geklärt, statt ungeprüft sämtliche Verbindungen zu entfernen.

Die Entscheidung kann den Rückbau in Abschnitte teilen, solange jeder Zwischenzustand sicher ist und die Verantwortung fortbesteht. Die Nachprüfung findet am früheren Zugang und an den abhängigen Anschlüssen statt. Erst dann wird die Anlage im öffentlichen Register als beendet geführt. Das neue Stilllegungsformular ergänzt die vorhandenen Anträge für Brunnen, Gewässeranlagen und Abwasseranschlüsse um diesen bislang eigenständigen fehlenden Abschlussweg. [FZ09]

FZ-P31 - Sammelstelle mit Wiederverwendung und tatsächlicher Vernichtung

Eine als Sammelstelle angebotene Anlage muss erkennen lassen, ob Items gelagert, weitergegeben, in einem Komposter verwendet oder tatsächlich vernichtet werden. Die Umweltaufsicht prüft die vorhandenen Wege und deren Berechtigung. Eine zur Wiederverwendung eingeworfene Spitzhacke darf nicht überraschend in einer Lavaöffnung enden, wenn der veröffentlichte Zweck etwas anderes verspricht.

Die Einwurfstellen erhalten eine eindeutige Zuordnung. Ein offener Trichter mit beliebiger Nachfüllmöglichkeit wird bis zu seinem tatsächlichen Ziel verfolgt. Für vorhandene vernichtende Spielmechaniken wird eine gesicherte Abgabe verlangt, die weder Personen noch Tiere in den Wirkbereich führt. Ein allgemeines Schild „Müll“ genügt bei gemischten Wegen nicht.

Bei einem falschen Einwurf wird zunächst der weitere Transport gestoppt, soweit das mit vorhandenen Mitteln sicher möglich ist. Noch vorhandene Items werden abgegrenzt; bereits verschwundene Gegenstände werden nicht als sicher zurückgewonnen protokolliert. Die Aufsicht ordnet keine rückwirkend erfundenen Bestandszahlen an und verspricht keine Wiederherstellung ohne vorhandene Serverfunktion.

Die Nachprüfung beobachtet einen ungefährlichen Testweg für jede angebotene Annahmeart. Ein technisches Sortierergebnis wird nur für den tatsächlich geprüften Zustand festgehalten. Das reale Vorbild der Abfallhierarchie erklärt, warum Wiederverwendung vor vorschneller Vernichtung geprüft wird. Die Minecraft-Entscheidung übernimmt daraus weder echte Abfallschlüssel noch energetische Verwertungswerte. [FZ10]

FZ-P32 - Verlorene Items, Aufnahmefristen und ehrliche Wiederfundprotokolle

Am Boden liegende Items sind ein konkreter beobachtbarer Zustand. Ihr späteres Verschwinden beweist weder einen Diebstahl noch eine ordnungsgemäße Entsorgung. Die Aufsicht unterscheidet gesicherte Wahrnehmung, mögliche Aufnahme durch Beteiligte und bekannte Servermechaniken. Ohne eigenen Nachweis wird keine exakte universelle Verschwindezeit als feststehende Frist eingetragen.

Bei einer Betriebshavarie werden zuerst der gefährdete Zugang und noch vorhandene Gegenstände gesichert. Danach wird dokumentiert, welche Bereiche tatsächlich kontrolliert und welche Bestände aufgenommen wurden. Eine geschätzte ursprüngliche Menge bleibt als Schätzung gekennzeichnet. Für aufgefundene Gegenstände werden die vorhandenen Fundsachen- oder Verwahrvorgänge benutzt.

Ein Betriebsablauf, der Waren regelmäßig unkontrolliert auf einen öffentlichen Weg ausgibt, kann unabhängig von der späteren Itemaufnahme mangelhaft sein. Abhilfe ist ein geordneter Sammelpunkt, begrenzter Ausgabeweg oder angepasster Betrieb. Ein erfundener Bodenverschmutzungswert begründet dagegen keine Sanktion. Items erzeugen im Grundspiel nicht allein durch ihre Farbe eine nachgewiesene chemische Umweltbelastung.

Die Nachprüfung verfolgt die Ursache des Itemaustritts und kontrolliert den neuen Sammelzustand. Sie verlangt kein vollständiges Rekonstruieren jeder zufälligen früheren Aufnahme. Ein Abschlussvermerk kann ausdrücklich festhalten, dass die sichere Betriebsweise wiederhergestellt, die genaue frühere Verlustmenge aber ungeklärt geblieben ist. Diese beiden Ergebnisse widersprechen sich nicht. [FZ10]

FZ-P33 - Waldentnahme, verbleibende Baumreste und Wiederherstellung

Eine genehmigte Waldnutzung beschreibt die räumliche Entnahmegrenze und die zu erhaltenden Bereiche. Die Umweltaufsicht prüft vorhandene Bäume, Wege, Nutzungskennzeichen und benachbarte Anlagen. Ein Minecraft-Baum wird nicht mit einer realen Fällphysik behandelt: Es wird kein umstürzender Stamm vorausgesetzt, wenn die verwendete Servermechanik ihn nicht erzeugt.

Für die Arbeit zählen stattdessen sichere Zugänge, erreichbare Höhen, tatsächliche Blockänderungen und der vereinbarte Umgang mit Restbeständen. Artabhängige Wachstumsbedingungen werden nicht durch eine einzige pauschale Raumzahl ersetzt. Eine Wiederanpflanzung ist nur dann als erfüllt dokumentiert, wenn die tatsächlich vereinbarte Pflanze beziehungsweise der vorgesehene Bestand erkennbar hergestellt wurde.

Ein Beispiel ist die Nutzung eines begrenzten Fichtenbereichs neben einem öffentlichen Weg. Der Betreiber darf aus der Entnahmefreigabe nicht die Befugnis ableiten, auch angrenzende Schutzhölzer oder Wegemarkierungen zu entfernen. Bei unklaren Grenzen wird der strittige Streifen zunächst aus der Nutzung genommen und gemeinsam festgestellt.

Die Nachprüfung vergleicht die dokumentierte Ausgangsfläche, tatsächlich entfernte Bereiche und vereinbarte Wiederherstellung. Eine Zahl abgelegter Setzlinge in einer Truhe ersetzt keine zugesagte Pflanzung. Umgekehrt ist ein einzelner noch nicht gewachsener Setzling kein Beweis eines Regelverstoßes, wenn der hergestellte Zustand selbst die Vereinbarung erfüllt. Reale Quellen liefern die Themen Waldbewirtschaftung und Gefährdungsbeurteilung; reale Motorsägen- und Fällverfahren werden nicht übernommen. [FZ11] [FZ15]

FZ-P34 - Ausgewiesene Schutzzonen und begrenzte Eingriffe

Eine Schutzzone benötigt eine veröffentlichte Abgrenzung und einen benannten Schutzzweck. „Die Natur steht hier unter Schutz“ ist zu unbestimmt, wenn sich daraus Eingriffe gegen andere ergeben sollen. Die Akte nennt Welt, Dimension, räumliche Grenze, maßgebliche Serverregel und zu erhaltende vorhandene Bestände. Ein Minecraft-Biom ist nicht automatisch ein deutsches Naturschutzgebiet.

Für einen notwendigen Eingriff wird zunächst geprüft, ob eine vorhandene erlaubte Alternative den Zweck erreicht. Ein Weg kann um einen benannten Bestand herumgeführt oder eine Wartung von einer anderen Seite erreicht werden. Ist ein begrenzter Eingriff sinnvoll, enthält die Entscheidung betroffene Blöcke oder Kreaturenbereiche, Arbeitszeitraum, Schutz während der Ausführung und Wiederherstellung.

Eine Ausnahme hebt nicht den gesamten Schutzstatus auf. Sie benennt genau den zugelassenen Teil und die fortgeltenden Grenzen. Ein dringender sicherer Zugang kann eine andere Bewertung tragen als eine rein bequemere Lagerfläche; die Gründe werden am konkreten Fall erläutert. Reale gesetzliche Befreiungstatbestände werden nicht ungeprüft als Serverbefugnis verwendet. [FZ12]

Bei der Nachprüfung werden Eingriffsfläche und nicht freigegebener Rand verglichen. Eine gelungene Wiederherstellung an einem Ort gleicht einen zusätzlichen nicht zugelassenen Eingriff nicht automatisch aus. Das neue Formular für begrenzte Eingriffe in ausgewiesene Schutzzonen dokumentiert Zweck, Alternative, Umfang und Endzustand. Es ersetzt keine gewöhnliche Waldnutzungs- oder Grünflächengenehmigung, wenn deren vorhandener Verfahrensweg bereits ausreicht.

FZ-P35 - Umweltbeschwerde ohne erfundene Messwerte

Eine Beschwerde über Geräusch, Partikel oder sichtbare Anlagenwirkung wird am konkreten Ort und Betriebszustand aufgenommen. Die Umweltaufsicht fragt nach Zeit, Dauer, Wiederholung und benutzter Spielumgebung. Persönliche Audio- oder Darstellungsoptionen können die Wahrnehmung beeinflussen; deshalb wird aus einer einzelnen Anzeige kein allgemeiner Dezibel- oder Schadstoffwert abgeleitet.

Für eine Gegenprüfung werden eine betroffene Position und ein gewöhnlicher Betriebsablauf festgelegt. Vorhandene Beobachtungen werden gemeinsam nachvollzogen. Ein Video kann Wiederholung oder Ablauf zeigen, muss aber seinen tatsächlichen Ausschnitt und Aufnahmezeitpunkt erkennen lassen. Fehlende Tonaufnahme widerlegt nicht allein die Beschwerde; ein statisches Bild beweist umgekehrt keinen dauerhaft laufenden Ton.

Die Abhilfe richtet sich nach der tatsächlich festgestellten Wirkung: etwa ein anderer Auslösepunkt, begrenzte Wiederholung oder ein von der öffentlichen Fläche getrennter Betriebszustand. Eine pauschale Wollverkleidung wird nicht als universell nachgewiesene Schalldämmung gefordert. Ebenso wird aus Rauchpartikeln kein gemessener Feinstaubwert gemacht.

Die Nachprüfung verwendet denselben sinnvollen Beobachtungspunkt und den geänderten Betriebszustand. Ändert sich zusätzlich die Umgebung, wird das vermerkt. Die Entscheidung kann eine konkret störende Betriebsart begrenzen und den übrigen Betrieb erhalten. Das reale Immissionsschutzrecht ist ein Themenvorbild für Anlagenwirkungen; reale Grenzwerte und die dortige Behördenzuständigkeit werden nicht auf Minecraft übertragen. [FZ19]

FZ-P36 - Betreiberwechsel, Registerstand und unveränderte Objektauflagen

Ein Betreiberwechsel verändert die Zuständigkeit, aber nicht automatisch den geprüften Bauzustand. Gewerbe- und Fachaufsicht unterscheiden daher Person, Betrieb, Gebäude und einzelne Verfahren. Eine neue verantwortliche Person kann dieselbe Anlage übernehmen; eine andere Tätigkeit kann zusätzliche Prüfung benötigen, obwohl der Name unverändert bleibt.

Die Aufnahme nennt den tatsächlichen Übergabezeitpunkt, übernommene Tätigkeiten und ausdrücklich nicht übernommene Teilbereiche. Offene Auflagen werden einzeln zugeordnet. Ein neuer Minecraft-Name auf dem Gebäudeschild lässt eine gesperrte Lavaanlage nicht wieder zu einer freigegebenen Anlage werden. Die übernehmende Person erhält die dafür erforderlichen sachlichen Informationen, keine privaten Daten der bisherigen Beteiligten.

Die Prüfstelle vergleicht Register, sichtbaren Betrieb und letzte Entscheidung. Ist nur die Zuständigkeit geändert, kann eine begrenzte Bestätigung mit Übernahme der fortgeltenden sachlichen Auflagen genügen. Werden aus einem Brotstand zusätzlich eine öffentliche Trankausgabe oder ein Tierhandel, wird die tatsächliche Erweiterung mit den passenden vorhandenen Fachverfahren verbunden. Eine neue pauschale Gesamtgenehmigung wird nicht bloß wegen des Personenwechsels verlangt.

Die Nachprüfung kontrolliert, ob die angekündigte Übergabe umgesetzt ist und ob erreichbare Kontakt- und Betriebsverantwortung bestehen. Der bisherige Vorgang bleibt als Verlauf erhalten; sein Ergebnis wird nicht rückwirkend einer anderen Person zugeschrieben. Das reale Gewerberecht ist das Themenvorbild für die Aktualität des Betriebsregisters. Das eigene Serverregister ist keine reale Gewerbeanzeige. [FZ03]

FZ-P37 - Bibliothek, Bürgerhaus und zeitweise gemeinsame Räume

Öffentliche Innenräume benötigen einen klaren Nutzungsumfang. Die zuständige Objekt- und Ordnungsaufsicht unterscheidet eine Bibliothek mit Lesepulten, einen Besprechungsraum, einen Ausstellungsbereich und eine zeitweise bewirtete Festfläche. Eine allgemeine Bezeichnung „Bürgerhaus“ ersetzt nicht die Prüfung der tatsächlich vorgesehenen Nutzung.

Die Kontrolle folgt einem gewöhnlichen Besuch: Zugang, erreichbare vorhandene Ausstattung, Aufenthalt und Ausgang. Ein ausgestelltes Buch oder ein Lesepult wird nicht als Archiv mit automatisch gesicherten Zugriffsrechten behandelt. Wenn ein Bestand erhalten bleiben soll, müssen die vorhandenen Berechtigungen

oder der tatsächliche Ausleihablauf dazu passen. Unsichtbare Schloss- oder Rechtefunktionen werden nicht angenommen.

Bei wechselnden Gruppen werden Übernahmezustand und Rückgabepflichten festgelegt. Die Bestuhlung aus vorhandenen Blöcken darf freigegebene Wege nicht unbemerkt verengen. Ein Raum kann für eine kleine Besprechung freigegeben und für eine andere stark veränderte Nutzung noch ungeprüft sein. Die Entscheidung nennt deshalb die zugelassene Anordnung oder den tatsächlich kontrollierten Umfang.

Zur Nachprüfung wird die gewöhnliche Einrichtung vorgeführt. Ein leerer Raum nach dem Abbau beweist nicht, dass die angekündigte belegte Nutzung sicher angeordnet war. Die Abhilfe kann ein anderer Möbelplan oder eine geordnete Übergabe sein. Eine vollständige Schließung des Hauses ist nur bei entsprechend umfassendem Befund angemessen. Für gemeinsame Betriebsverantwortung steht das neue Übergabeformular bereit; eine weitere allgemeine Bauanmeldung wird dafür nicht geschaffen. [FZ07]

FZ-P38 - Veranstaltung mit wechselnder Belegung und Zugangsbetrieb

Ein Einlassplan muss zur tatsächlichen Veranstaltungsanordnung passen. Die Ordnungsaufsicht betrachtet Bühne oder Vorführfläche, Wartebereich, Ausgabe und freie Wege gemeinsam. Eine bloße Zahl im Antrag beweist keine sichere Kapazität. Ebenso wird keine universelle Formel „ein Block gleich ein Besucherplatz“ als technischer Nachweis verwendet.

Vor der Öffnung zeigt die Veranstaltungsleitung die vorgesehene belegte Anordnung mit ihren freizuhaltenden Bereichen. Einlass, Unterbrechung und Räumung erhalten tatsächlich verantwortliche Minecraft-Namen mit Vertretung. Die Beobachtung einer überschaubaren ungefährlichen Probe kann helfen; sie wird nicht als vollständige Simulation jeder denkbaren Menschenmenge bezeichnet.

Ändert sich die Nutzung während der Veranstaltung, etwa vom offenen Markt zum Parcours, wird geprüft, ob der frühere Einlasszustand noch passt. Vorhandene Projektile, Feuerquellen, Fallstrecken oder bewegte Anlagen werden in den tatsächlich betroffenen Umfang aufgenommen. Eine Veranstaltung erhält keine pauschale Ausnahme von offenen Gefahren, nur weil der Betrieb zeitlich begrenzt ist.

Die Entscheidung kann den Einlass zunächst auf einen nachvollziehbar betreibbaren Teilbereich begrenzen. Mehr Fläche wird erst nach gesicherter Erweiterung geöffnet. Die Nachkontrolle untersucht eine tatsächliche Betriebsphase und die freie Erreichbarkeit der vorgesehenen Ausgänge. Echte Altersnachweise, Personalausweise oder medizinische Angaben werden für dieses Spielwelt-Verfahren nicht erhoben. Maßgeblich sind die veröffentlichten Serverrollen und die konkret geprüfte Nutzung. [FZ07]

FZ-P39 - Winterzustand, Pulverschnee und kontrollierte Ersatzwege

Ein im Ausgangszustand freigegebener Weg kann durch neue Blöcke oder veränderte Oberflächen eine andere Nutzung erhalten. Die Betriebsaufsicht untersucht den tatsächlich vorhandenen Schnee-, Eis- oder Pulverschneezustand und die vorgesehene Fortbewegung. Sie verlangt keine realen Streusalze, Reibwertmessgeräte oder Temperaturprotokolle, die im Grundspiel nicht vorhanden sind.

Bei einer Kontrolle wird der betroffene Abschnitt zunächst eindeutig verortet. Der Betreiber zeigt den normalen Zugangsweg und eine gegebenenfalls angebotene Alternative. Eine besondere Ausrüstung kann für eine ausdrücklich begrenzte Tätigkeit passend sein; ein gewöhnlicher öffentlicher Zugang darf nicht überraschend nur noch mit einer zuvor nicht angekündigten Voraussetzung sicher nutzbar sein.

Eine kurzfristige Sperre ist nur dann eine tragfähige Zwischenlösung, wenn sie tatsächlich beachtet werden kann und der Ersatzweg nutzbar ist. Ein Pfeil in einen ungeprüften Innenhof erfüllt diese Bedingung nicht.

Fehlt ein sicherer Ersatz, bleibt der betroffene Zugang geschlossen und die Entscheidung bezeichnet, welche Nutzung vorläufig entfällt.

Die Nachprüfung untersucht den neuen Oberflächenzustand und die Wegführung gemeinsam. Eine beseitigte Schneelage beseitigt nicht automatisch eine darunter verbliebene offene Fallkante. Die Frist wird nach der konkreten Gefahr eingestuft; eine M3-Sicherung kann nicht bis zum nächsten regulären 30-Tage-Termin verschoben werden. Das vorhandene Winterdienstformular bleibt der passende Plan, ergänzt um genau diesen Zustands- und Ersatzwegnachweis. [FZ07]

FZ-P40 - Veranstaltungsende und Rückgabe öffentlicher Einrichtungen

Ein Nutzungsende muss den zurückgegebenen Zustand erkennen lassen. Die Objektverantwortung und die veranstaltende Gruppe vergleichen deshalb vorab festgehaltene Ausstattung, veränderte Zugänge und vorübergehende Anlagen. Eine pauschale Bestätigung „alles sauber“ genügt nicht, wenn noch ein aktiver Auslöser, eine offene Bodenstelle oder fremde Waren im öffentlichen Bereich verbleiben.

Die Rückgabe wird in sichere Arbeitsschritte unterteilt. Während des Abbaus bleiben die dafür erforderlichen Sperren bestehen. Erst nach der Kontrolle der betroffenen Wege werden diese wieder allgemein freigegeben. Dekorative Rückstände werden von tatsächlich gefährlichen Restzuständen getrennt bewertet; ein fehlendes Banner hat nicht dieselbe Dringlichkeit wie ein offener Schacht.

Als Belege dienen der ursprüngliche Übergabeplan, festgestellte Änderungen und konkrete Nachheraufnahmen. Bei einer umstrittenen Beschädigung wird nicht allein aus dem zeitlichen Zusammenhang auf eine bestimmte Person geschlossen. Zunächst wird die Gefahr gesichert; die Zuordnung des Schadens kann gesondert geklärt werden.

Ein teilweise geeigneter Rückgabezustand erlaubt eine begrenzte Rücknahme, wenn der verbleibende Arbeitsbereich zuverlässig abgegrenzt ist. Verantwortlichkeit und nächster Kontrolltermin bleiben bestimmt. Die Nachprüfung richtet sich auf die noch offenen Punkte und das Ende ihrer Sicherung. Ein Vorgang wird erst dann abgeschlossen, wenn Restzustände übernommen, behoben oder mit nachvollziehbarer Zuständigkeit in einen anderen Vorgang überführt sind.

FZ-P41 - Risikogerechte Stichprobe mit erkennbaren Grenzen

Eine Stichprobe ersetzt nicht jede mögliche Kontrolle. Die Fachaufsicht benennt die Grundgesamtheit, den ausgewählten Teil und den Anlass der Auswahl. Bei einer Küche können das etwa vier ausdrücklich bezeichnete Ausgabewege sein; bei einer Tierhaltung mehrere getrennte Gehege. Eine gezielt an einer bekannten Fehlerstelle gewählte Probe ist keine statistisch zufällige Untersuchung.

Die Auswahl richtet sich nach der konkreten Fragestellung. Nach einem Fehler im Nachfüllweg wird dieser Weg und seine Verbindung zur Ausgabe geprüft. Eine ausschließlich dekorative Wandprobe beantwortet diese Frage nicht. Bei einer Erstaufnahme wird eine angemessene Übersicht mit gezielten Funktionsprüfungen verbunden; der Umfang passt zur tatsächlichen Betriebsgröße und Gefährdung.

Im Protokoll stehen auch nicht zugängliche Bereiche und abgebrochene Prüfungen. „Ohne Befund“ bedeutet nur, dass im untersuchten Umfang keine entsprechende Abweichung festgestellt wurde. Es bedeutet weder eine Garantie für jeden späteren Zustand noch eine vollständige Freigabe ungeprüfter Anlagen. Ein nicht zugänglicher kritischer Bereich kann eine weitere Prüfung erfordern, ohne dass bereits seine Gefährlichkeit als erwiesen gilt.

Die Nachprüfung kann kleiner sein, wenn sie eine eng begrenzte Abhilfe zuverlässig beurteilt. Neue erhebliche Befunde können ihren Umfang erweitern; der Grund wird dann dokumentiert. Reales Themenvorbild ist eine

sachgerechte Sachverhaltsermittlung. Die hier gewählte Stichprobe behauptet keine amtliche Prüfquote und keine berechnete statistische Sicherheit. [FZ16]

FZ-P42 - Widersprechende Belege und nachvollziehbare Revisionen

Ein neuer Screenshot hebt einen alten Befund nicht automatisch auf. Die Prüfstelle ordnet zunächst Objekt, Zeitpunkt, Blickrichtung und Anlagenrevision zu. Zeigen zwei Bilder unterschiedliche Zustände, können beide richtig sein. Erst danach wird entschieden, welcher Zustand für die aktuelle Maßnahme maßgeblich ist.

Eine wirksame Akte trennt Feststellung, Erklärung der Beteiligten und fachliche Bewertung. Ein benanntes Foto wird nicht unbemerkt durch eine spätere Datei mit demselben Namen ersetzt. Änderungsvermerke erklären, was korrigiert wurde und welche Aussage dadurch überholt ist. Ein Prüfvermerk darf auf ungewisse Tatsachen hinweisen, ohne einen Schuldvorwurf zu erzeugen.

Bei einem strittigen verdeckten Nachfüllweg können eine gemeinsame Ortsbesichtigung und eine ungefährliche Funktionsvorführung aussagekräftiger sein als weitere Nahaufnahmen der Ausgabe. Für einen früheren Zustand bleibt möglicherweise nur der vorhandene zeitbezogene Beleg. Die Entscheidung nennt diese Grenze und verwendet keinen aktuellen Umbau als angeblichen Beweis dafür, wie die Anlage gestern beschaffen war.

Die Nachprüfung erhält eine eigene Kennung und bezieht sich auf konkrete frühere Befundnummern. Ergibt sich, dass der ursprüngliche Befund sachlich falsch war, wird er nachvollziehbar berichtigt. Er wird nicht aus der Historie entfernt und nicht durch einen erfundenen späteren Mangel gerechtfertigt. Reales Vorbild ist die Auswahl geeigneter Beweismittel; echte Aussagepflichten oder förmliche Vernehmungen entstehen daraus nicht. [FZ17]

FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand

Eine Abhilfe muss die festgestellte Gefährdung zuverlässig beherrschen. Dafür kann es mehrere geeignete Lösungen geben. Die Fachaufsicht benennt zuerst das Schutzziel, etwa dass Besucher einen offenen Wartungsschacht nicht erreichen können. Danach vergleicht sie vorgeschlagene Lösungen anhand ihrer tatsächlichen Wirkung und der verbleibenden Nutzung.

Ein geeigneter fest abgegrenzter Bereich kann eine andere Umsetzung sein als die ursprünglich vorgeschlagene vollständige Umgestaltung des Raums. Ein bloßer Warnhinweis ist dagegen nicht ohne Weiteres gleichwertig mit einer fehlenden erforderlichen physischen Abgrenzung. Die Entscheidung erklärt den Unterschied am konkreten Zugangsweg. Geschmacksfragen über Baumaterialien werden nicht als Sicherheitsargument ausgegeben.

Für M2 ist der sichere Zwischenzustand gesondert festzustellen: genaue Grenze, tatsächliche Sicherung, verantwortliche Person und Ende der Befristung. Höchstens 48 Realstunden sind eine Obergrenze für die endgültige Abhilfe bei dieser sicheren Lösung. Bleibt die Gefahr weiterhin offen, entsteht aus der Frist keine Nutzungserlaubnis. Bei M3 erfolgt die Sicherung sofort.

Die Nachprüfung unterscheidet ausdrücklich zwischen hergestellter Zwischenlösung und endgültiger Abhilfe. Eine verlängerte Übergangsnutzung darf nicht unbemerkt den ursprünglichen Prüfmaßstab verdrängen. Benötigt eine geänderte endgültige Lösung einen neuen Nachweis, wird dieser benannt und die verbleibende Sperre passend begrenzt. Reales Themenvorbild ist eine begründete Ermessensausübung; die konkreten Spielwelt-Maßnahmen bleiben eigenständig. [FZ18]

FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss

Eine Nachprüfung beantwortet die Frage, ob die angeordnete Abhilfe am benannten Ort tatsächlich umgesetzt und wirksam ist. Sie beginnt bei der alten Befundkennung. Ein neu gestrichener Raum oder eine neue Betriebsbezeichnung ist kein Ersatz für die Prüfung einer früher offenen Verbindung zur Lavaanlage.

Der Betreiber zeigt den gewöhnlichen zulässigen Ablauf und die dafür erforderliche Sicherung. Die Aufsicht vergleicht Ergebnis, erforderlichen Endzustand und vorgelegte Belege. Reicht die Dokumentation für eine Entscheidung nicht aus, werden die konkret fehlende Sicht oder Funktionsprobe genannt. Eine pauschale Forderung nach „mehr Nachweisen“ wird vermieden.

Scheitert die Abhilfe, wird der tatsächlich verbleibende Mangel neu beschrieben. Eine unverändert akute Gefahr bleibt gesichert. Für eine veränderte Lage werden Schwere und weitere Maßnahme nachvollziehbar beurteilt; eine neue Frist entsteht nicht automatisch durch das Einreichen eines Fotos. Betroffene werden im serverinternen Verfahren gehört, soweit eine sofortige Sicherung dem nicht vorausgehen muss.

Ein Abschluss enthält geprüften Umfang, Datum, Ergebnis und noch bestehende Grenzen. Er kann lauten: „Nachfüllweg A ist technisch getrennt und im dokumentierten Betriebszustand erneut geprüft; Ausgabe B bleibt bis zur eigenen Funktionsprüfung geschlossen.“ Ein solcher Teilabschluss ist belastbarer als ein pauschales „Betrieb mängelfrei“. Die nächste regelmäßige Kontrolle bleibt grundsätzlich innerhalb des 30-Tage-Rahmens vorgesehen. Ein unabhängiger Überprüfungsweg der Servergemeinschaft bleibt benannt; eine echte Rechtsmittelbelehrung wird nicht nachgeahmt. [FZ16] [FZ18]

FZ-P45 - Tatsächliche Gaswolke und Geysir bei Potent Sulfur

Für entsprechend ausgestattete Java-Versionen ist minecraft:potent_sulfur ein besonderer vorhandener Block. Die offiziellen Hinweise zu Java Edition 26.2 beschreiben eine Übelkeit verursachende Gaswolke bei passender Wasseranordnung und einen Geysir bei zusätzlichem Magmablock oder Lavablock darunter. Der Geysir kann betroffene Entitäten nach oben bewegen. Dies sind konkrete Spielmechaniken, keine angenommene allgemeine Schwefelchemie. [FZ20]

Vor einer Betriebsprüfung wird festgestellt, ob der Block auf dem Zielserver vorhanden ist und welche veröffentlichte Version tatsächlich verwendet wird. Die Aufsicht nimmt den Schichtaufbau von unten bis zur Wasseroberfläche auf. Ein bloßes Foto der Oberfläche reicht nicht, wenn der darunterliegende Aufbau die Betriebsart bestimmt.

Die Freigabe unterscheidet ein dekorativ ausgestelltes Item, einen inaktiven Aufbau und einen tatsächlich wirkenden Wasseraufbau. Öffentlich erreichbare Wirkbereiche werden abgesichert; außerdem wird geprüft, wohin ein Aufwärtsimpuls führen könnte. Ein freier Luftraum über der Anlage ist kein ausreichender Nachweis, wenn daneben eine zugängliche Fallkante liegt. Eine Person wird nicht als Versuchskörper eingesetzt.

Die Abhilfe kann einen anderen Wasserzustand, eine begrenzte Betriebsart oder einen wirksam getrennten Beobachtungsbereich vorsehen. Die Nachprüfung betrifft die tatsächliche geänderte Kombination und die weiterhin erreichbaren Wege. Es werden keine realen Konzentrationsgrenzwerte, Atemfilterklassen oder medizinischen Gasbefunde eingetragen. Fehlt der Block in einer älteren Serverversion, ist der Abschnitt sachlich nicht anwendbar; er rechtfertigt dann keine erfundene Zusatzanlage.

FZ-P46 - Hängende Sulfur Spikes und geänderte Halterungen

Bei minecraft:sulfur_spike ist die hängende Form von der stehenden zu unterscheiden. Die offiziellen Veröffentlichungshinweise beschreiben das Herabfallen einer nicht mehr gehaltenen hängenden Form mit möglicher Verletzung. Für die stehende Form wird gerade kein zusätzlicher Landeschaden durch eine scharfe Spitze beschrieben. Daraus folgt keine pauschale Aussage über sonstige Fallgefahren am Standort. [FZ20]

Die Arbeitsschutzaufsicht erfasst Form, Halterung und den erreichbaren Bereich darunter. Vor einem Umbau wird geprüft, ob der geplante Blockabbau diese Halterung betrifft. Eine rein farbliche Ähnlichkeit mit Tropfstein ist kein Grund, identische Wirkungen anzunehmen. Der Nachweis bezieht sich auf vorhandene Blockzustände und den Zielserver.

Ein gesicherter Arbeitsablauf verhindert den Aufenthalt im möglichen Fallbereich während der Änderung. Eine ungefährliche Zustandsaufnahme ist einer schädigenden Vorführung vorzuziehen. Der Befund nennt beispielsweise die zu entfernende Halterung und den darunterliegenden öffentlichen Wartungszugang, statt allgemein alle Schwefelblöcke für gefährlich zu erklären.

Die Nachprüfung kontrolliert verbleibende Halterungen und den freigegebenen Endzustand. Wurde nur ein Teil des Aufbaus entfernt, dürfen weitere betroffene hängende Teile nicht übersehen werden. Eine stehende Form kann wegen ihrer Lage einen Weg verengen, ohne deshalb den besonderen Schaden einer anderen Blockart zu besitzen. Der Prüfmaßstab trennt Geometrie, Halt und tatsächlich belegte Wirkung.

FZ-P47 - Straw Bed in Unterkünften und verlässliche Schlafplatzangaben

Java Edition 26.3 enthält das Straw Bed als eigene Bettart. Nach den offiziellen Hinweisen ermöglicht es einmaliges Schlafen ohne Setzen des Spawnpunkts; nach der Nutzung wird es zerstört. Ein Nutzungsversuch im Nether oder Ende zerstört es ebenfalls. Eine pauschale Zuordnung zu den Eigenschaften gewöhnlicher farbiger Betten ist damit ungeeignet. [FZ21]

Die Unterkunftsaufsicht vergleicht das tatsächliche Angebot mit den vorhandenen Schlafplätzen. Eine als dauerhaft eingerichtete Herberge angebotene Schlafstelle muss nach gewöhnlicher Nutzung weiterhin entsprechend betreibbar sein. Bei dieser Bettart kann ein verlässlich geregelter Ersatzbestand passen. Die Prüfstelle verlangt kein erfundenes reales Matratzenzeugnis und keine hygienische Waschtemperatur.

Wer einen wiederkehrenden Spawnpunkt zusichert, kann diese Zusicherung nicht allein mit einem solchen Schlafplatz belegen. Die Entscheidung fordert die Korrektur des Angebots oder einen tatsächlich passenden geprüften Ablauf. Daraus entsteht kein pauschales Verbot einer einfachen Unterkunft, die die einmalige Nutzung offen und zutreffend beschreibt.

Bei der Nachprüfung werden vorhandene Bettart, Nutzungsangabe und gegebenenfalls Nachfüllzuständigkeit gemeinsam kontrolliert. Ein Foto vor der ersten Nutzung belegt keine dauerhaft verfügbare Kapazität. In anderen Editionen oder älteren Versionen wird zunächst die tatsächliche Verfügbarkeit festgestellt. Ein fehlender Block wird als nicht anwendbar dokumentiert, nicht durch eine Erzählung ersetzt.

Verknüpfung mit vorhandenen Verfahren und vier gezielte Ergänzungen

Die vorhandenen Formulare werden vorrangig weiterverwendet. Warenidentität und Fehlbestände gehören zu wareneingang, hygienekontrolle und gegebenenfalls lebensmittelrueckruf. Betriebsänderungen werden über gewerbe, gaststaettenaenderung oder die passende Nutzungsänderung geführt. Eine gefährliche Schaltung verwendet gefaehrdungsbeurteilung, wartung und bei einem Ereignis havarie_meldung. Die Fachaufsicht ersetzt diese Verfahren nicht durch neue Anmeldungen mit nahezu gleichem Inhalt.

Vier Ergänzungen besitzen einen eigenen Verfahrenszweck. fachaufsicht_gemeinschaftsbetrieb ordnet übergreifende Verantwortung mehrerer gleichzeitig oder nacheinander tätiger Gruppen. fachaufsicht_tierbestand_uebergabe dokumentiert die dauerhafte Übernahme eines Bestands mit offenen Pflichten. fachaufsicht_wasseranlage_stilllegung führt den Abschluss einer verbundenen Wasseranlage vom Ausgangs- bis zum sicheren Endzustand. fachaufsicht_schutzzone_eingriff begrenzt einen besonderen Eingriff in eine zuvor wirksam ausgewiesene Spielwelt-Schutzzone. Wo ein vorhandener Antrag den Fall vollständig abdeckt, genügt dessen Verwendung mit den hier beschriebenen Nachweisen.

Alle Anlagen erhalten Kennung, Objektbezug, Datum, Revision und tatsächlichen Status. Ein Beispielwert ist keine Selbstfreigabe. Behördliche Entscheidungsfelder bleiben bei einer Antragseinreichung offen. Nichtanwendbarkeit wird mit einem sachlichen Grund erklärt. Die erforderlichen Bestätigungen beziehen sich auf die Richtigkeit der eigenen Angaben und die bekannten Zuständigkeitsgrenzen, nicht auf eine vorweggenommene Genehmigung.

Geprüfte Primärquellen und sachliche Grenzen

FZ01 und FZ02 betreffen Lebensmittelverfahren und Identität; FZ03 die Aktualität eines Betriebsregisters. FZ04 bis FZ07 sind Arbeitsschutz- und Betriebssicherheitsthemen. FZ08 betrifft Betreuungsverantwortung, FZ09 Gewässerbenutzung, FZ10 die Abfallhierarchie, FZ11 und FZ12 Wald- und Bestandsschutz. FZ13 und FZ14 grenzen reale Wasserhygiene vom hier prüfbaren Spielzustand ab. FZ15 bietet den fachlichen Blick auf tätigkeitsbezogene Gefährdungen. FZ16 bis FZ18 dienen als Themenvorbilder einer nachvollziehbaren Sachverhaltsermittlung und Entscheidung; FZ19 betrifft Anlagenwirkungen. FZ20 und FZ21 sind die ausdrücklichen Herstellerquellen für neue konkrete Spielmechaniken.

Die zugehörige Quellenliste enthält genaue Titel, amtliche oder institutionelle Primäradressen, Prüfdatum und begrenzten Verwendungszweck. Die Verweise übertragen keine realen Grenzwerte, Verfahren, Zuständigkeiten oder Sanktionen auf Minecraft. Aus technischen Regeln und DIN-Normen werden keine Volltexte übernommen. Für tatsächliche reale Betriebe und reale Rechtsfragen bleiben die jeweils geltenden Quellen und zuständigen Stellen maßgeblich.

Vollständiges Blockregister und belastbare Spielnachweise

BR 01 Zielversion und Geltungsbereich

Zielserver dieses Handbuchs ist ausdrücklich Minecraft Java 26.3. Ein anderes Java-Release oder eine Bedrock-Welt benötigt einen eigenen Abgleich; eine gleiche sichtbare Textur reicht dafür nicht aus. Das offizielle Mojang-Manifest benennt Versionen und führt zu den jeweiligen Metadaten. Die Metadaten verknüpfen Client, Server und Hashwerte. Der verwendete Abruf ist als Datei mit eigener Prüfsumme gesichert. [BR01] [BR02]

Das vollständige Register enthält 1.286 Block-IDs und 35.723 mögliche Blockzustände dieser Zielversion. Dazu gehören Luft, Flüssigkeiten, Pflanzen, technische Steuerblöcke und Sonderzustände. Ein verzeichneter Block erhält dadurch weder eine Wandbaustoffrolle noch eine Freigabe für einen Rettungsweg. Die Website zeigt deshalb Registerexistenz, erhobene Spielmechanik und ausgearbeitete Materialakte als getrennte Nachweisstufen.

BR 02 Warum der ursprüngliche Bestand nicht vollständig war

Der Ausgangsbestand enthielt 437 gültige Kennungen. Alle diese Kennungen waren tatsächlich vorhanden. Diese Prüfung beantwortete aber nur die Frage, ob die ausgewählten Kennungen existieren. Sie beantwortete nicht, ob das Handbuch jede Kennung des Spiels enthält.

Der vollständige Mengenvergleich ergab für Java 1.21.11 insgesamt 1.166 Kennungen und 729 fehlende Ausarbeitungen im Ausgangsbestand. Für Java 26.3 waren es 1.286 Kennungen und 849 gegenüber dem Ausgangsbestand fehlende Einträge. Zwischen den beiden offiziellen Registern kamen 120 Kennungen hinzu; keine der alten Kennungen wurde entfernt. Diese Zahlen beschreiben den dokumentierten Ausgangsvergleich. Der aktuelle Ausarbeitungsstand wird in der Website aus den tatsächlich vorhandenen Dossiers neu berechnet. [BR01] [BR02] [BR03]

Eine Liste gültiger Einträge wird künftig nicht als Vollständigkeitsnachweis bezeichnet. Für jede veröffentlichte Zielversion müssen die Mengen sowohl auf fehlende als auch auf unerwartete Kennungen geprüft werden. Eine Umbenennung darf nicht über eine ähnliche Schreibweise stillschweigend gleichgesetzt werden.

BR 03 Nachweis über Serverregister und Blockbericht

Der offizielle Serverdatengenerator erzeugt unter anderem den Blockbericht und die Registerberichte. Die Schlüssel des Blockberichts müssen exakt mit dem Register minecraft:block übereinstimmen. Für Java 26.3 wurde diese Mengengleichheit nachgewiesen. Jede Kennung wird mit Protokollkennung, Zustandseigenschaften, möglicher Zustandszahl und Standardzustand verknüpft.

Die Zustandskennungen aller Mechanikgruppen werden zusätzlich gezählt: Innerhalb eines Blocks darf keine Zustandskennung doppelt vorkommen; die Zahl muss mit dem Blockbericht übereinstimmen. Über das Gesamtregister darf ein Zustand nicht einem zweiten Block zugeordnet werden. Der Standardzustand muss zur erfassten Zustandsmenge seines Blocks gehören. Ein bloßer Vergleich zweier Gesamtzahlen wäre schwächer und könnte eine fehlende Kennung durch eine doppelte verdecken.

Die Herkunftskette führt vom Versionsmanifest über die versionsgebundene Metadatendatei zum konkreten Serverarchiv, zu den erzeugten Berichten und zu den gespeicherten Auszügen. Hashwerte sichern die Identität dieser Dateien. Sie beweisen allein noch nicht die fachliche Richtigkeit jeder daraus abgeleiteten Bauentscheidung.

BR 04 Grenzen von Item- und Assetlisten

Ein Block benötigt nicht zwingend ein gleichnamiges Inventaritem. Umgekehrt ist nicht jede Item- oder Assetkennung ein Block. Deshalb wird das Vorhandensein einer gleichnamigen Itemkennung nur als eigener Befund gespeichert. Daraus folgt keine automatische Aussage über Erwerbbarkeit im Überlebensmodus, Befehlsrechte oder identische Platzierungsgeometrie.

Der gesonderte Abgleich der Client-Assets enthielt zwei zusätzliche Bezeichnungen für Gegenstandsrahmen, die nicht zum Blockregister gehören. Diese wurden nicht als zusätzliche Blöcke erfunden. Technische Blöcke werden umgekehrt nicht entfernt, nur weil sie nicht als gewöhnlicher Baustoff erhältlich sind. Für die Bauprüfung bleibt zwischen Registryexistenz, Platzierbarkeit, tatsächlichem Weltzustand und zulässiger Nutzung zu unterscheiden.

BR 05 Direkt ausgelesene Spielmechanik

Die Laufzeitdaten wurden aus den offiziellen Serverklassen und sämtlichen registrierten Blockzuständen erhoben. Erfasst sind unter anderem Luftzustand, Lavaentzündbarkeit, Ersetzbarkeit, Blockentität, Signalquelle, analoger Ausgang, interner Abbauwert, Kollisionsform im leeren Abfragekontext, Flüssigkeitszustand sowie interne FireBlock-Parameter. Die Implementierungsklasse und die Einordnung als Klasse eines fallenden Blocks sind ebenfalls dokumentiert.

Zustände mit identischen erhobenen Werten werden zu Gruppen zusammengefasst. Das vermeidet tausende identische Darstellungen, ohne Zustände wegzulassen. Die vollständigen Zustandskennungen jeder Gruppe bleiben als Beleg enthalten. Die Standardansicht nennt den Standardzustand und weist auf abweichende Zustandsgruppen hin.

Die Messumgebung ist ein leerer Blockabfragekontext an einem festgelegten Bezugspunkt. Sie enthält keinen Spieler, keine tatsächliche Nachbargeometrie und keinen laufenden Redstone-Takt. Ein Kontextwert darf deshalb nicht als vollständig beobachtete Weltfunktion bezeichnet werden. Nachbarabhängige Formen, offene Türen, verbundene Zäune, Wasserzustände und Bewegungen müssen zusätzlich am tatsächlichen Objekt geprüft werden.

BR 06 Feuerparameter, Lava und reale Feuerbeständigkeit

Interne FireBlock-Parameter sind Steuerwerte der Spielmechanik und keine Prozentwahrscheinlichkeiten. Ein Wert von null in einer dieser Tabellen ist nicht gleichbedeutend mit einer realen Nichtbrennbarkeitsklasse. Die Lavaentzündbarkeit wird unabhängig davon ausgelesen. Weitere Gefahren wie Explosionen einer unzulässig benutzten Schlafstätte in einer anderen Dimension benötigen wiederum eine eigene Prüfung.

Bei weißer Wolle sind im Standardzustand beispielsweise die internen Werte 30 und 60 dokumentiert. Bei einem roten Bett kann der Tabellenwert null sein, während das Lavaflag zugleich gesetzt ist. Ein Prüfbericht, der nur den Tabellenwert übernimmt und daraus Feuerfestigkeit ableitet, wäre deshalb unvollständig. Ebenso wenig wird ein hoher interner Explosionswiderstand zu einer DIN-Feuerwiderstandsdauer umgerechnet.

Eine Kamin- oder Feuerseitenprüfung dokumentiert den konkreten Blockzustand, die tatsächliche Feuerquelle, den Abstand, angrenzende Blöcke, offene Füllungen, Unterbrechungen und den Nachweis im Zielserver. Ein allgemeiner Materialname ersetzt diese Feststellung nicht. Feuerfortpflanzung, Lavawirkung und Servereinstellungen sind getrennt zu prüfen.

BR 07 Dämmung, Schall und Zulässigkeit

Minecraft Java simuliert keine allgemeine Bauphysik mit realen Wärmeleitfähigkeiten, U-Werten oder Schalldämmmaßen. Die eigenen Dämm- und Schallrollen des Handbuchs sind ein veröffentlichtes Bewertungsmodell für die Spielwelt. Die Laufzeitdaten werden nicht in solche realen Einheiten umgerechnet.

Die Oberfläche eines Blocks, eine vollständige Blocklage und ein geschlossenes mehrschichtiges Bauteil sind verschiedene Gegenstände. Eine passende Rolle eines Einzelmaterials belegt weder lückenlose Montage noch geschützte Füllungen oder ausreichende Anschlussgeometrie. Nicht ausgearbeitete Blöcke erhalten deshalb keine günstigen Standardklassen. Ein unbekannter Wert bleibt unbekannt.

Für eine Entscheidung wird zuerst die Identität des eingebauten Blocks einschließlich Zustand festgestellt. Danach folgen seine mögliche Baustoffrolle, der konkrete Einbauort, Nachbargefahren, Fugen und Öffnungen, erforderliche Verkleidung und der verbleibende Nachweisbedarf. Die Entscheidung benennt den geprüften Umfang und lässt nicht beobachtete Funktionen offen.

BR 08 Fortschreibung und veröffentlichter Arbeitsstand

Jede Erweiterung wird gegen die Zielregistry geprüft. Zusätzliche Datensätze müssen echte Kennungen verwenden; ersetzte oder veränderte Zustände werden nachvollziehbar gekennzeichnet. Eine neue Spielversion führt nicht automatisch dazu, dass die Eignungsbewertung eines alten Zustands unverändert weitergilt.

Die Abdeckungsansicht der Website nennt getrennt den vollständigen Registerumfang, die vorhandenen Laufzeitdaten und die ausgearbeiteten Materialakten. Gesetzessammlung, Normverweise und konkrete Prüffälle haben eigene Grenzen. Für den gesamten deutschen Normen- und Rechtsbestand wird kein erfundener Fertigstellungsprozentsatz angegeben. Eine Veröffentlichung während des laufenden Ausbaus bleibt ein geprüfter Zwischenstand.

Vollständigkeit, Blockregister und Spielwerte für Java 26.3

Zielversion und tatsächlicher Bearbeitungsumfang

Der festgelegte Zielserver verwendet **Minecraft Java Edition 26.3**. Das offizielle Mojang-Versionenmanifest führt diese Version am Prüfdatum 18.10.2026 als stabile Veröffentlichung. Ihr Veröffentlichungsdatum ist der 15.09.2026. Ein neuerer Snapshot ist keine stillschweigende Umstellung des Handbuchs. Java 1.21.11 bleibt als frühere Referenz und als nachvollziehbarer Vergleichsstand erhalten. Aussagen aus einer anderen Version werden nicht ohne Kennzeichnung zu Ergebnissen einer Prüfung für 26.3. [MB01-MB04]

Das bisherige Materialverzeichnis enthielt 437 ausgewählte Block-IDs. Sämtliche 437 existieren in beiden untersuchten Versionen. Die Zahl war dennoch keine vollständige Erfassung des Spiels: Java 1.21.11 registriert 1.166 Blöcke, Java 26.3 registriert 1.286 Blöcke. Im bisherigen Verzeichnis fehlten somit 729 beziehungsweise 849 IDs. Das sind unterschiedliche Fragen: „Sind alle erfassten IDs echt?“ und „Sind alle echten IDs erfasst?“ Der neue Audit prüft beide Richtungen.

Nachweis	Java 1.21.11	Zielversion Java 26.3
Vollständig registrierte Block-IDs	1.166	1.286
Registrierte mögliche Blockzustände	29.671	35.723
Bisher ausführlich geführte IDs	437	437
Vor Erweiterung fehlende IDs	729	849
Erfassungsanteil vor Erweiterung	37,48 %	33,98 %
Neue Akten für den Zielserver	Vergleichsbestand	849
Gemeinsamer Aktenbestand für 26.3	-	1.286 von 1.286

Die erste Erweiterung ergänzte 849 Materialeinträge, 849 Oberflächen-/Dämm-/Feuerprofile und 849 Ausführungsakten. Die ursprünglichen drei Datendateien blieben dabei unverändert. Für den aktuellen Zielstand wurden anschließend alle 1.286 IDs in ein konsistentes Vollpaket übernommen: `materials_java_26_3.json`, `material_profiles_java_26_3.json` und `material_engineering_java_26_3.json`. Die Datei `material_anwendungsausnahmen_java_26_3.json` führt die abgestimmten Rollen und Ausnahmen für alle IDs. So bleiben widersprüchliche ältere Rollen, etwa gewöhnliches Holzfeuer bei Netherhölzern oder ein vermeintlich fester Bürstblock, nicht unbemerkt in der aktuellen Anzeige bestehen. Die älteren Dateien und die ursprünglichen 437 Zielversions-Prüfhinweise bleiben als Herkunft erhalten.

„Vollständig“ bezeichnet hier den dokumentierten Registerumfang und die ausgeführten Datenprüfungen. Es bedeutet nicht, dass sämtliche Anordnungen mit diesen Blöcken in einer laufenden Welt erfolgreich erprobt wurden. Eine Datenakte kann vollständig vorhanden sein, obwohl ihr vorgeschlagener Wandaufbau noch einen offenen Nachweis enthält. Ein technischer Block wird durch seine Aufnahme nicht zu einem erlaubten Dämmstoff. Die Akten unterscheiden deshalb Registerbeleg, ausgelesenes Spielmerkmal, redaktionelle Materialrolle und tatsächliche Einbauprüfung.

Primärnachweis aus den offiziellen Distributionen

Ausgangspunkt ist das offizielle Versionenmanifest unter `piston-meta.mojang.com`. Es liefert die Metadaten-URL der jeweiligen Veröffentlichung. Die heruntergeladenen Metadaten wurden gegen den im Manifest angegebenen SHA1 geprüft. Die darin bezeichneten offiziellen Server- und Clientarchive wurden ebenfalls gegen ihre veröffentlichten SHA1-Werte geprüft. Zusätzlich sind SHA256 und Dateigröße in `Blockaudit.json` aufgeführt. Ein Dateiname allein ersetzt diese Zuordnung nicht. [MB01-MB03]

Der Serverdatengenerator wurde mit dem Einstiegspunkt `net.minecraft.data.Main` und den Optionen `--reports --output` ausgeführt. Dabei wurde keine Spielwelt als öffentlicher Server gestartet. Aus den erzeugten Berichten wurden zwei unabhängig benannte Registerdarstellungen verglichen: die Schlüssel von `reports/blocks.json` und die Einträge von `minecraft:block` in `reports/registries.json`. Beide Mengen stimmen für jede Version exakt überein. Alle Zustände innerhalb von `blocks.json` bleiben ihren jeweiligen Block-IDs zugeordnet.

Der Client diente als zusätzlicher Vergleich und als Quelle offizieller Sprachdaten. Seine Blockstate-Dateinamen sind keine alleinige Vollständigkeitsdefinition. Tatsächlich enthält die Assetliste für jede untersuchte Version zwei Namen mehr als das Blockregister: `minecraft:item_frame` und `minecraft:glow_item_frame`. Diese Rahmen sind keine zusätzlichen registrierten Blöcke der untersuchten Registry. Eine ungeprüfte Übernahme aller Assetnamen hätte deshalb einen falschen Blockumfang ergeben. Umgekehrt fehlt in diesem konkreten Vergleich keine registrierte Block-ID in den Client-Blockstate-Dateien. Das Ergebnis ist dokumentiert; es wird nicht als allgemeines Gesetz für beliebige Versionen vorausgesetzt. [MB05-MB07]

Die deutsche Bezeichnung wird über die tatsächlich von der Blockklasse gelieferte `description_id` aufgelöst. Das ist genauer als die Annahme, jede Übersetzung müsse `block.minecraft.<Block-ID>` heißen. Beispielsweise kann ein Wandschild die Bezeichnung seines zugehörigen Schilds verwenden. Für alle 1.286 Zielversions-Einträge lässt sich über diesen Weg ein offizieller deutscher Name auflösen. Die ID bleibt zusätzlich sichtbar, damit gleichnamige Varianten eindeutig unterscheidbar bleiben. [MB05, MB07-MB09]

IDs, Items und Zustände auseinanderhalten

Das Blockregister enthält auch Luftvarianten, Portalflächen, bewegte Kolbenteile, technische Licht-, Test- und Strukturblöcke. Pflanzen, Topfpflanzen, Wandvarianten, Wachstumsstadien und dekorative Formen werden nicht aus dem Register gestrichen, weil sie für eine gewöhnliche Wand ungeeignet erscheinen. Statt eines stillen Ausschlusses bekommt eine ungeeignete Verwendung eine ausdrückliche Begründung in der Akte.

Eine Block-ID ist außerdem nicht automatisch eine eigenständige Inventar-ID. Im Zielregister besitzen 157 Block-IDs keine gleichnamige registrierte Item-ID. Das bedeutet zunächst nur, dass die Kennungen nicht identisch sind. Ein Wandblock kann über ein zugehöriges Item platziert werden. Deshalb wird ergänzend die tatsächliche `Block.asItem()`-Zuordnung ausgelesen. `same_id_item_registered`, `associated_item_id` und die Zulässigkeit einer normalen Beschaffung sind getrennte Angaben. Ein Ergebnis `minecraft:air` in der Itemzuordnung ist kein gewöhnlicher Erwerbsnachweis.

Mehrere Zustände derselben ID werden nicht als mehrere Baustoffe gezählt. Eine Stufe mit `type=bottom`, `type=top` oder `type=double` bleibt dieselbe Block-ID mit unterschiedlichem Zustand. Eine Tür besitzt unter anderem Ausrichtung, Hälfte und Öffnungszustand. Ein wasserlogbarer Block kann trocken oder wassergefüllt vorliegen. Die vollständige Property-Menge und der Standardzustand stehen in den Versionsregistern. Ein Standardzustand darf für den Einbau gewählt werden; er darf nicht stellvertretend alle anderen möglichen Zustände freigeben.

Die erzeugte Liste möglicher Blockstates beschreibt die vom Spiel registrierten Kombinationen. Daraus folgt nicht, dass jede Kombination unter normalen Platzierungsbedingungen natürlich entsteht oder stabil bestehen

bleibt. Nachbaränderungen, Verbindungsteile und andere Spielvorgänge können einen Zustand verändern. Die Prüfung muss deshalb das tatsächlich gebaute Beispiel mit seinem registrierten Zustand verbinden. Bei einer auffälligen Kombination wird weder ihre gewöhnliche Erwerbbarkeit noch ihre dauerhafte Erhaltung behauptet.

Herkunft und Reichweite der konkreten Spielwerte

Die zusätzlichen Mechanikdaten wurden aus den unveränderten offiziellen Serverklassen ausgelesen. Ein kleines, mitgeliefertes Java-Werkzeug initialisiert die eingebauten Register, durchläuft sämtliche registrierten Blöcke und sämtliche möglichen Zustände und ruft genau bezeichnete Methoden auf. Für Java 1.21.11 werden die von Mojang bereitgestellten Server-Mappings zur Zuordnung der Namen verwendet. Für Java 26.3 sind die entsprechenden Klassen und Methoden direkt benannt. Das Werkzeug startet keinen normalen Weltbetrieb und ersetzt keinen Versuch mit Spielern, Entities oder laufenden Nachbaränderungen. [MB05, MB06, MB10]

Datenfeld	Aussage der Auslesung	Wesentliche Grenze
`implementation_class`	Tatsächliche Java-Implementierung des Blocks	Klassenname allein ist kein vollständiger Verhaltensbericht.
`falling_block_class`	Zugehörigkeit zur Fallblock-Klassenhierarchie	Kein berechneter Fallweg, Schaden oder sicherer Halteabstand.
`hardness_game`	Spielwert der Zerstörungs-/Abbauhärte	Keine reale Druck-, Biege- oder Zugfestigkeit; keine universelle Abbauzeit.
`explosion_resistance_game`	Vom Block zurückgegebener Spielwert der Explosionsresistenz	Keine geprüfte Schutzwand, kein sicherer Radius und keine reale Sprengklasse.
`is_air`	Luftkennzeichnung des untersuchten Zustands	Keine Aussage zu Lüftungsvolumen, Sauerstoff oder Rauchfreiheit.
`replaceable`	Ersetzbarkeitsmerkmal der abgefragten Methode	Nicht jede Interaktion und Platzierung benutzt dieselben Bedingungen.
`has_block_entity`	Zusätzliche Blockentity-Funktion im Zustand vorhanden	Ihre Inventar-, Text-, Betriebs- oder sonstigen Daten sind damit nicht vollständig erfasst.
`signal_source`	Grundsätzliche Signalquellenrolle des Zustands	Kein nachgewiesener Stromkreis, kein Ausgangspegel für jeden Nachbarn.
`analog_output`	Analoge Ausgabefunktion vorgesehen	Kein gemessener Comparatorwert für einen konkreten Inhalt.
`fluid_id`, `fluid_empty`	Vom Zustand gelieferter FluidState	Kein universeller Inhaltstest für Kessel, Inventare oder Eimer.
`collision_full_in_empty_context`	Voller Kollisionskörper im abgefragten leeren Umfeld	Kein vollständiger Nachbar-, Spieler- oder Bewegungskontext.
`collision_empty_in_empty_context`	Leerer Kollisionskörper im selben Umfeld	Keine automatische Freigabe als sicherer Durchgang oder Standfläche.
`ignited_by_lava`	Tatsächliches Lavaentzündungsflag der abgefragten Methode	Weder vollständige Lavaausbreitungsrechnung noch sicherer Mindestabstand.
`fire_ignite_odds_game`, `fire_burn_odds_game`	Von `FireBlock` zurückgegebene Zustandsgewichte	Keine Prozentwerte, Brandminuten oder reale Brennbarkeitsklasse.

Ein nicht ermittelbares Merkmal wird als `unknown` mit einer Fehlerbegründung geführt. Es wird nicht in `false` oder null Schutzwirkung umgewandelt. Für den erfolgreichen vorliegenden Lauf sind sämtliche Standardwerte ermittelt; die Validierung prüft außerdem die erfassten Zustandsgruppen. Ein späterer Versionslauf kann andere oder unbekannte Ergebnisse liefern. Die Datenstruktur lässt diesen Fall ausdrücklich zu.

Die Zustandsgruppen fassen nur Zustände zusammen, deren abgefragte Werte in diesem Lauf identisch sind. Ihre konkreten numerischen State-IDs stehen in der jeweiligen Gruppe. Dadurch lässt sich etwa ein wassergefüllter von einem trockenen Zustand getrennt nachvollziehen. Eine numerische State-ID ist versionsabhängig und darf nicht als dauerhafte fachliche Materialkennung benutzt werden. Die namespaced Block-ID bleibt der Verbindungsschlüssel der Akten.

Kollision ist kein pauschaler Bauteilnachweis

Für die Kollisionsabfrage wird ein leerer `BlockGetter` an der Position `BlockPos.ZERO` benutzt. Das schafft einen reproduzierbaren Kontext. Er enthält jedoch weder die tatsächlich gebauten Nachbarblöcke noch einen konkreten Spieler mit Ausrüstung oder eine bestimmte Entity. Eine im leeren Kontext volle Form und eine in der Welt sichere Geländer-, Stand- oder Rettungswegfunktion sind deshalb verschiedene Nachweise.

Bei Treppen, Stufen, Mauern, Zäunen, Paneelen, Türen und Falltüren muss der tatsächliche Anschluss geprüft werden. Ein Standardbild einer geraden Treppe belegt keine Innenecke. Eine Doppelstufe ist nicht derselbe geometrische Zustand wie eine einzelne Stufe. Eine vollständig gesetzte Reihe von Gittern wird nicht allein durch ihren Namen zu einer dichten Bekleidung. Bei Öffnungen gehören die Bedienseiten, alle vorgesehenen Stellungen und der Ausfallzustand dazu.

Auch der Unterschied von Sichtfläche und Kollision ist praktisch relevant. Technisches Licht kann in der Welt wirksam sein, ohne eine normale sichtbare Wandfläche zu bilden. Luftblöcke besitzen Registereinträge, ohne eine Füllung oder Schutzplatte zu sein. Ein dekoratives Objekt kann eine kleine Kollisionsform besitzen, die eine freie Höhe, eine Standfläche oder den Rückweg anders beeinflusst als seine Frontansicht vermuten lässt.

Die Anwendungsausnahmen enthalten deshalb unter anderem `NOT_ALWAYS_FULL_COLLISION`, `MOVABLE_OPENING`, `TECHNICAL_REGISTER_ENTRY`, `BLOCK_ENTITY`, `FALLING_BLOCK` und `WATERLOGGED_STATE`. Diese Kennzeichnungen sind Prüfaufträge. Sie behaupten keine vollständige Simulation jeder benachbarten Anlage. Der Schichtrechner darf eine Ausnahme nicht übergehen, nur weil ein anderes Material im Aufbau eine höhere eigene Dämm- oder Bekleidungsrolle trägt.

Drei verschiedene Fragen zum Feuerverhalten

Das Lavaentzündungsflag, die gewöhnlichen FireBlock-Gewichte und die eigene redaktionelle Brandrolle stehen nebeneinander. Sie beantworten unterschiedliche Fragen. Ein Block kann eine besondere Funktion besitzen, obwohl seine gewöhnlichen Feuergewichte null sind. Ein Nullwert bedeutet daher nicht „feuerfeste Wand“. Ebenso wenig ist ein hohes Gewicht eine reale Brandlastzahl oder die Zusage, dass der Block innerhalb einer bestimmten Zeit verschwindet.

Als Kontrollanker liefert die Zielversions-Auslesung für Stein die Spiel-Härte 1,5 und Explosionsresistenz 6,0. Glas liefert jeweils 0,3. Weiße Wolle besitzt die FireBlock-Gewichte 30 und 60; Eichenholzbretter 5 und 20. TNT hat in dieser Abfrage die Gewichte 15 und 100 sowie einen Explosionsresistenz-Spielwert von 0. Das sind interne Spielzahlen. Insbesondere ist „100“ hier keine allgemeine 100-Prozent-Brandwahrscheinlichkeit und „6,0“ kein Wert in Pascal. [MB05]

Wasserlogbare Zustände dürfen nicht mit einer einzigen allgemeinen Blockzahl beurteilt werden. Die effektive private FireBlock-Methode berücksichtigt den jeweiligen Zustand; der separate Lavaflag kann trotzdem anders lauten. Dazu kommen Vanilla-Tags wie `blocks_lava_fire_spread`, `blocks_fluid_flow` und

`washed_away_by_fluids`. Ihre Mitgliedschaft stammt aus den tatsächlich mitgelieferten Datendateien. Fehlt ein Tag in einer anderen Version, wird seine Auswertung nicht stillschweigend als falsch angenommen.

Die eigenen Klassen MC-F und MC-BF bleiben redaktionelle Planungsrollen. MC-F0 ist eine gering angenommene gewöhnliche Brandlastrolle; es ist keine reale Baustoffklasse und kein Einbaurecht. MC-BF2 kennzeichnet einen möglichen geschlossenen Bekleidungsanteil. Ein einzelner Block erhält dadurch keinen geprüften Feuerwiderstand. Technische, gefährliche oder nicht gewöhnlich bewertbare Funktionen werden als Sonderrolle geführt und bekommen keinen automatisch angerechneten normalen Schutzbeitrag.

Dämmung, Oberfläche und Schall ohne erfundene Bauphysik

Die Dämmrolle MC-D0 bis MC-D3 bleibt eine eigene ordinale Spielweltordnung. Sie beschreibt, welche Füll-, Ausbau- oder Gestaltungsaufgabe im Handbuch vorgesehen ist. Die Materialakte legt zusätzlich fest, ob eine offene Oberfläche in dem gewählten Kontext nur bedingt vorprüfbar ist, eine Bekleidung erforderlich wird oder überhaupt keine Dämmrolle vorliegt. Mehr Blocktiefe erzeugt keinen automatisch berechneten U-Wert.

Eine frei sichtbare Wollfüllung und eine im notwendigen Rettungsweg gekapselte Füllung sind verschiedene Planungen. In einem Aufbau aus außen Ziegel, mittig Wolle und innen Holz bleibt die raumseitige Holzfläche tatsächlich frei. Eine Steinlage irgendwo im Querschnitt darf nicht als vollständige raumseitige Bekleidung behandelt werden. Boden-, Decken- und Seitenränder sowie Öffnungen müssen zur angegebenen Schutzplanung passen.

Für Schall gibt es ebenfalls keine erfundene Dezibelzahl. Das Handbuch kann weiche Gestaltungsflächen und massive Trennrollen unterscheiden. Die besondere Woll-/Sculk-Wechselwirkung ist davon getrennt. In Java 26.3 sind Wolltreppen und Wollstufen tatsächlich registriert und in der offiziellen Veröffentlichung ausdrücklich der Vibrationsdämpfung zugeordnet. Das belegt ein besonderes Spieleffektverhalten, keine allgemeine Schalldämmung von Sprache, Musik, Voicechat oder Nachbarlärm. [MB04]

Eine technische Schallprüfung muss deshalb zuerst bestimmen, welches Ereignis gemeint ist: hörbarer Vanilla-Sound, Sensorereignis, Bewegungsgeräusch oder eine zusätzliche Kommunikationsfunktion. Aus einem Sensorversuch wird kein Nachweis für jedes Geräusch. Eine eigene Schallrolle im Rechner bleibt als solche benannt und wird nicht in reale Messwerte umgerechnet.

Bestätigte Besonderheiten der Zielversion

Alle 16 regulären Farbbetten und das neue Stroh-Bett brauchen eine dimensionsbezogene Betrachtung. Die Farbvarianten dürfen nicht deshalb durch einen Sicherheitsfilter fallen, weil dieser nur `white_bed` kennt. Gleichzeitig sind sie nicht mit dem Stroh-Bett gleichzusetzen. Der offizielle Code der regulären Bettklasse besitzt eine Explosionsreaktion für den entsprechenden Umgebungsfall. Die Stroh-Bettklasse hat einen anderen Zerstörungsablauf. [MB05]

Das Stroh-Bett ist nach der offiziellen Veröffentlichung einmalig nutzbar und setzt keinen Spawnpunkt. Die Veröffentlichung beschreibt seine Zerstörung beim Benutzungsversuch in Nether und End. Diese konkrete Besonderheit bleibt in der Akte erhalten; es wird keine Explosion allein aus dem Suffix `_bed` erfunden. Die Vanilla-Dimensionsattribute und die unterschiedlichen Klassen sind im Auditnachweis getrennt dokumentiert. [MB04, MB05]

Potenter Schwefel und Schwefelzapfen sind weitere wichtige Sonderfälle. Potenter Schwefel besitzt eine tatsächliche Wasser-/Gas-/Geysirfunktion. Die Anordnung mit Wasser und einer darunterliegenden geeigneten Quelle gehört zum Prüfgegenstand. Die Veröffentlichung nennt dabei eine Übelkeitswirkung und einen Aufwärtsimpuls. Das ist eine konkrete Spielwirkung dieses Objekts; daraus entsteht keine allgemeine Schwefelchemie für jeden gelben Block. [MB11]

Bei Schwefelzapfen sind hängende und stehende Formen zu unterscheiden. Die Veröffentlichung beschreibt das Fallen gelöster hängender Teile und deren Verletzungswirkung. Für die stehende Form wird gerade kein zusätzlicher Landeschaden wie bei spitzem Tropfstein angegeben. Die Akte verlangt deshalb Halterungs-, Fallraum- und Formkontrolle, statt alle spitzen Texturen pauschal gleichzusetzen. [MB11]

Kissen sind ein Beispiel für die Grenze eines Blockverzeichnisses. Sie werden in der aktuellen Veröffentlichung als platzierbare Gegenstände mit Entity-Bezug beschrieben. Sie werden nicht als erfundene zusätzliche Block-IDs in die 1.286er-Liste aufgenommen. Dass ein Objekt in der Welt zu sehen ist, macht es noch nicht zu einem Registry-Eintrag vom Typ `minecraft:block`. Ein späteres Item-/Entity-Verzeichnis muss diese andere Art des Objekts gesondert führen. [MB04]

Technische Blöcke, Pflanzen und Betriebsgeräte

Luft, technisches Licht, Struktur- und Testblöcke bekommen vollständige Registereinträge, aber keine normale Oberflächendämmfreigabe. Bei einem Lichtblock beschreibt `level` einen Lichtzustand und keinen Wasserfüllstand. Bei Luft kennzeichnet `is_air` eine Spieleigenschaft; daraus folgt keine zugesagte Rauchfreiheit, Belüftungsleistung oder Sauerstoffversorgung eines Raums.

Topfpflanzen behalten ihre eigene konkrete Block-ID. Ein Topf mit Pflanze ist weder ein voller Erdbehälter noch eine geschlossene Bekleidungsplatte. Untergrund, kleine Kollisionsform und Pflegeschritt gehören zur Betrachtung. Bei frei wachsenden Pflanzen und Baumteilen werden Wachstumsraum und Pflegezugang nicht aus einer pauschalen Wandstärke abgeleitet. Eine artabhängige Wachstumsvoraussetzung bleibt eine gesonderte Spieleigenschaft.

Knöpfe, Druckplatten, Sensoren und andere Signalgeräte sind keine normale Schichtfüllung. Ihre Aktivierung durch erlaubte Spieler oder Entities, ihr Rückkehrverhalten und die angeschlossene Anlage müssen vorgeführt werden. Ein vorhandenes Signalflag beweist weder eine funktionierende Notabschaltung noch einen bestimmten Comparatorwert. Dass ein Gerät mineralisch aussieht, begründet keine Freigabe seiner Betriebsfunktion.

Bei Kesseln ist ein wichtiger Interpretationsfehler zu vermeiden: Ein abgefragter `FluidState` mit `minecraft:empty` bedeutet nicht zwingend, dass der sichtbare Kessel leer ist. Die Kesselvariante und gegebenenfalls ihre Füllstands-Property sind zusätzlich maßgeblich. Entsprechend darf eine Inventar- oder Brennstofffunktion nicht aus dem FluidState abgelesen werden. Die Datenakte nennt die Methode, damit solche Bedeutungsverschiebungen erkennbar bleiben.

Gerüste und Leitern benötigen einen tatsächlichen Zugangs- und Verbandsnachweis. Eine einzelne Gerüstposition beweist weder sämtliche Stützen noch den sicheren Abstieg am gesamten Gerüst. Fallblöcke benötigen eine gesicherte Unterlage und Entnahmefolge. Bei einem Amboss ist seine Fallklasse kein dekorativer Nebenumstand. Unterhalb einer Probe hält sich niemand auf; der dokumentierte sichere Zustand muss vor der Entnahme feststehen.

Übergang vom bisherigen Bestand und weitere Prüfungen

Die Vergleichsdatei trennt neue IDs von Änderungen gemeinsamer IDs. Zwischen den beiden untersuchten Registern kommen 120 Block-IDs hinzu und keine fällt weg. Unter den gemeinsamen IDs erkennt die gezielte Auslesung 20 Einträge mit veränderten Standardmetadaten, Property-Mengen oder den verglichenen Widerstandsangaben. Dabei werden bloß verschobene numerische State-IDs nicht als Verhaltenseffekt gezählt.

Die 16 regulären Bettfarben besitzen im neueren Lauf kein `has_block_entity`-Flag mehr. Daraus folgt weder fehlende Interaktion noch fehlende Gefahr. Drei untersuchte Stufen besitzen einen abweichenden Explosionsresistenz-Spielwert, und der Notenblock hat eine geänderte Property-Menge. Die konkreten

Vorher-/Nachherwerte stehen in `blockmechanik_versionsdelta.json`. Dieser gezielte Vergleich behauptet nicht, jede mögliche Codeänderung zwischen den Versionen entdeckt zu haben.

Vor einer praktischen Bauentscheidung wird daher zuerst die Zielversion festgehalten, danach der tatsächlich gesetzte Block samt Zustand nachgeschlagen und anschließend der konkrete Aufbau beurteilt. Bei einer Feuerstelle sind Quelle, alle freien Seiten, Ränder, hinterliegende Füllungen und Nachbarn zu erfassen. Bei einem Rettungsweg kommen tatsächliche Bewegungsfreiheit, Bedienbarkeit und sicherer Endpunkt hinzu. Bei Wasser oder Betriebsgeräten werden deren Zustands- und Ausfallbedingungen separat geprüft.

Die automatisierten Kontrollen prüfen Mengen, Zuordnung und Datenkonsistenz. Im dokumentierten Lauf bestehen 16.315 Prüfungen, darunter die exakte Erfassung jedes registrierten Zustands und sämtlicher Referenz-IDs in den neuen Beispielen und Alternativen. Diese Zahl ist kein Zertifikat über 16.315 bestandene Bauversuche. Der Prüfbericht nennt ausdrücklich seine Grenze: Datenprüfung und reproduzierbare Klassenabfrage, kein flächendeckender Welt-/Tick-/Spieler-/Nachbarversuch.

Ein fehlender Praxisnachweis wird deshalb als offen geführt. Die nächsten sinnvollen Schritte sind konkrete, begrenzte Versuche mit einem bezeichneten Querschnitt, eine nachvollziehbare Dokumentation seiner Zustände und eine erneute Prüfung nach maßgeblichen Änderungen. Das Register sorgt dafür, dass dabei kein echter Zielversionsblock stillschweigend fehlt. Die Akte sorgt dafür, dass seine Aufnahme nicht mit einer uneingeschränkten Freigabe verwechselt wird.

Materialprüffälle für den bestätigten Java-26.3-Server

MCP01 - Ein einzelner Steinblock als Wandlage

Prüfgegenstand: `minecraft:stone` als eine einzige, durchgehend geplante Wandlage. Die ausgelesene Standardform ist im leeren Kontext ein voller Kollisionskörper; die gewöhnlichen FireBlock-Gewichte und das Lavaentzündungsflag sind null beziehungsweise falsch. Daraus folgt eine mögliche feste Oberflächen-/Trennrolle im eigenen Planungsmodell, keine reale Feuerwiderstandsklasse. Eine Wärmedämmfüllung wird nicht hinzugedacht. [MB05]

Vor der Entscheidung werden Breite, Höhe, Bodenanschluss und beide freien Seiten bezeichnet. Danach wird geprüft, ob die Wand tatsächlich vollständig gesetzt ist und ob ein Durchgang, eine Tür oder eine Durchführung den Abschnitt unterbricht. Für einen gewöhnlichen Raum kann die Lage als feste Oberfläche vorgeprüft werden. Für eine konkrete Feuerstelle fehlen ohne weiteren Nachweis unter anderem Quelle, Abstand, Oberkante und Nachbarschaft. Die Einzelschicht erhält deshalb eine klare Rollenbewertung mit offenen Nachweisen und keine pauschale Freigabe „feuerfest“.

MCP02 - Weiße Wolle frei sichtbar im Wohnraum

Prüfgegenstand: `minecraft:white_wool` als einzelne sichtbare Lage. Der Block erhält im Handbuch eine eigene ausgeprägte Faser-/Dämmrolle. Seine tatsächlichen Feuerparameter bleiben davon getrennt: Die ausgelesenen gewöhnlichen FireBlock-Gewichte betragen 30 und 60, das Lavaentzündungsflag ist gesetzt. Das sind Spielparameter und keine reale Brandlast- oder Dämmzahl. [MB05]

Die offene Oberfläche kann im gewöhnlichen Wohnraum nur bedingt als Gestaltung/Füllung geplant werden. Der Prüfer benennt zugängliche Feuerquellen und alle freien Kanten. Eine spätere Umnutzung als notwendiger Rettungsweg oder die Errichtung einer Feuerstelle löst eine neue Prüfung aus. Eine einzelne Steinplatte hinter der Wolle bekleidet ihre raumseitige Oberfläche nicht. Für einen notwendigen geschützten Füllaufbau sind die tatsächliche Raumseite, die Rückseite und die Randabschlüsse gesondert festzulegen. Mehr Wollblöcke erhöhen im Modell nicht automatisch die Klasse.

MCP03 - Drei Lagen: außen Ziegel, mittig Wolle, innen Holz

Prüfgegenstand: Von außen nach innen `minecraft:bricks`, `minecraft:white_wool`, `minecraft:oak_planks`. Die Reihenfolge muss vor der Bewertung feststehen. Außen und innen werden nicht allein danach gewählt, welche Seite auf dem Screenshot schöner aussieht.

Auf der Raumseite liegt Holz frei. Für den notwendigen Rettungsweg ist damit keine geschlossene mineralische Raumseitenbekleidung nachgewiesen. Die äußere Ziegellage schließt diese Lücke nicht. Eine zur Außenseite gerichtete Feuerquelle trifft zunächst auf Ziegel; das ist ein anderer Fall als eine innen vor dem Holz aufgestellte Feuerquelle. Auch im ersten Fall bleiben Wolle, Holz, Oberkante und Seitenanschlüsse Teil des Gesamtaufbaus. Eine mineralische Vorderlage garantiert keine sichere Kapselung ihrer Rückseite. Der Prüfbefund lautet deshalb abhängig vom Kontext „offene Feuerseite nicht vorgesehen“ oder „nur als vollständiger Gesamtaufbau weiter vorprüfbar“.

MCP04 - Fünf Lagen mit zwei festen Außenseiten

Prüfgegenstand: `minecraft:bricks`, `minecraft:stone`, `minecraft:white_wool`, `minecraft:oak_planks`, `minecraft:white_concrete`, geordnet von außen nach innen. Beide Endseiten bestehen in dieser Planung aus möglichen mineralischen Bekleidungskomponenten.

Zuerst wird die geschlossene Füllkammer im Plan gezeigt. Boden, Decke, seitlicher Rand und jede Öffnung gehören dazu. Anschließend ist zu klären, ob die Holzlage tatsächlich vollständig hinter der Raumseitenbekleidung liegt. Ein offener seitlicher Wartungsschlitz kann den beabsichtigten Abschluss aufheben. Die fünf Lagen werden weder zu einer Brandminute noch zu fünf Schutzpunkten addiert. Bei Feuernähe bleibt ein begrenzter Versuch mit genau dieser Quelle erforderlich. Bei einer späteren zusätzlichen Durchführung muss der betroffene Bereich erneut untersucht werden. Die höhere Lagenzahl ist eine geometrische Beschreibung und keine automatische Genehmigung.

MCP05 - Neue Wollstufe mit trockenem und wassergefülltem Zustand

Prüfgegenstand: `minecraft:white_wool_slab` in Java 26.3. Die ID existiert tatsächlich. Ihre Property-Menge enthält die unterschiedlichen Stufentypen und den Wasserzustand. Die Auslesung trennt die zugehörigen Zustandsgruppen. Die besondere Wollrolle wird nicht deshalb zur Vollwand, weil die gesamte sichtbare Fläche mit Stufen belegt ist. [MB04, MB05]

Der Prüfer dokumentiert, ob `bottom`, `top` oder `double` gebaut wird. Eine untere einzelne Stufe ist kein voller Blockquerschnitt. Ein wassergefüllter Zustand wird nicht mit einem trockenen Feuerbefund gleichgesetzt. Gleichwohl beweist Wasserlogbarkeit keine Abdichtung des Raums und keinen dauerhaften Schutz einer Hintergrundfüllung. Als Belag, Stufenelement oder besondere Gestaltung muss die konkrete Form geprüft werden. Für einen geschlossenen Wandabschluss sind die tatsächlich verbleibenden Volumen und Anschlüsse maßgeblich.

MCP06 - Neue Betontreppe und Betonstufe

Prüfgegenstand: `minecraft:white_concrete_stairs` und `minecraft:white_concrete_slab`. Die in der Zielversion vorhandenen Formen werden getrennt vom vollen Block `minecraft:white_concrete` geführt. Eine Familienzugehörigkeit „Beton“ ist kein Nachweis gleicher Geometrie. [MB04, MB05]

Bei der Treppe sind Ausrichtung, Hälfte und Form am jeweiligen Nachbaranschluss zu erfassen. Bei der Stufe wird die genaue Stufenart genannt. Eine Vollblockdarstellung im Plan darf nicht durch eine gleichfarbige Treppe ersetzt werden, wenn dadurch eine Fuge, Standhöhe oder Randöffnung entsteht. Für eine gestalterische Fassadenbekleidung kann eine Teilform sinnvoll sein; eine verlangte geschlossene Trennlage muss gesondert erfüllt werden. Die Prüfung übernimmt keine reale Betonfestigkeit und berechnet weder Tragwirkung noch Auskragung. Besteht eine Feuerquelle, wird die Teilform nicht allein wegen der geringen gewöhnlichen Brandrolle als Kaminwand freigegeben.

MCP07 - Glaswand und Glasscheibe sind unterschiedliche Gegenstände

Prüfgegenstand: `minecraft:glass` gegenüber `minecraft:glass_pane`. Der volle Glasblock liefert im Standardkontext eine andere Kollisionsgeometrie als die Scheibe. Der Spielwert der Explosionsresistenz ist keine Sicherheitsglas-Zulassung. Durchsichtbarkeit sagt nichts über eine berechnete Schutzwirkung aus. [MB05]

Bei Scheiben werden Gerade, Anschluss und Ecke am tatsächlich gebauten Rahmen betrachtet. Eine Reihe von Scheiben ist nicht allein aufgrund ihrer Bezeichnung eine volle Bekleidung der gesamten Hintergrundfüllung. Ein erforderlicher Raumabschluss braucht den bezeichneten Anschlussnachweis. Als Sichtgrenze oder Gestaltung kann Glas vorgeprüft werden; eine Absturzsicherung verlangt zusätzlich den tatsächlichen Bewegungs- und Randnachweis. Nach einem Umbau des Nachbarblocks ist die Scheibenverbindung erneut zu kontrollieren. Ein vollständig ausgelesenes Registermerkmal ersetzt diesen Anschlussversuch nicht.

MCP08 - Tür als beweglicher Abschluss statt starre Schicht

Prüfgegenstand: `minecraft:iron_door` oder `minecraft:oak_door`. Beide sind reale Blöcke mit mehreren Zuständen. Materialrolle und Bedienfunktion sind getrennt zu beurteilen. Ein geschlossenes Frontbild ist kein dauerhafter vollständiger Kollisionskörper für jede mögliche Stellung.

Der Prüfplan enthält beide Hälften, Ausrichtung, Bandseite, Öffnungszustand und Signalzustand. Auf beiden Seiten muss die tatsächlich vorgesehene Bedienung geprüft werden. Für einen Rettungsweg wird insbesondere erfasst, ob ein zulässiger Benutzer auch im angenommenen Ausfallzustand zum sicheren Endpunkt gelangt. Die Eisenoptik begründet keine reale Feuerschutztür. Ein Holztürblock wird auch nicht durch eine umliegende Steinwand zu einer geprüften mineralischen Tür. Eine solche Öffnung erhält ihre eigene Prüfung und wird im Schichtrechner als Unterbrechung beziehungsweise gesonderter Abschluss erfasst.

MCP09 - Netherholz besitzt eine besondere Feuermechanik

Prüfgegenstand: `minecraft:crimson_planks` gegenüber `minecraft:oak_planks`. Die aktuelle Klassenabfrage liefert unterschiedliche tatsächliche Feuermerkmale. Crimson-Bretter haben in dieser Abfrage kein Lavaentzündungsflag und gewöhnliche FireBlock-Gewichte null. Das belegt eine besondere Spielmechanik; es ist keine reale temperaturbeständige Holzplatte. [MB05]

Die Bauprüfung betrachtet weiterhin Fläche, Fugen, Hintergrund und Kontext. Eine Nether-Holztür bleibt beispielsweise ein beweglicher Abschluss mit ihren Zuständen. Ein Block mit anderem Feuermerkmal darf nicht ungeprüft eine fehlende geschlossene Randbekleidung ersetzen. Bei einem Ofen oder Lagerfeuer wird die konkrete Quellenmechanik gesondert beschrieben. Das Ergebnis „nicht durch diese gewöhnliche FireBlock-Abfrage brennend“ wird nicht zu „universell gegen jede Feuer-/Explosions-/Kontaktwirkung geschützt“ erweitert. Auch die Itemverarbeitung und der gesetzte Block werden nicht allein wegen ähnlicher Bezeichnung gleichgesetzt.

MCP10 - Farbe ersetzt keinen Variantennachweis

Prüfgegenstand: Ein Austausch zwischen zwei echten Farbvarianten, beispielsweise `minecraft:red_wool` und `minecraft:blue_wool`, beziehungsweise zwischen `minecraft:red_concrete_slab` und `minecraft:blue_concrete_slab`.

Der Prüfer bestätigt zuerst beide IDs und die gleiche vorgesehene Form. Anschließend wird der verwendete Zustand verglichen. Ein Farbwechsel innerhalb derselben Rolle muss nicht zu einer erfundenen neuen Wärmeleitfähigkeit führen. Dennoch kann ein versehentlich ausgewählter voller Block anstelle einer Stufe oder ein Teppich anstelle einer Wollfüllung die geometrische Funktion verändern. Die Entscheidung nennt deshalb genau die erlaubten IDs und Zustände. Sie lautet nicht pauschal „jede rote Sache darf jede andere rote Sache ersetzen“. Der Eintrag in einer Familie ist eine Such- und Planungsvereinfachung, keine vollständige Gleichwertigkeitsgarantie.

MCP11 - Kupferzustand, Form und Wachs getrennt erfassen

Prüfgegenstand: Ein konkretes Kupferbauteil wie `minecraft:cut_copper_slab`, `minecraft:weathered_cut_copper_slab` oder `minecraft:waxed_weathered_cut_copper_slab`. Alle genannten IDs sind Bestandteil des Zielregisters.

Der Plan benennt den genauen Ausgangsblock, seine Stufenart und den gegebenenfalls vorhandenen Wasserzustand. Eine Änderung der Kupfer-ID ist ein dokumentierbarer Materialzustandswechsel. Aus der sichtbaren Farbe wird aber weder ein realer Korrosionsverlust noch eine berechnete Resttragfähigkeit abgeleitet. Bei Türen, Gittern, Leuchten oder Behältern kommt deren konkrete Funktion hinzu. Der Wartungsnachweis muss daher zeigen, welche Variante später tatsächlich vorliegt und ob das Bauteil weiterhin denselben Anschluss besitzt. Ein neuer Wachs-/Oxidationszustand ersetzt keine Prüfung eines gleichzeitig geänderten Tür- oder Signalzustands.

MCP12 - Großes Tropfblatt auf einer erreichbaren Fläche

Prüfgegenstand: `minecraft:big_dripleaf` als vermeintlicher Boden- oder Balkonanteil. Es handelt sich um einen echten Pflanzenblock mit besonderen Zuständen und einer konkret zu untersuchenden Nutzungsfunktion.

Vor einer Freigabe wird ausdrücklich festgelegt, ob der Bereich überhaupt betreten werden soll. Die Prüfung berücksichtigt die vorgesehenen Spieler- und Entitybewegungen, die tatsächlichen Zustandsänderungen und den erreichbaren Rückweg. Ein im Ausgangsbild günstig liegendes Blatt ist kein dauerhaft gesicherter Bodenabschluss. Für einen notwendigen Rettungsweg ist ein solcher Pflanzenzustand ohne eigenes geeignetes Konzept nicht als gewöhnliche Standfläche vorgesehen. Wird er nur dekorativ eingesetzt, muss der zugängliche Verkehrsweg unabhängig davon bestehen. Eine darunterliegende Sicherheitsfläche wird mit ihrem tatsächlichen Abstand und Zugang betrachtet; sie wird nicht als pauschale Abfanggarantie bezeichnet.

MCP13 - Gerüstverband statt einzelnes Gerüstbild

Prüfgegenstand: `minecraft:scaffolding`. Das Register und die Klassenabfrage belegen den konkreten Block, seine Zustände und seine Standardmetadaten. Sie beweisen nicht den sicheren Zugang an einem beliebig großen Gerüst.

Der Aufbauplan enthält Stützen, Abstände, Kanten und die vorgesehenen Auf-/Abstiegsstellen. Die Werte von `distance`, `bottom` und `waterlogged` werden für die tatsächlich benutzten Positionen berücksichtigt. Die Probe findet ohne Publikum und mit erreichbarem Rückzug statt. Eine einzelne Position darf nicht stellvertretend den gesamten Verband freigeben. Nach Entnahme eines unteren oder seitlichen Teils wird der betroffene Zustand in einer Kopie untersucht. Ein Gerüstblock wird nicht als Dämmfüllung verkleidet; sein benötigter Bewegungs- und Kontrollraum bleibt erhalten.

MCP14 - Schwefelzapfen ist nicht einfach spitzer Tropfstein

Prüfgegenstand: `minecraft:sulfur_spike` gegenüber `minecraft:pointed_dripstone`. Die IDs und ihre jeweiligen Zustände sind getrennt zu erfassen. Die offizielle Veröffentlichung beschreibt für Schwefelzapfen unterschiedliche Konsequenzen hängender und stehender Formen. [MB11]

Beim hängenden Schwefelzapfen werden Halterung, Verbund und freier Bereich darunter aufgenommen. Eine gelöste hängende Form kann fallen und verletzen. Die stehende Schwefelform wird dagegen nicht allein wegen ihrer Spitzenoptik mit dem zusätzlichen Landeschaden spitzen Tropfsteins gleichgesetzt. Die sichere Entscheidung verlangt den tatsächlichen Form- und Entnahmeversuch in einer abgesperrten Kopie. Personen

stehen dabei weder unter der Probe noch auf einer nur vermuteten Abfangfläche. Ein Geländer- oder Wegabschluss wird unabhängig von diesen Dekorations-/Gefahrenobjekten hergestellt.

MCP15 - Potenter Schwefel als wirkliche Sonderanlage

Prüfgegenstand: `minecraft:potent_sulfur` mit benachbartem Wasser und gegebenenfalls Magma oder Lava. Der Block gehört nicht allein aufgrund seiner gewöhnlichen FireBlock-Gewichte in eine normale Kaminwand. Seine tatsächliche Sonderfunktion ist der Gegenstand der Prüfung. [MB05, MB11]

Der Plan zeigt Wasserquelle, freie Oberfläche, unteren Nachbarn und erreichbaren Ausstieg. Die mögliche Gas-/Übelkeitswirkung und der Geysir-/Aufwärtsimpuls werden räumlich getrennt von einem Aufenthaltsbereich untersucht. Eine Sichtscheibe wird nicht automatisch zur nachgewiesenen vollständigen Kapselung dieser Anlage. Änderungen an Quelle, unterem Nachbarn oder Wasserweg lösen eine neue Prüfung aus. Die Akte beschreibt die konkrete Vanilla-Wirkung dieses Blocks; sie erfindet keine allgemeine Schwefelchemie oder Belastung für gewöhnliche Schwefel-/Zinnober-Bausteine.

MCP16 - Alle regulären Bettfarben beachten

Prüfgegenstand: Die 16 regulären Farbbetten, beispielsweise `minecraft:black_bed`, `minecraft:red_bed` und `minecraft:white_bed`. Eine Erfassung nur des weißen Betts ist unvollständig. Für die geplante Verwendung sind die tatsächliche Dimension und die wirksame Umgebungsregel zu erfassen.

Der offizielle Java-26.3-Code besitzt für reguläre Betten einen besonderen Explosionsablauf beim entsprechenden Benutzungsfall. Eine fehlende Blockentity-Kennzeichnung in den neueren Standardmetadaten beseitigt diesen Ablauf nicht. Der Prüfer darf Betten deshalb nicht allein über dieses eine Flag als gewöhnliche Dämmbauteile behandeln. Für eine Schlafstätte werden stattdessen der erlaubte Benutzungsort, beide Teile, der freie Ausstieg und der Umgang mit einer späteren Verlegung dokumentiert. Eine Dekorationsfreigabe für ein ruhendes Möbel gilt nicht automatisch für seine Benutzung in einer anderen Dimension. [MB05]

MCP17 - Stroh-Bett mit eigenem Benutzungsfall

Prüfgegenstand: `minecraft:straw_bed`. Der Block besitzt in Java 26.3 eine andere Klasse und andere vorgesehene Benutzungsfolgen als ein reguläres Farbbett. Die offizielle Veröffentlichung beschreibt einmalige Nutzung ohne Setzen eines Spawnpunkts sowie Zerstörung beim unzulässigen Dimensionsgebrauch. [MB04]

Die Prüfung benennt daher die Funktion „vorübergehende Schlafgelegenheit“ und den vorgesehenen Ersatz nach Gebrauch. Aus einem Suffix `_bed` wird keine identische Explosionsbehauptung abgeleitet. Dennoch bleibt das Möbel eine gesonderte Benutzungsfunktion und keine freigegebene Wandfüllung. Der Arbeits-/Lagerablauf muss vermeiden, dass eine vorgeschriebene dauerhafte Funktion nur mit einem bereits verbrauchten Bett geplant wird. Nach dem Versuch wird der tatsächliche Zustand des Schlafplatzes aufgenommen; eine fehlende Oberfläche oder ein versperrter Ausstieg wird nicht durch die frühere Register-ID verdeckt.

MCP18 - Technisches Licht ist keine Leuchtstoffplatte

Prüfgegenstand: `minecraft:light`. Der technische Block wird im vollständigen Register geführt, weil er tatsächlich existiert. Seine Lichtsteuerung und seine Geometrie werden jedoch nicht mit einem gewöhnlichen sichtbaren Leuchtbauteil gleichgesetzt.

Die Property `level` bezeichnet hier einen Lichtzustand. Sie wird nicht als Füllstand eines Fluids interpretiert. Die Akte hält Zugriff, genaue Position und Veränderungsverantwortung fest, damit ein späterer Prüfer die

technische Beleuchtung nachvollziehen kann. Ein sichtbarer Wandabschluss, ein Geländer oder eine begehbare Fläche muss unabhängig davon vorhanden sein. Die Tatsache, dass ein Bereich hell aussieht, belegt außerdem weder die Dokumentation des technischen Blocks noch sämtliche nutzungsbezogenen Licht-/Sichtbedingungen. Ein Rechner darf dieses Objekt nicht aufgrund eines Null-Feuerwerts zu einer festen Dämm- oder Bekleidungslage machen.

MCP19 - Unsichtbare Barriere transparent dokumentieren

Prüfgegenstand: `minecraft:barrier` als technische Begrenzung. Die Registeraufnahme erlaubt es, einen tatsächlich vorhandenen technischen Eingriff offenzulegen. Sie erfindet kein normales beschaffbares Baumaterial und keine reale Schutzklasse.

Die Prüfung nennt jede betroffene Position und die beabsichtigte Zugangsregel. Der praktische Bewegungsversuch muss mit den tatsächlich erlaubten Nutzern beziehungsweise Bewegungsarten erfolgen. Eine unsichtbare Barriere ersetzt keine verständliche Kennzeichnung des Wegs und keinen nachvollziehbaren Wartungszugang. Für eine Bauakte ist wichtig, ob eine sichtbare Konstruktion allein funktioniert oder auf einer zusätzlichen technischen Begrenzung beruht. Diese Unterscheidung bleibt im Plan und in der Abnahme erhalten. Die Barriere wird nicht als verborgene kostenlose Dämmschicht in einen scheinbar normalen Querschnitt eingerechnet.

MCP20 - Topfpflanze als kleines Objekt

Prüfgegenstand: `minecraft:potted_oak_sapling` oder eine andere konkret benannte Topfpflanzen-ID. Topf und Inhalt sind in diesem Register ein bestimmter Blockzustand beziehungsweise eine bestimmte Block-ID; sie werden nicht zu einem angenommenen vollen Erdbehälter vergrößert.

Der Prüfer kontrolliert Stand-/Befestigungsfläche, zugänglichen Verkehrsraum und den tatsächlichen Pflege-/Entnahmeschritt. Eine Reihe kleiner Töpfe wird nicht als geschlossene Wand oder notwendige Absturzsicherung gewertet. Unter einer Treppe oder an einem Türanschlag kann gerade die tatsächliche kleine Objektgeometrie relevant sein. Wird ein anderer Topfinhalt eingesetzt, wird die korrekte neue ID festgehalten. Der Pflanzenname begründet weder eine reale Giftstoffsimulation noch einen Keimfilter. Tatsächliche Spielwirkungen einer besonderen Pflanze bleiben eigenständige, konkret zu belegende Fragen.

MCP21 - Wassergefüllter Kessel trotz leerem FluidState

Prüfgegenstand: `minecraft:water_cauldron` und seine tatsächliche Füllstands-Property. Die Klassenabfrage des Blockfluid-Zustands kann `minecraft:empty` liefern, obwohl die benannte Kesselvariante sichtbar Wasser enthält. Das ist eine Grenze der abgefragten Methode und kein Beweis eines leeren Behälters. [MB05]

Die Akte erfasst deshalb Kessel-ID und Füllstand separat. Für den vorgesehenen Arbeitsablauf werden Entnahme, Befüllen, Umgebung und Ausstieg beziehungsweise Durchgang untersucht. Eine Wasserflasche oder ein Eimer wird nicht stillschweigend mit dem Kesselblock verwechselt. Die Prüfung erfindet keine Desinfektionsleistung, Trinkwasserzulassung oder berechnete Temperatur. Ein leerer Blockfluid-Zustand ist auch kein Hinweis darauf, dass jeder denkbare Inhalt sicher sei. Vergleichbare Missverständnisse sind bei anderen Behälter-/Inventarfunktionen ausdrücklich zu vermeiden.

MCP22 - Lagerbehälter in einem Schichtaufbau

Prüfgegenstand: `minecraft:chest`, `minecraft:barrel` oder `minecraft:shulker_box`. Die genaue Inventar- und Bedienfunktion bleibt erhalten. Eine geschlossene Frontansicht ist keine gewöhnliche Dämmkammer, und ein Blockentity-Flag bildet nicht die Inhalte selbst ab.

Vor dem Einbau werden Öffnungsraum, Übergabeweg und Wartungsseite gezeigt. Bei automatischer Beschickung kommen reale Trichter-, Werfer- oder Spenderverbindungen hinzu. Der Betreiber muss den vorgesehenen Zugriff und einen nachvollziehbaren Stopp-/Entnahmeablauf vorführen. Die Akte unterscheidet die Hülle des Behälters von einem darin gelagerten gefährlichen Item oder Block. Ein Risiko wird deshalb nicht durch eine vermeintlich mineralische Umgebung pauschal beseitigt. Das Lager bleibt ein kontrollierbares Betriebselement und wird nicht als unsichtbare Fülllage ohne Bedienraum freigegeben.

MCP23 - Aktiver Ofen, Lagerfeuer und offenes Feuer

Prüfgegenstand: `minecraft:furnace`, `minecraft:campfire` und `minecraft:fire` als unterschiedliche tatsächliche Objekte. Die Begriffe dürfen nicht zu einer einzigen allgemeinen Wärmestrahlungsrechnung zusammengezogen werden.

Die Akte benennt die konkrete Quelle und ihren Betriebszustand. Bei einem Ofen werden Bedienseite, Versorgung und Inventarfunktion betrachtet. Bei einer Kontakt-/Feuerfläche kommen der tatsächliche Gefahrenraum, sichere Abstand im gebauten Beispiel und unbefugter Zugriff hinzu. Es wird nicht behauptet, jeder aktive Ofen entzünde automatisch seine Nachbarn wie offenes Feuer. Umgekehrt wird die besondere Funktion eines Lagerfeuers nicht durch das Bild einer verkleideten Steinfläche ausgeschlossen. Der Nachweis bezieht sich auf die gewählte Quelle und den gesamten Abschnitt. Ein späterer Quellenwechsel ist eine neue Prüfsituation.

MCP24 - Feueruntergrund mit gewöhnlichen Nullgewichten

Prüfgegenstand: `minecraft:netherrack` als möglicher besonderer Feueruntergrund. Ein Nullwert der gewöhnlichen Zünd-/Abbrenngewichte sagt nicht, dass auf oder neben dem Block unter keinen Bedingungen eine besondere Flammensituation besteht.

Der Prüfer betrachtet die tatsächlichen Vanilla-Tags und die Dimension. Im Datenbestand sind Mitgliedschaften in `infiniburn_overworld`, `infiniburn_nether`, `infiniburn_end` beziehungsweise besonderen Seelenfeuer-Untergrundtags getrennt nachvollziehbar. Diese Mitgliedschaft wird nicht zu einer geprüften Feuerstellensicherheit erweitert. Der konkrete Brand-/Nachbarversuch braucht Spielregeln, Wetter-/Umfeldbezug, Quelle und Beobachtungsgrenze. Ein Test, in dem eine kurze Zeit nichts geschieht, darf keine universelle Schutzdauer ersetzen. Auch ein nicht verbrauchter Untergrund kann Teil einer gefährlichen Feueranordnung bleiben.

MCP25 - Schiene mit Sensor-/Signalnachbarn

Prüfgegenstand: `minecraft:rail`, `minecraft:powered_rail` oder `minecraft:detector_rail` mit einer tatsächlich benannten Strecke. Gleis und seitliche Absicherung sind unterschiedliche Bauteile. Eine vollständige Schienenreihe ist keine volle dichte Wandfläche.

Der Prüfplan nennt Gefälle, Kurven, Verzweigungen, Antrieb und freien Fahrzeugraum. Bei einer Detektorschiene wird die tatsächlich angeschlossene Signalwirkung vorgeführt. Eine nicht belegte Leitung wird nicht als funktionierende Brems-/Sperrfunktion angenommen. Der Ausfall- und Rückwegzustand wird ohne Publikum getestet. Eine benachbarte Feuer- oder Wasseranlage bleibt separat zu beurteilen. Die Materialakte liefert dafür keine berechnete Bremsstrecke und keine automatisch sichere Geschwindigkeit. Der Zustand der Strecke nach Umbau oder Nachbaränderung muss erneut zum Plan passen.

MCP26 - Erntemodul mit offenem Wachstumsraum

Prüfgegenstand: Ein tatsächlich benanntes Anbaumodul, beispielsweise `minecraft:wheat`, `minecraft:carrots` oder `minecraft:oak_sapling`. Wachstumsstadium, Untergrund und Pflegezugang gehören zur Anordnung. Eine pauschale volle Materialwand wird nicht aus der sichtbaren Pflanzenreihe abgeleitet.

Der Betreiber beschreibt, was während des Wachstums freibleiben muss und wo der Benutzer bei Ernte oder Pflege steht. Ein geplanter Durchgang darf nicht nur im kleinsten Ausgangsstadium existieren. Bei einem Baum werden die tatsächlich artabhängigen Bedingungen untersucht; eine allgemeine Raumzahl wird nicht auf sämtliche Bäume übertragen. Knochenmehl und Komposter werden als vorhandene Spielmittel betrachtet. Es werden keine erfundenen Düngestoffkonzentrationen oder Pflanzenseuchen eingeführt. Ein nachträglich verändertes Dach, ein benachbarter Block oder ein anderer Setzling ist gegebenenfalls eine neue Prüfung.

MCP27 - Fallblock und Entnahmefolge

Prüfgegenstand: `minecraft:sand`, `minecraft:gravel` oder `minecraft:anvil`. Die ausgelesene Fallblock-Klassenhierarchie ist ein belegtes Merkmal. Eine konkrete dauerhafte Halterung oder ein berechneter Fallweg ist damit noch nicht geprüft. [MB05]

Vor jeder Entnahme wird der Bereich unter und neben der Probe gesperrt. Der Aufbauplan bezeichnet die tatsächlich tragenden beziehungsweise haltenden Positionen und die Reihenfolge des Rückbaus. Ein scheinbar schwebender Ausgangszustand wird nicht ohne Nachbarprobe als dauerhaft gesichert angenommen. Beim Amboss ist möglicher Kontakt unterhalb der Fallbahn gesondert zu betrachten. Die Spiel-Härte ist weder eine Schadenszahl noch eine reale Masse. Nach dem Versuch werden Halterung, Verkehrsweg und Zugänglichkeit wiederhergestellt. Die Freigabe betrifft nur die vorgeführte Anordnung und ihre bezeichneten zulässigen Änderungen.

MCP28 - Blasensäule und freier Luftraum

Prüfgegenstand: `minecraft:bubble_column` in einer echten Wasseranlage. Die ID ist registriert, besitzt aber keine gewöhnliche feste Dämm- oder Bekleidungsrolle. Sie wird nicht als besondere Brandlast dargestellt, nur weil sie eine Betriebs-/Bewegungsfrage erzeugt.

Der Prüfer dokumentiert Quelle, Fließraum, Ein- und Ausstieg sowie den tatsächlich vorgesehenen Benutzer-/Entityweg. Ein geeigneter Ausstieg wird im Spiel gezeigt und nicht allein mit dem Wort „Aufzug“ behauptet. Luftvarianten im angrenzenden Bereich belegen keine allgemeine Sauerstoff- oder Rauchberechnung. Eine Sichtbegrenzung ist nur dann Teil der zulässigen Anordnung, wenn ihr Anschluss tatsächlich passt. Bei Ausfall, Unterbrechung oder Umbau der Wasseranlage muss der Nutzer einen nachvollziehbaren sicheren Zustand erreichen können. Die Materialliste ersetzt diesen Bewegungsversuch nicht.

MCP29 - Wolltreppe am Sculk-Sensor

Prüfgegenstand: `minecraft:white_wool_stairs` mit einem konkret bezeichneten `minecraft:sculk_sensor`. Java 26.3 führt die neue Wollform in der besonderen Vibrationsdämpfungsordnung. Das ist eine gezielte Spieleigenschaft. [MB04]

Der Versuch legt zuerst das zu prüfende Ereignis, seine Quelle, den Sensor und die genaue Einbaulage fest. Anschließend wird die Auswertung für genau dieses Ereignis dokumentiert. Aus dem Ergebnis wird kein Dezibelwert und kein allgemeiner Voicechat-Schallschutz abgeleitet. Die Treppenform bleibt geometrisch eine Teilform mit ihren Zuständen. Eine Änderung der Ecke, des Wasserzustands oder der Ereignisquelle kann

eine andere Prüfsituation darstellen. Ein Sicherheits- oder Alarmkonzept darf nicht von einem stillschweigend angenommenen universellen „leisen Raum“ abhängen. Die eigene Schallrolle im Handbuch bleibt vom Sensorversuch getrennt.

MCP30 - Befallener Stein und Auslösefunktion

Prüfgegenstand: `minecraft:infested_stone` gegenüber `minecraft:stone`. Beide sind vorhandene, aber unterschiedliche IDs und werden nicht allein über eine ähnliche Fronttextur gleichgesetzt.

Die Akte hält die tatsächliche Sonderklasse und den vorgesehenen Eingriff fest. Abbau, Änderung oder Entnahme sind in einer kontrollierten Kopie zu prüfen, bevor ein öffentlich zugänglicher Abschnitt betroffen ist. Eine gering erscheinende gewöhnliche Feuerzahl ist für die besondere Funktion kein ausreichendes Urteil. Die Sicherheit des Wartungswegs, möglicher Kontakt-/Entityraum und Wiederherstellung werden gesondert behandelt. Das Wort „befallen“ wird nicht in eine reale Krankheit oder Keimzahl übersetzt. Entscheidend ist die konkrete Vanilla-Funktion dieses Blocks. Für einen normalen Wandvorschlag wird stattdessen eine passende echte Alternative mit eigener Geometrieprüfung gewählt.

MCP31 - Leuchtendes Erz ist keine nachgewiesene Signalanlage

Prüfgegenstand: `minecraft:redstone_ore` gegenüber `minecraft:redstone_block`. Namen und ein möglicherweise sichtbarer Leuchtzustand erlauben keine Gleichsetzung ihrer Signalrollen.

Die tatsächlichen Standardflags und Properties werden aus dem jeweiligen Datensatz gelesen. Der Prüfer beschreibt anschließend den konkret benutzten Kontakt, Nachbarn und gewünschten Ausgang. Ein Leuchten wird nicht als funktionierende Signalquelle oder als bestätigte Abschaltung interpretiert. Für eine Steueraufgabe ist der reale Schaltungsversuch erforderlich. Für eine gewöhnliche dekorative Mineralfläche bleiben hingegen Einbau, Oberfläche und Anschluss maßgeblich. Die Gegenüberstellung zeigt, weshalb eine reine Namenssuche nach „Redstone“ für einen automatischen Sicherheitsfilter zu grob wäre. Klassenabfrage, Zustandsdaten und die geplante Anwendung müssen zusammen betrachtet werden.

MCP32 - Außenfläche aus Eis oder Schnee

Prüfgegenstand: `minecraft:snow_block`, `minecraft:packed_ice` oder `minecraft:blue_ice`. Die Blöcke besitzen unterschiedliche tatsächliche Spielmerkmale und werden nicht als normale mineralische Feuerbekleidung eingeordnet, nur weil die sichtbare Fläche geschlossen aussieht.

Für einen Außenbereich werden Geh-/Bewegungsrolle, Kante, Übergang und bekannte Zustandsänderungen vorgeführt. Eine fiktive kalte Optik ist weder eine Kühltemperatur noch ein Dämmwert. Ebenso wenig liefert der Zustand eine reale Rutschzahl. Die geplante Nutzung muss mit den tatsächlich erlaubten Spielern und gegebenenfalls Fahrzeugen überprüft werden. Ist die Fläche nur Dekoration, bleibt der sichere Verkehrsweg unabhängig davon bestehen. Eine nachträgliche Umnutzung als notwendiger Rettungsweg, als Abfangfläche oder als Teil einer Wasseranlage verlangt einen neuen konkreten Befund. Die Block-ID allein erfüllt diese Zusatzaufgaben nicht.

MCP33 - Archäologischer Block ohne FallingBlock-Subclass

Prüfgegenstand: `minecraft:suspicious_sand` und `minecraft:suspicious_gravel`. Ein einfacher Filter „ist Unterklasse von FallingBlock“ reicht hier nicht. Der aktuelle offizielle `BrushableBlock` erweitert eine andere Basisklasse, besitzt aber einen eigenen bedingten Fallablauf. Der Tickpfad prüft den unteren Zustand und kann eine `FallingBlockEntity` erzeugen. In diesem Ablauf wird deren normaler Drop deaktiviert. [MB05]

Die Akte trennt deshalb die Aussagen `falling_block_subclass=false` und `functional_falling_code_path=true`. Der Block wird nicht als gewöhnliche starre mineralische Schutzlage mit MC-BF2 eingeordnet. Vor dem Bürsten, Umbauen oder Entfernen einer Unterlage werden Fundfunktion, Halterung und gesperrter Bereich dokumentiert. Ein Transportversuch darf nicht automatisch den Erhalt des archäologischen Inhalts oder eines normalen Blockdrops versprechen. Die Probe findet in einer Kopie ohne Personen unter dem Bereich statt. Für einen gewöhnlichen Wandvorschlag wird eine separat geprüfte echte Alternative verwendet.

MCP34 - Klassenreferenz ist noch kein eigener Fallbeweis

Prüfgegenstand: Eine automatische Aussage über `minecraft:powder_snow` gegenüber `minecraft:scaffolding`, `minecraft:pointed_dripstone` und `minecraft:sulfur_spike`. Das Vorkommen des Namens `FallingBlockEntity` in einer Klasse beweist noch nicht, dass diese Klasse selbst einen gesetzten Block in eine fallende Entity umwandelt.

Der gezielte Java-26.3-Scan unterscheidet Referenzen von tatsächlich vorhandenen Aufrufen der Erzeugungsmethode. Das Gerüst besitzt einen eigenen bedingten Pfad; die hängenden Speleothemformen erben einen solchen Pfad. Die Powder-Snow-Klasse referenziert fallende Entities, ohne in diesem Scan selbst denselben Erzeugungsaufruf zu besitzen. Das ist keine Freigabe als sichere Standfläche: Einsink-, Kontakt-, Auflösungs- oder andere Bewegungsfragen bleiben eigene Gegenstände. Der Prüfbericht nennt deshalb Herkunft und Grenze jeder Aussage. Er ersetzt eine unbekannte Bewegungsart weder durch „fällt immer“ noch durch „ist garantiert unbeweglich“.

Zweckbezogene Blockalternativen für Java 26.3

Eine Alternative braucht ein benanntes Ziel

Ein anderer vorhandener Minecraft-Block ist erst dann ein sinnvoller Vorschlag, wenn klar ist, welchen Zweck er im neuen Entwurf erfüllen soll. Eine ähnliche Farbe ersetzt keine Gerätefunktion. Eine niedrige angenommene Brandlast macht einen Block nicht zum Ersatz einer Wasseranlage. Ein Bett mit anderer Farbe beseitigt keine dimensionsabhängige Benutzungsgefahr.

Die ergänzende Datei `material_alternativen_java_26_3.json` ordnet deshalb allen **1.286 registrierten Blöcken** der Zielversion einen ausdrücklichen Auswahlzweck und zwischen einem und drei Vorschlägen zu. Insgesamt enthält sie **3.838 Vorschläge**. Es werden bewusst keine drei Optionen erzwungen, wenn nur eine oder zwei sachlich passende Vergleichsentscheidungen vorliegen. Die Auswahl ist eine regelgeleitete redaktionelle Vorprüfung anhand nachgewiesener IDs, Bauformen, Klassen-/Zustandsdaten und ausdrücklich behandelter Sonderfälle. Sie behauptet keine vollständig ausgeführten Austauschversuche. [MB03] [MB05]

Die ursprünglichen Dossierdateien bleiben als nachvollziehbarer Vorzustand unverändert. Für die aktuelle Alternativenanzeige ist das ergänzende zweckbezogene Override maßgeblich. In einem historischen Datensatz gefundene generische Vorschläge sind nicht zusätzlich als gleichrangige Empfehlungen anzuhängen.

Fünf verschiedene Vergleichsentscheidungen

Kennung	Sichtbarer Sinn	Was damit nicht zugesagt wird
`cosmetic`	Gestaltungsvariante gleicher Objektart	Kein Sicherheitsgewinn durch Farbe, Holzart oder Oberfläche
`material_change`	Andere Materialwahl für einen neu geprüften Aufbau	Keine automatische Übernahme aller Zustände, Herstellungs- oder Sonderfunktionen
`operating_concept`	Bewusst anderes Betriebskonzept	Keine funktionsgleiche Geräteleistung oder unveränderte Bedienung
`design_only`	Gestaltung nach vollständigem Funktionsverzicht	Der Zielblock betreibt die ursprüngliche Anlage nicht weiter
`boundary_only`	Zusätzliche räumliche Begrenzung	Kein wörtlicher Austausch des Funktionsblocks und keine garantierte Kapselung seiner Wirkung

Die sichtbare Bezeichnung der Entscheidung gehört unmittelbar zum Vorschlag. Eine alleinstehende Überschrift „Alternative“ reicht bei Sonderanlagen nicht aus. Zweck, verlorene Funktionen, verbleibende Risiken und Einbaubedingungen müssen lesbar bleiben. Eine Oberfläche darf keine zusätzliche räumliche Begrenzung als automatisch austauschbaren Einzelblock darstellen.

Inhalt eines Vorschlags

Jeder Eintrag benennt die tatsächliche Ziel-ID und ihren deutschen Namen. `purpose` erklärt den konkreten neuen Planungszweck. `function_loss` beschreibt, was beim neuen Entwurf nicht erhalten bleibt. `risks` benennt insbesondere verbleibende Gefahren oder unzulässige Rückschlüsse. `conditions` beschreibt die vor der Anwendung nötigen Kontrollen. Die Felder `reason` und `limit` enthalten denselben Zweck beziehungsweise die zusammengefassten Grenzen für ältere Ansichten.

Die beiden Flags `automatic_equivalence` und `automatic_safety_improvement` sind bei jedem Vorschlag ausdrücklich falsch. Auch die Blockakte selbst erlaubt keinen automatischen Austausch. Das bedeutet keine grundsätzliche Ablehnung jedes Umbaus; es hält fest, dass der Einzelfall eine begründete Entscheidung braucht.

Bei gewöhnlichen Stufen, Treppen und Mauern werden die Grundformen in der Auswahl erhalten. Eine Stufe wird also nicht stillschweigend zum Vollblock, und eine verbundene Mauer wird nicht allein durch einen ähnlichen Materialnamen ersetzt. Ausrichtung, Hälfte, Formproperty, Wasserzustand und Nachbarschaft bleiben zusätzlich zu prüfen. Insbesondere ein einzelner Stufenblock ist keine vollständig geschlossene Wandschicht.

Sonderanlagen mit vollständigem Funktionsverzicht

Beim Block `minecraft:potent_sulfur` ist gewöhnlicher `minecraft:sulfur` ein Vorschlag für eine **deaktivierte Schwefelgestaltung**. Gas- und Geysirbetrieb werden damit ausdrücklich aufgegeben. Der gewöhnliche Zielblock übernimmt diese Funktionen nicht. Die beiden anderen Vorschläge, Glas und Eisengitter, sind zusätzliche räumliche Begrenzungen eines getrennt zu planenden Anlagenbereichs. Sie sind weder ein Ersatz des Funktionsblocks noch eine zugesicherte Explosions-, Gas- oder Feuerkapsel.

Für Wasser, Blasensäulen, Lava und Flammen werden keine anders gefährlichen Fluide als pauschale Verbesserung angeboten. Eine statische blaue oder orange Glasgestaltung kann einen bewusst stillgelegten Ausstellungsentwurf erfüllen. Strömung, Transport, Schaden, Entzündung, Auftrieb oder andere aktive Funktionen gehen dadurch vollständig verloren. Soll die ursprüngliche Anlage weiterlaufen, bleiben ihre Funktion und ihre Begrenzung eigene Prüfgegenstände.

Portale und administrative Blöcke werden ebenfalls nicht durch beliebige Geräte derselben groben Kategorie ersetzt. Ein Befehl, eine Strukturvorlage oder eine Teleportfunktion lässt sich nicht durch eine Wand oder einen anderen technischen Block funktionsgleich behaupten. Die Optionen beziehen sich hier auf deaktivierte Gestaltung und separat geplante Begrenzung. Ein erforderlicher freier Durchgang wird durch keinen körperlichen Block funktionsgleich ersetzt; eine Abtrennung ist eine bewusste Nutzungsänderung.

Betten behalten ihre Benutzungsregeln

Die gewöhnlichen Farbbetten werden nur untereinander als Farbgestaltung verglichen. Der Vorschlag benennt ausdrücklich, dass ihre dimensionsabhängige Benutzungs- und Explosionsgefahr erhalten bleibt. Ein Farbaustausch ist keine Freigabe für eine gefährliche Benutzungsdimension.

Das Stroh-Bett wird gesondert behandelt. Normale Farbbetten werden ihm nicht als pauschal unbedenkliche Alternative angeboten. Einmalige Stroh-Bett-Benutzung und gewöhnliche Bettbenutzung mit unterschiedlicher Spawnpunkt-/Zerstörungs-/Explosionsordnung sind keine gleichwertigen Prozesse. Die vorgeschlagenen statischen Flächen geben die Bettfunktion auf. Wer weiter schlafen können muss, benötigt dafür eine eigene Entscheidung mit nachgewiesener Zielumgebung. [MB05]

Geräte benötigen einen Prozessnachweis

Ein Automat wird nicht allgemein durch ein Leuchtfeuer, eine Werkbank oder einen Ofen ersetzt. Für eine unverzichtbare automatische Herstellung bleibt der konkrete Automat mit seinen Eingaben, Rezepten, Signalen und Zugriffen zu prüfen. Die ergänzende Auswahl verspricht bei einzigartigen Geräten keinen universellen funktionalen Ersatz; sie bietet lediglich Gestaltung nach Stilllegung oder räumliche Begrenzung.

Bei den drei gewöhnlichen Ofenarten dürfen die beiden anderen Arten für einen **bewusst geänderten Verarbeitungsschritt** verglichen werden. Die Auswahl sagt ausdrücklich, dass Rezepte, Prozessgeschwindigkeit und Zugriffsanordnung nicht gleich sind. Ein ungeeignetes Eingabeitem kann den

Prozess verhindern. Vor jeder Änderung werden das konkrete Rezept, der Brennstoff, die Entnahme und die Übernahme des Inventars nachgewiesen.

Signalgeräte sind ebenfalls getrennte Funktionsrollen. Ein anderer Sensor ist nicht automatisch Ersatz für den vorhandenen. Ein Knopfimpuls, ein dauerndes Signal und eine gewichtete Erfassung sind verschiedene Konzepte. Die Auswahl begrenzt solche Geräte auf ausdrücklich benannte Auslösegruppen oder verlangt ein neues Schaltungskonzept. Betriebszustand, erlaubte Auslöser und Signalverlust bleiben echte Kontrollen.

Inventare, Regale und Beschriftungen

Ein einfacher Wechsel einer Block-ID überträgt keine gespeicherten Gegenstände, Namen, Buchdaten, Schildertexte oder Bannermuster. Auch bei einer Farbvariante derselben Shulkerkiste wird ausdrücklich zuerst der Inhalt gesichert und danach die Zielanordnung geprüft. Gewöhnliche Lagerbehälter können ein anderes Lagerkonzept ermöglichen; Kapazität, Öffnung, Kopplung, Transport- und Sonderzugriffe werden dabei nicht als gleich versprochen.

Endertruhenzugriff, Trichtertransport, Fallentruhenschaltung und Topfinhalt sind eigene Funktionen. Sie werden nicht durch eine generische Truhe oder ein Fass als gleichwertig ersetzt. Eine dekorative Ersatzfläche erfüllt diese Aufgaben überhaupt nicht. Schilder und Banner behalten nur ihre benannte Träger-/Befestigungsart als Vergleichszweck; die tatsächlich gespeicherten Inhalte benötigen eine bewusste und kontrollierte Datenübernahme.

Pflanzen, Böden und lose Materialien

Eine andere Feldfrucht ist nur bei bewusst geändertem Ernteziel sinnvoll. Weizen, Karotten, Kartoffeln und Rote Bete werden deshalb nicht als gleiche Nahrung oder gleiche Begleiterträge dargestellt. Saat beziehungsweise Pflanzitem, Wachstumszustand, Untergrund, Pflege und Zugriff sind für die Zielkultur neu zu prüfen. Der Anbau einer anderen Baumart ändert zusätzlich Wachstumsraum, Holz-/Laubertrag und gegebenenfalls Pflanzbedingungen.

Topfpflanzen werden als konkrete kleine Dekorationsobjekte verglichen. Ihr belegtes Rasterfeld wird nicht zu einem angenommenen vollen Erdbehälter oder einer Dämmkammer. Laub bleibt wegen Verfall, Feuer und Nachbaränderungen eine gesondert zu prüfende Pflanzenrolle. Die Fackellilienkultur ist eine Pflanze; ihr Name wird nicht als Beweis einer Fackel- oder Beleuchtungsfunktion behandelt.

Fertiger Beton kann bei einem Entwurf für eine bereits stehende Farbfläche statt Betonpulver gewählt werden. Damit werden aber Pulvertransport, Fallen und die Wasserumwandlung aufgegeben. Sandstein oder gewöhnliche feste Steine können eine neue statische Gestaltung statt einer losen Schüttung erfüllen. Sie ersetzen nicht automatisch eine geplante Schüttungsanlage oder die Halterung eines weiterhin daneben liegenden Fallblocks. Archäologische Inhalte und ihr besonderer Fallpfad werden nicht durch ein anderes beliebiges loses Material „sicher“ erhalten.

Eigene Materialwerte bleiben eigene Materialwerte

Andere Wollfarben ändern weder die notwendige Schutzbekleidung noch die grundsätzliche Materialrolle. Eine besondere Sculk-Vibrationswirkung ist keine allgemeine Sprach- oder Dezibelangabe. Gewöhnliches Holz und Netherholz werden wegen ihrer unterschiedlichen tatsächlichen Feuermechanik nicht gleichgesetzt. Auch nicht gewöhnlich entflammendes Netherholz erhält dadurch keine reale Feuerwiderstandsklasse.

Glas bleibt ohne besonderen Nachweis keine Brandverglasung. Ein Eisengitter ist keine dichte Fluid- oder Rauchschicht. Eine mineralische Umgrenzung ist keine geprüfte Explosionskapsel. Alle diese Grenzen stehen bei den entsprechenden Vorschlägen selbst und nicht nur in einem entfernten allgemeinen Hinweis. Weder

reale Wärmeleitfähigkeit noch U-Wert, Schalldämmmaß, Feuerwiderstandsminuten oder Traglasten werden aus der Auswahl berechnet.

Audit und Validierung

Der vollständige alte Bestand umfasst 3.858 Vorschläge. Die Prüfung markiert unter anderem 40 Verweise auf befallene Blöcke bei 14 Ausgangsblöcken, 309 generische Gerätevergleiche bei 103 Geräten, 30 technische Vergleiche ohne konkreten Berechtigungs-/Funktionszweck sowie fünf problematische Fluidvorschläge bei Wasser beziehungsweise Blasensäulen. Die Markierungen beschreiben eine redaktionelle Präzisions- oder Gefahrenübertragungsfrage. Sie behaupten nicht, dass jede bisherige Option mechanisch unmöglich war.

Die neue Datei besteht 37.123 Prüfungen auf vollständige Registerabdeckung, vorhandene unterschiedliche Ziel-IDs, richtige Namen, Quellenbezug, ausdrücklichen Zweck und Grenzen sowie die unveränderten eingefrorenen Quellen. Befallene Blöcke, aktive Feuer-/Lavablöcke, Portale, administrative Technik und andere besonders gefährliche Anlagen werden nicht als neue generische Zielalternativen eingeführt. Gewöhnliche Betten erscheinen ausschließlich in ihrer ausdrücklich gefahrengleichen Farbreihe. Die wenigen Einträge mit weniger als drei Optionen sind beabsichtigt.

Die Prüfung bestätigt die Regeln und Datenstruktur des Auswahlverfahrens. Sie bestätigt keine automatisch genehmigte Ausführung und keine vollständig getestete Austauschbarkeit aller Anordnungen. Eine anwendungsspezifische Entscheidung dokumentiert weiterhin Ausgangs-ID, Ziel-ID, ausdrücklichen Zweck, aufgegebene Funktionen, Risiken, tatsächliche Zustände und die Ergebnisse der benötigten Weltversuche.

Primärquellen

- [MB03] Offizielle Mojang-Metadaten für Java 26.3: <https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/11f1aefe473eefba0af62e3286c33b692807b2eb/26.3.json>.
- [MB05] Offizieller Java-26.3-Server mit durch MB03 nachgewiesenem Hash: <https://piston-data.mojang.com/v1/objects/33680f5f2ac32864d6d7cf5e56a705fdb3e05f4c/server.jar>. Er belegt Register, Zustände und Klassenmerkmale; die konkrete Alternativenauswahl und ihre Zweckbindung sind eigene redaktionelle Entscheidungen.

Länderbauordnungen, Zuständigkeit und verbindliche Spielweltfassungen

Zweck und Lesereihenfolge

Dieses Modul ergänzt den Bundesrechtsbestand um eine geprüfte Orientierung zu den Bauordnungen aller 16 Länder. Die zugehörige Datei `laender_bauordnungsmatrix.json` enthält amtliche Gesetzeszugänge, Zuständigkeitsquellen, nachgewiesene Fassungsdaten, erkennbare Zukunftsstufen und noch offene Prüfungen. Sie ist ein Quellenregister. Sie ist kein gemeinsames deutsches Baugesetzbuch und keine automatische Übernahme realer Bauvorschriften in Minecraft.

Wer einen Minecraft-Bauantrag bearbeitet, beginnt beim veröffentlichten Beschluss seiner Spielweltregion. Der Beschluss legt fest, welche Minecraft-Vorschriften gelten. Erst danach wird eine reale Bauordnung als fachlicher Hintergrund gelesen. Eine Behauptung wie „Das steht irgendwo in einer Landesbauordnung“ trägt weder einen Baustopp noch eine Freigabe in der Spielwelt. Die konkrete Entscheidung braucht eine beschlossene Spielregel, einen belegten Sachverhalt und eine zuständige Stelle.

Der getrennte Originaltextbestand führt mit Arbeitsstand 19. Oktober 2026 alle 16 Landesbauordnungen als vollständig textuell geprüfte, ausdrücklich bezeichnete Quellenfassungen. Die jeweiligen Quellen- und Geltungsstände bleiben einzeln maßgeblich; daraus folgt keine pauschale Aussage, dass sämtliche 16 Texte bis zum Abrufdatum auf spätere Änderungen geprüft sind. Sieben Importe wurden über tatsächlich gerenderte amtliche Browser-Gesamtausgaben gesichert. Saarland ist als vollständige ministerielle PDF mit Kopfstand 21.09.2026 übernommen; spätere Änderungen bis zum Abruf 19.10.2026 wurden nicht unabhängig geprüft und bleiben sichtbar offen. Sechzehn Quellenfassungen bedeuten keine vollständige Sammlung des gesamten Landesbaurechts. [LGS208] [LGS211] [LGS301] [LGS302] [LGS303] [LGS304] [LGS305] [LGS306]

Die Matrix weist unterschiedliche Prüftiefen ausdrücklich aus. Ein unmittelbar gelesener amtlicher Gesamtausgabenkopf ist etwas anderes als ein indexierter Einzelnormkopf. Ein amtliches Änderungsverzeichnis bestätigt einen Änderungsakt, aber nicht automatisch dessen vollständigen Geltungsbeginn. Eine JavaScript-Hinweisseite bestätigt den Zugang zum Portal, jedoch keinen vollständig gelesenen Gesetzesinhalt. Diese Unterschiede sollen bei späteren Aktualisierungen erhalten bleiben.

Alle nachfolgenden Verfahrensregeln mit Kennung LAENDER sind eigene Minecraft-Vorschriften. Sie verleihen keine echten Verwaltungsbefugnisse. Die Akten enthalten Minecraft-Namen, Weltkoordinaten, Objektkennungen und technische Spielnachweise. Echte Wohnanschriften, Ausweisnummern, Gesundheitsdaten und echte Unterschriften werden dafür nicht erhoben.

Vier Ebenen, die getrennt bleiben

Landesbauordnung und Bundesrecht

Artikel 70 des Grundgesetzes ordnet die Gesetzgebung zwischen Bund und Ländern. Für die hier behandelten Landesbauordnungen bedeutet das: Eine Bauordnung eines Landes wird durch ihre Existenz nicht zum Bundesgesetz. Auch darf aus einem Bundesgesetzesbestand nicht geschlossen werden, darin stehe bereits das vollständige Bauordnungsrecht aller Länder. [LB03]

Das Baugesetzbuch regelt daneben eigene planungsrechtliche Fragen. § 29 nennt bestimmte Vorhaben und stellt klar, dass Bauordnungsrecht und andere öffentlich-rechtliche Vorschriften daneben bestehen bleiben. Eine planungsrechtliche Einordnung und eine bauordnungsrechtliche Prüfung sind deshalb unterscheidbare Arbeitsgänge. Diese Trennung ist auch im Minecraft-Verfahren nützlich: Zulässige Flächennutzung ersetzt keine sichere Treppe. [LB04]

Musterbauordnung und Landesumsetzung

Die Bauministerkonferenz veröffentlicht Mustervorschriften, die den Ländern als Grundlage dienen. Die Konferenz beschreibt ausdrücklich, dass diese Muster keine unmittelbare Rechtswirkung entfalten. Eine Musterbauordnung ist daher weder die siebzehnte Landesbauordnung noch eine deutschlandweit unmittelbar geltende Bauordnung. [LB01]

Auch die technische Konkretisierung benötigt eine saubere Zuordnung. Das DIBt veröffentlicht die Muster-Verwaltungsvorschrift Technische Baubestimmungen als Grundlage für die Länder. Die Musterveröffentlichung, eine Landesübernahme und eine landesspezifische Maßgabe sind verschiedene Dokumente. Ein Anhörungsentwurf bleibt außerdem von einer veröffentlichten Endfassung zu unterscheiden. [LB02]

Die DIBt-Länderübersicht vom 26. Juni 2026 ist ein datierter Informationsstand. Ihre knappe Editionszuordnung steht in der Matrix. Sie ersetzt keine Prüfung späterer Landesbekanntmachungen. Insbesondere bei dynamischen Verweisungen müssen Zeitpunkt und landesrechtliche Einschränkungen mitgelesen werden. [LB39]

Technische Norm und Minecraft-Modell

Eine DIN-Norm ist kein Landesgesetz. Für ihre rechtliche Bedeutung kommt es unter anderem auf die einschlägige Bezugnahme und den konkreten Zusammenhang an. Die offizielle DIN-Erläuterung zur Rechtsverbindlichkeit hilft, diese Ebenen auseinanderzuhalten; sie ersetzt den Inhalt einer nicht gelesenen technischen Norm nicht. [LB40]

Im Minecraft-Aktenblatt dürfen deshalb vier verschiedene Angaben stehen: reale Quelle, realer Verweisungszusammenhang, eigene Minecraft-Prüfregel und beobachtetes Spielergebnis. Ein öffentliches Tor mit zwei Blöcken nutzbarer Breite kann eine Minecraft-Anforderung erfüllen. Daraus folgt keine reale DIN-Zertifizierung des Tores, des Gebäudes oder des verwendeten Blocks.

Ein Steinblock `minecraft:stone`, ein Glasblock `minecraft:glass` oder ein Eichenzaun `minecraft:oak_fence` erhält durch die Wahl eines Landesvorbilds keine reale Baustoffprüfung. Brandverhalten, Feuerwiderstand und die im Handbuch definierten Minecraft-Materialrollen bleiben getrennte Angaben. Auch ein Länderbeschluss darf aus einer Block-ID keinen unbelegten REI-Wert oder eine echte Baustoffklasse erzeugen.

So wird eine Länderquelle richtig gelesen

LAENDER-001 - Quellenkopf vollständig erfassen. Zu jeder verwendeten Quelle werden Herausgeber, Titel, URL, Abrufdatum und geprüfter Geltungsbereich gespeichert. Bei einer heruntergeladenen Datei kommen Dateiname und Prüfsumme hinzu, soweit die Aktenführung dies unterstützt. Ein Dateiname ohne Ausgabestand ist kein hinreichender Versionsnachweis.

Die Begriffe im Kopf dürfen nicht vermischt werden. Das Ausfertigungsdatum bezeichnet einen gesetzgeberischen Akt. Eine Bekanntmachung kann einen bereinigten Text veröffentlichen. Ein Änderungsgesetz hat ein eigenes Datum. Die Verkündung erfolgt an einem weiteren Tag. Das Inkrafttreten kann wiederum später liegen oder nach Teilregelungen gestuft sein. Ein Portal kann außerdem ein Datum anzeigen, seit dem genau die ausgewählte Einzelbestimmung gilt.

LAENDER-002 - Prüftiefe ehrlich kennzeichnen. Das Quellenblatt verwendet die Status „Gesamtausgabe und Kopf gelesen“, „Kopf und amtliche Fachseite geprüft“, „Register und Verkündungsakt geprüft“ oder „Teilstand geprüft“. Fehlende Volltextzugänglichkeit wird als offene Prüfung gespeichert. Ein Bearbeiter darf den Status nicht allein wegen einer erfolgreichen HTTP-Verbindung auf „vollständig geprüft“ setzen.

LAENDER-003 - Geltungszeitraum je betroffener Vorschrift bestimmen. Wird eine Quelle für eine bestimmte Aussage herangezogen, ist deren eigener Beginn maßgeblich. Eine Änderung des Verfahrensrechts muss nicht gleichzeitig mit jeder technischen oder organisatorischen Änderung beginnen. Eine spätere Portalansicht darf einen früheren Antrag nicht unbemerkt umstellen.

Ein sinnvoller Quellenvermerk lautet beispielsweise: „Amtliche Zukunftsfassung gelesen; am Falltag noch nicht in Kraft; nur als Änderungsbeobachtung gespeichert.“ Ein ungeeigneter Vermerk lautet: „Neueste Datei gefunden, daher gilt sie.“ Das gilt unabhängig davon, ob das Dokument für die Spielwelt nur als Vorbild oder in einem realen Zusammenhang gelesen wird.

Die 16 Länder als Recherchewege

Die folgenden Hinweise fassen den Zweck der Matrix zusammen. Sie sind keine vollständige Darstellung des jeweiligen Landesrechts. Wo der Gesamtänderungsstand technisch nicht vollständig gelesen werden konnte, bleibt diese Grenze erhalten.

Baden-Württemberg

Der amtlich indexierte Dokumentkopf nennt eine Landesbauordnung in der Fassung vom 16. März 2026 mit Gültigkeitsanzeige ab 28. Februar 2026. Die Bekanntmachung im Gesetzblatt ist eine gesonderte Quelle. Für die Zuständigkeit werden untere Baurechtsbehörden, Regierungspräsidien und das zuständige Landesministerium unterschieden. Bei Gemeinden und Verwaltungsgemeinschaften muss die konkrete Aufgabenstellung geprüft werden. [LB05] [LB06] [LB47]

Für Minecraft ist daraus besonders die organisatorische Trennung brauchbar: Eine örtliche Stelle bearbeitet den Antrag, während eine andere Stelle Aufsicht oder Prüfung bei eigener Beteiligung übernimmt. Die realen Behördennamen begründen dabei keine Zuständigkeit innerhalb des Servers.

Bayern

Der unmittelbar gelesene amtliche Kopf der BayBO bezeichnet den Text als ab 1. Mai 2026 geltend und nennt die Änderung vom 23. April 2026. Artikel 53 unterscheidet Kreisverwaltungsbehörden, Regierungen und oberste Bauaufsicht; Aufgabenübertragungen müssen mitberücksichtigt werden. [LB07] [LB08]

Ein Minecraft-Regionsbeschluss kann diese Trennung als Organisationsidee verwenden. Er muss trotzdem selbst festlegen, wer einen Antrag annimmt, wer technische Nachweise prüft und wer im Konfliktfall entscheidet. Die reale Kreisverwaltungsbehörde wird dadurch nicht zur Spielweltstelle.

Berlin

Die aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe gilt vom 23. Juli 2026 bis 19. Januar 2027. Ihr Kopf bezeichnet die Änderungen einschließlich des neuen § 61a durch Artikel 1 und 5 des Gesetzes vom 9. Juli 2026, GVBl. S. 692. Die 101 Paragraphen und die Anlage stimmen vollständig mit der datierten Inhaltsübersicht überein; geordneter Text, Fußnoten und Tabellen bleiben erhalten. Frühere indexierte Teilstände ersetzen diese geprüfte Gesamtausgabe nicht. Bezirkszuständigkeit und besondere Zuständigkeiten der Senatsverwaltung sind weiterhin getrennt zu prüfen. [LGS301] [LB09] [LB10] [LB54]

Für eine Spielwelt mit mehreren Bezirken bietet sich ein gemeinsames Regelregister mit eindeutigem örtlichem Aktenbezug an. Die zentrale Sonderbauprüfung muss ausdrücklich bestimmt werden; sie entsteht nicht allein aus dem Namen „Senatsverwaltung“.

Brandenburg

BRAVORS enthält neben dem Änderungsvermerk vom 29. Juni 2026 Hinweise auf spätere Stufen am 1. und 14. Januar 2027. Das Verzeichnis der unteren Bauaufsichtsbehörden bietet den örtlichen Rechercheweg. Dabei darf die Aufgabenverteilung nicht auf die Aussage „immer das Ministerium“ verkürzt werden. [LB11] [LB41]

Die praktische Lehre für Minecraft betrifft das Fassungsmanagement: Eine angekündigte Änderung wird schon dokumentiert, aber erst ab ihrem beschlossenen Beginn angewendet. Der zukünftige Text bleibt von der aktuellen Prüfvorlage getrennt.

Bremen

Das Transparenzportal besitzt verschiedene Datensätze für verschiedene Zeitfassungen. Datensatz 232736 kennzeichnet die Gesamtausgabe vom 1. Juli 2024 bis 31. Dezember 2026. Datensatz 232737 führt dagegen bereits eine Zukunftsfassung ab 14. Januar 2027. Die amtliche Fachseite erläutert außerdem wesentliche Änderungen zum 1. Januar 2027. [LB12] [LB13] [LB49]

In Minecraft muss deshalb jede Quellenübernahme die tatsächlich ausgewählte Zeitfassung mitführen. Eine Suchmaschine kann eine echte amtliche Quelle liefern und trotzdem auf den falschen Zeitraum verweisen. Der Fehler liegt dann in der Auswahl, nicht in der amtlichen Herkunft.

Hamburg

Die ausdrücklich gewählte aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe gilt vom 26. September 2026 bis 13. Januar 2027. Als letzte berücksichtigte Änderung nennt sie das Gesetz vom 9. September 2026, HmbGVBl. S. 243. Neben 96 Paragraphen enthält sie die vollständige Anlage „Verfahrensfreie Vorhaben nach § 61“ mit eigenem Einleitungstext und den getrennt dargestellten Teilen I bis IV. Alle Einheiten wurden gegen die vollständige datierte Inhaltsübersicht geprüft. Das Ursprungsdatum 6. Januar 2025, frühe Teilgeltung und spätere Fassungsstände bleiben verschiedene Angaben; gesonderte nichtamtliche Lesefassungen werden nicht mit dem Browser-Nachweis gleichgesetzt. [LGS302] [LB14] [LB15] [LB52]

Bei der Zuständigkeit sind reguläre Bauprüfdienststellen, Vorbehaltsgebiete und das Hafengebiet auseinanderzuhalten. Die Hamburg Port Authority beschreibt ihre besondere Zuständigkeit für Bauanträge im Hafen selbst. [LB42] [LB43]

Hessen

Die amtlichen Baupaket-Unterlagen unterscheiden das Änderungsgesetz vom 9. Oktober 2025 vom Inkrafttreten am 14. Oktober 2025. Städte und Landkreise, Regierungspräsidien und oberste Bauaufsicht sind gesonderte Ebenen. Ein neuer Formularstand ist zusätzlich vom materiellen Gesetzesstand zu unterscheiden. [LB16] [LB17] [LB44] [LB51]

Für Minecraft wird diese Unterscheidung in drei Feldern geführt: Regelwerksfassung, Formularfassung und genehmigter Planstand. Diese Kennungen dürfen sich unabhängig voneinander ändern, solange ihre Verbindung in der Akte nachvollziehbar bleibt.

Mecklenburg-Vorpommern

Die aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe gilt vom 18. Juli 2026 bis 13. Januar 2027. Der Änderungskopf nennt zuletzt Artikel 15 des Gesetzes vom 8. Juli 2026, GVOBl. M-V S. 719, 732. Die 97 Paragraphen und die Anlage sind vollständig gegen die datierte Inhaltsübersicht, geordneten Text, Fußnoten und Tabellen abgeglichen. Damit ist der frühere offene Konsolidierungszugang für diese bezeichnete Gesamtausgabe geschlossen. Das frühere Register bleibt als Recherche- und Änderungshistorie erhalten; eine bloße Mai- oder Juni-Novellenmeldung würde den aktuellen Stand weiterhin nicht hinreichend belegen. [LGS303] [LB18] [LB19]

Für die Mai-Novelle bestätigt das amtliche Verkündungsblatt den allgemeinen Beginn nach Verkündung und eine gesonderte Zukunftsstufe für Artikel 2 am 14. Januar 2027. Ein Behördenverzeichnis unterstützt die örtliche Zuordnung. [LB50] [LB53]

Niedersachsen

Der Fassungswähler von NI-VORIS führt eine aktuelle Fassung ab 1. Juli 2025 und eine spätere Stufe ab 1. Juli 2027. Die ministerielle Bauordnungsseite und das Behördenverzeichnis ergänzen den Gesetzeszugang. Region Hannover, Landkreise und zuständige Städte dürfen bei der Zuständigkeit nicht ungeprüft gleichgesetzt werden. [LB20] [LB21] [LB45]

Ein Minecraft-Kalender darf aus einem vorhandenen Zukunftseintrag keinen heutigen Freigabestatus ableiten. Das Programm muss immer mit dem Falltag und dem beschlossenen Geltungszeitraum arbeiten.

Nordrhein-Westfalen

Die aktuelle amtliche Seite bezeichnet die Fassung ab 1. September 2026 und die Änderung vom 21. Juli 2026. Das Bauportal erläutert unterschiedliche Aufsichtsebenen. Bezirksregierungen und Kreise können je nach Fallgruppe verschiedene Rollen besitzen; ein einheitliches Schema aus einem anderen Land darf nicht darübergelegt werden. [LB22] [LB23]

Für Minecraft hilft eine Funktionentabelle: Antragsannahme, technische Prüfung, örtliche Entscheidung und Aufsicht werden benannt. Eine Stelle kann mehrere Funktionen haben, wenn die Spielweltorganisation klein ist; bei einem eigenen Vorhaben wird die Entscheidung trotzdem einer unbeteiligten Person zugewiesen.

Rheinland-Pfalz

Das amtliche Portal bezeichnet die gesicherte Gesamtausgabe ausdrücklich als zum 19. Oktober 2026 aktuellste verfügbare Fassung. Der Kopf nennt zuletzt Artikel 3 des Gesetzes vom 19. November 2025, GVBl. S. 672, 673. Für die Gesamtausgabe werden keine von/bis-Grenzen behauptet; alle 103 Paragraphen und die Anlage wurden mit ihren einzelnen Geltungsdaten auf den Stichtag geprüft. Vollständige Normenfolge, Text und Tabellen sind erhalten. Die ministerielle Synopse bleibt eine gesonderte Arbeitshilfe. Untere Bauaufsicht, Struktur- und Genehmigungsdirektionen und Ministerium bleiben unterschiedliche Zuständigkeitsebenen. [LGS304] [LB24] [LB25] [LB26]

Ein Beratungsentwurf auf einer amtlichen Seite ist noch kein geltendes Gesetz. Für eine Spielwelt gilt derselbe organisatorische Grundsatz: Eine Diskussion im Regionsrat ersetzt keinen veröffentlichten Beschluss.

Saarland

Die vollständige ministeriell bereitgestellte PDF-Gesamtausgabe mit Kopfstand 21. September 2026 ist als genau diese datierte Quellenfassung übernommen. Alle 100 Seiten, beide Inhaltsübersichten, 99 Paragraphenpositionen einschließlich aufgehobener Positionen, textuelle Fußnoten und die erkannten Tabellen sind anhand zweier Parser geprüft. Als letzte berücksichtigte Änderung nennt der Kopf Artikel 6 des Gesetzes vom 27. August 2025 (Amtsbl. I S. 854, 855). Der ursprüngliche Gesetzesbeginn 01. Juni 2004 bezeichnet nicht die Geltungsdaten aller Einzelnormen; beispielsweise führen §§ 20, 69, 70, 73 und 84c den Beginn 15. Oktober 2025. PDF-Kopfstand 21.09.2026; spätere Änderungen bis zum Abruf am 19.10.2026 nicht unabhängig geprüft. Dieser offene Aktualitätsbedarf ist von der nachgewiesenen Vollständigkeit der bezeichneten PDF zu unterscheiden. Zuständigkeit und mögliche Aufgabenübertragung bleiben anhand Bauordnung und ergänzendem Verzeichnis gesondert zu prüfen. [LGS306] [LB27] [LB28]

Ein Quellenimport muss deshalb den tatsächlichen Inhalt identifizieren. Der Dateiname allein genügt nicht. Eine spätere Aktualisierung darf einen zuvor verwendeten Nachweis nicht überschreiben, ohne die ältere Aktenfassung zu erhalten.

Sachsen

REVOSax führt die geprüfte SächsBO mit rechtsbereinigtem Stand vom 19. März 2024. Die aktuelle Behördenfachseite nennt die heutige oberste Bauaufsicht; historische Ministeriumsbezeichnungen in Gesetzesmaterialien oder Grafiken sind davon zu unterscheiden. Untere Bauaufsicht und Landesdirektion bleiben eigene Ebenen. [LB29] [LB30]

Für Minecraft bedeutet das: Eine Umbenennung der Verwaltung ändert nicht automatisch frühere Entscheidungen. Die Akte erhält einen Nachfolgevermerk, behält aber die damalige zuständige Stelle und ihren ursprünglichen Entscheidungsnachweis.

Sachsen-Anhalt

Die ausdrücklich gewählte aktuelle amtliche Gesamtausgabe gilt vom 1. August 2026 bis 19. Januar 2027. Ihr Kopf nennt als letzte berücksichtigte Änderung das Gesetz vom 17. Juni 2026, GVBl. LSA S. 316. Der vollständig gesicherte Browser-DOM enthält 99 Paragraphen und die Anlage „Leitlinien zu Ausbildungsinhalten“. Die datierte vollständige Inhaltsübersicht stimmt mit allen Normeinheiten im Textkörper überein; geordneter Text, Anlage und Tabellen wurden auf Erhaltung geprüft. Der frühere Einzelnormhinweis auf Januar 2026 bleibt ein historischer Recherchebeleg und bezeichnet nicht mehr den aktuellen Gesamtstand. Die nachfolgende Zeitfassung ab 20. Januar 2027 wird nicht vorgezogen. Das aktuelle Behördenverzeichnis nennt neben Landkreisen und kreisfreien Städten ausdrücklich weitere zuständige Städte. [LGS208] [LB31] [LB32] [LB46]

Diese Begrenzung wird in Minecraft als Nachweisprinzip übernommen: Ein erfolgreicher Test eines Flurs beweist nicht die Sicherheit aller Flure. Der geprüfte Umfang muss genau bezeichnet werden.

Schleswig-Holstein

Die gesicherte aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe gilt vom 1. Januar 2025 bis 13. Januar 2027. Ihr Kopf nennt die Änderung des § 58a durch Artikel 5 des Gesetzes vom 13. Dezember 2024, GVOBl. S. 875, 928. Alle 94 Paragraphen stimmen mit der vollständigen datierten Inhaltsübersicht überein; eine Anlage ist in dieser Bereitstellung nicht ausgewiesen und wurde nicht ergänzt. Geordneter Text, Quellenhinweise und Tabellen sind erhalten. Das Bekanntmachungsdatum 5. Juli 2024 wird nicht mit dem aktuellen Gesamtgeltungsbereich verwechselt. [LGS305] [LB33] [LB35] [LB48]

Die Fachseite erläutert reale Verfahrensregeln und den Zuständigkeitsfinder. Eine dort beschriebene Genehmigungsfiktion wird nicht automatisch zu einer Minecraft-Freigabe durch Schweigen. Dafür wäre eine eigene ausdrückliche Serverregel erforderlich. [LB34]

Thüringen

Die ausdrücklich gewählte aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe gilt vom 24. Juli 2026 bis 19. Januar 2027. Sie bezeichnet die Änderungen einschließlich des neuen § 54a durch Artikel 7 des Gesetzes vom 6. Juli 2026, GVBl. S. 150, 151. Der gesicherte Text enthält 103 Paragraphen und die Anlage „Leitlinien zu Ausbildungsinhalten“. Vollständige datierte Inhaltsübersicht, Normenfolge, Anlage, geordneter DOM-Text und Tabellen stimmen mit der Ausgabe überein. Das amtliche Verkündungsblatt belegt ergänzend den allgemeinen Novellenbeginn am 24. Juli 2026. Einzelne Teile beginnen nach Artikel 14 jedoch erst am 20. Januar 2027 beziehungsweise am 4. April 2028 und sind nicht vorzeitig als gegenwärtiger Text übernommen. Der Browser-DOM wird ausdrücklich von einer HTTP-Rohantwort unterschieden. [LGS211] [LGS206] [LB36] [LB37]

Der Behördenaufbau wird über untere Bauaufsicht, Landesverwaltungsamt und zuständiges Ministerium nachvollzogen. Historische ministerielle Synopsen werden als Vergleichshilfe gekennzeichnet, nicht als heutiger Volltext. [LB38]

Regionsbeschluss statt stiller Rechtsübernahme

LAENDER-004 - Region räumlich festlegen. Ein Regionsbeschluss benennt die Dimension und einen eindeutig abgegrenzten Bereich. Bei einer quaderförmigen Region werden beide gegenüberliegenden Eckkoordinaten angegeben. Bei unregelmäßigen Grenzen wird eine Kartenanlage mit nummerierten Grenzpunkten beigefügt. Portale in eine andere Dimension sind eigene Schnittstellen und erweitern den Geltungsbereich nicht stillschweigend.

LAENDER-005 - Beschlossenen Text eindeutig bestimmen. Der Beschluss nennt die Kennung des Minecraft-Regelwerks und dessen Revision. Formulierungen wie „Es gilt immer die neueste deutsche Bauordnung“ sind unzulässig. Sie lassen weder das Land noch eine Zeitfassung oder eine verständliche Blockanforderung erkennen. Reale Quellen werden als Hintergrund mitgeführt; verbindlich ist die ausdrücklich bezeichnete Minecraft-Regel.

LAENDER-006 - Schutzregeln und regionale Gestaltung unterscheiden. Eine Region kann beispielsweise eine bestimmte Fassadenpalette aus Steinziegeln, Tiefenschiefer oder Eichenbrettern vorsehen. Diese Gestaltungsvorgabe verändert keine erforderliche nutzbare Wegbreite. Farbige Wolle in einer Fassade ist ein real vorhandener Minecraft-Block, aber ihre Verwendung muss weiterhin mit dem Material- und Gefahrenkonzept der Spielwelt vereinbar sein.

LAENDER-007 - Zuständigkeit als Funktion beschließen. Der Beschluss benennt Antragsannahme, technische Bauprüfung, Entscheidung, Aufsicht und Vertretung. Für jede Funktion wird eine Minecraft-Rolle oder ein Minecraft-Name eingetragen. Derselbe Name darf nicht die eigene Einreichung ohne unabhängige Prüfung freigeben. Bei kleinen Teams reicht eine zweite, unbeteiligte prüfende Person; die Akte dokumentiert diese Zuordnung.

LAENDER-008 - Beginn und Übergang getrennt festlegen. Die Veröffentlichung enthält Beschlussdatum, Veröffentlichungszeitpunkt und Wirksamkeitsbeginn mit Zeitzone Europe/Berlin. Für laufende Verfahren wird ausdrücklich geregelt, ob die bisherige Fassung fortgilt, eine Wahl zugelassen wird oder eine erneute Prüfung bestimmter Punkte notwendig ist. Eine fehlende Übergangsregel darf nicht durch heimliches Umschreiben alter Akten ersetzt werden.

LAENDER-009 - Abweichungen einzeln entscheiden. Ein Regionsrat darf eine objektbezogene Abweichung nicht als allgemeine Änderung tarnen. Die Entscheidung benennt die betroffene Minecraft-Vorschrift, den räumlichen Umfang, den Grund, den Ersatznachweis und den Zeitpunkt der Nachkontrolle. Eine einmal zugelassene besondere Lösung gilt nicht automatisch für den Nachbarbau.

Vollständig ausgefülltes Beispiel eines Regionsbeschlusses

Der folgende Beschluss ist eine eigene Minecraft-Vorlage. Er behauptet keine reale kommunale Satzungswirkung.

Beschlusskennung: REG-NORDHAIN-2026-04, Revision 1. **Region:** Nordhain, Dimension `minecraft:overworld`. **Räumliche Grenze:** von X 100 / Y -64 / Z 100 bis X 799 / Y 319 / Z 799; Kartenanlage KAR-NH-04 mit markierten öffentlichen Wegen. **Beschlusszeit:** 18.10.2026, 18:00 Uhr, Europe/Berlin. **Veröffentlichung:** Regionsregister und Informationstafel am Rathaus, 18.10.2026, 18:15 Uhr. **Wirksamkeitsbeginn:** 20.10.2026, 18:00 Uhr, Europe/Berlin. **Verbindlicher Minecraft-Text:** Spielweltbauordnung des Handbuchs, Ausgabe 3.1; regional ergänzt um die nachfolgend bezeichnete Gestaltungsvorgabe. **Landesvorbild:** Niedersachsen als organisatorische Recherchequelle; keine unmittelbare Übernahme der NBauO. **Gestaltung:** Fassaden an der Marktstraße verwenden überwiegend Stein, Steinziegel oder Tiefenschiefer. Zulässige dekorative Holzteile ändern die Gefahrenprüfung nicht. **Antragsannahme:** Rolle Bauannahme-Nordhain. **Technische Prüfung:** Rolle Bauprüfung-Nordhain. **Entscheidung:** Rolle Bauamt-Nordhain; bei eigenem Vorhaben Vertretung Südtor. **Aufsicht:** Rolle

Verwaltungsprüfung. **Übergang:** Bereits bestätigte Anträge mit Eingangsdatum vor dem Wirksamkeitsbeginn behalten ihren beschlossenen Minecraft-Regelstand. Relevante spätere Planänderungen werden als Änderungsantrag geprüft. **Sicherheitsmaßnahmen:** Konkrete neue Gefahren werden unabhängig vom Alter der Freigabe aufgenommen und gesichert. **Bekanntmachungsnachweis:** Bildschirmaufnahme NH-BEK-04 und Registereintrag REG-128. **Zeichnung:** Minecraft-Name Stadtbaumeister_NH.

Die Anlage zum Beschluss führt die unverändert geltenden Sicherheitswerte auf: öffentliche Hauptwege mindestens drei Blöcke nutzbar breit und drei Blöcke frei hoch; Nebenwege mindestens zwei breit und drei hoch; öffentliche Türen mindestens zwei breit; private Türen mindestens einen Block breit. Notwendige private Treppen sind mindestens zwei, öffentliche mindestens drei Blöcke nutzbar breit. Nach höchstens acht Höhenblöcken je Lauf folgt ein ebenes Podest, dessen nutzbare Breite und Tiefe mindestens der Treppenbreite entsprechen.

Absturzgefährdete zugängliche Kanten ab zwei Blöcken Fallhöhe erhalten eine durchgehende wirksame Sicherung. Bei Lava, Schächten und besonderen Gefahren wird unabhängig von dieser allgemeinen Fallhöhenschwelle gesichert. Bevorzugt werden geeignete Zäune oder Mauern mit mindestens 1,5 Blöcken wirksamer Kollisionshöhe; die tatsächliche Form und der bauliche Anschluss werden getestet. Öffentliche Gebäude erhalten zwei unabhängige Rettungswege. Erforderliche Feuerwehrzufahrten haben fünf Blöcke nutzbare Breite und fünf Blöcke freie Höhe; erforderliche Aufstellflächen sind zusammenhängend mindestens sieben mal sieben Blöcke groß. Sämtliche Zahlen sind Minecraft-Vorschriften.

Aktennormstand vom Antrag bis zur Nachkontrolle

LAENDER-010 - Drei Kennungen in jeder Bauakte. Das Aktenblatt enthält erstens den beschlossenen Minecraft-Regelstand, zweitens den eingereichten Planstand und drittens die verwendete Formularfassung. Eine spätere Formularverbesserung ändert weder den Plan noch den geltenden Beschluss. Ein überarbeiteter Lageplan erhält eine neue Revision; die vorherige Revision bleibt als überholt erkennbar erhalten.

LAENDER-011 - Maßgeblichen Zeitpunkt begründen. Die Akte nennt den Eingang des Antrags, die Vollständigkeitsprüfung, den Entscheidungszeitpunkt und gegebenenfalls eine Übergangsklausel. Es wird ausdrücklich festgehalten, warum gerade dieser Minecraft-Regelstand ausgewählt wurde. Der bloße aktuelle Tagesstand der Website reicht bei älteren Akten nicht aus.

LAENDER-012 - Prüfbelege mit dem richtigen Plan verbinden. Eine Aufnahme der Tür D2 gehört nur dann zum Nachweis des geänderten Plans, wenn die Tür noch an derselben Stelle dieselbe Funktion erfüllt. Wird sie versetzt, verbreitert oder durch einen Kolbenverschluss ersetzt, ist der alte Test als überholt zu kennzeichnen. Die Block-ID allein beweist keine unveränderte Nutzbarkeit.

LAENDER-013 - Nachforderung auf den offenen Punkt begrenzen. Ein fehlender Nachweis wird mit Objekt, Planposition, konkreter Frage und gewünschter Anlage beschrieben. „Bitte alle DIN-Normen nachweisen“ ist keine bearbeitbare Nachforderung. Geeignet ist: „Tür D2 im Plan NH-17 Revision 3: nutzbare Breite im offenen Zustand und Öffnung von innen ohne Gegenstand nachweisen.“

LAENDER-014 - Zuständigkeitswechsel nachvollziehbar übergeben. Bei einer Grenzänderung oder Umorganisation bleiben Aktenzeichen und frühere Entscheidungen erhalten. Die Übergabe nennt abgebende Stelle, übernehmende Stelle, Stichtag, offene Fristen und fehlende Anlagen. Ein Zuständigkeitswechsel lässt eine bereits festgestellte konkrete Gefahr nicht verschwinden.

LAENDER-015 - Entscheidung mit verständlichem Umfang bekanntgeben. Die Freigabe benennt den zugelassenen Bauzustand und die zugelassene Nutzung. Eine Werkstattfreigabe ist keine automatische Veranstaltungsfreigabe. Eine Planprüfung ist keine Bestätigung des tatsächlich gebauten Zustands. Noch notwendige Funktionsprüfungen stehen als offene Punkte im Entscheidungstext.

LAENDER-016 - Belastende Maßnahmen begründen. Eine Minecraft-Anordnung nennt Tatsachen, betroffene Minecraft-Regel, Prüfbeleg, konkrete Maßnahme und Frist. Anhörung und eine etwaige sofortige Sicherung werden getrennt dokumentiert. Der im Handbuch vorgesehene Minecraft-Widerspruch innerhalb von sieben Realtagen ist ein internes Serververfahren; reale landesrechtliche Rechtsbehelfsregeln werden dadurch nicht nachgebildet oder ersetzt.

LAENDER-017 - Gefahrenfristen beibehalten. Die regionalen Akten verwenden die gemeinsamen Mängelstufen. M1 erhält regelmäßig sieben Realtage. M2 wird innerhalb von höchstens 48 realen Stunden behoben und benötigt einen gesicherten Zwischenzustand. M3 wird sofort gesichert. Ein Ortsname oder eine andere reale Landesbauordnung rechtfertigt keine stillschweigende Verlängerung dieser Minecraft-Fristen.

LAENDER-018 - Nachkontrolle auf Änderung und Risiko abstimmen. Die Nachkontrolle prüft die angeordnete Abhilfe am bezeichneten Ort. Eine Aufnahme irgendeiner neuen Tür erfüllt keinen Auftrag zur Tür D2. Bei öffentlichen und gewerblichen Nutzungen erfolgt die vollständige Prüfung innerhalb von jeweils 30 Realtagen sowie nach relevanter Änderung oder Ereignis. Eine vorherige Terminserie ersetzt den Ereignisanlass nicht.

Sechzehn ausgefüllte Schnittstellenfälle

Die folgenden Akten verwenden Ländernamen ausschließlich als Recherchebezug. Jeder Ort, jede Rolle und jeder Beschluss ist Teil der Minecraft-Spielwelt.

Fall 1: Baden-Württemberg als Vorbild, eigenes Rathaus

Akte BW-SPIEL-014: Die Rolle Bauamt-West beantragt ein Rathaus bei X 240 / Y 68 / Z 320. Der Hauptzugang ist drei Blöcke breit und drei hoch, die öffentliche Eingangstür zwei breit. Weil die entscheidende Rolle zugleich Bauherr ist, übernimmt Prüferin_Sued die technische Prüfung. Ein zweiter Rettungsweg endet zunächst im verschlossenen Hof.

Die Abhilfe besteht aus einer unabhängig erreichbaren Hoföffnung mit öffentlicher Türbreite und gesichertem Weg zum sicheren Bereich. Die Aufsicht entscheidet erst nach dem Funktionstest. Der Aktenvermerk lautet: „Organisation am Länderbeispiel orientiert; verbindliche Grundlage REG-WEST-02, keine reale Baurechtsentscheidung.“ Zuständigkeit und eigener Beteiligungskonflikt sind damit nachvollziehbar getrennt.

Fall 2: Bayern als Vorbild, Treppenänderung am Hang

Akte BY-SPIEL-028: Ein öffentlicher Aussichtsbau erhält eine Treppe aus Steinstufen `minecraft:stone_slab`. Der neue Lauf überwindet neun Höhenblöcke ohne Podest. Die bisherige Freigabe bezog sich auf einen niedrigeren Plan. Die technische Stelle verlangt einen geänderten Schnitt und eine Laufprobe.

Revision 4 teilt den Aufstieg in zwei Läufe mit ebenem Podest. Öffentliche Laufbreite sowie nutzbare Podestbreite und -tiefe betragen jeweils drei Blöcke. Die Absturzkanten werden funktional gesichert. Der Prüfer bestätigt nur Revision 4. Eine bayerische Realvorschrift wird für diese Minecraft-Zahlen nicht behauptet.

Fall 3: Berlin als Vorbild, Bezirksgrenze im Einkaufsgebäude

Akte BE-SPIEL-031: Das Einkaufsgebäude liegt überwiegend im Bezirk Hafenfeld; der zweite Ausgang führt auf eine Fläche des Bezirks Südtor. Beide Bezirke nutzen dieselbe Minecraft-Grundfassung. Die federführende Bauprüfung legt eine Akte mit zwei örtlichen Beteiligungen an.

Südtor bestätigt den dauerhaft verfügbaren Wegbereich mit drei Blöcken Breite und drei Blöcken freier Höhe. Hafenfeld prüft die innere Verbindung und die zwei unabhängigen Ausgänge. Ein gemeinsames Ergebnisblatt

benennt den Bauzustand und die verantwortlichen Stellen. Die Bezirksbeteiligung ersetzt keine fehlende Durchgangsberechtigung.

Fall 4: Brandenburg als Vorbild, angekündigte Zukunftsfassung

Akte BB-SPIEL-006: Der Regionsrat veröffentlicht am 18. Oktober eine Beratungsvorlage, die ab Januar ein anderes Antragsverfahren vorschlagen soll. Baumeister_Eiche reicht am selben Tag ein Lagergebäude ein. Das Portal zeigt die Beratungsvorlage neben dem aktuellen Beschluss.

Die Sachbearbeitung wählt ausdrücklich den noch geltenden Beschluss REG-OST-03. Der Entwurf wird nur unter „Änderungsbeobachtung“ vermerkt. Das Lager braucht weiterhin öffentliche Wege nach seiner tatsächlichen Nutzung und einen belegten Gefahrenplan für seine Inhalte. Das Vorhandensein der Zukunftsvorlage bewirkt weder Genehmigung noch Ablehnung.

Fall 5: Bremen als Vorbild, falscher Portalzeitraum

Akte HB-SPIEL-009: Ein Bearbeiter übernimmt einen amtlichen Link aus einem Suchtreffer und trägt „aktuelle Bauordnung“ ein. Die nachfolgende Kontrolle erkennt die Zukunftsfassung 2027. Die Quelle ist amtlich, der ausgewählte Zeitraum jedoch unpassend.

Die Quellenangabe wird berichtigt; alte und neue Quellenkennung bleiben in der Änderungshistorie sichtbar. Die Minecraft-Prüfung des Bootshauses stützt sich weiterhin auf REG-UFER-01. Beide öffentlichen Türen werden mit jeweils zwei Blöcken nutzbarer Breite getestet. Eine Quellenberichtigung ändert die beobachtete Türbreite nicht und erfordert allein deshalb keinen Rückbau.

Fall 6: Hamburg als Vorbild, Hafenlager

Akte HH-SPIEL-022: Das Lager bei X -160 / Y 64 / Z 820 steht in der veröffentlichten Hafenregion. Die Hafenstelle prüft Bootsanleger und Uferkante; die Bauprüfung bewertet das Gebäude. Die Antragsannahme führt beide Stellungnahmen unter derselben Vorgangskennung.

Eine vier Blöcke breite Gasse wird im Plan als erforderliche Feuerwehrzufahrt bezeichnet. Nach der Minecraft-Vorschrift reicht das nicht. Der Plan wird auf fünf Blöcke nutzbare Breite und fünf freie Höhe geändert; die erforderliche Aufstellfläche misst sieben mal sieben Blöcke. Eine Hafenzuständigkeit befreit den Bauherrn nicht von diesen gemeinsamen Spielmaßen.

Fall 7: Hessen als Vorbild, neues Formular für alten Plan

Akte HE-SPIEL-018: Der Antrag für eine Herberge wurde mit Formularfassung 2 und Lageplan Revision 1 eingereicht. Während der Prüfung erscheint Formularfassung 3 mit verständlicheren Hilfetexten. Die baulichen Anforderungen des Regionsbeschlusses ändern sich nicht.

Die Angaben werden auf Wunsch in die neue Oberfläche übertragen, bleiben aber mit dem ursprünglichen Eingang und Planstand verknüpft. Eine neu eingefügte Truhe im Hauptweg ist eine tatsächliche Planänderung und wird gesondert entfernt oder außerhalb des nutzbaren Wegs angeordnet. Die Formularkorrektur erzeugt keine neue Baugenehmigung.

Fall 8: Mecklenburg-Vorpommern als Vorbild, historisch offener Quellenstand

Dieses Beispiel beschreibt den früheren Recherchezeitpunkt vor dem vollständigen Browserimport. Die damalige Quellenlücke ist nicht der heutige Abdeckungsstand.

Akte MV-SPIEL-025: Das Quellenblatt enthält eine Juni-Novellenmeldung; das amtliche Änderungsregister weist zusätzliche Juli-Akte aus. Die vollständige reale Konsolidierung ist noch offen. Der Antrag betrifft eine Minecraft-Schmiede mit Lava hinter Glas.

Die Stelle stoppt eine behauptete unmittelbare Realrechtsübernahme und dokumentiert den offenen Recherchepunkt. Sie setzt die bereits beschlossene Minecraft-Prüfung fort: Lavazugang gegen unbeabsichtigtes Erreichen sichern, reale Blockzustände prüfen und Rettungswege unabhängig führen. Die offene Rechtsrecherche ist kein Grund, eine erkennbare ungesicherte Lavaöffnung für Besucher offenzulassen.

Fall 9: Niedersachsen als Vorbild, Kalenderwechsel ohne Beschluss

Akte NI-SPIEL-012: Ein Formular schlägt wegen eines gespeicherten Zukunftsdatums automatisch eine neue Regionsrevision vor. Für diese Revision fehlt die Veröffentlichung. Der Antrag betrifft eine öffentliche Bibliothek mit einem Nebengang von zwei Blöcken Breite und drei Blöcken freier Höhe.

Die Sachbearbeitung korrigiert die Zuordnung auf die veröffentlichte Fassung und meldet die fehlerhafte Vorschlagslogik. Die Bibliothek wird nach ihrem belegten Plan geprüft. Ein Kalenderdatum allein setzt keinen Beschluss in Kraft. Die Zuständigkeits- und Fassungsentscheidung wird auf dem Aktenblatt begründet.

Fall 10: Nordrhein-Westfalen als Vorbild, Umnutzung eines Bestandslagers

Akte NW-SPIEL-017: Ein früher freigegebenes privates Lager soll öffentlich zugänglicher Handelsraum werden. Die alte private Tür besitzt einen Block nutzbare Breite. Der Bauherr beruft sich auf die frühere Lagerfreigabe.

Die Stelle trennt Bestand und neue Nutzung. Für den öffentlichen Betrieb werden zwei Blöcke nutzbare Türbreite sowie zwei unabhängige Rettungswege nachgewiesen. Der neue Antrag nennt die betreffende Planrevision und den geltenden Minecraft-Beschluss. Der alte Freigabevermerk bleibt erhalten, deckt aber die beantragte öffentliche Nutzung nicht ab.

Fall 11: Rheinland-Pfalz als Vorbild, Entwurf auf der Ratstafel

Akte RHEIN-SPIEL-007: Auf der Ratstafel hängt eine geplante Gestaltungsvorgabe für Dächer. Eine endgültige Abstimmung und Bekanntmachung fehlen. Baumeister_Tiefenschiefer beantragt ein Dach aus Tiefenschieferplatten `minecraft:deepslate_tiles`.

Die Baubehörde prüft die veröffentlichte Gestaltungsvorgabe und die sichere Ausführung. Der Entwurf wird nicht als Ablehnungsgrund verwendet. Ein ungesicherter Wartungsrand mit drei Blöcken Fallhöhe ist unabhängig von der Gestaltung zu beheben. Die Akte enthält getrennte Feststellungen zur Dachfarbe und zur tatsächlichen Absturzgefahr.

Fall 12: Saarland als Vorbild, veraltete PDF-Kopie

Akte SL-SPIEL-020: Ein Prüfer legt eine ältere heruntergeladene Bauordnungsdatei vor. Eine neuere ministerielle Gesamtausgabe ist vorhanden. Im Quellenblatt stehen nur Dateiname und ein unbestimmtes „aktuell“.

Die Quellenprüfung ergänzt Herausgeber, Kopfstand und tatsächlichen Abruf. Die frühere Datei wird als historische Arbeitskopie gekennzeichnet. Für den Minecraft-Antrag zählt weiterhin der beschlossene regionale Text. Der Funktionstest des öffentlichen Tors mit zwei Blöcken nutzbarer Breite wird anhand des aktuellen Plans wiederholt, wenn dessen Verschluss zwischenzeitlich geändert wurde.

Fall 13: Sachsen als Vorbild, Verwaltungsumbenennung

Akte SN-SPIEL-015: Die Spielweltstelle „Bauverwaltung Altmarkt“ heißt nun „Bauprüfung Altmarkt“. Eine ältere Freigabe trägt die frühere Bezeichnung. Gleichzeitig wurde die Treppenkante des Gebäudes geöffnet.

Die Akte erhält einen organisatorischen Nachfolgevermerk. Die alte Freigabe wird nicht allein wegen des Namenswechsels aufgehoben. Die geöffnete Absturzkante wird als neuer tatsächlicher Mangel dokumentiert

und gesichert. Zuständigkeitsnachfolge und bauliche Veränderung sind zwei verschiedene Vorgänge mit getrennten Belegen.

Fall 14: Sachsen-Anhalt als Vorbild, nur ein Flur geprüft

Akte ST-SPIEL-033: Ein Schulgebäude besitzt drei Geschosse. Der Antragsteller reicht eine Laufprobe des Erdgeschossflurs ein und bezeichnet das gesamte Gebäude als geprüft. Im Obergeschoss verengt ein geöffnetes Falltorelement den Hauptweg.

Die Behörde kennzeichnet den vorhandenen Nachweis als Teilprüfung. Für die übrigen Flure werden eigene Positionsangaben und Funktionstests ergänzt. Der öffentliche Hauptweg muss im nutzbaren Zustand drei Blöcke breit und drei frei hoch bleiben. Erst das vollständige Ergebnisblatt deckt alle bezeichneten Geschosse ab.

Fall 15: Schleswig-Holstein als Vorbild, behauptete Freigabe durch Schweigen

Akte SH-SPIEL-011: Eine Person verweist auf eine reale Verfahrensregel und behauptet, ihr Minecraft-Veranstaltungsbau sei wegen ausbleibender Antwort automatisch freigegeben. Der Regionsbeschluss verlangt dagegen eine ausdrückliche Nutzungsfreigabe.

Die Stelle erläutert den maßgeblichen Servertext und schließt die technische Prüfung ab. Ein zweiter Ausgang führt noch in einen abgesperrten Lagerbereich und ist daher nicht als unabhängiger Rettungsweg bestätigt. Bis zur nachgewiesenen Abhilfe erfolgt keine öffentliche Nutzung. Die Entscheidung behauptet keine Aussage über eine reale Genehmigungsfiktion.

Fall 16: Thüringen als Vorbild, drei Beginnstufen

Akte TH-SPIEL-024: Der Regionsrat beschließt drei Änderungen: eine verbesserte Antragsannahme ab 20. Oktober, eine neue Archivkennung ab 1. November und eine geänderte Gestaltung ab 1. Dezember. Das Formular zeigt nur den Sammelnamen „Novelle Herbst“.

Die Geschäftsstelle ordnet jede Teilregel ihrem eigenen Beginn zu. Ein Bauantrag vom 25. Oktober nutzt die neue Antragsannahme und die noch bisherige Gestaltung. Die Archivkennung wird bei ihrer Umstellung über eine Zuordnungstabelle ergänzt. Keine Teilregel wird bloß wegen des Sammelnamens vorzeitig angewendet.

Grenzen einer länderübergreifenden Minecraft-Verwaltung

LAENDER-019 - Gemeinsame Wege gemeinsam absichern. Verläuft ein öffentlicher Weg über eine Regionsgrenze, müssen beide Seiten seine nutzbare Fortsetzung bestätigen. Eine Region darf den Anschluss nicht durch Truhen, Zäune oder ein nur einseitig bedienbares Tor unterbrechen und trotzdem als gesichert melden. Beim Rettungsweg zählt die ganze Strecke bis zum sicheren Endpunkt.

LAENDER-020 - Unterschiedliche Gestaltung schafft keinen unsicheren Übergang. Eine Region kann Steinziegel, die andere Tiefenschiefer für die Wegoberfläche verwenden. Die Grenze zwischen beiden Oberflächen muss weiterhin ohne unbeabsichtigte Fallkante oder Blockade passierbar sein. Eine Barrierefreigabe bezieht sich auf den tatsächlichen Bewegungsweg mit seinen Höhenwechseln, nicht nur auf die Materialliste.

LAENDER-021 - Fachbeteiligung konkret anfordern. Bei Uferanlagen, Tunneln, Kolbenaufzügen, Märkten und größeren Lagern benennt die federführende Stelle die offenen Fachfragen. Eine allgemeine Nachricht „alle Ämter zuständig“ ist kein Prüfauftrag. Ein sinnvoller Auftrag beschreibt beispielsweise die Uferkante, den Bootszugang und den freien Fußweg getrennt.

LAENDER-022 - Bescheide gegenseitig lesen, nicht blind anerkennen. Eine Nachbarregion kann einen vorhandenen Minecraft-Prüfbericht als Beleg verwenden. Sie prüft vorher dessen Objektumfang, Weltversion,

Planstand, Datum und offenen Punkte. Ein Bericht über eine andere Dimension oder eine frühere Kolbenschaltung belegt den neuen Zustand nicht.

LAENDER-023 - Keine Zuständigkeit aus echten Amtstiteln ableiten. Wer auf dem Server die Rolle „Ordnungsamt“, „Bauamt“ oder „Feuerwehr“ trägt, erhält nur die im Serverbeschluss zugewiesenen Minecraft-Funktionen. Der Titel berechtigt nicht zur Verarbeitung echter Personaldaten und nicht zur Ausübung echter hoheitlicher Maßnahmen. Bei einer realen Anfrage werden echte Behördenwege nicht durch die Spielweltverwaltung ersetzt.

Wartung der Matrix und Freigabe einer Aktualisierung

LAENDER-024 - Aktualisierungsanlass dokumentieren. Ein neuer amtlicher Link, eine Novellenmeldung, ein geänderter Portalstand oder ein festgestellter falscher Zeitraum erzeugt einen Rechercheeintrag. Dieser benennt Quelle, betroffene Länderzeile, vermuteten Unterschied und die noch nötige Prüfung. Eine bloße Änderung des Webdesigns ist kein Nachweis für eine Gesetzesänderung.

LAENDER-025 - Quellenwechsel vor Inhaltswechsel prüfen. Wird eine Behördenseite umgezogen, werden alte URL, neue URL und Weiterleitung notiert. Inhalt und Stand werden verglichen. Eine funktionierende neue Adresse darf nicht als Beweis gelten, dass die ganze zugrunde liegende Bauordnung unverändert geblieben ist. Umgekehrt erfordert eine neue Adresse allein keine neue Minecraft-Sicherheitsregel.

LAENDER-026 - Aktualisierte Daten zunächst als Arbeitsstand führen. Die prüfende Person gleicht Datumsfelder, Quellenkennungen, Zuständigkeitsangaben und Zukunftsstufen ab. Ein anderer Bearbeiter kontrolliert mindestens die geänderten Felder und die Auswirkungen auf offene Akten. Erst danach bekommt die Matrix einen neuen Freigabestand. Der bisher veröffentlichte Stand bleibt als historische Ausgabe erreichbar.

LAENDER-027 - Regelübernahme gesondert entscheiden. Eine Quellenaktualisierung ändert grundsätzlich nur das Informationsregister. Soll eine daraus gewonnene Idee eine Minecraft-Anforderung werden, folgt ein eigener Regionsbeschluss nach LAENDER-004 bis LAENDER-009. Dabei werden praktische Messbarkeit, Vanilla-Verhalten, Bedienbarkeit und die gemeinsamen Sicherheitswerte geprüft.

LAENDER-028 - Abschließendes Aktenblatt führen. Für jede freigegebene Bauakte werden Quellenstand, Minecraft-Regelstand, Planrevision, konkrete Prüfpositionen, Ergebnis, offene Auflagen und nächster Anlass festgehalten. Der abschließende Satz kann lauten: „Geprüft ist der Minecraft-Zustand nach Plan NH-17 Revision 4; reale Rechtsquellen dienen der fachlichen Einordnung. Eine reale Genehmigung oder technische Zertifizierung wird nicht erteilt.“

Damit ist die Verantwortung eindeutig: Das Quellenregister erklärt, woher Hintergrundinformationen stammen. Der Regionsbeschluss sagt, welche verständlichen Minecraft-Vorschriften gelten. Der Prüfbericht zeigt, was am konkreten Bauwerk tatsächlich gemessen und getestet wurde.

Zustandsgeometrie, Fluid und Licht in Java 26.3

Abdeckung und Aussage

Dieser zusätzliche Audit erfasst alle **1.286 registrierten Blöcke** und alle **35.723 möglichen Blockzustände** des offiziellen Java-Servers 26.3. Er ergänzt die bereits getrennt ausgelesenen Härte-, Explosions-, Brand-, Kollisions- und Klassendaten um konkrete Formlisten, Platzierungsflächen, Lichtmerkmale, Kolbenreaktionen und Fluidmerkmale. Die Daten sind tatsächliche Rückgaben der Spielklassen. Eigene Dämm-, Brand- und Schallbewertungen bleiben davon getrennt. Ein Zustandssnapshot erteilt keine Baufreigabe und ersetzt keinen Versuch im konkreten Aufbau. [MB03] [MB05]

Der Datensatz ist vollständig für diese Abfragen, aber kein vollständiges Modell aller Spielmechaniken. Es läuft weder eine Serverwelt noch eine Tickfolge. Es werden keine Nachbarblöcke, Spieler, Tiere, Gegenstände, Inventare oder Blockentities aufgebaut. Ein bestimmter Zustand kann aus dem Register gelesen werden, ohne dass seine Kombination in einer selbstständig laufenden Welt dauerhaft bestehen bleibt. Besonders fließende Fluide, Verbindungen, instabile Befestigungen und technische Zwischenzustände benötigen deshalb einen anschließenden Weltversuch.

Die Primärdaten liegen in `blockgeometrie_java_26_3.json`. Die Prüfergebnisse stehen in `blockgeometrie_java_26_3_validation.json`. Java-Quelle und Generator sind mitgeliefert. Vor der Ausführung wird der offizielle Serverbundle-Hash gegen die Versionsmetadaten geprüft. Zusätzlich werden die tatsächlich verwendeten inneren Server- und Bibliotheks-JARs gegen die SHA-256-Einträge der Listen im verifizierten Bundle geprüft. Es werden ausschließlich die vorhandenen geprüften Dateien benutzt; der Geometrieaudit lädt keine andere Spielversion herunter.

Der leere Kontext ist Bestandteil jedes Wertes

Alle ortsabhängigen Abfragen verwenden `EmptyBlockGetter.INSTANCE` und `BlockPos.ZERO`. Die Formen werden über die zuständige `BlockState`-API abgefragt. Bei den zweistelligen Umriss- und Kollisionsabfragen liefert die API entweder ihre zwischengespeicherte Form oder verwendet einen leeren `CollisionContext`. Das ist kein bestimmter Spieler mit festgelegten Schuhen, Bewegungstasten, Gegenständen oder Blickrichtung.

Die Unterscheidung ist für Puderschnee, Gerüste und andere kontextabhängige Blöcke wesentlich. Eine leere Kollisionsliste bedeutet: Diese Abfrage hat in diesem Kontext keine Kollisionsbox geliefert. Daraus folgt weder, dass jede Entity immer hindurchkommt, noch dass der Block keine andere Funktion besitzt. Umgekehrt beweist eine vorhandene Box nicht, dass jede Entity in jeder Bewegungsart genau gleich behandelt wird.

Nachbarabhängige Eigenschaften sind nur über den jeweils ausgelesenen Zustand enthalten. Ein Zaunzustand mit gesetzten Verbindungsproperties besitzt die zu diesem Zustand abgefragte Form. Der Audit prüft nicht zusätzlich, ob seine sechs Nachbarn diese Verbindung nach einem Update erhalten, ändern oder entfernen. Eine tatsächliche Geländerkontrolle muss den gesetzten Zustand und die konkrete Nachbarschaft gemeinsam dokumentieren.

Koordinaten im Spielraster

Jede Box wird als Liste in der Reihenfolge `[minX, minY, minZ, maxX, maxY, maxZ]` gespeichert. Die Koordinaten liegen lokal am abgefragten Blockursprung. Die Werte `0` und `1` bezeichnen eine Spielrasterzelle. Es wird keine Umrechnung in Meter, Zentimeter, DIN-Maße oder reale Bauwerksabmessungen vorgenommen.

Die Werte werden nicht auf die Rasterzelle beschnitten. Das ist notwendig: Die Kollisionsform eines Zauns kann im leeren Kontext über die Höhe seiner gewöhnlichen Umrissform hinausreichen. Auch andere Zustände können Boxen über die Grenzen ihrer Zelle hinaus besitzen. Eine Darstellung, die jeden Wert oberhalb von 1 abschneidet, würde gerade diese Spieleigenschaft verlieren.

Die Zahlen stammen aus den Spielklassen. Es wurden keine idealisierten Würfel für Teilblöcke angenommen und keine Dezimalstellen zur scheinbaren Genauigkeit ergänzt. Bei kleinen Pflanzen oder Spitzen kann zusätzlich eine koordinatenabhängige Verschiebung vorkommen. Der gespeicherte Wert `offset_at_origin_game` ist nur die Rückgabe am Ursprung; er ist kein universeller Versatz an allen Weltkoordinaten.

Mehrere Boxen bilden gemeinsam eine Form. Eine einzelne Außenbegrenzung aller Boxen beschreibt ihre innere Struktur nicht ausreichend. Beim Kessel, Gerüst oder einer Treppe kann eine große gemeinsame Begrenzung offene Bereiche überdecken. Deshalb bleibt die vollständige Boxliste erhalten. Aus deren Summe wird weder eine reale Materialmenge noch eine Tragfähigkeit berechnet.

Vier verschiedene Formen

Datenfeld	Abgefragte Spielrolle	Grenze der Aussage
`collision_shape_id`	Kollisionsform aus `getCollisionShape`	Leerer Kontext; keine vollständige Bewegungsprüfung aller Entities
`outline_shape_id`	Umrissform aus `getShape`	Keine Beschreibung sämtlicher gerenderter Texturpixel und keine Kollisionsgarantie
`support_shape_id`	Unterstützungsform aus `getBlockSupportShape`	Spielregel zur Befestigung; keine reale Lastaufnahme
`occlusion_shape_id`	Form aus `getOcclusionShape`	Teil der Sicht-/Flächenverdeckung; gemeinsam mit weiteren Eigenschaften zu lesen

Die vier Listen sind absichtlich nicht gleichgesetzt. Ein Block kann eine erkennbare Umrissform und gleichzeitig eine leere Kollisionsform besitzen. Eine sichtbare Fläche kann Licht anders behandeln als ein gewöhnlicher Steinwürfel. Eine Form zur Befestigung anderer Blöcke ist kein Nachweis dafür, dass eine Brücke ein bestimmtes reales Gewicht trägt.

Auch `sturdy_faces_empty_context` beschreibt ausschließlich die Rückgabe von `isFaceSturdy` für oben, unten, Norden, Süden, Westen und Osten. Ein positiver Wert kann bei der Prüfung einer Minecraft-Befestigung helfen. Er ist keine zulässige Flächenlast, kein Geländernachweis und keine Erlaubnis, den Untergrund eines Fallblocks ohne eigenen Versuch zu entfernen.

Lichtmerkmale richtig verwenden

`light_emission_game` ist die ausgelesene Lichtabgabe des Zustands. `light_dampening_game` ist der von der Spielklasse gelieferte Lichtdämpfungswert. Beide sind Spielwerte. Sie dürfen nicht als Beleuchtungsstärke in Lux, Lichtstrom in Lumen, Wärmeleistung oder Temperatur bezeichnet werden.

Die Felder `can_occlude`, `solid_render` und `light_permeable` gehören ebenfalls zur jeweiligen Spielabfrage. Sie werden nicht zu einer allgemeinen Behauptung über die Durchlässigkeit für Geräusche, Hitze oder Feuer zusammengefasst. Glas zeigt das Problem deutlich: Seine Standard-Kollisionsform ist ein voller Rasterwürfel, während sein Lichtdämpfungswert im Audit `0` beträgt. Die gleiche Kollisionsform bei Stein besitzt hier einen anderen Lichtwert. Das macht Glas weder zu einer berechneten Wärmedämmung noch zu einer nachgewiesenen Brandverglasung.

Der technische Block `minecraft:light` hat im Standardzustand Lichtabgabe `15`, aber in dieser Abfrage keine Kollisions- und keine Umrissbox. Eine unsichtbare Lichtquelle darf deshalb nicht als körperliche Bekleidung oder Absturzsicherung in einem Schichtaufbau gezählt werden. Eine Redstonelampe muss zustandsbezogen gelesen werden; ihre beiden Zustände bilden im Audit unterschiedliche Merkmalsgruppen.

Fluidmerkmale richtig verwenden

Die Fluidfelder beschreiben den von `getFluidState` gelieferten Zustand. Gespeichert werden Fluid-ID, Leer-/Quell-/Voll-Flag, Spielmenge, eigene Spielhöhe, Höhe im leeren Kontext sowie das Flag für zufällige Fluidticks. Die Begrifflichkeiten gehören zur API. Sie sind keine Angaben in Litern, zu Wasserdruck, Luftfeuchte, Sorption, Dampfdiffusion oder tatsächlicher Durchfeuchtung eines realen Baustoffs.

Ein positiver Quellwert bei einem wasserhaltigen Blockzustand ist zunächst eine Rückgabe dieses Zustands. Ob das Wasser in der konkreten Dimension und Nachbarschaft erhalten bleibt, wie es mit einem Nachbarn interagiert und ob eine Befestigung abgespült wird, gehört in den Betriebsversuch. Der Audit simuliert keine Ausbreitung und keine nachträgliche Zustandsänderung.

Die Standardzustände der eigentlichen Blöcke `minecraft:water` und `minecraft:lava` melden in diesem Audit jeweils Spielmenge `8` und eigene Spielhöhe ungefähr `0,8888889`. Das Flag `fluid_full` ist dabei wahr. Ein „voll“-Flag ist somit nicht durch die frei erfundene Forderung zu ersetzen, die eigene Höhenzahl müsse genau `1` sein. Die verschiedenen Felder bleiben getrennt.

Wasser- und Lavakessel sind ein wichtiges Gegenbeispiel zur unzulässigen Rückwärtsfolgerung. `minecraft:water_cauldron` und `minecraft:lava_cauldron` liefern hier `minecraft:empty` als FluidState. Der sichtbare beziehungsweise funktionale Kesselinhalt ist deshalb nicht verschwunden. Beim Wasserkessel unterscheiden sich seine drei registrierten Füllzustände in den ausgewählten Geometrie-/Licht-/Fluidabfragen nicht; sie teilen sich eine Merkmalsgruppe. Die Füllstandsproperty bleibt dennoch eine echte und weiterhin zu beachtende Zustandsinformation.

Kolben, Werkzeuge und zufällige Ticks

`piston_push_reaction` enthält den tatsächlichen Enum-Namen der Java-26.3-Abfrage. Im Standardzustandsbestand kommen `PUSH_PULL`, `POPPED`, `IMMOVEABLE` und `PUSH` vor. Diese Zeichenfolgen werden nicht durch vermeintlich versionsübergreifende historische Namen ersetzt. Sie beschreiben eine Komponente der Kolbenregel; Nachbarschaft, Blockentity, Bewegungsrichtung, verschobene Blockgruppe und weitere Spielregeln können für einen konkreten Vorgang zusätzlich erheblich sein.

`requires_correct_tool_for_drops` ist das ausgelesene Werkzeugflag. Es beweist weder einen konkreten Drop noch eine bestimmte Abbauzeit. Beutetabellen, Werkzeugmerkmale und weitere Umstände sind in dieser Abfrage nicht ausgeführt. Ebenso bedeutet `randomly_ticking` nur, dass die Zustandsabfrage zufällige Blockticks meldet. Es legt keine feste Zeit bis zu Wachstum, Verfall oder einer anderen Änderung fest.

Speicherformat ohne verlorene Zustände

Das Ergebnis ist über mehrere Stufen zusammengefasst. Unter `shapes` liegen **949 unterschiedliche Boxlisten**. Unter `snapshots` liegen **1.982 unterschiedliche vollständige Merkmalskombinationen**, die auf diese Formen verweisen. Jeder Block nennt seinen `default_state_id`, seinen `default_snapshot_id` und seine `state_groups`. Jede Gruppe enthält den zugehörigen Snapshot und die tatsächlich dazugehörenden numerischen Zustands-IDs.

Insgesamt entstehen **20.790 Gruppen** für **35.723 Zustände**. Verschiedene Blöcke und Zustände können dieselbe Boxliste oder denselben ausgewählten Merkmals-Snapshot teilen. Daraus folgt keine Gleichheit ihrer

übrigen Mechanik, Brandrolle, Inventare, Beutetabellen oder redaktionellen Materialbewertung. Die Zusammenfassung gilt genau für die ausgewählten Abfragen.

Die Referenzen `S0000` beziehungsweise `V0000` sind interne Kennungen dieses Audits. Sie sind keine Minecraft-IDs und werden nicht in Setblock-Befehlen verwendet. Auch numerische Zustands-IDs bleiben an Java 26.3 gebunden. Für Prüfprotokolle ist die konkrete `minecraft:`-Block-ID zusammen mit ihren Properties maßgeblich; die Nummer ist eine zusätzliche nachvollziehbare Zuordnung zur geprüften Version.

Ein Verbraucher löst die Daten in dieser Reihenfolge auf: Block-ID wählen, passende Zustands-ID anhand des offiziellen Zustandsberichts ermitteln, deren Gruppe finden, `snapshot_id` lesen und anschließend die vier Formen über ihre jeweilige `shape_id` auflösen. Für den Standardzustand genügt der ausdrücklich angegebene `default_snapshot_id`. Eine Anwendung darf nicht stillschweigend immer die erste Gruppe als Standard verwenden.

Konkrete Befunde und passende Nachkontrollen

- **Stein und Glas:** Beide Standardzustände besitzen die volle Kollisionsbox `[0,0,0,1,1,1]`; die Lichtdämpfung unterscheidet sich. Für eine Wand werden Geometrie, Licht, Brandrolle und eigene Dämmrolle getrennt geführt.
- **Eichenzaun:** Die Standard-Kollision reicht im Audit bis `Y=1,5`, der Umriss bis `Y=1`. Für eine Spielgeländerkontrolle werden Verbindungszustand, Tore und Sprungmöglichkeiten zusätzlich im gesetzten Aufbau geprüft.
- **Steinstufe:** Sechs registrierte Zustände erzeugen sechs Gruppen der ausgewählten Merkmale. Eine obere, untere und doppelte Stufe darf nicht nur wegen derselben ID identisch behandelt werden.
- **Steintreppe:** 80 Zustände ergeben 48 Merkmalsgruppen. Form, Ausrichtung, Hälfte und Wasserzustand werden beim Nachbau genau erfasst.
- **Eichentür:** 64 Zustände ergeben vier Gruppen dieser Abfragen. Andere Zustandsunterschiede bleiben real, obwohl ihre ausgewählten Formen und Werte identisch sein können. Eine Fluchttürprüfung muss die Bedienung und beide Türhälften berücksichtigen.
- **Puderschnee:** Der Standardzustand liefert eine leere Kollisionsliste und einen vollen Umrisswürfel. Das verlangt einen Versuch mit den tatsächlich vorgesehenen Entities und Ausrüstungszuständen.
- **Gerüst:** Seine 32 registrierten Zustände ergeben vier Merkmalsgruppen. Eine bloße Boxansicht ersetzt weder die Bedien- noch die Stabilitätskontrolle; der getrennte funktionale Fallnachweis bleibt maßgeblich.
- **Spitzer Tropfstein:** Eine koordinatenabhängige Verschiebung ist vorhanden. Die am Ursprung erfasste Spitzenlage wird nicht als identische Lage an jeder Koordinate ausgegeben. Hängender Fall und stehende Wirkung werden getrennt geprüft.
- **Wasserkessel:** Drei registrierte Füllzustände teilen den ausgewählten Snapshot. Der Füllstand wird zusätzlich aus den Properties gelesen, nicht aus dem gemeinsamen FluidState abgeleitet.
- **Lavakessel:** Die Lichtabgabe beträgt im Standardzustand `15`, der FluidState ist dennoch leer. Die Betriebsgefahr wird anhand des tatsächlichen Blocks behandelt, nicht anhand eines vermeintlich gefahrlosen Leerfluids.
- **Topfpflanze:** Umriss und Kollision werden als konkrete kleine Form gelesen. Die belegte Rasterzelle wird nicht als vollständig gefüllte Erdschicht angerechnet.
- **Technischer Lichtblock:** Lichtabgabe ohne körperliche Fläche bleibt eine technische Funktion. Für eine Bekleidung ist ein anderer vorhandener körperlicher Block erforderlich.

Umfang der Validierung

Die unabhängige Strukturprüfung hat **167.986 Prüfungen** bestanden. Sie gleicht die vollständigen Blockschlüssel mit dem offiziellen Register ab, prüft jede Zustands-ID genau einmal, kontrolliert den ausdrücklichen Standardzustand und löst sämtliche Form- und Snapshot-Verweise wieder auf. Jede normalisierte Merkmalsgruppe wird verlustfrei gegen die ursprüngliche Klassenrückgabe verglichen. Zusätzlich werden die Leer-/Voll-Kollisionsbefunde und Fluid-IDs für sämtliche Zustände gegen den vorherigen getrennten Mechanikaudit geprüft.

Alle Boxkoordinaten sind endlich, ihre unteren und oberen Grenzen sind geordnet. Grenzen außerhalb einer Rasterzelle werden absichtlich nicht als Fehler verworfen. Es wurden **keine fehlgeschlagenen API-Abfragen** als Nullwerte oder falsche Flags verdeckt; die Anzahl ausdrücklich unbekannter Rückgaben beträgt in dieser Ausführung `0`.

Unter den Standardzuständen haben 252 Blöcke eine leere Kollisionsliste und 454 genau die volle Einheitswürfel-Kollisionsliste. Bei 703 Block-IDs unterscheiden sich mindestens zwei der ausgewählten Zustandssnapshots. Bei 61 Block-IDs liegt in wenigstens einem registrierten Zustand eine Kollisionsbox teilweise außerhalb der eigenen Rasterzelle. Diese Zählungen beschreiben die geprüften Abfragen, keine vollständige Einteilung in sichere und unsichere Baustoffe.

Die Prüfung bestätigt Datenintegrität und Herkunft. Ein Satz wie „167.986 Prüfungen bestanden“ bedeutet ausdrücklich nicht, dass ebenso viele Weltversuche oder ein realer Brandschutzversuch durchgeführt wurden. Für die Ausführung bleiben die konkreten Bau-, Bedien-, Nachbar-, Feuer-, Wasser- und Spielerprüfungen erforderlich. Es werden aus diesen Daten keine realen DIN-Maße, Brandminuten, Schalldämmwerte oder Tragfähigkeiten abgeleitet.

Primärquellen

- [MB03] Offizielle Mojang-Versionsmetadaten für Java 26.3: <https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/11f1aefe473eefba0af62e3286c33b692807b2eb/26.3.json>.
- [MB05] Offizieller Java-26.3-Server, Auswahl und SHA-1 aus MB03: <https://piston-data.mojang.com/v1/objects/33680f5f2ac32864d6d7cf5e56a705fdb3e05f4c/server.jar>. Die einzelnen Aussagen werden aus den genau bezeichneten Klassenmethoden durch den beigefügten Audit gewonnen; der Download ist keine eigenständige Prosabeschreibung einer Baufreigabe.

Vorgänge, Voraussetzungen und Entscheidungen in der App führen

Diese Anleitung beschreibt den tatsächlich implementierten Verwaltungsarbeitsplatz. Sie erklärt Bedienung und Dokumentation innerhalb der Minecraft-Spielwelt. Die Beispiele sind Muster mit erfundenen Spielnamen, Objektbezeichnungen und Aktenangaben. Sie beschreiben keine bereits vorhandenen Datensätze und begründen keine zusätzlichen Bauvorschriften oder gesetzlichen Zuständigkeiten.

Der beschriebene Appstand umfasst die versionierte Plan- und Anlagenablage. Ihre zentrale Verfügbarkeit hängt vom verbundenen Dateispeicher ab. Meldet die App einen nicht verfügbaren zentralen Speicher, ist das kein erfolgreicher Upload und kein Anlass für eine unbemerkte lokale Ersatzablage.

Die App verwaltet Angaben, Verknüpfungen, Zwischenstände und gesonderte Entscheidungsstände. Eine gespeicherte Akte, eine vollständige Prüfliste oder der Bearbeitungsstand „Abgeschlossen“ erteilt für sich keine Genehmigung. Den fachlichen Inhalt einer Entscheidung müssen die zuständigen Spieler ausdrücklich festlegen.

1. Arbeitsplatz, Speicherbereich und Aktenarten erkennen

Der Einstieg „Akten gemeinsam bearbeiten“ führt zum Verwaltungsarbeitsplatz. Dort stehen Vorgänge, Gebäudeakten, Regionen, Minecraft-Charaktere und Gewerbeakten zur Verfügung. Die App zeigt im Kopfbereich an, ob die zentrale Datenbank oder ausschließlich die lokale Datenbank dieses Browsers verwendet wird. Diesen Hinweis vor einer gemeinsamen Bearbeitung prüfen: Ein lokal bearbeiteter Antrag ist dadurch noch nicht bei anderen Spielern angekommen.

Die Aktenarten haben unterschiedliche Aufgaben. Die Gebäudeakte beschreibt ein räumliches Objekt und seine Mängel. Eine Charakterakte hält eine spielbezogene Zuständigkeit fest. Eine Gewerbeakte beschreibt einen Betrieb. Ein Vorgang enthält ein bestimmtes Formular, dessen Bearbeitungsstand und die zugehörigen Nachreichungen. Der festgehaltene fachliche Entscheidungsstand ist ein eigener Datensatz, der einen bestimmten Ausgangsvorgang und seine damalige Revision dokumentiert.

Eine zweckmäßige Reihenfolge lautet: vorhandene Stammdaten suchen, das Objekt zuordnen, das passende Verfahren anlegen, Unterlagen und Prüfungen dokumentieren und die Entscheidung gegebenenfalls gesondert festhalten. Vor dem Neuanlegen die Suche sowie Personen- und Regionsfilter verwenden. Sonst entstehen leicht zwei Gebäudeakten für dasselbe Haus, während dessen Prüfungen anschließend auf beide verteilt sind.

Eine Bezeichnung wie „Markthalle Nord“ hilft bei der Suche. Die eindeutige Aktenkennung stellt die technische Verknüpfung her. Zwei gleich benannte Vorgänge bleiben verschiedene Akten. Umgekehrt bleibt eine verknüpfte Akte auch nach einer Änderung ihres Namens dieselbe Akte. In Planverzeichnissen deshalb neben verständlichen Namen eindeutige Kennungen verwenden.

In der Cloudansicht steht „Bewusst nur lokal arbeiten“ für einen ausdrücklich gewählten Speicherwechsel zur Verfügung. Zuerst offene Speicherungen oder Konflikte bearbeiten. Der Wechsel macht aus einem zentralen Datensatz keine lokale Kopie und überträgt auch keine lokalen Daten automatisch in die gemeinsame Datenbank.

2. Regionen, Charaktere sowie Haupt- und Nebengebäude zuordnen

Eine Region ordnet die Akten räumlich oder organisatorisch. Ihre Bezeichnung, Gebietskennung und Weltangabe ersetzen keinen Lageplan und aktivieren keine Bauordnung automatisch. Den verwendeten Regionsbeschluss oder Regelstand gegebenenfalls als nachvollziehbaren Hinweis in der Akte und im fachlichen Formular angeben.

Bei einem Gebäude Welt, Dimension und zwei gegenüberliegende Eckpunkte eintragen. Erst alle sechs Koordinaten ergeben den angezeigten Mittelpunkt. Eine unvollständige Koordinatenangabe darf als Entwurf bestehen bleiben. Der berechnete Mittelpunkt ist eine Orientierung innerhalb des erfassten Bereichs. Er berechnet keine genehmigte Grundstücksfläche, keine Rettungsweglänge und keine tatsächlich gebaute Geometrie.

Ein eigenständiges Hauptgebäude erhält keinen übergeordneten Gebäudeverweis. Ein zugehöriges Lagerhaus kann als Nebengebäude mit dem Hauptgebäude verbunden werden. In der Hauptakte erscheint die Verbindung anschließend im Bereich „Haupt- und Nebengebäude“. Die App verhindert einen Kreis, bei dem ein Gebäude über mehrere Zwischenschritte sein eigenes Hauptgebäude wäre. Eine Verbindung bedeutet jedoch keine automatische gemeinsame Nutzungsfreigabe. Auch ein Nebengebäude benötigt den sachlich passenden Vorgang und eine ausdrücklich beschriebene Entscheidung, wenn es in deren Umfang aufgenommen werden soll.

Die feste Charakterzuordnung ist für wiederkehrende Zuständigkeiten hilfreich. Wird die verknüpfte Charakterakte umbenannt, bleibt ihre Kennung erhalten. Ein frei eingetragener anderer Spielname kann eine bisherige feste Zuordnung lösen; vor dem Speichern kontrollieren, welche Person tatsächlich gewählt ist. Ausschließlich Spielnamen und spielbezogene Rollen eintragen, keine echten Anschriften, Telefonnummern oder Identitätsdaten.

Ein aus der Gebäudeakte neu angelegter Vorgang kann vorhandene Zuordnungen übernehmen. Das ersetzt keinen Abgleich aller Formularangaben. Objektname, Formular-Koordinaten und Plantext können unabhängig von den Stammdaten ausgefüllt sein. Ändert sich das Objekt, die Angaben in beiden Bereichen bewusst prüfen. Die App liest keine Minecraft-Welt aus und gleicht ihre Eckpunkte nicht automatisch mit einem Claim ab.

3. Für jede Frage das passende Verfahren wählen

Eine Akte sollte eine verständliche Hauptfrage haben. Die folgenden Verfahren lassen sich verbinden, bleiben aber eigenständige Vorgänge:

Vorgang	Konkrete Hauptfrage	Abgrenzung im Ablauf
Bauvoranfrage	Wie wird eine bestimmte Planungsfrage anhand des beschriebenen Entwurfs beurteilt?	Eine Antwort auf die gestellte Frage beschreibt noch keine vollständige Baufreigabe.
Bauantrag	Welcher konkrete Bau mit welchem Planstand soll geprüft werden?	Der beantragte Umfang muss aus Formular und Unterlagen erkennbar sein.
Nutzungsänderung	Welche bisherige Nutzung soll sich in welchen Räumen ändern?	Ein unverändertes Gebäude kann trotzdem eine neue Prüfung seiner Nutzung benötigen.
Gewerbe- und Betriebsanmeldung	Welcher Betrieb wird von welchen Spielverantwortlichen an welchem Objekt geführt?	Die Betriebsakte ersetzt keine gebäudebezogene Prüfung.
Kontrolle oder Bauwerksprüfung	Welcher tatsächliche Zustand wurde wann und mit welchen Grenzen untersucht?	Ein Prüfprotokoll ist kein Ersatz für eine gesonderte Entscheidung.

Vorgang	Konkrete Hauptfrage	Abgrenzung im Ablauf
Abnahme und Nutzungsfreigabe	Welcher geprüfte Zustand und welche Nutzung sollen ausdrücklich freigegeben werden?	Nicht geprüfte Räume und ausgeschlossene Nutzungen klar benennen.

„Folgevorgang anlegen“ verbindet einen neuen Vorgang mit seinem Ausgangsfall. Die vorhandenen Objekt- und Zuständigkeitsangaben erleichtern die Zuordnung. Der neue Vorgang erhält seine eigene Formularvorlage und seinen eigenen Bearbeitungsstand. Eine Bauvoranfrage wird dadurch nicht in einen Bauantrag umgeschrieben. Ebenso bleibt ein ursprünglicher Bauantrag nachvollziehbar, wenn später eine Nutzungsänderung beantragt wird.

Die Gebäudeakte bündelt zugehörige Verfahren. Eine zusätzliche Gewerbeverknüpfung erleichtert die Betrachtung des Betriebs. Für gemeinsame Prüfgrundlagen können außerdem mehrere konkrete Voraussetzungen angelegt werden. Die bloße Anzeige unter „Genehmigungsweg und verbundene Vorgänge“ besagt noch nicht, dass der angezeigte Vorgang eine bestätigte Voraussetzung erfüllt.

4. Teilentwürfe und parallele Vorgänge sicher bearbeiten

Unvollständige Entwürfe sind vorgesehen. Fehlende Koordinaten, noch nicht eingegangene Unterlagen und offene Formularfelder dürfen schrittweise ergänzt werden. Den fehlenden Inhalt als offen bezeichnen, statt einen erfundenen Musterwert stehen zu lassen. Die Behördenfelder eines Antrags müssen nicht vorsorglich mit einer Entscheidung ausgefüllt werden.

Mehrere Vorgänge können in eigenen Tabs offen sein. Jeder Vorgang besitzt seine eigenen Formularwerte und seinen eigenen lokalen Zwischenstand. Vor einem Import oder einer Änderung auf Aktenbezeichnung und Vorgangsnummer achten. Zwei Anträge mit derselben Formularvorlage teilen ihre Feldwerte nicht. Eine spätere Antwort oder Importdatei darf deshalb nicht anhand des bloßen Formulartitels zugeordnet werden.

Die Speicheranzeige unterscheidet unter anderem ungespeicherte Änderungen, lokale Sicherung, zentrale Bestätigung, Fehler und Versionskonflikte. Ein Klick auf „Speichern“ ist noch kein Beleg für eine erfolgreiche Datenbankantwort. Auf die bestätigte Anzeige und die zugehörige Revision achten. Meldet der Browser eine fehlgeschlagene lokale Sicherung, besteht auch für den Zwischenstand keine verlässliche Sicherungszusage.

Ein Tab kann geschlossen werden, ohne den Vorgang zu löschen. Bei einem später angebotenen lokalen Zwischenstand bewusst zwischen diesem Stand und der Datenbankfassung entscheiden. Das Abschließen einer Bearbeitung und das Archivieren einer Akte sind ebenfalls von einem fachlichen Entscheidungsstand zu unterscheiden. Ein frei gewählter Bearbeitungsstatus verändert weder Formularinhalte noch die früher festgehaltenen Entscheidungen automatisch.

Vor einer gesonderten Entscheidung zunächst den aktuellen Entwurf speichern und bestehende Fehler oder Konflikte bearbeiten. Die App verlangt hierfür einen klaren Ausgangsstand. Sie verlangt damit keine vollständige automatische Genehmigungsprüfung sämtlicher Formularfelder; die Verantwortung für die fachliche Vollständigkeit bleibt bei den bearbeitenden Spielern.

5. Mehrere Voraussetzungen mit exakten Bezugsrevisionen führen

Im Vorgang steht der Bereich „Mehrere Voraussetzungen“. Über „Voraussetzung ergänzen“ wird eine eigene Position angelegt. Sie enthält den Bezugsfall und eine konkrete Anforderung. „Brandschutz vorhanden“ ist als Anforderung wenig aussagekräftig. Besser ist beispielsweise: „Zwei voneinander unabhängige Rettungswege für den Nordflügel anhand des Prüfprotokolls geprüft.“

Für eine Voraussetzung einen anderen vorhandenen Vorgang auswählen. Die Anforderung kann einen bestimmten Teil seines Inhalts betreffen. Mehrere Positionen dürfen auf denselben Bezugsfall zeigen, wenn

sie unterschiedliche Fragen abbilden. Ein Vorgang kann nicht seine eigene Voraussetzung sein. Eine allgemeine Verbindung als Folgevorgang ersetzt die Voraussetzungsliste nicht.

„Bezugsrevision prüfen und bestätigen“ zeigt den konkreten Bezugsfall mit seiner Revision. Vor dem Bestätigungsdialog wird ein noch offener Teilentwurf gespeichert, damit sich der Vergleich auf einen nachvollziehbaren Ausgangsstand bezieht. Die bestätigende Person muss den bezeichneten Inhalt tatsächlich prüfen. Die App ermittelt aus dem Wortlaut einer Anforderung nicht selbst, ob sie erfüllt ist.

Nach ausdrücklicher Bestätigung sind Bezugsfall, Anforderung, bestätigte Revision und Bestätigungszeit miteinander verbunden. Eine spätere Bearbeitung des Bezugsfalls verschiebt die Bestätigung nicht auf die neue Revision. Der Abgleich zeigt stattdessen die Abweichung zwischen dem bestätigten und dem aktuellen Stand. Das bedeutet zunächst, dass die fachlichen Auswirkungen der Änderung zu beurteilen sind. Die App entscheidet weder über die Bedeutung dieser Änderung noch über eine automatische Freigabe.

Wird in der Voraussetzung der Bezugsfall oder der Anforderungstext geändert, nimmt die App deren bisherige Bestätigung zurück. Den neuen Inhalt anschließend erneut prüfen. „Bestätigung zurücknehmen“ lässt die Position als unbestätigte Anforderung bestehen. „Position entfernen“ entfernt sie aus der laufenden Liste; diese Änderung ist eine bewusste fachliche Bearbeitung und kein Beleg dafür, dass die Frage erledigt wäre.

Bleibt ein Bestätigungsdialog offen und ändert sich inzwischen der verglichene Ausgangsstand, kann der alte Dialog nicht einfach für die neue Fassung verwendet werden. Den Dialog schließen und den aktuellen Stand erneut ansehen. Das gilt auch, wenn eine Position inzwischen auf einen anderen Bezugsfall mit zufällig gleicher Revisionsnummer zeigt. Die Zahl allein identifiziert keine Akte.

6. Einen fachlichen Entscheidungsstand gesondert festhalten

Im Bereich „Festgehaltene fachliche Entscheidungen“ wird über „Neuen Entscheidungsstand festhalten“ ein eigener Datensatz angelegt. Dafür den aktuellen Ausgangsvorgang zunächst speichern. Aufgeführte Voraussetzungen müssen eine konkrete Anforderung und eine ausdrückliche Bestätigung besitzen. Eine noch leere Liste darf weiter als Entwurf gespeichert werden. Nicht benötigte Positionen nur nach bewusster Beurteilung entfernen; fehlende Nachweise werden durch das Entfernen einer Zeile nicht erbracht.

Der Dialog verlangt folgende fachliche Angaben:

- **Bezeichnung und Ergebnis:** eine erkennbare Entscheidung und ein bewusst gewähltes Ergebnis, beispielsweise „Teilfreigabe im Spiel“ oder „Feststellung ohne Freigabe“.
- **Betroffener Objektumfang:** Objektkennung, Dimension und betroffene Räume, Gebäudeteile oder Koordinatenbereiche.
- **Zugelassene Nutzungen und Grenzen:** konkrete Nutzungsarten, Betriebsarten, Belegungen und Einschränkungen; bei einer Ablehnung ausdrücklich keine zugelassene Nutzung aus dieser Entscheidung.
- **Auflagen und Verantwortung:** nachvollziehbare Pflichten, verantwortliche Spielnamen und gegebenenfalls konkrete Termine; andernfalls ausdrücklich keine Auflagen.
- **Verbindlicher Planstand und Anlagenstand:** die bezeichneten Kennungen mit Version oder Datum, nicht lediglich „der aktuelle Plan“.
- **Begründung, Ausschlüsse und verantwortlicher Minecraft-Charakter:** Tatsachen, Bewertung, nicht entschiedene Fragen und die benannte fachliche Verantwortung.

Vor der Entscheidung können unter „Versionierte Pläne und Anlagen“ echte Dateien abgelegt werden. „Neue Dateiversion ablegen“ eröffnet entweder ein neues Dokument oder eine weitere Version einer vorhandenen Dokumentkette derselben Akte. Titel, Versionsbezeichnung und Objektbereich vollständig angeben und eine Datei mit höchstens 8 MiB wählen. Eine neue Version besitzt ihre eigene feste Kennung, Größe und SHA-256. Sie überschreibt keine frühere Version. Der sichtbare Hash beschreibt die Dateibytes; er bestätigt nicht deren fachliche Richtigkeit oder die Übereinstimmung mit dem gebauten Zustand.

Ein Upload allein nimmt die Datei noch nicht in den Entscheidungsumfang auf. Im Vorgang müssen die benötigten Versionen ausdrücklich über „Diese feste Version im Vorgang verwenden“ ausgewählt werden. Zur Wahl stehen echte Anlagen des Vorgangs und seines verknüpften Gebäudes. Eine Anlage eines fremden Vorgangs oder eine importierte Metadatenkopie ist kein zulässiger neuer Dateibeleg. Wird später eine neuere Version hochgeladen, bleibt die bisherige Auswahl unverändert, bis sie bewusst geändert wird.

Beim ausdrücklichen Festhalten prüft die App erneut die Ausgangsrevision und die gelesenen Bezugsstände. Ändert sich während der Aufnahme eine dieser Akten, wird kein passender neuer Entscheidungsstand still vorausgesetzt. Den Abgleich wiederholen. Auch ein bereits beim Öffnen des Dialogs gezeigter Ausgangsstand darf nicht durch einen zwischenzeitlich geladenen anderen Stand ersetzt werden.

Die gespeicherte Entscheidung enthält ihren damaligen Ausgangsvorgang einschließlich dessen Formularwerten, die konkreten Voraussetzungskopien und die eingefrorenen Metadaten der ausdrücklich ausgewählten Dateiversionen. Deren feste Kennungen, Versionsangaben, Größe und Hash bleiben dem Entscheidungsstand zugeordnet. Eine spätere neue Datei wird nicht rückwirkend übernommen. Eine echte ältere bestätigte Bezugsrevision kann ebenfalls erhalten bleiben; eine Abweichung zum aktuellen Stand wird ausdrücklich vermerkt. Ihre fachliche Bedeutung muss die Begründung behandeln. Weder ein aktueller noch ein älterer Bezug bewirkt automatisch das gewählte Ergebnis.

Der neue Datensatz wird anschließend nicht durch weitere laufende Bearbeitung überschrieben. Eine Korrektur oder neue Beurteilung erhält einen neuen Entscheidungsstand mit verständlichem Bezug auf die bisherige Entscheidung. Die App hebt den früheren Inhalt nicht selbst auf. Objektumfang und Begründung müssen deshalb erkennen lassen, wie die neue Entscheidung zur alten steht.

Die Angabe des verantwortlichen Minecraft-Charakters ist eine dokumentierte Eingabe. Sie ist keine elektronische Signatur und kein Nachweis einer echten Amtsbefugnis. Die echte Dateiversionierung bewahrt den bezeichneten Upload, ersetzt aber keine fachliche Prüfung. Ein bloßer Textverweis auf eine weiterhin außerhalb der App liegende Datei friert deren Inhalt nicht ein. Soll sie als echter App-Dateibeleg dienen, die konkrete Datei hochladen und ihre feste Version ausdrücklich auswählen.

7. Nachforderungen, Notizen, Mängel und Fristen unterscheiden

„Nachforderungen und Nachreichungen“ erfasst Unterlagenpositionen. Zu jeder Position können Bezeichnung, Stand, Frist und ein Hinweis oder Nachreichungsbeleg eingetragen werden. Die Stände „Offen“, „Eingegangen“, „Geprüft“ und „Nicht mehr erforderlich“ unterscheiden verschiedene Sachlagen. Eine eingegangene Unterlage ist noch nicht geprüft. „Nicht mehr erforderlich“ sollte durch einen nachvollziehbaren Hinweis begründet werden.

Die Unterlagenposition ist weiterhin ein Registereintrag mit Bearbeitungsstand und Frist. Die echte Datei wird getrennt unter „Versionierte Pläne und Anlagen“ beim Vorgang oder Gebäude hochgeladen. In der Nachforderungsposition die tatsächlich eingegangene Versionskennung nennen. Ein Statuswechsel auf „Eingegangen“ lädt keine Datei hoch; ein erfolgreicher Upload setzt die Nachforderung nicht automatisch auf „Geprüft“. Beides bewusst zusammenführen. Ein bloßer Dateiname im Hinweis beweist weiterhin keine Ablage. Eine bewusst verwendete externe Fundstelle kann ebenfalls dokumentiert werden, besitzt dadurch aber noch keine unveränderliche App-Dateiversion.

Über „Dateiversion herunterladen“ lässt sich die bezeichnete Version abrufen. Die App vergleicht dabei die tatsächlichen Bytes mit Größe und Hash der Metadaten. Bei fehlenden oder abweichenden Dateibytes wird kein erfolgreicher Download behauptet. Eine importierte Referenzkopie enthält keinen eigenen Dateibestand. Wenn der zentrale Dateispeicher nicht verfügbar ist, die Fehlermeldung beachten und den Stand abgleichen; die App legt den Cloudauftrag nicht heimlich im lokalen Browser ab.

Bearbeitungsnotizen erläutern den laufenden Vorgang. Sie ersetzen weder den Bearbeitungsstatus einer Nachforderung noch eine gesonderte fachliche Entscheidung. Eine Notiz „Nordflügel freigegeben“ lässt den

Umfang und die Grundlage offen, wenn die eigentliche Entscheidung nicht nachvollziehbar dokumentiert wurde.

Mängel werden in der Gebäudeakte geführt. Sie können Fundort, Beschreibung, konkrete Abhilfe, Schwere, Bearbeitungsstand und Regelverweise enthalten. Ein Mangel kann außerdem eine Sofortsicherung oder einen sicheren Zwischenzustand dokumentieren. Der Knopf „Frist aus Mangelklasse berechnen“ verwendet das in der App hinterlegte Spielweltmodell: M3 sofort, M2 höchstens 48 Realstunden bei dokumentiert sicherem Zwischenzustand und M1 grundsätzlich sieben Kalendertage. Für M2 sind die Bestätigung des Zwischenzustands und eine Beschreibung der Zwischenmaßnahme erforderlich. Das ist keine Prüfung, ob die Maßnahme in der Welt tatsächlich funktioniert.

Fristen werden in Europe/Berlin angegeben. Kalendertage und 48 Stunden sind bei Zeitumstellungen nicht dasselbe. Nicht existierende oder doppeldeutige örtliche Uhrzeiten werden zur Korrektur zurückgegeben. Eine nachgeforderte Unterlage erhält ihre eigene bewusst gesetzte Frist; diese wird nicht automatisch aus einer Mangelklasse übernommen. Ein eingetragener nächster Kontrolltermin ist außerdem keine Zusage einer automatischen Benachrichtigung oder einer von selbst ausgeführten Nachkontrolle.

8. Gemeinsam arbeiten, Konflikte und frühere Revisionen behandeln

In der zentralen Datenbank gelten die zugewiesenen App-Rollen. Ein lesender Zugang kann vorhandene Inhalte ansehen und sichern, aber keine fachlichen Stände schreiben. Bearbeitende Zugänge können Akten fortführen; die Administration verwaltet zusätzlich die App-Rollen. Eine App-Rolle verschickt keine Einladung und erteilt keinen Zugang zur privaten Website. Der lokale Modus erzeugt ebenfalls keine zentralen Schreibrechte.

Die App gleicht zentrale Änderungen ab. Ein sauberer geöffneter Vorgang kann einen neueren Stand übernehmen. Bestehen eigene ungespeicherte Änderungen, wird die fremde Fassung nicht einfach darübergeschrieben. Ein Versionskonflikt verlangt einen Vergleich. Unabhängige Felder können zusammengeführt werden; bei unterschiedlichen Änderungen desselben Bereichs muss ausdrücklich gewählt werden, welcher Inhalt übernommen werden soll.

Dabei auch zusammengehörige Angaben prüfen. Ein aus einem anderen Stand übernommener Planverweis kann zu einer anders beschriebenen Raumgrenze gehören. Die technisch mögliche Zusammenführung beweist keine fachliche Übereinstimmung. Vor dem bestätigten Speichern prüfen, ob Formularwerte, Voraussetzungen, Nachforderungen und Notizen noch denselben Sachverhalt beschreiben.

Frühere zentrale Revisionen lassen sich über den Revisionsverlauf lesen und vergleichen. Eine Wiederherstellung erfolgt als neuer Aktenstand. Die alte Revision wird dabei nicht verändert. Bestehende Änderungen, lokale Wiederherstellungsstände und Konflikte sind vorher zu bearbeiten. Die Übernahme eines alten Ausgangsvorgangs schreibt keinen bereits separat festgehaltenen Entscheidungsdatensatz um. Dieser bleibt an seinen eigenen damaligen Ausgangsstand gebunden.

Bei einem unveränderlichen Entscheidungsstand ist das Überschreiben oder Wiederherstellen als andere Fassung nicht vorgesehen. Seine Ansicht zeigt den späteren laufenden Aktenstand daneben als Vergleich. Aus diesem Vergleich ergibt sich noch keine automatische Aussage, dass eine frühere Entscheidung weiter gilt, geändert oder aufgehoben wurde. Eine notwendige neue Bewertung ist ausdrücklich zu dokumentieren.

9. Sicherung, lokaler Betrieb und Import als neue Akten

Eine Sicherung aktueller Aktenstände und ein vollständiger zentraler Revisionsverlauf sind verschiedene Dinge. Die gewöhnliche Sicherung enthält die ausgewählten aktuellen Datensätze und ihre erforderlichen Verknüpfungen. Frühere zentrale Revisionen gehören zum gesonderten Revisionsverlauf und sind dadurch nicht automatisch vollständig mitgesichert. Auch ein separat exportierter einzelner historischer Stand ist noch keine komplette Datenbanksicherung.

Die JSON-Sicherung enthält Anlagenmetadaten und Versionsverweise, ausdrücklich jedoch keine Dateibytes. Das gilt auch für innerhalb der App hochgeladene Pläne und lokal gespeicherte Dateien. Benötigte Dateien deshalb zusätzlich einzeln herunterladen und außerhalb des Browsers sichern. Ein Hash oder eine Größenangabe erlaubt keine Rekonstruktion einer verlorenen Datei. Für eine zusammenhängende Sicherung der Akten mit tatsächlichen Dateiversionen steht daneben „Akten + Dateien“ als geprüftes ZIP zur Verfügung. Die Abschnitte 11 bis 18 beschreiben Umfang, Grenzen und Übernahme dieses gesonderten Formats.

Bei einem Teilexport werden verbundene Akten berücksichtigt. Zu einem Fall können insbesondere seine Charakter- und Objektzuordnungen, Bezugsfälle und festgehaltenen Entscheidungen gehören. Die resultierende Sicherung vor der Weitergabe auf ihren tatsächlichen Umfang prüfen. Unvollständige Sicherungsdateien werden nicht dadurch vollständig, dass sie einen passenden Dateinamen tragen.

Der Import einer Verwaltungssicherung legt neue Akten mit neuen Kennungen an. Bereits vorhandene Akten werden nicht überschrieben. Interne Verknüpfungen innerhalb der Sicherung werden den neu angelegten Kennungen zugeordnet. Ein Hinweis auf einen außerhalb der Sicherung liegenden Datensatz kann dagegen keine neue vorhandene Verbindung herstellen. Solche fehlenden Bezüge nach dem Import bewusst ergänzen.

Für Voraussetzungen ist die neue Nummerierung besonders wichtig: Ein alter bestätigter Bezug auf Revision 4 ist kein Beleg dafür, dass eine neu importierte Akte auf ihrer nun eigenen Revision 1 bereits fachlich bestätigt wurde. Daher wird ihre bisherige Bestätigung zurückgenommen. Die alte Bindung bleibt als Herkunft erhalten; die neue Verbindung muss ausdrücklich erneut geprüft werden.

Importierte feste Entscheidungen bleiben unveränderliche Referenzkopien und werden als ungeprüfte Importherkunft gekennzeichnet. Ihre damaligen Aktenkennungen und Revisionen dürfen nicht als Bestätigung der neu angelegten Akten ausgegeben werden. Auch importierte Anlagenmetadaten und darin genannte Entscheidungsanlagen sind Referenzkopien ohne neu gespeicherte Dateibytes. Die aktive Dateiversionsauswahl eines importierten Vorgangs wird zurückgesetzt; alte Kennungen bleiben Herkunftsangaben. Für eine neue echte Auswahl werden tatsächlich verfügbare Dateiversionen benötigt.

Im lokalen Modus liegen Dateiversionen ausschließlich in der Datenbank dieses Browsers. Eine erfolgreiche lokale Aufnahme bedeutet keine Aufnahme in die gemeinsame Dateiablage. Beim Speicherupgrade bleiben vorhandene Akten und Journale erhalten. Blockieren ältere geöffnete App-Tabs die Aktualisierung, deren offene Entwürfe zunächst soweit möglich sichern, die bezeichneten Tabs schließen und die Verbindung erneut versuchen. Browserdaten nicht als vermeintliche Reparatur löschen: Dadurch können auch lokal vorhandene Dateibytes verloren gehen.

Wird ein Import nach einigen bereits erfolgreichen Schritten angehalten, sind die schon angelegten Datensätze nicht unbemerkt wieder verschwunden. Die App kennzeichnet die Importgruppe und bietet einen Teilbericht. Vor einem erneuten Import nach diesen bereits erzeugten Akten suchen und den Bericht lesen. Sonst kann ein zweiter Versuch weitere Kopien erzeugen.

10. Sechs vollständige Beispielfälle mit Gegenbeispielen

Fall A: Markthalle und getrenntes Lagerhaus

BauMira plant eine Markthalle mit einem kleinen Lagerhaus auf derselben Platzanlage. Zuerst legt sie die Gebäudeakte „Markthalle am Westplatz“ an: Welt „Stadtwelt“, Dimension `minecraft:overworld`, Eckpunkte X 100 / Y 64 / Z 100 und X 126 / Y 78 / Z 122. Das Lagerhaus erhält eine eigene Gebäudeakte und wird über „Übergeordnetes Hauptgebäude“ der Markthalle zugeordnet. Seine Koordinaten bleiben eigenständig.

Die offene Frage betrifft zunächst nur, ob das Lagerhaus am vorgesehenen Standort in die Platzplanung aufgenommen werden kann. BauMira legt deshalb eine Bauvoranfrage mit dieser begrenzten Frage an. In der späteren Antwort wird der geprüfte Entwurf „L-01, Version 1“ genannt. Anschließend legt sie als Folgevorgang einen Bauantrag an und wählt den tatsächlich beantragten Planstand „B-04, Version 2“. Die Verbindung zur Voranfrage bleibt sichtbar, ohne deren Formular zu ersetzen.

Für den späteren Betrieb wird eine Gewerbeakte angelegt und mit der Markthalle verbunden. Die Betriebsanmeldung ist ein eigener Vorgang. Soll im zunächst nur als Lager betrachteten Haus später eine Werkstatt entstehen, wird diese Änderung in einem eigenen Nutzungsänderungsvorgang beschrieben. Die bestehende Gebäudezuordnung kann dafür verwendet werden; ihr früherer Nutzungsinhalt wird nicht rückwirkend umgedeutet.

Ergebnis: Beide Objekte und die einzelnen Fragen bleiben wiederauffindbar. Eine spätere Entscheidung muss ausdrücklich sagen, ob sie nur die Markthalle oder auch das Lagerhaus erfasst.

Gegenbeispiel: Das Lagerhaus wird allein deshalb als freigegeben bezeichnet, weil es als Nebengebäude in der Hauptakte erscheint. Die Verknüpfung enthält diese fachliche Aussage nicht.

Fall B: Zwei Prüfungen als Voraussetzungen, eine davon später geändert

AmtMira führt den Vorgang „Nutzungsfreigabe Nordflügel“. Die Gebäudeakte ist zugeordnet. Als Voraussetzungen werden zwei Positionen angelegt: „Rohbau einschließlich Dachanschluss für den Nordflügel geprüft“ mit Bezug auf den Rohbaukontrollvorgang und „Zwei unabhängige Rettungswege für den Nordflügel geprüft“ mit Bezug auf den Rettungswegekontrollvorgang.

Die Rohbaukontrolle liegt auf Revision 3, die Rettungswegekontrolle auf Revision 5. AmtMira liest beide bezeichneten Stände und bestätigt jede Position einzeln. Die Bestätigung der einen Position bestätigt nicht automatisch die andere.

Danach ergänzt ein anderer Bearbeiter in der Rettungswegekontrolle einen neuen Hinweis und speichert Revision 6. Im Ausgangsvorgang bleibt die bestätigte Revision 5 stehen; der Abgleich zeigt die Abweichung. AmtMira liest den neuen Hinweis. Betrifft er die bisherige Bewertung, muss sie die Voraussetzung und gegebenenfalls die vorgesehene Entscheidung neu prüfen. Eine neue ausdrückliche Bestätigung kann anschließend auf Revision 6 verweisen.

Soll die Anforderung stattdessen auf einen anderen Gebäudeteil ausgeweitet werden, ändert AmtMira deren Text. Die alte Bestätigung wird zurückgenommen. Der erweiterte Inhalt darf nicht unter der früheren Bestätigung weitergeführt werden. War während der Liveänderung noch ein alter Bestätigungsdialog offen, wird dieser geschlossen und der aktuelle Stand erneut verglichen.

Ergebnis: Es ist erkennbar, welche konkrete Frage anhand welcher Akte und Revision geprüft wurde.

Gegenbeispiel: Allein die höchste angezeigte Revisionsnummer wird in einen Vermerk übernommen. Revision 6 einer anderen Akte ist keine Fortsetzung der bisher bestätigten Akte und kein Beleg für eine erfüllte Anforderung.

Fall C: Nur den Nordflügel freigeben

Die Kontrollen sind dokumentiert, der Südanbau besitzt jedoch noch offene Mängel. AmtMira speichert zunächst den Ausgangsvorgang. Im Entscheidungsdialog wählt sie „Teilfreigabe im Spiel“ und nennt als Objektumfang die Markthalle, Dimension und den eindeutig abgegrenzten Nordflügel. Als Nutzung wird ein Marktbetrieb für die im geprüften Konzept bezeichnete Belegung beschrieben.

Unter Auflagen stehen die konkret einzuhaltenden Betriebsbedingungen mit verantwortlichem Spielnamen. AmtMira lädt „B-04, Version 2 vom 19.10.2026“, „Rohbauprotokoll P-01, Version 3“ und „Rettungswegeplan F-02, Version 2“ in der passenden Vorgangs- oder Gebäudeakte hoch. Sie prüft die abgelegten Dateien und wählt im Ausgangsvorgang genau diese festen Versionen aus. Im textlichen Plan- und Anlagenstand nennt sie dieselben bezeichneten Fassungen. Die spätere Entscheidung enthält zusätzlich deren eingefrorene Versionsmetadaten mit Hash.

Die Begründung erläutert die festgestellten Tatsachen und die Behandlung der offenen Punkte. Unter Ausschlüssen stehen Südanbau, Dachzugang und eine nicht geprüfte Werkstattnutzung. AmtMira bestätigt den gesonderten Stand. Die App legt einen eigenen unveränderlichen Entscheidungsdatensatz an und behält die damalige Ausgangsrevision und Voraussetzungskopien bei.

Später wird im laufenden Antrag eine andere Raumaufteilung beschrieben. Die alte Teilfreigabe bleibt inhaltlich unverändert. Eine neue Bewertung kann als neuer Vorgang oder neuer Entscheidungsstand mit klarer Beziehung zur früheren Teilfreigabe dokumentiert werden.

Ergebnis: Auch nach späterer Bearbeitung lässt sich der frühere genaue Umfang erkennen.

Gegenbeispiel: Im Planfeld steht „jeweils neuester Plan“, und eine später hochgeladene Fassung wird ohne Änderung der ausdrücklichen Auswahl als Bestandteil der alten Entscheidung behandelt. Der neue Upload ersetzt die damals ausgewählte Version nicht.

Fall D: Fehlende Unterlage und gesicherter Mangel sind zwei Aufgaben

Bei einer Kontrolle fehlt ein aktualisierter Lageplan. AmtMira ergänzt im Vorgang eine Nachforderungsposition „Lageplan L-03, Version 2 mit tatsächlichem Lieferzugang“. Der Stand bleibt „Offen“, die Frist wird bewusst in Europe/Berlin eingetragen. Die neue Datei wird anschließend als eigene Version abgelegt. AmtMira nennt deren feste Versionskennung im Nachforderungsvermerk und wählt „Eingegangen“. Erst nach inhaltlicher Prüfung wird die Position auf „Geprüft“ gesetzt. Für eine spätere Entscheidung muss die benötigte Datei zusätzlich ausdrücklich im Ausgangsvorgang ausgewählt werden.

Unabhängig davon ist am Lieferzugang eine beschädigte Umwehrung festgestellt worden. Dieser Befund wird als Mangel in der Gebäudeakte mit Fundkoordinaten, Beschreibung und konkreter Abhilfe erfasst. Die provisorische Absperrung wird in der Welt aufgebaut und durch die zuständigen Spieler geprüft. In der App werden Zwischenmaßnahme und deren bestätigter sicherer Zustand dokumentiert.

Wird der Befund nach dem geltenden Spielweltmodell als M2 behandelt, kann anschließend „Frist aus Mangelklasse berechnen“ verwendet werden. Ohne bestätigten Zwischenzustand und Beschreibung der Maßnahme lässt sich diese Berechnung für M2 nicht einfach voraussetzen. Die App prüft dabei die Angaben; sie sieht die Absperrung selbst nicht.

Nach Reparatur wird der Mangel zunächst „Zur Nachkontrolle“ geführt. Erst die tatsächlich durchgeführte Nachkontrolle rechtfertigt den entsprechenden Erledigungsvermerk. Der Lageplan kann dabei bereits geprüft sein, während die Umwehrung noch nicht abschließend kontrolliert wurde.

Ergebnis: Nachweisbeschaffung und bauliche Abhilfe haben eigene Stände und Fristen.

Gegenbeispiel: „Lageplan eingegangen“ wird als erledigter Sicherheitsmangel behandelt. Ein neuer Plan beseitigt keine offene Kante in der Spielwelt.

Fall E: Zwei Bearbeiter und ein älterer Aktenstand

AmtMira und AmtJon öffnen denselben zentralen Bauantrag auf derselben Revision. AmtMira ergänzt den Planstand, AmtJon bearbeitet die Nachforderungen. Sobald eine Person speichert, besitzt die Datenbank einen neuen Stand. Ein weiterer Schreibversuch auf Grundlage der früheren Revision darf ihn nicht unbemerkt überschreiben.

AmtJon sieht einen Versionskonflikt und vergleicht den eigenen Zwischenstand mit der Datenbankfassung. Er prüft, ob die Nachforderungen noch zu AmtMiras neu bezeichnetem Plan passen. Erst danach wird die Zusammenführung ausdrücklich gespeichert. Unterschiedliche Eingaben zum selben Feld werden nicht durch bloßes mehrfaches Klicken auf „Speichern“ fachlich entschieden.

Für eine spätere Prüfung wird der Revisionsverlauf geöffnet. Eine frühere Revision wird gelesen und mit der aktuellen Fassung verglichen. Soll sie wiederverwendet werden, wird sie als neue Revision übernommen; die bisherigen zentralen Revisionen bleiben erhalten. Ungeprüfte lokale Zwischenstände und bestehende Konflikte werden zuvor behandelt.

Existiert bereits eine gesondert festgehaltene Teilfreigabe, wird diese durch die Wiederherstellung des Antrags nicht umgeschrieben. Ihre eigene Ausgangsrevision und ihr damaliger Planstand bleiben lesbar. Eine erforderliche Korrektur der Entscheidung wird getrennt dokumentiert.

Ergebnis: Die laufende Akte kann nachvollziehbar fortgeführt werden, während frühere Entscheidungsgrundlagen erhalten bleiben.

Gegenbeispiel: Ein alter Antrag wird wiederhergestellt, um damit eine unerwünschte frühere Entscheidung scheinbar aus dem Verlauf zu entfernen. Der eigenständige Entscheidungsdatensatz bleibt davon unberührt.

Fall F: Lokal vorbereiten und als neue zentrale Akten übernehmen

BauMira arbeitet vorübergehend bewusst im lokalen Modus. Sie legt einen unvollständigen Bauantrag und zugehörige Prüfverweise an. Der Kopfbereich bezeichnet diesen Speicherbereich ausdrücklich als lokal. Andere Spieler sehen diese Daten dadurch noch nicht in ihrer zentralen Arbeitsliste.

In diesem Beispiel wird vor der Übergabe ausdrücklich eine JSON-Metadatensicherung exportiert. BauMira kontrolliert den Umfang und sichert bei Bedarf zusätzlich einen gesonderten historischen Stand. Ihre lokalen Pläne lädt sie außerdem einzeln herunter: Die JSON-Sicherung enthält auch von echten internen Uploads nur Metadaten und Verweise, keine Dateibytes. Eine lokal festgehaltene Entscheidung bleibt als lokaler Stand bezeichnet. Die Exportdatei ist keine echte Unterschrift und enthält nicht die gesamte zentrale Revisionshistorie.

Beim zentralen Import werden neue Kennungen vergeben. Enthaltene Charakter-, Objekt- und Vorgangszuordnungen werden den neu angelegten Akten zugeordnet. Die alten bestätigten Voraussetzungsversionen werden nicht zu Bestätigungen der neu nummerierten Akten erklärt. Ihre Herkunft bleibt dokumentiert, die neue fachliche Bestätigung erfolgt erst nach erneutem Abgleich.

Eine mitimportierte feste Entscheidung erscheint als unveränderliche Referenzkopie mit ungeprüfter Importherkunft. Ihre mitgebrachten Dateimetadaten sind ebenfalls Herkunftsangaben ohne neu hochgeladene Dateien. BauMira lädt die tatsächlich gesicherten Dateien bei den neuen passenden Elternakten gesondert hoch und wählt die benötigten neuen Versionskennungen bewusst aus. Die alte Referenzentscheidung darf als frühere Dokumentation gelesen werden, behauptet aber keinen neu servergeprüften Entscheidungsstand. Wenn der Import angehalten wird, werden Importgruppe und Teilbericht geprüft, bevor ein weiterer Versuch erfolgt.

Ergebnis: Lokale Vorbereitung, übertragene Herkunft und neue gemeinsame Bearbeitung bleiben unterscheidbar.

Gegenbeispiel: Eine importierte Kopie mit alter „Revision 4“ wird ohne erneute Prüfung als Bestätigung der neuen zentralen Akte auf deren „Revision 1“ verwendet. Diese beiden Revisionsangaben gehören zu unterschiedlichen Aktenketten.

11. Akten mit Dateien als geprüftes ZIP sichern

Für eine zusammenhängende Übergabe die Funktion „Akten + Dateien“ verwenden. Die gewöhnliche JSON-Sicherung bleibt eine kleinere Metadatensicherung. Sie enthält keine Dateibytes. Das ZIP ergänzt die tatsächlichen Dateien der gespeicherten Anlagenversionen des gewählten Umfangs. Eine heruntergeladene ZIP-Datei und der laufende gemeinsame Datenbestand sind weiterhin getrennte Bestände.

Der gewählte Umfang kann die aktive Akte, die gefilterte Arbeitsliste oder den gesamten aktuellen Aktenbestand betreffen. Erforderliche verknüpfte Stammdaten, Bezugsfälle und zugehörige Anlagen werden einbezogen. Zu einer gesicherten Elternakte können mehrere Fassungen desselben Plans gehören. Die ausdrücklich ausgewählte Fassung bleibt bezeichnet, auch wenn bereits eine neuere Fassung vorliegt. Nach dem Export die gemeldete Zahl der Akten und tatsächlichen Dateiversionen mit dem beabsichtigten Umfang vergleichen.

Der Export liest konkrete Einzelrevisionen ein. Bei gleichzeitig bearbeiteten zentralen Akten entsteht dadurch kein atomarer Gesamtstand der gesamten Datenbank. Für eine fachliche Übergabe deshalb den Bearbeitungszeitpunkt, offene Entwürfe und nachträgliche Änderungen abgleichen. Bereits geöffnete ungespeicherte Zwischenstände werden als solche in der Sicherung kenntlich gemacht. Die Sicherung enthält weder sämtliche früheren Serverrevisionen noch eine echte Unterschrift.

12. Was vor einer vollständigen Dateisicherung geprüft wird

Jede tatsächlich gespeicherte Anlagenversion muss im vorgesehenen Speicherbereich lesbar sein. Im zentralen Modus werden die Bytes aus der zentralen Dateiablage gelesen. Im lokalen Modus werden sie aus der lokalen Browserdatenbank gelesen. Die App vergleicht die tatsächliche Bytezahl und SHA-256-Prüfsumme mit dem festgehaltenen Versionsdatensatz. Fehlt eine Datei oder antwortet die zentrale Ablage mit einem Fehler, wird keine vermeintlich vollständige Dateisicherung ausgegeben.

Die ZIP-Datei enthält ein Manifest, die Aktenmetadaten und eindeutig zugeordnete Binäreinträge. Im Manifest stehen für jede enthaltene Dateiversion deren Kennung, Größe, Prüfsumme und Archivpfad. Die Aktenmetadaten besitzen ebenfalls eine Größen- und Hashbindung. Eine reine historische Herkunftsreferenz wird ausdrücklich als Referenz gezählt. Sie besitzt keine eigenen Dateibytes und wird nicht durch irgendeine gleich benannte Datei ersetzt.

Die Prüfsumme erkennt abweichende Bytes. Sie bestätigt nicht, dass der Inhalt fachlich richtig, das Bauvorhaben genehmigt oder die Datei von einer bestimmten Person unterschrieben wurde. Auch ein vollständig lesbarer Rettungswegeplan muss inhaltlich auf den bezeichneten Gebäude- und Nutzungsstand geprüft werden.

13. Archivgrenzen und einen passenden Sicherungsumfang wählen

Ein Sicherungsarchiv darf höchstens 128 MiB umfassen. Ein einzelner ZIP-Eintrag, einschließlich der Aktenmetadaten, darf höchstens 8 MiB enthalten. Für eine einzelne Anlagenversion gilt dieselbe Größenobergrenze. Das Archivformat begrenzt außerdem die Zahl seiner Einträge. Wird eine Grenze erreicht, einen kleineren, sachlich zusammenhängenden Umfang wählen. Ein größeres Archiv wird nicht stillschweigend abgeschnitten.

Bei einer Übergabe mehrerer Teilarchive dokumentieren, welche Akten und Anlagen zu welchem Teil gehören. Ein erneuter Import desselben Ausgangsbestands als bewusst neue Importgruppe erzeugt weitere

neue Akten. Zwei getrennt importierte Archive werden nicht anhand gleicher Namen automatisch zu einer einzigen gemeinsamen Gebäudeakte zusammengeführt. Für eine zusammenhängende Genehmigungskette deshalb möglichst einen gemeinsamen passenden Sicherungsumfang wählen und dessen notwendige Verknüpfungen beibehalten.

14. Das gesamte ZIP vor dem ersten Schreibschritt prüfen

Für eine ZIP-Übernahme zuerst den gewünschten lokalen oder zentralen Speicherbereich erkennen und anschließend die ZIP-Datei wählen. Die App prüft das vollständige Archiv, bevor sie neue Akten anlegt. Dazu gehören zulässige Pfade, eindeutige Dateieinträge, ZIP-Verzeichnisse, CRC, Dateigrößen, SHA-256-Werte, Aktenkennungen, Verknüpfungen und die Zuordnung der tatsächlichen Dateiversionen. Fehlende und zusätzliche nicht zugeordnete Einträge werden als Fehler behandelt.

Ein beliebiges ZIP mit ähnlich benannten Dateien ist deshalb kein unterstütztes Verwaltungsarchiv. Die App erwartet das eigene Manifestformat und übernimmt keine aktiven Webseiten oder Skripte aus dem Archiv. Die enthaltenen Dateien werden als gespeicherte Bytes behandelt. Das Importverfahren behauptet keine allgemeine Unterstützung fremder komprimierter ZIP-Varianten.

Erst nach erfolgreicher Vorprüfung erscheint die ausdrückliche Übernahme in den bezeichneten Speicherbereich. Diese Bestätigung ist von einer fachlichen Genehmigung zu unterscheiden. Sie bestätigt die beabsichtigte Anlage neuer Datensätze. Die Vorgangs- und Gebäudedaten werden dadurch nicht fachlich geprüft oder freigegeben.

15. Neue Kennungen und wiederhergestellte Dateiauswahl verstehen

Die Übernahme erzeugt neue Aktenkennungen. Bestehende Akten werden nicht überschrieben. Enthaltene Stammdaten und gewöhnliche Verknüpfungen werden zunächst neu angelegt und anschließend den neuen Zielkennungen zugeordnet. Bestätigungen von Voraussetzungen werden zurückgesetzt: Die frühere Revision einer alten Bezugsakte ist keine bestätigte Revision ihrer neuen Importkopie.

Tatsächliche Dateien werden an den neuen passenden Elternakten abgelegt. Die ursprüngliche Dokumentkette bleibt als zusammengehörige neue Kette erkennbar; ihre Dateiversionen erhalten neue Kennungen. Erst nach bestätigter Dateiablage werden die ausdrücklichen aktiven Anlagenbezüge der neuen Vorgänge wiederhergestellt. Enthielt der Ausgangsvorgang bewusst Version 1, darf eine mitgesicherte Version 2 diese Auswahl nicht automatisch ersetzen.

Eine importierte feste Entscheidung bleibt eine unveränderliche Herkunftskopie mit ungeprüfter Importherkunft. Ihre historischen Ausgangsrevisionen und Dateimetadaten werden nicht in eine neue servergeprüfte Entscheidung umgedeutet. Eine erforderliche neue Entscheidung entsteht erst nach dem ausdrücklichen Abgleich der neuen Akten, Voraussetzungen und ausgewählten neuen Dateiversionen.

16. Teilübernahmen und verlorene Antworten nachvollziehbar behandeln

Eine zentrale oder lokale Übernahme ist kein gemeinsamer atomarer Schreibvorgang über alle Akten und Dateien. Vor jedem bestätigungspflichtigen Schritt wird deshalb eine Importgruppe mit dem zugehörigen Archivhash und ihren Zuordnungen geführt. Bei einem Fehler können bereits erfolgreich bestätigte neue Akten bestehen bleiben. Die Fehlermeldung und ein gegebenenfalls heruntergeladener Teilbericht nennen die Importgruppe und den bestätigten Umfang.

Zur Fortsetzung dieselbe unveränderte ZIP-Datei erneut wählen und die erkannte Teilübernahme auswählen. Den ursprünglichen Speicherbereich und Zugang beibehalten. Die App gleicht unbestätigte Schritte ab. Ist eine frühere Aktenanlage nach verlorener Antwort nicht eindeutig und unverändert bestätigt, wird die Übernahme angehalten. Es wird nicht auf Verdacht dieselbe Akte erneut angelegt oder eine inzwischen fremd bearbeitete Akte überschrieben.

Bei Dateiversionen erlaubt die feste Uploadkennung den Abgleich desselben Dateischritts. Auch dabei müssen Elternakte, Elternrevision, Dokumentkette, Metadaten und Bytes zusammenpassen. Eine andere Datei oder ein inzwischen abweichender Elternstand gehört nicht zu derselben Wiederholung. Nach einer angehaltenen Übernahme zuerst den Teilbericht und die betroffenen Akten vergleichen; nicht mehrere neue Importgruppen beginnen, um die Fehlermeldung zu umgehen.

17. Während einer Übernahme weiterarbeiten

Andere bereits geöffnete Vorgangsentwürfe bleiben erhalten. Das Verfahren ist auf seinen ursprünglichen Speicherbereich und Zugang gebunden. Ein Wechsel zwischen lokaler und zentraler Ablage oder verlorene Schreibrechte darf keine automatische Übernahme in einen anderen Bereich auslösen. Für die laufende Übernahme wird höchstens ein Sicherungs- oder Importschritt gleichzeitig geführt.

Neue Importakten während der Übernahme möglichst erst nach Abschluss weiterbearbeiten. Hat ein Bearbeiter eine solche Zielakte bereits verändert oder besteht dort ein ungespeicherter Entwurf, darf der Import diesen Stand nicht mit den alten Archivdaten ersetzen. Die App hält den betreffenden Schritt zur gesonderten Klärung an. Ein solcher Stopp ist keine vollständige Rücknahme bereits bestätigter anderer Schritte.

18. Beispiel: Alte Planversion übertragen und anschließend neu prüfen

BauMira hat lokal einen Bauantrag, eine Voranfrage und zwei Versionen des Plans B-04 gespeichert. Im Bauantrag ist ausdrücklich Version 1 ausgewählt. Eine frühere lokale Teilentscheidung hält denselben damaligen Stand fest. BauMira exportiert „Akten + Dateien“ für den Bauantrag. Das Archiv umfasst die erforderlichen verknüpften Akten und die tatsächlich gespeicherten Planfassungen.

Nach vollständiger ZIP-Vorprüfung werden im zentralen Speicher neue Akten und neue Dateiversionen angelegt. Der neue Bauantrag verweist wieder ausdrücklich auf die neue Kopie von Version 1. Die mitübertragene Version 2 bleibt verfügbar, wird aber nicht automatisch entscheidungsrelevant. Die alte Teilentscheidung bleibt eine historische Herkunftskopie. AmtJon prüft die neue Voranfrage, bestätigt die benötigte konkrete Revision und vergleicht die ausgewählte Datei mit dem vorgesehenen Objektumfang. Erst danach kann er einen neuen gesonderten Entscheidungsstand festhalten.

Gegenbeispiel: Nach einem unterbrochenen Import wird ein zweiter Durchlauf als neue Importgruppe gestartet und allein anhand gleicher Plannamen als Fortsetzung angesehen. Dadurch können mehrere neue Akten entstehen. Die ursprünglich erkannte Importgruppe und ihre bestätigten Zuordnungen sind für die echte Fortsetzung maßgeblich.

19. Gebäude in eindeutig bezeichnete Bauteile gliedern

In einer Gebäudeakte können einzelne Bauteile angelegt werden: beispielsweise Widerlager, Pfeiler, Überbau, Geländer, Wege oder technische Einrichtungen. Für andere Abschnitte steht die freie Art bereit. Jeder Eintrag erhält eine feste Kennung. Eine spätere Umbenennung ändert diese Kennung nicht. Eine räumliche Beschreibung mit Spielkoordinaten grenzt ab, welcher Abschnitt tatsächlich gemeint ist. Die vorhandenen Eckpunkte und der Mittelpunkt der Gebäudeakte bleiben der Bezug für das Gesamtobjekt.

Optionale Blockkennungen beschreiben die vorhandenen Minecraft-Blöcke dieses Abschnitts. Zulässig sind ausschließlich Kennungen aus dem Zielregister Java 26.3. Ein Bauteil kann höchstens 32 unterschiedliche Blockkennungen enthalten; eine Gebäudeakte höchstens 100 Bauteile. Unvollständige Bezeichnungen bleiben als Entwurf speicherbar. Eine ungültige Blockeingabe bleibt im Zwischenstand sichtbar und verhindert eine irreführende Speicherbestätigung. Eine Materialliste allein beweist weder die ausreichende Geländerwirkung noch eine Feuerbeständigkeit oder Tragfähigkeit.

20. Den Prüfumfang einer Kontrolle ausdrücklich festhalten

Aus der Gebäudeakte kann eine verknüpfte Kontrolle angelegt werden. Gebäude, Vorgang, Charakter und Region können gemeinsam zugeordnet werden. Die Kontrolle erhält eine Bezeichnung, einen verantwortlichen Spielnamen, die konkrete Prüfgrundlage und deren Fassung. Fehlende Angaben dürfen zunächst offen bleiben. Über die Kontrollliste lassen sich mehrere unterschiedliche Kontrollen wiederfinden, filtern und einzeln weiterbearbeiten.

Die Auswahl des Gebäudes allein legt noch keinen bestätigten Prüfumfang fest. Erst die ausdrückliche Auswahl des gesamten Gebäudes oder angehakten Bauteile hält den dargestellten Gebäudestand fest. Dabei werden Gebäude-ID, Revision, damalige Bezeichnung und bei Bauteilen deren feste Kennungen und Beschreibungen übernommen. Alternativ lässt sich ein freier räumlich beschriebener Bereich festlegen. Vor einer neuen Auswahl die Gebäudeakte speichern und den angezeigten Stand aktualisieren.

Spätere Änderungen an einem Bauteil überschreiben diesen historischen Prüfbezug nicht. Die Kontrolle zeigt an, wenn ein damaliger Abschnitt geändert oder entfernt wurde, eine neuere Gebäuderevision vorliegt oder die aktuelle Gebäudezuordnung vom alten Prüfbezug abweicht. Eine bewusst neue Auswahl ersetzt den Prüfumfang und wird als Änderung festgehalten. Zwei verschiedene Gebäude mit derselben Revisionsnummer sind kein identischer Prüfgegenstand.

21. Termine, Feststellungen und Abhilfen getrennt bearbeiten

Geplanter Termin, tatsächliche Durchführung und nächster Termin werden manuell in Europe/Berlin eingegeben. Die App speichert eindeutig bestimmte Zeitpunkte als UTC. Eine nicht vorhandene Uhrzeit bei der Zeitumstellung oder eine doppeldeutige Herbststunde wird als Eingabefehler im Zwischenstand erhalten; die App erfindet dafür keinen Zeitpunkt. Ein eingetragener nächster Termin erzeugt keine automatische Erinnerung und keine gesetzliche Prüffrist.

Bis zu 100 konkrete Prüfpunkte können jeweils Bezeichnung, Ergebnis, Abhilfe und einen Erledigtstand enthalten. Im Gesamtergebnis sind verbleibende Unsicherheiten ausdrücklich zu benennen. Unter Abhilfe werden die erforderlichen Maßnahmen und Zuständigkeiten festgehalten. Beispiel: Am Geländer G-Nord fehlt im bezeichneten Koordinatenabschnitt eine geschlossene Sicherung; der Prüfpunkt nennt die betroffene eigene Regel, den festgestellten Zustand und die verlangte Änderung. Eine beliebige reale Normnummer ohne Zusammenhang zum Minecraft-Aufbau ist keine ausreichende Begründung.

Erledigte Prüfpunkte, ein abgeschlossener Bearbeitungsstatus und ein eingetragenes Durchführungsdatum erzeugen keine automatische Genehmigung. Erforderliche Entscheidungen und Bescheide gehören weiterhin in die ausdrücklich geprüfte Vorgangs- und Entscheidungskette. Die normalen Entwurfs-, Konflikt- und Revisionsfunktionen gelten auch für Kontrollen.

22. Folgekontrollen und übertragene Herkunft nachvollziehen

Eine neue Folgekontrolle erhält eine eigene Aktenkennung. Sie hält Kennung, Bezeichnung und Herkunftsrevision der Ausgangskontrolle fest. Zuordnung, Grundlage und damaliger Prüfumfang werden übernommen. Termine, Ergebnisse, Abhilfen und Erledigtflags beginnen leer beziehungsweise unerledigt. Damit bleibt erkennbar, welche Feststellungen tatsächlich neu erhoben werden müssen. Die Ausgangsakte wird vor dem Anlegen gespeichert; eine inzwischen verlassene Ansicht soll keine unbemerkte Folgeakte erzeugen.

Bei einer JSON- oder ZIP-Übernahme werden erforderliche lebende Vorgänger- und Gebäudeverknüpfungen den neu angelegten Akten zugeordnet. Die alten Gebäudekennungen innerhalb des historischen Prüfumfangs bleiben Herkunftsangaben. Auch die übernommene Vorgängerrevision stammt aus der Sicherung: Sie bestätigt keine Revision der neu angelegten Vorgängerakte. Für einen aktuellen Prüfbezug den neuen Gebäudestand ausdrücklich abgleichen und gegebenenfalls neu auswählen.

Gegenbeispiel: Ein Pfeiler wird nach der Erstkontrolle umgebaut. Die Folgekontrolle übernimmt das frühere Ergebnis als bereits erledigt oder bezeichnet den alten Umfang ohne erneuten Abgleich als Prüfung des umgebauten Pfeilers. Beides würde die neue Feststellung vorwegnehmen. Der gespeicherte alte Umfang bleibt erhalten; die neue tatsächliche Prüfung und ihr Umfang werden gesondert dokumentiert.

23. Benutzerkonten ausdrücklich für die Verwaltung freigeben

Die Anmeldung und die Berechtigung für gemeinsame Akten sind getrennte Schritte. Auf der bestehenden Website erfolgt die Anmeldung über ChatGPT. Ein erstmals erkannter Zugang wartet anschließend auf Freigabe. Dieser Zustand erlaubt weder das Lesen gemeinsamer Akten noch deren Änderung oder den Download ihrer Dateien. Eine Anmeldung allein vergibt keine Bearbeitungsrechte. Der Zugang zur weiterhin privaten Website wird zusätzlich über deren bestehende Freigabe geregelt.

In der Benutzerverwaltung kann die Administration einen verständlichen Anzeigenamen oder Spielnamen vergeben und die App-Rolle festlegen. Diese Bezeichnung ist kein Anmeldename und kein Berechtigungsnachweis. Die feste Kontokennung bleibt bei einer Umbenennung erhalten. Charakterakten der Minecraft-Welt und Anmeldekonten sind unterschiedliche Datensätze.

Die Leserolle darf gemeinsame Akten ansehen und sichern. Die Bearbeitungsrolle darf sie zusätzlich anlegen und fortführen. Die Administration verwaltet darüber hinaus Benutzer und Zugangscodes. Ein gesperrtes Konto erhält keinen Zugriff auf gemeinsame Akten. Das festgelegte Eigentümerkonto bleibt Administrator. Eine leere neue Installation wird nicht vom zufällig ersten Besucher übernommen; sie muss über einen vertrauenswürdigen Einrichtungsweg einen Eigentümer erhalten.

Die Rollen werden bei Anfragen auf dem Server geprüft. Nach einem Rechteentzug bleiben bereits lokal gesicherte Entwürfe erhalten; sie werden dadurch nicht als zentral gespeichert bestätigt. Ein rein lokaler Browserbestand ist getrennt von der gemeinsamen Datenbank. Seine Bearbeitung erteilt keine zentralen Rechte. Bereits heruntergeladene Inhalte können durch eine spätere Sperre nicht zurückgeholt werden.

24. Befristete Zugangscodes ausstellen und widerrufen

Die Administration kann einen einmaligen Zugangscode für die Leserolle oder Bearbeitungsrolle ausstellen. Administrationsrechte werden nicht über diese Codes vergeben. Die Gültigkeit beträgt mindestens 15 Minuten und höchstens sieben Tage. Den Ablauf bewusst wählen und den vorgesehenen Empfänger anschließend selbst über einen geeigneten privaten Weg informieren. Die App verschickt keine Nachricht.

Der vollständige Code wird nur nach dem Erstellen angezeigt. Die spätere Liste zeigt Kennung, Rolle, Ablauf und Verbrauchs- oder Widerrufszustand; sie zeigt den geheimen Code nicht erneut. Auf dem Server wird

dessen SHA-256-Wert gespeichert. Der Code gehört nicht in eine öffentliche Notiz, einen Aktenexport oder eine URL. Wer ihn erhält, kann ihn mit einem angemeldeten, noch nicht freigegebenen Konto innerhalb seiner Gültigkeit einmal einlösen.

Eine erfolgreiche Einlösung bindet die Freigabe an genau dieses Konto und verbraucht den Code. Zwei gleichzeitige Einlöseversuche dürfen daraus keine zwei freigeschalteten Konten machen. Gesperrte Konten können ihre Sperre nicht durch einen Code aufheben. Bereits freigegebene Konten können einen solchen Code nicht zur selbstständigen Höherstufung verwenden.

Einen noch unbenutzten Code bei Bedarf widerrufen. Ein abgelaufener, widerrufener oder verbrauchter Code kann nicht neu eingelöst werden. Wurde ein Code bereits eingelöst, wird der betreffende Benutzer über seine Kontorolle gesperrt oder geändert; der nachträgliche Widerruf des Codes nimmt eine bestehende Kontofreigabe nicht automatisch zurück.

Entscheidungspraxis und begrenzte Einzelfallentscheidungen

Fiktive ausgearbeitete Minecraft-Fälle. Benannte Belege sind Muster, keine tatsächlich erstellten Fotos oder Produktionsakten. Reale Quellen dienen ausschließlich den ausgewiesenen Themen; Entscheidungen beruhen auf veröffentlichten eigenen Serverregeln.

Die folgenden Belege, Ortsangaben und Entscheidungen sind ausgearbeitete Muster. Sie behaupten keine tatsächlich durchgeführten Kontrollen. Eine Vorentscheidung, offene Nachweise und eine abgeschlossene Freigabe werden jeweils ausdrücklich unterschieden.

Konkrete Prüffälle aus Hygiene, Betrieb, Landwirtschaft und öffentlicher Sicherheit

FZ-F001 - Fehlende Eisdekoration bei eindeutig zugeordnetem Brotbestand

Fachbereich: Hygiene. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Bäckerei West, X 148 / Y 65 / Z -72.

Prüffrage: Darf eine Ausgabe allein wegen entfernten Eises neben ihrer Vorratstruhe geschlossen werden?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die Truhe enthält ausschließlich das auf der Warenkarte bezeichnete Brot.
- Zugang und Chargenzuordnung sind nachvollziehbar; die Wege sind frei.
- Die als Kühlkammer gestaltete Nische enthält nach einem Umbau kein Eis mehr. Es gibt keine temperaturberechnende Serverfunktion.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg H-01: gemeinsame berechtigte Sichtprüfung von Truhe und Warenkarte.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg H-02: Übersicht mit freiem Zugang und revidiertem Grundriss.
- Beweisgrenzen: Es wurde keine reale Lagertemperatur gemessen; eine solche Messung ist hier auch kein geeigneter Nachweis.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Echte Lebensmittelkühlung, Haltbarkeitsverlängerung und mikrobiologischer Verderb durch fehlende Eisdekoration.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Betrieb bis zum Einbau neuer Eisblöcke schließen. Begründung: Die Maßnahme behebt keine vorhandene Hygiene- oder Spielmechanikgefahr.
- **Zulässig als Klarstellung:** Beschreibung der Nische an den dekorativen Zustand anpassen. Begründung: Eine zutreffende Beschreibung ist möglich, ohne eine Kühlpflicht zu erfinden.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Keine hygienische Sperre wegen fehlenden Eises.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Die geprüfte gewöhnliche Brotausgabe darf fortbestehen.
- Nicht mitentschieden: Eine spätere andere Warenart oder tatsächlich vorhandene Zusatzfunktion ist nicht mitgeprüft.

- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Warenidentität und sichere Ausgabe sind nachgewiesen. Die beanstandete Dekoration erzeugt im Grundspiel keine Lebensmitteltemperatur.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Regulär Warenzuordnung und Zugang prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Der tatsächlich angebotene Bestand bleibt eindeutig und sicher erreichbar.
- Bei Nichtbestehen: Einen neuen konkreten Befund getrennt aufnehmen; nicht rückwirkend die fehlende Eisdekoration als Gefahr umdeuten.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular hygienekontrolle: Protokoll der Hygienekontrolle
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-005: FZ-P04 - Kostenlose Verpflegung, Spendenkisten und private Vorräte
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-009: FZ-P08 - Aufgestellte Kuchen, gemeinsame Tische und offene Speisenausgabe
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F002 - Giftige Kartoffeln in einer als gewöhnlich bezeichneten Speisenausgabe

Fachbereich: Hygiene. **Musterort:** Welt Markt, minecraft:overworld, Stand K-04, X 86 / Y 64 / Z 210.

Prüffrage: Wie weit reicht die Sicherung, wenn ein tatsächlicher unerwünschter Gegenstand im gemeinsamen Ausgabeweg liegt?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die Warenkarte verspricht ausschließlich gewöhnliche Kartoffeln.
- Bei gemeinsamer berechtigter Einsicht werden tatsächliche giftige Kartoffeln im öffentlich erreichbaren Ausgabebehälter festgestellt.
- Der getrennte Brotstand besitzt eigenen Vorrat und keinen gemeinsamen Zulauf.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg K-01: Itemidentität und Warenkarte im selben dokumentierten Zustand.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg K-02: Verbindung des Ausgabebehälters zur gemeinsamen Kartoffelreserve.
- Offene Belege: Reichweite bereits erfolgter Abgaben aus diesem Bestand.
- Beweisgrenzen: Eine tatsächliche Itemverwechslung ist festgestellt, keine reale Lebensmittelinfektion.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Erfundene Keimanalysen oder pauschale Vergiftung sämtlicher vorhandener Lebensmittel.

Geprüfte Alternativen

- **Unverhältnismäßig:** Alle Marktstände schließen. Begründung: Für den unabhängig geführten Brotstand ist keine Verbindung zum Fehler belegt.
- **Untauglich:** Nur einen Hinweis auf mögliche Risiken aufhängen und die gleiche Ausgabe fortsetzen. Begründung: Die nachgewiesene falsche Zuordnung im erreichbaren Bestand besteht weiter.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Betroffenen Ausgabeweg sofort sichern und verbundenen Bestand abgrenzen.
- Mängelklasse: M3
- Umfang der Entscheidung: Kartoffelausgabe und tatsächlich gemeinsam beschickte Reserve.
- Nicht mitentschieden: Getrennte Brotausgabe ohne gemeinsamen Fehlerweg.
- Konkrete Auflagen: Abgabe aus dem betroffenen Behälter unmittelbar unterbrechen.
- Konkrete Auflagen: Bestandsgrenze und Ausgabezeitraum nachvollziehbar feststellen; gegebenenfalls begrenzten Rückruf führen.
- Konkrete Auflagen: Ursache des falschen Nachfüllens vor Wiederaufnahme beheben.
- Frist: Fristart: Sofortsicherung
- Frist: Beginn: bei Feststellung
- Frist: Ende: sofort
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Eine konkrete erreichbare Abgabe widerspricht der zugesicherten Itemidentität und kann einen unerwünschten Spieleffekt auslösen. Die Gefahr ist örtlich begrenzbar.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Korrigierten Bestand und gewöhnlichen Nachfüllweg ohne gefährlichen Konsum prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Die tatsächlich vorgesehene Ware erreicht die Ausgabe; verbundene Fehlbestände sind getrennt bearbeitet.
- Bei Nichtbestehen: Ausgabe gesperrt halten und den weiterhin offenen Weg konkret benennen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular hygienekontrolle: Protokoll der Hygienekontrolle
- Formular lebensmittelrueckruf: Rückruf einer Lebensmittelcharge
- Formular wareneingang: Wareneingangs- und Chargenprotokoll
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-002: FZ-P01 - Vermischte Chargen und verlorene Warenidentität
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-004: FZ-P03 - Ähnliche Waren, schädliche Effekte und sichere Identifizierung
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-008: FZ-P07 - Wiederaufnahme nach einer fehlerhaften Lebensmittelabgabe
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ02] BfR - Produktidentität und Rückverfolgbarkeit; geprüfter Quellenstand 2026-10-18

- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F003 - Zwei normale Ernten als offen bezeichnete Sammelcharge

Fachbereich: Hygiene. **Musterort:** Welt Landwirtschaft, minecraft:overworld, Lager N-01, X -120 / Y 64 / Z 315.

Prüffrage: Muss jede einzelne Kartoffel nach Vermischung zweier bekannter normaler Ernten eine eigene Herkunftskennung tragen?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Zwei bekannte Ernten gewöhnlicher Kartoffeln wurden in einer Truhe zusammengeführt.
- Der Betrieb bezeichnet den gemeinsamen Bestand offen als Sammelcharge S-08.
- Ein Rückruf könnte den gesamten zugehörigen Ausgabezeitraum und die noch vorhandene gemeinsame Reserve erreichen. Es ist kein falsches oder schädliches Item festgestellt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-01: beide Annahmevermerke.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-02: nachvollziehbarer gemeinsamer Lager- und Ausgabeumfang.
- Beweisgrenzen: Einzelne gleichartige Stücke können keiner der beiden Ernten mehr sicher zugeordnet werden. Diese Grenze ist dokumentiert.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Nicht vorhandene unsichtbare Einzelseriennummern oder analytische Herkunftsmessungen.

Geprüfte Alternativen

- **Unzulässig als Nachweis:** Für jedes Stück rückwirkend eine einzelne Herkunft erfinden. Begründung: Scheinpräzision würde die tatsächliche Beweislage verfälschen.
- **Geeignet:** Die vollständige Sammelcharge als gemeinsame Abgrenzung führen. Begründung: Der Umfang bleibt nachvollziehbar und bei einem späteren Fehler erreichbar.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Sammelcharge im bezeichneten Umfang akzeptieren.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: S-08 einschließlich der tatsächlich gemeinsam beschickten Ausgabe.
- Nicht mitentschieden: Unbezeichnete spätere Fremdlieferungen.
- Konkrete Auflagen: Jede spätere Nachfüllung in denselben offenen Umfang aufnehmen oder getrennt lagern.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Rückverfolgbarkeit wird hier durch eine ehrliche gemeinsame Grenze erfüllt, nicht durch eine erfundene Einzelidentität.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Nächste Annahme und die entsprechende Zuordnungsentscheidung verfolgen.

- Voraussetzung für Bestehen: Die neue Lieferung erweitert die Sammelcharge erkennbar oder bleibt getrennt.
- Bei Nichtbestehen: Nur die tatsächlich neu entstandene unklare Bestandsgrenze beanstanden.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular wareneingang: Wareneingangs- und Chargenprotokoll
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-002: FZ-P01 - Vermischte Chargen und verlorene Warenidentität
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-019: FZ-P18 - Erntegrenzen, Nachpflanzung und gemeinsam bewirtschaftete Felder
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ02] BfR - Produktidentität und Rückverfolgbarkeit; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F004 - Abgedeckter Fremdzulauf mit M2-Frist über die Zeitumstellung

Fachbereich: Hygiene und Arbeitsschutz. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Automat A-11, X 202 / Y 65 / Z -40.

Prüffrage: Wann endet eine 48-Stunden-Frist, nachdem ein tatsächlich gefährlicher Fremdzulauf sicher getrennt wurde?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Ein öffentlich erreichbarer Trichter konnte nicht kontrollierte Tränke in die Ausgabe führen.
- Am 24.10.2026 um 14:00 MESZ ist dieser Zulauf tatsächlich unterbrochen, die Ausgabe dieses Kanals gesperrt und der Zugang physisch geschlossen.
- Die unabhängige manuelle Brotausgabe ist weiterhin sicher. Die dauerhafte Umgestaltung des Zulaufs steht aus.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg A-01: früherer Nachfüllweg.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg A-02: geprüfter sicherer Zwischenzustand mit Zeitstempel und Zuständigkeit.
- Offene Belege: Dauerhafter gesicherter Nachfüllzugang und seine Abschlussprüfung.
- Beweisgrenzen: Die Frist setzt den sicheren Zwischenzustand voraus und gestattet keine Wiederöffnung der fehlerhaften Ausgabe.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Gleichsetzung von 48 Realstunden mit zwei Kalendertagen über die Rückstellung.

Geprüfte Alternativen

- **Zu spät:** Ende am 26.10.2026 um 14:00 MEZ. Begründung: Das wären 49 Realstunden.
- **Geeignet:** Gesicherten manuellen Teilbetrieb erhalten und dauerhafte Abhilfe bis 13:00 MEZ verlangen. Begründung: Umfang und Höchstfrist bleiben getrennt und prüfbar.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Sichere Teilsperre fortführen; endgültige Abhilfe als M2 terminieren.
- Mängelklasse: M2
- Umfang der Entscheidung: Fremdzulauf und verbundener gesperrter Ausgabekanal.
- Nicht mitentschieden: Unabhängige manuelle Brotausgabe.
- Konkrete Auflagen: Zwischenzustand bis zur bestätigten endgültigen Abhilfe aufrechterhalten.
- Konkrete Auflagen: Zuständige Person und Fertigmeldung dokumentieren.
- Frist: Fristart: 48 Realstunden
- Frist: Beginn: 2026-10-24T14:00:00+02:00
- Frist: Ende: 2026-10-26T13:00:00+01:00
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Frist: Sicherer Zwischenzustand: True
- Begründung: Die akute Zugänglichkeit wurde gesichert; nur unter dieser Voraussetzung ist die begrenzte Reparaturfrist vertretbar.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Früheren Fremdzugang und tatsächlichen Nachfüllweg erneut prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Dauerhafte sichere Lösung und eindeutige Ausgabezuordnung sind nachgewiesen.
- Bei Nichtbestehen: Teilsperre erhalten; eine bloße Fotomeldung verlängert die Frist nicht.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular hygienekontrolle: Protokoll der Hygienekontrolle
- Formular maengelbescheid: Begründeter Minecraft-Mängelbescheid
- Formular wartung: Wartung und Wiederinbetriebnahme
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-003: FZ-P02 - Verdeckte Nachfüllwege über Trichter und Werfer
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-044: FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ05] Betriebssicherheitsverordnung § 10 - Instandhaltung und Änderung von Arbeitsmitteln; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F005 - Abendküche mit offenem Vormittagsbestand

Fachbereich: Gemeinschaftsbetrieb. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Bürgerhaus K-02, X 148 / Y 65 / Z -72.

Prüffrage: Kann eine gemeinsame Küche trotz ungeklärten Restbestands teilweise weiterbetrieben werden?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Mira beendet die Brotausgabe; Jonas soll die Abendküche übernehmen.
- In einem Räucherofen liegt noch ein nicht ausdrücklich übernommener Bestand.
- Die getrennte Abendreserve und ihr manueller Arbeitsweg sind nachvollziehbar.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg G-01: getrennte Lager und Ausgabewege.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg G-02: beide Beteiligten benennen übereinstimmend den offenen Ofenbestand.
- Offene Belege: Zuordnung und ausdrückliche Übernahme dieses Restbestands.
- Beweisgrenzen: Die tatsächliche Itemidentität ist erkennbar; die Verantwortung für seine Ausgabe ist noch nicht geklärt.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Automatischer Keim- oder Temperaturfehler allein wegen des Schichtwechsels.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Den ungeklärten Bestand ohne Übergabe als Jonas Eigentum behandeln. Begründung: Eine neue Zuständigkeit würde ohne Grundlage erfunden.
- **Geeignet:** Den Restbestand getrennt lassen und den unabhängigen Abendweg benutzen. Begründung: Die konkrete Unsicherheit bleibt räumlich und organisatorisch begrenzt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Unabhängigen Abendbetrieb zulassen; Restbestand bis zur geklärten Übergabe aus der Ausgabe halten.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Eindeutig zugeordnete Abendreserve und ihr geprüfter Weg.
- Nicht mitentschieden: Nicht übernommener Ofenbestand.
- Konkrete Auflagen: Übergabepunkt, Verantwortungsbeginn und Umgang mit Restbeständen im gemeinsamen Betriebsplan festhalten.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Die ungeklärte Verantwortung betrifft einen abgrenzbaren Bestand und begründet keine erfundene Gesamtgefahr.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Nächste gewöhnliche Schichtübergabe einschließlich offener Restpunkte beobachten.
- Voraussetzung für Bestehen: Bestand, Zuständigkeit und übernommene Betriebswege sind eindeutig.
- Bei Nichtbestehen: Betroffenen Bestand weiter zurückhalten und die fehlende Übergabe konkret nachfordern.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular fachaufsicht_gemeinschaftsbetrieb: Gemeinsamer Betrieb und geordnete Verantwortungsübergabe
- Formular hygienekontrolle: Protokoll der Hygienekontrolle
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-006: FZ-P05 - Gemeinsame Küche und verbindliche Schichtübergabe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-018: FZ-P17 - Überschneidende Arbeiten mehrerer Gruppen
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F006 - Spenderwirkung statt bloßer Warenabgabe

Fachbereich: Automaten und Arbeitsschutz. **Musterort:** Welt Markt, minecraft:overworld, Ausgabewand A-03, X 95 / Y 64 / Z 198.

Prüffrage: Reicht eine Warenprüfung, wenn ein vorhandener Spender einen gefährlichen Gegenstand tatsächlich anders verwendet?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Der Betreiber beschreibt alle Ausgänge als gewöhnliche Itemabgabe.
- Ein erreichbarer Auslösepunkt ist mit einem tatsächlich als Spender ausgeführten und entsprechend beschickten Block verbunden.
- Ein sicherer Prüfaufbau außerhalb des Publikumsbereichs zeigt die unerwünschte Projektilwirkung statt der zugesagten ungefährlichen Übergabe.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg A-11: konkrete Blockart, Inhalt und Auslöseverbindung.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg A-12: ungefährliche Funktionsprüfung ohne Person im Wirkbereich.
- Offene Belege: Geänderter Ausgabeaufbau für diesen Kanal.
- Beweisgrenzen: Andere Ausgänge sind separat aufgebaut; aus der Funktionsprüfung folgt keine pauschale Eigenschaft aller Werfer und Spender.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Gleichsetzung von Spender und Werfer oder eine rein dekorative Freigabe des Auslöseknopfs.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Nur das Verkaufsschild austauschen. Begründung: Der erreichbare tatsächliche Wirkweg bleibt bestehen.
- **Geeignet:** Den betroffenen Kanal sicher trennen und getrennte harmlose Ausgänge erhalten. Begründung: Die unmittelbare Gefahr ist lokal beherrschbar.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Betroffenen Kanal sofort sichern.
- Mängelklasse: M3
- Umfang der Entscheidung: Erreichbarer Auslöser, beschickter Spender und sein Wirkbereich.
- Nicht mitentschieden: Nachweislich unabhängige ungefährliche Ausgänge.
- Konkrete Auflagen: Vor Wiederöffnung die tatsächlich benötigte Ausgabeart herstellen und mit ungefährlichen Beständen prüfen.
- Frist: Fristart: Sofortsicherung
- Frist: Beginn: bei Feststellung
- Frist: Ende: sofort
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Die reale Spielwirkung widerspricht der behaupteten ungefährlichen Abgabe und ist öffentlich auslösbar.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Konkrete Blockart und gewöhnlichen ersten Ausgabezyklus prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Der freigegebene Kanal hat nur die dokumentierte sichere Funktion.
- Bei Nichtbestehen: Kanal gesperrt halten; gleiche Beschriftung macht eine unveränderte Funktion nicht sicher.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular gefaehrdungsbeurteilung: Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs
- Formular wartung: Wartung und Wiederinbetriebnahme
- Formular havarie_meldung: Lage- und Sicherungsprotokoll einer Anlagenhavarie
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-007: FZ-P06 - Ausgabeautomaten, Warenmenü und Nachfüllfreigabe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-011: FZ-P10 - Arbeitsfreigabe vor einem Wechsel des Betriebszustands
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-013: FZ-P12 - Fernstart, Beobachter und nicht offensichtliche Auslöser
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ04] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ05] Betriebssicherheitsverordnung § 10 - Instandhaltung und Änderung von Arbeitsmitteln; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F007 - Wiederaufnahme nach entfernter Fehlware bei unveränderter Fehlerursache

Fachbereich: Hygiene. **Musterort:** Welt Hafen, minecraft:overworld, Stand T-02, X 18 / Y 65 / Z 420.

Prüffrage: Hebt eine leere und neu befüllte Truhe die frühere Ausgabesperre bereits auf?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die beanstandeten falschen Tränke wurden aus der Ausgabe entfernt.
- Der unveränderte fremd erreichbare Zulauf kann weiterhin direkt in denselben Behälter einspeisen.
- Die Leitung legt nur ein Foto des jetzt korrekten Inhalts vor.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg T-01: früherer Befund.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg T-02: aktueller korrekter Inhalt.
- Offene Belege: Wirksame Änderung des Nachfüllwegs und gewöhnlicher Funktionsnachweis.
- Beweisgrenzen: Der aktuelle Inhalt belegt eine Bestandskorrektur, nicht die dauerhafte Beherrschung der Ursache.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Ein pauschaler Erfolgsschluss aus einer einzelnen Nachheraufnahme.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht ausreichend belegt:** Sperre wegen des Fotos vollständig aufheben. Begründung: Die frühere Fehlerursache besteht fort.
- **Bedingt geeignet:** Manuelle getrennte Ausgabe vorläufig nutzen. Begründung: Nur bei nachgewiesener Unabhängigkeit und eindeutiger Zuständigkeit.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Automatische Ausgabe noch nicht wieder freigeben.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Bereits beanstandeter automatische Ausgabeweg.
- Nicht mitentschieden: Gesondert nachgewiesener sicherer manueller Weg.
- Konkrete Auflagen: Genau den fehlenden Nachfüllnachweis nachfordern.
- Konkrete Auflagen: Keine neue pauschale Gesamtprüfung ohne weiteren Anlass verlangen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Bestandskorrektur und Ursachenbehebung sind unterschiedliche Nachweise.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Vom früheren Fremdzugriffspunkt bis zur Ausgabe vorgehen.
- Voraussetzung für Bestehen: Der korrigierte Zustand verhindert die festgestellte Verwechslung auch im normalen Nachfüllen.
- Bei Nichtbestehen: Die frühere Teilsperre bleibt bis zur tatsächlich tragfähigen Abhilfe bestehen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular hygienekontrolle: Protokoll der Hygienekontrolle
- Formular wartung: Wartung und Wiederinbetriebnahme
- Formular auflagenueberwachung: Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-003: FZ-P02 - Verdeckte Nachfüllwege über Trichter und Werfer

- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-008: FZ-P07 - Wiederaufnahme nach einer fehlerhaften Lebensmittelabgabe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F008 - Privatgarten ohne öffentliche Ausgabe und unbelegter Schimmelvorwurf

Fachbereich: Landwirtschaft und Verfahrensgrenzen. **Musterort:** Welt Wohnen, minecraft:overworld, privater Garten P-06, X -44 / Y 64 / Z 92.

Prüffrage: Löst eine pauschale Beschwerde über alten Vorrat eine vollständige gewerbliche Hygieneinspektion aus?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die Fläche ist ein privater Garten ohne öffentlich angebotenes Essen oder Verkauf.
- Die Beschwerde beruft sich nur auf das Alter einer gewöhnlichen Truhe.
- Ein tatsächlicher unerwünschter Spieleffekt, Fremdzugriff oder öffentlicher Gefahrenweg ist nicht festgestellt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg P-01: veröffentlichte Nutzungseinordnung.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg P-02: sachliche Beschwerdeaufnahme mit ihrem tatsächlichen Wahrnehmungsumfang.
- Beweisgrenzen: Ein Altersschätzwert der Beschwerde beweist weder Verderb noch eine öffentliche Nutzung.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Erfundener Schimmelbefall in einer Vanilla-Truhe.
- Automatische Anwendung des gewerblichen 30-Tage-Kontrollturnus auf jeden sicheren privaten Garten.

Geprüfte Alternativen

- **Unzulässig ohne passende Serverbefugnis:** Ohne weiteren Anlass alle privaten Truhen leeren. Begründung: Weder konkreter Befund noch entsprechender Prüfzweck liegt vor.
- **Geeignet:** Nutzungsgrenze klären und Beschwerde im belegten Umfang beantworten. Begründung: Die Entscheidung bleibt an Tatsachen und veröffentlichte Regeln gebunden.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Keinen hygienischen Mangel aus dem bloßen Lageralter ableiten.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Mitgeteilten Schimmelvorwurf sachlich erledigen.

- Nicht mitentschieden: Spätere tatsächliche Gefahren oder eine geänderte öffentliche Nutzung.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Die behauptete Gefahr ist weder durch die vorhandene Spielmechanik noch durch konkrete Beobachtungen belegt.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Keine zusätzliche Routineprüfung allein aus diesem Vorwurf; neue konkrete Hinweise gesondert würdigen.
- Voraussetzung für Bestehen: Nutzungsart und begründete Beschwerdeentscheidung sind dokumentiert.
- Bei Nichtbestehen: Bei einem neuen nachgewiesenen Zugang oder Spieleffekt einen neuen passenden Prüfumfang bestimmen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular verwaltungsbeschwerde: Sachbeschwerde über einen Verwaltungsvorgang
- Formular landwirtschaft: Anmeldung Farm und Tierhaltung
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-005: FZ-P04 - Kostenlose Verpflegung, Spendenkisten und private Vorräte
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-019: FZ-P18 - Erntegrenzen, Nachpflanzung und gemeinsam bewirtschaftete Felder
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-042: FZ-P41 - Risikogerechte Stichprobe mit erkennbaren Grenzen
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ16] Verwaltungsverfahrensgesetz § 24 - Untersuchungsgrundsatz; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F009 - Abweichende Tierzahl ohne belegten Ausbruch oder Seuche

Fachbereich: Tierhaltung. **Musterort:** Welt Landwirtschaft, minecraft:overworld, Weide W-03, X -212 / Y 64 / Z 385.

Prüffrage: Welche Entscheidung trägt eine unvollständige Sichtzählung?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Ein früherer Eintrag nennt sechs Kühe; eine neue Aufnahme zeigt vier im Bild.
- Ein Teil des Stalls ist auf der Aufnahme verdeckt.
- Tore sind im aktuellen beobachteten Zustand geschlossen; ein Ausbruch oder tatsächlicher Schaden ist nicht festgestellt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg T-01: alter Sichtzählvermerk.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg T-02: neues Bild mit erkennbar begrenztem Ausschnitt.
- Offene Belege: Gemeinsame Sichtaufnahme des ganzen zugänglichen Bestands.

- Beweisgrenzen: Weder die genaue aktuelle Gesamtzahl noch die Ursache einer möglichen Differenz ist bewiesen.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Seuchendiagnose aus fehlenden sichtbaren Tieren.
- Automatischer Diebstahlsvorwurf gegen die neue Betreuung.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht belegt:** Gesamten Hof wegen vermuteter Seuche schließen. Begründung: Es fehlt jede entsprechende tatsächliche Grundlage oder regelgemäße Auslösung.
- **Geeignet:** Zählumfang präzisieren und Bestandsabgleich nachholen. Begründung: Damit wird gerade die vorhandene Unsicherheit geklärt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Bestandsklärung nachfordern, keine akute Gefahr behaupten.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Betroffene Bestandsangabe und ihr Nachweis.
- Nicht mitentschieden: Unabhängige sichere Ackerflächen und andere belegte Gehege.
- Konkrete Auflagen: Schätzung und gesicherte Zahl getrennt führen.
- Konkrete Auflagen: Bei Übergabe die ungeklärte Differenz ausdrücklich als offen übernehmen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Ein unvollständiger Bildausschnitt beweist keinen vollständigen Bestand und keine bestimmte Verlustursache.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Sichere gemeinsame Sichtzählung mit bekannten Bereichsgrenzen.
- Voraussetzung für Bestehen: Aufgenommener Umfang und verbleibende Unsicherheiten sind nachvollziehbar.
- Bei Nichtbestehen: Ungeklärte Angaben offen lassen; keine Scheingenauigkeit erzeugen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular tierhaltung_kontrolle: Kontrolle einer Tierhaltung
- Formular fachaufsicht_tierbestand_uebergabe: Dauerhafte Übernahme einer Tierhaltung mit Bestandsabgleich
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-022: FZ-P21 - Übergabe einer Tierhaltung ohne ungeklärte Verantwortung
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-023: FZ-P22 - Bestandsabweichung, Zählgrenzen und vermisste Tiere
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ08] Tierschutzgesetz § 2; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ17] Verwaltungsverfahrensgesetz § 26 - Beweismittel; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.

- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F010 - Gehegetor öffnet in eine aktive Verkehrsfläche

Fachbereich: Tierhaltung und sichere Wege. **Musterort:** Welt Hof, minecraft:overworld, Tor Nord W-07, X 55 / Y 64 / Z -302.

Prüffrage: Muss ein ganzer Hof schließen, wenn ein einzelnes Gehegetor einen tatsächlich gefährlichen Zugang schafft?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Das Tor öffnet unmittelbar in eine benutzte Minecartquerung.
- Bei gewöhnlicher Bedienung gibt es keinen getrennten sicheren Wartebereich für Tiere und Bedienperson.
- Die Weizenfläche besitzt einen anderen unabhängig sicheren Zugang.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-01: Plan und gewöhnliche Torstellung.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-02: Verkehrsbeobachtung ohne absichtlichen Kollisionsversuch.
- Offene Belege: Geänderte Torführung oder sichere getrennte Übergabefläche.
- Beweisgrenzen: Eine tatsächliche Kollision muss nicht erst provoziert werden, um den erreichbaren Wirkweg zu sichern.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Pauschale Gleichsetzung jedes Tiergeheges mit einer gefährlichen Maschine.

Geprüfte Alternativen

- **Zu weitgehend:** Alle Ackerflächen des Hofs schließen. Begründung: Die Gefahrenstelle ist auf den Nordzugang begrenzbar.
- **Geeignet:** Nordzugang vorläufig physisch schließen und anderen bereits geprüften Weg nutzen. Begründung: Die unmittelbare Begegnung im Verkehrsbereich wird unterbrochen.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Gefährlichen Nordzugang sofort sichern.
- Mängelklasse: M3
- Umfang der Entscheidung: Gehegeöffnung und betroffener Übergabebereich.
- Nicht mitentschieden: Unabhängig zugänglicher sicherer Ackerbetrieb.
- Konkrete Auflagen: Tor bis zur sicheren Änderung geschlossen und gegen unkontrollierte Bedienung gesichert halten.
- Konkrete Auflagen: Ersatzweg auf tatsächlich geeignete Tierführung prüfen.
- Frist: Fristart: Sofortsicherung
- Frist: Beginn: bei Feststellung
- Frist: Ende: sofort
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Die gewöhnliche Torbedienung verbindet Tiere und Bedienperson unmittelbar mit einer aktiven Gefahrenfläche.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Gewöhnliche Ein- und Ausleitung im geänderten Aufbau prüfen, ohne Tiere in eine Kollision zu bringen.
- Voraussetzung für Bestehen: Warte- und Verkehrsflächen sind tatsächlich getrennt.
- Bei Nichtbestehen: Nur den gefährlichen Zugang gesperrt halten und eine weitere geeignete Lösung verlangen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular tierhaltung_kontrolle: Kontrolle einer Tierhaltung
- Formular tiertransport: Transportauftrag für Minecraft-Tiere
- Formular beschilderung: Anordnung und Kontrolle der Beschilderung
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-025: FZ-P24 - Tierbeförderung an Sammelpunkten und Übergabekanten
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-044: FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ08] Tierschutzgesetz § 2; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ04] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F011 - Bienenstand mit ungeprüfter Ernte, aber sicher getrennter Betrachtung

Fachbereich: Bienenhaltung. **Musterort:** Welt Garten, minecraft:overworld, Bienenbereich B-02, X 170 / Y 66 / Z 244.

Prüffrage: Kann ein Betrachtungsbereich freigegeben werden, während die beabsichtigte öffentliche Honigernte noch ungeprüft bleibt?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Stock und Beobachtungsplatz sind durch einen tatsächlich geschlossenen Aufbau voneinander getrennt.
- Die gewöhnliche Erntehandlung soll künftig für Besucher gezeigt werden.
- Für den geplanten Bienen-, Rauch- und Zugangsaufbau liegt noch keine sichere Funktionsaufnahme vor.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg B-01: geschlossener Betrachtungszustand mit tatsächlichen Besucherrechten.
- Offene Belege: Gewöhnlicher gesicherter Ernteablauf und seine Übergabe.
- Beweisgrenzen: Die gesicherte Betrachtung beweist nicht die Wirkung eines geöffneten Erntezugangs.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Reale Honigreinheit oder Bienenseuchentests.
- Die Annahme, jedes irgendwo vorhandene Lagerfeuer garantiere jede Ernte.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht erforderlich:** Alle Nutzung des Gartenbereichs verbieten. Begründung: Der geschlossene Betrachtungszustand ist unabhängig prüfbar.
- **Nicht ausreichend belegt:** Öffentliche Ernte allein wegen des vorhandenen Feuers freigeben. Begründung: Erreichbarkeit, tatsächliche Funktion und Öffnungsfolge sind ungeprüft.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Geschlossene Betrachtung zulassen, neue öffentliche Erntevorführung noch ausnehmen.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Bezeichneter geschlossener Beobachtungsplatz.
- Nicht mitentschieden: Öffnen des Erntezugangs und Vorführung mit Publikum.
- Konkrete Auflagen: Für die Erweiterung eine sichere gewöhnliche Handlungsfolge ohne Gefährdungsversuch vorlegen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Zwei tatsächlich verschiedene Betriebszustände verlangen getrennte Aussagen.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Erntezugang, tatsächlichen Rauchaufbau und anschließenden sicheren Abschluss gemeinsam prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Der freigegebene Umfang ist ohne unbeteiligte Personen im Wirkbereich nachvollziehbar.
- Bei Nichtbestehen: Betrachtung nur bei fortbestehender unabhängiger Sicherung weiterführen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular bienenhaltung: Standort- und Betriebsplan einer Minecraft-Bienenhaltung
- Formular veranstaltung: Veranstaltungsantrag und Sicherheitsplan
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-026: FZ-P25 - Bienen, gemeinsam genutzte Blütenflächen und Erntezugang
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-011: FZ-P10 - Arbeitsfreigabe vor einem Wechsel des Betriebszustands
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ08] Tierschutzgesetz § 2; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F012 - Aquarium und technische Itemsammlung benötigen verschiedene Grenzen

Fachbereich: Tierhaltung und Wasser. **Musterort:** Welt Hafen, minecraft:overworld, Schauaquarium Q-01, X 14 / Y 63 / Z 448.

Prüffrage: Deckt eine Freigabe für Itemsammlung zugleich die beworbene lebende Tierhaltung ab?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Ein Wasserkanal ist als technische Sammlung eingetragen.

- Nach einer Änderung werden frei befindliche Wasserbewohner im verbundenen Schauabschnitt angeboten.
- Der vorhandene Austragsweg ist weiterhin offen; seine Eignung für die tatsächlich gehaltene Tierart ist nicht nachgewiesen.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg Q-01: alter technischer Plan.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg Q-02: tatsächlich neue Nutzung und offener Übergang.
- Offene Belege: Geeignete tatsächliche Abgrenzung des Tierbereichs und sicherer gewöhnlicher Betrieb.
- Beweisgrenzen: Aus einem Itemtransportnachweis folgt keine Aussage zur lebenden Haltung.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Erfundene pH-, Sauerstoff- oder Salzwerte.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Alte technische Freigabe pauschal zur Tierfreigabe erweitern. Begründung: Der Prüfgegenstand hat sich wesentlich geändert.
- **Geeignet:** Technische Sammlung und Tierbereich tatsächlich trennen. Begründung: Beide Funktionen können dann mit passenden Nachweisen gesondert bewertet werden.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Neue Tierhaltungsnutzung vor ihrer offenen Aufnahme gesondert nachweisen lassen.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Neu beanspruchter lebender Schauabschnitt.
- Nicht mitentschieden: Unabhängig sichere technische Itemsammlung.
- Konkrete Auflagen: Bis zur Klärung einen tatsächlich geeigneten vorhandenen Aufenthaltszustand sichern.
- Konkrete Auflagen: Tierart, Edition und Wasserwege benennen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Funktions- und Nutzungsänderung darf nicht durch eine alte fachfremde Freigabe verdeckt werden.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Früheren Austragsweg sowie den neuen Aufenthaltsbereich prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Die freigegebenen Funktionen sind tatsächlich und nachvollziehbar getrennt.
- Bei Nichtbestehen: Den noch ungeprüften Tierhaltungsumfang nicht bestätigen; konkrete weitere Abhilfe benennen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular tierhaltung_kontrolle: Kontrolle einer Tierhaltung
- Formular nutzungsaenderung: Antrag auf Nutzungsänderung
- Formular gewaesseranlage: Antrag auf Gewässer- und Uferanlage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-027: FZ-P26 - Wasserbewohner, Entnahme und Trennung von Sammelwasser
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-029: FZ-P28 - Vorübergehende Unterbrechung eines Wasserwegs

- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ08] Tierschutzgesetz § 2; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ09] Wasserhaushaltsgesetz § 8 - Erlaubnis, Bewilligung; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F013 - Dekorativer Brunnen nach Stilllegung mit verbliebener Schachtöffnung

Fachbereich: Wasser und Rückbau. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Brunnen B-04, X 84 / Y 64 / Z -116.

Prüffrage: Ist eine Anlage beendet, sobald sie kein Wasser mehr ausgibt?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die öffentliche Wasserentnahme wurde beendet und das Wasserschild entfernt.
- Der frühere Kanal besitzt weiterhin eine öffentlich erreichbare tiefe Öffnung.
- Eine benachbarte Gartenleitung wird noch aus dem alten Anschluss gespeist.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-01: frühere Anschlussübersicht.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-02: aktueller Zugang und offene Kanalstelle.
- Offene Belege: Sicherer Endzustand und Abstimmung der verbleibenden Gartenversorgung.
- Beweisgrenzen: Das Ende der Wasserabgabe belegt weder einen sicheren Schachtabschluss noch die aufgegebene Mitnutzung.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Reale Boden- oder Wasserchemie als Ersatz für die sichtbare Öffnungsprüfung.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Im Register ohne weitere Prüfung als vollständig beendet markieren. Begründung: Gefahr und abhängige Nutzung bleiben bestehen.
- **Geeignet:** Öffnung sofort sichern und den übrigen Rückbau abschnittsweise abschließen. Begründung: Sofortschutz und geordneter Anlagenabschluss werden getrennt bearbeitet.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Öffnung sofort sichern; Stilllegungsabschluss noch nicht bestätigen.
- Mängelklasse: M3
- Umfang der Entscheidung: Erreichbare Restöffnung; gesondert verbleibender Wasseranschluss.
- Nicht mitentschieden: Andere unabhängig sichere Brunnen und Wege.
- Konkrete Auflagen: Einen tatsächlich sicheren Zwischenzustand herstellen.
- Konkrete Auflagen: Abhängige Nutzung und sicheren Endzustand vor Registerabschluss klären.
- Frist: Fristart: Sofortsicherung
- Frist: Beginn: bei Feststellung

- Frist: Ende: sofort
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Ein betrieblich stiller Zustand kann weiterhin eine zugängliche Gefahr und fremde Nutzungsabhängigkeit enthalten.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Früheren Zugang, beide Kanalenden und verbleibende Mitnutzung kontrollieren.
- Voraussetzung für Bestehen: Keine offene Restgefahr; tatsächlicher Endumfang und Ersatzversorgung sind geklärt.
- Bei Nichtbestehen: Stilllegung nur als teilweise erledigt führen und verantwortliche Restpunkte offen halten.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular fachaufsicht_wasseranlage_stilllegung: Stilllegung und sicherer Abschluss einer verbundenen Wasseranlage
- Formular schadenssperrung: Sofortsicherung nach Bauwerksschaden
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-028: FZ-P27 - Gemeinsame Wasserentnahme und wiederherstellbare Ausgangslage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-031: FZ-P30 - Stilllegung einer Wasseranlage ohne offene Restgefahren
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ09] Wasserhaushaltsgesetz § 8 - Erlaubnis, Bewilligung; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F014 - Behauptete Schutzzone ohne veröffentlichte Abgrenzung

Fachbereich: Natur und Verfahrensgrenzen. **Musterort:** Welt Landschaft, minecraft:overworld, Uferabschnitt bei X 320 / Y 63 / Z -208.

Prüffrage: Kann eine unbestimmte Aussage über Naturschutz die gewöhnliche berechtigte Nutzung untersagen?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Eine Person fordert, jede Veränderung in der gesamten Nachbarschaft zu unterlassen.
- Im öffentlichen Register ist für den beanstandeten Abschnitt keine nachvollziehbare Schutzgrenze oder einschlägige eigene Regel auffindbar.
- Ein konkreter gefährlicher Eingriff oder eine Verletzung vorhandener fremder Nutzungsrechte ist nicht belegt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg N-01: Abgleich des tatsächlich veröffentlichten Registers.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg N-02: Lage des beanstandeten eigenen Bereichs.

- Offene Belege: Gegebenenfalls vorhandene weitere konkrete Regelgrundlage oder klar bezeichnete Schutzfestsetzung.
- Beweisgrenzen: Das Fehlen einer besonderen Schutzzone verleiht keine Rechte an fremden Flächen.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Automatische Gleichsetzung eines Minecraft-Bioms mit einem deutschen Naturschutzgebiet.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht tragfähig:** Rückwirkend die gesamte Umgebung als bereits geschützt behandeln. Begründung: Grenze und veröffentlichte Grundlage würden erst nachträglich erfunden.
- **Geeignet:** Vorhandene Nutzungsrechte beachten und eine künftige Schutzfestsetzung gesondert veröffentlichen. Begründung: Bestehender und künftiger Regelstand bleiben nachvollziehbar getrennt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Kein besonderes Schutzverbot allein aus der pauschalen Behauptung ableiten.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Den vorgelegten unbestimmten Schutzvorwurf zurückweisen.
- Nicht mitentschieden: Tatsächliche andere Gefahren oder konkret bestehende fremde Rechte.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Eine besondere Einschränkung benötigt eine auffindbare eigene Grundlage und eine bestimmte räumliche Anwendbarkeit.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Nur bei neuer konkreter Grundlage oder neuem tatsächlichem Befund erneut prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Registerstand und sachliche Entscheidung sind dokumentiert.
- Bei Nichtbestehen: Neu vorgelegte nachvollziehbare Festsetzung nach ihrem tatsächlichen Geltungszeitpunkt würdigen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular verwaltungsbeschwerde: Sachbeschwerde über einen Verwaltungsvorgang
- Formular fachaufsicht_schutzzone_eingriff: Begrenzter Eingriff in eine ausgewiesene Minecraft-Schutzzone
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-035: FZ-P34 - Ausgewiesene Schutzzonen und begrenzte Eingriffe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-043: FZ-P42 - Widersprechende Belege und nachvollziehbare Revisionen
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ12] Bundesnaturschutzgesetz § 39 - Allgemeiner Schutz wild lebender Tiere und Pflanzen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ16] Verwaltungsverfahrensgesetz § 24 - Untersuchungsgrundsatz; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F015 - Gepflanzte Setzlinge statt garantierter sofortiger Baumhöhe

Fachbereich: Waldnutzung. **Musterort:** Welt Forst, minecraft:overworld, Teilfläche F-12, X -330 / Y 67 / Z 160.

Prüffrage: Ist die Wiederherstellung gescheitert, weil vereinbarte Setzlinge noch keine großen Bäume sind?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die veröffentlichte Freigabe verlangt die bezeichnete Pflanzung und den Erhalt des Nachbarstreifens.
- Die passenden vorhandenen Setzlinge stehen an den vereinbarten Orten.
- Die Freigabe enthält keine Zusicherung sofort ausgewachsener Bäume; der geschützte Rand ist unverändert.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg F-01: bestimmter Freigabeumfang.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg F-02: tatsächliche Pflanzstellen und erhaltener Rand.
- Beweisgrenzen: Ein einzelner Beobachtungszeitpunkt garantiert kein späteres Wachstum und keine allgemeine Wachstumsrate.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Reale Forstertragsrechnung und pauschale Fällphysik.
- Eine neu erfundene sofortige Zielhöhe, die nicht Teil der Entscheidung war.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht durch bestehende Auflage gedeckt:** Wiederherstellung erst nach beliebig festgelegter Baumhöhe anerkennen. Begründung: Das bisher bestimmte Endkriterium würde nachträglich verändert.
- **Geeignet:** Vereinbarte Pflanzung und tatsächliche Erhaltungsgrenze prüfen. Begründung: Dies sind die nachweisbaren zugesagten Anforderungen.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Vereinbarte Pflanzung im geprüften Umfang als hergestellt anerkennen.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Freigegebene Pflanzstellen und unveränderter Rand.
- Nicht mitentschieden: Eine gesonderte spätere Pflegezusage oder neue Entnahme.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Eine tatsächliche Auflagenerfüllung darf nicht wegen einer erfundenen zusätzlichen Erfolgsgarantie abgelehnt werden.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Bei späterer zulässiger Folgekontrolle Zustand und etwaige neue Eingriffe getrennt aufnehmen.
- Voraussetzung für Bestehen: Der vereinbarte hergestellte Zustand ist dokumentiert.
- Bei Nichtbestehen: Spätere Schäden nach Ursache und fortgeltender Pflicht prüfen, ohne den bereits richtigen Abschluss umzuschreiben.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular waldnutzung: Antrag auf zeitlich begrenzte Minecraft-Waldnutzung

- Formular auflagenueberwachung: Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-034: FZ-P33 - Waldentnahme, verbleibende Baumreste und Wiederherstellung
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ11] Bundeswaldgesetz § 11 - Bewirtschaftung des Waldes; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ15] SVLFG - Gefährdungsbeurteilung; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F016 - Partikelbild ohne Nachweis einer chemischen Wasserbelastung

Fachbereich: Umweltbeschwerde. **Musterort:** Welt Garten, minecraft:overworld, Becken U-04, X 412 / Y 63 / Z 84.

Prüffrage: Beweist eine auffällige Darstellung im Screenshot eine konkrete Wasserverunreinigung?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Ein Bild zeigt auffällige Wasserfarbe und Partikel in einer individuell veränderten Darstellung.
- Der gemeinsame Ortstermin zeigt keinen behaupteten gefährlichen Zufluss und keine konkret bezeichnete schädliche Spielwirkung.
- Eine reale Wasserprobe wurde nicht entnommen und kann aus dem Bild nicht abgeleitet werden.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg U-01: Beschwerdebild mit Aufnahmekontext.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg U-02: gemeinsamer Orts- und Anlagenabgleich.
- Offene Belege: Eine behauptete weitere tatsächliche Wirkung kann konkret nachgereicht werden.
- Beweisgrenzen: Das Bild dokumentiert seine sichtbare Darstellung, nicht eine gemessene Stoffkonzentration.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Automatischer Feinstaub-, Keim- oder Schadstoffnachweis aus einer Farbe.

Geprüfte Alternativen

- **Unzulässiger Nachweis:** Eine chemische Grenzwertüberschreitung mit erfundener Zahl eintragen. Begründung: Es fehlt eine vorhandene Messfunktion und jede dazugehörige tatsächliche Beobachtung.
- **Geeignet:** Beobachtung als Darstellung dokumentieren und konkrete Anlagenwirkungen gesondert prüfen. Begründung: Wahrnehmung und Schlussfolgerung bleiben getrennt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Keine Wassergefahr aus dem vorgelegten Bild allein feststellen.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Chemischen Vorwurf im derzeit belegten Umfang erledigen.

- Nicht mitentschieden: Tatsächliche weitere Wirkungen und spätere nachvollziehbare Zusatzfunktionen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Ein Darstellungsunterschied ist kein ausreichender Nachweis einer nicht implementierten Wasserchemie.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Nur konkret benannte neue Wirkung oder vorhandene messende Serverfunktion untersuchen.
- Voraussetzung für Bestehen: Befund, Darstellung und Beweisgrenze sind sachlich dokumentiert.
- Bei Nichtbestehen: Bei neuer tatsächlicher Gefahr passenden begrenzten Prüfumfang eröffnen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular immissionsbeschwerde: Meldung störender Minecraft-Anlagenwirkungen
- Formular verwaltungsbeschwerde: Sachbeschwerde über einen Verwaltungsvorgang
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-030: FZ-P29 - Badestellen mit technischen Wasserwirkungen
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-036: FZ-P35 - Umweltbeschwerde ohne erfundene Messwerte
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-043: FZ-P42 - Widersprechende Belege und nachvollziehbare Revisionen
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ13] Umweltbundesamt - Schwimm- und Badebecken; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ14] Umweltbundesamt - Badegewässer; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ19] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22 - Pflichten der Betreiber nicht genehmigungsbedürftiger Anlagen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F017 - Öffentlicher Winterweg mit geprüftem Ersatz statt Ausrüstungszwang

Fachbereich: Öffentliche Einrichtungen. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Bürgerhaus Nordzugang, X 72 / Y 65 / Z -110.

Prüffrage: Kann ein gewöhnlicher öffentlicher Zugang vorübergehend auf einen sicheren anderen Weg verlegt werden?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Der bisherige Nordzugang besitzt einen neuen ungeeigneten Oberflächenzustand.
- Am 20.10.2026 um 17:00 MESZ ist er tatsächlich geschlossen.
- Der unabhängig geprüfte Westzugang ist drei Blöcke breit und drei hoch, die öffentliche Tür zwei breit; der gewöhnliche Besucherweg ist klar ausgewiesen.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-11: Zustand und gesicherter Nordzugang.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg W-12: Besucherbegehung der vollständigen Westverbindung.

- Offene Belege: Dauerhafte Abhilfe am Nordzugang.
- Beweisgrenzen: Eine sichtbare Pfeiltafel allein wäre kein Nachweis des Ersatzwegs.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Echte Streusalz- oder Temperaturvorgaben.
- Unangekündigte besondere Ausrüstung als alleinige Voraussetzung jedes gewöhnlichen Besuchs.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht erforderlich:** Bürgerhaus vollständig schließen. Begründung: Eine tatsächlich unabhängige sichere Verbindung besteht.
- **Geeignet:** Nordzugang gesichert halten und geprüften Westweg befristet benutzen. Begründung: Der gewöhnliche öffentliche Zweck bleibt im sicheren Umfang erreichbar.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Sicheren Ersatzweg befristet zulassen und Nordzugang als M2 abarbeiten.
- Mängelklasse: M2
- Umfang der Entscheidung: Nordzugang und ausdrücklich geprüfte Ersatzverbindung.
- Nicht mitentschieden: Nicht geprüfte Abkürzungen und technische Innenwege.
- Konkrete Auflagen: Sperre und eindeutige Wegführung aufrechterhalten.
- Konkrete Auflagen: Dauerhafte Abhilfe am ursprünglichen Zugang melden.
- Frist: Fristart: 48 Realstunden
- Frist: Beginn: 2026-10-20T17:00:00+02:00
- Frist: Ende: 2026-10-22T17:00:00+02:00
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Frist: Sicherer Zwischenzustand: True
- Begründung: Die verbleibende Nutzung ist tatsächlich sicher; die Frist dient nur der endgültigen Abhilfe, nicht der offenen Gefahrenbenutzung.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Geänderte Oberfläche, ursprünglichen Zugang und geordnete Rückführung des Besucherwegs prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Normalzustand und freie Geometrie sind hergestellt.
- Bei Nichtbestehen: Sichere Teilsperre erhalten und tatsächlichen Restbefund neu würdigen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular winterdienst: Winterdienst- und Wegesicherungsplan
- Formular beschilderung: Anordnung und Kontrolle der Beschilderung
- Formular auflagenueberwachung: Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-040: FZ-P39 - Winterzustand, Pulverschnee und kontrollierte Ersatzwege
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-044: FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.

- [FZ07] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten, offizielles Verzeichnis; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F018 - Zwei Bibliotheksausgänge mit demselben verschlossenen Endpunkt

Fachbereich: Öffentliche Einrichtungen und Rettungswege. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Bibliothek L-04, X 190 / Y 64 / Z 30.

Prüffrage: Sind zwei sichtbare Türen bereits zwei unabhängig benutzbare Rettungswege?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Zwei Ausgänge führen aus dem Lesesaal in denselben verschließbaren Hof.
- Bei gewöhnlichen Besucherrechten kann dessen einziges Tor im beanspruchten Störzustand nicht geöffnet werden.
- Ein sicherer unabhängiger anderer Endpunkt ist nicht nachgewiesen.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg L-01: vollständiger Wegeplan bis zum öffentlichen Endpunkt.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg L-02: Prüfung mit gewöhnlichen Besucherrechten ohne Einschluss von Publikum.
- Offene Belege: Sicherer jederzeit benutzbarer Ausgang und unabhängiger zweiter Weg gemäß eigener öffentlicher Bauregel.
- Beweisgrenzen: Türanzahl und Wegunabhängigkeit sind unterschiedliche Nachweise.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Eine ausgedachte DIN-Zertifizierung von Minecraft-Türen.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Beide Türen wegen ihres unterschiedlichen Namens als unabhängig werten. Begründung: Der gemeinsame verschlossene Endpunkt bleibt dieselbe Fehlerquelle.
- **Erforderlich im betroffenen Umfang:** Öffentliche Nutzung bis zur sicheren vollständigen Wegeführung aussetzen. Begründung: Der beanspruchte öffentliche Aufenthalt hat aktuell keinen tragfähig nachgewiesenen Ausgang im Störzustand.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Öffentlichen Aufenthalt im betroffenen Lesesaal sofort unterbrechen.
- Mängelklasse: M3
- Umfang der Entscheidung: Öffentlich genutzter Bereich mit gemeinsam blockierbarer Rettung.
- Nicht mitentschieden: Tatsächlich unabhängig sicher erreichbare andere Einrichtungen.
- Konkrete Auflagen: Vollständige Endpunkte und Bedienbarkeit mit Besucherrechten nachweisen.
- Konkrete Auflagen: Sicherung nicht durch bloße neue Türbeschriftungen ersetzen.
- Frist: Fristart: Sofortsicherung
- Frist: Beginn: bei Feststellung

- Frist: Ende: sofort
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Die nominelle Anzahl sichtbarer Ausgänge löst den gemeinsamen nachgewiesenen Zugangsausfall nicht.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Beide vollständigen Wege bis zu ihren sicheren Endpunkten unter passender Rechtekonfiguration prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Die eigene Anforderung an sichere unabhängige Verbindungen ist tatsächlich erfüllt.
- Bei Nichtbestehen: Öffentliche Nutzungsbeschränkung erhalten, den konkret fehlenden Abschnitt benennen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular rettungswegekontrolle: Kontrollblatt für vorhandene Rettungswege
- Formular nutzungsfreigabe: Abnahme und Nutzungsfreigabe
- Formular maengelbescheid: Begründeter Minecraft-Mängelbescheid
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-038: FZ-P37 - Bibliothek, Bürgerhaus und zeitweise gemeinsame Räume
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-039: FZ-P38 - Veranstaltung mit wechselnder Belegung und Zugangsbetrieb
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ07] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten, offizielles Verzeichnis; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F019 - Fehlendes Raumschild bei weiterhin eindeutigem sicheren Weg

Fachbereich: Verhältnismäßigkeit. **Musterort:** Welt Stadt, minecraft:overworld, Lagernebenraum L2, X 65 / Y 64 / Z 124.

Prüffrage: Rechtfertigt eine fehlende ergänzende Raumkennung dieselbe Maßnahme wie eine offene Gefahr?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Das im Plan vereinbarte Raumschild L2 fehlt.
- Tatsächliche Wege, Ausgänge und Zuordnung sind bei der Kontrolle eindeutig und frei.
- Eine Verwechslung mit einem Gefahrenraum oder eine akute Behinderung ist nicht festgestellt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg L2-01: fortgeltende bestimmte Beschriftungsauflage.

- Vorhandene Belege: Musterbeleg L2-02: aktueller sicherer Zugang.
- Offene Belege: Ergänzung der vereinbarten Raumkennung.
- Beweisgrenzen: Die Einstufung beruht auf diesem Zustand; ein blockierter Ausgang wäre ein anderer Befund.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Pauschale akute Betriebsschließung wegen jedes fehlenden Schilds.

Geprüfte Alternativen

- **Unverhältnismäßig:** Gesamtgebäude sofort räumen. Begründung: Eine entsprechende akute Gefahr ist nicht beobachtet.
- **Geeignet:** Bestimmtes Schild mit gewöhnlicher M1-Frist nachtragen lassen. Begründung: Die bestehende konkrete Auflage wird ohne unnötige Betriebsunterbrechung erfüllt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Ergänzende Kennzeichnung als M1 nachfordern.
- Mängelklasse: M1
- Umfang der Entscheidung: Vereinbarte Raumkennung L2.
- Nicht mitentschieden: Keine zusätzlichen nicht begründeten Umbauten oder generelle Nutzungsbeschränkung.
- Konkrete Auflagen: Raumkennung an der bezeichneten Stelle eindeutig ergänzen.
- Frist: Fristart: sieben Kalendertage
- Frist: Beginn: 2026-10-18T14:00:00+02:00
- Frist: Ende: 2026-10-25T14:00:00+01:00
- Frist: Zeitzone: Europe/Berlin
- Begründung: Ein gewöhnlicher bestimmter Planmangel ist vorhanden, die erforderliche sichere Nutzung aber nicht akut beeinträchtigt.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Aktuelles Bild mit Raum- und Planbezug; bei Zweifeln kurzer Ortsabgleich.
- Voraussetzung für Bestehen: Bezeichnete Kennung ist tatsächlich vorhanden und passt zum Plan.
- Bei Nichtbestehen: Offene Auflage weiterführen; eine neue Maßnahme verhältnismäßig begründen statt automatisch M3 zu behaupten.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular auflagenueberwachung: Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage
- Formular maengelbescheid: Begründeter Minecraft-Mängelbescheid
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-042: FZ-P41 - Risikogerechte Stichprobe mit erkennbaren Grenzen
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-044: FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-045: FZ-P44 - Nachprüfung, gescheiterte Abhilfe und belastbarer Abschluss
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.

- [FZ18] Verwaltungsverfahrensgesetz § 40 - Ermessen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F020 - Wiederanlauf erst im zweiten Zyklus sicher

Fachbereich: Redstone und Instandhaltung. **Musterort:** Welt Gewerbe, minecraft:overworld, Sortieranlage R-08, X -90 / Y 64 / Z 260.

Prüffrage: Belegt ein sicherer zweiter Durchlauf den sicheren ersten Start nach Wartung?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die Anlage ist derzeit tatsächlich gesperrt.
- Ein gesicherter Test zeigt beim ersten Start einen unerwarteten Ausgabeweg wegen des verbliebenen Zustands.
- Erst der zweite Zyklus läuft wie vorgesehen. Die Ursache des ersten Starts bleibt unverändert.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg R-01: Startzustand einschließlich Vorratsbelegung und Schalterstellung.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg R-02: beide getrennt dokumentierten Testzyklen ohne Personen im Wirkbereich.
- Offene Belege: Sicherer gewöhnlicher erster Start nach dokumentierter Abschaltung.
- Beweisgrenzen: Der zweite Zyklus ist kein geeigneter Ersatznachweis für den beanstandeten ersten.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Erfundene elektrische Restladung oder reale Stromprüfung bei Redstone.

Geprüfte Alternativen

- **Untauglich:** Nur den gelungenen zweiten Test vorlegen. Begründung: Die relevante Fehlersituation würde aus dem Nachweis entfernt.
- **Geeignet nach Nachweis:** Startzustand ändern oder sicheren ersten Ablauf technisch begrenzen. Begründung: Die konkrete Ursache wird am maßgeblichen Zustand behandelt.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Wiederinbetriebnahme noch nicht bestätigen.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Erster Wiederanlauf und sein tatsächlich betroffener Ausgabebereich.
- Nicht mitentschieden: Nachweislich unabhängige gesicherte Anlagenteile.
- Konkrete Auflagen: Definierten Ausgangszustand und sicheren ersten Zyklus vorlegen.
- Konkrete Auflagen: Bis dahin bestehende Sperre aufrechterhalten.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Eine Funktionsfreigabe muss gerade den gewöhnlich notwendigen gefährdeten Betriebswechsel abdecken.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Mit dokumentiertem Anfangszustand beginnen und den tatsächlichen ersten Ablauf prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Sicherer erster Start und gewöhnlicher Folgebetrieb sind getrennt nachvollziehbar.
- Bei Nichtbestehen: Keine Wiederöffnung aus einer selektiv gelungenen Teilaufnahme ableiten.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular wartung: Wartung und Wiederinbetriebnahme
- Formular gefaehrdungsbeurteilung: Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-011: FZ-P10 - Arbeitsfreigabe vor einem Wechsel des Betriebszustands
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-012: FZ-P11 - Gespeicherte Redstone-Zustände und kontrollierter Wiederanlauf
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-013: FZ-P12 - Fernstart, Beobachter und nicht offensichtliche Auslöser
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ05] Betriebssicherheitsverordnung § 10 - Instandhaltung und Änderung von Arbeitsmitteln; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F021 - Potent Sulfur ist eine implementierte Wirkung, kein erfundener Chemiebefund

Fachbereich: Besondere Anlagen. **Musterort:** Welt Ausstellung, minecraft:overworld, Wasseraufbau S-02, X 240 / Y 64 / Z -188; tatsächlich unterstützte Java-Version.

Prüffrage: Darf ein vorhandener wirkender Aufbau allein wegen fehlender allgemeiner Gasphysik als Dekoration gelten?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Der tatsächliche Block und die unterstützte Zielserverversion sind nachgewiesen.
- Die konkrete Wasser- und Unterbaukombination zeigt die dokumentierte Spielwirkung in einem gesicherten Prüfzustand.
- Öffentlicher Besucherweg und möglicher Wirkbereich sind in der beantragten offenen Anordnung noch nicht verlässlich getrennt.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-01: konkrete Blockzustände und Spielversion.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-02: gesicherte Funktionsaufnahme ohne gefährdete Versuchsperson.
- Offene Belege: Tatsächlich wirksamer getrennter Betrachtungsbereich und sicherer Endzustand.
- Beweisgrenzen: Herstellerhinweis beschreibt eine Spielmechanik, keine reale Stoffkonzentration oder Raumluftbewertung.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Reale Schwefelchemie, Atemfilterklassen oder gemessene Gasgrenzwerte.
- Anwendung derselben Blockwirkung auf ältere Versionen ohne diesen Block.

Geprüfte Alternativen

- **Falsch abgegrenzt:** Den Aufbau wegen fehlender allgemeiner Vanilla-Gasphysik vollständig ungeprüft lassen. Begründung: Eine konkrete implementierte Einzelwirkung liegt vor.
- **Geeignet:** Begrenzte Betriebsart oder tatsächlich getrennten Zuschauerbereich nachweisen. Begründung: Die vorhandene Wirkung wird ohne erfundene reale Chemie kontrolliert.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Beantragte öffentlich offene Betriebsart noch nicht freigeben.
- Mängelklasse: offen
- Umfang der Entscheidung: Öffentliche Erreichbarkeit des konkret wirkenden Aufbaus.
- Nicht mitentschieden: Sicher geschlossener Ausstellungszustand nach eigenem Nachweis.
- Konkrete Auflagen: Blockkombination und Version festhalten.
- Konkrete Auflagen: Wirkbereich und mögliche Folgewirkung auf benachbarte Kanten tatsächlich sichern.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Die konkrete Spielmechanik ist prüfbar; eine allgemeine Aussage über fehlende reale Chemiesimulation hebt sie nicht auf.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Geänderte Kombination, Zuschauerzugang und erreichbaren Folgebereich kontrollieren.
- Voraussetzung für Bestehen: Nur der nachgewiesen sichere beantragte Betriebszustand ist öffentlich erreichbar.
- Bei Nichtbestehen: Offene Betriebsart ausgenommen halten; keine erfundenen Konzentrationswerte als Ersatz verlangen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular gefaehrdungsbeurteilung: Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs
- Formular gewaesseranlage: Antrag auf Gewässer- und Uferanlage
- Formular veranstaltung: Veranstaltungsantrag und Sicherheitsplan
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-030: FZ-P29 - Badestellen mit technischen Wasserwirkungen
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-046: FZ-P45 - Tatsächliche Gaswolke und Geysir bei Potent Sulfur
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ20] Mojang - Minecraft Java Edition 26.2, offizielle Veröffentlichungshinweise; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F022 - Stehender Sulfur Spike ohne pauschale Tropfstein-Gleichsetzung

Fachbereich: Material- und Zustandsprüfung. **Musterort:** Welt Ausstellung, minecraft:overworld, gesonderte Schaufläche S-07, X 260 / Y 65 / Z -182; unterstützte Java-Version.

Prüffrage: Darf ein besonderer Landeschaden allein aus einer ähnlichen Blockform abgeleitet werden?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die vorhandene ID und stehende Form sind nachgewiesen.
- Die Schaufläche liegt außerhalb der erforderlichen freien Wege.
- Es gibt in diesem Fall keine hängende Form, keine geänderte Halterung und keine zusätzlich offen liegende Fallkante.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-11: konkrete ID und Form.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg S-12: Weggeometrie und Lage der Schaufläche.
- Beweisgrenzen: Eine ähnliche Textur beweist keine gleiche Schadensfunktion wie eine andere Blockart.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Automatische Übertragung der besonderen Schadenseigenschaft von spitzem Tropfstein auf jede ähnlich aussehende Form.
- Nachweis einer ungefährlichen hohen Absturzhöhe; diese ist hier nicht beantragt.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht belegt:** Schaufläche wegen eines nicht belegten zusätzlichen Spitzenschadens verbieten. Begründung: Der konkrete Herstellerhinweis unterscheidet stehende und hängende Form.
- **Geeignet:** Vorhandene Form und Geometrie getrennt beurteilen. Begründung: Tatsächliche Wirkung und reale erreichbare Wege werden auseinandergehalten.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Keine besondere Sperre aus der behaupteten falschen Schadensgleichsetzung ableiten.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Bezeichnete stehende Schauform außerhalb der Wege.
- Nicht mitentschieden: Hängende Formen, Halterungsänderungen und echte Fallkanten.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Eine Gefahr muss aus belegter konkreter Funktion und Lage folgen, nicht aus bloßer Ähnlichkeit.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Bei Zustands- oder Halterungsänderung neu bewerten.
- Voraussetzung für Bestehen: Form und freie Wege entsprechen dem geprüften Zustand.
- Bei Nichtbestehen: Eine neue tatsächliche Gefährdung gesondert einstufen; frühere richtige Abgrenzung nicht pauschal widerrufen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular nutzungsfreigabe: Abnahme und Nutzungsfreigabe
- Formular gefaehrdungsbeurteilung: Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs

- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-014: FZ-P13 - Fallende Blöcke, Umbauten und sichere Abstützreihenfolge
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-047: FZ-P46 - Hängende Sulfur Spikes und geänderte Halterungen
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ20] Mojang - Minecraft Java Edition 26.2, offizielle Veröffentlichungshinweise; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F023 - Straw Bed als einmaliger Schlafplatz ohne Spawnpunktzusicherung

Fachbereich: Herbergsbetrieb. **Musterort:** Welt Lager, minecraft:overworld, einfache Herberge H-06, X -170 / Y 65 / Z 60; Java Edition 26.3.

Prüffrage: Kann eine einfache Unterkunft mit der neuen Bettart betrieben werden, wenn ihre tatsächliche Funktion zutreffend erklärt ist?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Die tatsächliche Bettart ist nachgewiesen.
- Das Angebot nennt ausdrücklich die einmalige Nutzung ohne neuen Spawnpunkt.
- Verantwortlichkeit und tatsächlich verfügbarer Ersatzbestand für weitere zugesagte Plätze sind geklärt; sichere Wege bestehen.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg H-11: tatsächlicher Block und Angebotskarte.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg H-12: zugeordneter Ersatzbestand und betriebliche Übergabe.
- Beweisgrenzen: Ein Foto vor erster Benutzung allein würde keine dauerhafte Kapazität belegen.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Pauschale Übertragung der Eigenschaften gewöhnlicher farbiger Betten.
- Reale Matratzen- oder Waschtemperaturbescheinigung.

Geprüfte Alternativen

- **Nicht erforderlich:** Die neue Bettart unter jeder Bedingung verbieten. Begründung: Ein zutreffend beschriebener begrenzter Schlafplatz ist mit passender Organisation prüfbar.
- **Untauglich:** Trotzdem einen dauernden neuen Spawnpunkt versprechen. Begründung: Die Zusicherung widerspricht der konkreten Funktion.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Einmaliges Schlafangebot im zutreffend bezeichneten Umfang akzeptieren.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Überwelt-Schlafplätze mit dem nachgewiesenen Ersatzablauf.
- Nicht mitentschieden: Spawnpunktgarantie und Nutzung in anderen Dimensionen.

- Konkrete Auflagen: Bei später geänderter Angebotszusicherung tatsächliche Funktion erneut abgleichen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Die Bettart ist nicht durch ihre bloße Neuheit unzulässig; entscheidend sind zutreffendes Angebot und verlässlich betriebene Kapazität.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Angebot, tatsächliche Bettart und gewöhnliche Wiederbereitstellung prüfen.
- Voraussetzung für Bestehen: Zugesagte Schlafplätze sind innerhalb des ausdrücklich begrenzten Angebots vorhanden.
- Bei Nichtbestehen: Fehlende oder falsche Zusicherung konkret korrigieren lassen, keine erfundene Explosionsprüfung verlangen.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular herbergsbetrieb: Betriebsplan einer Minecraft-Herberge
- Formular fachaufsicht_gemeinschaftsbetrieb: Gemeinsamer Betrieb und geordnete Verantwortungsübergabe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-037: FZ-P36 - Betreiberwechsel, Registerstand und unveränderte Objektauflagen
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-038: FZ-P37 - Bibliothek, Bürgerhaus und zeitweise gemeinsame Räume
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-048: FZ-P47 - Straw Bed in Unterkünften und verlässliche Schlafplatzangaben
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ21] Mojang - Minecraft Java Edition 26.3, offizielle Veröffentlichungshinweise; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

FZ-F024 - Begrenzter Wartungseingriff in eine wirksam veröffentlichte Schutzzone

Fachbereich: Natur und begrenzte Ausnahme. **Musterort:** Welt Landschaft, minecraft:overworld, Schutzzone U-02, X 320 / Y 63 / Z -208.

Prüffrage: Wann ist eine eng begrenzte Abweichung statt eines vollständigen Eingriffsverbots sachlich tragfähig?

Tatsächlich angenommener Sachverhalt

- Schutzzweck, Grenze und eigene Zuständigkeit sind vorab veröffentlicht und auf den Ort anwendbar.
- Ein bestehender sicherheitsrelevanter Steganschluss benötigt Wartung.
- Der geprüfte alternative Zugang würde einen größeren ausdrücklich zu erhaltenden Bestand verändern; der begrenzte Zugang ist mit geeigneter Sicherung und bestimmter Wiederherstellung möglich.

Beweislage und ihre Grenzen

- Vorhandene Belege: Musterbeleg N-11: veröffentlichte Schutzfestsetzung mit Fassung.

- Vorhandene Belege: Musterbeleg N-12: Vergleich beider tatsächlicher Zugangsmöglichkeiten.
- Vorhandene Belege: Musterbeleg N-13: bestimmte Eingriffsfläche und Erhaltungsrand.
- Offene Belege: Nachheraufnahme und tatsächlicher Wiederherstellungsnachweis nach Ausführung.
- Beweisgrenzen: Die Ausnahme erfasst nur die benannten vorhandenen Blöcke und den vorgeprüften Arbeitszustand.

Ausdrücklich nicht anwendbar

- Eine echte naturschutzrechtliche Befreiung oder automatische Rechte an fremden Flächen.
- Pauschale Aufgabe des Schutzzwecks für die gesamte Zone.

Geprüfte Alternativen

- **Zu pauschal:** Jeden notwendigen Wartungszugang ohne Vergleich verbieten. Begründung: Eine geeignete begrenzte Lösung ist nachgewiesen und der notwendige Zweck bleibt bestehen.
- **Zu weitgehend:** Die ganze Zone zur freien Nutzung freigeben. Begründung: Der nachgewiesene Zweck erfordert nur den bezeichneten Eingriff.

Begrenzte Entscheidung und Begründung

- Ergebnis: Begrenzten Eingriff im bestimmten Umfang zulassen.
- Mängelklasse: M0
- Umfang der Entscheidung: Markiertes Rechteck und veröffentlichter Arbeitszeitraum gemäß geprüftem Plan.
- Nicht mitentschieden: Nachbarstreifen, Tierentnahme, weitere Wasserumleitung und spätere Erweiterung.
- Konkrete Auflagen: Erhaltungsrand während der Arbeiten tatsächlich sichern.
- Konkrete Auflagen: Nur freigegebene Arbeitsschritte ausführen.
- Konkrete Auflagen: Bestimmten Endzustand herstellen und mit Planbezug nachweisen.
- Konkrete Auflagen: Bei unbekannter Grenze oder neuer Gefahr betroffenen Schritt unterbrechen.
- Frist: Keine gesonderte Frist oder Angabe.
- Begründung: Alternative, Zweck und Schutzumfang sind konkret gegeneinander abgewogen; die Ausnahme bleibt eng auf den notwendigen tatsächlichen Eingriff beschränkt.

Nachprüfung und Wiederaufnahme

- Nachprüfung: Eingriffsfläche und Erhaltungsrand gemeinsam vor und nach Abschluss vergleichen.
- Voraussetzung für Bestehen: Vereinbarter Endzustand ist hergestellt; außerhalb der Grenze besteht keine zusätzliche Entnahme.
- Bei Nichtbestehen: Konkrete Abweichung sichern und begrenzt nachfordern; gelungene Wiederherstellung an anderer Stelle heilt sie nicht automatisch.

Formulare und nachvollziehbare Regelbezüge

- Formular fachaufsicht_schutzzone_eingriff: Begrenzter Eingriff in eine ausgewiesene Minecraft-Schutzzone
- Formular auflagenueberwachung: Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-035: FZ-P34 - Ausgewiesene Schutzzonen und begrenzte Eingriffe
- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-043: FZ-P42 - Widersprechende Belege und nachvollziehbare Revisionen

- Dauerhafte Kapitelkennung fachaufsicht_pruefvertiefung-044: FZ-P43 - Gleichwertige Abhilfe und sicherer Zwischenzustand
- Eigene Regelgrundlage: Die Entscheidung setzt den veröffentlichten und auf den konkreten Ort anwendbaren Minecraft-Regelstand voraus. Sie beansprucht keine echte staatliche Befugnis.
- [FZ12] Bundesnaturschutzgesetz § 39 - Allgemeiner Schutz wild lebender Tiere und Pflanzen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- [FZ18] Verwaltungsverfahrensgesetz § 40 - Ermessen; geprüfter Quellenstand 2026-10-18
- Normstatus: Keine vollständige DIN-Ausgaben- oder Statusprüfung behauptet. Nicht ausdrücklich geprüfter Normstatus bleibt unbekannt; eine reale Normnummer begründet keine Minecraft-Freigabe.
- Anwendungsgrenze: Herstellerhinweise FZ20/FZ21 gelten nur für tatsächlich unterstützte Spielversionen und konkrete Blockzustände; andere Quellen dienen als getrennte fachliche Themenvorbilder.

Vollständiges Blockregister: Minecraft Java 26.3

Alle 1.286 Blockkennungen des offiziellen Registers einschließlich technischer Blöcke. Die Spalte Materialakte unterscheidet vorhandene Ausarbeitungen von noch offenen Bewertungen. Luft, Flüssigkeiten, Portale und Steuerblöcke sind deshalb nicht automatisch Baustoffe. Die zustandsabhängigen Laufzeitdaten stehen in der Website und den JSON-Nachweisen.

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Akazienholzknopf minecraft:acacia_button	24	Ausgearbeitet
Akazienholztür minecraft:acacia_door	64	Ausgearbeitet
Akazienholzzaun minecraft:acacia_fence	32	Ausgearbeitet
Akazienholzzauntor minecraft:acacia_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Akazienholzhängeschild minecraft:acacia_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Akazienlaub minecraft:acacia_leaves	28	Ausgearbeitet
Akazienstamm minecraft:acacia_log	3	Ausgearbeitet
Akazienholzbretter minecraft:acacia_planks	1	Ausgearbeitet
Akazienholzdruckplatte minecraft:acacia_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Akaziensetzling minecraft:acacia_sapling	2	Ausgearbeitet
Akazienholzregal minecraft:acacia_shelf	64	Ausgearbeitet
Akazienholzschild minecraft:acacia_sign	32	Ausgearbeitet
Akazienholzstufe minecraft:acacia_slab	6	Ausgearbeitet
Akazienholztreppe minecraft:acacia_stairs	80	Ausgearbeitet
Akazienholzfalltür minecraft:acacia_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Akazienholzhängeschild minecraft:acacia_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Akazienholzschild minecraft:acacia_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Akazienholz minecraft:acacia_wood	3	Ausgearbeitet
Aktivierungsschiene minecraft:activator_rail	24	Ausgearbeitet
Luft minecraft:air	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Zierlauch minecraft:allium	1	Ausgearbeitet
Amethystblock minecraft:amethyst_block	1	Ausgearbeitet
Amethysthaufen minecraft:amethyst_cluster	12	Ausgearbeitet
Antiker Schrott minecraft:ancient_debris	1	Ausgearbeitet
Andesit minecraft:andesite	1	Ausgearbeitet
Andesitstufe minecraft:andesite_slab	6	Ausgearbeitet
Andesittreppe minecraft:andesite_stairs	80	Ausgearbeitet
Andesitmauer minecraft:andesite_wall	324	Ausgearbeitet
Amboss minecraft:anvil	4	Ausgearbeitet
Melonenranke minecraft:attached_melon_stem	4	Ausgearbeitet
Kürbisranke minecraft:attached_pumpkin_stem	4	Ausgearbeitet
Azalee minecraft:azalea	1	Ausgearbeitet
Azaleenlaub minecraft:azalea_leaves	28	Ausgearbeitet
Porzellansternchen minecraft:azure_bluet	1	Ausgearbeitet
Bambus minecraft:bamboo	12	Ausgearbeitet
Bambusblock minecraft:bamboo_block	3	Ausgearbeitet
Bambusknopf minecraft:bamboo_button	24	Ausgearbeitet
Bambustür minecraft:bamboo_door	64	Ausgearbeitet
Bambuszaun minecraft:bamboo_fence	32	Ausgearbeitet
Bambuszauntor minecraft:bamboo_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Bambushängeschild minecraft:bamboo_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Bambusmosaik minecraft:bamboo_mosaic	1	Ausgearbeitet
Bambusmosaikstufe minecraft:bamboo_mosaic_slab	6	Ausgearbeitet
Bambusmosaiktreppe minecraft:bamboo_mosaic_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Bambusbretter minecraft:bamboo_planks	1	Ausgearbeitet
Bambusdruckplatte minecraft:bamboo_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Bambussprössling minecraft:bamboo_sapling	1	Ausgearbeitet
Bambusregal minecraft:bamboo_shelf	64	Ausgearbeitet
Bambusschild minecraft:bamboo_sign	32	Ausgearbeitet
Bambusstufe minecraft:bamboo_slab	6	Ausgearbeitet
Bambustreppe minecraft:bamboo_stairs	80	Ausgearbeitet
Bambusfalltür minecraft:bamboo_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Bambushängeschild minecraft:bamboo_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Bambusschild minecraft:bamboo_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Fass minecraft:barrel	12	Ausgearbeitet
Barriere minecraft:barrier	2	Ausgearbeitet
Basalt minecraft:basalt	3	Ausgearbeitet
Leuchtfeuer minecraft:beacon	1	Ausgearbeitet
Grundgestein minecraft:bedrock	1	Ausgearbeitet
Bienennest minecraft:bee_nest	24	Ausgearbeitet
Bienenstock minecraft:beehive	24	Ausgearbeitet
Rote Bete minecraft:beetroots	4	Ausgearbeitet
Glocke minecraft:bell	32	Ausgearbeitet
Großes Tropfblatt minecraft:big_dripleaf	32	Ausgearbeitet
Großer Tropfblattstiel minecraft:big_dripleaf_stem	8	Ausgearbeitet
Birkenholzknopf minecraft:birch_button	24	Ausgearbeitet
Birkenholztür minecraft:birch_door	64	Ausgearbeitet
Birkenholzzaun minecraft:birch_fence	32	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Birkenholzzauntor minecraft:birch_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Birkenholzhängeschild minecraft:birch_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Birkenlaub minecraft:birch_leaves	28	Ausgearbeitet
Birkenstamm minecraft:birch_log	3	Ausgearbeitet
Birkenholzbretter minecraft:birch_planks	1	Ausgearbeitet
Birkenholzdruckplatte minecraft:birch_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Birkensetzling minecraft:birch_sapling	2	Ausgearbeitet
Birkenholzregal minecraft:birch_shelf	64	Ausgearbeitet
Birkenholzschild minecraft:birch_sign	32	Ausgearbeitet
Birkenholzstufe minecraft:birch_slab	6	Ausgearbeitet
Birkenholztreppe minecraft:birch_stairs	80	Ausgearbeitet
Birkenholzfalltür minecraft:birch_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Birkenholzhängeschild minecraft:birch_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Birkenholzschild minecraft:birch_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Birkenholz minecraft:birch_wood	3	Ausgearbeitet
Schwarzes Banner minecraft:black_banner	16	Ausgearbeitet
Schwarzes Bett minecraft:black_bed	16	Ausgearbeitet
Schwarze Kerze minecraft:black_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit schwarzer Kerze minecraft:black_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Schwarzer Teppich minecraft:black_carpet	1	Ausgearbeitet
Schwarzer Beton minecraft:black_concrete	1	Ausgearbeitet
Schwarzer Trockenbeton minecraft:black_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Schwarze Betonstufe minecraft:black_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Schwarze Betontreppe minecraft:black_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Schwarze glasierte Keramik minecraft:black_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Schwarze Shulker-Kiste minecraft:black_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Schwarzes Glas minecraft:black_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Schwarze Glasscheibe minecraft:black_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Schwarze Keramik minecraft:black_terracotta	1	Ausgearbeitet
Schwarzes Banner minecraft:black_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Schwarze Wolle minecraft:black_wool	1	Ausgearbeitet
Schwarze Wollstufe minecraft:black_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Schwarze Wolltreppe minecraft:black_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Schwarzstein minecraft:blackstone	1	Ausgearbeitet
Schwarzsteinstufe minecraft:blackstone_slab	6	Ausgearbeitet
Schwarzsteintreppe minecraft:blackstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Schwarzsteinmauer minecraft:blackstone_wall	324	Ausgearbeitet
Schmelzofen minecraft:blast_furnace	8	Ausgearbeitet
Blaues Banner minecraft:blue_banner	16	Ausgearbeitet
Blaues Bett minecraft:blue_bed	16	Ausgearbeitet
Blaue Kerze minecraft:blue_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit blauer Kerze minecraft:blue_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Blauer Teppich minecraft:blue_carpet	1	Ausgearbeitet
Blauer Beton minecraft:blue_concrete	1	Ausgearbeitet
Blauer Trockenbeton minecraft:blue_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Blaue Betonstufe minecraft:blue_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Blaue Betontreppe minecraft:blue_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Blaue glasierte Keramik minecraft:blue_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Blaueis minecraft:blue_ice	1	Ausgearbeitet
Blaue Orchidee minecraft:blue_orchid	1	Ausgearbeitet
Blaue Shulker-Kiste minecraft:blue_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Blaues Glas minecraft:blue_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Blaue Glasscheibe minecraft:blue_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Blaue Keramik minecraft:blue_terracotta	1	Ausgearbeitet
Blaues Banner minecraft:blue_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Blaue Wolle minecraft:blue_wool	1	Ausgearbeitet
Blaue Wollstufe minecraft:blue_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Blaue Wolltreppe minecraft:blue_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Knochenblock minecraft:bone_block	3	Ausgearbeitet
Bücherregal minecraft:bookshelf	1	Ausgearbeitet
Hirnkoralle minecraft:brain_coral	2	Ausgearbeitet
Hirnkorallenblock minecraft:brain_coral_block	1	Ausgearbeitet
Hirnkorallenfächer minecraft:brain_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Hirnkorallenwandfächer minecraft:brain_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Braustand minecraft:brewing_stand	8	Ausgearbeitet
Ziegelstufe minecraft:brick_slab	6	Ausgearbeitet
Ziegeltreppe minecraft:brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Ziegelsteinmauer minecraft:brick_wall	324	Ausgearbeitet
Ziegelsteine minecraft:bricks	1	Ausgearbeitet
Braunes Banner minecraft:brown_banner	16	Ausgearbeitet
Braunes Bett minecraft:brown_bed	16	Ausgearbeitet
Braune Kerze minecraft:brown_candle	16	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kuchen mit brauner Kerze minecraft:brown_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Brauner Teppich minecraft:brown_carpet	1	Ausgearbeitet
Brauner Beton minecraft:brown_concrete	1	Ausgearbeitet
Brauner Trockenbeton minecraft:brown_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Braune Betonstufe minecraft:brown_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Braune Betontreppe minecraft:brown_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Braune glasierte Keramik minecraft:brown_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Brauner Pilz minecraft:brown_mushroom	1	Ausgearbeitet
Brauner Pilzblock minecraft:brown_mushroom_block	64	Ausgearbeitet
Braune Shulker-Kiste minecraft:brown_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Braunes Glas minecraft:brown_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Braune Glasscheibe minecraft:brown_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Braune Keramik minecraft:brown_terracotta	1	Ausgearbeitet
Braunes Banner minecraft:brown_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Braune Wolle minecraft:brown_wool	1	Ausgearbeitet
Braune Wollstufe minecraft:brown_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Braune Wolltreppe minecraft:brown_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Blasensäule minecraft:bubble_column	2	Ausgearbeitet
Blasenkoralle minecraft:bubble_coral	2	Ausgearbeitet
Blasenkorallenblock minecraft:bubble_coral_block	1	Ausgearbeitet
Blasenkorallenfächer minecraft:bubble_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Blasenkorallenwandfächer minecraft:bubble_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Amethystknospenblock minecraft:budding_amethyst	1	Ausgearbeitet
Busch minecraft:bush	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kaktus minecraft:cactus	16	Ausgearbeitet
Kaktusblüte minecraft:cactus_flower	1	Ausgearbeitet
Kuchen minecraft:cake	7	Ausgearbeitet
Kalzit minecraft:calcite	1	Ausgearbeitet
Kalibrierter Sculk-Sensor minecraft:calibrated_sculk_sensor	384	Ausgearbeitet
Lagerfeuer minecraft:campfire	32	Ausgearbeitet
Kerze minecraft:candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit Kerze minecraft:candle_cake	2	Ausgearbeitet
Karotten minecraft:carrots	8	Ausgearbeitet
Kartentisch minecraft:cartography_table	1	Ausgearbeitet
Geschnitzter Kürbis minecraft:carved_pumpkin	4	Ausgearbeitet
Kessel minecraft:cauldron	1	Ausgearbeitet
Höhlenluft minecraft:cave_air	1	Ausgearbeitet
Höhlenranken minecraft:cave_vines	52	Ausgearbeitet
Höhlenrankenpflanze minecraft:cave_vines_plant	2	Ausgearbeitet
Ketten-Befehlsblock minecraft:chain_command_block	12	Ausgearbeitet
Kirschholzknopf minecraft:cherry_button	24	Ausgearbeitet
Kirschholztür minecraft:cherry_door	64	Ausgearbeitet
Kirschholzzaun minecraft:cherry_fence	32	Ausgearbeitet
Kirschholzzauntor minecraft:cherry_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Kirschholzhängeschild minecraft:cherry_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Kirschlaub minecraft:cherry_leaves	28	Ausgearbeitet
Kirschstamm minecraft:cherry_log	3	Ausgearbeitet
Kirschholzbretter minecraft:cherry_planks	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kirschholzdruckplatte minecraft:cherry_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Kirschsetzling minecraft:cherry_sapling	2	Ausgearbeitet
Kirschholzregal minecraft:cherry_shelf	64	Ausgearbeitet
Kirschholzschild minecraft:cherry_sign	32	Ausgearbeitet
Kirschholzstufe minecraft:cherry_slab	6	Ausgearbeitet
Kirschholztreppe minecraft:cherry_stairs	80	Ausgearbeitet
Kirschholzfalltür minecraft:cherry_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Kirschholzhängeschild minecraft:cherry_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Kirschholzschild minecraft:cherry_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Kirschholz minecraft:cherry_wood	3	Ausgearbeitet
Truhe minecraft:chest	24	Ausgearbeitet
Angeschlagener Amboss minecraft:chipped_anvil	4	Ausgearbeitet
Gearbeitetes Bücherregal minecraft:chiseled_bookshelf	256	Ausgearbeitet
Gemeißelter Zinnober minecraft:chiseled_cinnabar	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter Kupferblock minecraft:chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter Tiefenschiefer minecraft:chiseled_deepslate	1	Ausgearbeitet
Gemeißelte Netherziegel minecraft:chiseled_nether_bricks	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter polierter Schwarzstein minecraft:chiseled_polished_blackstone	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter Quarzblock minecraft:chiseled_quartz_block	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter roter Sandstein minecraft:chiseled_red_sandstone	1	Ausgearbeitet
Gemeißelte Harzziegel minecraft:chiseled_resin_bricks	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter Sandstein minecraft:chiseled_sandstone	1	Ausgearbeitet
Gemeißelte Steinziegel minecraft:chiseled_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Gemeißelter Schwefel minecraft:chiseled_sulfur	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Gemeißelter Tuffstein minecraft:chiseled_tuff	1	Ausgearbeitet
Gemeißelte Tuffsteinziegel minecraft:chiseled_tuff_bricks	1	Ausgearbeitet
Chorusblüte minecraft:chorus_flower	6	Ausgearbeitet
Choruspflanze minecraft:chorus_plant	64	Ausgearbeitet
Zinnober minecraft:cinnabar	1	Ausgearbeitet
Zinnoberziegelstufe minecraft:cinnabar_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Zinnoberziegeltreppe minecraft:cinnabar_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Zinnoberziegelmauer minecraft:cinnabar_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Zinnoberziegel minecraft:cinnabar_bricks	1	Ausgearbeitet
Zinnoberstufe minecraft:cinnabar_slab	6	Ausgearbeitet
Zinnobertreppe minecraft:cinnabar_stairs	80	Ausgearbeitet
Zinnobermauer minecraft:cinnabar_wall	324	Ausgearbeitet
Ton minecraft:clay	1	Ausgearbeitet
Geschlossene Augenblüte minecraft:closed_eyeblossom	1	Ausgearbeitet
Kohleblock minecraft:coal_block	1	Ausgearbeitet
Steinkohle minecraft:coal_ore	1	Ausgearbeitet
Grobe Erde minecraft:coarse_dirt	1	Ausgearbeitet
Bruchtiefenschiefer minecraft:cobbled_deepslate	1	Ausgearbeitet
Bruchtiefenschieferstufe minecraft:cobbled_deepslate_slab	6	Ausgearbeitet
Bruchtiefenschiefertreppe minecraft:cobbled_deepslate_stairs	80	Ausgearbeitet
Bruchtiefenschiefermauer minecraft:cobbled_deepslate_wall	324	Ausgearbeitet
Bruchstein minecraft:cobblestone	1	Ausgearbeitet
Bruchsteinstufe minecraft:cobblestone_slab	6	Ausgearbeitet
Bruchsteintreppe minecraft:cobblestone_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Bruchsteinmauer minecraft:cobblestone_wall	324	Ausgearbeitet
Spinnennetz minecraft:cobweb	1	Ausgearbeitet
Kakao minecraft:cocoa	12	Ausgearbeitet
Befehlsblock minecraft:command_block	12	Ausgearbeitet
Redstone-Komparator minecraft:comparator	16	Ausgearbeitet
Komposter minecraft:composter	9	Ausgearbeitet
Aquisator minecraft:conduit	2	Ausgearbeitet
Kupfergitter minecraft:copper_bars	32	Ausgearbeitet
Kupferblock minecraft:copper_block	1	Ausgearbeitet
Kupferleuchte minecraft:copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Kupferkette minecraft:copper_chain	6	Ausgearbeitet
Kupfertruhe minecraft:copper_chest	24	Ausgearbeitet
Kupfertür minecraft:copper_door	64	Ausgearbeitet
Kupfergolemstatue minecraft:copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Kupferrost minecraft:copper_grate	2	Ausgearbeitet
Kupferlaterne minecraft:copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Kupfererz minecraft:copper_ore	1	Ausgearbeitet
Kupferfackel minecraft:copper_torch	1	Ausgearbeitet
Kupferfalltür minecraft:copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Kupferfackel minecraft:copper_wall_torch	4	Ausgearbeitet
Kornblume minecraft:cornflower	1	Ausgearbeitet
Rissige Tiefenschieferziegel minecraft:cracked_deepslate_bricks	1	Ausgearbeitet
Rissige Tiefenschieferfliesen minecraft:cracked_deepslate_tiles	1	Ausgearbeitet
Rissige Netherziegel minecraft:cracked_nether_bricks	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Rissige polierte Schwarzsteinziegel minecraft:cracked_polished_blackstone_bricks	1	Ausgearbeitet
Rissige Steinziegel minecraft:cracked_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Werker minecraft:crafter	48	Ausgearbeitet
Werkbank minecraft:crafting_table	1	Ausgearbeitet
Knarzherz minecraft:creaking_heart	18	Ausgearbeitet
Creeperkopf minecraft:creeper_head	32	Ausgearbeitet
Creeperkopf minecraft:creeper_wall_head	8	Ausgearbeitet
Karmesinknopf minecraft:crimson_button	24	Ausgearbeitet
Karmesintür minecraft:crimson_door	64	Ausgearbeitet
Karmesinzaun minecraft:crimson_fence	32	Ausgearbeitet
Karmesinzauntor minecraft:crimson_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Karmesinpilz minecraft:crimson_fungus	1	Ausgearbeitet
Karmesinhängeschild minecraft:crimson_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Karmesinhyphen minecraft:crimson_hyphae	3	Ausgearbeitet
Karmesin-Nezel minecraft:crimson_nylium	1	Ausgearbeitet
Karmesinbretter minecraft:crimson_planks	1	Ausgearbeitet
Karmesindruckplatte minecraft:crimson_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Karmesinwurzeln minecraft:crimson_roots	1	Ausgearbeitet
Karmesinregal minecraft:crimson_shelf	64	Ausgearbeitet
Karmesinschild minecraft:crimson_sign	32	Ausgearbeitet
Karmesinstufe minecraft:crimson_slab	6	Ausgearbeitet
Karmesintreppe minecraft:crimson_stairs	80	Ausgearbeitet
Karmesinstiel minecraft:crimson_stem	3	Ausgearbeitet
Karmesinfalltür minecraft:crimson_trapdoor	64	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Karmesinhängeschild minecraft:crimson_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Karmesinschild minecraft:crimson_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Weinender Obsidian minecraft:crying_obsidian	1	Ausgearbeitet
Geschnittener Kupferblock minecraft:cut_copper	1	Ausgearbeitet
Geschnittene Kupferstufe minecraft:cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Geschnittene Kupfertreppe minecraft:cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Geschnittener roter Sandstein minecraft:cut_red_sandstone	1	Ausgearbeitet
Geschnittene rote Sandsteinstufe minecraft:cut_red_sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Geschnittener Sandstein minecraft:cut_sandstone	1	Ausgearbeitet
Geschnittene Sandsteinstufe minecraft:cut_sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Türkises Banner minecraft:cyan_banner	16	Ausgearbeitet
Türkises Bett minecraft:cyan_bed	16	Ausgearbeitet
Türkise Kerze minecraft:cyan_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit türkiser Kerze minecraft:cyan_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Türkiser Teppich minecraft:cyan_carpet	1	Ausgearbeitet
Türkiser Beton minecraft:cyan_concrete	1	Ausgearbeitet
Türkiser Trockenbeton minecraft:cyan_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Türkise Betonstufe minecraft:cyan_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Türkise Betontreppe minecraft:cyan_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Türkise glasierte Keramik minecraft:cyan_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Türkise Shulker-Kiste minecraft:cyan_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Türkises Glas minecraft:cyan_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Türkise Glasscheibe minecraft:cyan_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Türkise Keramik minecraft:cyan_terracotta	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Türkises Banner minecraft:cyan_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Türkise Wolle minecraft:cyan_wool	1	Ausgearbeitet
Türkise Wollstufe minecraft:cyan_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Türkise Wolltreppe minecraft:cyan_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Beschädigter Amboss minecraft:damaged_anvil	4	Ausgearbeitet
Löwenzahn minecraft:dandelion	1	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzknopf minecraft:dark_oak_button	24	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholztür minecraft:dark_oak_door	64	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzzaun minecraft:dark_oak_fence	32	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzzauntor minecraft:dark_oak_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzhängeschild minecraft:dark_oak_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Schwarzeichenlaub minecraft:dark_oak_leaves	28	Ausgearbeitet
Schwarzeichenstamm minecraft:dark_oak_log	3	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzbretter minecraft:dark_oak_planks	1	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzdruckplatte minecraft:dark_oak_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Schwarzeichensetzling minecraft:dark_oak_sapling	2	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzregal minecraft:dark_oak_shelf	64	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzschild minecraft:dark_oak_sign	32	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzstufe minecraft:dark_oak_slab	6	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholztreppe minecraft:dark_oak_stairs	80	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzfalltür minecraft:dark_oak_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzhängeschild minecraft:dark_oak_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholzschild minecraft:dark_oak_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Schwarzeichenholz minecraft:dark_oak_wood	3	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Dunkler Prismarin minecraft:dark_prismarine	1	Ausgearbeitet
Dunkle Prismarinstufe minecraft:dark_prismarine_slab	6	Ausgearbeitet
Dunkle Prismarintreppe minecraft:dark_prismarine_stairs	80	Ausgearbeitet
Tageslichtsensor minecraft:daylight_detector	32	Ausgearbeitet
Abgestorbene Hirnkoralle minecraft:dead_brain_coral	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Hirnkorallenblock minecraft:dead_brain_coral_block	1	Ausgearbeitet
Abgestorbener Hirnkorallenfächer minecraft:dead_brain_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Hirnkorallenwandfächer minecraft:dead_brain_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Abgestorbene Blasenkoralle minecraft:dead_bubble_coral	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Blasenkorallenblock minecraft:dead_bubble_coral_block	1	Ausgearbeitet
Abgestorbener Blasenkorallenfächer minecraft:dead_bubble_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Blasenkorallenwandfächer minecraft:dead_bubble_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Toter Busch minecraft:dead_bush	1	Ausgearbeitet
Abgestorbene Feuerkoralle minecraft:dead_fire_coral	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Feuerkorallenblock minecraft:dead_fire_coral_block	1	Ausgearbeitet
Abgestorbener Feuerkorallenfächer minecraft:dead_fire_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Feuerkorallenwandfächer minecraft:dead_fire_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Abgestorbene Geweihkoralle minecraft:dead_horn_coral	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Geweihkorallenblock minecraft:dead_horn_coral_block	1	Ausgearbeitet
Abgestorbener Geweihkorallenfächer minecraft:dead_horn_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Geweihkorallenwandfächer minecraft:dead_horn_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Abgestorbene Orgelkoralle minecraft:dead_tube_coral	2	Ausgearbeitet
Abgestorbener Orgelkorallenblock minecraft:dead_tube_coral_block	1	Ausgearbeitet
Abgestorbener Orgelkorallenfächer minecraft:dead_tube_coral_fan	2	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Abgestorbener Orgelkorallenwandfächer minecraft:dead_tube_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Verzierter Krug minecraft:decorated_pot	16	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer minecraft:deepslate	3	Ausgearbeitet
Tiefenschieferziegelstufe minecraft:deepslate_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Tiefenschieferziegeltreppe minecraft:deepslate_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Tiefenschieferziegelmauer minecraft:deepslate_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Tiefenschieferziegel minecraft:deepslate_bricks	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Steinkohle minecraft:deepslate_coal_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Kupfererz minecraft:deepslate_copper_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Diamanterz minecraft:deepslate_diamond_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Smaragderz minecraft:deepslate_emerald_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Golderz minecraft:deepslate_gold_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Eisenerz minecraft:deepslate_iron_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Lapislazulierz minecraft:deepslate_lapis_ore	1	Ausgearbeitet
Tiefenschiefer-Redstone-Erz minecraft:deepslate_redstone_ore	2	Ausgearbeitet
Tiefenschieferfliesenstufe minecraft:deepslate_tile_slab	6	Ausgearbeitet
Tiefenschieferfliesentreppe minecraft:deepslate_tile_stairs	80	Ausgearbeitet
Tiefenschieferfliesenmauer minecraft:deepslate_tile_wall	324	Ausgearbeitet
Tiefenschieferfliesen minecraft:deepslate_tiles	1	Ausgearbeitet
Sensorschiene minecraft:detector_rail	24	Ausgearbeitet
Diamantblock minecraft:diamond_block	1	Ausgearbeitet
Diamanterz minecraft:diamond_ore	1	Ausgearbeitet
Diorit minecraft:diorite	1	Ausgearbeitet
Dioritstufe minecraft:diorite_slab	6	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Diorittreppe minecraft:diorite_stairs	80	Ausgearbeitet
Dioritmauer minecraft:diorite_wall	324	Ausgearbeitet
Erde minecraft:dirt	1	Ausgearbeitet
Trampelpfad minecraft:dirt_path	1	Ausgearbeitet
Werfer minecraft:dispenser	12	Ausgearbeitet
Drachenei minecraft:dragon_egg	1	Ausgearbeitet
Drachenkopf minecraft:dragon_head	32	Ausgearbeitet
Drachenkopf minecraft:dragon_wall_head	8	Ausgearbeitet
Ausgetrockneter Ghast minecraft:dried_ghast	32	Ausgearbeitet
Getrockneter Seetangblock minecraft:dried_kelp_block	1	Ausgearbeitet
Tropfsteinblock minecraft:dripstone_block	1	Ausgearbeitet
Spender minecraft:dropper	12	Ausgearbeitet
Smaragdblock minecraft:emerald_block	1	Ausgearbeitet
Smaragderz minecraft:emerald_ore	1	Ausgearbeitet
Zaubertisch minecraft:enchanting_table	1	Ausgearbeitet
Endtransitportal minecraft:end_gateway	1	Ausgearbeitet
Endportal minecraft:end_portal	1	Ausgearbeitet
Endportalrahmen minecraft:end_portal_frame	8	Ausgearbeitet
Endstab minecraft:end_rod	6	Ausgearbeitet
Endstein minecraft:end_stone	1	Ausgearbeitet
Endsteinziegelstufe minecraft:end_stone_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Endsteinziegeltreppe minecraft:end_stone_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Endsteinziegelmauer minecraft:end_stone_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Endsteinziegel minecraft:end_stone_bricks	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Endertruhe minecraft:ender_chest	8	Ausgearbeitet
Angelaufener gemeißelter Kupferblock minecraft:exposed_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Angelaufener Kupferblock minecraft:exposed_copper	1	Ausgearbeitet
Angelaufenes Kupfergitter minecraft:exposed_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupferleuchte minecraft:exposed_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupferkette minecraft:exposed_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupfertruhe minecraft:exposed_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupfertür minecraft:exposed_copper_door	64	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupfergolemstatue minecraft:exposed_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Angelaufener Kupferrost minecraft:exposed_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupferlaterne minecraft:exposed_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Angelaufene Kupferfalltür minecraft:exposed_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Angelaufener geschnittener Kupferblock minecraft:exposed_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Angelaufene geschnittene Kupferstufe minecraft:exposed_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Angelaufene geschnittene Kupfertreppe minecraft:exposed_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Angelaufener Blitzableiter minecraft:exposed_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Ackerboden minecraft:farmland	8	Ausgearbeitet
Farn minecraft:fern	1	Ausgearbeitet
Feuer minecraft:fire	512	Ausgearbeitet
Feuerkoralle minecraft:fire_coral	2	Ausgearbeitet
Feuerkorallenblock minecraft:fire_coral_block	1	Ausgearbeitet
Feuerkorallenfächer minecraft:fire_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Feuerkorallenwandfächer minecraft:fire_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Glühwürmchenbusch minecraft:firefly_bush	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Bognertisch minecraft:fletching_table	1	Ausgearbeitet
Blumentopf minecraft:flower_pot	1	Ausgearbeitet
Blühende Azalee minecraft:flowering_azalea	1	Ausgearbeitet
Blühendes Azaleenlaub minecraft:flowering_azalea_leaves	28	Ausgearbeitet
Froschlaich minecraft:frogspawn	1	Ausgearbeitet
Brüchiges Eis minecraft:frosted_ice	4	Ausgearbeitet
Ofen minecraft:furnace	8	Ausgearbeitet
Golddurchzogener Schwarzstein minecraft:gilded_blackstone	1	Ausgearbeitet
Glas minecraft:glass	1	Ausgearbeitet
Glasscheibe minecraft:glass_pane	32	Ausgearbeitet
Leuchtflechte minecraft:glow_lichen	128	Ausgearbeitet
Leuchtstein minecraft:glowstone	1	Ausgearbeitet
Goldblock minecraft:gold_block	1	Ausgearbeitet
Golderz minecraft:gold_ore	1	Ausgearbeitet
Goldener Löwenzahn minecraft:golden_dandelion	1	Ausgearbeitet
Granit minecraft:granite	1	Ausgearbeitet
Granitstufe minecraft:granite_slab	6	Ausgearbeitet
Granittreppe minecraft:granite_stairs	80	Ausgearbeitet
Granitmauer minecraft:granite_wall	324	Ausgearbeitet
Grasblock minecraft:grass_block	2	Ausgearbeitet
Kies minecraft:gravel	1	Ausgearbeitet
Graues Banner minecraft:gray_banner	16	Ausgearbeitet
Graues Bett minecraft:gray_bed	16	Ausgearbeitet
Graue Kerze minecraft:gray_candle	16	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kuchen mit grauer Kerze minecraft:gray_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Grauer Teppich minecraft:gray_carpet	1	Ausgearbeitet
Grauer Beton minecraft:gray_concrete	1	Ausgearbeitet
Grauer Trockenbeton minecraft:gray_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Graue Betonstufe minecraft:gray_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Graue Betontreppe minecraft:gray_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Graue glasierte Keramik minecraft:gray_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Graue Shulker-Kiste minecraft:gray_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Graues Glas minecraft:gray_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Graue Glasscheibe minecraft:gray_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Graue Keramik minecraft:gray_terracotta	1	Ausgearbeitet
Graues Banner minecraft:gray_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Graue Wolle minecraft:gray_wool	1	Ausgearbeitet
Graue Wollstufe minecraft:gray_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Graue Wolltreppe minecraft:gray_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Grünes Banner minecraft:green_banner	16	Ausgearbeitet
Grünes Bett minecraft:green_bed	16	Ausgearbeitet
Grüne Kerze minecraft:green_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit grüner Kerze minecraft:green_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Grüner Teppich minecraft:green_carpet	1	Ausgearbeitet
Grüner Beton minecraft:green_concrete	1	Ausgearbeitet
Grüner Trockenbeton minecraft:green_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Grüne Betonstufe minecraft:green_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Grüne Betontreppe minecraft:green_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Grüne glasierte Keramik minecraft:green_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Grüne Shulker-Kiste minecraft:green_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Grünes Glas minecraft:green_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Grüne Glasscheibe minecraft:green_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Grüne Keramik minecraft:green_terracotta	1	Ausgearbeitet
Grünes Banner minecraft:green_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Grüne Wolle minecraft:green_wool	1	Ausgearbeitet
Grüne Wollstufe minecraft:green_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Grüne Wolltreppe minecraft:green_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Schleifstein minecraft:grindstone	12	Ausgearbeitet
Hängende Wurzeln minecraft:hanging_roots	2	Ausgearbeitet
Strohballen minecraft:hay_block	3	Ausgearbeitet
Schwerer Kern minecraft:heavy_core	2	Ausgearbeitet
Grobwägeplatte minecraft:heavy_weighted_pressure_plate	16	Ausgearbeitet
Honigblock minecraft:honey_block	1	Ausgearbeitet
Honigwabenblock minecraft:honeycomb_block	1	Ausgearbeitet
Trichter minecraft:hopper	10	Ausgearbeitet
Geweihkoralle minecraft:horn_coral	2	Ausgearbeitet
Geweihkorallenblock minecraft:horn_coral_block	1	Ausgearbeitet
Geweihkorallenfächer minecraft:horn_coral_fan	2	Ausgearbeitet
Geweihkorallenwandfächer minecraft:horn_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Eis minecraft:ice	1	Ausgearbeitet
Befallene gemeißelte Steinziegel minecraft:infested_chiseled_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Befallener Bruchstein minecraft:infested_cobblestone	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Befallene rissige Steinziegel minecraft:infested_cracked_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Befallener Tiefenschiefer minecraft:infested_deepslate	3	Ausgearbeitet
Befallene bemooste Steinziegel minecraft:infested_mossy_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Befallener Stein minecraft:infested_stone	1	Ausgearbeitet
Befallene Steinziegel minecraft:infested_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Eisengitter minecraft:iron_bars	32	Ausgearbeitet
Eisenblock minecraft:iron_block	1	Ausgearbeitet
Eisenkette minecraft:iron_chain	6	Ausgearbeitet
Eisentür minecraft:iron_door	64	Ausgearbeitet
Eisenerz minecraft:iron_ore	1	Ausgearbeitet
Eisenfalltür minecraft:iron_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Kürbislaterne minecraft:jack_o_lantern	4	Ausgearbeitet
Verbundblock minecraft:jigsaw	12	Ausgearbeitet
Plattenspieler minecraft:jukebox	2	Ausgearbeitet
Tropenholzknopf minecraft:jungle_button	24	Ausgearbeitet
Tropenholztür minecraft:jungle_door	64	Ausgearbeitet
Tropenholzzaun minecraft:jungle_fence	32	Ausgearbeitet
Tropenholzzauntor minecraft:jungle_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Tropenholzhängeschild minecraft:jungle_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Tropenbaumlaub minecraft:jungle_leaves	28	Ausgearbeitet
Tropenbaumstamm minecraft:jungle_log	3	Ausgearbeitet
Tropenholzbretter minecraft:jungle_planks	1	Ausgearbeitet
Tropenholzdruckplatte minecraft:jungle_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Tropenbaumsetzling minecraft:jungle_sapling	2	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Tropenholzregal minecraft:jungle_shelf	64	Ausgearbeitet
Tropenholzschild minecraft:jungle_sign	32	Ausgearbeitet
Tropenholzstufe minecraft:jungle_slab	6	Ausgearbeitet
Tropenholztreppe minecraft:jungle_stairs	80	Ausgearbeitet
Tropenholzfalltür minecraft:jungle_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Tropenholzhängeschild minecraft:jungle_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Tropenholzschild minecraft:jungle_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Tropenholz minecraft:jungle_wood	3	Ausgearbeitet
Seetang minecraft:kelp	26	Ausgearbeitet
Seetangstängel minecraft:kelp_plant	1	Ausgearbeitet
Leiter minecraft:ladder	8	Ausgearbeitet
Laterne minecraft:lantern	4	Ausgearbeitet
Lapislazuliblock minecraft:lapis_block	1	Ausgearbeitet
Lapislazulierz minecraft:lapis_ore	1	Ausgearbeitet
Große Amethystknospe minecraft:large_amethyst_bud	12	Ausgearbeitet
Großer Farn minecraft:large_fern	2	Ausgearbeitet
Lava minecraft:lava	16	Ausgearbeitet
Lavakessel minecraft:lava_cauldron	1	Ausgearbeitet
Laubhaufen minecraft:leaf_litter	16	Ausgearbeitet
Lesepult minecraft:lectern	16	Ausgearbeitet
Hebel minecraft:lever	24	Ausgearbeitet
Lichtblock minecraft:light	32	Ausgearbeitet
Hellblaues Banner minecraft:light_blue_banner	16	Ausgearbeitet
Hellblaues Bett minecraft:light_blue_bed	16	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Hellblaue Kerze minecraft:light_blue_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit hellblauer Kerze minecraft:light_blue_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Hellblauer Teppich minecraft:light_blue_carpet	1	Ausgearbeitet
Hellblauer Beton minecraft:light_blue_concrete	1	Ausgearbeitet
Hellblauer Trockenbeton minecraft:light_blue_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Hellblaue Betonstufe minecraft:light_blue_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Hellblaue Betontreppe minecraft:light_blue_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Hellblaue glasierte Keramik minecraft:light_blue_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Hellblaue Shulker-Kiste minecraft:light_blue_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Hellblaues Glas minecraft:light_blue_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Hellblaue Glasscheibe minecraft:light_blue_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Hellblaue Keramik minecraft:light_blue_terracotta	1	Ausgearbeitet
Hellblaues Banner minecraft:light_blue_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Hellblaue Wolle minecraft:light_blue_wool	1	Ausgearbeitet
Hellblaue Wollstufe minecraft:light_blue_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Hellblaue Wolltreppe minecraft:light_blue_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Hellgraues Banner minecraft:light_gray_banner	16	Ausgearbeitet
Hellgraues Bett minecraft:light_gray_bed	16	Ausgearbeitet
Hellgraue Kerze minecraft:light_gray_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit hellgrauer Kerze minecraft:light_gray_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Hellgrauer Teppich minecraft:light_gray_carpet	1	Ausgearbeitet
Hellgrauer Beton minecraft:light_gray_concrete	1	Ausgearbeitet
Hellgrauer Trockenbeton minecraft:light_gray_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Hellgraue Betonstufe minecraft:light_gray_concrete_slab	6	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Hellgraue Betontreppe minecraft:light_gray_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Hellgraue glasierte Keramik minecraft:light_gray_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Hellgraue Shulker-Kiste minecraft:light_gray_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Hellgraues Glas minecraft:light_gray_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Hellgraue Glasscheibe minecraft:light_gray_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Hellgraue Keramik minecraft:light_gray_terracotta	1	Ausgearbeitet
Hellgraues Banner minecraft:light_gray_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Hellgraue Wolle minecraft:light_gray_wool	1	Ausgearbeitet
Hellgraue Wollstufe minecraft:light_gray_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Hellgraue Wolltreppe minecraft:light_gray_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Feinwägeplatte minecraft:light_weighted_pressure_plate	16	Ausgearbeitet
Blitzableiter minecraft:lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Flieder minecraft:lilac	2	Ausgearbeitet
Maiglöckchen minecraft:lily_of_the_valley	1	Ausgearbeitet
Seerosenblatt minecraft:lily_pad	1	Ausgearbeitet
Hellgrünes Banner minecraft:lime_banner	16	Ausgearbeitet
Hellgrünes Bett minecraft:lime_bed	16	Ausgearbeitet
Hellgrüne Kerze minecraft:lime_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit hellgrüner Kerze minecraft:lime_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Hellgrüner Teppich minecraft:lime_carpet	1	Ausgearbeitet
Hellgrüner Beton minecraft:lime_concrete	1	Ausgearbeitet
Hellgrüner Trockenbeton minecraft:lime_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Hellgrüne Betonstufe minecraft:lime_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Hellgrüne Betontreppe minecraft:lime_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Hellgrüne glasierte Keramik minecraft:lime_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Hellgrüne Shulker-Kiste minecraft:lime_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Hellgrünes Glas minecraft:lime_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Hellgrüne Glasscheibe minecraft:lime_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Hellgrüne Keramik minecraft:lime_terracotta	1	Ausgearbeitet
Hellgrünes Banner minecraft:lime_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Hellgrüne Wolle minecraft:lime_wool	1	Ausgearbeitet
Hellgrüne Wollstufe minecraft:lime_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Hellgrüne Wolltreppe minecraft:lime_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Leitstein minecraft:lodestone	1	Ausgearbeitet
Webstuhl minecraft:loom	4	Ausgearbeitet
Magenta Banner minecraft:magenta_banner	16	Ausgearbeitet
Magenta Bett minecraft:magenta_bed	16	Ausgearbeitet
Magenta Kerze minecraft:magenta_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit magenta Kerze minecraft:magenta_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Magenta Teppich minecraft:magenta_carpet	1	Ausgearbeitet
Magenta Beton minecraft:magenta_concrete	1	Ausgearbeitet
Magenta Trockenbeton minecraft:magenta_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Magenta Betonstufe minecraft:magenta_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Magenta Betontreppe minecraft:magenta_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Magenta glasierte Keramik minecraft:magenta_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Magenta Shulker-Kiste minecraft:magenta_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Magenta Glas minecraft:magenta_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Magenta Glasscheibe minecraft:magenta_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Magenta Keramik minecraft:magenta_terracotta	1	Ausgearbeitet
Magenta Banner minecraft:magenta_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Magenta Wolle minecraft:magenta_wool	1	Ausgearbeitet
Magenta Wollstufe minecraft:magenta_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Magenta Wolltreppe minecraft:magenta_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Magmablock minecraft:magma_block	1	Ausgearbeitet
Mangrovenholzknopf minecraft:mangrove_button	24	Ausgearbeitet
Mangrovenholztür minecraft:mangrove_door	64	Ausgearbeitet
Mangrovenholzzaun minecraft:mangrove_fence	32	Ausgearbeitet
Mangrovenholzzauntor minecraft:mangrove_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Mangrovenholzhängeschild minecraft:mangrove_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Mangrovenlaub minecraft:mangrove_leaves	28	Ausgearbeitet
Mangrovenstamm minecraft:mangrove_log	3	Ausgearbeitet
Mangrovenholzbretter minecraft:mangrove_planks	1	Ausgearbeitet
Mangrovenholzdruckplatte minecraft:mangrove_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Mangroven-Keimling minecraft:mangrove_propagule	40	Ausgearbeitet
Mangrovenwurzeln minecraft:mangrove_roots	2	Ausgearbeitet
Mangrovenholzregal minecraft:mangrove_shelf	64	Ausgearbeitet
Mangrovenholzschild minecraft:mangrove_sign	32	Ausgearbeitet
Mangrovenholzstufe minecraft:mangrove_slab	6	Ausgearbeitet
Mangrovenholztreppe minecraft:mangrove_stairs	80	Ausgearbeitet
Mangrovenholzfalltür minecraft:mangrove_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Mangrovenholzhängeschild minecraft:mangrove_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Mangrovenholzschild minecraft:mangrove_wall_sign	8	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Mangrovenholz minecraft:mangrove_wood	3	Ausgearbeitet
Mittlere Amethystknospe minecraft:medium_amethyst_bud	12	Ausgearbeitet
Melone minecraft:melon	1	Ausgearbeitet
Melonenpflanze minecraft:melon_stem	8	Ausgearbeitet
Moosblock minecraft:moss_block	1	Ausgearbeitet
Moosteppich minecraft:moss_carpet	1	Ausgearbeitet
Bemooster Bruchstein minecraft:mossy_cobblestone	1	Ausgearbeitet
Bemooste Bruchsteinstufe minecraft:mossy_cobblestone_slab	6	Ausgearbeitet
Bemooste Bruchsteintreppe minecraft:mossy_cobblestone_stairs	80	Ausgearbeitet
Bemooste Bruchsteinmauer minecraft:mossy_cobblestone_wall	324	Ausgearbeitet
Bemooste Steinziegelstufe minecraft:mossy_stone_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Bemooste Steinziegeltreppe minecraft:mossy_stone_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Bemooste Steinziegelmauer minecraft:mossy_stone_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Bemooste Steinziegel minecraft:mossy_stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Bewegter Block minecraft:moving_piston	12	Ausgearbeitet
Schlamm minecraft:mud	1	Ausgearbeitet
Schlammziegelstufe minecraft:mud_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Schlammziegeltreppe minecraft:mud_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Schlammziegelmauer minecraft:mud_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Schlammziegel minecraft:mud_bricks	1	Ausgearbeitet
Schlammige Mangrovenwurzeln minecraft:muddy_mangrove_roots	3	Ausgearbeitet
Pilzstiel minecraft:mushroom_stem	64	Ausgearbeitet
Myzel minecraft:mycelium	2	Ausgearbeitet
Netherziegelzaun minecraft:nether_brick_fence	32	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Netherziegelstufe minecraft:nether_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Netherziegeltreppe minecraft:nether_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Netherziegelmauer minecraft:nether_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Netherziegel minecraft:nether_bricks	1	Ausgearbeitet
Nethergolderz minecraft:nether_gold_ore	1	Ausgearbeitet
Netherportal minecraft:nether_portal	2	Ausgearbeitet
Netherquarzerz minecraft:nether_quartz_ore	1	Ausgearbeitet
Nethersprossen minecraft:nether_sprouts	1	Ausgearbeitet
Netherwarzen minecraft:nether_wart	4	Ausgearbeitet
Netherwarzenblock minecraft:nether_wart_block	1	Ausgearbeitet
Netheritblock minecraft:netherite_block	1	Ausgearbeitet
Netherrack minecraft:netherrack	1	Ausgearbeitet
Notenblock minecraft:note_block	1350	Ausgearbeitet
Eichenholzknopf minecraft:oak_button	24	Ausgearbeitet
Eichenholztür minecraft:oak_door	64	Ausgearbeitet
Eichenholzzaun minecraft:oak_fence	32	Ausgearbeitet
Eichenholzzauntor minecraft:oak_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Eichenholzhängeschild minecraft:oak_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Eichenlaub minecraft:oak_leaves	28	Ausgearbeitet
Eichenstamm minecraft:oak_log	3	Ausgearbeitet
Eichenholzbretter minecraft:oak_planks	1	Ausgearbeitet
Eichenholzdruckplatte minecraft:oak_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Eichensetzling minecraft:oak_sapling	2	Ausgearbeitet
Eichenholzregal minecraft:oak_shelf	64	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Eichenholzschild minecraft:oak_sign	32	Ausgearbeitet
Eichenholzstufe minecraft:oak_slab	6	Ausgearbeitet
Eichenholztreppe minecraft:oak_stairs	80	Ausgearbeitet
Eichenholzfalltür minecraft:oak_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Eichenholzhängeschild minecraft:oak_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Eichenholzschild minecraft:oak_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Eichenholz minecraft:oak_wood	3	Ausgearbeitet
Beobachter minecraft:observer	12	Ausgearbeitet
Obsidian minecraft:obsidian	1	Ausgearbeitet
Ockernes Froschlicht minecraft:ochre_froglight	3	Ausgearbeitet
Geöffnete Augenblüte minecraft:open_eyeblossom	1	Ausgearbeitet
Oranges Banner minecraft:orange_banner	16	Ausgearbeitet
Oranges Bett minecraft:orange_bed	16	Ausgearbeitet
Orange Kerze minecraft:orange_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit oranger Kerze minecraft:orange_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Oranger Teppich minecraft:orange_carpet	1	Ausgearbeitet
Oranger Beton minecraft:orange_concrete	1	Ausgearbeitet
Oranger Trockenbeton minecraft:orange_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Orange Betonstufe minecraft:orange_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Orange Betontreppe minecraft:orange_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Orange glasierte Keramik minecraft:orange_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Oranges Pappellaub minecraft:orange_poplar_leaves	28	Ausgearbeitet
Orange Shulker-Kiste minecraft:orange_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Oranges Glas minecraft:orange_stained_glass	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Orange Glasscheibe minecraft:orange_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Orange Keramik minecraft:orange_terracotta	1	Ausgearbeitet
Orange Tulpe minecraft:orange_tulip	1	Ausgearbeitet
Oranges Banner minecraft:orange_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Orange Wolle minecraft:orange_wool	1	Ausgearbeitet
Orange Wollstufe minecraft:orange_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Orange Wolltreppe minecraft:orange_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Margerite minecraft:oxeye_daisy	1	Ausgearbeitet
Oxidierter gemeißelter Kupferblock minecraft:oxidized_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Oxidierter Kupferblock minecraft:oxidized_copper	1	Ausgearbeitet
Oxidiertes Kupfergitter minecraft:oxidized_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupferleuchte minecraft:oxidized_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupferkette minecraft:oxidized_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupfertruhe minecraft:oxidized_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupfertür minecraft:oxidized_copper_door	64	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupfergolemstatue minecraft:oxidized_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Oxidierter Kupferrost minecraft:oxidized_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupferlaterne minecraft:oxidized_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Oxidierte Kupferfalltür minecraft:oxidized_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Oxidierter geschnittener Kupferblock minecraft:oxidized_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Oxidierte geschnittene Kupferstufe minecraft:oxidized_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Oxidierte geschnittene Kupfertreppe minecraft:oxidized_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Oxidierter Blitzableiter minecraft:oxidized_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Packeis minecraft:packed_ice	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Fester Schlamm minecraft:packed_mud	1	Ausgearbeitet
Hängendes Blassmoos minecraft:pale_hanging_moss	2	Ausgearbeitet
Blassmoosblock minecraft:pale_moss_block	1	Ausgearbeitet
Blassmoosteppich minecraft:pale_moss_carpet	162	Ausgearbeitet
Blasseichenholzknopf minecraft:pale_oak_button	24	Ausgearbeitet
Blasseichenholztür minecraft:pale_oak_door	64	Ausgearbeitet
Blasseichenholzzaun minecraft:pale_oak_fence	32	Ausgearbeitet
Blasseichenholzzauntor minecraft:pale_oak_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Blasseichenholzhängeschild minecraft:pale_oak_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Blasseichenlaub minecraft:pale_oak_leaves	28	Ausgearbeitet
Blasseichenstamm minecraft:pale_oak_log	3	Ausgearbeitet
Blasseichenholzbretter minecraft:pale_oak_planks	1	Ausgearbeitet
Blasseichenholzdruckplatte minecraft:pale_oak_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Blasseichensetzling minecraft:pale_oak_sapling	2	Ausgearbeitet
Blasseichenholzregal minecraft:pale_oak_shelf	64	Ausgearbeitet
Blasseichenholzschild minecraft:pale_oak_sign	32	Ausgearbeitet
Blasseichenholzstufe minecraft:pale_oak_slab	6	Ausgearbeitet
Blasseichenholztreppe minecraft:pale_oak_stairs	80	Ausgearbeitet
Blasseichenholzfalltür minecraft:pale_oak_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Blasseichenholzhängeschild minecraft:pale_oak_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Blasseichenholzschild minecraft:pale_oak_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Blasseichenholz minecraft:pale_oak_wood	3	Ausgearbeitet
Perlmutternes Froschlicht minecraft:pearlescent_froglight	3	Ausgearbeitet
Pfingstrose minecraft:peony	2	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Versteinerte Eichenholzstufe minecraft:petrified_oak_slab	6	Ausgearbeitet
Piglinkopf minecraft:piglin_head	32	Ausgearbeitet
Piglinkopf minecraft:piglin_wall_head	8	Ausgearbeitet
Rosa Banner minecraft:pink_banner	16	Ausgearbeitet
Rosa Bett minecraft:pink_bed	16	Ausgearbeitet
Rosa Kerze minecraft:pink_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit rosa Kerze minecraft:pink_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Rosa Teppich minecraft:pink_carpet	1	Ausgearbeitet
Rosa Beton minecraft:pink_concrete	1	Ausgearbeitet
Rosa Trockenbeton minecraft:pink_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Rosa Betonstufe minecraft:pink_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Rosa Betontreppe minecraft:pink_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Rosa glasierte Keramik minecraft:pink_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Rosa Blütenblätter minecraft:pink_petals	16	Ausgearbeitet
Rosa Shulker-Kiste minecraft:pink_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Rosa Glas minecraft:pink_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Rosa Glasscheibe minecraft:pink_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Rosa Keramik minecraft:pink_terracotta	1	Ausgearbeitet
Rosa Tulpe minecraft:pink_tulip	1	Ausgearbeitet
Rosa Banner minecraft:pink_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Rosa Wolle minecraft:pink_wool	1	Ausgearbeitet
Rosa Wollstufe minecraft:pink_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Rosa Wolltreppe minecraft:pink_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Kolben minecraft:piston	12	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kolbenkopf minecraft:piston_head	24	Ausgearbeitet
Kannenpflanzentrieb minecraft:pitcher_crop	10	Ausgearbeitet
Kannenpflanze minecraft:pitcher_plant	2	Ausgearbeitet
Spielerkopf minecraft:player_head	32	Ausgearbeitet
Spielerkopf minecraft:player_wall_head	8	Ausgearbeitet
Podsol minecraft:podzol	2	Ausgearbeitet
Spitzer Tropfstein minecraft:pointed_dripstone	20	Ausgearbeitet
Polierter Andesit minecraft:polished_andesite	1	Ausgearbeitet
Polierte Andesitstufe minecraft:polished_andesite_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Andesittreppe minecraft:polished_andesite_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierter Basalt minecraft:polished_basalt	3	Ausgearbeitet
Polierter Schwarzstein minecraft:polished_blackstone	1	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinziegelstufe minecraft:polished_blackstone_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinziegeltreppe minecraft:polished_blackstone_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinziegelmauer minecraft:polished_blackstone_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinziegel minecraft:polished_blackstone_bricks	1	Ausgearbeitet
Polierter Schwarzsteinknopf minecraft:polished_blackstone_button	24	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteindruckplatte minecraft:polished_blackstone_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinstufe minecraft:polished_blackstone_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteintreppe minecraft:polished_blackstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierte Schwarzsteinmauer minecraft:polished_blackstone_wall	324	Ausgearbeitet
Polierter Zinnober minecraft:polished_cinnabar	1	Ausgearbeitet
Polierte Zinnoberstufe minecraft:polished_cinnabar_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Zinnobertreppe minecraft:polished_cinnabar_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Polierte Zinnobermauer minecraft:polished_cinnabar_wall	324	Ausgearbeitet
Polierter Tiefenschiefer minecraft:polished_deepslate	1	Ausgearbeitet
Polierte Tiefenschieferstufe minecraft:polished_deepslate_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Tiefenschiefertreppe minecraft:polished_deepslate_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierte Tiefenschiefermauer minecraft:polished_deepslate_wall	324	Ausgearbeitet
Polierter Diorit minecraft:polished_diorite	1	Ausgearbeitet
Polierte Dioritstufe minecraft:polished_diorite_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Diorittreppe minecraft:polished_diorite_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierter Granit minecraft:polished_granite	1	Ausgearbeitet
Polierte Granitstufe minecraft:polished_granite_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Granittreppe minecraft:polished_granite_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierter Schwefel minecraft:polished_sulfur	1	Ausgearbeitet
Polierte Schwefelstufe minecraft:polished_sulfur_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Schwefeltreppe minecraft:polished_sulfur_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierte Schwefelmauer minecraft:polished_sulfur_wall	324	Ausgearbeitet
Polierter Tuffstein minecraft:polished_tuff	1	Ausgearbeitet
Polierte Tuffsteinstufe minecraft:polished_tuff_slab	6	Ausgearbeitet
Polierte Tuffsteintreppe minecraft:polished_tuff_stairs	80	Ausgearbeitet
Polierte Tuffsteinmauer minecraft:polished_tuff_wall	324	Ausgearbeitet
Pappelholzknopf minecraft:poplar_button	24	Ausgearbeitet
Pappelholztür minecraft:poplar_door	64	Ausgearbeitet
Pappelholzzaun minecraft:poplar_fence	32	Ausgearbeitet
Pappelholzzauntor minecraft:poplar_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Pappelholzhängeschild minecraft:poplar_hanging_sign	64	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Pappelstamm minecraft:poplar_log	3	Ausgearbeitet
Pappelholzbretter minecraft:poplar_planks	1	Ausgearbeitet
Pappelholzdruckplatte minecraft:poplar_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Pappelsetzling minecraft:poplar_sapling	2	Ausgearbeitet
Pappelholzregal minecraft:poplar_shelf	64	Ausgearbeitet
Pappelholzschild minecraft:poplar_sign	32	Ausgearbeitet
Pappelholzstufe minecraft:poplar_slab	6	Ausgearbeitet
Pappelholztreppe minecraft:poplar_stairs	80	Ausgearbeitet
Pappelholzfalltür minecraft:poplar_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Pappelholzhängeschild minecraft:poplar_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Pappelholzschild minecraft:poplar_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Pappelholz minecraft:poplar_wood	3	Ausgearbeitet
Mohn minecraft:poppy	1	Ausgearbeitet
Kartoffeln minecraft:potatoes	8	Ausgearbeitet
Reaktiver Schwefel minecraft:potent_sulfur	5	Ausgearbeitet
Eingetopfter Akaziensetzling minecraft:potted_acacia_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Zierlauch minecraft:potted_allium	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Azalee minecraft:potted_azalea_bush	1	Ausgearbeitet
Eingetopftes Porzellansternchen minecraft:potted_azure_bluet	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Bambus minecraft:potted_bamboo	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Birkensetzling minecraft:potted_birch_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte blaue Orchidee minecraft:potted_blue_orchid	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter brauner Pilz minecraft:potted_brown_mushroom	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Kaktus minecraft:potted_cactus	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Eingetopfter Kirschsetzling minecraft:potted_cherry_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte geschlossene Augenblüte minecraft:potted_closed_eyeblossom	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Kornblume minecraft:potted_cornflower	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Karmesinpilz minecraft:potted_crimson_fungus	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Karmesinwurzeln minecraft:potted_crimson_roots	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Löwenzahn minecraft:potted_dandelion	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Schwarzeichensetzling minecraft:potted_dark_oak_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter toter Busch minecraft:potted_dead_bush	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Farn minecraft:potted_fern	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte blühende Azalee minecraft:potted_flowering_azalea_bush	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter goldener Löwenzahn minecraft:potted_golden_dandelion	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Tropenbaumsetzling minecraft:potted_jungle_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopftes Maiglöckchen minecraft:potted_lily_of_the_valley	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Mangroven-Keimling minecraft:potted_mangrove_propagule	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Eichensetzling minecraft:potted_oak_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte geöffnete Augenblüte minecraft:potted_open_eyeblossom	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte orange Tulpe minecraft:potted_orange_tulip	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Margerite minecraft:potted_oxeye_daisy	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Blasseichensetzling minecraft:potted_pale_oak_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte rosa Tulpe minecraft:potted_pink_tulip	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Pappelsetzling minecraft:potted_poplar_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Mohn minecraft:potted_poppy	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter roter Pilz minecraft:potted_red_mushroom	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte rote Tulpe minecraft:potted_red_tulip	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Eingetopfter Fichtensetzling minecraft:potted_spruce_sapling	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Fackellilie minecraft:potted_torchflower	1	Ausgearbeitet
Eingetopfter Wirrpilz minecraft:potted_warped_fungus	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Wirrwurzeln minecraft:potted_warped_roots	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte weiße Tulpe minecraft:potted_white_tulip	1	Ausgearbeitet
Eingetopfte Wither-Rose minecraft:potted_wither_rose	1	Ausgearbeitet
Pulverschnee minecraft:powder_snow	1	Ausgearbeitet
Pulverschneekessel minecraft:powder_snow_cauldron	3	Ausgearbeitet
Antriebsschiene minecraft:powered_rail	24	Ausgearbeitet
Prismarin minecraft:prismarine	1	Ausgearbeitet
Prismarinziegelstufe minecraft:prismarine_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Prismarinziegeltreppe minecraft:prismarine_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Prismarinziegel minecraft:prismarine_bricks	1	Ausgearbeitet
Prismarinstufe minecraft:prismarine_slab	6	Ausgearbeitet
Prismarintreppe minecraft:prismarine_stairs	80	Ausgearbeitet
Prismarinmauer minecraft:prismarine_wall	324	Ausgearbeitet
Kürbis minecraft:pumpkin	1	Ausgearbeitet
Kürbispflanze minecraft:pumpkin_stem	8	Ausgearbeitet
Violettes Banner minecraft:purple_banner	16	Ausgearbeitet
Violettes Bett minecraft:purple_bed	16	Ausgearbeitet
Violette Kerze minecraft:purple_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit violetter Kerze minecraft:purple_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Violetter Teppich minecraft:purple_carpet	1	Ausgearbeitet
Violetter Beton minecraft:purple_concrete	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Violetter Trockenbeton minecraft:purple_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Violette Betonstufe minecraft:purple_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Violette Betontreppe minecraft:purple_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Violette glasierte Keramik minecraft:purple_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Violette Shulker-Kiste minecraft:purple_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Violettes Glas minecraft:purple_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Violette Glasscheibe minecraft:purple_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Violette Keramik minecraft:purple_terracotta	1	Ausgearbeitet
Violettes Banner minecraft:purple_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Violette Wolle minecraft:purple_wool	1	Ausgearbeitet
Violette Wollstufe minecraft:purple_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Violette Wolltreppe minecraft:purple_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Purpurblock minecraft:purpur_block	1	Ausgearbeitet
Purpursäule minecraft:purpur_pillar	3	Ausgearbeitet
Purpurstufe minecraft:purpur_slab	6	Ausgearbeitet
Purpurtreppe minecraft:purpur_stairs	80	Ausgearbeitet
Quarzblock minecraft:quartz_block	1	Ausgearbeitet
Quarzziegel minecraft:quartz_bricks	1	Ausgearbeitet
Quarzsäule minecraft:quartz_pillar	3	Ausgearbeitet
Quarzstufe minecraft:quartz_slab	6	Ausgearbeitet
Quarztreppe minecraft:quartz_stairs	80	Ausgearbeitet
Schiene minecraft:rail	20	Ausgearbeitet
Rohkupferblock minecraft:raw_copper_block	1	Ausgearbeitet
Rohgoldblock minecraft:raw_gold_block	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Roheisenblock minecraft:raw_iron_block	1	Ausgearbeitet
Rotes Banner minecraft:red_banner	16	Ausgearbeitet
Rotes Bett minecraft:red_bed	16	Ausgearbeitet
Rote Kerze minecraft:red_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit roter Kerze minecraft:red_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Roter Teppich minecraft:red_carpet	1	Ausgearbeitet
Roter Beton minecraft:red_concrete	1	Ausgearbeitet
Roter Trockenbeton minecraft:red_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Rote Betonstufe minecraft:red_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Rote Betontreppe minecraft:red_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Rote glasierte Keramik minecraft:red_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Roter Pilz minecraft:red_mushroom	1	Ausgearbeitet
Roter Pilzblock minecraft:red_mushroom_block	64	Ausgearbeitet
Rote Netherziegelstufe minecraft:red_nether_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Rote Netherziegeltreppe minecraft:red_nether_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Rote Netherziegelmauer minecraft:red_nether_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Rote Netherziegel minecraft:red_nether_bricks	1	Ausgearbeitet
Rotes Pappellaub minecraft:red_poplar_leaves	28	Ausgearbeitet
Roter Sand minecraft:red_sand	1	Ausgearbeitet
Roter Sandstein minecraft:red_sandstone	1	Ausgearbeitet
Rote Sandsteinstufe minecraft:red_sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Rote Sandsteintreppe minecraft:red_sandstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Rote Sandsteinmauer minecraft:red_sandstone_wall	324	Ausgearbeitet
Roter Strauch minecraft:red_shrub	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Rote Shulker-Kiste minecraft:red_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Rotes Glas minecraft:red_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Rote Glasscheibe minecraft:red_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Rote Keramik minecraft:red_terracotta	1	Ausgearbeitet
Rote Tulpe minecraft:red_tulip	1	Ausgearbeitet
Rotes Banner minecraft:red_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Rote Wolle minecraft:red_wool	1	Ausgearbeitet
Rote Wollstufe minecraft:red_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Rote Wolltreppe minecraft:red_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Redstone-Block minecraft:redstone_block	1	Ausgearbeitet
Redstone-Lampe minecraft:redstone_lamp	2	Ausgearbeitet
Redstone-Erz minecraft:redstone_ore	2	Ausgearbeitet
Redstone-Fackel minecraft:redstone_torch	2	Ausgearbeitet
Redstone-Fackel minecraft:redstone_wall_torch	8	Ausgearbeitet
Redstone-Leitung minecraft:redstone_wire	1296	Ausgearbeitet
Verstärkter Tiefenschiefer minecraft:reinforced_deepslate	1	Ausgearbeitet
Redstone-Verstärker minecraft:repeater	64	Ausgearbeitet
Wiederhol-Befehlsblock minecraft:repeating_command_block	12	Ausgearbeitet
Harzblock minecraft:resin_block	1	Ausgearbeitet
Harzziegelstufe minecraft:resin_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Harzziegeltreppe minecraft:resin_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Harzziegelmauer minecraft:resin_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Harzziegel minecraft:resin_bricks	1	Ausgearbeitet
Harzklumpen minecraft:resin_clump	128	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Seelenanker minecraft:respawn_anchor	5	Ausgearbeitet
Wurzelerde minecraft:rooted_dirt	1	Ausgearbeitet
Rosenstrauch minecraft:rose_bush	2	Ausgearbeitet
Sand minecraft:sand	1	Ausgearbeitet
Sandstein minecraft:sandstone	1	Ausgearbeitet
Sandsteinstufe minecraft:sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Sandsteintreppe minecraft:sandstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Sandsteinmauer minecraft:sandstone_wall	324	Ausgearbeitet
Gerüst minecraft:scaffolding	32	Ausgearbeitet
Sculk minecraft:sculk	1	Ausgearbeitet
Sculk-Katalysator minecraft:sculk_catalyst	2	Ausgearbeitet
Sculk-Sensor minecraft:sculk_sensor	96	Ausgearbeitet
Sculk-Kreischer minecraft:sculk_shrieker	8	Ausgearbeitet
Sculk-Ader minecraft:sculk_vein	128	Ausgearbeitet
Seelaterne minecraft:sea_lantern	1	Ausgearbeitet
Meeresgurke minecraft:sea_pickle	8	Ausgearbeitet
Seegras minecraft:seagrass	1	Ausgearbeitet
Baumpilz minecraft:shelf_mushroom	8	Ausgearbeitet
Niedriges Trockengras minecraft:short_dry_grass	1	Ausgearbeitet
Niedriges Gras minecraft:short_grass	1	Ausgearbeitet
Pilzlicht minecraft:shroomlight	1	Ausgearbeitet
Shulker-Kiste minecraft:shulker_box	6	Ausgearbeitet
Skelettschädel minecraft:skeleton_skull	32	Ausgearbeitet
Skelettschädel minecraft:skeleton_wall_skull	8	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Schleimblock minecraft:slime_block	1	Ausgearbeitet
Kleine Amethystknospe minecraft:small_amethyst_bud	12	Ausgearbeitet
Kleines Tropfblatt minecraft:small_dripleaf	16	Ausgearbeitet
Schmiedetisch minecraft:smithing_table	1	Ausgearbeitet
Räucherofen minecraft:smoker	8	Ausgearbeitet
Glatter Basalt minecraft:smooth_basalt	1	Ausgearbeitet
Glatter Quarzblock minecraft:smooth_quartz	1	Ausgearbeitet
Glatte Quarzstufe minecraft:smooth_quartz_slab	6	Ausgearbeitet
Glatte Quarztreppe minecraft:smooth_quartz_stairs	80	Ausgearbeitet
Glatter roter Sandstein minecraft:smooth_red_sandstone	1	Ausgearbeitet
Glatte rote Sandsteinstufe minecraft:smooth_red_sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Glatte rote Sandsteintreppe minecraft:smooth_red_sandstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Glatter Sandstein minecraft:smooth_sandstone	1	Ausgearbeitet
Glatte Sandsteinstufe minecraft:smooth_sandstone_slab	6	Ausgearbeitet
Glatte Sandsteintreppe minecraft:smooth_sandstone_stairs	80	Ausgearbeitet
Glatter Stein minecraft:smooth_stone	1	Ausgearbeitet
Glatte Steinstufe minecraft:smooth_stone_slab	6	Ausgearbeitet
Schnüffler-Ei minecraft:sniffer_egg	3	Ausgearbeitet
Schnee minecraft:snow	8	Ausgearbeitet
Schneeblock minecraft:snow_block	1	Ausgearbeitet
Seelenlagerfeuer minecraft:soul_campfire	32	Ausgearbeitet
Seelenfeuer minecraft:soul_fire	1	Ausgearbeitet
Seelenlaterne minecraft:soul_lantern	4	Ausgearbeitet
Seelensand minecraft:soul_sand	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Seelenerde minecraft:soul_soil	1	Ausgearbeitet
Seelenfackel minecraft:soul_torch	1	Ausgearbeitet
Seelenfackel minecraft:soul_wall_torch	4	Ausgearbeitet
Spawner minecraft:spawner	1	Ausgearbeitet
Schwamm minecraft:sponge	1	Ausgearbeitet
Sporenblüte minecraft:spore_blossom	1	Ausgearbeitet
Fichtenholzknopf minecraft:spruce_button	24	Ausgearbeitet
Fichtenholztür minecraft:spruce_door	64	Ausgearbeitet
Fichtenholzzaun minecraft:spruce_fence	32	Ausgearbeitet
Fichtenholzzauntor minecraft:spruce_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Fichtenholzhängeschild minecraft:spruce_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Fichtennadeln minecraft:spruce_leaves	28	Ausgearbeitet
Fichtenstamm minecraft:spruce_log	3	Ausgearbeitet
Fichtenholzbretter minecraft:spruce_planks	1	Ausgearbeitet
Fichtenholzdruckplatte minecraft:spruce_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Fichtensetzling minecraft:spruce_sapling	2	Ausgearbeitet
Fichtenholzregal minecraft:spruce_shelf	64	Ausgearbeitet
Fichtenholzschild minecraft:spruce_sign	32	Ausgearbeitet
Fichtenholzstufe minecraft:spruce_slab	6	Ausgearbeitet
Fichtenholztreppe minecraft:spruce_stairs	80	Ausgearbeitet
Fichtenholzfalltür minecraft:spruce_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Fichtenholzhängeschild minecraft:spruce_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Fichtenholzschild minecraft:spruce_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Fichtenholz minecraft:spruce_wood	3	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Klebriger Kolben minecraft:sticky_piston	12	Ausgearbeitet
Stein minecraft:stone	1	Ausgearbeitet
Steinziegelstufe minecraft:stone_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Steinziegeltreppe minecraft:stone_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Steinziegelmauer minecraft:stone_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Steinziegel minecraft:stone_bricks	1	Ausgearbeitet
Steinknopf minecraft:stone_button	24	Ausgearbeitet
Steindruckplatte minecraft:stone_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Steinstufe minecraft:stone_slab	6	Ausgearbeitet
Steintreppe minecraft:stone_stairs	80	Ausgearbeitet
Steinsäge minecraft:stonecutter	4	Ausgearbeitet
Strohbett minecraft:straw_bed	16	Ausgearbeitet
Entrindeter Akazienstamm minecraft:stripped_acacia_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Akazienholz minecraft:stripped_acacia_wood	3	Ausgearbeitet
Geschälter Bambusblock minecraft:stripped_bamboo_block	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Birkenstamm minecraft:stripped_birch_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Birkenholz minecraft:stripped_birch_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Kirschstamm minecraft:stripped_cherry_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Kirschholz minecraft:stripped_cherry_wood	3	Ausgearbeitet
Geschälte Karmesinhyphen minecraft:stripped_crimson_hyphae	3	Ausgearbeitet
Geschälter Karmesinstiel minecraft:stripped_crimson_stem	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Schwarzeichenstamm minecraft:stripped_dark_oak_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Schwarzeichenholz minecraft:stripped_dark_oak_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Tropenbaumstamm minecraft:stripped_jungle_log	3	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Entrindetes Tropenholz minecraft:stripped_jungle_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Mangrovenstamm minecraft:stripped_mangrove_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Mangrovenholz minecraft:stripped_mangrove_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Eichenstamm minecraft:stripped_oak_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Eichenholz minecraft:stripped_oak_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Blasseichenstamm minecraft:stripped_pale_oak_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Blasseichenholz minecraft:stripped_pale_oak_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Pappelstamm minecraft:stripped_poplar_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Pappelholz minecraft:stripped_poplar_wood	3	Ausgearbeitet
Entrindeter Fichtenstamm minecraft:stripped_spruce_log	3	Ausgearbeitet
Entrindetes Fichtenholz minecraft:stripped_spruce_wood	3	Ausgearbeitet
Geschälte Wirrhyphen minecraft:stripped_warped_hyphae	3	Ausgearbeitet
Geschälter Wirrstiel minecraft:stripped_warped_stem	3	Ausgearbeitet
Konstruktionsblock minecraft:structure_block	4	Ausgearbeitet
Konstruktionsleere minecraft:structure_void	1	Ausgearbeitet
Zuckerrohr minecraft:sugar_cane	16	Ausgearbeitet
Schwefel minecraft:sulfur	1	Ausgearbeitet
Schwefelziegelstufe minecraft:sulfur_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Schwefelziegeltreppe minecraft:sulfur_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Schwefelziegelmauer minecraft:sulfur_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Schwefelziegel minecraft:sulfur_bricks	1	Ausgearbeitet
Schwefelstufe minecraft:sulfur_slab	6	Ausgearbeitet
Schwefelspitze minecraft:sulfur_spike	20	Ausgearbeitet
Schwefeltreppe minecraft:sulfur_stairs	80	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Schwefelmauer minecraft:sulfur_wall	324	Ausgearbeitet
Sonnenblume minecraft:sunflower	2	Ausgearbeitet
Seltsamer Kies minecraft:suspicious_gravel	4	Ausgearbeitet
Seltsamer Sand minecraft:suspicious_sand	4	Ausgearbeitet
Süßbeerstrauch minecraft:sweet_berry_bush	4	Ausgearbeitet
Hohes Trockengras minecraft:tall_dry_grass	1	Ausgearbeitet
Hohes Gras minecraft:tall_grass	2	Ausgearbeitet
Hohes Seegras minecraft:tall_seagrass	2	Ausgearbeitet
Zielblock minecraft:target	16	Ausgearbeitet
Keramik minecraft:terracotta	1	Ausgearbeitet
Testblock minecraft:test_block	4	Ausgearbeitet
Testinstanzblock minecraft:test_instance_block	1	Ausgearbeitet
Getöntes Glas minecraft:tinted_glass	1	Ausgearbeitet
TNT minecraft:tnt	2	Ausgearbeitet
Fackel minecraft:torch	1	Ausgearbeitet
Fackellilie minecraft:torchflower	1	Ausgearbeitet
Fackellilienpflanze minecraft:torchflower_crop	2	Ausgearbeitet
Redstone-Truhe minecraft:trapped_chest	24	Ausgearbeitet
Prüfungs-Spawner minecraft:trial_spawner	12	Ausgearbeitet
Stolperdraht minecraft:tripwire	128	Ausgearbeitet
Haken minecraft:tripwire_hook	16	Ausgearbeitet
Orgelkoralle minecraft:tube_coral	2	Ausgearbeitet
Orgelkorallenblock minecraft:tube_coral_block	1	Ausgearbeitet
Orgelkorallenfächer minecraft:tube_coral_fan	2	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Orgelkorallenwandfächer minecraft:tube_coral_wall_fan	8	Ausgearbeitet
Tuffstein minecraft:tuff	1	Ausgearbeitet
Tuffsteinziegelstufe minecraft:tuff_brick_slab	6	Ausgearbeitet
Tuffsteinziegeltreppe minecraft:tuff_brick_stairs	80	Ausgearbeitet
Tuffsteinziegelmauer minecraft:tuff_brick_wall	324	Ausgearbeitet
Tuffsteinziegel minecraft:tuff_bricks	1	Ausgearbeitet
Tuffsteinstufe minecraft:tuff_slab	6	Ausgearbeitet
Tuffsteintreppe minecraft:tuff_stairs	80	Ausgearbeitet
Tuffsteinmauer minecraft:tuff_wall	324	Ausgearbeitet
Schildkrötenei minecraft:turtle_egg	12	Ausgearbeitet
Zwirbelranken minecraft:twisting_vines	26	Ausgearbeitet
Zwirbelrankenpflanze minecraft:twisting_vines_plant	1	Ausgearbeitet
Tresor minecraft:vault	32	Ausgearbeitet
Junggrünes Froschlicht minecraft:verdant_froglight	3	Ausgearbeitet
Ranken minecraft:vine	32	Ausgearbeitet
Leerenluft minecraft:void_air	1	Ausgearbeitet
Fackel minecraft:wall_torch	4	Ausgearbeitet
Wirrknopf minecraft:warped_button	24	Ausgearbeitet
Wirrtür minecraft:warped_door	64	Ausgearbeitet
Wirrzaun minecraft:warped_fence	32	Ausgearbeitet
Wirrzauntor minecraft:warped_fence_gate	32	Ausgearbeitet
Wirrpilz minecraft:warped_fungus	1	Ausgearbeitet
Wirrhängeschild minecraft:warped_hanging_sign	64	Ausgearbeitet
Wirrhyphen minecraft:warped_hyphae	3	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Wirr-Nezel minecraft:warped_nylium	1	Ausgearbeitet
Wirrbretter minecraft:warped_planks	1	Ausgearbeitet
Wirrdruckplatte minecraft:warped_pressure_plate	2	Ausgearbeitet
Wirrwurzeln minecraft:warped_roots	1	Ausgearbeitet
Wirrregal minecraft:warped_shelf	64	Ausgearbeitet
Wirrschild minecraft:warped_sign	32	Ausgearbeitet
Wirrstufe minecraft:warped_slab	6	Ausgearbeitet
Wirrtreppe minecraft:warped_stairs	80	Ausgearbeitet
Wirrstiel minecraft:warped_stem	3	Ausgearbeitet
Wirrfalltür minecraft:warped_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Wirrhängeschild minecraft:warped_wall_hanging_sign	8	Ausgearbeitet
Wirrschild minecraft:warped_wall_sign	8	Ausgearbeitet
Wirrwarzenblock minecraft:warped_wart_block	1	Ausgearbeitet
Wasser minecraft:water	16	Ausgearbeitet
Wasserkessel minecraft:water_cauldron	3	Ausgearbeitet
Gewachster gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachstes Kupfergitter minecraft:waxed_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Gewachster Kupferblock minecraft:waxed_copper_block	1	Ausgearbeitet
Gewachste Kupferleuchte minecraft:waxed_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Gewachste Kupferkette minecraft:waxed_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Gewachste Kupfertruhe minecraft:waxed_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Gewachste Kupfertür minecraft:waxed_copper_door	64	Ausgearbeitet
Gewachste Kupfergolemstatue minecraft:waxed_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Gewachster Kupferrost minecraft:waxed_copper_grate	2	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Gewachste Kupferlaterne minecraft:waxed_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Gewachste Kupferfalltür minecraft:waxed_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Gewachster geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachste geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Gewachste geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Gewachster angelaufener gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_exposed_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachster angelaufener Kupferblock minecraft:waxed_exposed_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachstes angelaufenes Kupfergitter minecraft:waxed_exposed_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupferleuchte minecraft:waxed_exposed_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupferkette minecraft:waxed_exposed_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupfertruhe minecraft:waxed_exposed_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupfertür minecraft:waxed_exposed_copper_door	64	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupfergolemstatue minecraft:waxed_exposed_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Gewachster angelaufener Kupferrost minecraft:waxed_exposed_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupferlaterne minecraft:waxed_exposed_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene Kupferfalltür minecraft:waxed_exposed_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Gewachster angelaufener geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_exposed_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_exposed_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Gewachste angelaufene geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_exposed_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Gewachster angelaufener Blitzableiter minecraft:waxed_exposed_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Gewachster Blitzableiter minecraft:waxed_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Gewachster oxidierter gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachster oxidierter Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachstes oxidiertes Kupfergitter minecraft:waxed_oxidized_copper_bars	32	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Gewachste oxidierte Kupferleuchte minecraft:waxed_oxidized_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupferkette minecraft:waxed_oxidized_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupfertruhe minecraft:waxed_oxidized_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupfertür minecraft:waxed_oxidized_copper_door	64	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupfergolemstatue minecraft:waxed_oxidized_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Gewachster oxidierter Kupferrost minecraft:waxed_oxidized_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupferlaterne minecraft:waxed_oxidized_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte Kupferfalltür minecraft:waxed_oxidized_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Gewachster oxidierter geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_oxidized_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Gewachste oxidierte geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_oxidized_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Gewachster oxidierter Blitzableiter minecraft:waxed_oxidized_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Gewachster verwitterter gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_weathered_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachster verwitterter Kupferblock minecraft:waxed_weathered_copper	1	Ausgearbeitet
Gewachstes verwittertes Kupfergitter minecraft:waxed_weathered_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupferleuchte minecraft:waxed_weathered_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupferkette minecraft:waxed_weathered_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupfertruhe minecraft:waxed_weathered_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupfertür minecraft:waxed_weathered_copper_door	64	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupfergolemstatue minecraft:waxed_weathered_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Gewachster verwitterter Kupferrost minecraft:waxed_weathered_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupferlaterne minecraft:waxed_weathered_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte Kupferfalltür minecraft:waxed_weathered_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Gewachster verwitterter geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_weathered_cut_copper	1	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Gewachste verwitterte geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_weathered_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Gewachste verwitterte geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_weathered_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Gewachster verwitterter Blitzableiter minecraft:waxed_weathered_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Verwitterter gemeißelter Kupferblock minecraft:weathered_chiseled_copper	1	Ausgearbeitet
Verwitterter Kupferblock minecraft:weathered_copper	1	Ausgearbeitet
Verwittertes Kupfergitter minecraft:weathered_copper_bars	32	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupferleuchte minecraft:weathered_copper_bulb	4	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupferkette minecraft:weathered_copper_chain	6	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupfertruhe minecraft:weathered_copper_chest	24	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupfertür minecraft:weathered_copper_door	64	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupfergolemstatue minecraft:weathered_copper_golem_statue	32	Ausgearbeitet
Verwitterter Kupferrost minecraft:weathered_copper_grate	2	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupferlaterne minecraft:weathered_copper_lantern	4	Ausgearbeitet
Verwitterte Kupferfalltür minecraft:weathered_copper_trapdoor	64	Ausgearbeitet
Verwitterter geschnittener Kupferblock minecraft:weathered_cut_copper	1	Ausgearbeitet
Verwitterte geschnittene Kupferstufe minecraft:weathered_cut_copper_slab	6	Ausgearbeitet
Verwitterte geschnittene Kupfertreppe minecraft:weathered_cut_copper_stairs	80	Ausgearbeitet
Verwitterter Blitzableiter minecraft:weathered_lightning_rod	24	Ausgearbeitet
Trauerranken minecraft:weeping_vines	26	Ausgearbeitet
Trauerrankenpflanze minecraft:weeping_vines_plant	1	Ausgearbeitet
Nasser Schwamm minecraft:wet_sponge	1	Ausgearbeitet
Weizenpflanze minecraft:wheat	8	Ausgearbeitet
Weißes Banner minecraft:white_banner	16	Ausgearbeitet
Weißes Bett minecraft:white_bed	16	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Weiße Kerze minecraft:white_candle	16	Ausgearbeitet
Kuchen mit weißer Kerze minecraft:white_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Weißer Teppich minecraft:white_carpet	1	Ausgearbeitet
Weißer Beton minecraft:white_concrete	1	Ausgearbeitet
Weißer Trockenbeton minecraft:white_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Weiße Betonstufe minecraft:white_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Weiße Betontreppe minecraft:white_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Weiße glasierte Keramik minecraft:white_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Weiße Shulker-Kiste minecraft:white_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Weißes Glas minecraft:white_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Weiße Glasscheibe minecraft:white_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Weiße Keramik minecraft:white_terracotta	1	Ausgearbeitet
Weiße Tulpe minecraft:white_tulip	1	Ausgearbeitet
Weißes Banner minecraft:white_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Weiße Wolle minecraft:white_wool	1	Ausgearbeitet
Weiße Wollstufe minecraft:white_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Weiße Wolltreppe minecraft:white_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Wildblumen minecraft:wildflowers	16	Ausgearbeitet
Wither-Rose minecraft:wither_rose	1	Ausgearbeitet
Wither-Skelettschädel minecraft:wither_skeleton_skull	32	Ausgearbeitet
Wither-Skelettschädel minecraft:wither_skeleton_wall_skull	8	Ausgearbeitet
Gelbes Banner minecraft:yellow_banner	16	Ausgearbeitet
Gelbes Bett minecraft:yellow_bed	16	Ausgearbeitet
Gelbe Kerze minecraft:yellow_candle	16	Ausgearbeitet

Block und Kennung	Zustände	Materialakte
Kuchen mit gelber Kerze minecraft:yellow_candle_cake	2	Ausgearbeitet
Gelber Teppich minecraft:yellow_carpet	1	Ausgearbeitet
Gelber Beton minecraft:yellow_concrete	1	Ausgearbeitet
Gelber Trockenbeton minecraft:yellow_concrete_powder	1	Ausgearbeitet
Gelbe Betonstufe minecraft:yellow_concrete_slab	6	Ausgearbeitet
Gelbe Betontreppe minecraft:yellow_concrete_stairs	80	Ausgearbeitet
Gelbe glasierte Keramik minecraft:yellow_glazed_terracotta	4	Ausgearbeitet
Gelbes Pappellaub minecraft:yellow_poplar_leaves	28	Ausgearbeitet
Gelbe Shulker-Kiste minecraft:yellow_shulker_box	6	Ausgearbeitet
Gelbes Glas minecraft:yellow_stained_glass	1	Ausgearbeitet
Gelbe Glasscheibe minecraft:yellow_stained_glass_pane	32	Ausgearbeitet
Gelbe Keramik minecraft:yellow_terracotta	1	Ausgearbeitet
Gelbes Banner minecraft:yellow_wall_banner	4	Ausgearbeitet
Gelbe Wolle minecraft:yellow_wool	1	Ausgearbeitet
Gelbe Wollstufe minecraft:yellow_wool_slab	6	Ausgearbeitet
Gelbe Wolltreppe minecraft:yellow_wool_stairs	80	Ausgearbeitet
Zombiekopf minecraft:zombie_head	32	Ausgearbeitet
Zombiekopf minecraft:zombie_wall_head	8	Ausgearbeitet

Verzeichnis der konkreten Minecraft Blöcke

Die folgenden Ausarbeitungen beziehen sich auf nachgewiesene Block-IDs der Zielversion Java 26.3. Existenznachweis und technische Eignung sind getrennt. Minecraft F und Minecraft D sind definierte Spielrollen; die vollständigen Mechanikhinweise stehen in Website und Textkataster.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Akazienholzknopf minecraft:acacia_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Akazienholztür minecraft:acacia_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Akazienholzzaun minecraft:acacia_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Akazienholzzauntor minecraft:acacia_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Akazienholzhängeschild minecraft:acacia_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Akazienlaub minecraft:acacia_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Akazienstamm minecraft:acacia_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Akazienholzbretter minecraft:acacia_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Akazienholzdruckplatte minecraft:acacia_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Akaziensetzling minecraft:acacia_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Akazienholzregal minecraft:acacia_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Akazienholzschild minecraft:acacia_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Akazienholzstufe minecraft:acacia_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Akazienholztreppe minecraft:acacia_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Akazienholzfalltür minecraft:acacia_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Akazienholzhängeschild minecraft:acacia_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Akazienholzschild minecraft:acacia_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Akazienholz minecraft:acacia_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Aktivierungsschiene minecraft:activator_rail	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Luft minecraft:air	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zierlauch minecraft:allium	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Amethystblock minecraft:amethyst_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Amethysthaufen minecraft:amethyst_cluster	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Antiker Schrott minecraft:ancient_debris	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Andesit minecraft:andesite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Andesitstufe minecraft:andesite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Andesittreppe minecraft:andesite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Andesitmauer minecraft:andesite_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Amboss minecraft:anvil	MC-F0 MC-D1	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Als tatsächlichen Fallblock auch Fallbahn und möglichen Kontakt unterhalb des Ambosses in gesperrter Kopie prüfen; keine Schadenszahl aus der Spiel-Härte ableiten.; Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Melonenranke minecraft:attached_melon_stem	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kürbisranke minecraft:attached_pumpkin_stem	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Azalee minecraft:azalea	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Azaleenlaub minecraft:azalea_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Porzellansternchen minecraft:azure_bluet	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambus minecraft:bamboo	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambusblock minecraft:bamboo_block	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Bambusknopf minecraft:bamboo_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambustür minecraft:bamboo_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Bambuszaun minecraft:bamboo_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bambuszauntor minecraft:bamboo_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Bambushängeschild minecraft:bamboo_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bambusmosaik minecraft:bamboo_mosaic	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bambusmosaikstufe minecraft:bamboo_mosaic_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Bambusmosaiktreppe minecraft:bamboo_mosaic_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bambusbretter minecraft:bamboo_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bambusdruckplatte minecraft:bamboo_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambussprössling minecraft:bamboo_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambusregal minecraft:bamboo_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bambusschild minecraft:bamboo_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bambusstufe minecraft:bamboo_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Bambustreppe minecraft:bamboo_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bambusfalltür minecraft:bamboo_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Bambushängeschild minecraft:bamboo_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bambusschild minecraft:bamboo_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Fass minecraft:barrel	MC-FU MC-D0	voll	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Barriere minecraft:barrier	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Basalt minecraft:basalt	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Leuchtfeuer minecraft:beacon	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Grundgestein minecraft:bedrock	MC-F0 MC-D0	voll	Besonderen Feueruntergrund separat erfassen: Vanilla-Tagmitgliedschaft infiniburn_end. Null-Zünd-/Abbrenngewichte schließen besondere Flammenbedingungen auf diesem Untergrund nicht aus; Dimension und Spielregeln gehören zur Probe.
Bienennest minecraft:bee_nest	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; honey_level und tatsächlichen Bienen-/Erntezustand vor jedem Eingriff prüfen. Rauch und Zugang sind konkret am vorhandenen Aufbau zu untersuchen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bienenstock minecraft:beehive	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; honey_level und tatsächlichen Bienen-/Erntezustand vor jedem Eingriff prüfen. Rauch und Zugang sind konkret am vorhandenen Aufbau zu untersuchen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rote Bete minecraft:beetroots	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Glocke minecraft:bell	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Großes Tropfblatt minecraft:big_dripleaf	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Großer Tropfblattstiel minecraft:big_dripleaf_stem	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Birkenholzknopf minecraft:birch_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Birkenholztür minecraft:birch_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Birkenholzzaun minecraft:birch_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Birkenholzzauntor minecraft:birch_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Birkenholzhängeschild minecraft:birch_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Birkenlaub minecraft:birch_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Birkenstamm minecraft:birch_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Birkenholzbretter minecraft:birch_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Birkenholzdruckplatte minecraft:birch_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Birkensetzling minecraft:birch_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Birkenholzregal minecraft:birch_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Birkenholzschild minecraft:birch_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Birkenholzstufe minecraft:birch_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Birkenholztreppe minecraft:birch_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Birkenholzfalltür minecraft:birch_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Birkenholzhängeschild minecraft:birch_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Birkenholzschild minecraft:birch_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Birkenholz minecraft:birch_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzes Banner minecraft:black_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzes Bett minecraft:black_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarze Kerze minecraft:black_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kuchen mit schwarzer Kerze minecraft:black_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzer Teppich minecraft:black_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzer Beton minecraft:black_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzer Trockenbeton minecraft:black_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Schwarze Betonstufe minecraft:black_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Schwarze Betontreppe minecraft:black_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarze glasierte Keramik minecraft:black_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarze Shulker-Kiste minecraft:black_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwarzes Glas minecraft:black_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarze Glasscheibe minecraft:black_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schwarze Keramik minecraft:black_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzes Banner minecraft:black_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarze Wolle minecraft:black_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarze Wollstufe minecraft:black_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Schwarze Wolltreppe minecraft:black_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Schwarzstein minecraft:blackstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwarzsteinstufe minecraft:blackstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Schwarzsteintreppe minecraft:blackstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarzsteinmauer minecraft:blackstone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schmelzofen minecraft:blast_furnace	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blaues Banner minecraft:blue_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blaues Bett minecraft:blue_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blaue Kerze minecraft:blue_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kuchen mit blauer Kerze minecraft:blue_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blauer Teppich minecraft:blue_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blauer Beton minecraft:blue_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blauer Trockenbeton minecraft:blue_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Blaue Betonstufe minecraft:blue_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Blaue Betontreppe minecraft:blue_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blaue glasierte Keramik minecraft:blue_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blaueis minecraft:blue_ice	MC-FU MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Blaue Orchidee minecraft:blue_orchid	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blaue Shulker-Kiste minecraft:blue_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blaues Glas minecraft:blue_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blaue Glasscheibe minecraft:blue_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Blaue Keramik minecraft:blue_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blaues Banner minecraft:blue_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blaue Wolle minecraft:blue_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blaue Wollstufe minecraft:blue_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Blaue Wolltreppe minecraft:blue_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Knochenblock minecraft:bone_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bücherregal minecraft:bookshelf	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hirnkoralle minecraft:brain_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hirnkorallenblock minecraft:brain_coral_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hirnkorallenfächer minecraft:brain_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hirnkorallenwandfächer minecraft:brain_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Braustand minecraft:brewing_stand	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Ziegelstufe minecraft:brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Ziegeltreppe minecraft:brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Ziegelsteinmauer minecraft:brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Ziegelsteine minecraft:bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Braunes Banner minecraft:brown_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Braunes Bett minecraft:brown_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Braune Kerze minecraft:brown_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit brauner Kerze minecraft:brown_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Brauner Teppich minecraft:brown_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Brauner Beton minecraft:brown_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Brauner Trockenbeton minecraft:brown_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Braune Betonstufe minecraft:brown_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Braune Betontreppe minecraft:brown_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Braune glasierte Keramik minecraft:brown_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Brauner Pilz minecraft:brown_mushroom	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Brauner Pilzblock minecraft:brown_mushroom_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Braune Shulker-Kiste minecraft:brown_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Braunes Glas minecraft:brown_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Braune Glasscheibe minecraft:brown_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Braune Keramik minecraft:brown_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Braunes Banner minecraft:brown_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Braune Wolle minecraft:brown_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Braune Wollstufe minecraft:brown_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Braune Wolltreppe minecraft:brown_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Blasensäule minecraft:bubble_column	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Blasenkoralle minecraft:bubble_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasenkorallenblock minecraft:bubble_coral_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasenkorallenfächer minecraft:bubble_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasenkorallenwandfächer minecraft:bubble_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Amethystknospenblock minecraft:budding_amethyst	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Busch minecraft:bush	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kaktus minecraft:cactus	MC-FU MC-D0	teil	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kaktusblüte minecraft:cactus_flower	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen minecraft:cake	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kalzit minecraft:calcite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kalibrierter Sculk-Sensor minecraft:calibrated_sculk_sensor	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Lagerfeuer minecraft:campfire	MC-F3 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kerze minecraft:candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit Kerze minecraft:candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karotten minecraft:carrots	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kartentisch minecraft:cartography_table	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Geschnitzter Kürbis minecraft:carved_pumpkin	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kessel minecraft:cauldron	MC-FU MC-D0	teil	Die FluidState-Abfrage beschreibt das Blockfluid, nicht automatisch den sichtbaren Kesselinhalt. Füllvariante und gegebenenfalls level separat erfassen; minecraft:empty bedeutet hier nicht zwingend leerer Kessel.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Höhlenluft minecraft:cave_air	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Höhlenranken minecraft:cave_vines	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Höhlenrankenpflanze minecraft:cave_vines_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Ketten-Befehlsblock minecraft:chain_command_block	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kirschholzknopf minecraft:cherry_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kirschholztür minecraft:cherry_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Kirschholzzaun minecraft:cherry_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kirschholzzauntor minecraft:cherry_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Kirschholzhängeschild minecraft:cherry_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Kirschlaub minecraft:cherry_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kirschstamm minecraft:cherry_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Kirschholzbretter minecraft:cherry_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Kirschholzdruckplatte minecraft:cherry_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kirschsetzling minecraft:cherry_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kirschholzregal minecraft:cherry_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kirschholzschild minecraft:cherry_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Kirschholzstufe minecraft:cherry_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Kirschholztreppe minecraft:cherry_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Kirschholzfalltür minecraft:cherry_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Kirschholzhängeschild minecraft:cherry_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Kirschholzschild minecraft:cherry_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Kirschholz minecraft:cherry_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Truhe minecraft:chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Angeschlagener Amboss minecraft:chipped_anvil	MC-F0 MC-D1	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Als tatsächlichen Fallblock auch Fallbahn und möglichen Kontakt unterhalb des Ambosses in gesperrter Kopie prüfen; keine Schadenszahl aus der Spiel-Härte ableiten.; Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Gearbeitetes Bücherregal minecraft:chiseled_bookshelf	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gemeißelter Zinnober minecraft:chiseled_cinnabar	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Gemeißelter Kupferblock minecraft:chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gemeißelter Tiefenschiefer minecraft:chiseled_deepslate	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelte Netherziegel minecraft:chiseled_nether_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelter polierter Schwarzstein minecraft:chiseled_polished_blackstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelter Quarzblock minecraft:chiseled_quartz_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gemeißelter roter Sandstein minecraft:chiseled_red_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelte Harzziegel minecraft:chiseled_resin_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelter Sandstein minecraft:chiseled_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelte Steinziegel minecraft:chiseled_stone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelter Schwefel minecraft:chiseled_sulfur	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Gemeißelter Tuffstein minecraft:chiseled_tuff	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gemeißelte Tuffsteinziegel minecraft:chiseled_tuff_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Chorusblüte minecraft:chorus_flower	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Choruspflanze minecraft:chorus_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zinnober minecraft:cinnabar	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Zinnoberziegelstufe minecraft:cinnabar_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Zinnoberziegeltreppe minecraft:cinnabar_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Zinnoberziegelmauer minecraft:cinnabar_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Zinnoberziegel minecraft:cinnabar_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Zinnoberstufe minecraft:cinnabar_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Zinnobertreppe minecraft:cinnabar_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Zinnobermauer minecraft:cinnabar_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Ton minecraft:clay	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschlossene Augenblüte minecraft:closed_eyeblossom	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kohleblock minecraft:coal_block	MC-F3 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Steinkohle minecraft:coal_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grobe Erde minecraft:coarse_dirt	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bruchtiefenschiefer minecraft:cobbled_deepslate	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Bruchtiefenschieferstufe minecraft:cobbled_deepslate_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Bruchtiefenschiefertreppe minecraft:cobbled_deepslate_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bruchtiefenschiefermauer minecraft:cobbled_deepslate_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bruchstein minecraft:cobblestone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bruchsteinstufe minecraft:cobblestone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Bruchsteintreppe minecraft:cobblestone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bruchsteinmauer minecraft:cobblestone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Spinnennetz minecraft:cobweb	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kakao minecraft:cocoa	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befehlsblock minecraft:command_block	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Redstone-Komparator minecraft:comparator	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Komposter minecraft:composter	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Aquisator minecraft:conduit	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kupfergitter minecraft:copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupferblock minecraft:copper_block	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupferleuchte minecraft:copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kupferkette minecraft:copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kupfertruhe minecraft:copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kupfertür minecraft:copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupfergolemstatue minecraft:copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kupferrost minecraft:copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupferlaterne minecraft:copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kupfererz minecraft:copper_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupferfackel minecraft:copper_torch	MC-FU MC-D0	teil	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kupferfalltür minecraft:copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Kupferfackel minecraft:copper_wall_torch	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kornblume minecraft:cornflower	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rissige Tiefenschieferziegel minecraft:cracked_deepslate_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rissige Tiefenschieferfliesen minecraft:cracked_deepslate_tiles	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rissige Netherziegel minecraft:cracked_nether_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rissige polierte Schwarzsteinziegel minecraft:cracked_polished_blackstone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rissige Steinziegel minecraft:cracked_stone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Werker minecraft:crafter	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Werkbank minecraft:crafting_table	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Knarzherz minecraft:creaking_heart	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Creeperkopf minecraft:creeper_head	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Creeperkopf minecraft:creeper_wall_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesinknopf minecraft:crimson_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesintür minecraft:crimson_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Karmesinzaun minecraft:crimson_fence	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Karmesinzauntor minecraft:crimson_fence_gate	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Karmesinpilz minecraft:crimson_fungus	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesinhängeschild minecraft:crimson_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Karmesinhyphen minecraft:crimson_hyphae	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Karmesin-Nezel minecraft:crimson_nylium	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Karmesinbretter minecraft:crimson_planks	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Karmesindruckplatte minecraft:crimson_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesinwurzeln minecraft:crimson_roots	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesinregal minecraft:crimson_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Karmesinschild minecraft:crimson_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Karmesinstufe minecraft:crimson_slab	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Karmesintreppe minecraft:crimson_stairs	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Karmesinstiel minecraft:crimson_stem	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Karmesinfalltür minecraft:crimson_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Karmesinhängeschild minecraft:crimson_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Karmesinschild minecraft:crimson_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Weinender Obsidian minecraft:crying_obsidian	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschnittener Kupferblock minecraft:cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Geschnittene Kupferstufe minecraft:cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Geschnittene Kupfertreppe minecraft:cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Geschnittener roter Sandstein minecraft:cut_red_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschnittene rote Sandsteinstufe minecraft:cut_red_sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Geschnittener Sandstein minecraft:cut_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschnittene Sandsteinstufe minecraft:cut_sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Türkises Banner minecraft:cyan_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Türkises Bett minecraft:cyan_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Türkise Kerze minecraft:cyan_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit türkiser Kerze minecraft:cyan_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Türkiser Teppich minecraft:cyan_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Türkiser Beton minecraft:cyan_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Türkiser Trockenbeton minecraft:cyan_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Türkise Betonstufe minecraft:cyan_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Türkise Betontreppe minecraft:cyan_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Türkise glasierte Keramik minecraft:cyan_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Türkise Shulker-Kiste minecraft:cyan_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Türkises Glas minecraft:cyan_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Türkise Glasscheibe minecraft:cyan_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Türkise Keramik minecraft:cyan_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Türkises Banner minecraft:cyan_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Türkise Wolle minecraft:cyan_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Türkise Wollstufe minecraft:cyan_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Türkise Wolltreppe minecraft:cyan_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Beschädigter Amboss minecraft:damaged_anvil	MC-F0 MC-D1	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Als tatsächlichen Fallblock auch Fallbahn und möglichen Kontakt unterhalb des Ambosses in gesperrter Kopie prüfen; keine Schadenszahl aus der Spiel-Härte ableiten.; Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Löwenzahn minecraft:dandelion	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzeichenholzknopf minecraft:dark_oak_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzeichenholztür minecraft:dark_oak_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwarzeichenholzzaun minecraft:dark_oak_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schwarzeichenholzzauntor minecraft:dark_oak_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Schwarzeichenholzhängeschild minecraft:dark_oak_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schwarzeichenlaub minecraft:dark_oak_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzeichenstamm minecraft:dark_oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzeichenholzbretter minecraft:dark_oak_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwarzeichenholzdruckplatte minecraft:dark_oak_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzeichensetzling minecraft:dark_oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwarzeichenholzregal minecraft:dark_oak_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwarzeichenholzschild minecraft:dark_oak_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schwarzeichenholzstufe minecraft:dark_oak_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Schwarzeichenholztreppe minecraft:dark_oak_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarzeichenholzfalltür minecraft:dark_oak_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Schwarzeichenholzhängeschild minecraft:dark_oak_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwarzeichenholzschild minecraft:dark_oak_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schwarzeichenholz minecraft:dark_oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Dunkler Prismarin minecraft:dark_prismarine	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Dunkle Prismarinstufe minecraft:dark_prismarine_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Dunkle Prismarintreppe minecraft:dark_prismarine_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tageslichtsensor minecraft:daylight_detector	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbene Hirnkoralle minecraft:dead_brain_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Hirnkorallenblock minecraft:dead_brain_coral_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Abgestorbener Hirnkorallenfächer minecraft:dead_brain_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Abgestorbener Hirnkorallenwandfächer minecraft:dead_brain_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbene Blasenkoralle minecraft:dead_bubble_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Blasenkorallenblock minecraft:dead_bubble_coral_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Abgestorbener Blasenkorallenfächer minecraft:dead_bubble_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Blasenkorallenwandfächer minecraft:dead_bubble_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Toter Busch minecraft:dead_bush	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbene Feuerkoralle minecraft:dead_fire_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Feuerkorallenblock minecraft:dead_fire_coral_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Abgestorbener Feuerkorallenfächer minecraft:dead_fire_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Abgestorbener Feuerkorallenwandfächer minecraft:dead_fire_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbene Geweihkoralle minecraft:dead_horn_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Geweihkorallenblock minecraft:dead_horn_coral_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Abgestorbener Geweihkorallenfächer minecraft:dead_horn_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Geweihkorallenwandfächer minecraft:dead_horn_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbene Orgelkoralle minecraft:dead_tube_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Orgelkorallenblock minecraft:dead_tube_coral_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Abgestorbener Orgelkorallenfächer minecraft:dead_tube_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Abgestorbener Orgelkorallenwandfächer minecraft:dead_tube_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Verzierter Krug minecraft:decorated_pot	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tiefenschiefer minecraft:deepslate	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschieferziegelstufe minecraft:deepslate_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Tiefenschieferziegeltreppe minecraft:deepslate_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tiefenschieferziegelmauer minecraft:deepslate_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Tiefenschieferziegel minecraft:deepslate_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Steinkohle minecraft:deepslate_coal_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Kupfererz minecraft:deepslate_copper_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Tiefenschiefer-Diamanterz minecraft:deepslate_diamond_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Smaragderz minecraft:deepslate_emerald_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Tiefenschiefer-Golderz minecraft:deepslate_gold_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Eisenerz minecraft:deepslate_iron_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Lapislazulierz minecraft:deepslate_lapis_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tiefenschiefer-Redstone-Erz minecraft:deepslate_redstone_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Tiefenschieferfliesenstufe minecraft:deepslate_tile_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Tiefenschieferfliesentreppe minecraft:deepslate_tile_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tiefenschieferfliesenmauer minecraft:deepslate_tile_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Tiefenschieferfliesen minecraft:deepslate_tiles	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Sensorschiene minecraft:detector_rail	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Diamantblock minecraft:diamond_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Diamanterz minecraft:diamond_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Diorit minecraft:diorite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Dioritstufe minecraft:diorite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Dioritttreppe minecraft:diorite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Dioritmauer minecraft:diorite_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Erde minecraft:dirt	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Trampelpfad minecraft:dirt_path	MC-F0 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Werfer minecraft:dispenser	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Drachenei minecraft:dragon_egg	MC-FU MC-D0	teil	Interaktions-/Versetzungsfunktion und freien Zielraum gesondert prüfen; der fallende beziehungsweise gesetzte Zustand wird nicht als gewöhnliche Dämmfüllung freigegeben.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Drachenkopf minecraft:dragon_head	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Drachenkopf minecraft:dragon_wall_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Ausgetrockneter Ghast minecraft:dried_ghast	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Getrockneter Seetangblock minecraft:dried_kelp_block	MC-F3 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tropfsteinblock minecraft:dripstone_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Spender minecraft:dropper	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Smaragdblock minecraft:emerald_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Smaragderz minecraft:emerald_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Zaubertisch minecraft:enchanting_table	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Endtransitportal minecraft:end_gateway	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Endportal minecraft:end_portal	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Endportalrahmen minecraft:end_portal_frame	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Endstab minecraft:end_rod	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Endstein minecraft:end_stone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Endsteinziegelstufe minecraft:end_stone_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Endsteinziegeltreppe minecraft:end_stone_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Endsteinziegelmauer minecraft:end_stone_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Endsteinziegel minecraft:end_stone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Endertruhe minecraft:ender_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Angelaufener gemeißelter Kupferblock minecraft:exposed_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufener Kupferblock minecraft:exposed_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufenes Kupfergitter minecraft:exposed_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufene Kupferleuchte minecraft:exposed_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Angelaufene Kupferkette minecraft:exposed_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufene Kupfertruhe minecraft:exposed_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Angelaufene Kupfertür minecraft:exposed_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufene Kupfergolemstatue minecraft:exposed_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Angelaufener Kupferrost minecraft:exposed_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufene Kupferlaterne minecraft:exposed_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Angelaufene Kupferfalltür minecraft:exposed_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufener geschnittener Kupferblock minecraft:exposed_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Angelaufene geschnittene Kupferstufe minecraft:exposed_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufene geschnittene Kupfertreppe minecraft:exposed_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Angelaufener Blitzableiter minecraft:exposed_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Ackerboden minecraft:farmland	MC-F0 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Farn minecraft:fern	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Feuer minecraft:fire	MC-F3 MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Feuerkoralle minecraft:fire_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Feuerkorallenblock minecraft:fire_coral_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Feuerkorallenfächer minecraft:fire_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Feuerkorallenwandfächer minecraft:fire_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Glühwürmchenbusch minecraft:firefly_bush	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bognertisch minecraft:fletching_table	MC-F2 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blumentopf minecraft:flower_pot	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blühende Azalee minecraft:flowering_azalea	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blühendes Azaleenlaub minecraft:flowering_azalea_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Froschlaich minecraft:frogspawn	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Brüchiges Eis minecraft:frosted_ice	MC-FU MC-D1	voll	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Ofen minecraft:furnace	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Golddurchzogener Schwarzstein minecraft:gilded_blackstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glas minecraft:glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glasscheibe minecraft:glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Leuchtflechte minecraft:glow_lichen	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Leuchtstein minecraft:glowstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Goldblock minecraft:gold_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Golderz minecraft:gold_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Goldener Löwenzahn minecraft:golden_dandelion	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Granit minecraft:granite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Granitstufe minecraft:granite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Granittreppe minecraft:granite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Granitmauer minecraft:granite_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Grasblock minecraft:grass_block	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Kies minecraft:gravel	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Graues Banner minecraft:gray_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Graues Bett minecraft:gray_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Graue Kerze minecraft:gray_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit grauer Kerze minecraft:gray_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Grauer Teppich minecraft:gray_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grauer Beton minecraft:gray_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grauer Trockenbeton minecraft:gray_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Graue Betonstufe minecraft:gray_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Graue Betontreppe minecraft:gray_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Graue glasierte Keramik minecraft:gray_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Graue Shulker-Kiste minecraft:gray_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Graues Glas minecraft:gray_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Graue Glasscheibe minecraft:gray_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Graue Keramik minecraft:gray_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Graues Banner minecraft:gray_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Graue Wolle minecraft:gray_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Graue Wollstufe minecraft:gray_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Graue Wolltreppe minecraft:gray_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Grünes Banner minecraft:green_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grünes Bett minecraft:green_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Grüne Kerze minecraft:green_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit grüner Kerze minecraft:green_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Grüner Teppich minecraft:green_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grüner Beton minecraft:green_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grüner Trockenbeton minecraft:green_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Grüne Betonstufe minecraft:green_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Grüne Betontreppe minecraft:green_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Grüne glasierte Keramik minecraft:green_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Grüne Shulker-Kiste minecraft:green_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Grünes Glas minecraft:green_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grüne Glasscheibe minecraft:green_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Grüne Keramik minecraft:green_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Grünes Banner minecraft:green_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Grüne Wolle minecraft:green_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Grüne Wollstufe minecraft:green_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Grüne Wolltreppe minecraft:green_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Schleifstein minecraft:grindstone	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hängende Wurzeln minecraft:hanging_roots	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Strohballen minecraft:hay_block	MC-F3 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schwerer Kern minecraft:heavy_core	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Grobwägeplatte minecraft:heavy_weighted_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Honigblock minecraft:honey_block	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Honigwabenblock minecraft:honeycomb_block	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Trichter minecraft:hopper	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Geweihkoralle minecraft:horn_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Geweihkorallenblock minecraft:horn_coral_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Geweihkorallenfächer minecraft:horn_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Geweihkorallenwandfächer minecraft:horn_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eis minecraft:ice	MC-FU MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallene gemeißelte Steinziegel minecraft:infested_chiseled_stone_bricks	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Befallener Bruchstein minecraft:infested_cobblestone	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallene rissige Steinziegel minecraft:infested_cracked_stone_bricks	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallener Tiefenschiefer minecraft:infested_deepslate	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallene bemooste Steinziegel minecraft:infested_mossy_stone_bricks	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallener Stein minecraft:infested_stone	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Befallene Steinziegel minecraft:infested_stone_bricks	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eisengitter minecraft:iron_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Eisenblock minecraft:iron_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Eisenkette minecraft:iron_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Eisentür minecraft:iron_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eisenerz minecraft:iron_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Eisenfalltür minecraft:iron_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Kürbislaterne minecraft:jack_o_lantern	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verbundblock minecraft:jigsaw	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Plattenspieler minecraft:jukebox	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tropenholzknopf minecraft:jungle_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tropenholztür minecraft:jungle_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Tropenholzzaun minecraft:jungle_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Tropenholzzauntor minecraft:jungle_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Tropenholzhängeschild minecraft:jungle_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Tropenbaumlaub minecraft:jungle_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tropenbaumstamm minecraft:jungle_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tropenholzbretter minecraft:jungle_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tropenholzdruckplatte minecraft:jungle_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tropenbaumsetzling minecraft:jungle_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tropenholzregal minecraft:jungle_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Tropenholzschild minecraft:jungle_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Tropenholzstufe minecraft:jungle_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Tropenholztreppe minecraft:jungle_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tropenholzfalltür minecraft:jungle_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Tropenholzhängeschild minecraft:jungle_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tropenholzschild minecraft:jungle_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tropenholz minecraft:jungle_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Seetang minecraft:kelp	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seetangstängel minecraft:kelp_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Leiter minecraft:ladder	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Laterne minecraft:lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Lapislazuliblock minecraft:lapis_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Lapislazulierz minecraft:lapis_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Große Amethystknospe minecraft:large_amethyst_bud	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Großer Farn minecraft:large_fern	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Lava minecraft:lava	MC-F3 MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Lavakessel minecraft:lava_cauldron	MC-FU MC-D0	teil	Die FluidState-Abfrage beschreibt das Blockfluid, nicht automatisch den sichtbaren Kesselinhalt. Füllvariante und gegebenenfalls level separat erfassen; minecraft:empty bedeutet hier nicht zwingend leerer Kessel.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Laubhaufen minecraft:leaf_litter	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Lesepult minecraft:lectern	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hebel minecraft:lever	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Lichtblock minecraft:light	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; level bezeichnet hier den technischen Lichtzustand, nicht einen Flüssigkeitsstand. Unsichtbare Lichtsteuerung und tatsächliche Kollision getrennt von einem sichtbaren Leuchtbauteil behandeln.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellblaues Banner minecraft:light_blue_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblaues Bett minecraft:light_blue_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellblaue Kerze minecraft:light_blue_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit hellblauer Kerze minecraft:light_blue_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellblauer Teppich minecraft:light_blue_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblauer Beton minecraft:light_blue_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblauer Trockenbeton minecraft:light_blue_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Hellblaue Betonstufe minecraft:light_blue_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Hellblaue Betontreppe minecraft:light_blue_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellblaue glasierte Keramik minecraft:light_blue_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellblaue Shulker-Kiste minecraft:light_blue_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellblaues Glas minecraft:light_blue_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblaue Glasscheibe minecraft:light_blue_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Hellblaue Keramik minecraft:light_blue_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblaues Banner minecraft:light_blue_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellblaue Wolle minecraft:light_blue_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellblaue Wollstufe minecraft:light_blue_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Hellblaue Wolltreppe minecraft:light_blue_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellgraues Banner minecraft:light_gray_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgraues Bett minecraft:light_gray_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgraue Kerze minecraft:light_gray_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit hellgrauer Kerze minecraft:light_gray_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgrauer Teppich minecraft:light_gray_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrauer Beton minecraft:light_gray_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrauer Trockenbeton minecraft:light_gray_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellgraue Betonstufe minecraft:light_gray_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Hellgraue Betontreppe minecraft:light_gray_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellgraue glasierte Keramik minecraft:light_gray_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellgraue Shulker-Kiste minecraft:light_gray_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgraues Glas minecraft:light_gray_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgraue Glasscheibe minecraft:light_gray_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Hellgraue Keramik minecraft:light_gray_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgraues Banner minecraft:light_gray_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellgraue Wolle minecraft:light_gray_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellgraue Wollstufe minecraft:light_gray_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Hellgraue Wolltreppe minecraft:light_gray_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Feinwägeplatte minecraft:light_weighted_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blitzableiter minecraft:lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Flieder minecraft:lilac	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Maiglöckchen minecraft:lily_of_the_valley	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seerosenblatt minecraft:lily_pad	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgrünes Banner minecraft:lime_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrünes Bett minecraft:lime_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgrüne Kerze minecraft:lime_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit hellgrüner Kerze minecraft:lime_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgrüner Teppich minecraft:lime_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrüner Beton minecraft:lime_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellgrüner Trockenbeton minecraft:lime_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Hellgrüne Betonstufe minecraft:lime_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Hellgrüne Betontreppe minecraft:lime_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellgrüne glasierte Keramik minecraft:lime_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Hellgrüne Shulker-Kiste minecraft:lime_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hellgrünes Glas minecraft:lime_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrüne Glasscheibe minecraft:lime_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Hellgrüne Keramik minecraft:lime_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrünes Banner minecraft:lime_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Hellgrüne Wolle minecraft:lime_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hellgrüne Wollstufe minecraft:lime_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Hellgrüne Wolltreppe minecraft:lime_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Leitstein minecraft:lodestone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Webstuhl minecraft:loom	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Magenta Banner minecraft:magenta_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Bett minecraft:magenta_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Magenta Kerze minecraft:magenta_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit magenta Kerze minecraft:magenta_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Magenta Teppich minecraft:magenta_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Beton minecraft:magenta_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Trockenbeton minecraft:magenta_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Magenta Betonstufe minecraft:magenta_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Magenta Betontreppe minecraft:magenta_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Magenta glasierte Keramik minecraft:magenta_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Magenta Shulker-Kiste minecraft:magenta_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Magenta Glas minecraft:magenta_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Glasscheibe minecraft:magenta_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Magenta Keramik minecraft:magenta_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Banner minecraft:magenta_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Magenta Wolle minecraft:magenta_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Magenta Wollstufe minecraft:magenta_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Magenta Wolltreppe minecraft:magenta_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Magmablock minecraft:magma_block	MC-F3 MC-D0	voll	Besonderen Feueruntergrund separat erfassen: Vanilla-Tagmitgliedschaft infiniburn_overworld, infiniburn_nether, infiniburn_end. Null-Zünd-/Abbrenngewichte schließen besondere Flammenbedingungen auf diesem Untergrund nicht aus; Dimension und Spielregeln gehören zur Probe.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangrovenholzknopf minecraft:mangrove_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangrovenholztür minecraft:mangrove_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Mangrovenholzzaun minecraft:mangrove_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Mangrovenholzzauntor minecraft:mangrove_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Mangrovenholzhängeschild minecraft:mangrove_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Mangrovenlaub minecraft:mangrove_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangrovenstamm minecraft:mangrove_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Mangrovenholzbretter minecraft:mangrove_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Mangrovenholzdruckplatte minecraft:mangrove_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangroven-Keimling minecraft:mangrove_propagule	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.
Mangrovenwurzeln minecraft:mangrove_roots	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangrovenholzregal minecraft:mangrove_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Mangrovenholzschild minecraft:mangrove_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Mangrovenholzstufe minecraft:mangrove_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Mangrovenholztreppe minecraft:mangrove_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Mangrovenholzfalltür minecraft:mangrove_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Mangrovenholzhängeschild minecraft:mangrove_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Mangrovenholzschild minecraft:mangrove_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Mangrovenholz minecraft:mangrove_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Mittlere Amethystknospe minecraft:medium_amethyst_bud	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Melone minecraft:melon	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Melonenpflanze minecraft:melon_stem	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Moosblock minecraft:moss_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Moosteppich minecraft:moss_carpet	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Bemooster Bruchstein minecraft:mossy_cobblestone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bemooste Bruchsteinstufe minecraft:mossy_cobblestone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Bemooste Bruchsteintreppe minecraft:mossy_cobblestone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bemooste Bruchsteinmauer minecraft:mossy_cobblestone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bemooste Steinziegelstufe minecraft:mossy_stone_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Bemooste Steinziegeltreppe minecraft:mossy_stone_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Bemooste Steinziegelmauer minecraft:mossy_stone_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Bemooste Steinziegel minecraft:mossy_stone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Bewegter Block minecraft:moving_piston	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schlamm minecraft:mud	MC-F0 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Schlammziegelstufe minecraft:mud_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Schlammziegeltreppe minecraft:mud_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schlammziegelmauer minecraft:mud_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schlammziegel minecraft:mud_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schlammige Mangrovenwurzeln minecraft:muddy_mangrove_roots	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Pilzstiel minecraft:mushroom_stem	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Myzel minecraft:mycelium	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Netherziegelzaun minecraft:nether_brick_fence	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Netherziegelstufe minecraft:nether_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Netherziegeltreppe minecraft:nether_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Netherziegelmauer minecraft:nether_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Netherziegel minecraft:nether_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Nethergolderz minecraft:nether_gold_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Netherportal minecraft:nether_portal	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Netherquarzerz minecraft:nether_quartz_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Nethersprossen minecraft:nether_sprouts	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Netherwarzen minecraft:nether_wart	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Netherwarzenblock minecraft:nether_wart_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Netheritblock minecraft:netherite_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Netherrack minecraft:netherrack	MC-F0 MC-D0	voll	Besonderen Feueruntergrund separat erfassen: Vanilla-Tagmitgliedschaft infiniburn_overworld, infiniburn_nether, infiniburn_end. Null-Zünd-/Abbrenngewichte schließen besondere Flammenbedingungen auf diesem Untergrund nicht aus; Dimension und Spielregeln gehören zur Probe.
Notenblock minecraft:note_block	MC-F2 MC-D2	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Eichenholzknopf minecraft:oak_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eichenholztür minecraft:oak_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eichenholzzaun minecraft:oak_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Eichenholzzauntor minecraft:oak_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Eichenholzhängeschild minecraft:oak_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Eichenlaub minecraft:oak_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eichenstamm minecraft:oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Eichenholzbretter minecraft:oak_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Eichenholzdruckplatte minecraft:oak_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eichensetzling minecraft:oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eichenholzregal minecraft:oak_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eichenholzschild minecraft:oak_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Eichenholzstufe minecraft:oak_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Eichenholztreppe minecraft:oak_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Eichenholzfalltür minecraft:oak_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Eichenholzhängeschild minecraft:oak_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eichenholzschild minecraft:oak_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Eichenholz minecraft:oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Beobachter minecraft:observer	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Obsidian minecraft:obsidian	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Ockernes Froschlicht minecraft:ochre_froglight	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geöffnete Augenblüte minecraft:open_eyeblossom	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oranges Banner minecraft:orange_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Oranges Bett minecraft:orange_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Orange Kerze minecraft:orange_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit oranger Kerze minecraft:orange_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oranger Teppich minecraft:orange_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Oranger Beton minecraft:orange_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Oranger Trockenbeton minecraft:orange_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Orange Betonstufe minecraft:orange_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Orange Betontreppe minecraft:orange_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Orange glasierte Keramik minecraft:orange_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Oranges Pappellaub minecraft:orange_poplar_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Orange Shulker-Kiste minecraft:orange_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oranges Glas minecraft:orange_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Orange Glasscheibe minecraft:orange_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Orange Keramik minecraft:orange_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Orange Tulpe minecraft:orange_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oranges Banner minecraft:orange_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Orange Wolle minecraft:orange_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Orange Wollstufe minecraft:orange_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Orange Wolltreppe minecraft:orange_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Margerite minecraft:oxeye_daisy	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oxidierter gemeißelter Kupferblock minecraft:oxidized_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierter Kupferblock minecraft:oxidized_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidiertes Kupfergitter minecraft:oxidized_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierte Kupferleuchte minecraft:oxidized_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oxidierte Kupferkette minecraft:oxidized_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Oxidierte Kupfertruhe minecraft:oxidized_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oxidierte Kupfertür minecraft:oxidized_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierte Kupfergolemstatue minecraft:oxidized_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Oxidierter Kupferrost minecraft:oxidized_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierte Kupferlaterne minecraft:oxidized_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Oxidierte Kupferfalltür minecraft:oxidized_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierter geschnittener Kupferblock minecraft:oxidized_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierte geschnittene Kupferstufe minecraft:oxidized_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierte geschnittene Kupfertreppe minecraft:oxidized_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Oxidierter Blitzableiter minecraft:oxidized_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Packeis minecraft:packed_ice	MC-FU MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fester Schlamm minecraft:packed_mud	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Hängendes Blassmoos minecraft:pale_hanging_moss	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blassmoosblock minecraft:pale_moss_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blassmoosteppich minecraft:pale_moss_carpet	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasseichenholzknopf minecraft:pale_oak_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasseichenholztür minecraft:pale_oak_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Blasseichenholzzaun minecraft:pale_oak_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Blasseichenholzzauntor minecraft:pale_oak_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Blasseichenholzhängeschild minecraft:pale_oak_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Blasseichenlaub minecraft:pale_oak_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasseichenstamm minecraft:pale_oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blasseichenholzbretter minecraft:pale_oak_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Blasseichenholzdruckplatte minecraft:pale_oak_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasseichensetzling minecraft:pale_oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Blasseichenholzregal minecraft:pale_oak_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Blasseichenholzschild minecraft:pale_oak_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Blasseichenholzstufe minecraft:pale_oak_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Blasseichenholztreppe minecraft:pale_oak_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blasseichenholzfalltür minecraft:pale_oak_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Blasseichenholzhängeschild minecraft:pale_oak_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blasseichenholzschild minecraft:pale_oak_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Blasseichenholz minecraft:pale_oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Perlmutternes Froschlicht minecraft:pearlescent_froglight	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Pfingstrose minecraft:peony	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Versteinerte Eichenholzstufe minecraft:petrified_oak_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Piglinkopf minecraft:piglin_head	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Piglinkopf minecraft:piglin_wall_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rosa Banner minecraft:pink_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Bett minecraft:pink_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rosa Kerze minecraft:pink_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kuchen mit rosa Kerze minecraft:pink_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rosa Teppich minecraft:pink_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Beton minecraft:pink_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Trockenbeton minecraft:pink_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Rosa Betonstufe minecraft:pink_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Rosa Betontreppe minecraft:pink_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rosa glasierte Keramik minecraft:pink_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rosa Blütenblätter minecraft:pink_petals	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Rosa Shulker-Kiste minecraft:pink_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rosa Glas minecraft:pink_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Glasscheibe minecraft:pink_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Rosa Keramik minecraft:pink_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Tulpe minecraft:pink_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rosa Banner minecraft:pink_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rosa Wolle minecraft:pink_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosa Wollstufe minecraft:pink_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Rosa Wolltreppe minecraft:pink_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Kolben minecraft:piston	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kolbenkopf minecraft:piston_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kannenpflanzentrieb minecraft:pitcher_crop	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kannenpflanze minecraft:pitcher_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Spielerkopf minecraft:player_head	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Spielerkopf minecraft:player_wall_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Podsol minecraft:podzol	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Spitzer Tropfstein minecraft:pointed_dripstone	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: conditional_hanging_speleothem. Hängende/staatbezogene Fallfunktion und Halterung separat prüfen; nicht jeder stehende Zustand fällt und nicht jeder spitze Block verursacht denselben Landeschaden. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Polierter Andesit minecraft:polished_andesite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierte Andesitstufe minecraft:polished_andesite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Polierte Andesittreppe minecraft:polished_andesite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierter Basalt minecraft:polished_basalt	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Polierter Schwarzstein minecraft:polished_blackstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Polierte Schwarzsteinziegelstufe minecraft:polished_blackstone_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Polierte Schwarzsteinziegeltreppe minecraft:polished_blackstone_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierte Schwarzsteinziegelmauer minecraft:polished_blackstone_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Polierte Schwarzsteinziegel minecraft:polished_blackstone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierter Schwarzsteinknopf minecraft:polished_blackstone_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Polierte Schwarzsteindruckplatte minecraft:polished_blackstone_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Polierte Schwarzsteinstufe minecraft:polished_blackstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Polierte Schwarzsteintreppe minecraft:polished_blackstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierte Schwarzsteinmauer minecraft:polished_blackstone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Polierter Zinnober minecraft:polished_cinnabar	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierte Zinnoberstufe minecraft:polished_cinnabar_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierte Zinnobertreppe minecraft:polished_cinnabar_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierte Zinnobermauer minecraft:polished_cinnabar_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierter Tiefenschiefer minecraft:polished_deepslate	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Polierte Tiefenschieferstufe minecraft:polished_deepslate_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierte Tiefenschiefertreppe minecraft:polished_deepslate_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierte Tiefenschiefermauer minecraft:polished_deepslate_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Polierter Diorit minecraft:polished_diorite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Polierte Dioritstufe minecraft:polished_diorite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Polierte Dioritttreppe minecraft:polished_diorite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierter Granit minecraft:polished_granite	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Polierte Granitstufe minecraft:polished_granite_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierte Granittreppe minecraft:polished_granite_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierter Schwefel minecraft:polished_sulfur	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierte Schwefelstufe minecraft:polished_sulfur_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierte Schwefeltreppe minecraft:polished_sulfur_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierte Schwefelmauer minecraft:polished_sulfur_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Polierter Tuffstein minecraft:polished_tuff	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Polierte Tuffsteinstufe minecraft:polished_tuff_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Polierte Tuffsteintreppe minecraft:polished_tuff_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Polierte Tuffsteinmauer minecraft:polished_tuff_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Pappelholzknopf minecraft:poplar_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pappelholztür minecraft:poplar_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Pappelholzzaun minecraft:poplar_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Pappelholzzauntor minecraft:poplar_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Pappelholzhängeschild minecraft:poplar_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Pappelstamm minecraft:poplar_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Pappelholzbretter minecraft:poplar_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Pappelholzdruckplatte minecraft:poplar_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pappelsetzling minecraft:poplar_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pappelholzregal minecraft:poplar_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pappelholzschild minecraft:poplar_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Pappelholzstufe minecraft:poplar_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Pappelholztreppe minecraft:poplar_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Pappelholzfalltür minecraft:poplar_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Pappelholzhängeschild minecraft:poplar_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Pappelholzschild minecraft:poplar_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Pappelholz minecraft:poplar_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Mohn minecraft:poppy	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kartoffeln minecraft:potatoes	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Reaktiver Schwefel minecraft:potent_sulfur	MC-FU MC-D0	voll	Potenter Schwefel besitzt eine konkrete Vanilla-Gas-/Geysirfunktion: Wasser darüber und Magma/Lava darunter sind maßgebliche Anlagenbedingungen. Die tatsächliche Übelkeits-/Aufwärtswirkung gesondert absperren und in Kopie prüfen; keine allgemeine reale Schwefeltoxikologie daraus ableiten. [MB11]; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Akaziensetzling minecraft:potted_acacia_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Zierlauch minecraft:potted_allium	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Azalee minecraft:potted_azalea_bush	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopftes Porzellansternchen minecraft:potted_azure_bluet	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Bambus minecraft:potted_bamboo	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Birkensetzling minecraft:potted_birch_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte blaue Orchidee minecraft:potted_blue_orchid	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eingetopfter brauner Pilz minecraft:potted_brown_mushroom	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Kaktus minecraft:potted_cactus	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Kirschsetzling minecraft:potted_cherry_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte geschlossene Augenblüte minecraft:potted_closed_eyeblossom	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Kornblume minecraft:potted_cornflower	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Karmesinpilz minecraft:potted_crimson_fungus	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Karmesinwurzeln minecraft:potted_crimson_roots	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Löwenzahn minecraft:potted_dandelion	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Schwarzeichensetzling minecraft:potted_dark_oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eingetopfter toter Busch minecraft:potted_dead_bush	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Farn minecraft:potted_fern	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte blühende Azalee minecraft:potted_flowering_azalea_bush	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter goldener Löwenzahn minecraft:potted_golden_dandelion	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Tropenbaumsetzling minecraft:potted_jungle_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopftes Maiglöckchen minecraft:potted_lily_of_the_valley	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Mangroven-Keimling minecraft:potted_mangrove_propagule	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Eichensetzling minecraft:potted_oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte geöffnete Augenblüte minecraft:potted_open_eyeblossom	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eingetopfte orange Tulpe minecraft:potted_orange_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Margerite minecraft:potted_oxeye_daisy	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Blasseichensetzling minecraft:potted_pale_oak_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte rosa Tulpe minecraft:potted_pink_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Pappelsetzling minecraft:potted_poplar_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Mohn minecraft:potted_poppy	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter roter Pilz minecraft:potted_red_mushroom	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte rote Tulpe minecraft:potted_red_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Fichtensetzling minecraft:potted_spruce_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Eingetopfte Fackellilie minecraft:potted_torchflower	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfter Wirrpilz minecraft:potted_warped_fungus	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Wirrwurzeln minecraft:potted_warped_roots	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte weiße Tulpe minecraft:potted_white_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Eingetopfte Wither-Rose minecraft:potted_wither_rose	MC-FU MC-D0	keine	Topf und enthaltene Pflanze bilden diese genaue Block-ID; sie sind kein voller Pflanz-/Erdbehälter. Platzierungsuntergrund und Pflege-/Entnahmeschritt getrennt prüfen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pulverschnee minecraft:powder_snow	MC-FU MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; PowderSnowBlock referenziert bereits fallende Entities, im gezielten Scan aber keinen eigenen FallingBlockEntity.fall-Aufruf. Das ist keine sichere Standfläche und keine Zusage fehlender Einsink-/Kontaktgefahr.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pulverschneekessel minecraft:powder_snow_cauldron	MC-FU MC-D0	teil	Die FluidState-Abfrage beschreibt das Blockfluid, nicht automatisch den sichtbaren Kesselinhalt. Füllvariante und gegebenenfalls level separat erfassen; minecraft:empty bedeutet hier nicht zwingend leerer Kessel.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Antriebsschiene minecraft:powered_rail	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Prismarin minecraft:prismarine	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Prismarinziegelstufe minecraft:prismarine_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Prismarinziegeltreppe minecraft:prismarine_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Prismarinziegel minecraft:prismarine_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Prismarinstufe minecraft:prismarine_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Prismarintreppe minecraft:prismarine_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Prismarinmauer minecraft:prismarine_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Kürbis minecraft:pumpkin	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kürbispflanze minecraft:pumpkin_stem	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Violettes Banner minecraft:purple_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violettes Bett minecraft:purple_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Violette Kerze minecraft:purple_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit violetter Kerze minecraft:purple_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Violetter Teppich minecraft:purple_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violetter Beton minecraft:purple_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violetter Trockenbeton minecraft:purple_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Violette Betonstufe minecraft:purple_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Violette Betontreppe minecraft:purple_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Violette glasierte Keramik minecraft:purple_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Violette Shulker-Kiste minecraft:purple_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Violettes Glas minecraft:purple_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violette Glasscheibe minecraft:purple_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Violette Keramik minecraft:purple_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violettes Banner minecraft:purple_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Violette Wolle minecraft:purple_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Violette Wollstufe minecraft:purple_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Violette Wolltreppe minecraft:purple_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Purpurblock minecraft:purpur_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Purpursäule minecraft:purpur_pillar	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Purpurstufe minecraft:purpur_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Purpurtreppe minecraft:purpur_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Quarzblock minecraft:quartz_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Quarzziegel minecraft:quartz_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Quarzsäule minecraft:quartz_pillar	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Quarzstufe minecraft:quartz_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Quarztreppe minecraft:quartz_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Schiene minecraft:rail	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rohkupferblock minecraft:raw_copper_block	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Rohgoldblock minecraft:raw_gold_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Roheisenblock minecraft:raw_iron_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rotes Banner minecraft:red_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rotes Bett minecraft:red_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rote Kerze minecraft:red_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit roter Kerze minecraft:red_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Roter Teppich minecraft:red_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Roter Beton minecraft:red_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Roter Trockenbeton minecraft:red_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Rote Betonstufe minecraft:red_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Rote Betontreppe minecraft:red_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rote glasierte Keramik minecraft:red_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Roter Pilz minecraft:red_mushroom	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Roter Pilzblock minecraft:red_mushroom_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rote Netherziegelstufe minecraft:red_nether_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Rote Netherziegeltreppe minecraft:red_nether_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rote Netherziegelmauer minecraft:red_nether_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Rote Netherziegel minecraft:red_nether_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rotes Pappellaub minecraft:red_poplar_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Roter Sand minecraft:red_sand	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Roter Sandstein minecraft:red_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rote Sandsteinstufe minecraft:red_sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Rote Sandsteintreppe minecraft:red_sandstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rote Sandsteinmauer minecraft:red_sandstone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Roter Strauch minecraft:red_shrub	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rote Shulker-Kiste minecraft:red_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rotes Glas minecraft:red_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rote Glasscheibe minecraft:red_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Rote Keramik minecraft:red_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rote Tulpe minecraft:red_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Rotes Banner minecraft:red_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Rote Wolle minecraft:red_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Rote Wollstufe minecraft:red_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Rote Wolltreppe minecraft:red_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Redstone-Block minecraft:redstone_block	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Redstone-Lampe minecraft:redstone_lamp	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Redstone-Erz minecraft:redstone_ore	MC-F0 MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Redstone-Fackel minecraft:redstone_torch	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Redstone-Fackel minecraft:redstone_wall_torch	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Redstone-Leitung minecraft:redstone_wire	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verstärkter Tiefenschiefer minecraft:reinforced_deepslate	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Redstone-Verstärker minecraft:repeater	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wiederhol-Befehlsblock minecraft:repeating_command_block	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Harzblock minecraft:resin_block	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Harzziegelstufe minecraft:resin_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Harzziegeltreppe minecraft:resin_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Harzziegelmauer minecraft:resin_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Harzziegel minecraft:resin_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Harzklumpen minecraft:resin_clump	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelenanker minecraft:respawn_anchor	MC-F3 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wurzelerde minecraft:rooted_dirt	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Rosenstrauch minecraft:rose_bush	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sand minecraft:sand	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Sandstein minecraft:sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Sandsteinstufe minecraft:sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Sandsteintreppe minecraft:sandstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Sandsteinmauer minecraft:sandstone_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Gerüst minecraft:scaffolding	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; distance, bottom und waterlogged mit Stützen, Kanten und tatsächlichem Auf-/Abstieg prüfen. Der Nachweis einer einzelnen Gerüstposition ersetzt keinen Nachweis des Gerüstverbandes.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: scaffolding_support_distance. Zustands-/Stützabstandsbedingter Fall-/Abbaupfad im Gerüstverband; keine pauschale Fallzusage für alle gesetzten Zustände. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sculk minecraft:sculk	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sculk-Katalysator minecraft:sculk_catalyst	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sculk-Sensor minecraft:sculk_sensor	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sculk-Kreischer minecraft:sculk_shrieker	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; can_summon ausdrücklich erfassen; ein gesetzter und ein natürlich vorkommender Zustand dürfen nicht allein nach Aussehen gleichgesetzt werden.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Sculk-Ader minecraft:sculk_vein	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Seelaterne minecraft:sea_lantern	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Meeresgurke minecraft:sea_pickle	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seegras minecraft:seagrass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Baumpilz minecraft:shelf_mushroom	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Niedriges Trockengras minecraft:short_dry_grass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Niedriges Gras minecraft:short_grass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Pilzlicht minecraft:shroomlight	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Shulker-Kiste minecraft:shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Skelettschädel minecraft:skeleton_skull	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Skelettschädel minecraft:skeleton_wall_skull	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schleimblock minecraft:slime_block	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kleine Amethystknospe minecraft:small_amethyst_bud	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Kleines Tropfblatt minecraft:small_dripleaf	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schmiedetisch minecraft:smithing_table	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Räucherofen minecraft:smoker	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Glatter Basalt minecraft:smooth_basalt	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glatter Quarzblock minecraft:smooth_quartz	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glatte Quarzstufe minecraft:smooth_quartz_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Glatte Quarztreppe minecraft:smooth_quartz_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Glatter roter Sandstein minecraft:smooth_red_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glatte rote Sandsteinstufe minecraft:smooth_red_sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Glatte rote Sandsteintreppe minecraft:smooth_red_sandstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Glatter Sandstein minecraft:smooth_sandstone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glatte Sandsteinstufe minecraft:smooth_sandstone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Glatte Sandsteintreppe minecraft:smooth_sandstone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Glatter Stein minecraft:smooth_stone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Glatte Steinstufe minecraft:smooth_stone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Schnüffler-Ei minecraft:sniffer_egg	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schnee minecraft:snow	MC-FU MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schneeblock minecraft:snow_block	MC-FU MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelenlagerfeuer minecraft:soul_campfire	MC-F3 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelenfeuer minecraft:soul_fire	MC-F3 MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelenlaterne minecraft:soul_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelensand minecraft:soul_sand	MC-F0 MC-D0	teil	Besonderen Feueruntergrund separat erfassen: Vanilla-Tagmitgliedschaft soul_fire_base_blocks. Null-Zünd-/Abbrenngewichte schließen besondere Flammenbedingungen auf diesem Untergrund nicht aus; Dimension und Spielregeln gehören zur Probe.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Seelenerde minecraft:soul_soil	MC-F0 MC-D1	voll	Besonderen Feueruntergrund separat erfassen: Vanilla-Tagmitgliedschaft soul_fire_base_blocks. Null-Zünd-/Abbrenngewichte schließen besondere Flammenbedingungen auf diesem Untergrund nicht aus; Dimension und Spielregeln gehören zur Probe.
Seelenfackel minecraft:soul_torch	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seelenfackel minecraft:soul_wall_torch	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Spawner minecraft:spawner	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwamm minecraft:sponge	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Sporenblüte minecraft:spore_blossom	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fichtenholzknopf minecraft:spruce_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fichtenholztür minecraft:spruce_door	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Fichtenholzzaun minecraft:spruce_fence	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Fichtenholzzauntor minecraft:spruce_fence_gate	MC-F2 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Fichtenholzhängeschild minecraft:spruce_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Fichtennadeln minecraft:spruce_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fichtenstamm minecraft:spruce_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Fichtenholzbretter minecraft:spruce_planks	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Fichtenholzdruckplatte minecraft:spruce_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fichtensetzling minecraft:spruce_sapling	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fichtenholzregal minecraft:spruce_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Fichtenholzschild minecraft:spruce_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Fichtenholzstufe minecraft:spruce_slab	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Fichtenholztreppe minecraft:spruce_stairs	MC-F2 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Fichtenholzfalltür minecraft:spruce_trapdoor	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Fichtenholzhängeschild minecraft:spruce_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Fichtenholzschild minecraft:spruce_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Fichtenholz minecraft:spruce_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Klebriger Kolben minecraft:sticky_piston	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Stein minecraft:stone	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Steinziegelstufe minecraft:stone_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Steinziegeltreppe minecraft:stone_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Steinziegelmauer minecraft:stone_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Steinziegel minecraft:stone_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Steinknopf minecraft:stone_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Steindruckplatte minecraft:stone_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Steinstufe minecraft:stone_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Steintreppe minecraft:stone_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Steinsäge minecraft:stonecutter	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Strohbett minecraft:straw_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Das Stroh-Bett wird laut26.3Release einmalig benutzt, setzt keinen Spawnpunkt und wird nach der Benutzung zerstört. In Nether/End führt der Versuch zur Zerstörung; diese Klasse ist nicht mit der Explosionsreaktion regulärer Farbbetten gleichzusetzen. [MB04]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Entrindeter Akazienstamm minecraft:stripped_acacia_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Akazienholz minecraft:stripped_acacia_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschälter Bambusblock minecraft:stripped_bamboo_block	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Birkenstamm minecraft:stripped_birch_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Entrindetes Birkenholz minecraft:stripped_birch_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Kirschstamm minecraft:stripped_cherry_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Kirschholz minecraft:stripped_cherry_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschälte Karmesinhyphen minecraft:stripped_crimson_hyphae	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschälter Karmesinstiel minecraft:stripped_crimson_stem	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Schwarzeichenstamm minecraft:stripped_dark_oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Schwarzeichenholz minecraft:stripped_dark_oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Tropenbaumstamm minecraft:stripped_jungle_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Tropenholz minecraft:stripped_jungle_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Mangrovenstamm minecraft:stripped_mangrove_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Mangrovenholz minecraft:stripped_mangrove_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Eichenstamm minecraft:stripped_oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Eichenholz minecraft:stripped_oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Entrindeter Blasseichenstamm minecraft:stripped_pale_oak_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Blasseichenholz minecraft:stripped_pale_oak_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Pappelstamm minecraft:stripped_poplar_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Pappelholz minecraft:stripped_poplar_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindeter Fichtenstamm minecraft:stripped_spruce_log	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Entrindetes Fichtenholz minecraft:stripped_spruce_wood	MC-F2 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschälte Wirrhyphen minecraft:stripped_warped_hyphae	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Geschälter Wirrstiel minecraft:stripped_warped_stem	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Konstruktionsblock minecraft:structure_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Konstruktionsleere minecraft:structure_void	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zuckerrohr minecraft:sugar_cane	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwefel minecraft:sulfur	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwefelziegelstufe minecraft:sulfur_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Schwefelziegeltreppe minecraft:sulfur_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Schwefelziegelmauer minecraft:sulfur_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Schwefelziegel minecraft:sulfur_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Schwefelstufe minecraft:sulfur_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Schwefelspitze minecraft:sulfur_spike	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Hängenden und stehenden Schwefelzapfen unterscheiden: gelöste hängende Formen können fallen und verletzen. Die stehende Form erhält laut Release keinen zusätzlichen Aufprallschaden wie spitzer Tropfstein. Halterung, Verkettung und Fallraum einzeln prüfen. [MB11]; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: conditional_hanging_speleothem. Hängende/staatbezogene Fallfunktion und Halterung separat prüfen; nicht jeder stehende Zustand fällt und nicht jeder spitze Block verursacht denselben Landeschaden. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Schwefeltreppe minecraft:sulfur_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Schwefelmauer minecraft:sulfur_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Der Minecraft-Blockname ist kein Nachweis realer Quecksilber-, Schwefel-, Gift- oder Explosivstoffchemie. Besondere Spielklassen wie PotentSulfur/SulfurSpike werden gesondert behandelt.
Sonnenblume minecraft:sunflower	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Seltsamer Kies minecraft:suspicious_gravel	MC-FU MC-D0	voll	Bürsten-, Abbau- und Fall-/Entnahmevorgang getrennt prüfen. Die inventarisierte Fundfunktion wird durch eine Schüttgutplanung nicht automatisch erhalten.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: archaeology_fall_after_support_condition. BrushableBlock.tick prüft den unteren Zustand mit FallingBlock.isFree und erzeugt eine FallingBlockEntity mit disableDrop. Kein normaler transportierter Schüttgut-/Fund-Erhalt wird garantiert. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Seltsamer Sand minecraft:suspicious_sand	MC-FU MC-D0	voll	Bürsten-, Abbau- und Fall-/Entnahmevorgang getrennt prüfen. Die inventarisierte Fundfunktion wird durch eine Schüttgutplanung nicht automatisch erhalten.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: archaeology_fall_after_support_condition. BrushableBlock.tick prüft den unteren Zustand mit FallingBlock.isFree und erzeugt eine FallingBlockEntity mit disableDrop. Kein normaler transportierter Schüttgut-/Fund-Erhalt wird garantiert. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Süßbeerstrauch minecraft:sweet_berry_bush	MC-FU MC-D0	teil	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hohes Trockengras minecraft:tall_dry_grass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hohes Gras minecraft:tall_grass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Hohes Seegras minecraft:tall_seagrass	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zielblock minecraft:target	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Keramik minecraft:terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Testblock minecraft:test_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Testinstanzblock minecraft:test_instance_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Getöntes Glas minecraft:tinted_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
TNT minecraft:tnt	MC-F3 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fackel minecraft:torch	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fackellilie minecraft:torchflower	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fackellilienpflanze minecraft:torchflower_crop	MC-FU MC-D0	teil	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Redstone-Truhe minecraft:trapped_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Prüfungs-Spawner minecraft:trial_spawner	MC-FU MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Stolperdraht minecraft:tripwire	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Haken minecraft:tripwire_hook	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Orgelkoralle minecraft:tube_coral	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Orgelkorallenblock minecraft:tube_coral_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Orgelkorallenfächer minecraft:tube_coral_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Orgelkorallenwandfächer minecraft:tube_coral_wall_fan	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tuffstein minecraft:tuff	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tuffsteinziegelstufe minecraft:tuff_brick_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Tuffsteinziegeltreppe minecraft:tuff_brick_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tuffsteinziegelmauer minecraft:tuff_brick_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Tuffsteinziegel minecraft:tuff_bricks	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Tuffsteinstufe minecraft:tuff_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Tuffsteintreppe minecraft:tuff_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Tuffsteinmauer minecraft:tuff_wall	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Schildkrötenei minecraft:turtle_egg	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zwirbelranken minecraft:twisting_vines	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Zwirbelrankenpflanze minecraft:twisting_vines_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Tresor minecraft:vault	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Junggrünes Froschlicht minecraft:verdant_froglight	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Ranken minecraft:vine	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Leerenluft minecraft:void_air	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Fackel minecraft:wall_torch	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wirrknopf minecraft:warped_button	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wirrtür minecraft:warped_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Wirrzaun minecraft:warped_fence	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Wirrzauntor minecraft:warped_fence_gate	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Wirrpilz minecraft:warped_fungus	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wirrhängeschild minecraft:warped_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Wirrhyphen minecraft:warped_hyphae	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Wirr-Nezel minecraft:warped_nylium	MC-F0 MC-D1	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Wirrbretter minecraft:warped_planks	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Wirrdruckplatte minecraft:warped_pressure_plate	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Betätigung durch erlaubte Spieler/Entities sowie Rückkehr-/Ausfallzustand prüfen. Ein Knopf oder eine Druckplatte bildet keinen geschlossenen Dämm- oder Geländerquerschnitt.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wirrwurzeln minecraft:warped_roots	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wirrregal minecraft:warped_shelf	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Wirrschild minecraft:warped_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Wirrstufe minecraft:warped_slab	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Wirrtreppe minecraft:warped_stairs	MC-F0 MC-D2	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Wirrstiel minecraft:warped_stem	MC-F0 MC-D2	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Wirrfalltür minecraft:warped_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.
Wirrhängeschild minecraft:warped_wall_hanging_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Wirrschild minecraft:warped_wall_sign	MC-F2 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Wirrwarzenblock minecraft:warped_wart_block	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wasser minecraft:water	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wasserkessel minecraft:water_cauldron	MC-FU MC-D0	teil	Die FluidState-Abfrage beschreibt das Blockfluid, nicht automatisch den sichtbaren Kesselinhalt. Füllvariante und gegebenenfalls level separat erfassen; minecraft:empty bedeutet hier nicht zwingend leerer Kessel.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachstes Kupfergitter minecraft:waxed_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster Kupferblock minecraft:waxed_copper_block	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste Kupferleuchte minecraft:waxed_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste Kupferkette minecraft:waxed_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste Kupfertruhe minecraft:waxed_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste Kupfertür minecraft:waxed_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste Kupfergolemstatue minecraft:waxed_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster Kupferrost minecraft:waxed_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste Kupferlaterne minecraft:waxed_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste Kupferfalltür minecraft:waxed_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster angelaufener gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_exposed_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster angelaufener Kupferblock minecraft:waxed_exposed_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachstes angelaufenes Kupfergitter minecraft:waxed_exposed_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste angelaufene Kupferleuchte minecraft:waxed_exposed_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste angelaufene Kupferkette minecraft:waxed_exposed_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste angelaufene Kupfertruhe minecraft:waxed_exposed_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste angelaufene Kupfertür minecraft:waxed_exposed_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste angelaufene Kupfergolemstatue minecraft:waxed_exposed_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster angelaufener Kupferrost minecraft:waxed_exposed_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste angelaufene Kupferlaterne minecraft:waxed_exposed_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste angelaufene Kupferfalltür minecraft:waxed_exposed_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster angelaufener geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_exposed_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste angelaufene geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_exposed_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste angelaufene geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_exposed_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster angelaufener Blitzableiter minecraft:waxed_exposed_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachster Blitzableiter minecraft:waxed_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster oxidierter gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster oxidierter Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachstes oxidiertes Kupfergitter minecraft:waxed_oxidized_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste oxidierte Kupferleuchte minecraft:waxed_oxidized_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste oxidierte Kupferkette minecraft:waxed_oxidized_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste oxidierte Kupfertruhe minecraft:waxed_oxidized_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste oxidierte Kupfertür minecraft:waxed_oxidized_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste oxidierte Kupfergolemstatue minecraft:waxed_oxidized_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster oxidierter Kupferrost minecraft:waxed_oxidized_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste oxidierte Kupferlaterne minecraft:waxed_oxidized_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste oxidierte Kupferfalltür minecraft:waxed_oxidized_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster oxidierter geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_oxidized_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste oxidierte geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_oxidized_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste oxidierte geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_oxidized_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster oxidierter Blitzableiter minecraft:waxed_oxidized_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster verwitterter gemeißelter Kupferblock minecraft:waxed_weathered_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster verwitterter Kupferblock minecraft:waxed_weathered_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachstes verwittertes Kupfergitter minecraft:waxed_weathered_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte Kupferleuchte minecraft:waxed_weathered_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste verwitterte Kupferkette minecraft:waxed_weathered_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte Kupfertruhe minecraft:waxed_weathered_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachste verwitterte Kupfertür minecraft:waxed_weathered_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte Kupfergolemstatue minecraft:waxed_weathered_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gewachster verwitterter Kupferrost minecraft:waxed_weathered_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte Kupferlaterne minecraft:waxed_weathered_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gewachste verwitterte Kupferfalltür minecraft:waxed_weathered_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster verwitterter geschnittener Kupferblock minecraft:waxed_weathered_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte geschnittene Kupferstufe minecraft:waxed_weathered_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachste verwitterte geschnittene Kupfertreppe minecraft:waxed_weathered_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Gewachster verwitterter Blitzableiter minecraft:waxed_weathered_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Verwitterter gemeißelter Kupferblock minecraft:weathered_chiseled_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterter Kupferblock minecraft:weathered_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwittertes Kupfergitter minecraft:weathered_copper_bars	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterte Kupferleuchte minecraft:weathered_copper_bulb	MC-FU MC-D0	voll	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verwitterte Kupferkette minecraft:weathered_copper_chain	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterte Kupfertruhe minecraft:weathered_copper_chest	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verwitterte Kupfertür minecraft:weathered_copper_door	MC-F0 MC-D0	teil	open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Verwitterte Kupfergolemstatue minecraft:weathered_copper_golem_statue	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verwitterter Kupferrost minecraft:weathered_copper_grate	MC-F0 MC-D0	voll	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterte Kupferlaterne minecraft:weathered_copper_lantern	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Verwitterte Kupferfalltür minecraft:weathered_copper_trapdoor	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; open=false/true und gegebenenfalls powered/hinge/half getrennt prüfen. Der Bedienzustand darf weder Fluchtweg noch unerwartete Öffnung erzeugen.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterter geschnittener Kupferblock minecraft:weathered_cut_copper	MC-F0 MC-D0	voll	Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterte geschnittene Kupferstufe minecraft:weathered_cut_copper_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Verwitterte geschnittene Kupfertreppe minecraft:weathered_cut_copper_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.
Verwitterter Blitzableiter minecraft:weathered_lightning_rod	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Exakte Wachs-/Oxidations-ID und konkrete Form erfassen; Farbänderung ist kein rechnerischer Festigkeits- oder Korrosionswert.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Trauerranken minecraft:weeping_vines	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Trauerrankenpflanze minecraft:weeping_vines_plant	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Nasser Schwamm minecraft:wet_sponge	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weizenpflanze minecraft:wheat	MC-FU MC-D0	keine	Alle vorgesehenen Wachstums-/Altersstadien berücksichtigen; Platzierung und Wachstumsraum sind verschiedene Prüfschritte.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Weißes Banner minecraft:white_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Weißes Bett minecraft:white_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Weiße Kerze minecraft:white_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit weißer Kerze minecraft:white_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Weißer Teppich minecraft:white_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weißer Beton minecraft:white_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weißer Trockenbeton minecraft:white_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Weiße Betonstufe minecraft:white_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Weiße Betontreppe minecraft:white_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Weiße glasierte Keramik minecraft:white_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Weiße Shulker-Kiste minecraft:white_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Weißes Glas minecraft:white_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weiße Glasscheibe minecraft:white_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Weiße Keramik minecraft:white_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weiße Tulpe minecraft:white_tulip	MC-FU MC-D0	keine	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Weißes Banner minecraft:white_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Weiße Wolle minecraft:white_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Weiße Wollstufe minecraft:white_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Weiße Wolltreppe minecraft:white_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Wildblumen minecraft:wildflowers	MC-FU MC-D0	keine	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wither-Rose minecraft:wither_rose	MC-FU MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wither-Skelettschädel minecraft:wither_skeleton_skull	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Wither-Skelettschädel minecraft:wither_skeleton_wall_skull	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gelbes Banner minecraft:yellow_banner	MC-F2 MC-D0	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelbes Bett minecraft:yellow_bed	MC-F3 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Benutzungsdimension, beabsichtigte Ruhefunktion, Kopf-/Fußteil und freien Ausstieg protokollieren; eine dimensionsabhängige Gefahr nicht durch eine Dekorationsfreigabe übergehen.; Reguläre Farbbetten besitzen im offiziellen Java26.3-Code eine gesonderte Explosionsreaktion bei entsprechendem destroy_on_use-Umgebungsattribut. Alle Farben prüfen; Bettfarbe oder fehlende Blockentity verhindert diese Funktion nicht. [MB05]; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gelbe Kerze minecraft:yellow_candle	MC-FU MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Kuchen mit gelber Kerze minecraft:yellow_candle_cake	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gelber Teppich minecraft:yellow_carpet	MC-F2 MC-D1	teil	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelber Beton minecraft:yellow_concrete	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelber Trockenbeton minecraft:yellow_concrete_powder	MC-F0 MC-D1	voll	Unterlage, Entnahme, Nachbaränderung und freie Fallbahn in leerer Testkopie vorführen; niemand steht unter der Probe.; Bei Wasserwechsel wird die trockene Pulver-ID von der resultierenden farbgleichen Beton-ID getrennt erfasst; kein chemischer Aushärtungs- oder Feuchtewert wird behauptet.; Bestätigter funktionaler Fallpfad: falling_block_support_condition. Untergrund-/Zustandsbedingungen aus der konkreten Blockklasse prüfen; Subklasse ist kein ausgeführter Fallversuch. Die Java-Eigenschaft falling_block_class allein bildet dieses Verhalten nicht vollständig ab. Unter-/Nachbaränderung nur in gesperrter Kopie ohne Personen darunter prüfen. [MB05]
Gelbe Betonstufe minecraft:yellow_concrete_slab	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.
Gelbe Betontreppe minecraft:yellow_concrete_stairs	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gelbe glasierte Keramik minecraft:yellow_glazed_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Gelbes Pappellaub minecraft:yellow_poplar_leaves	MC-FU MC-D0	keine	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gelbe Shulker-Kiste minecraft:yellow_shulker_box	MC-FU MC-D0	voll	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Gelbes Glas minecraft:yellow_stained_glass	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelbe Glasscheibe minecraft:yellow_stained_glass_pane	MC-F0 MC-D0	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.
Gelbe Keramik minecraft:yellow_terracotta	MC-F0 MC-D0	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelbes Banner minecraft:yellow_wall_banner	MC-F2 MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.
Gelbe Wolle minecraft:yellow_wool	MC-F2 MC-D3	voll	Standardzustand und spätere Nachbaränderung am bezeichneten Block gemeinsam aufnehmen; der unveränderte ID-Text beweist keinen unveränderten Einbau.
Gelbe Wollstufe minecraft:yellow_wool_slab	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; type=bottom/top/double getrennt planen. Eine einzelne Stufe wird nicht als volle geschlossene Wandlage gezählt; eine Doppelstufe muss als tatsächlicher Zustand nachgewiesen sein.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]

Block und ID	Minecraft Rollen	Form	Besondere Hinweise
Gelbe Wolltreppe minecraft:yellow_wool_stairs	MC-F2 MC-D3	teil	waterlogged=false und true getrennt dokumentieren; die zugehörigen Feuerwerte und Fluidzustände sind im Zustandsbericht unterschiedlich prüfbar. Wasserlogbarkeit beweist keine Raumabdichtung.; Die Form-Property shape einschließlich aller registrierten Werte am tatsächlichen Nachbaranschluss prüfen; eine Gerade darf nicht stellvertretend für eine Ecke freigegeben werden.; facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Wolltreppen und Wollstufen sind in Java 26.3 echte Blockformen; ihr offizieller Tag dampens_vibrations betrifft besondere Spielereignisse und ist kein dB-Nachweis oder allgemeiner Voicechat-Schallschutz. [MB04]
Zombiekopf minecraft:zombie_head	MC-FU MC-D0	teil	Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.
Zombiekopf minecraft:zombie_wall_head	MC-FU MC-D0	teil	facing im Plan und beim Einbau festhalten; Bedien-, Ausgabe- oder Rückseite nicht stillschweigend vertauschen.; Signal-/Aktivierungszustand und Ausfallfall einzeln untersuchen; die bloße Existenz einer Property legt noch keinen sicheren Betriebszustand fest.; Besondere Funktions-/Gefahrenrolle; keine gewöhnliche Bau-Dämmschicht.

Vollständige Minecraft Formulare

Die interaktiven Fassungen speichern bei verbundenem zentralen Zugang gemeinsame Akten und Entwürfe. Der ausdrücklich gewählte lokale Modus bleibt gerätegebunden; Text- und JSON-Export sind zusätzlich möglich. Diese Druckvorlagen enthalten sämtliche Felder und Erläuterungen. Behördenabschnitte füllt die zuständige Rolle aus.

Bauantrag

Neubau oder wesentlichen Umbau mit konkreter Nutzung, Blockgeometrie und Schutzkonzept beantragen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt mit Planung und Brandschutz

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Bauzweck und Nutzungen [Pflichtfeld]

Öffentliche/private Räume und Haupt-/Nebennutzung trennen.

Antwort: _____

Art des Vorhabens [Pflichtfeld]

Bestand und Änderungen im Plan unterscheiden.

Auswahl: Neubau | Anbau | Aufstockung | Wesentlicher Umbau | Ersatzbau

Antwort: _____

Minecraft-Flächenzweck und Plan [Pflichtfeld]

Plan-ID und veröffentlichte Zone; Eigentum allein genügt nicht.

Antwort: _____

Plotbreite in Blöcken [Pflichtfeld]

Rechteckige Grundstücksfläche aus Breite×Tiefe; Polygon als Anlage.

Antwort: _____

Plottiefe in Blöcken [Pflichtfeld]

Denselben Grenzbezug wie bei Plotbreite verwenden.

Antwort: _____

Überbaute Fläche in Quadratblöcken [Pflichtfeld]

Nach veröffentlichter Minecraft-Zählregel; kein echter GRZ-Nachweis.

Antwort: _____

Anzahl Nutzungsebenen [Pflichtfeld]

Keller, EG und obere Ebenen im Schnitt benennen.

Antwort: _____

Gesamthöhe in Blöcken [Pflichtfeld]

Vom markierten Geländebezug bis obersten Aufbau messen.

Antwort: _____

Maximale Gesamtbelegung [Pflichtfeld]

Personal und Publikum zusammen; keine reale Normformel erfinden.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Wege und Türen [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3, öffentliche Tür 2 breit; Kollision messen.

Antwort: _____

Treppen und Podeste [Pflichtfeld]

Privat 2/öffentlich 3 breit; höchstens 8 Höhenblöcke pro Lauf; passende Podeste.

Antwort: _____

Kanten, Schächte und Umwehrungen [Pflichtfeld]

Ab 2 Fallhöhe funktional sichern; Lava/Schächte jede Höhe; Kollisionsform prüfen.

Antwort: _____

Vorhandene Block-IDs und Einbauorte [Pflichtfeld]

MC-F-/MC-D-Rolle getrennt; keine echten Materialkennwerte.

Antwort: _____

Zwei unabhängige öffentliche Rettungswege [Pflichtfeld]

Beide Wege bis sicheren Endpunkten und gemeinsame Ausfälle erklären.

Antwort: _____

MC-A-Aufbau und Abschnittsgrenzen [Pflichtfeld]

Türen, Decken und Durchführungen gemeinsam; keine Minutenklasse.

Antwort: _____

Technik und Gefahrstellen [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Mechaniken; Feuer/Lava/TNT und Notbedienung nennen.

Antwort: _____

Einsatzzugang und Sammelstelle [Pflichtfeld]

Tatsächlich erreichbare freie Wege und Fläche benennen.

Antwort: _____

Bauphasen und Zwischenzustände [Pflichtfeld]

Absperrung und Kontrolle vor Verkleidung festlegen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Bauvoranfrage

Grundsatzfragen zu Standort und Nutzung vor einer Detailplanung konkret klären.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Stadtplanungsamt

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Vorhaben in einem Satz [Pflichtfeld]

Tatsächliche Nutzung und ungefähre Größe.

Antwort: _____

Bisheriger Grundstückszustand [Pflichtfeld]

Bebauung, Wege und bekannte Rechte nennen.

Antwort: _____

Bekannter Flächenzweck [Pflichtfeld]

Plan-ID oder ausdrücklichen Auskunftswunsch nennen.

Antwort: _____

Ungefähre Grundfläche in Quadratblöcken [Pflichtfeld]

Grobe Größenordnung, keine Detailfreigabe.

Antwort: _____

Geplante Nutzungsebenen [Pflichtfeld]

Öffentliche Untergeschosse zusätzlich erklären.

Antwort: _____

Ungefähre Höhe in Blöcken [Pflichtfeld]

Geländebezug in Skizze markieren.

Antwort: _____

Geplante maximale Gästezahl [Pflichtfeld]

Schlaf- und Tagesgäste im Text unterscheiden.

Antwort: _____

Umgebung und Standortmerkmale [Pflichtfeld]

Nachbarn, Wasser, Schutzflächen und Untergrund.

Antwort: _____

Idee für Zugang und Rettung [Pflichtfeld]

Normale Erreichbarkeit und zweiten unabhängigen öffentlichen Weg skizzieren.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Grundsatzfrage 1 [Pflichtfeld]

Konkrete beantwortbare Frage statt pauschaler Normfreigabe.

Antwort: _____

Grundsatzfrage 2 [Pflichtfeld]

Zweite eigenständige Frage oder begründet nicht anwendbar.

Antwort: _____

Grundsatzfrage 3 [Pflichtfeld]

Offene Beteiligungs- oder Standortfrage benennen.

Antwort: _____

Untersuchte Alternativen [Pflichtfeld]

Mindestens eine ernsthafte Alternative beschreiben.

Antwort: _____

Noch ungeprüfte Annahmen [Pflichtfeld]

Nicht gesicherte Rechte oder Bodenannahmen offen lassen.

Antwort: _____

Gewünschte Reichweite der Antwort [Pflichtfeld]

Genau benennen, welche Frage später weiterzuprüfen ist.

Antwort: _____

Teilfreigabe für Arbeiten beantragt? [Pflichtfeld]

Voranfrage erlaubt nicht automatisch den Baubeginn.

Auswahl: Nein, nur Grundsatzklärung | Ja, genau begrenzte Teilfreigabe beantragt

Antwort: _____

Genauer beantragter Arbeitsumfang [Pflichtfeld]

Bei keiner Teilfreigabe nicht anwendbar eintragen.

Antwort: _____

Nächste Planungsstufe [Pflichtfeld]

Planungswunsch ist keine behördliche Entscheidungsfrist.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Antrag auf Nutzungsänderung

Bisherige und geplante Nutzung samt neuer Risiken vergleichen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und betroffene Fachstellen

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Bisher genehmigte Nutzung [Pflichtfeld]

Bestehende Akte und tatsächlichen Betrieb nennen.

Antwort: _____

Beantragte neue Nutzung [Pflichtfeld]

Konkrete Nutzung statt bloßer Namensänderung.

Antwort: _____

Betroffene Räume und Flächen [Pflichtfeld]

Raum-IDs, Ebenen und Quadratblöcke.

Antwort: _____

Bisherige gleichzeitige Belegung [Pflichtfeld]

Wert aus alter Freigabe; Unbekanntes erläutern.

Antwort: _____

Geplante gleichzeitige Belegung [Pflichtfeld]

Personal und Besucher zusammen.

Antwort: _____

Neue Betriebs- und Lieferzeiten [Pflichtfeld]

Nachbarschaft und Lieferverkehr beachten.

Antwort: _____

Art baulicher Änderungen [Pflichtfeld]

Im Plan Bestand und Änderung unterscheiden.

Auswahl: Keine | Nur Einrichtung | Türen oder Wege | Tragkonzept oder neue Ebene | Mehrere wesentliche Änderungen

Antwort: _____

Möblierung und Einbauten [Pflichtfeld]

Tische, Truhen und Warteschlangen gehören in den Plan.

Antwort: _____

Auswirkungen auf Umgebung [Pflichtfeld]

Lärm, Licht, Verkehr und Öffentlichkeit konkret.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Wege im neuen Betriebszustand [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3; öffentliche Türen 2 breit.

Antwort: _____

Unabhängige Rettungswege [Pflichtfeld]

Die neue Belegung tatsächlich bewerten.

Antwort: _____

Geänderte vorhandene Block-IDs [Pflichtfeld]

Brandrolle und Aufbau getrennt führen.

Antwort: _____

Geänderte Schutztrennungen [Pflichtfeld]

MC-A-Aufbau mit Türen und Durchführungen.

Antwort: _____

Neue hygienische Tätigkeit [Pflichtfeld]

Bei fehlender Tätigkeit begründet nicht anwendbar.

Antwort: _____

Neue Technik oder Gefahrstelle [Pflichtfeld]

Tatsächliche Redstone-/Flüssigkeits-/Feuermechaniken.

Antwort: _____

Sichere Umstellungsphase [Pflichtfeld]

Alte/neue Nutzung nicht unkontrolliert mischen.

Antwort: _____

Gewünschter Nutzungsbeginn [Pflichtfeld]

Wunschtermin, keine Freigabe durch bloßen Antrag.

Antwort: _____

Fortgeltende/geänderte alte Auflagen [Pflichtfeld]

Keine Auflage stillschweigend streichen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Antrag auf Minecraft-Abweichung

Konkrete Abweichung mit Alternativen und gleichwertigem Ersatzschutz prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Zuständige Minecraft-Fachbehörde

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Betroffene Vorschrift-ID [Pflichtfeld]

Nur konkrete veröffentlichte Regel nennen.

Antwort: _____

Geforderter Minecraft-Sollzustand [Pflichtfeld]

Maß oder Funktionsanforderung eindeutig.

Antwort: _____

Geplanter Istzustand [Pflichtfeld]

Maße, Raum und Stelle nennen.

Antwort: _____

Sachlicher Anlass der Abweichung [Pflichtfeld]

Reine Kostenbehauptung reicht nicht ohne Begründung.

Antwort: _____

Räumlicher und sachlicher Umfang [Pflichtfeld]

Nutzung, Räume und Personenkreis begrenzen.

Antwort: _____

Zusätzliche mögliche Gefahr [Pflichtfeld]

Nachteile und Grenzen ehrlich beschreiben.

Antwort: _____

Beantragte Belegungsgrenze [Pflichtfeld]

Bei andersartiger Regel passende Erläuterung ergänzen.

Antwort: _____

Beantragter Beginn [Pflichtfeld]

Erst nach ausdrücklicher Entscheidung gültig.

Antwort: _____

Ende oder erneute Prüfung [Pflichtfeld]

Kein stillschweigendes Dauerrecht.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Geprüfte Standardalternative [Pflichtfeld]

Mindestens eine ernsthafte regelgerechte Lösung.

Antwort: _____

Baulicher Ersatzschutz [Pflichtfeld]

Konkrete vorhandene Blöcke und Geometrie.

Antwort: _____

Organisatorischer Ersatzschutz [Pflichtfeld]

Einlass, Verantwortung und Kontrolle konkret.

Antwort: _____

Zusätzlicher sicherer Weg [Pflichtfeld]

Kompletten Verlauf und Nutzungsrechte nachweisen.

Antwort: _____

Ausfall und sichere Reaktion [Pflichtfeld]

Ersatzmaßnahme darf nicht bloß behauptet werden.

Antwort: _____

Vorgeschlagener Gleichwertigkeitsnachweis [Pflichtfeld]

Begehung, Schnitt oder gefahrlose Übung.

Antwort: _____

Verantwortliche und Vertretung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen und Aufgabe.

Antwort: _____

Rückfalllösung bei Nichtbestehen [Pflichtfeld]

Sicherer Zustand bis Standardlösung hergestellt ist.

Antwort: _____

Zusätzliche Kontrollfolge [Pflichtfeld]

Kontrollen konkret und zweckmäßig festlegen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Abnahme und Nutzungsfreigabe

Fertig eingerichtetes Objekt tatsächlich prüfen und den zulässigen Nutzungsumfang festlegen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt mit beteiligten Fachstellen

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Tatsächlicher Abnahmetermin [Pflichtfeld]

Datum und Beginn Europe/Berlin.

Antwort: _____

Anwesende Minecraft-Personen und Funktionen [Pflichtfeld]

Betrieb, Bauamt und Fachstellen unterscheiden.

Antwort: _____

Genehmigung und freigegebener Planstand [Pflichtfeld]

Konkrete Bezugsakte, Nutzung und Revision.

Antwort: _____

Geprüfte und ausgeschlossene Räume [Pflichtfeld]

Keine globale Freigabe aus Teilbegehung.

Antwort: _____

Tatsächliche Möblierung und Betriebszustand [Pflichtfeld]

Tische, Truhen und Warteschlangen am vorgesehenen Ort.

Antwort: _____

Beantragte freizugebende Gesamtbelegung [Pflichtfeld]

Mit Einrichtung, Nutzung und Antrag abgleichen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Gemessene Wege, Türen und Treppen [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3, öffentliche Tür 2; Treppe öffentlich 3/privat 2, max 8 Höhenblöcke.

Antwort: _____

Rettungswege und Besucherrechteprüfung [Pflichtfeld]

Beide unabhängigen Wege bis sichere Endpunkte tatsächlich begehen.

Antwort: _____

Umwehrungen und MC-A-Aufbau [Pflichtfeld]

Kollisionsübergänge; Türen, Decken und verdeckte Belege nennen.

Antwort: _____

Technik, Notbedienung und Alarm [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich vorhandene Systeme und geprüfte Ausfälle.

Antwort: _____

Einzelmängel mit M0-M3 und Sicherung [Pflichtfeld]

Konkreter Ort, Verantwortliche und Maßnahme.

Antwort: _____

Freigabevorschlag und Betriebsunterlagen [Pflichtfeld]

Räume, Belegung, Ausnahmen und übergebene Pläne.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Antrag auf Brückenbau

Brückenlage, Bauart, konkrete Minecraft-Materialien und zugelassene Verkehrsarten planen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Infrastruktur-/Verkehrsstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Brückenkennung und beide Endkoordinaten [Pflichtfeld]

Dimension sowie X/Y/Z beider Zugänge.

Antwort: _____

Beantragte Minecraft-Brückenklasse [Pflichtfeld]

Keine realen Fahrzeuge ohne installierte Mechanik voraussetzen.

Auswahl: F - Fußverkehr | T - Tiere und Reiter | S - abgetrennte Minecarts | M - tatsächlich installierte Modfahrzeuge

Antwort: _____

Gesamtlänge in Blöcken [Pflichtfeld]

Entlang tatsächlichen Nutzungswegs messen.

Antwort: _____

Größte dargestellte Spannweite [Pflichtfeld]

Blöcke sind keine reale Tragfähigkeits- oder Achslastberechnung.

Antwort: _____

Freie Nutzungsbreite [Pflichtfeld]

Fußverkehr 3; gemeinsam Reiten 5 oder ausdrücklich genehmigte Trennung.

Antwort: _____

Freie Höhe über dem Weg [Pflichtfeld]

Öffentlicher Fußhauptweg mindestens 3 hoch.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Unterführte Nutzung und Durchfahrt [Pflichtfeld]

Wasser-/Wegniveau, freie Höhe und zugelassenes Mittel testen.

Antwort: _____

Dargestelltes Tragwerk und Block-IDs [Pflichtfeld]

Widerlager, Pfeiler und Träger nachvollziehbar; kein echter Statiknachweis.

Antwort: _____

Seitenabschlüsse und Übergänge [Pflichtfeld]

Beide Seiten funktional sichern, keine bloße Kettendekoration.

Antwort: _____

Trennung, Oberfläche und Beschilderung [Pflichtfeld]

Keine schädlichen Beläge; Gleise getrennt; Nutzungsarten deutlich.

Antwort: _____

Baustelle, bewegliche Teile und Umleitung [Pflichtfeld]

Zugänge und unterführte Wege sichern; bei Festbrücke Nichtanwendbarkeit erklären.

Antwort: _____

Streckentest und Unterhaltung [Pflichtfeld]

Beide Richtungen/Unterführung; öffentliche Prüfung binnen 30 Realtagen plus Anlass.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Bauwerksprüfung und Brückenbuch

Reguläre oder anlassbezogene Zustandsprüfung eines freigegebenen Infrastrukturwerks.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Infrastrukturstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Tatsächlicher Prüftermin [Pflichtfeld]

Keine rückdatierte Plakettenprüfung.

Antwort: _____

Prüfanlass [Pflichtfeld]

Konkreten Anlass und betroffenen Umfang verknüpfen.

Auswahl: Erstprüfung | Reguläre Kontrolle | Umbau | Schaden/Explosion | Beschwerde | Mechanikänderung | Nachkontrolle

Antwort: _____

Letzte Freigabe und Verkehrsarten [Pflichtfeld]

Bauwerksbuch und tatsächlichen Betrieb abgleichen.

Antwort: _____

Letzte vollständige Prüfung [Pflichtfeld]

Eine kleine Nachkontrolle setzt nicht automatisch das Gesamtintervall zurück.

Antwort: _____

Änderungen und bekannte Befunde [Pflichtfeld]

Claims, Dekoration, Unterführung und Technik betrachten.

Antwort: _____

Prüfumfang, Rechte und Grenzen [Pflichtfeld]

Verdeckte Bereiche nicht als besichtigt markieren.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Belag und Übergänge [Pflichtfeld]

Löcher, gefährliche Oberflächen und Standflächen mit Koordinaten.

Antwort: _____

Seitenabschluss und Kollisionsprüfung [Pflichtfeld]

Ecken, Tore und mögliche erhöhte Standflächen erfassen.

Antwort: _____

Tragdarstellung und unterführte Nutzung [Pflichtfeld]

Minecraft-Lastweg getrennt von Minecraft-Physik; Durchfahrt testen.

Antwort: _____

Maße, bewegliche Teile und Zeichen [Pflichtfeld]

Haupt 3/3; technische Ausfallzustände gefahrlos prüfen.

Antwort: _____

Befundliste M0-M3 [Pflichtfeld]

Jede Stelle mit Maßnahme und Verantwortlichen.

Antwort: _____

Reparatur, Nachweis und nächster Termin [Pflichtfeld]

Sperre endet nach Prüfung, nicht allein durch Zeitablauf.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Verkehrs- und Baustellenanordnung

Zeitlich und räumlich bestimmte Sperrung, Beschilderung oder Umleitung anordnen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrsstelle mit Tiefbau und Ordnungsamt

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Straße und genaue Abschnittsgrenzen [Pflichtfeld]

Kennung, Anfang/Ende, Koordinaten und Seite.

Antwort: _____

Anlass und Ziel der Maßnahme [Pflichtfeld]

Konkrete Arbeit oder Gefahr nennen.

Antwort: _____

Beginn Einrichtung/Sperrung [Pflichtfeld]

Akute Sicherung gegebenenfalls getrennt dokumentieren.

Antwort: _____

Ende und vollständiger Rückbau [Pflichtfeld]

Verlängerung vor Ablauf klären.

Antwort: _____

Betroffene tatsächliche Verkehrsarten [Pflichtfeld]

Fuß, Reiter, Minecarts oder Boote; keine fiktiven Lastwagen.

Antwort: _____

Anordnungsart [Pflichtfeld]

Den genauen Umfang in Zeichnung und Tenor bestimmen.

Auswahl: Vollsperrung | Teilsperrung | Wechselnde Freigabe | Umleitung | Geänderte Vorfahrt | Baustellenzugang

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Zeichenliste mit Standort/Richtung/Text [Pflichtfeld]

Je Schild eindeutige ID; erste Warnung vor letzter sicherer Abzweigung.

Antwort: _____

Funktionale Absperrung [Pflichtfeld]

Schilder allein sperren gefährlichen Bereich nicht.

Antwort: _____

Lückenlose Umleitung und freie Maße [Pflichtfeld]

Bis Wiederanschluss führen; Fußhauptweg 3/3.

Antwort: _____

Anlieger, Rettungs- und Einsatzwege [Pflichtfeld]

Keine beiden unabhängigen Gebäudeausgänge gleichzeitig blockieren.

Antwort: _____

Einrichtung, Vertretung und Kontrollen [Pflichtfeld]

Vor Wirksamkeit und nach Änderungen kontrollieren.

Antwort: _____

Rückbau, Ausfall- und Abbruchkriterium [Pflichtfeld]

Bei blockierter Umleitung Arbeit stoppen; Rückgabe dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Sondernutzung öffentlicher Fläche

Befristete Nutzung durch Marktstand, Außengastronomie, Gerüst oder Lager beantragen.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsamt und Flächen-/Verkehrsstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Konkrete Nutzung und Angebot [Pflichtfeld]

Gewerbeanmeldung ersetzt keine Flächenfreigabe.

Antwort: _____

Flächenkennung und Eckkoordinaten [Pflichtfeld]

Dachüberstände und Warteschlange einschließen.

Antwort: _____

Belegte Breite in Blöcken [Pflichtfeld]

Äußere tatsächlich belegte Abmessung.

Antwort: _____

Belegte Tiefe in Blöcken [Pflichtfeld]

Lager und Verkaufsfläche zusammen.

Antwort: _____

Höchster Aufbau in Blöcken [Pflichtfeld]

Sichtfelder und Durchgänge berücksichtigen.

Antwort: _____

Beginn Aufbau/Anlieferung [Pflichtfeld]

Schon Materiallager belegt öffentliche Fläche.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Ende Verkauf oder Betrieb [Pflichtfeld]

Rückbaufrist separat nennen.

Antwort: _____

Vollständige Flächenrückgabe [Pflichtfeld]

Konkreter Zeitpunkt statt nach dem Fest.

Antwort: _____

Vorhandene Blöcke und Waren-IDs [Pflichtfeld]

Reale Minecraft-IDs; keine erfundenen Produkte als Mechanik.

Antwort: _____

Restwege, Sicht und Ausgänge [Pflichtfeld]

Haupt 3/3 frei; Warteschlange nicht darin; Zeichen sichtbar.

Antwort: _____

Technik, Lebensmittel und Entsorgung [Pflichtfeld]

Feuer/Redstone nennen; Hygieneakte zuordnen; sichere Behälter.

Antwort: _____

Verantwortung und Rückgabeprüfung [Pflichtfeld]

Ingame-Person, Vertretung, Zustand vorher/nachher.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Gewerbe- und Betriebsanmeldung

Regelmäßig öffentlich angebotene Minecraft-Tätigkeit im Betriebsregister erfassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewerbestelle mit Bau-/Hygiene-/Flächenstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Betriebsname [Pflichtfeld]

Kein echter Firmen- oder Steuerdatensatz.

Antwort: _____

Haupt- und Nebentätigkeit [Pflichtfeld]

Tatsächliche Ware und Dienstleistung; Herberge/Veranstaltung eigens.

Antwort: _____

Betriebsleitung und Vertretung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen mit tatsächlichen Rechten.

Antwort: _____

Gewünschter Betriebsbeginn [Pflichtfeld]

Anmeldung ist keine Bau- oder Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Öffnungs- und Lieferzeiten [Pflichtfeld]

Nachbarschaft und Verkehrsfolgen beachten.

Antwort: _____

Gleichzeitiges Personal [Pflichtfeld]

Mit Vertretung und Schichtkonzept abstimmen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Maximale gleichzeitige Kunden [Pflichtfeld]

Aus Bau- und Nutzungskonzept; keine reale Flächenformel.

Antwort: _____

Vorhandene Waren-/Leistungs-IDs [Pflichtfeld]

Transparente Bezeichnung und tatsächliche Spieleffekte.

Antwort: _____

Flächenzweck und Nutzungsrecht [Pflichtfeld]

Minecraft-Zone, Claiminhaber und Überlassung getrennt.

Antwort: _____

Bau-, Hygiene- und Sondernutzungsakten [Pflichtfeld]

Jede erforderliche Freigabe separat; offene Akte bedeutet noch keine Öffnung.

Antwort: _____

Lager, Liefer- und Kundenzugang [Pflichtfeld]

Truhen/Fässer außerhalb Haupt 3/3 und Neben 2/3.

Antwort: _____

Besondere Gefahren und spätere Änderungen [Pflichtfeld]

Feuer/Lava/TNT/Tränke/Redstone nennen; relevante Änderung vorher anzeigen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Anmeldung und Betriebsplan Lebensmittel

Warenfluss und nachvollziehbare Hygiene mit vorhandenen Minecraft-Items organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Hygienestelle; Bauamt gesondert

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Sortiment und tatsächliche Herstellung [Pflichtfeld]

Vorhandene Item-IDs und Rezepte; keine erfundenen Zutaten.

Antwort: _____

Lieferanten und Chargenkennung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen, Feld-/Farmkennung, Annahmezeit und Menge.

Antwort: _____

Rohwarenlager [Pflichtfeld]

Konkrete getrennte Truhen/Fässer mit Raum-ID.

Antwort: _____

Fertigware, Ausgabe und Rücknahme [Pflichtfeld]

Rückläufer und Sperrbestand von Verkauf trennen.

Antwort: _____

Gesamtbelegung Gäste plus Personal [Pflichtfeld]

Mit Bauakte und Wegen abstimmen.

Antwort: _____

Raum- und Tätigkeitszonen [Pflichtfeld]

Küche/Lager/Ausgabe/Abfall/Tiere getrennt oder beschriebener Phasenwechsel.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Oberflächen mit vorhandenen Block-IDs [Pflichtfeld]

Geschlossene sichere Darstellung, keine echte Lebensmittelkontaktzulassung.

Antwort: _____

Waschpunkt und Reinigungsablauf [Pflichtfeld]

Kessel/Wasserflasche; keine chemische Keimwirkung behaupten.

Antwort: _____

Wasserrolle und Abfallführung [Pflichtfeld]

Keine echte Analyse; Funktion und Wege nachvollziehbar trennen.

Antwort: _____

Gegebenenfalls Kühlkammerdarstellung [Pflichtfeld]

Eis/Schnee kühlen Lebensmittel in Vanilla nicht; keine Haltbarkeit erfinden.

Antwort: _____

Leitung, Vertretung und Unterweisung [Pflichtfeld]

Warentrennung, Sperrcharge und Meldung praktisch erklären.

Antwort: _____

Rückrufplan und sichere Wege [Pflichtfeld]

Charge/Verkaufszeitraum/Rückgabe; Haupt 3/3, Neben 2/3, öffentliche Tür 2.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Protokoll der Hygienekontrolle

Konkrete Warenorganisation und vereinbarte Minecraft-Abläufe mit belegten Befunden prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Hygienestelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Kontrollzeitpunkt [Pflichtfeld]

Tatsächlicher Beginn Europe/Berlin.

Antwort: _____

Kontrollanlass [Pflichtfeld]

Reguläre Prüfung binnen 30 Realtagen; nach relevanter Änderung zusätzlich.

Auswahl: Erstöffnung | Reguläre Kontrolle | Sortimentsänderung | Beschwerde | Bestandsfehler | Nachkontrolle

Antwort: _____

Betriebsakte und anwesende Vertretung [Pflichtfeld]

Genehmigtes Sortiment und Minecraft-Rolle.

Antwort: _____

Geprüfte Räume und Chargen [Pflichtfeld]

Stichprobe und nicht geprüfte Bereiche ausdrücklich nennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Spielbasis [Pflichtfeld]

Keine Keime, Lebensmitteltemperatur oder Kühlwirkung in Vanilla erfinden.

Antwort: _____

Belege und frühere relevante Auflagen [Pflichtfeld]

Foto-/Test-ID mit Ort/Zeit; keine pauschale Gesamtnote.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Rohware/Fertigware/Sperrware/Werkzeuge [Pflichtfeld]

Vermischung konkret beobachten und betroffene Behälter nennen.

Antwort: _____

Herstellung und transparente Itembezeichnung [Pflichtfeld]

Vorhandenes Rezept/Item statt Kerntemperaturbehauptung.

Antwort: _____

Waschpunkt, Flächen und Unterweisung [Pflichtfeld]

Vorhandene Ausstattung und vereinbarten Ablauf prüfen.

Antwort: _____

Wasser-/Abfallrolle und sichere Wege [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3; keine unsichtbaren Keime als Befund.

Antwort: _____

Einzelbefunde M0-M3 und Sofortsicherung [Pflichtfeld]

M3 sofort sichern; M2 höchstens 48 h bei sicherem Zwischenzustand.

Antwort: _____

Abhilfe, Verantwortung und Wiederfreigabe [Pflichtfeld]

Konkrete Handlung und Stichprobe; kein pauschales Alles-sauber.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Gefährdungsbeurteilung eines Arbeitsablaufs

Tatsächliche Gefahr mit Schutzfolge und überprüftem Restrisiko bewerten.

Zuständige Minecraft Stelle: Arbeitsschutzstelle und Betriebsleitung

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Arbeitsaufgabe und Ablauf [Pflichtfeld]

Vorbereitung, Durchführung, Rückzug und Wiederanlauf getrennt.

Antwort: _____

Betroffene Personen und Standbereiche [Pflichtfeld]

Minecraft-Rollen und mögliche Besucherexposition.

Antwort: _____

Tatsächliche Gefahrenmechanik [Pflichtfeld]

Vorhandene Block-IDs, Entitäten und Flüssigkeiten.

Antwort: _____

Betriebszustände und offene Grenzen [Pflichtfeld]

Beladung, Chunkzustand und Nachbarschaltungen benennen.

Antwort: _____

Minecraft-Schwere vorher:1 bis 5 [Pflichtfeld]

Veröffentlichte Skala, keine echte Unfallstatistik; Eingabe auf 1-5 beschränken.

Antwort: _____

Minecraft-Wahrscheinlichkeit vorher:1 bis 5 [Pflichtfeld]

Bewertung konkret begründen; akute Gefahr unabhängig vom Produkt sichern.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

S/T/O/P-Schutzmaßnahmen [Pflichtfeld]

Vermeiden, technische Trennung, Organisation, persönliche Ausrüstung in dieser Reihenfolge.

Antwort: _____

Rückzug und Hilfe [Pflichtfeld]

Ohne Adminrechte oder seltene Verbrauchsitems erreichbar.

Antwort: _____

Wirksamkeitstest [Pflichtfeld]

Keine Personen im Gefahrenraum; alle bekannten Auslöser kontrolliert prüfen.

Antwort: _____

Minecraft-Schwere nachher:1 bis 5 [Pflichtfeld]

Nicht grundlos herabsetzen; häufig sinkt eher die Wahrscheinlichkeit.

Antwort: _____

Minecraft-Wahrscheinlichkeit nachher:1 bis 5 [Pflichtfeld]

Nur nach beobachteter Wirksamkeit; sonst offen erläutern.

Antwort: _____

Berechnung, Verantwortung und Restrisiko [Pflichtfeld]

R=S×W;1-4 Routine,5-9 Zusatzmaßnahmen,10-15 Minecraft-Freigabe,16-25 unterbrechen; akut immer sichern.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Veranstaltungsantrag und Sicherheitsplan

Befristete Veranstaltung im möblierten tatsächlichen Zustand freigeben.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsamt mit Bauamt, Brandschutz und Hygiene

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Name und Programm [Pflichtfeld]

Tatsächliche Tätigkeiten und vorhandene Angebote.

Antwort: _____

Beginn Aufbau [Pflichtfeld]

Materialanlieferung und Sperrung einbeziehen.

Antwort: _____

Beginn Einlass [Pflichtfeld]

Erst nach konkreter Abnahme.

Antwort: _____

Ende Publikumsbetrieb [Pflichtfeld]

Räumung vor Rückbau.

Antwort: _____

Ende Rückbau und Flächenrückgabe [Pflichtfeld]

Konkreter Kalendertermin.

Antwort: _____

Maximale gleichzeitige Besucher [Pflichtfeld]

Keine reale Norm-Flächenformel; Betrieb und Wege begründen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Gleichzeitiges Personal/Mitwirkende [Pflichtfeld]

Gesamtbelegung ist Besucher plus Personal.

Antwort: _____

Leitung, Vertretung und Erreichbarkeit [Pflichtfeld]

Während Veranstaltung erreichbar.

Antwort: _____

Möblierter Plan und Standliste [Pflichtfeld]

Bühne, Stände, Warteschlangen, Lager und Lebensmittelakten.

Antwort: _____

Wege, Rettung und Sammelstelle [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3, Türen 2; zwei unabhängige öffentliche Wege bis sicherer Bereich.

Antwort: _____

Technik, Alarm, Hilfe und Einsatzflächen [Pflichtfeld]

Vorhandene Mechanik; wahrnehmbare Signale; keine blockierten Einsatzflächen.

Antwort: _____

Kontrolle vor Einlass und Abbruchkriterien [Pflichtfeld]

Wer prüft; bei blockiertem Rettungsweg Einlass stoppen und sicher räumen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Anmeldung Farm und Tierhaltung

Vorhandene Kulturen, Tiere, Waren und tatsächliche Automatisierung erfassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Landwirtschaftsstelle mit Umwelt, Hygiene und Arbeitsschutz

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Farmkennung und Grenzkoordinaten [Pflichtfeld]

Polygon/Ecken, Minecraft-Flächenzweck und Eigentumsbezug.

Antwort: _____

Anbaufläche in Quadratblöcken [Pflichtfeld]

Bepflanzte Flächen von Wegen und Wasser trennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Kulturen und Boden-IDs [Pflichtfeld]

Nicht jede Pflanze nutzt dieselbe Wasser-/Knochenmehlmechanik.

Antwort: _____

Bewässerung und sichere Zugänge [Pflichtfeld]

Sichtbarer Ackerzustand/Flüssigkeitstest; keine Literwerte erfinden.

Antwort: _____

Tierarten und Gehege [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Minecraft-Tiere; bei Acker nicht anwendbar.

Antwort: _____

Maximaler Tierbestand [Pflichtfeld]

Null bei reinem Pflanzenbau; tatsächliche Mechanik und Serverlast berücksichtigen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Pflege, sichere Tore und Ausweichgehege [Pflichtfeld]

Keinen Vanilla-Hunger erfinden; vereinbartes Wohlergehen und Gefahren prüfen.

Antwort: _____

Ernte, Saatgutreserve und Verkauf [Pflichtfeld]

Vorhandene Items, Charge und getrennte Reserve.

Antwort: _____

Knochenmehl und Komposter [Pflichtfeld]

Keine Nitratwerte, erfundenen Spritzmittel oder Gärgasgefahr.

Antwort: _____

Automatisierung, Wartung und Überlauf [Pflichtfeld]

Kolben/Werfer/Trichter tatsächlich prüfen; volle Lager beherrschen.

Antwort: _____

Öffentliche Wege und Schutzbereiche [Pflichtfeld]

Haupt 3/3, Neben 2/3; nur veröffentlichte Ufer-/Biomschutzgrenzen.

Antwort: _____

Störung, Meldung und Stilllegung [Pflichtfeld]

Ausbruch/Fluten zuerst sichern; nach Ende keine gefährlichen Löcher.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Begründeter Minecraft-Mängelbescheid

Bestimmte verhältnismäßige Anordnung mit Tatsachen, Frist und Rechtsbehelf dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Zuständige Minecraft-Aufsicht

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Betroffene Minecraft-Person und Rolle [Pflichtfeld]

Keine echte Zustelladresse verlangen.

Antwort: _____

Zeitpunkt der Feststellung [Pflichtfeld]

Feststellung und Bekanntgabe getrennt.

Antwort: _____

Genauer Mangelort und Maße [Pflichtfeld]

Raum/Ebene/Koordinaten und konkrete Gefahr.

Antwort: _____

Tatsachen und Beweismittel [Pflichtfeld]

Beobachtung, Beleg-IDs und Grenzen statt Schuldvermutung.

Antwort: _____

Konkrete veröffentlichte Vorschrift [Pflichtfeld]

Regel-ID und Anforderung; kein angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Mängelklasse [Pflichtfeld]

M3 sofort sichern; M1 grundsätzlich 7 Tage; M2 maximal 48 h bei Sicherung.

Auswahl: M0 - Hinweis | M1 - gewöhnlicher Mangel | M2 - schwerer Mangel | M3 - akute Gefahr

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Anhörung und Würdigung der Einwände [Pflichtfeld]

Bei akuter Gefahr zuerst sichern, danach zeitnah anhören.

Antwort: _____

Konkrete Anordnung und räumlicher Umfang [Pflichtfeld]

Wer muss was tun; sicher weiterlaufende Teile benennen.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösung [Pflichtfeld]

Warum Hinweis nicht genügt und Teilmaßnahme ausreicht.

Antwort: _____

Sofortsicherung und endgültige Abhilfefrist [Pflichtfeld]

M3 sofort sichern; Reparaturfrist begründen, keine ungesicherte Zwischennutzung.

Antwort: _____

Erledigung und Wiederfreigabenachweis [Pflichtfeld]

Konkrete Reparatur plus sichere Funktionskontrolle.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Rechtsbehelf und Unabhängigkeit [Pflichtfeld]

Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen nach Bekanntgabe; sichere Sperre bleibt; neutrale Person prüft.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Anhörung und Stellungnahme

Vor belastender Entscheidung Gegenstand, Gegenäußerung und Würdigung aufnehmen.

Zuständige Minecraft Stelle: Federführende Minecraft-Behörde und betroffene Person

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Betroffene Minecraft-Person [Pflichtfeld]

Nur Spielrolle und Ingame-Name.

Antwort: _____

Beabsichtigte Entscheidung [Pflichtfeld]

Noch keine endgültige Entscheidung behaupten.

Antwort: _____

Mitgeteilte Tatsachen und Belege [Pflichtfeld]

Behörde nennt Ort, Zeit, Maße und Beweisgrundlage.

Antwort: _____

Mitgeteilte Vorschrift und vorläufige Gründe [Pflichtfeld]

Konkrete Anforderung statt pauschaler Normbehauptung.

Antwort: _____

Vorgesehener Umfang und akute Sicherung [Pflichtfeld]

Bereits nötige Sicherung mit Grund/Zeit trennen.

Antwort: _____

Konkrete angemessene Antwortfrist [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verfahrensfrist; kein behaupteter deutscher Gesetzeswert.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Rückkanal und zuständige Stelle [Pflichtfeld]

Betroffene müssen innerhalb des Servers antworten können.

Antwort: _____

Stellung zu den Tatsachen [Pflichtfeld]

Bestrittene Punkte konkret erläutern.

Auswahl: Bestätigt | Teilweise bestritten | Bestritten | Mangels Kenntnis offen

Antwort: _____

Eigene Darstellung und Gegenbeweise [Pflichtfeld]

Beobachtung/Vermutung trennen; vorhandene Beleg-IDs.

Antwort: _____

Gewünschte mildere Lösung [Pflichtfeld]

Wirksamen Ersatzschutz und Umsetzbarkeit erklären.

Antwort: _____

Zeitpunkt der Stellungnahme [Pflichtfeld]

Echte Kalenderzeit Europe/Berlin.

Antwort: _____

Nur Behörde: Würdigung und nächste Schritte

Gegenbeweise prüfen; offene Tatsachen nicht vorschnell verwerfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Minecraft-Widerspruch und unabhängige Überprüfung

Bekanntgegebene belastende Entscheidung mit Gegenbeweisen nachvollziehbar prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Unabhängige Minecraft-Prüfstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Angegriffene Entscheidung und Stelle [Pflichtfeld]

Konkretes Aktenzeichen und ursprüngliche Minecraft-Stelle.

Antwort: _____

Zeitpunkt der Bekanntgabe [Pflichtfeld]

Maßgeblich für frei vereinbarte 7-Realtage-Minecraft-Frist.

Antwort: _____

Einlegung des Minecraft-Widerspruchs [Pflichtfeld]

Kein echtes Rechtsmittel; fehlende Begründung kann nachgereicht werden.

Antwort: _____

Welche Teile werden angegriffen? [Pflichtfeld]

Unstrittige Teile und sichere Zwischenmaßnahme benennen.

Antwort: _____

Gewünschte Entscheidung [Pflichtfeld]

Aufhebung, Änderung oder erneute Tatsachenprüfung konkret.

Antwort: _____

Gründe und Gegenbeweise [Pflichtfeld]

Plan-ID, Beleg und konkrete Aussage.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Sicherer Zustand bis Entscheidung [Pflichtfeld]

Keine eigenmächtige Wiederöffnung gefährlicher Bereiche.

Antwort: _____

Nur Prüfstelle: neutrale Person

Nicht Eigentümer/Wettbewerber oder ursprünglicher Entscheider.

Antwort: _____

Nur Prüfstelle: ergänzende Tatsachen

Neue Begehung mit Zeitpunkt und Umfang.

Antwort: _____

Nur Prüfstelle: Regel- und Verhältnismäßigkeitsprüfung

Passt Maßnahme zum tatsächlichen Risiko; mildere Lösung prüfen.

Antwort: _____

Nur Prüfstelle: Ergebnisvorschlag

Endgültigen Tenor zusätzlich im Behördenabschnitt erfassen.

Auswahl: Noch offen | Bestätigen | Teilweise ändern | Aufheben | Weitere Tatsachenprüfung

Antwort: _____

Nur Prüfstelle: neue Regelung und Bekanntgabe

Fortgeltende Auflagen und Nachkontrolle nicht versehentlich streichen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Wartung und Wiederinbetriebnahme

Sichere Abschaltung, ausgeführte Arbeiten und kontrollierten Wiederanlauf dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Betriebsleitung und Arbeitsschutzstelle

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Anlagenkennung und konkreter Auftrag [Pflichtfeld]

Vorhandene Redstone-/Transport-/Wasseranlage.

Antwort: _____

Arbeitsbeginn [Pflichtfeld]

Vor Öffnen des Gefahrenbereichs dokumentieren.

Antwort: _____

Ausführende und Freigabeperson [Pflichtfeld]

Bei wesentlicher Änderung zweite geeignete Spielperson.

Antwort: _____

Gefahren, Standflächen und Restzustände [Pflichtfeld]

Keine echten Spannungen erfinden; Kolben, Signale, Flüssigkeit nennen.

Antwort: _____

Abschaltung und Sicherung gegen Wiederanlauf [Pflichtfeld]

Alle tatsächlichen Auslöser erfassen; Hebel allein kann unzureichend sein.

Antwort: _____

Ausgeführte Arbeiten und Block-IDs [Pflichtfeld]

Positionen und vorhandene Ersatzblöcke.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Ungeplante Befunde [Pflichtfeld]

Neue Gefahr gesondert beurteilen.

Antwort: _____

Leerer Funktionstest [Pflichtfeld]

Niemand im Gefahrenraum; alle bekannten Auslöser.

Antwort: _____

Betriebsüblicher Probelauf [Pflichtfeld]

Beladung und Nutzerbewegung berücksichtigen.

Antwort: _____

Stör-/Wiederanlauftest und Grenzen [Pflichtfeld]

Nur gefahrlos testbare Zustände; Ungeprüftes bleibt offen.

Antwort: _____

Übergabe oder fortgesetzte Sperre [Pflichtfeld]

Datum allein erzeugt keine Wiederfreigabe.

Antwort: _____

Restmängel, Freigabeumfang und nächste Prüfung [Pflichtfeld]

Automatik erst nach fehlendem Test; regulär binnen 30 Realtagen plus Anlass.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Ereignis- und Beinaheunfallmeldung

Spielereignis sichern, Tatsachen von Ursachenhypothesen trennen und Abhilfe verfolgen.

Zuständige Minecraft Stelle: Betriebsleitung, zuständige Minecraft-Aufsicht und gegebenenfalls Servertechnik

Einreichende Spielperson

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Funktion im Vorgang wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Spielperson | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und Umfang

Konkreten Vorgang und tatsächlichen oder geplanten Zustand beschreiben.

Ereigniszeit [Pflichtfeld]

Schätzungen ausdrücklich erläutern.

Antwort: _____

Ereignisart [Pflichtfeld]

Nur tatsächliches Spielereignis, keine reale Diagnose.

Auswahl: Beinaheereignis | Spielschaden | Flüssigkeitsfreisetzung | Mobausbruch | Anlagenausfall | Rettungsweg blockiert | Explosion im Spiel | Andere beschriebene Störung

Antwort: _____

Beobachteter Ablauf [Pflichtfeld]

Chronologisch ohne voreilige Schuldzuweisung.

Antwort: _____

Beteiligte Minecraft-Rollen [Pflichtfeld]

Nur erforderliche Ingame-Daten; keine echte Gesundheit.

Antwort: _____

Tatsächlicher Spieleffekt [Pflichtfeld]

HP-/Itemverlust oder ausdrücklich kein Schaden.

Antwort: _____

Fortbestehende Gefahr und Sofortsicherung [Pflichtfeld]

Zeitpunkt, Person und Umfang.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Verfahren und Nachweis

Nur entsprechend benannte Rollen füllen Behörden-/Prüffelder aus. Offene Prüfungen nicht als bestanden markieren.

Interne Meldung und gesicherte Belege [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich erfolgte Meldung; Foto-/Log-ID; keine privaten Fremdinhalte.

Antwort: _____

Gesicherte Tatsachen und offene Hypothesen [Pflichtfeld]

Nicht belegten Lagfehler oder Vorsatz nicht behaupten.

Antwort: _____

Letzte Änderungen und Schutzversagen [Pflichtfeld]

Schaltung, Rechte oder Version; Technik/Organisation unterscheiden.

Antwort: _____

Korrektur mit Verantwortung [Pflichtfeld]

Konkrete Schutzänderung statt bloß vorsichtiger sein.

Antwort: _____

Wirksamkeitsnachweis und Ersatzbetrieb [Pflichtfeld]

Leer testen; nur geprüften Umfang nutzen.

Antwort: _____

Nachkontrolltermin [Pflichtfeld]

Sperre endet erst nach dokumentiertem ausreichendem Ergebnis.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Vorschriften und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Spielperson und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich ausschließlich auf den genannten Minecraft-Planstand.
- Eigene Angaben, beobachtete Funktionstests und offene Nachweise werden getrennt behandelt.
- Eine Einreichung erlaubt noch keine freigabepflichtige Nutzung; die Minecraft-Stelle entscheidet über den konkreten Umfang.
- Minecraft-Name, Kontakt im Server, Objektkennung, Dimension und Koordinaten vollständig.
- Tatsächliche Edition, Version und Nutzungsrechte angegeben.
- Alle einschlägigen Fachfelder ausgefüllt; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Revision, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Offene Nachweise mit Verantwortung und sicherem Zwischenzustand genannt.
- Minecraft-Erklärungen geprüft und durch Ingame-Name gezeichnet.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, Vorschrift, Begründung, konkrete Maßnahme, Frist und Bekanntgabe nachvollziehbar.
- Bei belastender Entscheidung: Anhörung/akute Sicherung und Minecraft-Widerspruch binnen 7 Realtagen erklären.

Anzeige des Baubeginns

Genehmigten Planstand, Arbeitsbeginn und sichere erste Bauphase anzeigen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Baugenehmigung und zugelassener Bauumfang [Pflichtfeld]

Akte, Revision und ausdrücklich erlaubte Arbeiten nennen.

Antwort: _____

Tatsächlicher Beginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit Europe/Berlin; keine Genehmigung durch Anzeige.

Antwort: _____

Bauleitung und Vertretung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen mit tatsächlichen Baurechten.

Antwort: _____

Erster Bauabschnitt [Pflichtfeld]

Räumlich begrenzte Arbeiten und Zwischenzustand.

Antwort: _____

Grundstücksmarkierung [Pflichtfeld]

Ecken und Grenzen vor Aushub abgleichen.

Antwort: _____

Baustellenzugang [Pflichtfeld]

Beschäftigte von öffentlichem Hauptweg trennen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Absperrung und offene Kanten [Pflichtfeld]

Schächte jeder Höhe sichern; Kanten ab 2 Fallhöhe.

Antwort: _____

Materialanlieferung [Pflichtfeld]

Lagerflächen außerhalb notwendiger Wege.

Antwort: _____

Wasser, Lava und lose Blöcke [Pflichtfeld]

Tatsächlich bekannte Gefahren vor Arbeitsbeginn.

Antwort: _____

Erste Kontrollstation [Pflichtfeld]

Zeitpunkt vor dem Verdecken wichtiger Anschlüsse.

Antwort: _____

Nachbarn und Betriebsfortsetzung [Pflichtfeld]

Erforderliche gemeinsame Wege weiterhin freihalten.

Antwort: _____

Abbruch- und Meldekriterium [Pflichtfeld]

Unerwartete Gefahr führt zu Sicherung und Meldung.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Rohbaukontrolle vor Ausbau

Rohbau, Anschlüsse und offene Schutzfragen vor Verkleidung prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Kontrolltermin [Pflichtfeld]

Tatsächliche Kalenderzeit dokumentieren.

Antwort: _____

Genehmigter Rohbaustand [Pflichtfeld]

Grundriss, Schnitt und Revision als Bezug.

Antwort: _____

Kontrollierte Bauteile [Pflichtfeld]

Nicht besichtigte Bereiche ausdrücklich ausschließen.

Antwort: _____

Dargestellter Lastweg [Pflichtfeld]

Stützen und Auflager mit dem Schnitt vergleichen.

Antwort: _____

Gemessene Ebenen und Höhen [Pflichtfeld]

Blockhöhen an markierten Punkten eintragen.

Antwort: _____

Treppenlauf und Podeste [Pflichtfeld]

Öffentlich 3/privat 2 breit; maximal 8 Höhenblöcke je Lauf.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Vorhandene Schutztrennungen [Pflichtfeld]

Wand, Decke und Öffnungen zusammen aufnehmen.

Antwort: _____

Durchführungen und Hohlräume [Pflichtfeld]

Trichter-/Redstone-/Wasserverbindungen vollständig zeigen.

Antwort: _____

Verwendete Block-IDs [Pflichtfeld]

Bauteil und tatsächliche vorhandene Blöcke.

Antwort: _____

Bilder und Maßpunkte [Pflichtfeld]

Beleg-ID, Koordinaten und Blickrichtung.

Antwort: _____

Offene Fehler und Sicherung [Pflichtfeld]

Mangelort mit Klasse und sicherem Zwischenzustand.

Antwort: _____

Schließfreigabe und Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Welche Verkleidung wann geschlossen werden darf.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag auf Grundstücksteilung

Neue Grundstücksgrenzen samt unabhängigen Nutzungsrechten festlegen.

Zuständige Minecraft Stelle: Katasterstelle und Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Bisherige Grundstückskennungen [Pflichtfeld]

Register und tatsächlich vorhandene Claims abgleichen.

Antwort: _____

Beantragte neue Kennungen [Pflichtfeld]

Arbeitsbezeichnungen bis endgültiger Vergabe.

Antwort: _____

Teilungslinie und Höhenbezug [Pflichtfeld]

Koordinatenpolygon auch unterirdisch beschreiben.

Antwort: _____

Fläche von Teil A in Quadratblöcken [Pflichtfeld]

Quadratblöcke nach nachvollziehbarer Grenzrechnung.

Antwort: _____

Fläche von Teil B in Quadratblöcken [Pflichtfeld]

Mit Gesamtfläche und Grenzplan abgleichen.

Antwort: _____

Gebäude auf den Teilflächen [Pflichtfeld]

Überbauten und auskragende Teile berücksichtigen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Zugang TeilA [Pflichtfeld]

Öffentlichen Hauptzugang mindestens 3×3 freihalten.

Antwort: _____

Zugang TeilB [Pflichtfeld]

Unabhängige tatsächliche Erreichbarkeit nachweisen.

Antwort: _____

Gemeinsame Anlagen [Pflichtfeld]

Wasser, Redstone, Schächte und Wartung erfassen.

Antwort: _____

Gesicherte Wegbindung [Pflichtfeld]

Verlauf, Rechte, Unterhaltung und Änderungsvorbehalt.

Antwort: _____

Rettungswege nach Teilung [Pflichtfeld]

Keine zweite Verbindung durch neue Rechte verlieren.

Antwort: _____

Rechtewechsel und Abnahmetest [Pflichtfeld]

Mit beiden neuen Nutzerrollen nachprüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Vereinbarung einer Grundstücks- und Wegbindung

Dauerhaft benötigte Spielweltrechte ohne echte Grundbuchwirkung sichern.

Zuständige Minecraft Stelle: Kataster-/Liegenschaftsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Art der Serverbindung [Pflichtfeld]

Konkrete Funktion statt echter Rechtsbegründung.

Antwort: _____

Begünstigtes Grundstück [Pflichtfeld]

Kennung und Nutzungsbereich eindeutig.

Antwort: _____

Belastetes Grundstück [Pflichtfeld]

Claimeigentümer und betroffene Fläche.

Antwort: _____

Gebundener Flächenverlauf [Pflichtfeld]

Ecken und Höhen aller benötigten Abschnitte.

Antwort: _____

Freie Breite [Pflichtfeld]

Öffentlicher Hauptweg mindestens 3 Blöcke.

Antwort: _____

Freie Höhe [Pflichtfeld]

Über der tatsächlichen Gehfläche mindestens 3 Blöcke.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Erlaubte Nutzer und Rechte [Pflichtfeld]

Besucher, Betreiber und Wartung getrennt.

Antwort: _____

Tore und Schließregeln [Pflichtfeld]

Ausgang nicht von fremdem Schlüssel abhängig machen.

Antwort: _____

Unterhaltung und Kosten im Spiel [Pflichtfeld]

Minecraft-Rollen und veröffentlichte Spielgeldregel.

Antwort: _____

Bindung bei Eigentümerwechsel [Pflichtfeld]

Übernahme vor Claimwechsel dokumentieren.

Antwort: _____

Änderung oder Aufhebung [Pflichtfeld]

Nur nach funktionsgleichem Ersatz und erneuter Prüfung.

Antwort: _____

Prüfung und Unterzeichnung [Pflichtfeld]

Beide Ingame-Rollen und Behörde bestätigen Zustand.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag auf Abbruch und Rückbau

Gefahrlosen Rückbau mit Nachbar-, Wege- und Flüssigkeitsschutz planen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Abzubrechende Bauwerksteile [Pflichtfeld]

Bestand und verbleibende Teile im Plan unterscheiden.

Antwort: _____

Abbruchbeginn [Pflichtfeld]

Konkreter Termin, erst nach erlaubtem Umfang.

Antwort: _____

Rückbauende und Rückgabe [Pflichtfeld]

Sicherer Endzustand statt bloß letzter Abbauschritt.

Antwort: _____

Arbeitsfolge [Pflichtfeld]

Von gesichertem Zugang ohne neue ungeschützte Kanten.

Antwort: _____

Verbleibende Nutzungen [Pflichtfeld]

Benutzte Räume und unabhängige Wege nennen.

Antwort: _____

Lose und tatsächlich fallende Blöcke [Pflichtfeld]

Sand/Kies/Betonpulver und Ambosse erfassen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Wasser und Lava [Pflichtfeld]

Mögliche Freisetzung vor Öffnung lokalisieren.

Antwort: _____

Technik abschalten [Pflichtfeld]

Alle tatsächlichen Auslöser vor Rückbau sichern.

Antwort: _____

Absperrung und Umleitung [Pflichtfeld]

Öffentlichen Hauptweg 3×3 sicher erhalten oder umleiten.

Antwort: _____

Nachbaranschlüsse [Pflichtfeld]

Geteilte Wände, Wege und Claimrechte erhalten.

Antwort: _____

Wiederverwendung und Restlager [Pflichtfeld]

Vorhandene Items in sichere Behälter übernehmen.

Antwort: _____

Endkontrolle [Pflichtfeld]

Keine Schächte, Restfallen oder falschen Schilder.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Baustelleneinrichtungs- und Logistikplan

Arbeitsfläche, Lager und öffentliche Führung für die Bauzeit organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Ordnungsamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Baustellengrenzen [Pflichtfeld]

Koordinaten einschließlich Ausleger-/Materialflächen.

Antwort: _____

Einrichtungszeitraum [Pflichtfeld]

Beginn und Ende der Flächenbelegung.

Antwort: _____

Verantwortliche Bauleitung [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und erreichbare Vertretung.

Antwort: _____

Öffentliche Wegführung [Pflichtfeld]

Hauptwege 3×3; Umleitung bis Wiederanschluss.

Antwort: _____

Personalzugang [Pflichtfeld]

Von Besuchern und Materialauswurf trennen.

Antwort: _____

Materiallager [Pflichtfeld]

Truhen/Fässer außerhalb notwendiger Wege.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Fall- und Bewegungsbereiche [Pflichtfeld]

Unter Fallblöcken und Kolben Gefahrenraum absperren.

Antwort: _____

Gruben und Schächte [Pflichtfeld]

Jede Schachtöffnung funktional sichern.

Antwort: _____

Wasserführung und Beleuchtung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Ausbreitung und Sicht prüfen.

Antwort: _____

Pausen- und Hilfspunkt [Pflichtfeld]

Sicherer Standort und Meldeweg im Spiel.

Antwort: _____

Nachbarschutz [Pflichtfeld]

Gemeinsame Türen, Einsatzflächen und Leitungen beachten.

Antwort: _____

Kontroll- und Rückbauplan [Pflichtfeld]

Vor Nutzung und nach Baufortschritt prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Gerüst- und Bauplattformfreigabe

Vorhandene Minecraft-Gerüstblöcke und Plattformen sicher benutzen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Arbeitsschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Gerüststandort und Arbeit [Pflichtfeld]

Fassade, Dachkante oder konkrete Tätigkeit.

Antwort: _____

Gerüstgrundriss [Pflichtfeld]

Standfläche, Höhe und Gebäudekontakt im Schnitt.

Antwort: _____

Verwendete Block-IDs [Pflichtfeld]

Tatsächlich vorhandene Gerüste und Beläge.

Antwort: _____

Maximale Arbeitshöhe [Pflichtfeld]

Blockmaß ab sicherer Ausgangsfläche.

Antwort: _____

Zugang und Ausstieg [Pflichtfeld]

Kein Parkoursprung, oben sichere Standfläche.

Antwort: _____

Rand- und Schachtsicherung [Pflichtfeld]

Ab 2 Fallhöhe mindestens 1,5 wirksame Kollisionshöhe.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Freier Arbeitsraum [Pflichtfeld]

Tätigkeit ohne gefährliches Rückwärtsausweichen möglich.

Antwort: _____

Unterer Gefahrenbereich [Pflichtfeld]

Öffentlichen Verkehr vor tatsächlichen Fallblöcken schützen.

Antwort: _____

Belastungsdarstellung [Pflichtfeld]

Keine erfundenen echten Kilogramm-Grenzen.

Antwort: _____

Änderungsbefugnis [Pflichtfeld]

Wer darf Gerüstteile entfernen oder ergänzen?

Antwort: _____

Prüfung vor Nutzung [Pflichtfeld]

Boden, Lücken, Anschlüsse und Rechte kontrollieren.

Antwort: _____

Ende und Rückbau [Pflichtfeld]

Sicherer Rückbau ohne neue öffentliche Gefahr.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Arbeitsfreigabe für Dacharbeiten

Nichtöffentliche Dacharbeit mit sicherem Zugang und Randplanung.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Arbeitsschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Dachfläche und Auftrag [Pflichtfeld]

Genauen Teilbereich statt gesamtes Gebäude.

Antwort: _____

Arbeitszeitfenster [Pflichtfeld]

Kalenderzeit und geplanter Abschluss.

Antwort: _____

Arbeitshöhe und Fallbereiche [Pflichtfeld]

Standfläche und erreichbare Kanten messen.

Antwort: _____

Sicherer Dachzugang [Pflichtfeld]

Ohne Sprungzwang, Einstieg gegen Absturz gesichert.

Antwort: _____

Randabsicherung [Pflichtfeld]

Mindestens 1,5 wirksame Kollisionshöhe; Übergänge prüfen.

Antwort: _____

Oberlichter und Öffnungen [Pflichtfeld]

Schachtprinzip unabhängig von Fallhöhe.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Arbeits- und Materialflächen [Pflichtfeld]

Keine Kisten als Übersteighilfe am Rand.

Antwort: _____

Besucher- und Nachbarwege [Pflichtfeld]

Unterliegenden Verkehrsraum bei Bedarf trennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Wetter-/Lichtbedingungen [Pflichtfeld]

Sicht und vorhandene Spielmechanik statt realer Windlast.

Antwort: _____

Hilfs- und Rückzugsweg [Pflichtfeld]

Erreichbarer sicherer Ausgang bei Unterbrechung.

Antwort: _____

Abbruchkriterien [Pflichtfeld]

Ausgefallene Sicherung führt zur Arbeitsunterbrechung.

Antwort: _____

Abschlussprüfung [Pflichtfeld]

Dachzugang, Beleuchtung und Restmaterial kontrollieren.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Fassaden- und Dämmaufbauplan

Vorhandene Blockschichten und ihre getrennten Funktionen dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Brandschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Betroffene Fassadenabschnitte [Pflichtfeld]

Ansicht, Koordinaten und Raumbezug.

Antwort: _____

Bestandsaufbau [Pflichtfeld]

Vorhandene Schichten und unbekannte Hohlräume.

Antwort: _____

Neuer Schichtenaufbau [Pflichtfeld]

Innen nach außen mit tatsächlichen Blockpositionen.

Antwort: _____

Konkrete Block-IDs [Pflichtfeld]

Keine erfundenen realen Dämmprodukte.

Antwort: _____

Materialrollen [Pflichtfeld]

Brand- und Dämmrolle getrennt; keine echten Kennwerte.

Antwort: _____

Hüllqualität des Gesamtaufbaus [Pflichtfeld]

Anschlüsse statt bloßer Materialklasse bewerten.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Hohlraumverbindungen [Pflichtfeld]

Nachbarn und Geschosse nicht unbeachtet verbinden.

Antwort: _____

Fenster und Türen [Pflichtfeld]

Öffnungen und öffentliche Türbreite 2 frei erhalten.

Antwort: _____

Vorsprünge und Wegmaße [Pflichtfeld]

Hauptweg 3×3 trotz Banner/Leuchten frei.

Antwort: _____

Feuerquellennähe [Pflichtfeld]

Offene Zündquellen und brennbare Ausbauten angeben.

Antwort: _____

Verdeckte Kontrolle [Pflichtfeld]

Vor Deckenschluss Bilder mit Ort/Datum herstellen.

Antwort: _____

Fertigprüfung und Änderungen [Pflichtfeld]

Gesamten fertig dekorierten Zustand prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Brandschutz- und Rettungswegkonzept Minecraft

Schutzfunktionen, tatsächliche Brandmechanik und Betriebsabläufe getrennt planen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Brandschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Nutzungen und Gesamtbelegung [Pflichtfeld]

Alle Ebenen und Personal plus Publikum erfassen.

Antwort: _____

Tatsächliche Feuer-/Explosionsquellen [Pflichtfeld]

Vorhandene IDs und Betriebszustand.

Antwort: _____

Brennbare Material- und Lagerrollen [Pflichtfeld]

Ausstattung und Inhalt neben der Außenwand erfassen.

Antwort: _____

Abschnittsplan [Pflichtfeld]

Geschlossene Trennungen mit Decken/Türen darstellen.

Antwort: _____

Durchführungen und Hohlräume [Pflichtfeld]

Wasser/Trichter/Redstone vollständig verzeichnen.

Antwort: _____

Erster Rettungsweg [Pflichtfeld]

Bis sicherem Bereich ohne fremde Freigabe.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Zweiter unabhängiger Weg [Pflichtfeld]

Gemeinsamen Ausfall und Claimrechte bewerten.

Antwort: _____

Treppen und Kanten [Pflichtfeld]

Öffentlich 3 breit, maximal 8 Höhenblöcke; Kanten sichern.

Antwort: _____

Alarm und Orientierung [Pflichtfeld]

Akustisch/optisch verständliche Signale und aktuelle Pläne.

Antwort: _____

Einsatzflächen und Sammelstelle [Pflichtfeld]

Tatsächlich erreichbare freie Fläche außerhalb Wege.

Antwort: _____

Betrieb und Löschdarstellung [Pflichtfeld]

Keine echten Feuerklassen auf Eimer übertragen.

Antwort: _____

Test, Übung und Grenzen [Pflichtfeld]

Techniktests von erzählter Rauchfunktion trennen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Freigabe einer Feuer- oder Lavaanlage

Vorhandene Zünd-/Flüssigkeitsanlage mit Bedienung und Schutzraum prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Brandschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Anlagenart [Pflichtfeld]

Konkrete vorhandene Quelle unterscheiden.

Antwort: _____

Block-IDs und Betriebszustand [Pflichtfeld]

Gesetzter Block ist nicht dasselbe wie Inventaritem.

Antwort: _____

Lage und erreichbare Standflächen [Pflichtfeld]

Koordinaten samt Besucherbereich.

Antwort: _____

Horizontaler Schutzraum [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Vorgabe für offenes Feuer 3 Blöcke, Mechanik zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Schutzraum oberhalb [Pflichtfeld]

Eigene Vorgabe 5 Blöcke; kein universeller Engine-Zündwert.

Antwort: _____

Brennbare Ausstattung [Pflichtfeld]

Banner, Teppiche und Holz mit Einbauort erfassen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Lavarückhaltung [Pflichtfeld]

Quelle, Wanne und möglicher Austrittsweg.

Antwort: _____

Absturz- und Zugriffsschutz [Pflichtfeld]

Bei Lava jede Fallhöhe sichern.

Antwort: _____

Bedienung und Abschaltung [Pflichtfeld]

Tatsächlicher Schalter/Eimerzugang und sichere Position.

Antwort: _____

Versuchsplan [Pflichtfeld]

Flüssigkeitstest nur im gesicherten Bereich oder Testwelt.

Antwort: _____

Brennstoff und Löschhandlung [Pflichtfeld]

Getrennt lagern; nur vereinbarte Minecraft-Handlung.

Antwort: _____

Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Fertig dekorierten Zustand und geänderte Quellen prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag auf TNT-Einsatz im Spiel

Ausschließlich Minecraft-TNT unter konkreten Serverrechten kontrolliert freigeben.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt, Arbeitsschutz und Servertechnik

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Spielzweck und Gebiet [Pflichtfeld]

Nur konkret freigegebenen Abbaubereich nennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Explosionsmechanik [Pflichtfeld]

Edition, Regeln, Plugins und vorhandenes TNT.

Antwort: _____

Zündverantwortliche Person [Pflichtfeld]

Eine klare Ingame-Verantwortung mit Vertretung.

Antwort: _____

Beantragtes Zeitfenster [Pflichtfeld]

Konkreter Termin; keine automatische Auslösung.

Antwort: _____

Nachbaranlagen und Claims [Pflichtfeld]

Beide Seiten und unterirdische Verbindungen erfassen.

Antwort: _____

Gesicherte Testgrundlage [Pflichtfeld]

Wirkung nur in geeigneter getrennter Testwelt prüfen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Sperrbereich im Spiel [Pflichtfeld]

Aus beobachteter Wirkung plus begründetem Schutzbereich; kein Garantieradius.

Antwort: _____

Zugangssperren und Umleitung [Pflichtfeld]

Menschen nicht nur durch Schild warnen.

Antwort: _____

Kontrolle leerer Gefahrenzone [Pflichtfeld]

Benannte Person bestätigt vor Freigabe.

Antwort: _____

Ankündigung und Abbruch [Pflichtfeld]

Interner Kanal und eindeutige Unterbrechung.

Antwort: _____

Nachereigniskontrolle [Pflichtfeld]

Schächte, Lava, Fallblöcke und Wege vor Rückkehr prüfen.

Antwort: _____

Dokumentation der Wiederfreigabe [Pflichtfeld]

Nur geprüften Bereich und Umfang öffnen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Betriebsplan Tunnel und Bergwerk

Untertagezugänge, echte Gefahren und geordnete Erschließung planen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Bergbau-/Arbeitsschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Anlagenverlauf und Tiefenlage [Pflichtfeld]

Start/Ende und relevante Abzweigungen.

Antwort: _____

Nutzungsarten [Pflichtfeld]

Öffentlichkeit, Personal, Schiene und Abbau unterscheiden.

Antwort: _____

Erster Oberflächenweg [Pflichtfeld]

Gesamten begehbaren Verlauf sichern.

Antwort: _____

Zweiter unabhängiger Weg [Pflichtfeld]

Nicht nur zweite Leiter im selben Schachtkopf.

Antwort: _____

Hauptweggeometrie [Pflichtfeld]

Mindestens 3 breit und 3 frei hoch; Einbauten mitmessen.

Antwort: _____

Orientierung und Beleuchtung [Pflichtfeld]

Nacht/Untertage ohne Nachtsicht prüfen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Wasser und Lava [Pflichtfeld]

Tatsächlich vorhandene Quellen und Rückzug.

Antwort: _____

Lose Blöcke und Schächte [Pflichtfeld]

Fallende Blöcke und jede Schachtfallhöhe sichern.

Antwort: _____

Betriebliche Maschinen [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Kolben/Werfer/Loren nennen.

Antwort: _____

Mobs und Besuchertrennung [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Modus und Spawnverhalten beachten.

Antwort: _____

Räumungs- und Hilfsablauf [Pflichtfeld]

Sicherer Treffpunkt und Meldeweg.

Antwort: _____

Prüfung und Fortschreibung [Pflichtfeld]

Nach neuem Stollen oder Ereignis gezielt prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag und Funktionsprüfung Kolbenaufzug

Tatsächlich gebaute Vanilla-Kolbenanlage mit sicheren Zuständen prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt, Arbeitsschutz und Servertechnik

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Haltestellen und Förderzweck [Pflichtfeld]

Ebenen und tatsächliche Nutzer nennen.

Antwort: _____

Vorhandene Maschinenblöcke [Pflichtfeld]

Konkrete IDs statt nur technischer Bezeichnung.

Antwort: _____

Kabinen- und Schachtgeometrie [Pflichtfeld]

Standflächen, Bewegungsraum und Freiraum zeichnen.

Antwort: _____

Öffentliche Wartezonen [Pflichtfeld]

Hauptweg 3×3 und Türen 2 frei.

Antwort: _____

Zugangssperren bei leerem Fahrraum [Pflichtfeld]

Offene Schachtzugänge tatsächlich verhindern.

Antwort: _____

Normale Bedienung [Pflichtfeld]

Erreichbare klare Zielwahl und Rückkehr.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Notbedienung und sichere Stellung [Pflichtfeld]

Außerhalb Gefahrenraum; Ausfall nicht pauschal sicher.

Antwort: _____

Wartung und Wiederanlauf [Pflichtfeld]

Alle Auslöser gegen Einschalten sichern.

Antwort: _____

Leerer Funktionstest [Pflichtfeld]

Gefahrenzone leer; Endlagen und Fehlbedienung prüfen.

Antwort: _____

Lade- und Neustartgrenzen [Pflichtfeld]

Nur getestete Zustände als bestanden markieren.

Antwort: _____

Unabhängige Rettungsführung [Pflichtfeld]

Aufzug nicht als alleinigen Fluchtweg zählen.

Antwort: _____

Ergebnis und Restbeschränkung [Pflichtfeld]

Konkrete Nutzung statt universeller Sicherheit.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Prüfung eines barrierearmen Zugangs

Durchgehende selbständige Spielweltnutzung ohne echte Gesundheitsdaten prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Betreiber

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Erreichbares Angebot [Pflichtfeld]

Konkrete Leistung und Räume statt Werbebegriff.

Antwort: _____

Startpunkt und vollständige Route [Pflichtfeld]

Öffentlichen Zugang bis Ziel ohne Lücke darstellen.

Antwort: _____

Wegbreite [Pflichtfeld]

Öffentlicher Hauptweg mindestens 3 Blöcke.

Antwort: _____

Freie Höhe [Pflichtfeld]

Durchgehend mindestens 3 Blöcke.

Antwort: _____

Türbedienung [Pflichtfeld]

Öffentlich 2 breit und ohne spezielles Item.

Antwort: _____

Niveauwechsel und Rampen [Pflichtfeld]

Ohne Sprung; Halbplattenfolge und Podeste prüfen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Tatsächliche Bewegungsmittel [Pflichtfeld]

Nur im Server vorhandene Figuren-/Fahrmechaniken.

Antwort: _____

Orientierung und Lesbarkeit [Pflichtfeld]

Text plus Kontrast; Farbe allein genügt nicht.

Antwort: _____

Bedienpunkte und Reichweite [Pflichtfeld]

Aus geplanter Standposition praktisch ausprobieren.

Antwort: _____

Aufzugsausfall und Hilfe [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Alternative, keine reine Zusage.

Antwort: _____

Rettung und Unterstützungsablauf [Pflichtfeld]

Zwei unabhängige öffentliche Wege weiterhin erhalten.

Antwort: _____

Ortsfremde Nutzungsprobe [Pflichtfeld]

Mit gewöhnlichen Rechten und ohne Vorwissen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag auf Gewässer- und Uferanlage

Vorhandenes Wasser, Uferzugänge und konkrete Flächenrechte koordinieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Wasserstelle, Umweltamt und Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Gewässer und Flächenstatus [Pflichtfeld]

Register, Schutzgrenzen und zuständige Betreiber.

Antwort: _____

Eingriff und Zweck [Pflichtfeld]

Einleitung, Uferumbau, Brücke oder Becken konkret.

Antwort: _____

Grenzen und Wasserniveau [Pflichtfeld]

Koordinaten und tatsächliche Höhen.

Antwort: _____

Quellen und tatsächliche Wasserführung [Pflichtfeld]

Vanilla-Ausbreitung statt realer Hydraulik berechnen.

Antwort: _____

Uferhauptweg [Pflichtfeld]

Mindestens 3 breit und 3 frei hoch.

Antwort: _____

Rand- und Schachtschutz [Pflichtfeld]

Ab 2 Fallhöhe, Schächte jeder Höhe sichern.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Bootsdurchfahrt [Pflichtfeld]

Benannte Bootstypen und Einbauten tatsächlich testen.

Antwort: _____

Wartungszugang [Pflichtfeld]

Von öffentlicher Nutzung getrennt sicher erreichbar.

Antwort: _____

Nachbarn und Rückhaltung [Pflichtfeld]

Keine unkontrollierte Flutung fremder Claims.

Antwort: _____

Schutzobjekte und Tiere [Pflichtfeld]

Nur veröffentlichte Spielwelt-Schutzregister an wenden.

Antwort: _____

Bauphase und Sperrung [Pflichtfeld]

Wasser-/Fußverkehr während Arbeiten ordnen.

Antwort: _____

Nachweis und Wiederherstellung [Pflichtfeld]

Endzustand, Testgrenzen und spätere Änderungen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Plan einer Abwasseranlage in der Spielwelt

Erzählte Abwasserfunktion mit real vorhandener Geometrie sicher darstellen.

Zuständige Minecraft Stelle: Wasser-/Umweltstelle und Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Anlagenzweck und angeschlossene Bereiche [Pflichtfeld]

Gebäude, Herkunft und rein erzählte Funktion trennen.

Antwort: _____

Vorhandene Bau- und Wasserblöcke [Pflichtfeld]

Keine nicht vorhandenen Filterstoffe erfinden.

Antwort: _____

Leitungsverlauf und Endpunkt [Pflichtfeld]

Koordinaten und Schächte vollständig.

Antwort: _____

Trennung zur Trinkwasserrolle [Pflichtfeld]

Keinen widersprüchlichen gemeinsamen Lauf darstellen.

Antwort: _____

Tatsächliche Flüssigkeitsführung [Pflichtfeld]

Nur technisch vorhandenen Durchsatz behaupten.

Antwort: _____

Schachtzugänge [Pflichtfeld]

Jede Schachtöffnung funktional sichern.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Öffentliche Querungen [Pflichtfeld]

Hauptweg 3×3, geschlossener ungefährlicher Belag.

Antwort: _____

Wartungsfolge [Pflichtfeld]

Abschaltung, Zugang und sicherer Abschluss.

Antwort: _____

Ausfall- und Überlaufzustand [Pflichtfeld]

Tatsächliche Ausbreitung sicher testen.

Antwort: _____

Reinigungsdarstellung [Pflichtfeld]

Erzählte Leistung kenntlich, keine Laborwerte.

Antwort: _____

Störungsmeldung [Pflichtfeld]

Zuständige Person und sicherer Ersatzbetrieb.

Antwort: _____

Abnahmeumfang [Pflichtfeld]

Gesehene Geometrie und ungeprüfte Funktion getrennt.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Freigabe eines Brunnens oder Wasserentnahmepunkts

Sichere öffentliche Entnahme oder dekorativen Brunnen unterscheiden.

Zuständige Minecraft Stelle: Wasserstelle, Bauamt und Ordnungsamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Brunnenfunktion [Pflichtfeld]

Dekoration, Entnahme oder technische Anlage benennen.

Antwort: _____

Quellen- und Beckenkoordinaten [Pflichtfeld]

Wasserniveau und erreichbare Standflächen.

Antwort: _____

Tiefe und tatsächliche Geometrie [Pflichtfeld]

Schachtwirkung nicht allein nach Oberfläche beurteilen.

Antwort: _____

Vorhandene Block-IDs [Pflichtfeld]

Becken, Rand und Bedienung konkret.

Antwort: _____

Entnahmezugang [Pflichtfeld]

Sicherer Stand ohne Übersteigen.

Antwort: _____

Randbarriere und Ausstieg [Pflichtfeld]

Schächte jeder Höhe; versehentliches Hineinfallen berücksichtigen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Trinkwasserbezeichnung [Pflichtfeld]

Nur vereinbarte Rolle, keine echte Wasserqualität.

Antwort: _____

Nachbar- und Abwassernähe [Pflichtfeld]

Widersprüchliche offene Verbindungen vermeiden.

Antwort: _____

Öffentliche Wege und Warteschlange [Pflichtfeld]

Haupt 3×3 frei; Zugang nicht in Engstelle.

Antwort: _____

Überlauf und Veränderung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Wasserfreisetzung sicher untersuchen.

Antwort: _____

Pflegeverantwortung [Pflichtfeld]

Minecraft-Name, Vertretung und Kontrolle.

Antwort: _____

Sperrung und Ersatzquelle [Pflichtfeld]

Betroffene Entnahme gezielt schließen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Betriebsplan einer Abfallsammelstelle

Vorhandene Items geordnet sammeln, wiederverwenden und sicher abgeben.

Zuständige Minecraft Stelle: Umwelt-/Ordnungsamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Sammelzweck und Nutzer [Pflichtfeld]

Öffentlich, betrieblich oder private Rücknahme.

Antwort: _____

Angenommene Itemgruppen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Items statt realer chemischer Abfallklassen.

Antwort: _____

Ausgeschlossene Gefahrmittel [Pflichtfeld]

TNT/Lavaeimer/schädliche Tränke nicht frei einsammeln.

Antwort: _____

Behälter und Kennzeichnung [Pflichtfeld]

Truhen/Fässer mit Text und Zuordnung.

Antwort: _____

Anliefer- und Entnahmefolge [Pflichtfeld]

Kunden nicht im Arbeitsbereich bewegen lassen.

Antwort: _____

Wege und Wartebereich [Pflichtfeld]

Haupt 3×3, Neben 2×3; keine Behälter darin.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Wiederverwendung [Pflichtfeld]

Passende vorhandene Verarbeitung nennen.

Antwort: _____

Lavaentsorgung vorhanden? [Pflichtfeld]

Gefahranlage ausdrücklich erfassen, nicht pauschal genehmigen.

Antwort: _____

Voller Bestand und Überlauf [Pflichtfeld]

Keinen unkontrollierten Itemaustrag erzeugen.

Antwort: _____

Abholung und Zugriff [Pflichtfeld]

Zuständigkeit und Ingame-Rechte.

Antwort: _____

Nachbarwasser und Tierbereiche [Pflichtfeld]

Keine widersprüchliche Flächen-/Wasserrolle.

Antwort: _____

Kontrolle und Rückgabe [Pflichtfeld]

Ordnung, freie Wege und Stilllegung prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Lagerplan für gefährliche Minecraft-Gegenstände

Tatsächliche Spieleffekte und Zugriffe statt realer Stoffklassen organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Arbeitsschutz, Brandschutz und Betreiber

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Lagerkennung und Betriebszweck [Pflichtfeld]

Konkretes Objekt und erlaubte Tätigkeit.

Antwort: _____

Tatsächliche Gegenstände [Pflichtfeld]

Vorhandene Item-IDs und Effekte nennen.

Antwort: _____

Bestand und Begrenzung [Pflichtfeld]

Stacks/Mengen nach Serverregel, keine erfundenen Realmassen.

Antwort: _____

Behälterzuordnung [Pflichtfeld]

Gruppen getrennt und eindeutig beschriften.

Antwort: _____

Zugriffsrollen [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen mit tatsächlichen Claim-/Containerrechten.

Antwort: _____

Öffentliche Abtrennung [Pflichtfeld]

Nicht durch frei zugänglichen Verkaufsbestand führen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Wege und Rückzug [Pflichtfeld]

Haupt 3×3, Neben 2×3; sichere Ausgänge frei.

Antwort: _____

Feuer- und Auslösequellen [Pflichtfeld]

Keine unbeabsichtigte Aktivierung durch Nachbarschaltung.

Antwort: _____

Transport und Übergabe [Pflichtfeld]

Eindeutige Items, Empfänger und sicherer Ladeplatz.

Antwort: _____

Fehlzuordnung und Ereignis [Pflichtfeld]

Gezielte Sperre und Tatsachenaufnahme.

Antwort: _____

Bestands-/Zugriffstest [Pflichtfeld]

Besucherrechte und tatsächliche Kennzeichnung prüfen.

Antwort: _____

Freigabegrenze und Nachprüfung [Pflichtfeld]

Lagerung ist keine Spreng- oder Lava-Betriebsfreigabe.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Ernte- und Bewässerungsplan

Vorhandene Kulturen, sichere Wasserführung und betriebliche Erntefolge dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Landwirtschaftsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Feldkennung und Kultur [Pflichtfeld]

Tatsächlich angebaute Minecraft-Pflanzen.

Antwort: _____

Anbaufläche [Pflichtfeld]

Bepflanzte Quadratblöcke ohne Wege.

Antwort: _____

Bodenblöcke und Pflanztest [Pflichtfeld]

Kulturspezifische Eignung statt erfundener Fruchtbarkeit.

Antwort: _____

Wasserquellen und Verlauf [Pflichtfeld]

Ackerzustand und echte Flüssigkeitsführung betrachten.

Antwort: _____

Öffentliche Feldwege [Pflichtfeld]

Haupt 3×3, Neben 2×3 ohne Sprungzwang.

Antwort: _____

Ernteart und Arbeitsfolge [Pflichtfeld]

Handernte/Wasser/Kolben tatsächlich benennen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Abschaltung und Wartung [Pflichtfeld]

Alle Auslöser trennen, kein Eingriff in laufende Mechanik.

Antwort: _____

Saatgutreserve [Pflichtfeld]

Getrennter Bestand für Neupflanzung.

Antwort: _____

Chargen und Verkaufszuordnung [Pflichtfeld]

Erntetag, Menge und tatsächlich vorhandene Items.

Antwort: _____

Knochenmehl und Kompost [Pflichtfeld]

Keine Nitratwerte oder Gärgase für Vanilla.

Antwort: _____

Lagerüberlauf [Pflichtfeld]

Itemverlust und Serverlast beherrschen.

Antwort: _____

Nachprüfung nach Umbau [Pflichtfeld]

Wasserwege, Ernte und öffentlichen Zugang kontrollieren.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Transportauftrag für Minecraft-Tiere

Tatsächliche Tierbewegung mit sicheren Übergaben und Verkehrsführung planen.

Zuständige Minecraft Stelle: Landwirtschafts-/Ordnungsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Tierarten und Herkunft [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich vorhandene Tiere und Gehege IDs.

Antwort: _____

Anzahl [Pflichtfeld]

Konkreter vorgesehener Bestand.

Antwort: _____

Zielgehege und Annahmerolle [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und tatsächlich freies Ziel.

Antwort: _____

Transportmittel [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Leine/Boot/Lore oder geführte Bewegung.

Antwort: _____

Geplanter Beginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit und erlaubtes Wegfenster.

Antwort: _____

Streckenverlauf [Pflichtfeld]

Koordinaten und kritische Querungen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Verkehrstrennung [Pflichtfeld]

Reiter/Loren/Fußverkehr an Engstellen trennen.

Antwort: _____

Zwischengehege und Rückzug [Pflichtfeld]

Bei Blockade sicher warten können.

Antwort: _____

Torfolge [Pflichtfeld]

Keine ganze Herde versehentlich auf öffentlichen Weg freigeben.

Antwort: _____

Tatsächliche Gefahren [Pflichtfeld]

Lava, Schächte, Mobs und Flüssigkeitsströme.

Antwort: _____

Begleitung und Meldung [Pflichtfeld]

Ingame-Personen mit klaren Aufgaben.

Antwort: _____

Ankunftskontrolle [Pflichtfeld]

Bestand/Tore/Leinen und Wegfreigabe dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Kontrolle einer Tierhaltung

Tatsächliche Gehegesicherheit und vereinbarte Pflege prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Landwirtschaftsstelle und Arbeitsschutz

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Kontrolltermin [Pflichtfeld]

Tatsächliche Kalenderzeit.

Antwort: _____

Gehege und Halter [Pflichtfeld]

Kennungen und Minecraft-Verantwortung.

Antwort: _____

Tatsächliche Tierarten [Pflichtfeld]

Nicht vorhandene Arten oder reale Gesundheit nicht unterstellen.

Antwort: _____

Beobachteter Bestand [Pflichtfeld]

Zählung und Stichprobengrenzen.

Antwort: _____

Vereinbarte Bestandsgrenze [Pflichtfeld]

Freigabe und Serverlast berücksichtigen.

Antwort: _____

Einfriedung und Tore [Pflichtfeld]

Kollision und Öffnungsfolge tatsächlich prüfen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Personal- und Besucherwege [Pflichtfeld]

Trennung und freie Geometrie.

Antwort: _____

Schadensflächen und Wasser [Pflichtfeld]

Lava/Magma/Falllöcher und Ausweg prüfen.

Antwort: _____

Pflegeorganisation [Pflichtfeld]

Keinen Vanilla-Tierhunger als Fakt erfinden.

Antwort: _____

Lebensmittel- und Futterlager [Pflichtfeld]

Tatsächliche Items getrennt führen.

Antwort: _____

Ausbruch und Ausweichgehege [Pflichtfeld]

Bei einem Ausbruch zuerst den Verkehr sichern und die Tiere in das Ausweichgehege bringen; den Bestand nicht als Verwaltungsmaßnahme vernichten.

Antwort: _____

Einzelbefund und Nachkontrolle [Pflichtfeld]

M0-M3 mit konkretem Ort und Abhilfe.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Rückruf einer Lebensmittelcharge

Nur konkret betroffene Minecraft-Items nachvollziehbar aus Ausgabe nehmen.

Zuständige Minecraft Stelle: Hygienestelle und Betreiber

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Betroffener Betrieb [Pflichtfeld]

Betriebsakte und verantwortliche Minecraft-Person.

Antwort: _____

Chargenkennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Herstellung/Annahmezuordnung.

Antwort: _____

Vorhandene Itemarten [Pflichtfeld]

Tatsächliche IDs und unerwünschte Spieleffekte.

Antwort: _____

Bestätigter Rückrufgrund [Pflichtfeld]

Beobachtung von bloßer Vermutung trennen.

Antwort: _____

Verkaufszeitraum [Pflichtfeld]

Nur belegten Zeitraum und Unsicherheit nennen.

Antwort: _____

Betroffene Menge [Pflichtfeld]

Stacks/Items und Grenzen der Bestandszählung.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Sofort gesperrte Bestände [Pflichtfeld]

Konkrete Truhen/Fässer und Uhrzeit.

Antwort: _____

Rückruftext [Pflichtfeld]

Produkt/Charge/Zeitraum/Rückgabeort, keine Panikdiagnose.

Antwort: _____

Informationskanal und Empfänger [Pflichtfeld]

Nur erlaubte Serverkanäle, keine echten Käuferdaten.

Antwort: _____

Rücknahme und Ersatz [Pflichtfeld]

Betroffene Items getrennt und klar zuordnen.

Antwort: _____

Ursachenbehebung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Sortierung und Zugriffsrechte reparieren.

Antwort: _____

Abschluss und Freigabe [Pflichtfeld]

Nicht verbundene Chargen nicht pauschal schließen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Aufräum- und Reinigungsplan

Vorhandene Spielgegenstände und freiwillige Reinigungshandlung geordnet organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Hygienestelle und Betriebsleitung

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Betriebsbereiche [Pflichtfeld]

Raumkennungen und Funktionen.

Antwort: _____

Verantwortliche je Bereich [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und Vertretung.

Antwort: _____

Reinigungsanlass [Pflichtfeld]

Schichtende, Phasenwechsel oder tatsächlicher Itemaustrag.

Antwort: _____

Zu räumende Gegenstände [Pflichtfeld]

Konkrete vorhandene Items, keine erfundenen Keime.

Antwort: _____

Vorhandene Ausstattung [Pflichtfeld]

Kessel/Wasserflasche/Wassereimer statt Chemikalien erfinden.

Antwort: _____

Handlungsfolge [Pflichtfeld]

Offene Ware zuerst entfernen, danach die Arbeitsflächen freimachen und die vereinbarte Reinigungshandlung durchführen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Roh-/Fertigwarenwechsel [Pflichtfeld]

Zeitliche Trennung praktisch dokumentieren.

Antwort: _____

Abfall- und Rücklaufweg [Pflichtfeld]

Nicht über Ausgabe oder notwendige Wege führen.

Antwort: _____

Sichere Sperrung [Pflichtfeld]

Haupt 3×3 weiter frei oder gleichwertiger Umweg.

Antwort: _____

Kontrollkriterium [Pflichtfeld]

Ordnung und Zuordnung statt chemischer Reinheitswert.

Antwort: _____

Dokumentation [Pflichtfeld]

Datum, Minecraft-Name und beobachtetes Ergebnis.

Antwort: _____

Abweichung und Nacharbeit [Pflichtfeld]

Konkrete Fehler begrenzt behandeln.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Wareneingangs- und Chargenprotokoll

Tatsächliche Lieferung mit Herkunft, Zuordnung und sicherer Annahme dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Betreiber und Hygienestelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Liefernde Minecraft-Person [Pflichtfeld]

Nur Spielidentität und Farm-/Betriebskennung.

Antwort: _____

Annahmezeit [Pflichtfeld]

Echte Kalenderzeit Europe/Berlin.

Antwort: _____

Tatsächliche Item-IDs [Pflichtfeld]

Umbenennung ändert Spielfunktion nicht.

Antwort: _____

Menge [Pflichtfeld]

Einheiten als Items/Stacks zusätzlich benennen.

Antwort: _____

Einheitenbezug [Pflichtfeld]

Zahl verständlich zur Lieferung zuordnen.

Antwort: _____

Chargenkennung [Pflichtfeld]

Einmalige ID mit Herstellungs-/Annahmetag.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Herkunftsbeleg [Pflichtfeld]

Feldkennung und vorhandene Nachweise.

Antwort: _____

Sichtbare Zuordnungsprüfung [Pflichtfeld]

Kein Laborbefund aus normalem Inventar erfinden.

Antwort: _____

Lagerziel [Pflichtfeld]

Konkrete Truhe/Fass und Roh-/Fertigstatus.

Antwort: _____

Abweichung und Sperrbestand [Pflichtfeld]

Nur unklare Ware gezielt zurückhalten.

Antwort: _____

Annahmeentscheidung [Pflichtfeld]

Begründung und verantwortliche Rolle.

Antwort: _____

Übergabe und Nachverfolgung [Pflichtfeld]

Spätere Verwendung ohne echte Käuferdaten nachvollziehen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Marktveranstaltung und Standbelegungsplan

Mehrere vorhandene Verkaufsstände mit freien Rettungs- und Verkehrsachsen betreiben.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsamt mit Bau-/Hygienestelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Marktname und Zeitraum [Pflichtfeld]

Aufbau, Betrieb, Rückbau getrennt.

Antwort: _____

Marktleitung und Vertretung [Pflichtfeld]

Während der gesamten Publikumszeit erreichbar.

Antwort: _____

Flächenpolygon [Pflichtfeld]

Ecken und bestehende öffentliche Funktionen.

Antwort: _____

Standliste [Pflichtfeld]

Jeder Stand mit Betreiber, Angebot und Fläche.

Antwort: _____

Zugelassene Besucherzahl [Pflichtfeld]

Personal und Mitwirkende zusätzlich im Gesamtplan.

Antwort: _____

Hauptachsen [Pflichtfeld]

Mindestens 3×3 frei, Warteschlangen außerhalb.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Gebäudeausgänge und Einsatzflächen [Pflichtfeld]

Keine bestehenden Wege zustellen.

Antwort: _____

Aufbauten und Block-IDs [Pflichtfeld]

Banner, Holz, Truhen tatsächlich erfassen.

Antwort: _____

Feuer und besondere Angebote [Pflichtfeld]

Keine TNT-/Lavaattraktion ohne Einzelprüfung.

Antwort: _____

Lebensmittel und Rücklauf [Pflichtfeld]

Standfreigaben und getrennte Rücknahme.

Antwort: _____

Alarm und Unterbrechung [Pflichtfeld]

Bei Wegausfall Einlass stoppen und sicher räumen.

Antwort: _____

Voröffnung und Rückgabe [Pflichtfeld]

Den fertig aufgebauten Markt vor Einlass begehen. Nach Ende alle Provisorien vollständig entfernen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Betriebsfreigabe einer Minecraft-Gaststätte

Gästebetrieb, tatsächliche Speisen und sichere Nebenräume gemeinsam erfassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt, Hygiene- und Ordnungsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Betriebsart und Angebot [Pflichtfeld]

Gaststätte von Herberge und Veranstaltung trennen.

Antwort: _____

Gästeplätze [Pflichtfeld]

Tatsächliche Einrichtung und Warteschlangen berücksichtigen.

Antwort: _____

Gleichzeitiges Personal [Pflichtfeld]

Zur Gesamtbelegung addieren.

Antwort: _____

Möblierter Gastraumplan [Pflichtfeld]

Tische, Kasse, Dekoration und freie Wege.

Antwort: _____

Tatsächliche Lebensmittelitems [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Items und transparente Rezepte.

Antwort: _____

Küche und Warenfluss [Pflichtfeld]

Rohware/Fertigware/Rücklauf getrennt.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Feuerstellen und Öfen [Pflichtfeld]

Quellen und Abschirmung konkret.

Antwort: _____

Rettungswege [Pflichtfeld]

Zwei unabhängige Wege bis sichere Außenbereiche.

Antwort: _____

Sanitär- und Wasserrolle [Pflichtfeld]

Vorhandene Blöcke, keine echte Wasseranalyse.

Antwort: _____

Lieferzeiten und Nachbarschaft [Pflichtfeld]

Hofwege und Betriebsgeräusche abstimmen.

Antwort: _____

Verantwortung und Alarm [Pflichtfeld]

Betreibervertretung und wahrnehmbares Signal.

Antwort: _____

Öffnungskontrolle und Grenzen [Pflichtfeld]

Abnahme im fertigen Betrieb; keine automatische Herbergsfreigabe.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag auf befristete Geräuschausnahme

Konkrete hörbare Minecraft-Anlage mit Zeitraum und Nachbarschutz bewerten.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Anlass der Ausnahme [Pflichtfeld]

Veranstaltung oder Arbeit konkret benennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Geräuschquelle [Pflichtfeld]

Vorhandene Blöcke und Betriebsweise.

Antwort: _____

Ort und Nachbarschaft [Pflichtfeld]

Wohnbereiche und empfindliche Spielnutzungen nennen.

Antwort: _____

Beantragter Beginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit statt Minecraft-Nacht.

Antwort: _____

Beantragtes Ende [Pflichtfeld]

Befristung und eindeutige Abschaltung.

Antwort: _____

Bisherige Ruhe-/Betriebsregel [Pflichtfeld]

Veröffentlichte Serverregel und betroffener Umfang.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Hörprobe [Pflichtfeld]

Standort, Spieleinstellungen und beobachtete Häufigkeit.

Antwort: _____

Minderungsalternative [Pflichtfeld]

Standort/Zeit/Takt statt Scheindämmung prüfen.

Antwort: _____

Nachbarinformation [Pflichtfeld]

Interner Kanal, Inhalt und Antworten dokumentieren.

Antwort: _____

Abschaltverantwortung [Pflichtfeld]

Erreichbare Minecraft-Person.

Antwort: _____

Beschwerde und Unterbrechung [Pflichtfeld]

Konkretes Kriterium statt pauschaler Zusicherung.

Antwort: _____

Nachkontrolle und Ende [Pflichtfeld]

Keine echten Dezibel ohne Messsystem behaupten.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Winterdienst- und Wegesicherungsplan

Tatsächlich vorhandenen Schnee, Eis und Weggefahren geordnet bearbeiten.

Zuständige Minecraft Stelle: Tiefbau- und Ordnungsamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Betroffene Wege [Pflichtfeld]

Kennungen, Koordinaten und tatsächliche Nutzung.

Antwort: _____

Tatsächlicher Winterzustand [Pflichtfeld]

Kein fiktives Wetter oder Rutschmaß erfinden.

Antwort: _____

Freizuhaltende Hauptbreite [Pflichtfeld]

Mindestens 3 Blöcke für Fußhauptweg.

Antwort: _____

Freie Höhe [Pflichtfeld]

Nach Schnee-/Dekoränderungen 3 Blöcke erhalten.

Antwort: _____

Vorrangstellen [Pflichtfeld]

Treppen, Türen, Querungen und Rettungswege.

Antwort: _____

Verantwortliche Schicht [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und Vertretung.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Vorhandene Arbeitsmittel [Pflichtfeld]

Keine erfundenen Streufahrzeuge/Salzmechanik.

Antwort: _____

Eisbootstrecken [Pflichtfeld]

Besondere Nutzung nicht als normalen Fußweg behandeln.

Antwort: _____

Schneeablage [Pflichtfeld]

Keine Türen, Sichtfelder oder Schächte zustellen.

Antwort: _____

Kontrollanlass [Pflichtfeld]

Tatsächlicher Schneefall, Spieländerung oder Beschwerde.

Antwort: _____

Sperrung und Umleitung [Pflichtfeld]

Unsichere Bereiche funktionswirksam schließen.

Antwort: _____

Erledigungsnachweis [Pflichtfeld]

Vorher/Nachher und tatsächlich freie Maße.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Anordnung und Kontrolle der Beschilderung

Standorte, Texte und tatsächlich erreichbare Ziele öffentlicher Hinweise festlegen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrs- oder zuständige Fachstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Zeichenanlass und Ziel [Pflichtfeld]

Verkehrsführung, Baustelle oder Rettungsorientierung konkret.

Antwort: _____

Anordnungsbereich [Pflichtfeld]

Streckenanfang, Ende und betroffene Richtung.

Antwort: _____

Zeichenliste mit IDs [Pflichtfeld]

Jedes vorhandene Schild eindeutig erfassen.

Antwort: _____

Tatsächliche Schildblöcke [Pflichtfeld]

Vorhandene IDs und Träger nennen.

Antwort: _____

Wortlaut je Zeichen [Pflichtfeld]

Kurzer verständlicher Text statt voller Rechtssatz.

Antwort: _____

Standortkoordinaten [Pflichtfeld]

Je Zeichen Richtung und Höhe dokumentieren.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Letzte sichere Abzweigung [Pflichtfeld]

Warnung muss vor gefährlicher Sackgasse stehen.

Antwort: _____

Lesbarkeitsprobe [Pflichtfeld]

Tatsächliche Annäherung, Sicht und Beleuchtung.

Antwort: _____

Freie Wegmaße [Pflichtfeld]

Haupt 3×3; Schilder und Träger außerhalb.

Antwort: _____

Verwechslungsprüfung [Pflichtfeld]

Keine Werbung als Sicherheitszeichen tarnen.

Antwort: _____

Unterhaltung und Ausfall [Pflichtfeld]

Verantwortliche Person kontrolliert zerstörte/verdeckte Zeichen.

Antwort: _____

Aufhebung und Rückbau [Pflichtfeld]

Veraltete Hinweise vollständig austragen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Freigabe einer Minecartquerung

Tatsächliche Gleise und Fuß-/Reitverkehr an einer Querung sicher koordinieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrs- und Arbeitsschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Gleis- und Querungskennung [Pflichtfeld]

Strecke und genaue Koordinaten.

Antwort: _____

Zugelassene Verkehrsmittel [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich verwendete Loren/Tiere/Spieler.

Antwort: _____

Gleisarten und Richtung [Pflichtfeld]

Vorhandene Schienen und Betriebsfolge.

Antwort: _____

Fußhauptweg [Pflichtfeld]

Mindestens 3 breit und 3 frei hoch.

Antwort: _____

Sicht aus beiden Richtungen [Pflichtfeld]

Annäherung aus tatsächlicher Nutzerperspektive prüfen.

Antwort: _____

Halte- und Freigaberegel [Pflichtfeld]

Ohne tatsächliche Messung keine angeblich gemessene Geschwindigkeit angeben; eine nachvollziehbare Halte- und Freigaberegel verwenden.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Tatsächliche Schrankenmechanik [Pflichtfeld]

Zustände und Block-IDs zeigen.

Antwort: _____

Ausfallstellung [Pflichtfeld]

Fehlendes Signal nicht pauschal als sicher bewerten.

Antwort: _____

Warteflächen [Pflichtfeld]

Nicht im Fahrweg oder auf Absturzkante.

Antwort: _____

Leer- und Betriebsprüfung [Pflichtfeld]

Gefahrenraum leer, dann normale Überquerung.

Antwort: _____

Stau und Bergung [Pflichtfeld]

Liegegebliebene Lore ohne laufenden Gegenverkehr entfernen.

Antwort: _____

Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Nach Schaltungs-/Gleisänderung erneut prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Betriebsplan eines Minecraft-Hafens

Bootsverkehr, Umschlag und öffentliche Uferwege trennen.

Zuständige Minecraft Stelle: Wasser-, Verkehrs- und Arbeitsschutzstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Hafenfläche und Becken [Pflichtfeld]

Koordinaten, Register und Wasserniveau.

Antwort: _____

Zugelassene Bootstypen [Pflichtfeld]

Tatsächlich benutzte Mittel testen.

Antwort: _____

Anleger und Fahrtrichtung [Pflichtfeld]

Ankunft, Abfahrt und Wartezonen darstellen.

Antwort: _____

Freie Durchfahrt [Pflichtfeld]

Höhe/Breite unter Brücken praktisch prüfen.

Antwort: _____

Öffentlicher Uferweg [Pflichtfeld]

Haupt 3×3; keine Waren darin.

Antwort: _____

Randsicherung und Ausstieg [Pflichtfeld]

Kanten schützen und versehentliche Wasserlage beachten.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Warenumschlag [Pflichtfeld]

Personen, Boote und Lagerbewegung ordnen.

Antwort: _____

Gefährliche Ladung [Pflichtfeld]

TNT/Lavaeimer/Tränke getrennt und gesichert.

Antwort: _____

Tatsächliche Umschlagtechnik [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Kolben/Trichter/Loren.

Antwort: _____

Verantwortung und Alarm [Pflichtfeld]

Erreichbare Ingame-Leitung und sicherer Treffpunkt.

Antwort: _____

Störung und Sperrung [Pflichtfeld]

Blockierter Anleger oder Wasserfehler gezielt sichern.

Antwort: _____

Kontrolle und Unterhaltung [Pflichtfeld]

Becken, Wege, Rechte und Zeichen prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Freigabe eines Schwimm- oder Badebereichs

Vorhandene Wasseranlage mit sicheren Ein-/Ausstiegen und klarer Nutzung prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt, Ordnungsamt und Betreiber

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Badbereich und Betriebsart [Pflichtfeld]

Öffentliches Becken von Deko unterscheiden.

Antwort: _____

Beckenkoordinaten und Tiefe [Pflichtfeld]

Wasserniveau und Bodenhöhen deutlich markieren.

Antwort: _____

Zugelassene Belegung [Pflichtfeld]

Betriebsplan und Wege zugrunde legen.

Antwort: _____

Ein- und Ausstiege [Pflichtfeld]

Ohne Blockabbau und Spezialitem erreichbar.

Antwort: _____

Ufer- und Hauptwege [Pflichtfeld]

Mindestens 3×3 frei; Warteschlangen außerhalb.

Antwort: _____

Sprungstellen [Pflichtfeld]

Vom übrigen Beckenbetrieb getrennt freigeben.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Tatsächliche Gefahrenblöcke [Pflichtfeld]

Magma, Seelensand, Kolben und Strömung prüfen.

Antwort: _____

Randsicherung und Schächte [Pflichtfeld]

Techniköffnungen jeder Höhe sichern.

Antwort: _____

Aufsicht und Abbruchsignal [Pflichtfeld]

Benannte Spielrolle mit verständlicher Kommunikation.

Antwort: _____

Hilfs- und Rückzugsplan [Pflichtfeld]

Nur tatsächliche Minecraft-Mittel und sichere Zugänge.

Antwort: _____

Wasserfunktion und Grenzen [Pflichtfeld]

Keine Keimwerte/Filterwirkung aus Dekoration ableiten.

Antwort: _____

Betriebsprobe und Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Ein-/Ausstieg, Sicht und Störzustand praktisch prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Freigabe von Schule, Spielplatz oder Parcours

Normale Lern-/Besuchernutzung von bewusstem Spielhindernis trennen.

Zuständige Minecraft Stelle: Bauamt und Ordnungsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Einrichtung und Nutzungsart [Pflichtfeld]

Schule, Spielfläche oder gesonderter Parcours.

Antwort: _____

Altersfreie Spielerrollen [Pflichtfeld]

Keine echten Alters-/Gesundheitsdaten verlangen.

Antwort: _____

Maximale Gesamtbelegung [Pflichtfeld]

Personal und Gäste berücksichtigen.

Antwort: _____

Raum- und Geländeplan [Pflichtfeld]

Unterricht, Werkstatt, Spiel- und Zuschauerfläche trennen.

Antwort: _____

Normale Hauptwege [Pflichtfeld]

3×3 frei und ohne erzwungene Sprünge.

Antwort: _____

Öffentliche Türen und Rettung [Pflichtfeld]

Türen 2 breit, zwei unabhängige Wege.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Spielhindernisse und Fallflächen [Pflichtfeld]

Bewusste Herausforderung räumlich klar begrenzen.

Antwort: _____

Kanten und Wartungsöffnungen [Pflichtfeld]

Ab 2 Fallhöhe und Schächte immer sichern.

Antwort: _____

Vorführungen und Technik [Pflichtfeld]

Kolben, Werfer oder Feuer nicht frei zugänglich.

Antwort: _____

Aufsicht, Sammelstelle und Abbruch [Pflichtfeld]

Verantwortliche Rolle und Zählpunkt.

Antwort: _____

Vorhandene Materialien [Pflichtfeld]

Konkrete vorhandene Minecraft-Blöcke nennen; keine echte Spielgerätezulassung behaupten.

Antwort: _____

Nutzungsprobe [Pflichtfeld]

Ortunkundige Wege, Ausgang und Spielgrenzen prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Änderungsantrag an einem geschützten Bauwerk

Dokumentierte Gestaltung mit sicheren Minecraft-Nutzungen erhalten.

Zuständige Minecraft Stelle: Denkmalstelle und Bauamt

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Schutzobjekt und Registergrund [Pflichtfeld]

Veröffentlichte Spielwelt-Schutzentscheidung nennen.

Antwort: _____

Vorhandener Zustand [Pflichtfeld]

Bilder, Block-IDs und tatsächliche Schäden.

Antwort: _____

Beantragte Änderung [Pflichtfeld]

Genauen Bauteilumfang und Anlass.

Antwort: _____

Schützenswerte Gestaltung [Pflichtfeld]

Nicht pauschal jedes alte Bauteil unveränderlich erklären.

Antwort: _____

Erste Lösungsvariante [Pflichtfeld]

Sicherheit und Gestaltung gemeinsam darstellen.

Antwort: _____

Zweite Lösungsvariante [Pflichtfeld]

Ernsthafte Alternative mit Vor-/Nachteilen.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Erreichbarkeit und Wege [Pflichtfeld]

Öffentlich 3×3 und Türen 2 trotz alter Form.

Antwort: _____

Treppe und Umwehrung [Pflichtfeld]

Keine pauschale Ausnahme für historische Bauweise.

Antwort: _____

Akute Sicherung [Pflichtfeld]

Gestaltungsschutz verhindert sofortige Sperre nicht.

Antwort: _____

Material- und Anschlussplan [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Minecraft-Blöcke verwenden.

Antwort: _____

Beteiligung und Entscheidungskonflikt [Pflichtfeld]

Bauamt und Denkmalstelle stimmen ihre konkreten Auflagen miteinander ab; sie verlangen keine widersprüchlichen Türzustände.

Antwort: _____

Dokumentation und Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Vorher/Nachher, tatsächliche Wege und Restbereiche.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Sofortsicherung nach Bauwerksschaden

Akute tatsächliche Gefahr mit kleinstmöglicher wirksamer Sperre sichern.

Zuständige Minecraft Stelle: Zuständige Aufsicht und Betreiber

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Schadenszeit und Aufnahme [Pflichtfeld]

Tatsächliche Kalenderzeit, Schätzung erläutern.

Antwort: _____

Schadenort [Pflichtfeld]

Bauwerk, Raum, Koordinaten und betroffener Teil.

Antwort: _____

Beobachteter Schaden [Pflichtfeld]

Tatsache von vermuteter Ursache trennen.

Antwort: _____

Gefahr und erreichbare Nutzer [Pflichtfeld]

Fallhöhe, Wasser, Lava oder Bewegungsbereich.

Antwort: _____

Sperrumfang [Pflichtfeld]

Nur notwendigen Bereich schließen.

Antwort: _____

Tatsächliche Sperrmittel [Pflichtfeld]

Funktionale Barriere statt Schild allein.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Umleitung und sichere Alternativen [Pflichtfeld]

Hauptweg 3×3 bis Wiederanschluss.

Antwort: _____

Sicherungsperson und Vertretung [Pflichtfeld]

Ingame-Rolle mit tatsächlichem Zugriff.

Antwort: _____

Betroffene informieren [Pflichtfeld]

Interner Kanal und Bekanntgabezeit.

Antwort: _____

Beweissicherung [Pflichtfeld]

Fotos/Logs begrenzt und objektbezogen.

Antwort: _____

Reparatur und Prüfkriterium [Pflichtfeld]

Konkrete Wiederfreigabebedingung.

Antwort: _____

Anhörung und weitere Entscheidung [Pflichtfeld]

Sicherung dokumentieren, Betreiber zeitnah anhören.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Vollzugsauftrag einer Minecraft-Entscheidung

Bekanntgegebene konkrete Entscheidung kontrolliert und begrenzt umsetzen.

Zuständige Minecraft Stelle: Federführende Aufsicht und ausführende Rolle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Grundentscheidung [Pflichtfeld]

Aktenzeichen, Datum und tatsächlich angeordneter Tenor.

Antwort: _____

Bekanntgabe und Verfahrensstand [Pflichtfeld]

Übermittlung und laufende Überprüfung nennen.

Antwort: _____

Akute Sicherung bleibt erforderlich? [Pflichtfeld]

Begründung statt automatischer Vollzug trotz Gegenbeweisen.

Antwort: _____

Konkreter Ausführungsauftrag [Pflichtfeld]

Wer macht was an welchem Ort?

Antwort: _____

Räumliche Grenze [Pflichtfeld]

Nicht betroffene sichere Nutzung erhalten.

Antwort: _____

Technische Befugnis im Server [Pflichtfeld]

Claimrechte und ausdrücklich erlaubte Handlung.

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Vorankündigung und Kontakt [Pflichtfeld]

Soweit sicher möglich Beteiligte informieren.

Antwort: _____

Mildere wirksame Alternative [Pflichtfeld]

Freiwillige Abhilfe vor unnötigem Eingriff prüfen.

Antwort: _____

Schutz vorhandener Gegenstände [Pflichtfeld]

Keine unnötige Zerstörung oder Lootentnahme.

Antwort: _____

Abbruch bei neuem Sachverhalt [Pflichtfeld]

Fehlende Grundlage oder neue Gefahr an Aufsicht melden.

Antwort: _____

Ausführungsprotokoll [Pflichtfeld]

Zeit, Person, Zustand vorher/nachher.

Antwort: _____

Rückmeldung und Aufhebung [Pflichtfeld]

Auftragsergebnis an federführende Rolle, Sperre nicht eigenmächtig lösen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Antrag und Protokoll zur Akteneinsicht

Erforderliche Vorgangsunterlagen mit Datenschutz und nachvollziehbarem Umfang zugänglich machen.

Zuständige Minecraft Stelle: Aktenführende Minecraft-Verwaltungsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Gewünschte Einsicht und eigene Angaben

Von der betroffenen Person oder bevollmächtigten Ingame-Vertretung.

Betroffener Vorgang [Pflichtfeld]

Aktenzeichen und eigene Beziehung zur Sache.

Antwort: _____

Gewünschte Unterlagen [Pflichtfeld]

Konkrete Dokumente statt pauschal alle Chats.

Antwort: _____

Einsichtszweck [Pflichtfeld]

Prüfung oder Vorbereitung einer Stellungnahme.

Antwort: _____

Berechtigung in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Rolle oder bevollmächtigte Vertretung.

Antwort: _____

Gewünschtes Format [Pflichtfeld]

Lokaler Export/Druck oder gesicherte Einsicht.

Antwort: _____

Gewünschter Termin [Pflichtfeld]

Planungswunsch, kein erfundener gesetzlicher Anspruchszeitwert.

Antwort: _____

Ingame-Übermittlungsweg [Pflichtfeld]

Keine echte E-Mail/Adresse verlangen.

Antwort: _____

Rückfragen und Gegenvortrag [Pflichtfeld]

Fehlende Unterlagen und sachliche Einwände aufnehmen.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Verwaltung: Herausgabe und Schutz fremder Inhalte

Bei Einreichung leer lassen; die aktenführende Stelle ergänzt diese optionalen Felder.

Fremde schutzbedürftige Inhalte

Unnötige private Daten vor Herausgabe entfernen.

Antwort: _____

Zurückgehaltene Teile und Grund

Nur zuständige Stelle; konkret und überprüfbar begründen.

Antwort: _____

Tatsächlich bereitgestellte Dokumente

IDs, Revision und Umfang dokumentieren.

Antwort: _____

Abschluss und Kopien

Datum, Umfang und verantwortliche Ingame-Rolle.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Begründeter Entscheidungsbescheid Minecraft

Antrag oder Verfahren mit bestimmtem Tenor, Tatsachen und nachvollziehbaren Grenzen entscheiden.

Zuständige Minecraft Stelle: Zuständige federführende Verwaltungsstelle

Einreichende Minecraft-Person

Von der einreichenden Person auszufüllen; nur Spielinformationen.

Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name, kein echter Name.

Antwort: _____

Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Die tatsächliche Minecraft-Funktion wählen.

Auswahl: Bauherrschaft | Betreiber | Bevollmächtigte Person | Prüfer | Betroffene Person | Zeuge | Wartungsverantwortung

Antwort: _____

Vertretene Spielperson oder Fraktion

Vertretungsumfang im Spiel; leer lassen bei eigener Sache.

Antwort: _____

Kontakt innerhalb des Servers [Pflichtfeld]

Interner Kanal oder Serverpost; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Echtes Kalenderdatum in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte

Frühere Genehmigung oder Kontrolle eindeutig nennen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Eindeutiger Bezugspunkt; größere Flächen benötigen zusätzlich Grenzen im Plan.

Objekt-/Grundstückskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige ID aus dem Minecraft-Register.

Antwort: _____

Objektname und Ortsbeschreibung [Pflichtfeld]

Gebäude und betroffenen Teil für Ortsfremde auffindbar beschreiben.

Antwort: _____

Dimension [Pflichtfeld]

Andere Welten im Objekttext genau benennen.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere tatsächlich vorhandene Serverwelt

Antwort: _____

X-Koordinate [Pflichtfeld]

X/Y/Z beschreiben denselben Eingang oder markierten Bezugspunkt.

Antwort: _____

Y-Koordinate [Pflichtfeld]

Tatsächliche Höhe des Bezugspunkts.

Antwort: _____

Z-Koordinate [Pflichtfeld]

Negative Koordinaten sind zulässig; Dimension beachten.

Antwort: _____

Minecraft-Edition [Pflichtfeld]

Keine automatische Übertragung zwischen Editionen.

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition | Andere konkret dokumentierte Serverumgebung

Antwort: _____

Genaue Spiel- und Serverversion [Pflichtfeld]

Version, relevante Plugins/Datapacks oder ausdrücklich Vanilla nennen.

Antwort: _____

Claiminhaber und Nutzungsrecht in der Spielwelt [Pflichtfeld]

Minecraft-Name und Zustimmung/Nutzungsrecht; kein echter Grundbuchbeleg.

Antwort: _____

Fachangaben: Gegenstand und konkrete Planung

Tatsächliche oder beantragte Situation mit Objektbezug beschreiben.

Antrag und Entscheidungsgegenstand [Pflichtfeld]

Akte, beantragte Nutzung und konkreten Umfang nennen.

Antwort: _____

Verbindliche Unterlagen [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und tatsächlichen Eingang festlegen.

Antwort: _____

Festgestellter Sachverhalt [Pflichtfeld]

Beobachtung und offene Punkte trennen.

Antwort: _____

Maßgebliche Minecraft-Regeln [Pflichtfeld]

Veröffentlichte konkrete Regel-IDs statt pauschaler DIN-Behauptung.

Antwort: _____

Beteiligung und Anhörung [Pflichtfeld]

Stellungnahmen mit eigener Würdigung.

Antwort: _____

Entscheidungstenor [Pflichtfeld]

Wer darf was wo unter welchen Grenzen?

Antwort: _____

Fachangaben: Schutz, Durchführung und Nachweis

Konkrete Handlungen und beobachtete Ergebnisse von offenen Prüfungen unterscheiden.

Sachliche Begründung [Pflichtfeld]

Tatsachen und Kriterien schlüssig verbinden.

Antwort: _____

Alternativen und Verhältnismäßigkeit [Pflichtfeld]

Ablehnung oder Beschränkung mit milderen Möglichkeiten vergleichen.

Antwort: _____

Auflagen und Nachweis [Pflichtfeld]

Jede konkrete Handlung mit Verantwortung und Zustand.

Antwort: _____

Frist und Geltungsdauer [Pflichtfeld]

Konkrete Kalenderzeit; bei Mängeln gemeinsame Stufen beachten.

Antwort: _____

Bekanntgabe und Rechtsbehelf [Pflichtfeld]

Interner Kanal; Überprüfung binnen 7 Realtagen bei belastenden Teilen.

Antwort: _____

Nachkontrolle und Aktenabschluss [Pflichtfeld]

Restpunkte und nächste vollständige Kontrolle getrennt führen.

Antwort: _____

Anlagen und Bearbeitungsstand

Vorhanden, offen und nicht anwendbar deutlich unterscheiden.

Verbindlicher Planstand [Pflichtfeld]

Plan-ID, Revision und Datum; ungültige Pläne kennzeichnen.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit Status [Pflichtfeld]

Je Anlage ID, Titel, Datum und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar.

Antwort: _____

Offene Nachweise und Zwischenzustand

Zuständige Person und nächsten Nachweis nennen; offen ist nicht bestanden.

Antwort: _____

Frühere Entscheidung oder Zusage

Konkreten Umfang nennen; eine Voranfrage erlaubt keinen automatischen Baubeginn.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur durch Minecraft-Name zeichnen; keine echte Unterschrift erforderlich.

Nur erforderliche Spiel- und Minecraft-Daten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echte Adresse, Ausweisnummer, Telefonnummer oder Gesundheitsdaten einreichen.

Antwort: _____

Geprüfte und offene Angaben sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine nicht beobachtete Funktion als bestanden behaupten.

Antwort: _____

Ausschließlicher Minecraft-Charakter ist bekannt [Pflichtfeld]

Keine reale Genehmigung, DIN-Zertifizierung oder echte Hygienefreigabe.

Antwort: _____

Zeichnung durch die verantwortliche Person [Pflichtfeld]

Ingame-Name statt echter Unterschrift.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Diese Felder bleiben bei Einreichung leer. Entscheidung, Tatsachen und Auflagen sind keine Selbstfreigabe.

Behördliches Minecraft-Aktenzeichen

Federführende Minecraft-Stelle vergibt die Akte.

Antwort: _____

Bearbeitungsstand

Einreichung oder laufende Prüfung bedeuten keine Freigabe.

Auswahl: Eingegangen | Unvollständig | In Prüfung | Anhörung läuft | Nachweis ausstehend | Entschieden | Nachkontrolle ausstehend | Abgeschlossen

Antwort: _____

Entscheidung oder Ergebnis

Den konkreten freigegebenen Umfang in der Begründung nennen.

Auswahl: Noch keine Entscheidung | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Befristete Erprobung | Nicht freigegeben | Zurückgestellt | Nur Kenntnisnahme | Sperre bis Nachprüfung | Mangel behoben

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und Beweise

Ort, Zeit, Planstand, konkrete Beobachtung und Beleg-IDs.

Antwort: _____

Konkrete Minecraft-Regeln und Kriterien

Regel-ID mit Anforderung; kein pauschaler angeblicher DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Begründung und mildere Lösungen

Aus Tatsachen erklären, warum Maßnahme und Umfang erforderlich sind.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und Erledigungsnachweis

Einzelne konkrete Handlung, zuständige Minecraft-Person und Nachweis.

Antwort: _____

Konkrete Abhilfe-/Nachweisfrist

Europe/Berlin: M1 grundsätzlich 7 Realtage; M2 höchstens 48 Realstunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern. Anträge benötigen nicht automatisch Mängelfristen.

Antwort: _____

Nachprüfung oder nächste reguläre Kontrolle

Öffentliche/gewerbliche Betriebe grundsätzlich innerhalb 30 Realtagen; relevante Änderungen zusätzlich prüfen.

Antwort: _____

Entscheidung und Bekanntgabe durch

Minecraft-Name, Stelle, Zeitpunkt und vereinbarter Bekanntgabekanal.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Minecraft-Objekt und den genannten Planstand.
- Vorhandene Vanilla-Blöcke, tatsächliche Mechaniken, eigene Erklärungen und offene Nachweise werden auseinandergehalten.
- Eine notwendige Freigabe entsteht erst durch eine konkrete Entscheidung der zuständigen Spielweltstelle.
- Minecraft-Name, Ingame-Kontakt, Objektkennung, Dimension und Bezugspunkt vollständig.
- Edition, genaue Version und tatsächliche Nutzungs-/Claimrechte angegeben.
- Zwölf individuelle Fachfelder sachgerecht bearbeitet; Nichtanwendbarkeit begründet.
- Anlagen mit ID, Datum, Revision und Status vorhanden/offen/nicht anwendbar verzeichnet.
- Sicherer Zwischenzustand für offene Prüfungen und Mängel festgelegt.
- Erklärungen nach eigener Prüfung gezeichnet; Musterwerte an das tatsächliche Objekt angepasst.
- Bei Entscheidung: Tatsachen, konkrete Minecraft-Regel, Begründung, bestimmte Maßnahme und Frist nennen.
- Bei belastender Maßnahme: Anhörung, Bekanntgabe und unabhängige Überprüfung binnen sieben Realtagen dokumentieren.

Meldung eines möglichen Verstoßes gegen die Spielordnung

Einen konkret beobachteten Regelverstoß melden und eine fortbestehende Gefahr gesondert bezeichnen.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsverwaltung und unabhängige Moderation

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Beobachtete Handlung [Pflichtfeld]

Nur eigene Wahrnehmung schildern; Vermutung ausdrücklich kennzeichnen.

Antwort: _____

Beobachtungszeit [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin; ungefähre Zeit als solche erläutern.

Antwort: _____

Wahrnehmungsort und Blickrichtung [Pflichtfeld]

Standpunkt und mögliche Sichtbehinderung nennen.

Antwort: _____

Betroffene veröffentlichte Serverregel [Pflichtfeld]

Regelstand und konkreten Inhalt nennen, keine reale Straftat behaupten.

Antwort: _____

Festgestellte Wegbreite [Pflichtfeld]

Engste nutzbare Stelle einschließlich Hindernissen messen.

Antwort: _____

Beobachtete Beteiligte [Pflichtfeld]

Nur sicher wahrgenommene Minecraft-Namen; unbekannt bleibt unbekannt.

Antwort: _____

Betroffener Nutzungsbereich [Pflichtfeld]

Objekt und tatsächliche Nutzungsbeeinträchtigung abgrenzen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Unmittelbare Gefahr [Pflichtfeld]

Bestehende Gefahr von bereits beendetem Zustand unterscheiden.

Antwort: _____

Bereits erfolgte Sicherung [Pflichtfeld]

Eigene sichere Handlung und dafür bestehende Rechte angeben.

Antwort: _____

Entlastende Umstände [Pflichtfeld]

Auch erkennbare Irrtümer oder alternative Erklärungen aufnehmen.

Antwort: _____

Verfügbare Belege [Pflichtfeld]

Beleg-ID und tatsächliche Aussagekraft beschreiben.

Antwort: _____

Weitere Wahrnehmungspersonen [Pflichtfeld]

Nur Minecraft-Namen und deren möglichen Wahrnehmungsumfang nennen.

Antwort: _____

Gewünschte sachliche Prüfung [Pflichtfeld]

Prüfziel nennen; keine vorweggenommene Verurteilung verlangen.

Antwort: _____

Nachträgliche Berichtigung [Pflichtfeld]

Neue Erkenntnisse und Bezug zur ursprünglichen Meldung kenntlich machen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Protokoll einer freiwilligen Minecraft-Wahrnehmung

Eigene Beobachtung nachvollziehbar aufnehmen, ohne eine echte Vernehmung zu behaupten.

Zuständige Minecraft Stelle: Unabhängige Prüfstelle der Spielverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bezug zum gemeldeten Vorgang [Pflichtfeld]

Ereigniskennung oder sachlichen Zusammenhang nennen.

Antwort: _____

Eigene Beziehung zum Objekt [Pflichtfeld]

Eigene Beteiligung oder Nähe zum Betrieb offenlegen.

Antwort: _____

Beginn der Wahrnehmung [Pflichtfeld]

Zeitpunkt der ersten tatsächlich eigenen Beobachtung angeben.

Antwort: _____

Ende der Wahrnehmung [Pflichtfeld]

Beobachtungsende nennen; spätere Abläufe nicht hinzuerfinden.

Antwort: _____

Standpunkt während der Beobachtung [Pflichtfeld]

Blickrichtung, Entfernung und Standortwechsel beschreiben.

Antwort: _____

Freie eigene Schilderung [Pflichtfeld]

Ablauf zuerst ohne rechtliche Wertung schildern.

Antwort: _____

Sicher erkannte Minecraft-Namen [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich erkannte Namen; bloße Zuordnung kennzeichnen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Wörtlich erinnerte Spieläußerung [Pflichtfeld]

Nur sichere Erinnerung, sonst sinngemäß kennzeichnen.

Antwort: _____

Sicht- und Wahrnehmungsgrenzen [Pflichtfeld]

Verdeckung, Unterbrechung oder nicht geladenen Bereich nennen.

Antwort: _____

Eigene Handlungen [Pflichtfeld]

Eigene Eingriffe und deren Zeitpunkt offenlegen.

Antwort: _____

Informationen nur vom Hörensagen [Pflichtfeld]

Fremde Mitteilungen klar von eigener Beobachtung trennen.

Antwort: _____

Belege aus eigener Aufnahme [Pflichtfeld]

Aufnahme-ID, Zeitpunkt und gezeigten Bereich nennen.

Antwort: _____

Unsicherheiten und Korrekturen [Pflichtfeld]

Erinnerungslücke ausdrücklich zulassen; keine Spekulation ergänzen.

Antwort: _____

Freigabe der protokollierten Fassung [Pflichtfeld]

Gelesene Fassung und sachliche Änderungswünsche nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Sachbeschwerde über einen Verwaltungsvorgang

Bearbeitung, Kommunikation oder Zuständigkeit eines Vorgangs sachlich überprüfen lassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Unabhängige Beschwerdestelle der Spielverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Beanstandeter Verwaltungsvorgang [Pflichtfeld]

Akte und konkret angegriffene Bearbeitung nennen.

Antwort: _____

Art der Beschwerde [Pflichtfeld]

Verfahrensproblem von einem Antrag auf Entscheidungsänderung unterscheiden.

Antwort: _____

Ablauf aus eigener Sicht [Pflichtfeld]

Zeitliche Reihenfolge mit belegten Eckpunkten angeben.

Antwort: _____

Konkrete beanstandete Aussage [Pflichtfeld]

Nachricht oder Handlung eindeutig bezeichnen.

Antwort: _____

Betroffene eigene Spielinteressen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Auswirkung auf Objekt oder Nutzung erklären.

Antwort: _____

Vorheriger Klärungsversuch [Pflichtfeld]

Kontakt und Ergebnis nennen; fehlenden Versuch offen angeben.

Antwort: _____

Vorliegende Entscheidung [Pflichtfeld]

Entscheidung von bloßer Empfangsbestätigung unterscheiden.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Belege zur Beschwerde [Pflichtfeld]

Nur erforderliche Verfahrensbelege ohne private Gesprächsbestände beifügen.

Antwort: _____

Mögliche Missverständnisse [Pflichtfeld]

Alternative sachliche Erklärung berücksichtigen.

Antwort: _____

Gewünschte Verfahrenskorrektur [Pflichtfeld]

Erreichbares sachliches Ziel statt persönlicher Bestrafung nennen.

Antwort: _____

Befangenheitsbezug [Pflichtfeld]

Konkrete Beteiligung nennen; Vermutung nicht als Tatsache darstellen.

Antwort: _____

Fortbestehende Sicherheitsfrage [Pflichtfeld]

Gefahr getrennt von der Beschwerde benennen.

Antwort: _____

Laufende Parallelverfahren [Pflichtfeld]

Anhörung, Überprüfung oder technische Kontrolle offenlegen.

Antwort: _____

Erwarteter Rückmeldeweg [Pflichtfeld]

Nur internen Kontakt und geeignete Rückmeldeform nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Anzeige und Übergabe einer Minecraft-Fundsache

Gefundene Spielgegenstände sichern, nachvollziehbar verwahren und Eigentumsfragen offenhalten.

Zuständige Minecraft Stelle: Fundstelle der Spielverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der Fundsache [Pflichtfeld]

Konkrete vorhandene Minecraft-Gegenstände mit IDs nennen.

Antwort: _____

Anzahl und erkennbarer Zustand [Pflichtfeld]

Stückzahl und sichtbare Besonderheiten ohne behauptete Eigentümerschaft.

Antwort: _____

Fundzeit [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin dokumentieren.

Antwort: _____

Genauer Fundbereich [Pflichtfeld]

Bodenstelle, Behälter oder Übergabepunkt unterscheiden.

Antwort: _____

Fundsituation [Pflichtfeld]

Nur beobachteten Kontext schildern, keine Vorgeschichte erfinden.

Antwort: _____

Aufnahme oder Belassen [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Umgang und Grund nennen.

Antwort: _____

Bisheriger Aufbewahrungsort [Pflichtfeld]

Truhe oder Fass mit Kennung und Zugangsrolle benennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Zeugen des Funds [Pflichtfeld]

Nur Minecraft-Namen und beobachteten Umfang nennen.

Antwort: _____

Erkennbare Zuordnungshinweise [Pflichtfeld]

Spielinterne Beschriftung oder Merkmale nennen; keine privaten Daten.

Antwort: _____

Bereits eingegangene Ansprüche [Pflichtfeld]

Anspruch und Prüfungsergebnis getrennt halten.

Antwort: _____

Vorgeschlagener Eigentumsnachweis [Pflichtfeld]

Sachgerechten Spielnachweis festlegen, keine Ausweiskopie verlangen.

Antwort: _____

Übergabe an die Fundstelle [Pflichtfeld]

Empfangsperson und tatsächlichen Inhalt bestätigen lassen.

Antwort: _____

Veröffentlichungsumfang [Pflichtfeld]

Nur notwendige Fundangaben ohne vollständige Prüfmerkmale nennen.

Antwort: _____

Weitere Behandlung nach Serverordnung [Pflichtfeld]

Eigene veröffentlichte Frist nennen oder offene Entscheidung kenntlich machen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Meldung eines aufgefundenen Minecraft-Tiers

Ein möglicherweise entlaufenes Tier sicher zuordnen und vorübergehend versorgen.

Zuständige Minecraft Stelle: Tieraufsicht und Fundstelle

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Tierart [Pflichtfeld]

Tatsächliche Vanilla-Art mit Entitäts-ID nennen.

Antwort: _____

Anzahl aufgefundener Tiere [Pflichtfeld]

Tatsächliche Zahl ohne Schätzung eintragen.

Antwort: _____

Fundzeit und Beobachtungsdauer [Pflichtfeld]

Erste Beobachtung und weitere Verfolgung getrennt nennen.

Antwort: _____

Erkennungsmerkmale [Pflichtfeld]

Sichtbare Spielmerkmale; keine reale Identitätskennzeichnung erfinden.

Antwort: _____

Hinweise auf Spielzuordnung [Pflichtfeld]

Namensschild, Leine oder bekannte Haltung sachlich beschreiben.

Antwort: _____

Verhalten am Fundort [Pflichtfeld]

Beobachtete Bewegung und konkrete Weggefährdung nennen.

Antwort: _____

Unmittelbare Sicherung [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich erlaubte sichere Handlung beschreiben.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Vorübergehender Unterbringungsort [Pflichtfeld]

Gehege-ID und tatsächlichen Zugang nennen.

Antwort: _____

Vorhandene Betreuung [Pflichtfeld]

Verantwortliche Minecraft-Person und passende Spielversorgung benennen.

Antwort: _____

Andere Tiere im Bereich [Pflichtfeld]

Trennung und Ausbruchsmöglichkeiten prüfen.

Antwort: _____

Bereits bekannte Verlustmeldung [Pflichtfeld]

Verknüpfte Akte nennen; fehlende Kenntnis offenlassen.

Antwort: _____

Zuordnungsprüfung [Pflichtfeld]

Passende spielinterne Merkmale statt echter Halterdaten verwenden.

Antwort: _____

Übergabeplanung [Pflichtfeld]

Befugte Minecraft-Person und sicheren Abholweg benennen.

Antwort: _____

Nachkontrolle des Fundbereichs [Pflichtfeld]

Mögliche offene Gehegestelle unabhängig vom Fund prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Lageprotokoll zu einem gefährlichen Minecraft-Mob

Konkrete Mobgefahr sichern und tatsächliche Spielmechanik von Behauptungen trennen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gefahrenabwehr und Servertechnik

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Mobart und Entitäts-ID [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich beobachtete Vanilla-Entität nennen.

Antwort: _____

Beobachtete Anzahl [Pflichtfeld]

Zahl und mögliche nicht eingesehene Bereiche unterscheiden.

Antwort: _____

Erste Beobachtungszeit [Pflichtfeld]

Kalenderzeit mit tatsächlich bekannter Genauigkeit angeben.

Antwort: _____

Aktueller Aufenthaltsbereich [Pflichtfeld]

Bereich begrenzen; letzte Sichtung nicht als dauerhaften Standort ausgeben.

Antwort: _____

Tatsächlich gefährdete Nutzungen [Pflichtfeld]

Personenwege und aktive Anlagen nennen.

Antwort: _____

Relevante Spielumgebung [Pflichtfeld]

Schwierigkeitsgrad oder Besonderheiten nur bei sicherer Kenntnis nennen.

Antwort: _____

Zugangs- und Ausweichwege [Pflichtfeld]

Sicheren Weg außerhalb des beobachteten Wirkbereichs benennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Sofortige Absperrung [Pflichtfeld]

Sichere Handlung ohne unnötige Annäherung beschreiben.

Antwort: _____

Beobachtete Schadenswirkung [Pflichtfeld]

Nur tatsächlichen Schaden und Zeitpunkt aufnehmen.

Antwort: _____

Befugte Bearbeitungsrolle [Pflichtfeld]

Tatsächliche Serverrechte und verantwortliche Minecraft-Person nennen.

Antwort: _____

Geplanter sicherer Umgang [Pflichtfeld]

Serverregel beachten; keine reale Tierbekämpfung ableiten.

Antwort: _____

Möglicher Eintrittsweg [Pflichtfeld]

Feststellung von Vermutung trennen.

Antwort: _____

Wiederöffnungskriterien [Pflichtfeld]

Kontrollpunkte für Bereich und angrenzende Wege bestimmen.

Antwort: _____

Nachkontrolle und Vorbeugung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Zugangs- oder Beleuchtungsänderung dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Sicherungs- und Verwahrprotokoll für Spielgegenstände

Einen begrenzten serverinternen Sicherungsvorgang mit Inhalt und Zugriffsrechten dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Befugte Spielverwaltung und Verwahrstelle

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Sicherungsanlass [Pflichtfeld]

Konkrete Gefahr oder veröffentlichte Serverbefugnis nennen.

Antwort: _____

Zugrunde liegende Serverentscheidung [Pflichtfeld]

Akte und erlaubten Eingriff nennen; keine staatliche Beschlagnahme behaupten.

Antwort: _____

Sicherungszeit [Pflichtfeld]

Kalenderzeit der tatsächlichen Aufnahme dokumentieren.

Antwort: _____

Ausgangsort und Behälter [Pflichtfeld]

Ursprünglichen Lagerort vor dem Eingriff genau bezeichnen.

Antwort: _____

Gegenstandsliste mit IDs [Pflichtfeld]

Art, Anzahl und Besonderheiten vollständig erfassen.

Antwort: _____

Zuordnung und berechtigte Person [Pflichtfeld]

Spielzuordnung und verbleibende Unsicherheit nennen.

Antwort: _____

Ausführende Minecraft-Person [Pflichtfeld]

Tatsächliche Rolle und Befugnis des Eingriffs nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Beobachtung der Übernahme [Pflichtfeld]

Beleg oder zweite befugte Person dokumentieren.

Antwort: _____

Verwahrbehälter und Kennung [Pflichtfeld]

Eindeutigen neuen Aufbewahrungsort ohne öffentliche Zugriffsfreigabe nennen.

Antwort: _____

Zugriffsberechtigte Rollen [Pflichtfeld]

Zugriff begrenzen und Änderungen nachvollziehbar halten.

Antwort: _____

Zustand nach Sicherung [Pflichtfeld]

Ausgangsort und verbliebene Gefahr tatsächlich prüfen.

Antwort: _____

Information an betroffene Person [Pflichtfeld]

Kanal und Umfang der Mitteilung dokumentieren.

Antwort: _____

Vorgesehene Rückgabeprüfung [Pflichtfeld]

Bedingung nennen; Sicherung ist keine automatische Einziehung.

Antwort: _____

Bestandskontrolle während Verwahrung [Pflichtfeld]

Termin und zulässigen Umgang mit dem Bestand festlegen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Rückgabeprotokoll für verwahrte Spielgegenstände

Berechtigung, freigegebenen Umfang und tatsächliche Übergabe nachvollziehbar prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verwahrstelle der Spielverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bezugsakte der Verwahrung [Pflichtfeld]

Ursprünglichen Vorgang eindeutig verbinden.

Antwort: _____

Beantragte Gegenstände [Pflichtfeld]

Konkrete IDs und Anzahl der gewünschten Rückgabe nennen.

Antwort: _____

Behauptete Spielberechtigung [Pflichtfeld]

Eigene Zuordnung mit Spielbelegen erklären.

Antwort: _____

Vorliegende Zuordnungsbelege [Pflichtfeld]

Geeignete Serverbelege statt echter Ausweisdaten beifügen.

Antwort: _____

Freigabe der Rückgabe [Pflichtfeld]

Konkrete Entscheidung oder offenen Stand nennen.

Antwort: _____

Abgleich mit Verwahrbestand [Pflichtfeld]

Ist-Bestand und Abweichungen getrennt aufnehmen.

Antwort: _____

Sicherer Zielort [Pflichtfeld]

Vorgesehenen Lagerort und dafür bestehende Rechte nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Abholende Minecraft-Person [Pflichtfeld]

Berechtigte Spielperson oder bestätigte Vertretung nennen.

Antwort: _____

Vorgesehener Übergabetermin [Pflichtfeld]

Geplante Zeit ist noch keine bestätigte Ausgabe.

Antwort: _____

Übergabeort und Ablauf [Pflichtfeld]

Sicheren Ort und Bestandsabgleich vor Ort beschreiben.

Antwort: _____

Empfangsbestätigung [Pflichtfeld]

Nur bereits geschehenen Empfang bestätigen; sonst offen kennzeichnen.

Antwort: _____

Restbestand oder Teilrückgabe [Pflichtfeld]

Verbleibende Gegenstände und eigenen Grund nennen.

Antwort: _____

Weitere Betriebsbeschränkung [Pflichtfeld]

Gegenstandsrückgabe von Anlagenfreigabe trennen.

Antwort: _____

Abschluss und Korrekturweg [Pflichtfeld]

Bestandsfehler und internen Rückfrageweg benennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf zeitlich begrenzte Minecraft-Waldnutzung

Eine konkrete Waldnutzung mit Eingriffsgrenze und Wiederherstellung prüfen lassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Wald- und Grünflächenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Beantragte Nutzungsart [Pflichtfeld]

Wanderung, Ernte oder Arbeitseingriff konkret unterscheiden.

Antwort: _____

Beginn des Nutzungszeitraums [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin; keine Erlaubnis durch Antrag.

Antwort: _____

Ende des Nutzungszeitraums [Pflichtfeld]

Befristete Nutzung und Räumung bis zum Endzeitpunkt planen.

Antwort: _____

Räumliche Nutzungsgrenze [Pflichtfeld]

Planabschnitt und deutlich erkennbare Grenzen beschreiben.

Antwort: _____

Betroffene Baumarten und Mengen [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Minecraft-Arten und geplanten Umfang nennen.

Antwort: _____

Ausgenommene Bäume und Bereiche [Pflichtfeld]

Schutzfestlegung als eigene Serverplanung bezeichnen.

Antwort: _____

Öffentliche Wege während Nutzung [Pflichtfeld]

Hauptwege mindestens 3 Blöcke breit und 3 hoch freihalten.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Arbeits- und Lagerbereich [Pflichtfeld]

Holz und Werkzeuge außerhalb der Wege lagern.

Antwort: _____

Umgang mit Blättern und Restblöcken [Pflichtfeld]

Nachlaufende Änderungen und Restaufbauten berücksichtigen.

Antwort: _____

Nachpflanzung [Pflichtfeld]

Konkrete Minecraft-Setzlinge und Pflanzstellen nennen.

Antwort: _____

Bienen und andere Tiere [Pflichtfeld]

Vorhandene Nester oder Tiere nicht ohne Prüfung verändern.

Antwort: _____

Feuer und TNT [Pflichtfeld]

Geplanten Einsatz ausdrücklich benennen oder ausschließen.

Antwort: _____

Wiederherstellungsnachweis [Pflichtfeld]

Endzustand und Belegform vorsehen.

Antwort: _____

Melde- und Unterbrechungskriterium [Pflichtfeld]

Unerwartete Gefahr oder unklare Grenze führt zur Pause.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf vorübergehende Grünflächennutzung

Eine befristete Nutzung von Parks und öffentlichen Freiflächen abgrenzen.

Zuständige Minecraft Stelle: Grünflächenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Zweck der Nutzung [Pflichtfeld]

Konkreten Ablauf und öffentliche oder private Nutzung nennen.

Antwort: _____

Nutzungsbeginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Nutzungsende einschließlich Räumung [Pflichtfeld]

Abbau und Aufräumen in den Zeitraum einschließen.

Antwort: _____

Beanspruchte Grünfläche [Pflichtfeld]

Fläche, Planumriss und freie Randbereiche nennen.

Antwort: _____

Vorgesehene Teilnehmerzahl [Pflichtfeld]

Begründete organisatorische Obergrenze der Spielnutzung nennen.

Antwort: _____

Temporäre Aufbauten [Pflichtfeld]

Vorhandene Block-IDs und tatsächlichen Umfang benennen.

Antwort: _____

Schutz von Wegen [Pflichtfeld]

Öffentliche Hauptwege mindestens 3 × 3 frei halten.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Schutz von Pflanzungen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Pflanzen und erlaubte Eingriffe beschreiben.

Antwort: _____

Bewässerung und Bodenänderung [Pflichtfeld]

Vorgesehene Wasser- oder Blockänderung konkret nennen.

Antwort: _____

Feuer und gefährliche Anlagen [Pflichtfeld]

Offene Flammen und bewegte Bauteile ausdrücklich beurteilen.

Antwort: _____

Lagerung und Abfall [Pflichtfeld]

Truhen oder Fässer außerhalb notwendiger Wege vorsehen.

Antwort: _____

Geräusche und Nachbarschaft [Pflichtfeld]

Tatsächliche Minecraft-Signale und vereinbarte Zeiten benennen.

Antwort: _____

Rückbau und Wiederherstellung [Pflichtfeld]

Verantwortliche Person und sichtbaren Zielzustand nennen.

Antwort: _____

Übergabekontrolle [Pflichtfeld]

Vorher- und Nachherzustand mit Beleg-IDs dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Nutzungsantrag für eine Minecraft-Gedenkstätte

Eine virtuelle Gedenkfläche mit Nutzungsgrenzen und schonendem Zugang verwalten.

Zuständige Minecraft Stelle: Grünflächen- und Gedenkstättenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der beantragten Nutzung [Pflichtfeld]

Virtuelle Gestaltung, Pflege oder Zusammenkunft konkret benennen.

Antwort: _____

Bezug zur bestehenden Gedenkfläche [Pflichtfeld]

Feldkennung und bestehenden Planstand nennen.

Antwort: _____

Darzustellende Spielnamen [Pflichtfeld]

Nur vereinbarte fiktive Minecraft-Bezeichnungen verwenden.

Antwort: _____

Gestaltung und Block-IDs [Pflichtfeld]

Tatsächliche Vanilla-Blöcke und Aufbau beschreiben.

Antwort: _____

Beanspruchte Fläche [Pflichtfeld]

Umriss und Höhe in Blöcken angeben.

Antwort: _____

Befristung oder Pflegezeitraum [Pflichtfeld]

Laufzeit und gegebenenfalls erneute Prüfung nennen.

Antwort: _____

Vorgesehene Zusammenkunft [Pflichtfeld]

Termin, Dauer und Teilnehmerumfang nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Zugängliche Wege [Pflichtfeld]

Hauptweg mindestens 3 Blöcke breit und 3 hoch freihalten.

Antwort: _____

Nachbarfelder und Abstände [Pflichtfeld]

Grenzen tatsächlich benachbarter Gestaltungen berücksichtigen.

Antwort: _____

Verantwortung für Pflege [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und erlaubten Arbeitsumfang nennen.

Antwort: _____

Umgang mit Gegenständen [Pflichtfeld]

Ablage, Truhen und spätere Entfernung festlegen.

Antwort: _____

Verbotene oder ausgeschlossene Inhalte [Pflichtfeld]

Grenzen der Serverordnung konkret auf den Entwurf beziehen.

Antwort: _____

Rückbau bei Nutzungsende [Pflichtfeld]

Erlaubte Veränderung und Materialzuordnung bestimmen.

Antwort: _____

Abschlusskontrolle und Beschwerden [Pflichtfeld]

Sachlichen Rückmeldeweg für Gestaltung und Zugang nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Ereignisprotokoll über einen Tierausbruch

Entlaufene Minecraft-Tiere sicher erfassen, Ursache klären und Gehege wieder prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Tieraufsicht und betroffener Betrieb

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Ausgebrochene Tierart [Pflichtfeld]

Tatsächliche Vanilla-Art und bekannte Zuordnung nennen.

Antwort: _____

Bekannter Ausgangsbestand [Pflichtfeld]

Bestand vor dem Ereignis mit Beleg oder Unsicherheit nennen.

Antwort: _____

Sicher beobachtete ausgebrochene Tiere [Pflichtfeld]

Beobachtete Zahl von geschätzten Restbeständen unterscheiden.

Antwort: _____

Zeitpunkt des bemerkten Ausbruchs [Pflichtfeld]

Nicht beobachteten tatsächlichen Beginn nicht erfinden.

Antwort: _____

Letzter gesicherter Aufenthaltsbereich [Pflichtfeld]

Bekannte Sichtung und gefährdete Nachbarwege nennen.

Antwort: _____

Beobachtete Gehegelücke [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Zustand vor Veränderung beschreiben.

Antwort: _____

Unmittelbare Gefährdung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Wege-, Wasser- oder Lavagefahr nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Sofortige Sicherung am Gehege [Pflichtfeld]

Weiteren Ausbruch zuerst sicher verhindern.

Antwort: _____

Geplanter Rückführungsweg [Pflichtfeld]

Ruhigen sicheren Weg und geeignete Spielmittel nennen.

Antwort: _____

Beteiligte Minecraft-Personen [Pflichtfeld]

Verantwortung für Zählen, Weg und Tor trennen.

Antwort: _____

Zurückgeführter Bestand [Pflichtfeld]

Nur tatsächlichen Erfolg nennen; offene Suche kenntlich machen.

Antwort: _____

Ursachenprüfung [Pflichtfeld]

Bedienfehler, fremden Eingriff und technischen Mangel unterscheiden.

Antwort: _____

Änderung am Gehegebetrieb [Pflichtfeld]

Konkrete Wiederholungsvorsorge nennen.

Antwort: _____

Nachkontrolle vor Normalbetrieb [Pflichtfeld]

Bestand, geschlossene Umwehrung und normalen Zugang prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Standort- und Betriebsplan einer Minecraft-Bienenhaltung

Bienenstöcke, Zugänge und Arbeitsabläufe als tatsächliche Minecraft-Anlage prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Tieraufsicht und Grünflächenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der Bienenanlage [Pflichtfeld]

Vanilla-Bienennest und Bienenstock korrekt unterscheiden.

Antwort: _____

Anzahl der vorgesehenen Bienenstöcke [Pflichtfeld]

Anzahl konkreter Blöcke nennen.

Antwort: _____

Beobachteter Bienenbestand [Pflichtfeld]

Tatsächlich beobachtete Tiere und Unsicherheit nennen.

Antwort: _____

Standorte und Ausrichtung [Pflichtfeld]

Ein- und Ausgänge sowie angrenzende Wege beschreiben.

Antwort: _____

Umgebende Pflanzen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Pflanzen und freie Nutzungsfläche benennen.

Antwort: _____

Abgrenzung zum Publikumsbereich [Pflichtfeld]

Wege frei halten und Zugriff verständlich begrenzen.

Antwort: _____

Ernteablauf für Honig [Pflichtfeld]

Verwendete Spielmittel und sichere Bedienung konkret beschreiben.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Lagerfeuer oder Feuerverzicht [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Aufbau und dessen zusätzliche Gefahr nennen.

Antwort: _____

Schutz angrenzender brennbarer Blöcke [Pflichtfeld]

Tatsächliche Feuerwirkung und Umgebung beachten.

Antwort: _____

Umgang mit gereizten Bienen [Pflichtfeld]

Unterbrechung und sichere Besucherführung festlegen.

Antwort: _____

Verantwortliche Betreuung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen, Vertretung und tatsächliche Rechte nennen.

Antwort: _____

Lagerung von Honig und Waben [Pflichtfeld]

Behälter und Bestandszuordnung benennen.

Antwort: _____

Erweiterungen oder Versetzung [Pflichtfeld]

Änderungsauslöser vorsehen; Nester nicht als frei beweglich voraussetzen.

Antwort: _____

Kontroll- und Belegplan [Pflichtfeld]

Zugänge, Feuerstelle und Betrieb regelmäßig ansehen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Begleitprotokoll für Minecraft-Abfalltransporte

Sortierte Spielgegenstände zwischen Sammel- und Zielstelle nachvollziehbar transportieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Abfallverwaltung und Transportbetrieb

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Ausgangssammelstelle [Pflichtfeld]

Quellbehälter und berechtigten Betreiber nennen.

Antwort: _____

Transportierte Gegenstandsgruppen [Pflichtfeld]

Tatsächliche IDs statt erfundener Stoffnamen verwenden.

Antwort: _____

Mengenverzeichnis [Pflichtfeld]

Stapel und Einzelzahlen eindeutig aufführen.

Antwort: _____

Getrennte Behälter oder Kennungen [Pflichtfeld]

Zuordnung während Transport erhalten.

Antwort: _____

Beauftragte Minecraft-Person [Pflichtfeld]

Befugte Transportrolle und Vertretung benennen.

Antwort: _____

Vorgesehener Transportbeginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Tatsächlich verwendetes Transportmittel [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Spielmittel angeben.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Transportweg und gefährliche Stellen [Pflichtfeld]

Öffentliche Wege, Tore und Kanten berücksichtigen.

Antwort: _____

Berechtigung am Ziel [Pflichtfeld]

Zielstelle und tatsächliche Annahmebereitschaft nennen.

Antwort: _____

Ausgeschlossene Gegenstände [Pflichtfeld]

Tatsächliche gefährliche Gegenstände nicht unbemerkt mitnehmen.

Antwort: _____

Verlust- oder Störungsablauf [Pflichtfeld]

Gegenstandsverlust und Verkehrsblockade getrennt behandeln.

Antwort: _____

Übergabeabgleich [Pflichtfeld]

Anzahl und empfangende Minecraft-Person vorsehen.

Antwort: _____

Abweichungen und Restbestand [Pflichtfeld]

Fehlmengen oder nicht angenommene Gegenstände offen dokumentieren.

Antwort: _____

Abschlussbeleg [Pflichtfeld]

Sachlichen Nachweis statt realem Entsorgungszertifikat verwenden.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf befristete Wasserentnahme aus öffentlichem Gewässer

Eine zeitlich und räumlich begrenzte Wasserentnahme ohne neue Brunnenanlage prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewässerverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Entnahmezweck [Pflichtfeld]

Konkrete Spielverwendung nennen; kein reales Trinkwasserurteil.

Antwort: _____

Vorhandener Entnahmepunkt [Pflichtfeld]

Bestehende freigegebene Stelle von Neubau unterscheiden.

Antwort: _____

Beginn des Entnahmefensters [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin nennen.

Antwort: _____

Ende des Entnahmefensters [Pflichtfeld]

Beendigung und Rückbau im Zeitraum berücksichtigen.

Antwort: _____

Beantragter Entnahmeumfang [Pflichtfeld]

Minecraft-Handlungen oder Eimerzahl statt unbelegter Literwerte nennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Wassermechanik [Pflichtfeld]

Quellblockbildung und erkennbare Auswirkungen beachten.

Antwort: _____

Verwendete Spielmittel [Pflichtfeld]

Tatsächliche Items und Bedienpersonen benennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Ziel und Transportweg [Pflichtfeld]

Wasserverwendung und sichere Verbindung beschreiben.

Antwort: _____

Ufersicherung [Pflichtfeld]

Kanten, Wasserzugang und jede besondere Absturzgefahr sichern.

Antwort: _____

Freier öffentlicher Zugang [Pflichtfeld]

Hauptweg mindestens 3 × 3 außerhalb der Arbeitsstelle erhalten.

Antwort: _____

Nachbarn und andere Nutzungen [Pflichtfeld]

Badebereich, Bootsbetrieb oder andere Entnahme berücksichtigen.

Antwort: _____

Unterbrechungskriterien [Pflichtfeld]

Unerwartete Strömung oder freigelegte Kante führt zur Pause.

Antwort: _____

Wiederherstellung des Entnahmeorts [Pflichtfeld]

Quellzustand und Randbereich tatsächlich prüfen.

Antwort: _____

Entnahmenachweis [Pflichtfeld]

Tatsächlich erfolgte Entnahmen und offene Angaben dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Freigabe einer Minecraft-Wasserrückführung an einem Anschluss

Den Anschluss und Ablauf einer vorhandenen Wasseranlage kontrollieren; keine reale Wasserqualität bescheinigen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewässerverwaltung und Anlagenbetrieb

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Herkunft des zurückgeführten Wassers [Pflichtfeld]

Nur tatsächliche Vanilla-Flüssigkeit und Anlage benennen.

Antwort: _____

Bestehende Anlagenfreigabe [Pflichtfeld]

Bau und Einleitbetrieb als getrennte Prüfumfänge bezeichnen.

Antwort: _____

Einleitpunkt und Höhenlage [Pflichtfeld]

Anschluss, Richtung und Höhenbezug eindeutig beschreiben.

Antwort: _____

Geplanter Betriebszeitraum [Pflichtfeld]

Dauerbetrieb oder einzelne Betriebsfenster konkret nennen.

Antwort: _____

Freigabefähiger Normalzustand [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Wasserverlauf und Begrenzung beschreiben.

Antwort: _____

Verwendete Blöcke und Steuerung [Pflichtfeld]

Nur konkrete Vanilla-Blöcke mit Einbauort nennen.

Antwort: _____

Unerwünschter Austritt [Pflichtfeld]

Mögliche Spielwirkung auf fremde Flächen und Wege nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Absperr- und Notbedienung [Pflichtfeld]

Bedienung aus einem sicheren zugänglichen Punkt vorsehen.

Antwort: _____

Zugang zur Kontrolle [Pflichtfeld]

Haupt- und Nebenweg nach eigener Ordnung frei halten.

Antwort: _____

Testfall Normalbetrieb [Pflichtfeld]

Sichere Testdurchführung und beobachteten Endpunkt definieren.

Antwort: _____

Testfall gestörter Abfluss [Pflichtfeld]

Nur sichere freigegebene Prüfung; keine fremde Überflutung provozieren.

Antwort: _____

Ausschluss realer Qualitätsbehauptungen [Pflichtfeld]

Vanilla-Funktion von echten Messwerten trennen.

Antwort: _____

Wartung und Änderungsauslöser [Pflichtfeld]

Blockänderung und Redstone-Umbau vor Weiterbetrieb prüfen.

Antwort: _____

Nachweis zur Betriebsfreigabe [Pflichtfeld]

Testprotokoll und klaren offenen Stand angeben.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Meldung störender Minecraft-Anlagenwirkungen

Tatsächliche Geräusch-, Licht- oder Betriebswirkungen objektbezogen prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Umwelt- und Ordnungsverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der beobachteten Wirkung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Spielwirkung statt unbelegter physikalischer Messung nennen.

Antwort: _____

Betroffene Quelle [Pflichtfeld]

Anlage und vermutete Quelle voneinander unterscheiden.

Antwort: _____

Beobachtungszeitraum [Pflichtfeld]

Beginn, Ende und Häufigkeit nachvollziehbar nennen.

Antwort: _____

Eigener Beobachtungsort [Pflichtfeld]

Dimension, Standort und Abstand in Blöcken erläutern.

Antwort: _____

Betroffene Nutzung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Spielbeeinträchtigung konkret beschreiben.

Antwort: _____

Vorliegende Serverzeiten oder Auflagen [Pflichtfeld]

Veröffentlichte eigene Betriebsregel mit Fassung nennen.

Antwort: _____

Aktuelles Betriebsfenster [Pflichtfeld]

Erlaubte und beobachtete Zeit getrennt darstellen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Relevante Nutzer- und Spieleinstellungen [Pflichtfeld]

Wahrnehmungsgrenzen offenlegen, keine privaten Gerätedaten verlangen.

Antwort: _____

Vorhandene Belege [Pflichtfeld]

Beleg und beobachtete Wirkung ohne erfundene Dezibelwerte nennen.

Antwort: _____

Bereits erfolgte Kontaktaufnahme [Pflichtfeld]

Sachlichen Versuch und Ergebnis nennen.

Antwort: _____

Mögliche Abhilfemaßnahme [Pflichtfeld]

Technische oder zeitliche Lösung konkret vorschlagen.

Antwort: _____

Alternative Ursachen [Pflichtfeld]

Andere Anlagen oder Unsicherheiten berücksichtigen.

Antwort: _____

Dringlichkeit und Gefahr [Pflichtfeld]

Belästigung von akut gefährlichem Zustand unterscheiden.

Antwort: _____

Gewünschte Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Ort, Zeitpunkt und überprüfbares Kriterium nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Lage- und Sicherungsprotokoll einer Anlagenhavarie

Eine unerwartete Minecraft-Anlagenstörung mit Ausbreitung und Sicherung erfassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gefahrenabwehr, Anlagenbetrieb und Servertechnik

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Ausgefallene Anlage [Pflichtfeld]

Funktion und betroffenen Anlagenteil konkret benennen.

Antwort: _____

Zeit des bemerkten Ausfalls [Pflichtfeld]

Erste sichere Beobachtung statt vermutetem Beginn verwenden.

Antwort: _____

Beobachtete Spielwirkung [Pflichtfeld]

Wasser, Lava, bewegte Blöcke oder TNT sachlich beschreiben.

Antwort: _____

Räumliche Ausbreitung [Pflichtfeld]

Bisher sicher betroffene Bereiche und offene Grenzen nennen.

Antwort: _____

Aktive Gefahrenquellen [Pflichtfeld]

Fortbestehende Wirkung statt bloßem Ausgangsschaden beurteilen.

Antwort: _____

Gefährdete Zugänge und Nutzungen [Pflichtfeld]

Objektbezogene Folgen und sichere Alternativen nennen.

Antwort: _____

Bereits betätigte Abschaltung [Pflichtfeld]

Nur tatsächliche sichere Bedienhandlung dokumentieren.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Räumliche Absperrung [Pflichtfeld]

Grenze vor der gefährlichen Stelle eindeutig festlegen.

Antwort: _____

Beteiligte Leitungsrollen [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen mit klar abgegrenzter Aufgabe benennen.

Antwort: _____

Belegter Anlagenzustand vor Ereignis [Pflichtfeld]

Letzten geprüften Stand und offene Änderungen nennen.

Antwort: _____

Vermutete Ursache [Pflichtfeld]

Vermutung ausdrücklich von technischer Feststellung trennen.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand [Pflichtfeld]

Weiteren Austritt und gefährlichen Zugang kontrolliert verhindern.

Antwort: _____

Wiederinbetriebnahmekriterien [Pflichtfeld]

Konkrete Funktions- und Wegeprüfungen vorsehen.

Antwort: _____

Folgeakte und Nachkontrolle [Pflichtfeld]

Reparatur, Verantwortungsprüfung und Freigabe unterscheiden.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Anmeldung einer öffentlichen Zusammenkunft in Minecraft

Eine angekündigte Zusammenkunft auf öffentlichen Spielflächen sicher organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsverwaltung und Flächenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Zweck und Ablauf [Pflichtfeld]

Spielweltanlass konkret schildern; keine echte Versammlungsentscheidung behaupten.

Antwort: _____

Stationäre oder bewegte Nutzung [Pflichtfeld]

Platznutzung und gegebenenfalls Route eindeutig unterscheiden.

Antwort: _____

Beginn der Zusammenkunft [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Ende einschließlich Räumung [Pflichtfeld]

Abbau und Freigabe öffentlicher Wege berücksichtigen.

Antwort: _____

Vorgesehene Teilnehmerzahl [Pflichtfeld]

Organisatorische Größenordnung der Spielfiguren nennen.

Antwort: _____

Genutzte Platzfläche [Pflichtfeld]

Umriss, Bühnenbereich und freizuhaltende Flächen benennen.

Antwort: _____

Leitung und Vertretung [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen und tatsächliche Erreichbarkeit nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Ordnung und Einweisung [Pflichtfeld]

Sichere Aufgaben statt echter Polizeibefugnisse beschreiben.

Antwort: _____

Freie öffentliche Hauptwege [Pflichtfeld]

Mindestens 3 Blöcke Breite und 3 Blöcke Höhe erhalten.

Antwort: _____

Ausgänge und Sammelpunkte [Pflichtfeld]

Räumung ohne Engstelle an Nachbargebäuden planen.

Antwort: _____

Temporäre Aufbauten [Pflichtfeld]

Vorhandene Blöcke und Aufbauhöhe nennen.

Antwort: _____

Signale und Lautwirkung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Minecraft-Mittel und Zeitfenster nennen.

Antwort: _____

Umgang mit Störung oder Szenenabbruch [Pflichtfeld]

Interne Hilfe und freiwilligen Ausstieg vorsehen.

Antwort: _____

Rückbau und Flächenübergabe [Pflichtfeld]

Verantwortliche Rolle und sichtbaren Endzustand bestimmen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf Betrieb einer Minecraft-Werbeanlage

Inhalt, Sichtwirkung und Betrieb einer konkreten Werbefläche prüfen lassen.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungs- und Gestaltungsverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der Werbeanlage [Pflichtfeld]

Tatsächliche Gestaltung und statischen oder wechselnden Betrieb nennen.

Antwort: _____

Werbeinhalt [Pflichtfeld]

Konkreten Spieltext angeben, keine privaten Kontaktdaten.

Antwort: _____

Fläche und Abmessung [Pflichtfeld]

Breite, Höhe und Ausladung in Blöcken nennen.

Antwort: _____

Einbauort und Blickrichtung [Pflichtfeld]

Fassade, Höhe und angestrebte Sichtseite beschreiben.

Antwort: _____

Gestaltungsplan und Block-IDs [Pflichtfeld]

Vorhandene Vanilla-Blöcke und Halterung benennen.

Antwort: _____

Beleuchtungsart [Pflichtfeld]

Tatsächlich verwendete Leuchtblöcke und Steuerung nennen.

Antwort: _____

Betriebszeit [Pflichtfeld]

Dauerhafte Sichtbarkeit von zeitlich gesteuerter Wirkung unterscheiden.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Freie Wege unter der Anlage [Pflichtfeld]

Hauptweg mindestens 3 × 3 frei halten.

Antwort: _____

Verkehrs- und Sichtbeziehungen [Pflichtfeld]

Wichtige Schilder, Querungen und Zugänge nicht verdecken.

Antwort: _____

Verwechslungsgefahr mit Amtshinweisen [Pflichtfeld]

Werbung von amtlicher Spielbeschilderung klar unterscheiden.

Antwort: _____

Rechte an Fläche und Inhalt [Pflichtfeld]

Spielinterne Zustimmung und zulässige Inhalte bezeichnen.

Antwort: _____

Wartungszugang [Pflichtfeld]

Sichere Arbeit an erhöhter Stelle vorsehen.

Antwort: _____

Änderungs- und Abschaltmöglichkeit [Pflichtfeld]

Verantwortliche Minecraft-Person und Reaktionsweg nennen.

Antwort: _____

Rückbau bei Nutzungsende [Pflichtfeld]

Restlose Entfernung und Erhalt des öffentlichen Wegs planen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsfreigabe einer Minecartlinie

Eine vorhandene Minecartstrecke mit Fahrablauf, Halten und Störbetrieb prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrsverwaltung und Bahnbetrieb

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Streckenabschnitt und Betriebsgrenzen [Pflichtfeld]

Bestehende Strecke und Endpunkte von Neubau unterscheiden.

Antwort: _____

Zugelassene Minecartarten [Pflichtfeld]

Tatsächliche Entitätsarten und Nutzung benennen.

Antwort: _____

Betriebszeit und verantwortliche Rolle [Pflichtfeld]

Zeiten und erreichbare Minecraft-Person nennen.

Antwort: _____

Maximale gleichzeitige Fahrzeuge [Pflichtfeld]

Organisatorische Grenze mit Trennung der Fahrten erklären.

Antwort: _____

Fahrtrichtung und Begegnung [Pflichtfeld]

Einbahn- oder getrennten Gegenverkehr verständlich festlegen.

Antwort: _____

Startfreigabe und Haltepunkte [Pflichtfeld]

Tatsächliche Schaltung und sichere Warteorte beschreiben.

Antwort: _____

Ein- und Ausstiegsbereich [Pflichtfeld]

Nutzbare Fläche und Schutz vor Gegengleis nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Schienen und Antrieb [Pflichtfeld]

Vorhandene Vanilla-Blöcke mit Einbauorten benennen.

Antwort: _____

Querungen und bestehende Freigaben [Pflichtfeld]

Querungsakten verknüpfen; Betriebsantrag ersetzt deren Prüfung nicht.

Antwort: _____

Endbereich und unbeabsichtigtes Weiterrollen [Pflichtfeld]

Sicheren Halt und Zugang zum abgestellten Fahrzeug beschreiben.

Antwort: _____

Störungs- und Abschaltablauf [Pflichtfeld]

Sichere Unterbrechung ohne unerlaubten technischen Eingriff nennen.

Antwort: _____

Testfahrten und gewöhnliche Nutzerrechte [Pflichtfeld]

Tatsächlich sichere Testfälle für geplanten Betrieb nennen.

Antwort: _____

Wartungs- und Änderungsgrenze [Pflichtfeld]

Wesentliche Schaltungs- oder Streckenänderung erneut prüfen.

Antwort: _____

Nachweis vor Betriebsaufnahme [Pflichtfeld]

Geprüfte Abschnitte und offene Punkte klar unterscheiden.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsfreigabe einer Minecraft-Bootsroute

Eine vorhandene Bootsverbindung mit Einstieg, Begegnung und Störfällen betreiben.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrs- und Gewässerverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Route und Endpunkte [Pflichtfeld]

Wasser- oder Eisroute konkret unterscheiden.

Antwort: _____

Verwendete Bootsart [Pflichtfeld]

Vorhandene Vanilla-Entität ohne erfundene Motorfunktion nennen.

Antwort: _____

Vorgesehene Betriebszeiten [Pflichtfeld]

Betreute Nutzung und Schließzeit benennen.

Antwort: _____

Gleichzeitig zugelassene Boote [Pflichtfeld]

Betriebliche Grenze für diese konkrete Route nennen.

Antwort: _____

Ein- und Ausstiegsablauf [Pflichtfeld]

Sichere Übergänge zwischen Wasser und Land beschreiben.

Antwort: _____

Warte- und Abstellbereich [Pflichtfeld]

Keine Boote oder wartenden Figuren in Hauptwegen anordnen.

Antwort: _____

Begegnungs- und Überholregel [Pflichtfeld]

Konkrete Lösung für enge Routenabschnitte nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Ufer- und Kantenabsicherung [Pflichtfeld]

Zugängliche Absturzkanten tatsächlich beurteilen.

Antwort: _____

Brücken und niedrige Durchfahrten [Pflichtfeld]

Tatsächliche Spielgeometrie mit zugelassenem Boot testen.

Antwort: _____

Fremdnutzungen des Wassers [Pflichtfeld]

Badebereich, Entnahmestelle und andere Route berücksichtigen.

Antwort: _____

Störung und gestrandetes Boot [Pflichtfeld]

Sichere Rückkehr statt riskanter Verfolgung beschreiben.

Antwort: _____

Verantwortliche Betriebsrolle [Pflichtfeld]

Minecraft-Person mit tatsächlichen Zugangsmöglichkeiten nennen.

Antwort: _____

Prüffahrten [Pflichtfeld]

Ankunft, Begegnung und Rückfahrt im tatsächlichen System prüfen.

Antwort: _____

Änderung und Wiederfreigabe [Pflichtfeld]

Veränderte Strömung oder Ufergeometrie als Prüfanlass nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsplan einer Elytra-Landezone

Eine gekennzeichnete Minecraft-Landefläche mit Anfluggrenzen und Fußgängerschutz prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrs- und Flächenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Zweck und zugelassene Nutzung [Pflichtfeld]

Minecraft-Elytra von realem Luftverkehr ausdrücklich trennen.

Antwort: _____

Flächenumriss und Planstand [Pflichtfeld]

Tatsächliche geplante Landefläche, keine angebliche DIN-Mindestfläche nennen.

Antwort: _____

Geländehöhe und Oberfläche [Pflichtfeld]

Sichtbare Unebenheiten und tatsächliche Blöcke beschreiben.

Antwort: _____

Zugelassene Anflugrichtung [Pflichtfeld]

Konkrete Richtung und erkennbare Orientierungspunkte nennen.

Antwort: _____

Freier Anflugbereich [Pflichtfeld]

Tatsächliche Hindernisse und deren Höhe im Plan erfassen.

Antwort: _____

Fußgängerabgrenzung [Pflichtfeld]

Öffentliche Wege erhalten und Überqueren der Landefläche verhindern.

Antwort: _____

Gleichzeitige Nutzung [Pflichtfeld]

Organisatorische Zahl für diese konkrete Anlage nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Feuerwerksnutzung [Pflichtfeld]

Nur tatsächliche Minecraft-Gegenstände und erlaubten Ablauf nennen.

Antwort: _____

Starten von der Anlage [Pflichtfeld]

Landung und Start als unterschiedliche Freigaben behandeln.

Antwort: _____

Warte- und Abholbereich [Pflichtfeld]

Sicheren Bereich außerhalb von Anflug und Auslauf benennen.

Antwort: _____

Unterbrechung und Sperrsignal [Pflichtfeld]

Klare Sichtanzeige und Meldung ohne Luftfahrtbehauptung festlegen.

Antwort: _____

Testbetrieb und Grenzen [Pflichtfeld]

Sichere freiwillige Tests mit tatsächlicher Serverphysik dokumentieren.

Antwort: _____

Verantwortliche Betreuung [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und tatsächlichen Eingriffsbereich benennen.

Antwort: _____

Nachkontrolle und Wiederöffnung [Pflichtfeld]

Oberfläche und Anflug nach Änderungen erneut prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsplan für öffentlichen Portalverkehr

Eine bestehende dimensionsübergreifende Verbindung auf beiden Seiten prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrsverwaltung und Servertechnik

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Portalverbindung und bestehender Stand [Pflichtfeld]

Verbindung von neuem Portalbau unterscheiden.

Antwort: _____

Ausgangsdimension und Portalstandort [Pflichtfeld]

Erste Seite eindeutig mit Koordinaten benennen.

Antwort: _____

Zieldimension und bestätigter Zielpunkt [Pflichtfeld]

Tatsächliches Ziel statt nur erwarteter Verknüpfung nennen.

Antwort: _____

Ankunftsfläche auf erster Seite [Pflichtfeld]

Nutzbaren Raum und Hindernisse beschreiben.

Antwort: _____

Ankunftsfläche auf zweiter Seite [Pflichtfeld]

Zielzustand eigenständig prüfen, keine automatische Sicherheit annehmen.

Antwort: _____

Zugangsrechte beider Seiten [Pflichtfeld]

Besucherrechte und Notzugang tatsächlich abgleichen.

Antwort: _____

Lava, Schächte und schädigende Blöcke [Pflichtfeld]

Jede besondere Absturz- oder Kontaktgefahr sichern.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Wegführung nach Ankunft [Pflichtfeld]

Öffentlichen Hauptweg mindestens 3 × 3 erhalten.

Antwort: _____

Rückweg und Ausfallplanung [Pflichtfeld]

Rückkehr und unabhängige sichere Alternative konkret erläutern.

Antwort: _____

Gleichzeitiger Nutzerfluss [Pflichtfeld]

Ankunft und Warten räumlich trennen.

Antwort: _____

Kontrollierte Testreise [Pflichtfeld]

Hin- und Rückweg mit üblichen Nutzerrechten vorsehen.

Antwort: _____

Änderung an Verknüpfung oder Umgebung [Pflichtfeld]

Neue Prüfung nach Zieländerung ausdrücklich vorsehen.

Antwort: _____

Sperr- und Hinweisanzeigen [Pflichtfeld]

An beiden Seiten übereinstimmenden Betriebszustand zeigen.

Antwort: _____

Verantwortung und Nachweise [Pflichtfeld]

Minecraft-Rolle und Belege je Seite nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebs- und Bestandsplan eines allgemeinen Großlagers

Ein größeres Lager gewöhnlicher Minecraft-Gegenstände mit geordneten Zugängen betreiben.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewerbe- und Ordnungsverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Lagerzweck und Nutzerkreis [Pflichtfeld]

Allgemeines Warenlager von Gefahrmittellager unterscheiden.

Antwort: _____

Zugelassene Gegenstandsgruppen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Vanilla-Gegenstände mit konkreten Beispielen nennen.

Antwort: _____

Ausgeschlossene Bestände [Pflichtfeld]

Gefährliche oder nicht genehmigte Nutzung ausdrücklich abgrenzen.

Antwort: _____

Lagerbereiche und Kennungen [Pflichtfeld]

Behältergruppen und Raumbereiche nachvollziehbar gliedern.

Antwort: _____

Anzahl geplanter Lagerbehälter [Pflichtfeld]

Truhen und Fässer tatsächlich zählen.

Antwort: _____

Behälteranordnung und Bedienung [Pflichtfeld]

Erreichbarkeit und tatsächliche Öffnungsstellung berücksichtigen.

Antwort: _____

Öffentliche und interne Wege [Pflichtfeld]

Haupt 3 × 3, Neben 2 × 3 als eigene Minecraft-Maße einhalten.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Wareneingangsablauf [Pflichtfeld]

Annahmefläche getrennt von freizuhaltenden Wegen organisieren.

Antwort: _____

Warenausgabe und Berechtigung [Pflichtfeld]

Zugriff auf eigene Bestände sachlich begrenzen.

Antwort: _____

Inventar- und Bestandskontrolle [Pflichtfeld]

Spielinterne Liste ohne reale Zahlungs- oder Personendaten führen.

Antwort: _____

Sortiertechnik [Pflichtfeld]

Nur tatsächlich vorhandene Redstone- oder Trichtersysteme nennen.

Antwort: _____

Brand- und Rettungswegbezug [Pflichtfeld]

Bestehendes Konzept und zwei unabhängige öffentliche Wege nennen.

Antwort: _____

Störung und gesicherter Zwischenzustand [Pflichtfeld]

Fehlfunktion ohne unkontrollierte Blockänderung behandeln.

Antwort: _____

Kontrollplan und Änderungen [Pflichtfeld]

Öffentliche Nutzung innerhalb 30 realer Tage und nach Änderungen prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Befristete Betriebsfreigabe einer überdachten Festfläche

Den Betrieb eines temporären Minecraft-Aufbaus im eingerichteten Zustand prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Veranstaltungs- und Brandschutzverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bezug zur Veranstaltung [Pflichtfeld]

Ereignisakte und beantragten Teilbetrieb nennen.

Antwort: _____

Aufbau- und Betriebszeitraum [Pflichtfeld]

Aufbau, öffentliche Nutzung und Rückbau getrennt nennen.

Antwort: _____

Abmessung und freie Höhe [Pflichtfeld]

Tatsächliche Blockgeometrie statt realer Zeltstatik nennen.

Antwort: _____

Tatsächliche Aufbau-Materialien [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Minecraft-Blöcke; keine echte Gewebequalität behaupten.

Antwort: _____

Belegung und Sitzordnung [Pflichtfeld]

Personal und Publikum zusammen sowie Gänge planen.

Antwort: _____

Zwei unabhängige Ausgänge [Pflichtfeld]

Wege bis getrennte sichere Endpunkte beschreiben.

Antwort: _____

Hauptwege und Durchlässe [Pflichtfeld]

Hauptwege 3 × 3, öffentliche Türen 2 breit gewährleisten.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Feuer und Kochbetrieb [Pflichtfeld]

Tatsächliche Flammen und Ausgabestellen konkret abgrenzen.

Antwort: _____

Beleuchtung und Redstone [Pflichtfeld]

Vorhandene Blöcke und sichere Bedienung nennen.

Antwort: _____

Rand- und Stolperstellen [Pflichtfeld]

Kanten und tatsächliche Kollisionshindernisse im Aufbau prüfen.

Antwort: _____

Feuerwehrzufahrt und Aufstellfläche [Pflichtfeld]

Erforderliche 5 × 5 Zufahrt und 7 × 7 Fläche frei halten.

Antwort: _____

Abnahme im Endzustand [Pflichtfeld]

Möblierung und vollständigen Aufbau vor Publikum prüfen.

Antwort: _____

Unterbrechungs- und Räumungsplan [Pflichtfeld]

Klare Anlässe und sichere Sammelstelle festlegen.

Antwort: _____

Rückbau und Flächenwiederherstellung [Pflichtfeld]

Verantwortung und überprüfbaren Abschluss nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf Aufbruch eines öffentlichen Minecraft-Wegs

Einen begrenzten Eingriff in eine bestehende Wegoberfläche sichern und wiederherstellen.

Zuständige Minecraft Stelle: Verkehrs- und Tiefbauverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Zweck des Wegaufbruchs [Pflichtfeld]

Konkreten Eingriff von allgemeiner Baustelleneinrichtung unterscheiden.

Antwort: _____

Betroffener Wegabschnitt [Pflichtfeld]

Anfang, Ende und Verbindung zu Nachbarwegen nennen.

Antwort: _____

Beginn der Arbeiten [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Ende einschließlich Wiederherstellung [Pflichtfeld]

Nicht nur Arbeitsende, sondern wieder sicheren Weg planen.

Antwort: _____

Länge und Breite des offenen Bereichs [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Umriss in Blöcken angeben.

Antwort: _____

Tiefe und Untergrund [Pflichtfeld]

Tatsächliche Fallhöhe und bekannte Blöcke nennen.

Antwort: _____

Vorhandene Leitungen oder Kanäle [Pflichtfeld]

Bekannte Lage und ungeklärte Bereiche dokumentieren.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Absperrung der Öffnung [Pflichtfeld]

Schächte jeder Fallhöhe und alle zugänglichen Gefahren wirksam sichern.

Antwort: _____

Umleitung öffentlicher Wege [Pflichtfeld]

Sicheren Hauptweg mindestens 3 × 3 durchgehend erhalten.

Antwort: _____

Zugänge zu Nachbarobjekten [Pflichtfeld]

Erreichbarkeit oder abgestimmte zeitliche Sperrung nennen.

Antwort: _____

Material und Zwischenlager [Pflichtfeld]

Abtrag und Ersatzblöcke außerhalb notwendiger Wege lagern.

Antwort: _____

Sicherer Tages- und Unterbrechungszustand [Pflichtfeld]

Offene Stelle auch bei Abwesenheit sichern.

Antwort: _____

Wiederherstellungsaufbau [Pflichtfeld]

Tatsächliche Block-IDs und ursprünglichen Plan berücksichtigen.

Antwort: _____

Abnahme und Verkehrsfreigabe [Pflichtfeld]

Oberfläche, Kanten und ganze Umleitung nach Abschluss prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Antrag auf Querung eines öffentlichen Wegs mit einer Minecraft-Leitung

Eine konkrete Wasser- oder Redstone-Verbindung über oder unter einem Weg prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Tiefbau-, Verkehrs- und Anlagenverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Art der tatsächlichen Leitung [Pflichtfeld]

Vanilla-Wasserführung oder Redstone-Funktion konkret unterscheiden.

Antwort: _____

Quell- und Zielanlage [Pflichtfeld]

Beide Anlagen und notwendige Rechte benennen.

Antwort: _____

Querungsart [Pflichtfeld]

Unterführung oder oberirdischen Aufbau mit Planbezug beschreiben.

Antwort: _____

Trassenverlauf und Bezugshöhen [Pflichtfeld]

Anfang, Ende und Tiefe eindeutig dokumentieren.

Antwort: _____

Länge des Querungsbereichs [Pflichtfeld]

Tatsächliche Strecke in Blöcken angeben.

Antwort: _____

Benötigte Bauöffnung [Pflichtfeld]

Öffnung von späterem Leitungsraum unterscheiden.

Antwort: _____

Verwendete Blöcke und Bauteile [Pflichtfeld]

Tatsächliche IDs und Funktion nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Freizuhaltender Verkehrsquerschnitt [Pflichtfeld]

Hauptweg mindestens 3 × 3 im Endzustand erhalten.

Antwort: _____

Bestandsanlagen im Querungsbereich [Pflichtfeld]

Bekannte Kreuzungen und offene Nachweise nennen.

Antwort: _____

Wartungs- und Zugriffsstellen [Pflichtfeld]

Sichere Erreichbarkeit außerhalb notwendiger Wege vorsehen.

Antwort: _____

Schutz vor unbeabsichtigter Bedienung [Pflichtfeld]

Öffentlich erreichbare Auslöser oder Signalstörungen vermeiden.

Antwort: _____

Funktionsprüfung und Störzustand [Pflichtfeld]

Normalfunktion und sichere Trennung konkret testen.

Antwort: _____

Dauerhafte Nutzungsbindung [Pflichtfeld]

Rechte für Unterhaltung und Rückbau als Serververeinbarung benennen.

Antwort: _____

Bestandsdokumentation nach Einbau [Pflichtfeld]

Verdeckten Verlauf vor Verschluss und Endzustand dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Kontrollprotokoll einer Feuerwehrzufahrt

Eine vorhandene Zufahrt im tatsächlichen Betriebszustand durchgehend kontrollieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Brandschutz- und Verkehrsverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bezugsplan und erforderliche Verbindung [Pflichtfeld]

Beginn, Ende und genehmigten Zweck benennen.

Antwort: _____

Kontrollzeitpunkt [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Kontrolltermin in Europe/Berlin nennen.

Antwort: _____

Nutzbare Mindestbreite [Pflichtfeld]

Engsten Querschnitt messen; eigene Minecraft-Vorgabe mindestens 5 Blöcke.

Antwort: _____

Freie Mindesthöhe [Pflichtfeld]

Einschließlich Toren und Laternen mindestens 5 Blöcke nachweisen.

Antwort: _____

Zusammenhängende Erreichbarkeit [Pflichtfeld]

Gesamte Verbindung statt nur Einfahrt kontrollieren.

Antwort: _____

Torstellung und Zugang [Pflichtfeld]

Tatsächliche Bedienbarkeit und Rollenrechte prüfen.

Antwort: _____

Vorübergehende Hindernisse [Pflichtfeld]

Marktstände, Truhen und Fässer auch während Betrieb berücksichtigen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Kurven und Sackgassen [Pflichtfeld]

Tatsächliches Spielmittel und sicheren Rückweg beschreiben.

Antwort: _____

Aufstellfläche am Ziel [Pflichtfeld]

Zusammenhängend mindestens 7 × 7 Blöcke frei nachweisen.

Antwort: _____

Besondere Kanten und Schachtstellen [Pflichtfeld]

Jede relevante besondere Absturzgefahr sichern.

Antwort: _____

Nutzerkonflikte während Ereignissen [Pflichtfeld]

Räumung, Publikum und Zufahrt gemeinsam betrachten.

Antwort: _____

Festgestellte Abweichungen [Pflichtfeld]

Mangel mit Ort und Beleg statt pauschalem Urteil benennen.

Antwort: _____

Sofortiger Zwischenzustand [Pflichtfeld]

Bei Mangel konkrete Sperrung oder Entfernung bestimmen.

Antwort: _____

Nachweis und nächste Kontrolle [Pflichtfeld]

Messbilder und Änderungsauslöser dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Brandschau eines bestehenden Minecraft-Betriebs

Den tatsächlichen Betriebszustand gegen genehmigtes Brandschutzkonzept prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Brandschutzverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Betrieb und gültiges Konzept [Pflichtfeld]

Bestandsbetrieb und maßgeblichen Planstand benennen.

Antwort: _____

Kontrollzeit und Betriebszustand [Pflichtfeld]

Öffnung, Einrichtung und laufende Nutzung angeben.

Antwort: _____

Geprüfte Räume und Grenzen [Pflichtfeld]

Nicht betretene Bereiche ausdrücklich als ungeprüft kennzeichnen.

Antwort: _____

Tatsächliche Belegung [Pflichtfeld]

Beobachtung von genehmigter Obergrenze unterscheiden.

Antwort: _____

Haupt- und Nebenwege [Pflichtfeld]

Tatsächliche Engstellen nach 3/3 beziehungsweise 2/3 prüfen.

Antwort: _____

Öffentliche Ausgangstüren [Pflichtfeld]

Je Tür nutzbare Breite und Bedienung prüfen.

Antwort: _____

Unabhängigkeit der Rettungswege [Pflichtfeld]

Gemeinsame Störung und sichere Endpunkte beurteilen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Materialien und tatsächliche Feuerquellen [Pflichtfeld]

Block-IDs und Einbauorte ohne reale Feuerwiderstandswerte aufnehmen.

Antwort: _____

Abschnittsgrenzen und Durchgänge [Pflichtfeld]

Vorhandenen Aufbau mit Plan vergleichen, keine DIN-Klasse behaupten.

Antwort: _____

Redstone und Notbedienung [Pflichtfeld]

Ausgänge von beweglicher Technik unabhängig halten.

Antwort: _____

Zufahrt und Aufstellfläche [Pflichtfeld]

Erforderliche Minecraft-Maße 5/5 und 7 × 7 kontrollieren.

Antwort: _____

Alarmierung und Räumungsorganisation [Pflichtfeld]

Tatsächliche Signale und verständliche Zuständigkeit prüfen.

Antwort: _____

Mängel mit Beleg und Einstufung [Pflichtfeld]

Konkreten Befund, M1/M2/M3 und sichere Zwischenmaßnahme nennen.

Antwort: _____

Nachkontrolle und betriebliche Änderungen [Pflichtfeld]

Öffentliche Nutzung innerhalb 30 realer Tage und ereignisbezogen prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Anmeldung und Protokoll einer Alarmprobe

Eine angekündigte technische Alarmprobe abgrenzen und den Normalzustand wiederherstellen.

Zuständige Minecraft Stelle: Brandschutzverwaltung und Anlagenbetrieb

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Alarmanlage und Probeumfang [Pflichtfeld]

Technische Funktionsprobe von Räumungsübung unterscheiden.

Antwort: _____

Geplanter Probebeginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin nennen.

Antwort: _____

Geplantes Probeende [Pflichtfeld]

Klares Ende und Rückstellung vorsehen.

Antwort: _____

Verantwortliche Auslösung [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und tatsächliche Bedienrechte nennen.

Antwort: _____

Vorankündigung und Empfängerkreis [Pflichtfeld]

Interne Bekanntgabe vor Probe dokumentieren.

Antwort: _____

Kennzeichnung als Probe [Pflichtfeld]

Verwechslung mit tatsächlichem Spielereignis verhindern.

Antwort: _____

Tatsächliche Signalarten [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Minecraft-Blöcke und Wirkung benennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Geprüfte Empfangsbereiche [Pflichtfeld]

Standorte und Wahrnehmungsgrenzen konkret festlegen.

Antwort: _____

Sichtbare und hörbare Zuordnung [Pflichtfeld]

Signalbedeutung verständlich und nicht nur farbabhängig erklären.

Antwort: _____

Bedien- und Rückstellweg [Pflichtfeld]

Sichere Erreichbarkeit beider Funktionen prüfen.

Antwort: _____

Sicherer Zustand bei Fehlfunktion [Pflichtfeld]

Mangel und Zwischenmaßnahme ohne Selbstfreigabe festlegen.

Antwort: _____

Tatsächlich beobachtetes Ergebnis [Pflichtfeld]

Geplante Probe nicht als bereits bestanden bestätigen.

Antwort: _____

Rückstellung auf Normalbetrieb [Pflichtfeld]

Endzustand und Hinweistafeln kontrollieren.

Antwort: _____

Nachweise und Wiederholungsbedarf [Pflichtfeld]

Fehlende Wahrnehmung als offenen Punkt dokumentieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Plan und Auswertung einer Minecraft-Räumungsübung

Eine sichere freiwillige Übung mit real benutzbaren Spielwegen durchführen.

Zuständige Minecraft Stelle: Brandschutzverwaltung und Betriebsleitung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Übungsziel [Pflichtfeld]

Konkretes Lernziel statt echter Notfallsimulation nennen.

Antwort: _____

Übungstermin [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Teilnehmender Nutzungsbereich [Pflichtfeld]

Räume, Rollen und ausgeschlossene Bereiche nennen.

Antwort: _____

Vorgesehene Teilnehmerzahl [Pflichtfeld]

Planungszahl der Spielfiguren ohne echte Namensliste nennen.

Antwort: _____

Vorankündigung und Freiwilligkeit [Pflichtfeld]

Szenencharakter und sicheren Ausstieg verständlich erklären.

Antwort: _____

Übungsleitung und Beobachtung [Pflichtfeld]

Minecraft-Rollen mit getrennten Aufgaben benennen.

Antwort: _____

Erster Rettungsweg [Pflichtfeld]

Verlauf bis zum sicheren Endpunkt konkret nennen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Zweiter unabhängiger Rettungsweg [Pflichtfeld]

Gemeinsame Engstelle oder gleiche Türsteuerung ausschließen.

Antwort: _____

Alarm- und Abbruchsignal [Pflichtfeld]

Probealarm von echtem Spielereignis unterscheidbar machen.

Antwort: _____

Sammelstelle und Ankunft [Pflichtfeld]

Sicheren Ort außerhalb von Zufahrt und Aufstellfläche wählen.

Antwort: _____

Zulässige Übungsbedingungen [Pflichtfeld]

Keine echten Gefahren oder blockierten Ausgänge erzeugen.

Antwort: _____

Beobachtung der Wege [Pflichtfeld]

Engstellen, Missverständnisse und tatsächliche Bedienung dokumentieren.

Antwort: _____

Tatsächliches Ergebnis [Pflichtfeld]

Durchführung und geplante Schritte klar unterscheiden.

Antwort: _____

Nachbereitung und Wiederholung [Pflichtfeld]

Konkrete Verbesserung, Verantwortung und Nachprüfung vorsehen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Kontrollblatt für vorhandene Rettungswege

Zugänglichkeit, Maße und Unabhängigkeit bestehender Rettungswege prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Brandschutzverwaltung und örtliche Prüfstelle

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Geprüfter Plan und Nutzung [Pflichtfeld]

Maßgeblichen Bestandsplan und aktuelle Nutzung nennen.

Antwort: _____

Zeitpunkt der Begehung [Pflichtfeld]

Tatsächliche Kontrolle in Europe/Berlin dokumentieren.

Antwort: _____

Begangener erster Weg [Pflichtfeld]

Startpunkt und sicheren Endpunkt vollständig beschreiben.

Antwort: _____

Begangener zweiter Weg [Pflichtfeld]

Unabhängigen Verlauf bis zum sicheren Endpunkt nennen.

Antwort: _____

Engste Hauptwegbreite [Pflichtfeld]

Mindestens 3 nutzbare Blöcke im öffentlichen Hauptweg nachweisen.

Antwort: _____

Niedrigste freie Höhe [Pflichtfeld]

Mindestens 3 Blöcke über nutzbarer Wegfläche prüfen.

Antwort: _____

Öffentliche Türdurchlässe [Pflichtfeld]

Je Tür mindestens 2 Blöcke tatsächliche nutzbare Breite prüfen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Treppen und Podeste [Pflichtfeld]

Öffentlich 3 breit; höchstens 8 Höhenblöcke pro Lauf prüfen.

Antwort: _____

Umwehrungen und besondere Gefahren [Pflichtfeld]

Kanten ab 2 Blöcken, Lava und Schächte jeder relevanten Höhe sichern.

Antwort: _____

Rechte und normale Bedienung [Pflichtfeld]

Test mit gewöhnlicher Besucherrolle statt Sonderrechten durchführen.

Antwort: _____

Gemeinsame Ausfallmöglichkeiten [Pflichtfeld]

Gleiche Steuerung, gemeinsamer Vorraum und gemeinsames Ziel prüfen.

Antwort: _____

Beschilderung und Endpunkte [Pflichtfeld]

Tatsächliche Orientierung und sichere Weiterbewegung beurteilen.

Antwort: _____

Befund und sichere Zwischenmaßnahme [Pflichtfeld]

Konkrete Abweichung mit Ort, nicht pauschales Normurteil eintragen.

Antwort: _____

Nachkontrolle nach Änderung [Pflichtfeld]

Verschobene Möbel, Tore oder Schaltungen als Anlass nennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Einsatzplan eines serverinternen Ordnungsdiensts

Aufgaben, Grenzen und Meldung eines begleitenden Sicherheitsdiensts festlegen.

Zuständige Minecraft Stelle: Ordnungsverwaltung und Veranstaltungsleitung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Veranstaltungs- oder Betriebsbezug [Pflichtfeld]

Konkreten Auftrag und abgedeckten Bereich nennen.

Antwort: _____

Dienstbeginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin eintragen.

Antwort: _____

Dienstende [Pflichtfeld]

Geplante Ablösung oder Übergabe berücksichtigen.

Antwort: _____

Dienstleitung und Vertretung [Pflichtfeld]

Nur Minecraft-Namen und erreichbaren internen Kontakt nennen.

Antwort: _____

Eingesetzte Helfende [Pflichtfeld]

Minecraft-Rollen und konkrete Posten benennen.

Antwort: _____

Zulässige Aufgaben [Pflichtfeld]

Sichere Begleitung ohne echte Polizeibefugnisse festlegen.

Antwort: _____

Ausgeschlossene Eingriffe [Pflichtfeld]

Keine privaten Daten, reale Gewalt oder eigenmächtige Durchsuchung vorsehen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Einweisung vor Dienstbeginn [Pflichtfeld]

Grenzen und tatsächliche Rechte nachvollziehbar erläutern.

Antwort: _____

Posten und Bewegungsbereiche [Pflichtfeld]

Hauptwege mindestens 3 × 3 selbst nicht blockieren.

Antwort: _____

Umgang mit Konflikten [Pflichtfeld]

Sachliche Ansprache und Weitergabe statt Eskalation vorsehen.

Antwort: _____

Alarmierung und Gefahrmeldung [Pflichtfeld]

Konkreten internen Kanal und Ortsangaben bestimmen.

Antwort: _____

Berechtigung zu technischen Änderungen [Pflichtfeld]

Tatsächliche Serverrechte eng begrenzen.

Antwort: _____

Dokumentationsumfang [Pflichtfeld]

Nur erforderliche objektbezogene Spielinformationen aufnehmen.

Antwort: _____

Ablösung und Abschlussbericht [Pflichtfeld]

Offene Gefahren und übernommene Aufgaben ausdrücklich übergeben.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Einzelantrag für einen Stand auf genehmigtem Markt

Einen einzelnen Stand innerhalb eines bestehenden Marktplans anmelden.

Zuständige Minecraft Stelle: Marktverwaltung und Lebensmittelaufsicht der Spielwelt

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Genehmigter Markt und Standplatz [Pflichtfeld]

Einzelstand von neuer Marktveranstaltung unterscheiden.

Antwort: _____

Angebotene Spielgegenstände [Pflichtfeld]

Tatsächliche Waren und IDs nennen.

Antwort: _____

Standabmessungen [Pflichtfeld]

Fläche, Höhe und Ausladung einschließlich Schildern angeben.

Antwort: _____

Betriebsbeginn [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin nennen.

Antwort: _____

Betriebsende mit Räumung [Pflichtfeld]

Öffnung und vollständige Räumung unterscheiden.

Antwort: _____

Verantwortliche Standperson [Pflichtfeld]

Minecraft-Namen und Vertretung im Betrieb nennen.

Antwort: _____

Ausgabe und Kundenwartezone [Pflichtfeld]

Warten ohne Verengung des öffentlichen Hauptwegs vorsehen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Freie Nachbar- und Rettungswege [Pflichtfeld]

Hauptwege mindestens 3 × 3 und öffentliche Türen 2 breit erhalten.

Antwort: _____

Vorrat und Behälter [Pflichtfeld]

Truhen oder Fässer mit Chargenzuordnung benennen.

Antwort: _____

Herstellung am Stand [Pflichtfeld]

Tatsächliche Feuer- oder Kochanlagen ausdrücklich nennen.

Antwort: _____

Spielinterne Hygieneorganisation [Pflichtfeld]

Ordnung und Trennung ohne erfundene Bakterienmessung beschreiben.

Antwort: _____

Preisauszeichnung in Spielwährung [Pflichtfeld]

Ware, Menge und Preis transparent angeben.

Antwort: _____

Abfall und Rückbau [Pflichtfeld]

Sammelbehälter und verantwortliche Räumung bestimmen.

Antwort: _____

Freigabe und Änderung des Angebots [Pflichtfeld]

Neue Technik oder vergrößerte Fläche erneut melden.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Änderungsanzeige eines bestehenden Gaststättenbetriebs

Eine konkrete Betriebsänderung ohne pauschale Neufreigabe des Bestands prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewerbe-, Lebensmittel- und Brandschutzverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bestehende Betriebsfreigabe [Pflichtfeld]

Gültige Bezugsakte und bislang erlaubte Nutzung nennen.

Antwort: _____

Art der beantragten Änderung [Pflichtfeld]

Veränderten Betrieb konkret vom unveränderten Bestand abgrenzen.

Antwort: _____

Vorgesehener Änderungsbeginn [Pflichtfeld]

Geplanter Termin bedeutet noch keine Freigabe.

Antwort: _____

Neue angebotene Gegenstände [Pflichtfeld]

Tatsächliche Minecraft-Nahrung mit IDs benennen.

Antwort: _____

Veränderte Küchentechnik [Pflichtfeld]

Nur vorhandene Blöcke und tatsächliche Einbauorte nennen.

Antwort: _____

Geänderte Raumbelegung [Pflichtfeld]

Neue Plätze und Gesamtbelegung zusammen angeben.

Antwort: _____

Wege nach neuer Einrichtung [Pflichtfeld]

Öffentliche Hauptwege 3 × 3 und Türen 2 breit erhalten.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Zwei unabhängige Rettungswege [Pflichtfeld]

Änderung auf beide Wege und sichere Endpunkte prüfen.

Antwort: _____

Vorrats- und Chargenorganisation [Pflichtfeld]

Neue Ware nachvollziehbar zuordnen.

Antwort: _____

Spielinterner Reinigungsablauf [Pflichtfeld]

Aufräumen und Bestandsaustausch konkret benennen.

Antwort: _____

Neue Feuer- oder Kontaktgefahr [Pflichtfeld]

Ofenfunktion von offenen Feuerstellen unterscheiden.

Antwort: _____

Personal und Unterweisung [Pflichtfeld]

Minecraft-Rollen für neue Ausgabe und Vertretung nennen.

Antwort: _____

Nachbarschaft und Betriebszeit [Pflichtfeld]

Geänderte Signal- oder Öffnungswirkung angeben.

Antwort: _____

Benötigte Änderungsprüfung [Pflichtfeld]

Freigabenumfang und offene technische Kontrolle präzisieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsplan einer Minecraft-Herberge

Eine vorhandene Übernachtungsnutzung mit Zimmerzuordnung und sicheren öffentlichen Wegen organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Gewerbe-, Bau- und Brandschutzverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Vorhandene bauliche Nutzungsfreigabe [Pflichtfeld]

Betriebsantrag ersetzt keine erforderliche Nutzungsänderung.

Antwort: _____

Zimmer und tatsächliche Betten [Pflichtfeld]

Vorhandene Räume und Vanilla-Betten zählen.

Antwort: _____

Geplante Gesamtbelegung [Pflichtfeld]

Gäste und Personal zusammen als organisatorische Grenze angeben.

Antwort: _____

Öffentliche und private Bereiche [Pflichtfeld]

Zugänglichkeit und getrennte Betreiberflächen nennen.

Antwort: _____

Zimmervergabe im Spiel [Pflichtfeld]

Nur nötige Minecraft-Namen und Zeitraum verwenden.

Antwort: _____

Ankunft und erreichbare Betriebsrolle [Pflichtfeld]

Interne Hilfe ohne reale Kontaktdaten organisieren.

Antwort: _____

Hauptwege und öffentliche Türen [Pflichtfeld]

Mindestens 3 × 3 Wege und 2 Blöcke Türbreite prüfen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Treppen und Podeste [Pflichtfeld]

Öffentliche Treppe 3 breit und höchstens 8 Höhenblöcke je Lauf.

Antwort: _____

Unabhängige Rettungswege [Pflichtfeld]

Zimmerzuordnung und sichere erreichbare Endpunkte erläutern.

Antwort: _____

Spielmechanik der Betten [Pflichtfeld]

Dimensionsabhängige Wirkung berücksichtigen, keine reale Schlafmedizin behaupten.

Antwort: _____

Lagerung und verlorene Gegenstände [Pflichtfeld]

Gastinventar und Fundstücke nachvollziehbar trennen.

Antwort: _____

Aufräum- und Wechselablauf [Pflichtfeld]

Zimmerzustand ohne reale Desinfektionsbehauptung kontrollieren.

Antwort: _____

Alarm und Räumungsinformation [Pflichtfeld]

Verständliche Orientierung am Zimmerzugang vorsehen.

Antwort: _____

Wiederkehrende Betriebskontrolle [Pflichtfeld]

Öffentliche Nutzung spätestens innerhalb 30 realer Tage und nach Änderung prüfen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Betriebsplan eines Minecraft-Tiermarkts

Eine konkrete Tierbörse mit Gehegen, Übergaben und Ausbruchsvorsorge organisieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Tieraufsicht und Marktverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Veranstaltungsbezug [Pflichtfeld]

Tiermarkt von allgemeiner Markt- oder Transportfreigabe unterscheiden.

Antwort: _____

Beginn des Tiermarkts [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin angeben.

Antwort: _____

Ende einschließlich Rückführung [Pflichtfeld]

Nicht verkaufte Tiere und Räumung berücksichtigen.

Antwort: _____

Zugelassene Tierarten [Pflichtfeld]

Nur tatsächliche Vanilla-Arten nennen.

Antwort: _____

Geplante Gesamtzahl der Tiere [Pflichtfeld]

Organisatorische Grenze für die Anlage nennen.

Antwort: _____

Anbietergehege und Zuordnung [Pflichtfeld]

Gehegekennungen und Bestände je Anbieter getrennt halten.

Antwort: _____

Wirksame Einfriedung und Tore [Pflichtfeld]

Tatsächliche Kollisionswirkung und sichere Schleuse prüfen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Öffentliche Besucherwege [Pflichtfeld]

Hauptwege mindestens 3 × 3 außerhalb der Tierwege erhalten.

Antwort: _____

Anlieferung und Rücktransport [Pflichtfeld]

Berechtigten Transport und sicheren getrennten Weg benennen.

Antwort: _____

Spielzuordnung vor Verkauf [Pflichtfeld]

Berechtigung mit Spielbelegen statt realen Halterdaten prüfen.

Antwort: _____

Ausgabe und Eigentumswechsel im Spiel [Pflichtfeld]

Vereinbarung und tatsächliche Übergabe getrennt dokumentieren.

Antwort: _____

Umgang mit Ausbruch [Pflichtfeld]

Sicherung, Zählung und Meldung konkret festlegen.

Antwort: _____

Versorgung und Betreuung [Pflichtfeld]

Passende Vanilla-Mittel und verantwortliche Rolle nennen.

Antwort: _____

Abschlussbestand und Flächenrückgabe [Pflichtfeld]

Alle Tiere und temporären Blöcke nachvollziehbar zurückführen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Bewachungsplan für eine gesperrte Minecraft-Gefahrenanlage

Eine ortsfeste gefährliche Anlage während einer bestehenden Sperrung bewachen.

Zuständige Minecraft Stelle: Anlagenaufsicht und befugte Spielverwaltung

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Bewachte Anlage und Sperrgrund [Pflichtfeld]

Konkrete fortbestehende Spielgefahr und Bezugsakte nennen.

Antwort: _____

Räumliche Bewachungsgrenze [Pflichtfeld]

Zugangslinie und tatsächlich betroffene Räume bezeichnen.

Antwort: _____

Beginn des Bewachungsauftrags [Pflichtfeld]

Kalenderzeit in Europe/Berlin dokumentieren.

Antwort: _____

Ende oder Ablösebedingung [Pflichtfeld]

Bewachung nicht durch bloße Anwesenheit automatisch beenden.

Antwort: _____

Verantwortliche Wachrolle [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und erreichbare Leitung nennen.

Antwort: _____

Erforderliche Zugangsrechte [Pflichtfeld]

Tatsächliche technische Rechte eng begrenzen.

Antwort: _____

Zulässige Aufgaben am Posten [Pflichtfeld]

Beobachten und Weiterleiten statt echte Gewaltbefugnis vorsehen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Ausgeschlossene Eingriffe [Pflichtfeld]

Keine selbstständige Reparatur oder Durchsuchung behaupten.

Antwort: _____

Sicherer Aufenthaltsbereich [Pflichtfeld]

Posten außerhalb der Wirkung und notwendiger Wege anordnen.

Antwort: _____

Zutrittsberechtigte Fachrollen [Pflichtfeld]

Geplante Wartungspersonen und Freigabeumfang bestimmen.

Antwort: _____

Meldung einer Zustandsänderung [Pflichtfeld]

Konkrete Beobachtung und sichere Reaktion festlegen.

Antwort: _____

Schichtübergabe [Pflichtfeld]

Aktuellen Zustand, Schlüsselrechte und offene Meldungen übergeben.

Antwort: _____

Dokumentation der Bewachung [Pflichtfeld]

Nur erforderliche Spielinformationen und Ereignisse erfassen.

Antwort: _____

Endkontrolle vor Aufhebung [Pflichtfeld]

Bewachungsende von technischer Anlagenfreigabe trennen.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Kontrollblatt für eine wiederkehrende Betriebsauflage

Die Erfüllung einer bestimmten wiederkehrenden Auflage belegen und verhältnismäßig nachverfolgen.

Zuständige Minecraft Stelle: Zuständige Fachverwaltung und unabhängige Prüfstelle

Einreichung und Kontakt

Nur erforderliche Spielinformationen verwenden. Die tatsächliche Rolle begrenzt mögliche Eingriffe.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Nur Ingame-Name; kein echter Name und keine Ausweisdaten.

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Eine Meldung, ein Antrag und eine Kontrolle haben unterschiedliche Befugnisse.

Auswahl: Meldende Person | Wahrnehmungsperson | Findende Person | Betriebsverantwortung | Bevollmächtigte Person | Betroffene Person | Kontrollperson

Antwort: _____

Interner Kontaktweg [Pflichtfeld]

Serverpost oder vereinbarten internen Kanal nennen; keine echte Telefonnummer.

Antwort: _____

Einreichungs- oder Aufnahmedatum [Pflichtfeld]

Kalenderdatum; alle Termine dieses Formulars gelten in Europe/Berlin.

Antwort: _____

Vorhandene Bezugsakte oder Neuvorgang

Bestehende Akte nennen; bei neuer Meldung ausdrücklich als Neuvorgang kennzeichnen.

Antwort: _____

Objekt und tatsächliche Spielumgebung

Bezugspunkt und betroffenen Bereich eindeutig beschreiben; weitere Orte im Fachteil ergänzen.

Objekt-, Bereichs- oder Vorgangskennung [Pflichtfeld]

Eindeutige Spielkennung; bei Fund oder Meldung einen nachvollziehbaren Bereich angeben.

Antwort: _____

Objekt und betroffener Teilbereich [Pflichtfeld]

Ortsfremde sollen den bezeichneten Teil ohne private Angaben auffinden können.

Antwort: _____

Dimension des Bezugspunkts [Pflichtfeld]

Bei mehreren Dimensionen beide Seiten zusätzlich im Fachabschnitt beschreiben.

Auswahl: Oberwelt | Nether | End | Andere dokumentierte Serverwelt

Antwort: _____

Bezugspunkt mit X / Y / Z [Pflichtfeld]

Drei tatsächliche Blockkoordinaten in derselben Dimension; Grenzen und zweite Orte ergänzend im Plan.

Antwort: _____

Edition, Spielversion und relevante Servertechnik [Pflichtfeld]

Tatsächliche Umgebung angeben; das Muster ist kein behaupteter aktueller Versionsstand.

Antwort: _____

Spielrechte, Zuständigkeit und Vertretung [Pflichtfeld]

Eigene Rechte und fremde Zustimmung trennen; ein Antrag erlaubt keinen Eingriff.

Antwort: _____

Gegenstand und konkreter Ablauf

Diese Angaben beziehen sich auf das bezeichnete Fachverfahren. Nichtanwendbarkeit konkret begründen.

Grundentscheidung und Auflagennummer [Pflichtfeld]

Gültige Entscheidung und konkrete Auflage eindeutig nennen.

Antwort: _____

Wortlaut der prüfbaren Serveranforderung [Pflichtfeld]

Eigene Anforderung konkret nennen, kein pauschales DIN-Urteil.

Antwort: _____

Räumlicher Kontrollbereich [Pflichtfeld]

Messpunkte und Grenzen der Auflage beschreiben.

Antwort: _____

Vorgegebenes Kontrollintervall [Pflichtfeld]

Befristete Zusatzkontrolle von regulärer Kontrolle unterscheiden.

Antwort: _____

Aktueller Kontrolltermin [Pflichtfeld]

Tatsächlichen Termin in Europe/Berlin dokumentieren.

Antwort: _____

Geprüfter Betriebszustand [Pflichtfeld]

Unbeladene Vorbereitung von eingerichtetem Öffnungszustand unterscheiden.

Antwort: _____

Messmethode und Beleg [Pflichtfeld]

Nutzbaren Querschnitt einschließlich tatsächlicher Kollision erfassen.

Antwort: _____

Sicherung, Nachweise und Abschlussbedingungen

Tatsächliche Ergebnisse von noch geplanten Prüfungen unterscheiden. Offene Prüfungen bleiben offen.

Tatsächlich festgestellter Wert [Pflichtfeld]

Nur beobachtete Zahl oder belegte Eigenschaft eintragen.

Antwort: _____

Ergebnis je Auflage [Pflichtfeld]

Erfüllt, offen oder nicht erfüllt nachvollziehbar unterscheiden.

Antwort: _____

Abweichung und sichere Zwischenmaßnahme [Pflichtfeld]

Konkreten Mangel und erforderliche Sicherung statt Automatismus vorsehen.

Antwort: _____

Verantwortliche Abhilfe [Pflichtfeld]

Minecraft-Person und abgegrenzte Aufgabe benennen.

Antwort: _____

Frist und Nachweis bei Mangel [Pflichtfeld]

M1 7 reale Tage, M2 höchstens 48 Stunden, M3 sofort sichern beachten.

Antwort: _____

Bedingung zum Ende der Zusatzkontrolle [Pflichtfeld]

Messbaren Ausstieg aus wiederholter Sonderkontrolle nennen.

Antwort: _____

Rückmeldung und Überprüfungsweg [Pflichtfeld]

Betroffene Person über Ergebnis und interne Prüfung informieren.

Antwort: _____

Anlagen und Zwischenzustand

Jede Anlage mit Kennung, Fassung und tatsächlichem Status führen.

Verfahrens-, Objekt- oder Planstand [Pflichtfeld]

Verbindliche Fassung mit Datum nennen; reine Beobachtung benötigt keinen erfundenen Bauplan.

Antwort: _____

Anlagenverzeichnis mit tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Je Anlage Kennung, Gegenstand, Datum und vorhanden/offen/nicht anwendbar angeben.

Antwort: _____

Offene Nachweise und nächste Bearbeitung

Unbekannt, geplant und geprüft trennen; eine Vorlage bestätigt keine bereits erfolgte Prüfung.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand bis zur Bearbeitung [Pflichtfeld]

Konkrete sichere Nutzung oder Sicherung nennen; akute Gefahr sofort beenden lassen.

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Erst nach eigener Prüfung bestätigen; der Minecraft-Name zeichnet den Vorgang.

Nur erforderliche Minecraft- und Vorgangsdaten enthalten [Pflichtfeld]

Keine echten Anschriften, Ausweise, Telefonnummern, Gesundheits- oder Kontodaten eintragen.

Antwort: _____

Beobachtung, Planung und offene Nachweise sind unterschieden [Pflichtfeld]

Keine geplante Prüfung als bestanden darstellen; Erinnerungslücken und Unsicherheit kenntlich machen.

Antwort: _____

Einreichung und Muster bewirken keine automatische Freigabe [Pflichtfeld]

Eigene Minecraft-Verwaltung; keine echte Genehmigung, staatliche Vernehmung oder DIN-Zertifizierung.

Antwort: _____

Nur Minecraft-Behörde: Prüfung und Entscheidung

Bei Einreichung vollständig leer lassen. Die zuständige Spielstelle dokumentiert ihre tatsächliche Prüfung und Entscheidung.

Aktenzeichen und zuständige Spielstelle

Nur die zuständige Stelle trägt nach Eingang Akte und Zuständigkeit ein.

Antwort: _____

Festgestellte Tatsachen und bewertete Belege

Ort, Zeit, konkrete Beobachtung, Gegenbelege und verbleibende Unsicherheit dokumentieren.

Antwort: _____

Angewendete Serverregel mit Fassung

Konkrete eigene Regel und erforderliches Kriterium nennen; kein pauschaler DIN-Verstoß.

Antwort: _____

Entscheidung oder Verfahrensstand

Erst nach tatsächlicher Prüfung auswählen; Umfang in Begründung und Auflagen präzisieren.

Auswahl: Eingegangen | Nachweis ausstehend | Anhörung läuft | Nur Kenntnisnahme | Freigegeben | Mit Auflagen freigegeben | Teilfreigabe | Nicht freigegeben | Sicherung erforderlich | Vorgang abgeschlossen

Antwort: _____

Begründung, Umfang und mildere Lösung

Tatsachen mit Regel und erforderlicher Maßnahme verbinden; persönliche Verantwortung nicht unbelegt unterstellen.

Antwort: _____

Auflagen, Verantwortung und genaue Frist

Handlung, Minecraft-Person, Nachweis und Datum/Uhrzeit in Europe/Berlin nennen. M1 regelmäßig 7 reale Tage; M2 höchstens 48 reale Stunden bei sicherem Zwischenzustand; M3 sofort sichern.

Antwort: _____

Anhörung und berücksichtigte Stellungnahme

Bei belastender Entscheidung Vorwurf und Stellungnahme dokumentieren; sofortige Sicherung begründen und weitere Anhörung festhalten.

Antwort: _____

Bekanntgabe, Nachkontrolle und interne Überprüfung

Entscheidenden Minecraft-Namen, Bekanntgabekanal und Termin nennen. Eigenständiger interner Überprüfungsweg regelmäßig binnen 7 realen Tagen; öffentliche/gewerbliche Kontrolle innerhalb 30 realer Tage sowie nach relevanter Änderung. Keine echten Rechtsbehelfsfristen behaupten.

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen nur den bezeichneten Minecraft-Vorgang und den genannten Stand.
- Eigene Beobachtung, fremde Mitteilung, geplante Schritte und bereits geprüfte Ergebnisse sind unterschieden.
- Die Einreichung enthält keine Selbstfreigabe und verleiht keine echten staatlichen Befugnisse.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Dimension und X/Y/Z vollständig angegeben.
- Edition, tatsächliche Version und eigene Rechte oder begrenzte Beobachtungsrolle beschrieben.
- Vierzehn individuelle Fachfelder mit konkreten Angaben oder begründeter Nichtanwendbarkeit ausgefüllt.
- Anlagen mit Kennung, Datum, Fassung und tatsächlichem Status verzeichnet.
- Unbekannte Angaben, noch offene Prüfungen und sicherer Zwischenzustand ausdrücklich dokumentiert.
- Musterangaben überprüft und alle drei Erklärungen nach eigener Prüfung bestätigt.
- Behördenfelder bei Einreichung leer; Entscheidung nur durch die zuständige Stelle.
- Bei späterer Entscheidung: Tatsachen, Serverregel, Begründung, bestimmte Maßnahme, Frist, Anhörung und internen Überprüfungsweg dokumentieren.

Gemeinsamer Betrieb und geordnete Verantwortungsübergabe

Mehrere gleichzeitig oder nacheinander tätige Gruppen einem konkreten Betrieb zuordnen, Übergabepunkte vereinbaren und offene Pflichten nachvollziehbar weiterführen.

Zuständige Minecraft Stelle: Federführende Betriebsaufsicht mit Hygiene, Arbeitsschutz oder Objektverwaltung

Einreichung, Objekt und tatsächlicher Spielstand

Nur erforderliche Spielinformationen; die fachliche Entscheidung bleibt offen.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Auswahl: Betreiber | Beauftragte Koordination | Übergebende Person | Übernehmende Person | Berechtigte Flächennutzung

Antwort: _____

Erreichbarer interner Serverkontakt [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Objekt und vorhandene Aktenkennung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Region oder veröffentlichter Serverbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Welt, Dimension und eindeutige X/Y/Z-Ortsangaben [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich verwendete Edition [Pflichtfeld]

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition

Antwort: _____

Tatsächliche Spielversion und relevante Serverbesonderheiten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Datum der Einreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Individueller Fachplan und Übergabepunkte

Vorhandene Zustände von geplanten Änderungen trennen; keine Beobachtung oder Zustimmung erfinden.

Beteiligte Gruppen und benannte Zuständigkeiten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Art der gemeinsamen Nutzung [Pflichtfeld]

Auswahl: Gleichzeitig getrennte Bereiche | Nacheinander mit Übergabe | Gemeinsam mit zentraler Koordination

Antwort: _____

Räume, Lager und gemeinsame Zugänge [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Konkrete Übergabepunkte und übernommener Zustand [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Gewöhnliche Arbeitsfolge und Schnittstellen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Trennung von Waren, Gegenständen und offenen Beständen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Gemeinsame Schaltungen, Auslöser und Sicherungszustand [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Offene Mängel und ihre weitere Verantwortung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Vertretung und erreichbarer Spielkontakt [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Sicherer Zustand bei Abbruch oder Ausloggen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geplanter Beginn der gemeinsamen Nutzung · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Geplantes Ende dieser Nutzungsphase · Europe/Berlin

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Nachweis einer tatsächlich funktionierenden Übergabe [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nicht übernommene Bereiche und Grenzen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Belege, offene Punkte und sicherer Zwischenstand

Aufnahmen und Funktionsprüfungen gelten erst nach tatsächlicher Durchführung als erbracht.

Anlagenverzeichnis mit Datum, Revision und tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Noch fehlende Nachweise und zuständige Nachreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich sicherer Zwischenzustand oder begründete Betriebspause [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Stand der Einreichung [Pflichtfeld]

Auswahl: Entwurf | Zur Prüfung eingereicht | Nachreichung | Zur Nachkontrolle

Antwort: _____

Konkrete beantragte Entscheidung und verbleibende Grenzen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur nach eigener Prüfung bestätigen; die Zustimmung ist keine Selbstgenehmigung.

Ich habe Tatsachen, Musterwerte, Planungen und offene Nachweise erkennbar unterschieden. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ich beanspruche nur die tatsächlich benannten Spielrechte und habe keine privaten Personendaten eingetragen. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Mir ist bekannt, dass Speichern oder Einreichen dieses Formulars keine Genehmigung erteilt und offene Gefahren weiter gesichert bleiben. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nur zuständige Prüfstelle: Prüfung und Entscheidung

Bei einer Einreichung leer lassen. Erst nach tatsächlicher Prüfung und erforderlicher Beteiligung ausfüllen.

Federführende Minecraft-Stelle und prüfender Name

Antwort: _____

Tatsächlich geprüfter Umfang und nicht geprüfte Bereiche

Antwort: _____

Feststellungen, verwendete Belege und verbleibende Unsicherheiten

Antwort: _____

Veröffentlichte Serverregel mit Fassung und sachlicher Anwendbarkeit

Antwort: _____

Beteiligung oder Anhörung und tatsächlicher Stand

Antwort: _____

Entscheidung im ausdrücklich bezeichneten Umfang

Auswahl: Noch nicht entschieden | Freigabe im bezeichneten Umfang | Teilfreigabe mit benannten Grenzen | Nachforderung konkreter Unterlagen | Ablehnung mit konkreter Begründung

Antwort: _____

Würdigung, Alternativen und begründete Auswahl der Maßnahme

Antwort: _____

Bestimmte Auflagen, verantwortliche Namen und sicherer Zwischenzustand

Antwort: _____

Festgelegter Termin · Europe/Berlin

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Nachprüfung, Abhilfenachweis und Abschlussumfang

Antwort: _____

Serverinterner unabhängiger Überprüfungsweg und Zuständigkeit

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen ausschließlich den bezeichneten Spielwelt-Vorgang.
- Ein gemeinsamer Übergabeeintrag ersetzt weder fremde Zustimmung noch die Entscheidung der zuständigen Stelle.
- Fehlende Nachweise bleiben sichtbar; akute Gefahren werden nicht durch eine laufende Frist freigegeben.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Welt, Dimension und Ortsangaben prüfen.
- Alle individuellen Fachfelder konkret beantworten; Nichtanwendbarkeit begründen.
- Belege mit Kennung, Datum, Revision und tatsächlichem Status führen.
- Übergebende, übernehmende und sonstige betroffene Stellen passend beteiligen.
- Drei Erklärungen erst nach eigener Prüfung bestätigen.
- Entscheidungsabschnitt bei Einreichung leer lassen.

Dauerhafte Übernahme einer Tierhaltung mit Bestandsabgleich

Eine dauerhaft wechselnde Betreuungsverantwortung, den beobachteten Tierbestand, offene Pflichten und den tatsächlichen Übergabezustand dokumentieren.

Zuständige Minecraft Stelle: Tieraufsicht mit Landwirtschafts- und Objektverwaltung

Einreichung, Objekt und tatsächlicher Spielstand

Nur erforderliche Spielinformationen; die fachliche Entscheidung bleibt offen.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Auswahl: Betreiber | Beauftragte Koordination | Übergebende Person | Übernehmende Person | Berechtigte Flächennutzung

Antwort: _____

Erreichbarer interner Serverkontakt [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Objekt und vorhandene Aktenkennung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Region oder veröffentlichter Serverbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Welt, Dimension und eindeutige X/Y/Z-Ortsangaben [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich verwendete Edition [Pflichtfeld]

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition

Antwort: _____

Tatsächliche Spielversion und relevante Serverbesonderheiten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Datum der Einreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Individueller Fachplan und Übergabepunkte

Vorhandene Zustände von geplanten Änderungen trennen; keine Beobachtung oder Zustimmung erfinden.

Übergebender Minecraft-Name und bisheriger Umfang [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Übernehmender Minecraft-Name und neuer Umfang [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Beobachteter Bestand nach Tierart und Aufenthaltsbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Zählmethode, Zeitpunkt und zugänglicher Umfang [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Unsichere Zahlen oder nicht eingesehene Teilbereiche [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Gehege, Zugänge und sichere Abgrenzungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Gewöhnlicher Ablauf und vorhandene Interaktionsmittel [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Vereinbarter Zuchtumfang und Umgang mit Bestandszuwachs [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Offene Auflagen, Schäden und weitergeführte Pflichten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Übernommene tatsächliche Zugänge und Berechtigungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geplanter Zeitpunkt der Verantwortungsübernahme · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Vertretung und Rückmeldung bei Unterbrechung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ablauf bei Ausbruch, fehlendem Tier oder Schaden [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ausdrücklich nicht übernommene Bestände und Einrichtungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Vorgesehene Nachprüfung und Übergabeabschluss [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Belege, offene Punkte und sicherer Zwischenstand

Aufnahmen und Funktionsprüfungen gelten erst nach tatsächlicher Durchführung als erbracht.

Anlagenverzeichnis mit Datum, Revision und tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Noch fehlende Nachweise und zuständige Nachreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich sicherer Zwischenzustand oder begründete Betriebspause [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Stand der Einreichung [Pflichtfeld]

Auswahl: Entwurf | Zur Prüfung eingereicht | Nachreichung | Zur Nachkontrolle

Antwort: _____

Konkrete beantragte Entscheidung und verbleibende Grenzen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur nach eigener Prüfung bestätigen; die Zustimmung ist keine Selbstgenehmigung.

Ich habe Tatsachen, Musterwerte, Planungen und offene Nachweise erkennbar unterschieden. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ich beanspruche nur die tatsächlich benannten Spielrechte und habe keine privaten Personendaten eingetragen. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Mir ist bekannt, dass Speichern oder Einreichen dieses Formulars keine Genehmigung erteilt und offene Gefahren weiter gesichert bleiben. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nur zuständige Prüfstelle: Prüfung und Entscheidung

Bei einer Einreichung leer lassen. Erst nach tatsächlicher Prüfung und erforderlicher Beteiligung ausfüllen.

Federführende Minecraft-Stelle und prüfender Name

Antwort: _____

Tatsächlich geprüfter Umfang und nicht geprüfte Bereiche

Antwort: _____

Feststellungen, verwendete Belege und verbleibende Unsicherheiten

Antwort: _____

Veröffentlichte Serverregel mit Fassung und sachlicher Anwendbarkeit

Antwort: _____

Beteiligung oder Anhörung und tatsächlicher Stand

Antwort: _____

Entscheidung im ausdrücklich bezeichneten Umfang

Auswahl: Noch nicht entschieden | Freigabe im bezeichneten Umfang | Teilfreigabe mit benannten Grenzen | Nachforderung konkreter Unterlagen | Ablehnung mit konkreter Begründung

Antwort: _____

Würdigung, Alternativen und begründete Auswahl der Maßnahme

Antwort: _____

Bestimmte Auflagen, verantwortliche Namen und sicherer Zwischenzustand

Antwort: _____

Festgelegter Termin · Europe/Berlin

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Nachprüfung, Abhilfenachweis und Abschlussumfang

Antwort: _____

Serverinterner unabhängiger Überprüfungsweg und Zuständigkeit

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen ausschließlich den bezeichneten Spielwelt-Vorgang.
- Ein gemeinsamer Übergabeeintrag ersetzt weder fremde Zustimmung noch die Entscheidung der zuständigen Stelle.
- Fehlende Nachweise bleiben sichtbar; akute Gefahren werden nicht durch eine laufende Frist freigegeben.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Welt, Dimension und Ortsangaben prüfen.
- Alle individuellen Fachfelder konkret beantworten; Nichtanwendbarkeit begründen.
- Belege mit Kennung, Datum, Revision und tatsächlichem Status führen.
- Übergebende, übernehmende und sonstige betroffene Stellen passend beteiligen.
- Drei Erklärungen erst nach eigener Prüfung bestätigen.
- Entscheidungsabschnitt bei Einreichung leer lassen.

Stilllegung und sicherer Abschluss einer verbundenen Wasseranlage

Die dauerhafte oder teilweise Außerbetriebnahme einer Wasseranlage einschließlich abhängiger Anschlüsse, Zwischenzustände und sicheren Endzustands prüfen.

Zuständige Minecraft Stelle: Wasser- und Umweltaufsicht mit Objektverwaltung

Einreichung, Objekt und tatsächlicher Spielstand

Nur erforderliche Spielinformationen; die fachliche Entscheidung bleibt offen.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Auswahl: Betreiber | Beauftragte Koordination | Übergebende Person | Übernehmende Person | Berechtigte Flächennutzung

Antwort: _____

Erreichbarer interner Serverkontakt [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Objekt und vorhandene Aktenkennung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Region oder veröffentlichter Serverbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Welt, Dimension und eindeutige X/Y/Z-Ortsangaben [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich verwendete Edition [Pflichtfeld]

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition

Antwort: _____

Tatsächliche Spielversion und relevante Serverbesonderheiten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Datum der Einreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Individueller Fachplan und Übergabepunkte

Vorhandene Zustände von geplanten Änderungen trennen; keine Beobachtung oder Zustimmung erfinden.

Beantragte Art der Stilllegung [Pflichtfeld]

Auswahl: Dauerhafter Rückbau | Erhalt als Dekoration | Teilweise Stilllegung mit verbleibendem Betrieb

Antwort: _____

Sachlicher Anlass und Umfang [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Vorhandene Quellen, Einläufe und relevante Wasserzustände [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Abhängige Anlagen und Mitnutzungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Berechtigte Mitnutzende und Stand ihrer Information [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ausgangsbelege mit Orts- und Revisionsbezug [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Sichere Reihenfolge der einzelnen Stilllegungsschritte [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geplanter Arbeitsbeginn · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Geplantes Ende des Eingriffs · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Sicherer Zwischenzustand während einer Unterbrechung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Verbleibende Schächte, Kanten und erreichbare Öffnungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Prüfbarer dauerhafter Endzustand [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ersatzversorgung oder begründete Nichtanwendbarkeit [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Umgang mit entfernten vorhandenen Blöcken und Items [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nachprüfung, Rückgabe und Registerberichtigung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Belege, offene Punkte und sicherer Zwischenstand

Aufnahmen und Funktionsprüfungen gelten erst nach tatsächlicher Durchführung als erbracht.

Anlagenverzeichnis mit Datum, Revision und tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Noch fehlende Nachweise und zuständige Nachreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich sicherer Zwischenzustand oder begründete Betriebspause [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Stand der Einreichung [Pflichtfeld]

Auswahl: Entwurf | Zur Prüfung eingereicht | Nachreichung | Zur Nachkontrolle

Antwort: _____

Konkrete beantragte Entscheidung und verbleibende Grenzen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur nach eigener Prüfung bestätigen; die Zustimmung ist keine Selbstgenehmigung.

Ich habe Tatsachen, Musterwerte, Planungen und offene Nachweise erkennbar unterschieden. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ich beanspruche nur die tatsächlich benannten Spielrechte und habe keine privaten Personendaten eingetragen. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Mir ist bekannt, dass Speichern oder Einreichen dieses Formulars keine Genehmigung erteilt und offene Gefahren weiter gesichert bleiben. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nur zuständige Prüfstelle: Prüfung und Entscheidung

Bei einer Einreichung leer lassen. Erst nach tatsächlicher Prüfung und erforderlicher Beteiligung ausfüllen.

Federführende Minecraft-Stelle und prüfender Name

Antwort: _____

Tatsächlich geprüfter Umfang und nicht geprüfte Bereiche

Antwort: _____

Feststellungen, verwendete Belege und verbleibende Unsicherheiten

Antwort: _____

Veröffentlichte Serverregel mit Fassung und sachlicher Anwendbarkeit

Antwort: _____

Beteiligung oder Anhörung und tatsächlicher Stand

Antwort: _____

Entscheidung im ausdrücklich bezeichneten Umfang

Auswahl: Noch nicht entschieden | Freigabe im bezeichneten Umfang | Teilfreigabe mit benannten Grenzen | Nachforderung konkreter Unterlagen | Ablehnung mit konkreter Begründung

Antwort: _____

Würdigung, Alternativen und begründete Auswahl der Maßnahme

Antwort: _____

Bestimmte Auflagen, verantwortliche Namen und sicherer Zwischenzustand

Antwort: _____

Festgelegter Termin · Europe/Berlin

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Nachprüfung, Abhilfenachweis und Abschlussumfang

Antwort: _____

Serverinterner unabhängiger Überprüfungsweg und Zuständigkeit

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen ausschließlich den bezeichneten Spielwelt-Vorgang.
- Ein gemeinsamer Übergabeeintrag ersetzt weder fremde Zustimmung noch die Entscheidung der zuständigen Stelle.
- Fehlende Nachweise bleiben sichtbar; akute Gefahren werden nicht durch eine laufende Frist freigegeben.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Welt, Dimension und Ortsangaben prüfen.
- Alle individuellen Fachfelder konkret beantworten; Nichtanwendbarkeit begründen.
- Belege mit Kennung, Datum, Revision und tatsächlichem Status führen.
- Übergebende, übernehmende und sonstige betroffene Stellen passend beteiligen.
- Drei Erklärungen erst nach eigener Prüfung bestätigen.
- Entscheidungsabschnitt bei Einreichung leer lassen.

Begrenzter Eingriff in eine ausgewiesene Minecraft-Schutzzone

Einen besonderen, räumlich und zeitlich begrenzten Eingriff in eine wirksam veröffentlichte Schutzzone mit Alternativen, Erhaltungsumfang und Wiederherstellung beurteilen.

Zuständige Minecraft Stelle: Umwelt- und Naturschutzaufsicht mit zuständiger Flächenverwaltung

Einreichung, Objekt und tatsächlicher Spielstand

Nur erforderliche Spielinformationen; die fachliche Entscheidung bleibt offen.

Einreichender Minecraft-Name [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächliche Rolle im Vorgang [Pflichtfeld]

Auswahl: Betreiber | Beauftragte Koordination | Übergebende Person | Übernehmende Person | Berechtigte Flächennutzung

Antwort: _____

Erreichbarer interner Serverkontakt [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Objekt und vorhandene Aktenkennung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Region oder veröffentlichter Serverbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Welt, Dimension und eindeutige X/Y/Z-Ortsangaben [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich verwendete Edition [Pflichtfeld]

Auswahl: Java Edition | Bedrock Edition

Antwort: _____

Tatsächliche Spielversion und relevante Serverbesonderheiten [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Datum der Einreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Individueller Fachplan und Übergabepunkte

Vorhandene Zustände von geplanten Änderungen trennen; keine Beobachtung oder Zustimmung erfinden.

Schutzzonenkennung, veröffentlichte Regel und Fassung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Benannter Schutzzweck und vorhandene zu erhaltende Bestände [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Berechtigung für die beantragte Nutzung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Konkreter Zweck des Eingriffs [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geprüfte Alternativen und nachvollziehbare Bewertung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Genauer beantragter Eingriffsbereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Unverändert zu erhaltender angrenzender Bereich [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geplante Arbeitsschritte und vorhandene Mittel [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Beantragter Beginn · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Beantragtes Ende · Europe/Berlin [Pflichtfeld]

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Sicherung während der Ausführung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Konkret prüfbarer Endzustand und Wiederherstellung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nachweise für Eingriff und Erhaltungsrand [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nicht beantragte Eingriffe und verbleibende Beschränkungen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Geplante Nachprüfung und Vorgehen bei Abweichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Belege, offene Punkte und sicherer Zwischenstand

Aufnahmen und Funktionsprüfungen gelten erst nach tatsächlicher Durchführung als erbracht.

Anlagenverzeichnis mit Datum, Revision und tatsächlichem Status [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Noch fehlende Nachweise und zuständige Nachreichung [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Tatsächlich sicherer Zwischenzustand oder begründete Betriebspause [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Stand der Einreichung [Pflichtfeld]

Auswahl: Entwurf | Zur Prüfung eingereicht | Nachreichung | Zur Nachkontrolle

Antwort: _____

Konkrete beantragte Entscheidung und verbleibende Grenzen [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Erklärungen der einreichenden Person

Nur nach eigener Prüfung bestätigen; die Zustimmung ist keine Selbstgenehmigung.

Ich habe Tatsachen, Musterwerte, Planungen und offene Nachweise erkennbar unterschieden. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Ich beanspruche nur die tatsächlich benannten Spielrechte und habe keine privaten Personendaten eingetragen. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Mir ist bekannt, dass Speichern oder Einreichen dieses Formulars keine Genehmigung erteilt und offene Gefahren weiter gesichert bleiben. [Pflichtfeld]

Antwort: _____

Nur zuständige Prüfstelle: Prüfung und Entscheidung

Bei einer Einreichung leer lassen. Erst nach tatsächlicher Prüfung und erforderlicher Beteiligung ausfüllen.

Federführende Minecraft-Stelle und prüfender Name

Antwort: _____

Tatsächlich geprüfter Umfang und nicht geprüfte Bereiche

Antwort: _____

Feststellungen, verwendete Belege und verbleibende Unsicherheiten

Antwort: _____

Veröffentlichte Serverregel mit Fassung und sachlicher Anwendbarkeit

Antwort: _____

Beteiligung oder Anhörung und tatsächlicher Stand

Antwort: _____

Entscheidung im ausdrücklich bezeichneten Umfang

Auswahl: Noch nicht entschieden | Freigabe im bezeichneten Umfang | Teilfreigabe mit benannten Grenzen | Nachforderung konkreter Unterlagen | Ablehnung mit konkreter Begründung

Antwort: _____

Würdigung, Alternativen und begründete Auswahl der Maßnahme

Antwort: _____

Bestimmte Auflagen, verantwortliche Namen und sicherer Zwischenzustand

Antwort: _____

Festgelegter Termin · Europe/Berlin

Örtliches Datum und Uhrzeit in Europe/Berlin; tatsächliche Zeitwechsel beachten.

Antwort: _____

Nachprüfung, Abhilfenachweis und Abschlussumfang

Antwort: _____

Serverinterner unabhängiger Überprüfungsweg und Zuständigkeit

Antwort: _____

Erklärungen und Anlagen

- Die Angaben betreffen ausschließlich den bezeichneten Spielwelt-Vorgang.
- Ein gemeinsamer Übergabeeintrag ersetzt weder fremde Zustimmung noch die Entscheidung der zuständigen Stelle.
- Fehlende Nachweise bleiben sichtbar; akute Gefahren werden nicht durch eine laufende Frist freigegeben.
- Minecraft-Name, interner Kontakt, Objekt, Welt, Dimension und Ortsangaben prüfen.
- Alle individuellen Fachfelder konkret beantworten; Nichtanwendbarkeit begründen.
- Belege mit Kennung, Datum, Revision und tatsächlichem Status führen.
- Übergebende, übernehmende und sonstige betroffene Stellen passend beteiligen.
- Drei Erklärungen erst nach eigener Prüfung bestätigen.
- Entscheidungsabschnitt bei Einreichung leer lassen.

Register der enthaltenen Originalgesetze

Die vollständigen textuellen Inhalte stehen in der Website und in der großen Textdatei. Dieses PDF enthält das Minecraft Handbuch und Formulare. Bildanlagen werden über die Originalquelle bereitgestellt. Gesetze im Internet bietet konsolidierte Portaltexte; die amtliche Verkündung ist gesondert zu beachten.

BauGB Baugesetzbuch | 352 Textabschnitte

BauNVO Verordnung über die bauliche Nutzung der Grundstücke | 47 Textabschnitte

ArbSchG Gesetz über die Durchführung von Maßnahmen des Arbeitsschutzes zur Verbesserung der Sicherheit und des Gesundheitsschutzes der Beschäftigten bei der Arbeit | 36 Textabschnitte

ArbStättV Verordnung über Arbeitsstätten | 13 Textabschnitte

BetrSichV Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Verwendung von Arbeitsmitteln | 34 Textabschnitte

GefStoffV Verordnung zum Schutz vor Gefahrstoffen | 50 Textabschnitte

BaustellV Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz auf Baustellen | 14 Textabschnitte

IfSG Gesetz zur Verhütung und Bekämpfung von Infektionskrankheiten beim Menschen | 110 Textabschnitte

LMHV Verordnung über Anforderungen an die Hygiene beim Herstellen, Behandeln und Inverkehrbringen von Lebensmitteln | 17 Textabschnitte

LFGB Lebensmittel-, Bedarfsgegenstände- und Futtermittelgesetzbuch | 102 Textabschnitte

TrinkwV Verordnung über die Qualität von Wasser für den menschlichen Gebrauch | 97 Textabschnitte

StVO Straßenverkehrs-Ordnung | 68 Textabschnitte

StVG Straßenverkehrsgesetz | 135 Textabschnitte

GewO Gewerbeordnung | 194 Textabschnitte

GastG Gaststättengesetz | 38 Textabschnitte

JuSchG Jugendschutzgesetz | 49 Textabschnitte

KrWG Gesetz zur Förderung der Kreislaufwirtschaft und Sicherung der umweltverträglichen Bewirtschaftung von Abfällen | 99 Textabschnitte

WHG Gesetz zur Ordnung des Wasserhaushalts | 161 Textabschnitte

BNatSchG Gesetz über Naturschutz und Landschaftspflege | 112 Textabschnitte

BImSchG Gesetz zum Schutz vor schädlichen Umwelteinwirkungen durch Luftverunreinigungen, Geräusche, Erschütterungen und ähnliche Vorgänge | 144 Textabschnitte

TierSchG Tierschutzgesetz | 63 Textabschnitte

PflSchG Gesetz zum Schutz der Kulturpflanzen | 90 Textabschnitte

DüV Verordnung über die Anwendung von Düngemitteln, Bodenhilfsstoffen, Kultursubstraten und Pflanzenhilfsmitteln nach den Grundsätzen der guten fachlichen Praxis beim Düngen | 27 Textabschnitte

BBergG Bundesberggesetz | 238 Textabschnitte

SprengG Gesetz über explosionsgefährliche Stoffe | 104 Textabschnitte

VwVfG Verwaltungsverfahrensgesetz | 154 Textabschnitte

OWiG Gesetz über Ordnungswidrigkeiten | 189 Textabschnitte

GModG Gesetz zur Einsparung von Energie und zur Modernisierung der Wärmeversorgung in Gebäuden | 159 Textabschnitte

EBO Eisenbahn-Bau- und Betriebsordnung | 77 Textabschnitte

UrhG Gesetz über Urheberrecht und verwandte Schutzrechte | 307 Textabschnitte

StGB Strafgesetzbuch | 630 Textabschnitte

StPO Strafprozeßordnung | 739 Textabschnitte

VwGO Verwaltungsgerichtsordnung | 240 Textabschnitte

BGB Bürgerliches Gesetzbuch | 2841 Textabschnitte

GG Grundgesetz für die Bundesrepublik Deutschland | 220 Textabschnitte

GGVSEB Verordnung über die innerstaatliche und grenzüberschreitende Beförderung gefährlicher Güter auf der Straße, mit Eisenbahnen und auf Binnengewässern | 53 Textabschnitte

StVZO Straßenverkehrs-Zulassungs-Ordnung | 178 Textabschnitte

FeV Verordnung über die Zulassung von Personen zum Straßenverkehr | 144 Textabschnitte

FZV Verordnung über die Zulassung von Fahrzeugen zum Straßenverkehr | 114 Textabschnitte

BKatV Verordnung über die Erteilung einer Verwarnung, Regelsätze für Geldbußen und die Anordnung eines Fahrverbotes wegen Ordnungswidrigkeiten im Straßenverkehr | 13 Textabschnitte

ElektroG Gesetz über das Inverkehrbringen, die Rücknahme und die umweltverträgliche Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten | 73 Textabschnitte

BattDG Gesetz zur Durchführung der Verordnung (EU) 2023/1542 betreffend Batterien und Altbatterien | 90 Textabschnitte

WaffG Waffengesetz | 104 Textabschnitte

VersammlG Gesetz über Versammlungen und Aufzüge | 44 Textabschnitte

BDSG Bundesdatenschutzgesetz | 113 Textabschnitte

PAngV Preisangabenverordnung | 28 Textabschnitte

ProdSG Gesetz über die Bereitstellung von Produkten auf dem Markt | 41 Textabschnitte

9. ProdSV Neunte Verordnung zum Produktsicherheitsgesetz | 16 Textabschnitte

ArbZG Arbeitszeitgesetz | 36 Textabschnitte

JArbSchG Gesetz zum Schutze der arbeitenden Jugend | 85 Textabschnitte

MuSchG Gesetz zum Schutz von Müttern bei der Arbeit, in der Ausbildung und im Studium | 46 Textabschnitte

ASiG Gesetz über Betriebsärzte, Sicherheitsingenieure und andere Fachkräfte für Arbeitssicherheit | 30 Textabschnitte

PSA-BV Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Benutzung persönlicher Schutzausrüstungen bei der Arbeit | 4 Textabschnitte

BioStoffV Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei Tätigkeiten mit Biologischen Arbeitsstoffen | 33 Textabschnitte

LärmVibrationsArbSchV Verordnung zum Schutz der Beschäftigten vor Gefährdungen durch Lärm und Vibrationen | 26 Textabschnitte

LasthandhabV Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der manuellen Handhabung von Lasten bei der Arbeit | 6 Textabschnitte

ArbMedVV Verordnung zur arbeitsmedizinischen Vorsorge | 13 Textabschnitte

HundVerbrEinfG Gesetz zur Beschränkung des Verbringens oder der Einfuhr gefährlicher Hunde in das Inland | 8 Textabschnitte

BArtSchV Verordnung zum Schutz wild lebender Tier- und Pflanzenarten | 33 Textabschnitte

TierGesG Gesetz zur Vorbeugung vor und Bekämpfung von Tierseuchen | 56 Textabschnitte

TierSchNutztV Verordnung zum Schutz landwirtschaftlicher Nutztiere und anderer zur Erzeugung tierischer Produkte gehaltener Tiere bei ihrer Haltung | 54 Textabschnitte

TierSchTrV Verordnung zum Schutz von Tieren beim Transport und zur Durchführung der Verordnung (EG) Nr. 1/2005 des Rates | 37 Textabschnitte

AbwV Verordnung über Anforderungen an das Einleiten von Abwasser in Gewässer | 55 Textabschnitte

AwSV Verordnung über Anlagen zum Umgang mit wassergefährdenden Stoffen | 98 Textabschnitte

AVV Verordnung über das Europäische Abfallverzeichnis | 5 Textabschnitte

BWaldG Gesetz zur Erhaltung des Waldes und zur Förderung der Forstwirtschaft | 61 Textabschnitte

BBodSchG Gesetz zum Schutz vor schädlichen Bodenveränderungen und zur Sanierung von Altlasten | 33 Textabschnitte

BBodSchV Bundes-Bodenschutz- und Altlastenverordnung | 41 Textabschnitte

SGB VII Siebtes Buch Sozialgesetzbuch - Gesetzliche Unfallversicherung - (Artikel 1 des Gesetzes vom 7. August 1996, BGBl. I S. 1254) | 322 Textabschnitte

ZSKG Gesetz über den Zivilschutz und die Katastrophenhilfe des Bundes | 45 Textabschnitte

THWG Gesetz über das Technische Hilfswerk | 11 Textabschnitte

VwVG Verwaltungs-Vollstreckungsgesetz | 30 Textabschnitte

UZwG Gesetz über den unmittelbaren Zwang bei Ausübung öffentlicher Gewalt durch Vollzugsbeamte des Bundes | 25 Textabschnitte

SchwarzArbG Gesetz zur Bekämpfung der Schwarzarbeit und illegalen Beschäftigung | 43 Textabschnitte

BewachV Verordnung über das Bewachungsgewerbe | 39 Textabschnitte

BUrlG Mindesturlaubsgesetz für Arbeitnehmer | 19 Textabschnitte

BPolG Gesetz über die Bundespolizei | 95 Textabschnitte

BMG Bundesmeldegesetz | 73 Textabschnitte

PAuswG Gesetz über Personalausweise und den elektronischen Identitätsnachweis | 54 Textabschnitte

1. ProdSV Erste Verordnung zum Produktsicherheitsgesetz | 34 Textabschnitte

ROG Raumordnungsgesetz | 37 Textabschnitte

UVPG Gesetz über die Umweltverträglichkeitsprüfung | 103 Textabschnitte

UmwRG Gesetz über ergänzende Vorschriften zu Rechtsbehelfen in Umweltangelegenheiten nach der EG-Richtlinie 2003/35/EG | 9 Textabschnitte

USchadG Gesetz über die Vermeidung und Sanierung von Umweltschäden | 19 Textabschnitte

FlurbG Flurbereinigungsgesetz | 204 Textabschnitte

GrdstVG Gesetz über Maßnahmen zur Verbesserung der Agrarstruktur und zur Sicherung land- und forstwirtschaftlicher Betriebe | 40 Textabschnitte

GBO Grundbuchordnung | 176 Textabschnitte

GBV Verordnung zur Durchführung der Grundbuchordnung | 167 Textabschnitte

WEG Gesetz über das Wohnungseigentum und das Dauerwohnrecht | 62 Textabschnitte

ErbbauRG Gesetz über das Erbbaurecht | 66 Textabschnitte

BauPG Gesetz zur Durchführung der Verordnungen (EU) Nr. 305/2011 und (EU) 2024/3110 zur Festlegung harmonisierter Vorschriften für die Vermarktung von Bauprodukten | 16 Textabschnitte

FStrG Bundesfernstraßengesetz | 53 Textabschnitte

FStrAbG Gesetz über den Ausbau der Bundesfernstraßen | 11 Textabschnitte

AEG Allgemeines Eisenbahngesetz | 96 Textabschnitte

PBefG Personenbeförderungsgesetz | 102 Textabschnitte

BOKraft Verordnung über den Betrieb von Kraftfahrunternehmen im Personenverkehr | 74 Textabschnitte

BOStrab Verordnung über den Bau und Betrieb der Straßenbahnen | 81 Textabschnitte

WaStrG Bundeswasserstraßengesetz | 80 Textabschnitte

BinSchStrO Binnenschifffahrtsstraßen-Ordnung | 768 Textabschnitte

LuftVG Luftverkehrsgesetz | 156 Textabschnitte

LuftVO Luftverkehrs-Ordnung | 72 Textabschnitte

ErsatzbaustoffV Verordnung über Anforderungen an den Einbau von mineralischen Ersatzbaustoffen in technische Bauwerke | 48 Textabschnitte

GewAbfV Verordnung über die Bewirtschaftung von gewerblichen Siedlungsabfällen und von bestimmten Bau- und Abbruchabfällen | 25 Textabschnitte

NachwV Verordnung über die Nachweisführung bei der Entsorgung von Abfällen | 48 Textabschnitte

DepV Verordnung über Deponien und Langzeitlager | 44 Textabschnitte

AbfAEV Verordnung über das Anzeige- und Erlaubnisverfahren für Sammler, Beförderer, Händler und Makler von Abfällen | 28 Textabschnitte

AltholzV Verordnung über Anforderungen an die Verwertung und Beseitigung von Altholz | 20 Textabschnitte

BioAbfV Verordnung über die Verwertung von Bioabfällen auf Böden | 29 Textabschnitte

1. BImSchV Erste Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 43 Textabschnitte

4. BImSchV Vierte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 6 Textabschnitte

9. BImSchV Neunte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 52 Textabschnitte

12. BImSchV Zwölfte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 38 Textabschnitte

16. BImSchV Sechzehnte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 12 Textabschnitte

18. BImSchV Achtzehnte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 13 Textabschnitte

32. BImSchV 32. Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 21 Textabschnitte

44. BImSchV Vierundvierzigste Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes | 50 Textabschnitte

NAV Verordnung über Allgemeine Bedingungen für den Netzanschluss und dessen Nutzung für die Elektrizitätsversorgung in Niederspannung | 38 Textabschnitte

AVBWasserV Verordnung über Allgemeine Bedingungen für die Versorgung mit Wasser | 40 Textabschnitte

GEIG Gesetz zum Aufbau einer gebäudeintegrierten Lade- und Leitungsinfrastruktur für die Elektromobilität | 25 Textabschnitte

WPG Gesetz für die Wärmeplanung und zur Dekarbonisierung der Wärmenetze | 51 Textabschnitte

LBO BW Landesbauordnung für Baden-Württemberg | 125 Textabschnitte

BayBO Bayerische Bauordnung | 118 Textabschnitte

BauO Bln Bauordnung für Berlin | 121 Textabschnitte

BbgBO Brandenburgische Bauordnung | 100 Textabschnitte

BremLBO Bremische Landesbauordnung | 115 Textabschnitte

HBauO Hamburgische Bauordnung | 118 Textabschnitte

HBO Hessische Bauordnung | 103 Textabschnitte

LBauO M-V Landesbauordnung Mecklenburg-Vorpommern | 115 Textabschnitte

NBauO Niedersächsische Bauordnung | 99 Textabschnitte

BauO NRW 2018 Bauordnung für das Land Nordrhein-Westfalen, Landesbauordnung 2018 | 97 Textabschnitte

LBauO Rheinland-Pfalz Landesbauordnung Rheinland-Pfalz | 118 Textabschnitte

LBO SL Landesbauordnung | 100 Textabschnitte

SächsBO Sächsische Bauordnung | 119 Textabschnitte

BauO LSA Bauordnung des Landes Sachsen-Anhalt | 117 Textabschnitte

LBO SH Landesbauordnung für das Land Schleswig-Holstein | 113 Textabschnitte

ThürBO Thüringer Bauordnung | 123 Textabschnitte

Quellenregister

Dokumentenstand 19.10.2026. Die Einzelnachweise führen ihre jeweiligen Abruf- und Prüfstände. Produktseiten belegen Metadaten, keine Einsicht in vollständige Normtexte. Bei Ausgabewechseln ist die bauaufsichtliche Einführung gesondert zu betrachten.

[R01] DIN Grundsätze und Regeln der Normung

https://www.din.de/de/ueber-normen-und-standards/din-norm/grundsaetze

Grundsätzliche Freiwilligkeit der Normenanwendung; nur kurze eigene Einordnung.

[R02] DIN Rechtsverbindlichkeit durch Normen

https://www.din.de/de/ueber-normen-und-standards/normen-und-recht/rechtsverbindlichkeit-durch-normen

Unterscheidung Norm und rechtliche Bindung; kein Normvolltext übernommen.

[R03] DIN Media Kostenfreie Einsicht in Normen

https://support.dinmedia.de/de/support/solutions/articles/80000653667-kann-ich-din-normen-kostenfrei-einsehen-

Hinweis auf Normen-Infopoints, nicht auf eine freie Lizenz zur Weiterverteilung.

[R04] Verwaltungsverfahrensgesetz Paragraf 28 Anhörung Beteiligter

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__28.html

Realer Themenbezug Anhörung; die abgeleiteten Minecraft-Verfahren sind eigene Spielregeln.

[R05] Verwaltungsverfahrensgesetz Paragraf 39 Begründung des Verwaltungsaktes

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__39.html

Realer Themenbezug Begründung; keine Behauptung unmittelbarer Anwendbarkeit auf einen Spielserver.

[B01] DIBt: Rechtsgrundlagen, MBO und MVV TB

https://www.dibt.de/de/service/rechtsgrundlagen

Offizielle Übersicht mit Musterbauordnung geändert September 2024, MVV TB 2025/1 und europäischen Bauproduktenregelungen. Musterregelungen nicht pauschal als Landesrecht behandelt.

[B02] DIN Media: DIN 18065 - Gebäudetreppen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18065/322316050

Öffentliche Normmetadaten: Begriffe, Messregeln, Hauptmaße. Keine Volltextübernahme und keine Übertragung realer Maße auf Minecraft-Blöcke.

[B03] DIN Media: DIN EN 13501-1 - Klassifizierung des Brandverhaltens

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-1/292529605

Öffentliche Metadaten zum Brandverhalten von Bauprodukten; von Feuerwiderstand und Minecraft-Entzündbarkeit getrennt.

[B04] DIN Media: DIN EN 13501-2 - Feuerwiderstands- und Rauchschutzklassifizierung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-2/367755282

Öffentliche Metadaten zur Klassifikation anhand von Prüfungen; keine echten Klassen für Minecraft-Wände behauptet.

[B05] DIN Media: DIN 4102-1 - Brandverhalten von Baustoffen

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4102-1/5241696

Nationale Baustoffklassifizierung als eigener Themenbereich. Englische offizielle Produktseite mit deutschem Titel geprüft.

[B06] DIN Media: DIN 18040-1 - Öffentlich zugängliche Gebäude

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18040-1/133692028

Öffentliche Metadaten zur barrierefreien Planung öffentlich zugänglicher Gebäude; Vorschriften sind eigene Übertragung.

[B07] DIN Media: DIN 18040-2 - Wohnungen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18040-2/142706210

Öffentliche Metadaten zur barrierefreien Wohnungsplanung.

[B08] DIN: Veröffentlichungen Barrierefreies Bauen einschließlich DIN 18040-3

https://www.din.de/de/mitwirken/normenausschuesse/nabau/nationale-gremien/72366/wdc-grem%3Adin21%3A54745117%21search-grem-details?masking=true

Offizielle Veröffentlichungsliste mit DIN 18040-3 für öffentlichen Verkehrs- und Freiraum. Keine Volltextanforderungen übernommen.

[B09] DIN Media: DIN 4109-1 - Schallschutz im Hochbau

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4109-1/280079001

Öffentliche Metadaten zu Mindestanforderungen; keine Dezibelwerte für Minecraft-Blöcke erfunden.

[B10] DIN Media: DIN 4108-2 - Wärmeschutz

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-2/401017482

Öffentliche Metadaten der 2026-05 veröffentlichten Ausgabe. Keine echten thermischen Kennwerte in Minecraft umgerechnet.

[B11] DIN Media: DIN 4108-3 - Klimabedingter Feuchteschutz

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-3/373925063

Öffentliche Metadaten der 2024-03-Ausgabe; Fachgebiet und Titel geprüft.

[B12] DIN Media: DIN 4108-7 - Luftdichtheit von Gebäuden

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4108-7/398456216

Öffentliche Metadaten der Ausgabe 2026-04; Luftdichtheit getrennt von Wärme- und Feuchteschutz betrachtet.

[B13] DIN Media: DIN 14675-1 - Brandmeldeanlagen, Aufbau und Betrieb

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-14675-1/310931928

Öffentliche Metadaten, Fachgebietseintrag im Themenregister.

[B14] DIN Media: DIN 14090 - Flächen für die Feuerwehr auf Grundstücken

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-14090/374362010

Offizielle Metadaten. Blockmaße für Zufahrt und Aufstellfläche sind ausdrücklich frei gewählte Vorschriften.

[B15] DIN Media: DIN EN 1838 - Notbeleuchtung für bauliche Anlagen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1838/386699531

Öffentliche Metadaten der Ausgabe 2025-03; keine Beleuchtungsstärken aus Minecraft-Lichtquellen behauptet.

[B16] DIN Media: DIN ISO 23601 - Flucht- und Rettungspläne

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-iso-23601/343877361

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Sicherheitskennzeichnung und Evakuierungspläne.

[B17] DIN Media: DIN EN ISO 7010 - Sicherheitszeichen

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-en-iso-7010/321850525

Öffentliche Metadaten zu registrierten Sicherheitszeichen. Keine Zeichensammlung aus Normvolltext reproduziert.

[B18] DIN Media: DIN EN 1990 - Grundlagen der Tragwerksplanung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1990/344491188

Öffentliche Metadaten, Eurocode als fachlicher Rechercheeinstieg; keine realen Berechnungen aus Spielblöcken.

[B19] DIN Media: DIN EN 1992-1-1 - Betontragwerke

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1992-1-1/374296420

Öffentliche Metadaten zur 2025-09-Ausgabe. Register nennt die Norm ohne Anspruch pauschaler bauaufsichtlicher Einführung.

[B20] DIN Media: DIN EN 1993-1-1 - Stahlbauten

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1993-1-1/351345321

Öffentliche Metadaten zur 2025-04-Ausgabe, Fachgebiet der Stahlbemessung.

[B21] DIN Media: DIN EN 1995-1-1/NA - Nationaler Anhang Holzbau

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1995-1-1-na/188145635

Offizieller Eintrag des Nationalen Anhangs als Rechercheeinstieg zur Holzbaunorm und nationalen Parametern. Keine Lasttabellen übernommen.

[B22] DIN: Veröffentlichungen CEN/TC 250/SC 6 - Mauerwerksbau

https://www.din.de/de/service-fuer-anwender/normungsportale/dienstleistungsportal/dienstleistungsfelder/handwerksdienstleistungen/europaeische-gremien/72366/wdc-grem%3Adin21%3A54750506%21search-grem-details

Offizielle Veröffentlichungsliste verifiziert DIN EN 1996-1-1 als Thema. Kommende November-2026-Dokumente werden nicht als bereits anzuwendender Stand behauptet.

[B23] DIN Media: DIN EN 1997-1 - Geotechnik

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1997-1/195288391

Öffentliche Metadaten zu allgemeinen geotechnischen Regeln.

[B24] DIN: Veröffentlichungen Glas im Bauwesen - DIN 18008 Teile 1 bis 4

https://www.din.de/de/72366/wdc-grem%3Adin21%3A60803439%21search-grem-details

Offizielle Veröffentlichungsliste verifiziert allgemeine Grundlagen, linienförmige und punktförmige Lagerung sowie absturzsichernde Verglasung. Summierter Registertext deutlich unter 200 Wörtern.

[B25] DIN Media: DIN 18531-1 - Dachabdichtung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18531-1/391197155

Öffentliche Metadaten der 2025-08-Ausgabe. Eigenes Fachgebiet, keine realen Abdichtungsstoffe als Minecraft-Blöcke erfunden.

[B26] DIN Media: DIN 18041 - Hörsamkeit in Räumen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18041/245356770

Öffentliche Metadaten der aktuellen Produktseite zur 2016-03-Ausgabe; ersetzt die bei erster Recherche gefundene historische Ausgabe.

[B27] DIN Media: DIN 4102-4 - Klassifizierte Baustoffe und Bauteile

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4102-4/387255884

Öffentliche Metadaten der 2025-06-Ausgabe; nur Thema und Systemabgrenzung, keine Bauteilkataloge reproduziert.

[B28] DIN: Auslegungen zu DIN EN 1991-1-1

https://www.din.de/resource/blob/1251240/3089822d8539e6b5e1d3a1914cc5ff86/auslegung-zu-din-en-1991-1-1-data.pdf

Offizielle Veröffentlichung zum Normthema Einwirkungen. Dient nur dem Fachgebietsregister, keine realen Nutzlastwerte wiedergegeben.

[B31] EUR-Lex: Delegierte Verordnung (EU) 2026/557 - Feuerbeständigkeit

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/PDF/?uri=OJ:L_202600557

Primärquelle für die getrennten Leistungsmerkmale R, E und I im aktuellen europäischen Regelungskontext. Keine vollständigen Klassifikationstabellen übernommen.

[B32] EUR-Lex: Delegierte Verordnung (EU) 2026/331 - Brandverhalten

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/PDF/?uri=OJ:L_202600331

Über die offizielle DIBt-Rechtsgrundlagenübersicht verifiziert. Direktabruf lieferte nur technische Kurzantwort; deshalb kein Detailinhalt daraus behauptet.

[P01] BauGB § 5 - Inhalt des Flächennutzungsplans

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__5.html

Offizielle konsolidierte Quelle. Nur Funktion der vorbereitenden Planung knapp paraphrasiert; Minecraft-Verfahren selbst geschrieben.

[P02] BauGB § 9 - Inhalt des Bebauungsplans

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__9.html

Offizielle Quelle für mögliche planungsrechtliche Festsetzungen. Keine vollständige Wiedergabe.

[P03] BauGB § 30 - Vorhaben im Geltungsbereich eines Bebauungsplans

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__30.html

Primärquelle über Web-Suche verifiziert. Kurze Orientierung zu Festsetzungen und Erschließung, kein realer Genehmigungsrat.

[P04] BauGB § 34 - Im Zusammenhang bebaute Ortsteile

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__34.html

Offizielle Quelle geöffnet; Einfügen und Erschließung nur knapp als Fachgebiet erklärt.

[P05] BauGB § 35 - Bauen im Außenbereich

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__35.html

Amtliche konsolidierte Quelle über Suchindex verifiziert; keine privilegierten Vorhaben oder Ausnahmen pauschal auf Minecraft übertragen.

[P06] BauNVO § 1 - Bauflächen und Baugebiete

https://www.gesetze-im-internet.de/baunvo/__1.html

Offizielle Quelle geöffnet. Die umfangreiche Minecraft-Zonentabelle ist ein eigenes Servermodell und keine Kopie realer Zulässigkeitstabellen.

[P07] BauNVO § 15 - Allgemeine Zulässigkeitsvoraussetzungen

https://www.gesetze-im-internet.de/baunvo/__15.html

Offizielle Quelle zur Einzelfallverträglichkeit. Minecraft-Anforderungen bleiben ausdrücklich eigenständig.

[P08] BNatSchG § 39 - Allgemeiner Schutz wild lebender Tiere und Pflanzen

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/__39.html

Offizielle Quelle für die fachliche Unterscheidung. Keine realen Schutzlisten oder Schnittzeiten ins Spiel übertragen.

[P09] BNatSchG - Gesamtausgabe einschließlich § 44 besonderer Artenschutz

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/BJNR254210009.html

Offizielle Gesetzesquelle verifiziert. Schutz von Minecraft-Mobs wird ausdrücklich als eigenes veröffentlichtes Serverregister angelegt.

[M01] Bedrock Block Components: minecraft:flammable

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_flammable?view=minecraft-bedrock-stable

Primäre Creator-Dokumentation für benutzerdefinierte Bedrock-Blöcke. Komponentenmodell, keine vollständige Vanilla-Feuerdatenbank.

[M02] Bedrock Block Components: minecraft:destructible_by_explosion

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_destructible_by_explosion?view=minecraft-bedrock-stable

Primäre Dokumentation: Explosionswiderstand als eigene Eigenschaft. Keine DIN-Werte.

[M03] Block of the Week: Hyphae

https://www.minecraft.net/en-us/article/block-week--hyphae

Offizieller Artikel 30.06.2022: Netherhyphen fangen kein Feuer; nicht als reale Feuerwiderstandszulassung lesen.

[M04] Block of the Week: Wool

https://www.minecraft.net/en-us/article/block-week-wool

Offizieller Artikel 17.11.2017: Spielwolle brennbar; Artikel trennt ausdrücklich Spielwolle von realer Wolle.

[M05] Minecraft: The Wild Update 1.19.0 (Bedrock)

https://feedback.minecraft.net/hc/en-us/articles/6613754674829-Minecraft-The-Wild-Update-1-19-0-Bedrock

Offizielle Versionsnotizen: Sculk, Vibrationen und Wolle. Keine allgemeine Akustiknorm.

[M06] Block of the Week: Obsidian

https://www.minecraft.net/nl-nl/article/block-week-obsidian

Offizieller Artikel 27.01.2017: hoher Explosionswiderstand im Spiel; Unterschiede zum realen Obsidian.

[M07] Block of the Week: Magma

https://www.minecraft.net/da-dk/article/block-week-magma

Offizieller Artikel 23.06.2017: Betretungsgefahr und dauerhaft aufgesetztes Feuer; heutiges Detailverhalten testpflichtig.

[M08] Block of the Week: Powder Snow

https://www.minecraft.net/de-de/article/block-week--powder-snow

Offizieller Artikel 21.10.2021: Einsinken und Einfrieren als Spielmechanik.

[M09] Block of the Week: Scaffolding

https://www.minecraft.net/en-us/article/block-week--scaffolding

Offizieller Artikel 16.04.2020: Bauhilfe, Klettern, Abbau der Basis; damalige Editionsunterschiede.

[M10] Block of the Week: Honey

https://www.minecraft.net/nb-no/article/block-week--honey

Offizieller Artikel 21.05.2020: Bewegungshemmung und Klebewirkung. Zahlen bewusst nicht als aktuelle Prüfwerte übernommen.

[M11] Bedrock Block Components: minecraft:destructible_by_mining

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_destructible_by_mining?view=minecraft-bedrock-stable

Primäre Creator-Dokumentation für Abbauverhalten, getrennt von Explosion und Feuer.

[M12] Bedrock /setblock Command

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/commands/commands/setblock?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-Befehlssyntax; Zugriffsrechte und Cheats erforderlich.

[M13] Introduction to Gamerules

https://github.com/MicrosoftDocs/minecraft-creator/blob/main/creator/Documents/IntroductionToGamerules.md

Offizielle MicrosoftDocs-Quelle: Bedrock-Regel dofiretick und eigenständige Schadensregeln; Beispiele nicht als Java-Syntax verwenden.

[M14] Minecraft Java Edition 1.21.11

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-1-21-11

Offizielle Versionsnotizen: namespaced Spielregeln; doFireTick entfernt; minecraft:fire_spread_radius_around_player eingeführt.

[M15] Trails & Tales Update Now Available on Bedrock

https://www.minecraft.net/en-us/article/trails---tales-update-now-available-bedrock

Offizielle Versionsnotizen zeigen Änderungen an Sculk-Phasen und Vibrationsfrequenzen; historische Quelle zur Versionssensibilität.

[M16] Minecraft 1.21.30 Bedrock Changelog

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-1-21-30-bedrock-changelog

Offizielle Versionsnotizen: Aufspaltung zahlreicher Sammel-Block-IDs. Beleg, dass IDs editions-/versionsabhängig sind.

[M17] Popular Commands (Bedrock)

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/documents/commandspopularcommands?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Anleitung: /help, Befehle und Bedrock-Werkzeuge für lokale Tests.

[M18] Mojang Java-Versionenmanifest und 1.21.11-Metadaten

https://piston-meta.mojang.com/mc/game/version_manifest_v2.json

Offizielle Downloadmetadaten. Verwendete Referenzversion Java 1.21.11: https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/718cd84b4912691fe5de829aab6876a4b7f6c5c4/1.21.11.json. Das ist eine ausgewählte Referenz, keine Aussage zur neuesten Spielversion.

[M19] Offizieller Java-Client 1.21.11: Blockstate-Definitionen

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/ba2df812c2d12e0219c489c4cd9a5e1f0760f5bd/client.jar

437 ausgewählte IDs gegen assets/minecraft/blockstates/*.json dieses offiziellen Clientarchivs geprüft: alle gefunden. Nur Dateinamen im Speicher ausgewertet, keine Spieleassets weitergegeben. SHA1: ba2df812c2d12e0219c489c4cd9a5e1f0760f5bd. Nachweis der IDs, keine Messung ihrer Mechanik und kein Bedrock-Kompatibilitätsnachweis.

[H01] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen

https://www.gesetze-im-internet.de/arbschg/__5.html

Amtliche konsolidierte Bereitstellung. Nur kurzer Themenbezug; Minecraft-Gefährdungsbeurteilung ist eigenständig.

[H02] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten (ASR)

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/ASR

Offizielles Verzeichnis: V3, V3a.2, A1.2, A1.3, A3.5, A3.6, A3.7, A4.1, A4.2, A4.3 und A4.4. Nur Titel und Themenzwecke; keine realen Maßtabellen übertragen.

[H03] BAuA - Technische Regeln für Betriebssicherheit (TRBS)

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/TRBS/TRBS

Offizielles Verzeichnis bestätigt TRBS 1111, 1112, 1201 und 2121 mit Teil 1/Teil 2. Nur Metadaten und Themenzuordnung.

[H04] DGUV - DGUV Vorschrift 1

https://www.dguv.de/de/praevention/vorschriften_regeln/dguv-vorschrift_1/index.jsp

Offizielle Einordnung der Grundsätze der Prävention. Keine Behauptung echter Unfallversicherung im Spiel.

[H05] BAuA - ASR A1.8 Verkehrswege

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/ASR-A1-8

Themenbezug Verkehrswege. Minecraft-Breiten 3/2 Blöcke sind ausdrücklich eigene Minecraft-Festlegungen.

[H06] BAuA - ASR A2.1 Schutz vor Absturz und herabfallenden Gegenständen, Betreten von Gefahrenbereichen

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/ASR-A2-1

Titel und Regelthema verifiziert. Minecraft-Sicherung ab zwei Blöcken und 1,5-Blöcke-Kollisionshöhe sind keine realen ASR-Werte.

[H07] BAuA - ASR A2.3 Fluchtwege und Notausgänge

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/pdf/ASR-A2-3

Offizieller Regelzugang; im Dokument nur Themenbezug, keine Maßtabellen.

[H08] BAuA - Technische Regeln für Gefahrstoffe, TRGS 510

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/TRGS/TRGS

Verzeichnis: TRGS 510 Lagerung von Gefahrstoffen in ortsbeweglichen Behältern, Dezember 2020, GMBl 2021. Keine echte Lagerklassenzuordnung zu Items.

[H09] DGUV Regel 100-001 - Grundsätze der Prävention

https://publikationen.dguv.de/regelwerk/dguv-regeln/2942/grundsaetze-der-praevention-regel-zur-konkretisierung-der-dguv-vorschrift-1?number=SW16942

Metadaten: Ausgabe 2025.06; konkretisiert DGUV Vorschrift 1. Keine geschützten Tabellen übernommen.

[H10] DGUV Fachbereich Bauwesen - Regelwerk

https://www.dguv.de/fb-bauwesen/regelwerk/index.jsp

Offizielle Zuordnung DGUV Vorschrift 38 Bauarbeiten; Themenbezug Baustellen, ergänzend DGUV Regel 101-038.

[H11] DIN - Veröffentlichungen des Lebensmittelhygiene-Gremiums, DIN 10506:2023-03

https://www.din.de/de/mitwirken/normenausschuesse/nal/nationale-gremien/72366/wdc-grem%3Adin21%3A54751700%21search-grem-details?masking=true

Offizielle Metadaten: Lebensmittelhygiene - Gemeinschaftsverpflegung, Ausgabe 2023-03. Kein Normvolltext.

[H12] DIN Media - DIN 10514:2024-07, Lebensmittelhygiene - Hygieneschulung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-10514/381020683

Aktuelle Ausgabe und Titel auf Verlagsseite verifiziert. Nur Metadaten, keine Volltextübernahme.

[H13] DIN Media - DIN 10516:2020-10, Lebensmittelhygiene - Reinigung und Desinfektion

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-10516/323509406?indexName=prod_dinmedia_products

Als aktuell ausgewiesene Ausgabe und deutscher Titel verifiziert. Nur Metadaten.

[H14] EUR-Lex - Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX%3A32004R0852R%2801%29

Offizieller Zugang zur berichtigten Fassung des Rechtsakts; keine Darstellung als vollständige aktuelle konsolidierte Hygienerechtsprüfung.

[H15] Infektionsschutzgesetz, §§ 42 und 43

https://www.gesetze-im-internet.de/ifsg/BJNR104510000.html

Nur Themenbezug gesundheitliche Anforderungen und Belehrung. Minecraft-Lebensmittel übertragen keine erfundenen Krankheitserreger.

[H16] Trinkwasserverordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/trinkwv_2023/BJNR09F0B0023.html

Realer Regelungsbereich Wasser für menschlichen Gebrauch. Keine mikrobiologischen Grenzwerte für Vanilla-Wasser behauptet.

[H17] Kreislaufwirtschaftsgesetz, insbesondere § 6 Abfallhierarchie

https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/BJNR021210012.html

Amtlicher Themenbezug. Minecraft-Abfallordnung verwendet nur Minecraft-Items und tatsächliche Mechanik.

[H18] Tierschutzgesetz § 2

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/__2.html

Themenbezug Pflege, Unterbringung, Betreuung. Keine realen Haltungsmaße oder künstlicher Vanilla-Tierhunger erfunden.

[H19] Gewerbeordnung § 14 - Anzeigepflicht

https://www.gesetze-im-internet.de/gewo/__14.html

Themenbezug Gewerberegister; Minecraft-Anzeige ist keine echte Anmeldung.

[H20] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/__22.html

Themenbezug Anlagenwirkungen. Keine erfundenen Dezibelwerte oder automatischen Rauchschadstoffe im Spiel.

[H21] Verwaltungsverfahrensgesetz, insbesondere §§ 28, 37 und 39

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/BJNR012530976.html

Kurzer Themenbezug Anhörung, Bestimmtheit und Begründung. Alle Minecraft-Fristen und Widerspruchsregeln sind frei festgelegt.

[H22] BfR - Lebensmittelinfektionen im Privathaushalt: Quellen erkennen, Risiken vermeiden

https://www.bfr.bund.de/fragen-und-antworten/thema/lebensmittelinfektionen-im-privathaushalt-quellen-erkennen-risiken-vermeiden/

Nur kurze fachliche Einordnung Kreuzkontamination und Temperaturfehler, keine Temperaturtabellen übernommen. Vanilla hat keine Keim- oder Lebensmittelkühlmechanik.

[H23] Umweltbundesamt - Trinkwasser verteilen

https://www.umweltbundesamt.de/themen/wasser/trinkwasser/trinkwasser-verteilen

Themenbezug sichere Verteilung und Werkstoffkontakt. Keine Trinkwasserzulassung für Minecraft-Blöcke behauptet.

[L01] Düngeverordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/d_v_2017/

Nur Metadaten und realer Themenbereich. Keine Nitrat-, Nährstoff- oder Mengenwerte auf Minecraft-Knochenmehl übertragen.

[L02] Pflanzenschutzgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/pflschg_2012/BJNR014810012.html

Nur kurzer Themenbezug Kulturpflanzen und Risiken von Pflanzenschutzmaßnahmen. Vanilla-Pestizide und reale Pflanzenschutzgeräte werden nicht erfunden.

[L03] Wasserhaushaltsgesetz § 38 - Gewässerrandstreifen

https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/__38.html

Themenbezug Gewässerschutz. Minecraft-Schutzstreifen sind eigene veröffentlichte Serverzonen, keine realen gesetzlichen Blockabstände.

[L04] Bundesnaturschutzgesetz, insbesondere §§ 39 und 44

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/BJNR254210009.html

Nur Themenbezug Arten und Lebensstätten. Keine automatische reale Schutzarteneinstufung von Minecraft-Kreaturen.

[L05] Bundesministerium - Pflanzenbau

https://www.bmel.de/DE/themen/landwirtschaft/pflanzenbau/pflanzenbau_node.html

Fachthema Pflanzenbau und gute fachliche Praxis; keine realen Ertrags-, Dünge- oder Chemiewerte in Spielregeln übernommen.

[L06] SVLFG - Gefährdungsbeurteilung

https://www.svlfg.de/gefaehrdungsbeurteilung

Fachliches Themenvorbild tätigkeitsbezogene Prüfung; nur vorhandene Minecraft-Betriebsabläufe behandelt.

[L07] Minecraft - Block of the Week: Farmland

https://www.minecraft.net/en-us/article/block-week-farmland

Offizieller Artikel zu Ackerboden, Wasser und Zertreten. Ältere Veröffentlichung, konkrete Edition und Serverversion durch Funktionstest prüfen.

[L08] Minecraft - Block of the Month: Composter

https://www.minecraft.net/de-de/article/block-month--composter

Offizieller Artikel: geeignete Pflanzen-/Lebensmittelitems und Knochenmehlgewinnung. Keine vollständige versionsübergreifende Item-Whitelist behauptet.

[L09] Minecraft - Taking Inventory: Poisonous Potato

https://www.minecraft.net/en-us/article/poisonous-potato

Nur tatsächliches Item und möglicher Spieleffekt. Reale Ernährungs- und Toxikologieaussagen sowie genaue Wahrscheinlichkeiten des Artikels werden ausdrücklich nicht übernommen.

[L10] Tierschutzgesetz § 2

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/__2.html

Nur kurzer Themenbezug Haltung, Betreuung und Bewegungsmöglichkeit. Keine realen Haltungsmaße und kein allgemeiner Vanilla-Tierhunger erfunden.

[L11] Minecraft - Block of the Week: Honeycomb

https://www.minecraft.net/en-us/article/block-week--honeycomb

Offizieller Themenbezug Bienen, Nester, Waben und möglicher Angriff. Keine versionsübergreifende Sicherheitsgarantie für Gewinnungsanlagen.

[T01] Straßenverkehrs Ordnung Inhaltsverzeichnis

https://www.gesetze-im-internet.de/stvo_2013/

Themenregister zum Verkehrsverhalten; Vorschriften sind eigene Vorschriften.

[T02] Bundesfernstraßengesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/fstrg/BJNR009030953.html

Orientierung zu Widmung, Gemeingebrauch und Sondernutzung. Landesstraßenrecht wird damit nicht vollständig abgebildet.

[T03] DIN 1076 Ausgabe 2026-01

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-1076/394559449

Geprüfte Metadaten zur Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken; kein Volltext.

[T04] DIN EN 1991-2 Verkehrslasten auf Brücken

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-en-1991-2/134861738

Themenbezug; kein Anspruch auf aktuelle Ausgabe oder aktuelle bauaufsichtliche Einführung.

[T05] BMV Allgemeines Rundschreiben Straßenbau 03/2026

https://www.bmv.de/SharedDocs/DE/Anlage/StB/ars-aktuell/allgemeines-rundschreiben-strassenbau-2026-03.html

Veröffentlichte Fortschreibung ZTV-ING Ausgabe 2026/01; kein Nachweis eines Minecraft-Bauwerks.

[T06] DIN EN 1992-2 Zurückziehung und Ersatz

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1992-2/134861702

Produktseite markiert Ausgabe 2010-12 als zurückgezogen und nennt DIN EN 1992-1-1:2025-09 als Ersatz.

[T07] DIN EN 1993-2 Stahlbrücken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1993-2/134323607

Nur Themenbezug, keine Bemessungsdaten übernommen.

[T08] DIN EN 1995-2 Ausgabe 2026-09 Brücken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1995-2/400182263

Neue veröffentlichte Holzbrückennorm laut Produktseite; nationale Einführung nicht geprüft.

[T09] DIN EN 1317-1 Rückhaltesysteme an Straßen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1317-1/124019706

Themenbezug Fahrzeugrückhaltung; keine Leistungsklassen für MC zugeordnet.

[T10] DIN EN 12899-1 Ortsfeste Verkehrszeichen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-12899-1/97988189

Metadaten; keine realen Produktanforderungen als Minecraft-Nachweis behauptet.

[T11] DIN Veröffentlichungen Verkehrszeichen

https://www.din.de/de/meta/suche/62730!search?query=Verkehrszeichen

Suchstand mit DIN 6171 Ausgabe 2025-06. Link ist Normenregister-Recherche, kein Volltext.

[T12] DIN 67520 Retroreflektierende Materialien

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-67520/390368330

Produktseite grenzt ortsfeste vertikale Verkehrszeichen nach DIN EN 12899 aus.

[T13] StVO Anlage 2 Vorschriftzeichen

https://www.gesetze-im-internet.de/stvo_2013/anlage_2.html

Bezeichnungen einiger Zeichen zur Orientierung, keine vollständige amtliche Zeichentafel.

[T14] StVO Anlage 3 Richtzeichen

https://www.gesetze-im-internet.de/stvo_2013/anlage_3.html

Weiterführender amtlicher Originaltext zum Zeichenregister.

[T15] Eisenbahn Bau und Betriebsordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/ebo/

Realer Themenbezug; keine Übertragung auf Minecarts als reales Eisenbahnrecht.

[T16] Kreislaufwirtschaftsgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/

Reales Themenregister für Abfallwirtschaft; Minecraft-Sortierung eigenständig.

[T17] Wasserhaushaltsgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/

Reales Themenregister für Gewässer und Wasserwirtschaft.

[T18] Bundes Immissionsschutzgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/

Reales Themenregister für Immissionen; keine echten dB-Werte aus Minecraft abgeleitet.

[T19] Bundesberggesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/bbergg/

Reales Themenregister für Bergbau, Minecraft-Bergbauvorschriften eigenständig.

[T20] Sprengstoffgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/sprengg_1976/

Reales Themenregister, keine reale Sprengtechnik und keine automatische Anwendung auf TNT im Spiel.

[Z01] Minecraft Block of the Week TNT

https://www.minecraft.net/sv-se/article/block-week-tnt-0

Allgemeine TNT-Aktivierung; lokale Zielversion und Serverregeln gesondert prüfen.

[Z02] Minecraft How to Find Ancient Debris

https://www.minecraft.net/zh-hans/article/how-to-find-ancient-debris

Realer Spielhinweis zum Explodieren eines im Nether benutzten Betts; hier keine Abbauanleitung übernommen.

[Z03] Minecraft Spawning and Dying

https://www.minecraft.net/en-us/article/spawning-and-dying

Grundfunktion von Bett und Respawnanker; veränderte Dimensionseigenschaften aktuell prüfen.

[Z04] Minecraft Taking Inventory Pufferfish

https://www.minecraft.net/pt-pt/article/taking-inventory--pufferfish

Unterscheidung von Kugelfisch-Kreatur und Item sowie allgemeine schädliche Verzehrwirkung; keine exakten Effektwerte übernommen.

[Z05] Minecraft Taking Inventory Spider Eye

https://www.minecraft.net/fr-ca/article/taking-inventory-spider-eye

Allgemeine schädliche Verzehrwirkung und Brauzutatenrolle; genaue Werte bleiben versionsabhängig.

[Z06] Minecraft Taking Inventory Paper

https://www.minecraft.net/ru-ru/article/paper

Allgemeine Unterscheidung der Feuerwerksrakete und zusätzlicher Feuerwerkseffekte.

[Z07] Minecraft Taking Inventory Crossbow

https://www.minecraft.net/fi-fi/article/taking-inventory--crossbow

Allgemeiner Hinweis auf Raketen als mögliche Armbrustladung, keine reale Waffeninformation.

[Z08] Minecraft Block of the Week Powder Snow

https://www.minecraft.net/de-de/article/block-week--powder-snow

Allgemeine Einsink- und Einfriergefahr von Pulverschnee; konkrete Ausrüstung und Zielversion gesondert prüfen.

[VB01] Baugesetzbuch § 30 - Vorhaben im Geltungsbereich eines Bebauungsplans

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__30.html

Amtliche konsolidierte Primärquelle zur Abgrenzung der planungsrechtlichen Situation. Keine realen Zulässigkeitsvoraussetzungen in Minecraft-Maße umgerechnet. Die anschließenden Verfahren sind eigenständige Spielweltvorschriften.

[VB02] Baugesetzbuch § 34 - Im Zusammenhang bebaute Ortsteile

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__34.html

Amtliche Primärquelle zum Thema Einfügen und Erschließung. Im Modul nur knappe fachliche Abgrenzung, kein realer Grundstücksentscheid.

[VB03] Baugesetzbuch § 35 - Bauen im Außenbereich

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__35.html

Amtliche Primärquelle für den eigenständigen rechtlichen Themenbereich Außenbereich. Keine gesetzlichen Privilegierungen oder Ausnahmen pauschal auf Spielgrundstücke übertragen.

[VB04] Baugesetzbuch § 31 - Ausnahmen und Befreiungen

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__31.html

Offizielle konsolidierte Quelle. Nur Hinweis auf eigenständige reale Ausnahmen/Befreiungen; technische Spielwelt-Abweichung ausdrücklich davon getrennt.

[VB05] Baunutzungsverordnung § 15 - Allgemeine Zulässigkeitsvoraussetzungen

https://www.gesetze-im-internet.de/baunvo/__15.html

Primärquelle zur Abgrenzung von Gebietstyp und konkreter Störungsbewertung. Keine vollständige BauNVO-Anwendung im Spiel behauptet.

[VB06] DIBt - Rechtsgrundlagen und technische Musterregelungen

https://www.dibt.de/de/service/rechtsgrundlagen

Offizielle Veröffentlichung von Musterbauordnung und Muster-Verwaltungsvorschrift Technische Baubestimmungen. Landesrechtliche Anwendung wird ausdrücklich von selbst entworfenen Minecraft-Verfahren getrennt.

[VB07] DIN Media - DIN 18065, Gebäudetreppen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18065/322316050

Öffentlich sichtbare Normmetadaten zu Begriffen, Messregeln und Hauptmaßen. Keine Normvolltexte und keine realen Zahlenanforderungen übernommen; Treppenmaße im Modul sind eigene Minecraft-Vorschriften.

[VB08] DIN Media - DIN 1076, Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-1076/394559449

Öffentliche Produktmetadaten der Ausgabe 2026-01 geprüft. Thema und Titel als fachlicher Bezug; dreißig Realtage und sämtliche Blockmaße sind unabhängige Spielweltfestlegungen, keine Wiedergabe der DIN.

[BV01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene - konsolidiert 24.03.2021

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX%3A02004R0852-20210324

EUR-Lex weist diese Fassung als aktuell konsolidiert aus. Nur kurzer Themenbezug Lebensmittelhygiene und HACCP nach Artikel 5; keine realen Grenzwerte oder DIN-Inhalte übernommen.

[BV02] Verordnung (EG) Nr. 178/2002 - konsolidiert 01.01.2026

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX%3A02002R0178-20260101

Aktuelle Konsolidierung in EUR-Lex geprüft. Kurzer Themenbezug Rückverfolgbarkeit und Verantwortung, insbesondere Artikel 18 und 19. Eigene Minecraft-Chargen- und Rückrufverfahren.

[BV03] Lebensmittel-, Bedarfsgegenstände- und Futtermittelgesetzbuch

https://www.gesetze-im-internet.de/lfgb/

Konsolidierte Portalbereitstellung; nur fachliches Themenregister Lebensmittel und Futtermittel, keine erfundenen chemischen Werte oder realen Untersuchungsbescheinigungen.

[BV04] Lebensmittelhygiene-Verordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/lmhv_2007/BJNR181700007.html

Offizielles Portal; Themenbezug Hygieneverfahren und Schulung. Keine rechtliche Gleichsetzung eines Minecraft-Betriebs mit einer realen Lebensmittelzulassung.

[BV05] BfR - Lebensmittelinfektionen im Privathaushalt: Quellen erkennen, Risiken vermeiden

https://www.bfr.bund.de/fragen-und-antworten/thema/lebensmittelinfektionen-im-privathaushalt-quellen-erkennen-risiken-vermeiden/

Kurzer Themenbezug Kreuzkontamination und Reinigung. Minecraft besitzt dadurch keine automatisch simulierte Keimübertragung, Sterilität oder Lebensmittelhaltbarkeit.

[BV06] Trinkwasserverordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/trinkwv_2023/

Konsolidierte Portalbereitstellung. Nur realer Fachbereich; keine realen chemischen oder mikrobiologischen Grenzwerte für Vanilla-Wasser.

[BV07] Umweltbundesamt - Empfehlungen und Stellungnahmen zu Schwimm- und Badebecken

https://www.umweltbundesamt.de/themen/wasser/schwimmen-baden/schwimm-badebecken/empfehlungen-stellungnahmen

Offizielle Übersicht zuletzt aktualisiert 05.08.2026, Empfehlungen 2026 aufgeführt. Nur Themenbezug; keine Aufbereitungschemie oder DIN-Wasserparameter ins Spiel übertragen.

[BV08] Kreislaufwirtschaftsgesetz, insbesondere § 6

https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/

Themenbezug Abfallhierarchie. Eigenständige Sortierung vorhandener Items, keine fiktiven realen Abfallschlüssel.

[BV09] Wasserhaushaltsgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/

Reales Themenregister Gewässernutzung und Schutz. Keine Litergrenzwerte oder unsichtbare Grundwasserchemie im Grundspiel behauptet.

[BV10] Düngeverordnung

https://www.gesetze-im-internet.de/d_v_2017/

Reales Themenregister Düngung. Keine Stoffwerte oder Nährstoffbilanzen für Minecraft-Knochenmehl abgeleitet.

[BV11] Pflanzenschutzgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/pflschg_2012/

Reales Themenregister Kulturpflanzenschutz. Keine nicht vorhandenen Pestizide, Spritzmaschinen oder gesetzlichen Zulassungen vorausgesetzt.

[BV12] Tierschutzgesetz § 2

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/__2.html

Kurzer Themenbezug Haltung, Betreuung und Unterbringung. Kein allgemeiner täglicher Hunger von Vanilla-Tieren und keine realen Besatzdichten erfunden.

[BV13] Bundesnaturschutzgesetz

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/

Reales Fachthema Arten und Lebensstätten. Schutzflächen und Kreaturenbestände der Spielwelt werden eigenständig ausgewiesen.

[BV14] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen

https://www.gesetze-im-internet.de/arbschg/__5.html

Kurzer Themenbezug Gefährdungsbeurteilung. Eigene Verfahren betrachten nur vorhandene Minecraft-Tätigkeiten und tatsächliche Mechanik.

[BV15] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/ASR

Aktuelles offizielles Verzeichnis; relevante Titel A1.5 Fußböden, A1.8 Verkehrswege, A2.1 Absturz, A2.3 Fluchtwege und Notausgänge. Ausschließlich Themenbezug, keine Maßtabellen.

[BV16] BAuA - Technische Regeln für Betriebssicherheit

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/TRBS/TRBS

Offizielles Verzeichnis, insbesondere TRBS 1111, 1112 und 1201. Themenbezug Wartung und Prüfung; keine echten Stromwerte bei Redstone.

[BV17] DGUV - Vorschrift 1, Grundsätze der Prävention

https://www.dguv.de/de/praevention/vorschriften_regeln/dguv-vorschrift_1/index.jsp

Offizielle Einordnung der Präventionsvorschrift. Keine echte Versicherung, medizinische Qualifikation oder reale Prüfung durch ein Minecraft-Verfahren behauptet.

[BV18] Gewerbeordnung § 14 - Anzeigepflicht

https://www.gesetze-im-internet.de/gewo/__14.html

Kurzer realer Themenbezug Gewerbeanzeige. Minecraft-Register ist keine reale Gewerbeanmeldung.

[BV19] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/__22.html

Themenbezug Anlagenwirkungen. Keine Dezibelwerte, Stoffemissionen oder universelle Woll-Schalldämmung behauptet.

[BV20] Verwaltungsverfahrensgesetz, insbesondere §§ 28, 37 und 39

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/

Themenbezug Anhörung, Bestimmtheit und Begründung. Sämtliche hier genannten Spielwelt-Fristen, Widerspruchsfolgen und Vollzugsverfahren sind ausdrücklich eigenständig.

[BV21] Datenschutz-Grundverordnung, insbesondere Artikel 5

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX%3A02016R0679-20160504

EUR-Lex-Konsolidierung. Kurzer Bezug Zweckbindung, Datenminimierung und Speicherbegrenzung; keine pauschale abschließende Aussage zur tatsächlichen Anwendbarkeit auf eine bestimmte Serverorganisation.

[MA01] Mojang Java-Versionenmanifest und 1.21.11-Metadaten

https://piston-meta.mojang.com/mc/game/version_manifest_v2.json

Existenzreferenz der ausgewählten IDs; Metadaten der bereits ausgewerteten Referenzversion, kein erneuter Versionsdownload.

[MA02] Offizieller Java-Client 1.21.11: Blockstate-Definitionen

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/ba2df812c2d12e0219c489c4cd9a5e1f0760f5bd/client.jar

Bereits dokumentierter Existenzabgleich der 437 ausgewählten Block-IDs; kein Nachweis sämtlicher Mechaniken oder realer Materialwerte.

[MA03] Bedrock Block Components: minecraft:flammable

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_flammable?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-Komponentenbeschreibung für Brennbarkeit; von Abbau, Explosion und realem Feuerwiderstand getrennt.

[MA04] Bedrock Block Components: minecraft:destructible_by_explosion

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_destructible_by_explosion?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-Komponentenbeschreibung zum Explosionswiderstand; kein allgemeiner Schutzradius für eine Spielanlage.

[MA05] Bedrock Block Components: minecraft:destructible_by_mining

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/reference/content/blockreference/examples/blockcomponents/minecraftblock_destructible_by_mining?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-Komponentenbeschreibung zum Abbau; keine Ableitung realer Tragfähigkeit oder Wärmeleitfähigkeit.

[MA06] DIN Media: DIN 18065 - Gebäudetreppen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18065/322316050

Öffentliche Normmetadaten als Verweis auf Begriffe und Messregeln für Gebäudetreppen; keine realen Hauptmaße übertragen.

[MA07] DIN Media: DIN EN 13501-1 - Klassifizierung des Brandverhaltens

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-1/292529605

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Brandverhalten; keine Einstufung von Minecraft-Blöcken als reale Bauprodukte.

[MA08] DIN Media: DIN EN 13501-2 - Feuerwiderstands- und Rauchschutzklassifizierung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-2/367755282

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Feuerwiderstands-/Rauchschutzklassifizierung; keine realen Brandminuten vergeben.

[MA09] DIN Media: DIN 4108-2 - Wärmeschutz

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-2/401017482

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Wärmeschutz; keine realen Lambda- oder U-Werte für Spielmaterialien übernommen.

[MA10] DIN Media: DIN 4108-3 - Klimabedingter Feuchteschutz

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-3/373925063

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet klimabedingter Feuchteschutz; keine Sorptions- oder Kondensationswerte erfunden.

[MA11] DIN Media: DIN 4108-7 - Luftdichtheit von Gebäuden

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4108-7/398456216

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Luftdichtheit; keine im Vanilla-Spiel fehlende Folie oder Dampfbremse vorausgesetzt.

[MA12] DIN Media: DIN 4109-1 - Schallschutz im Hochbau

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4109-1/280079001

Öffentliche Metadaten zum Fachgebiet Schallschutz; kein Dezibelwert aus Sculk-Ereignissen abgeleitet.

[MA13] DIN: Veröffentlichungen Glas im Bauwesen - DIN 18008 Teile 1 bis 4

https://www.din.de/de/72366/wdc-grem%3Adin21%3A60803439%21search-grem-details

Offizielle Veröffentlichungsliste zum Glas im Bauwesen; keine reale absturzsichernde Verglasung aus einem Spieltest behauptet.

[MA14] DIN Media: DIN 18531-1 - Dachabdichtung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18531-1/391197155

Öffentliche Metadaten zur Dachabdichtung; kein nicht vorhandenes Vanilla-Abdichtungsprodukt erfunden.

[MA15] Minecraft Java Edition 1.21.11

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-1-21-11

Offizielle Java-1.21.11-Änderungen der Feuerregel; tatsächliche Zielversion vor Anwendung prüfen.

[MA16] Bedrock /setblock Command

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/commands/commands/setblock?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-setblock-Syntax als lokales Prüfwerkzeug; keine pauschale Java-Syntaxgleichheit.

[MA17] Popular Commands (Bedrock)

https://learn.microsoft.com/en-us/minecraft/creator/documents/commandspopularcommands?view=minecraft-bedrock-stable

Offizielle Bedrock-Anleitung zu help und weiteren Befehlen; lokaler Syntax- und Rechteabgleich bleibt notwendig.

[AK01] Verwaltungsverfahrensgesetz § 28 - Anhörung Beteiligter

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__28.html

Primärquelle zum realen Fachthema Anhörung; zusätzlich anhand des amtlichen Portal-XML der Gesamtausgabe geprüft. Die Fristen und Abläufe in aktenfuehrung.md sind eigene Serverfestlegungen.

[AK02] Verwaltungsverfahrensgesetz § 37 - Bestimmtheit und Form des Verwaltungsaktes; Rechtsbehelfsbelehrung

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__37.html

Primärquelle für den kurzen Themenbezug Bestimmtheit und Form. Kein Muster einer echten Rechtsmittelbelehrung und keine automatische reale Gesetzesanwendung auf Minecraft.

[AK03] Verwaltungsverfahrensgesetz § 39 - Begründung des Verwaltungsaktes

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__39.html

Primärquelle für den kurzen Themenbezug sachliche Begründung. Minecraft-Bescheide, Befugnisse, Fristen und Maßnahmen sind vollständig eigenständig formuliert.

[AK04] Datenschutz-Grundverordnung - Artikel 5

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX%3A02016R0679-20160504

Offizielle EUR-Lex-Konsolidierung; kurzer Themenbezug Zweckbindung, Datenminimierung und Speicherbegrenzung. Keine pauschale abschließende Aussage zur realen Anwendbarkeit auf einen bestimmten Minecraft-Server.

[OJ01] Grundgesetz, Artikel 70: Gesetzgebungszuständigkeit

https://www.gesetze-im-internet.de/gg/art_70.html

Realer Kompetenzrahmen; Landes- und Kommunalrecht sind mit dieser Auswahl nicht vollständig erfasst.

[OJ02] Strafprozessordnung, § 158: Strafanzeige und Strafantrag

https://www.gesetze-im-internet.de/stpo/__158.html

Reales Anzeigeverfahren; interner Minecraft-Meldeweg besitzt keine staatliche Verfahrensstellung.

[OJ03] Strafgesetzbuch, § 15: Vorsätzliches und fahrlässiges Handeln

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__15.html

Reale Regel zur gesetzlichen Strafbarkeit; eigene Serververantwortung wird unabhängig und nachvollziehbar geregelt.

[OJ04] Bundesdatenschutzgesetz: amtlich bereitgestellter konsolidierter Text

https://www.gesetze-im-internet.de/bdsg_2018/

Datenschutzrechtliche Orientierung; eigener Aktenstandard verlangt keine Klarnamen, Ausweis- oder Gesundheitsdaten und ersetzt keine vollständige Datenschutzprüfung.

[OJ05] Strafgesetzbuch, § 242: Diebstahl

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__242.html

Tatbestand im realen Recht; Minecraft-Gegenstände und Serverregeln werden nicht automatisch gleichgesetzt.

[OJ06] Strafgesetzbuch, § 246: Unterschlagung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__246.html

Orientierung zu anvertrauten Gegenständen; keine echte strafrechtliche Entscheidung durch die Spielverwaltung.

[OJ07] Strafgesetzbuch, § 263: Betrug

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__263.html

Realer Tatbestand mit eigenen Voraussetzungen; serverinterne Handelsprüfung bleibt eigenständig.

[OJ08] Strafgesetzbuch, § 253: Erpressung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__253.html

Realer Tatbestand; sichere interne Prüfung von Druck und ungerechtfertigten Spielanforderungen.

[OJ09] Strafgesetzbuch, § 240: Nötigung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__240.html

Reale Voraussetzungen sind nicht durch jede Spielblockade erfüllt; Minecraft-Regel zur freien Passage ist eigenständig.

[OJ10] Strafgesetzbuch, § 241: Bedrohung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__241.html

Realer Tatbestand; interne Kommunikations- und Szenengrenzen sind eigene Regeln.

[OJ11] Strafgesetzbuch, § 185: Beleidigung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__185.html

Reale Vorschrift; respektvolle Kommunikation und faire Sachprüfung werden für den Server eigenständig geregelt.

[OJ12] Strafgesetzbuch, § 123: Hausfriedensbruch

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__123.html

Realer Anwendungsbereich; digitale Claims und Zugangsrechte sind keine automatische strafrechtliche Gleichsetzung.

[OJ13] Strafgesetzbuch, § 303: Sachbeschädigung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__303.html

Reale Vorschrift; unerlaubte Blockänderungen werden nach eigenen Serverregeln behandelt.

[OJ14] Strafgesetzbuch, § 304: Gemeinschädliche Sachbeschädigung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__304.html

Bezug zu den im Gesetz bezeichneten Tatobjekten; nicht jede öffentliche Minecraft-Dekoration ist automatisch ein solches Tatobjekt.

[OJ15] Strafgesetzbuch, § 305: Zerstörung von Bauwerken

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__305.html

Reale Tatbestandsorientierung; bauliche Sicherung und interne Verantwortungsprüfung bleiben unabhängig.

[OJ16] Strafgesetzbuch, § 303a: Datenveränderung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__303a.html

Reale Datentatbestände erfordern eine eigene Prüfung; technische Fehlersuche im Spiel behauptet keine echte strafrechtliche Entscheidung.

[OJ17] Strafgesetzbuch, § 303b: Computersabotage

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__303b.html

Eigene gesetzliche Voraussetzungen; technische Störung und vorsätzlicher Eingriff werden im Minecraft-Verfahren getrennt.

[OJ18] Strafgesetzbuch, § 306: Brandstiftung

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__306.html

Realer Tatbestand mit bezeichneten Tatobjekten; Vanilla-Feuerwirkung und eigene Brandsicherungsregeln werden gesondert beschrieben.

[OJ19] Strafgesetzbuch, § 308: Herbeiführen einer Sprengstoffexplosion

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__308.html

Realer Tatbestand; Kapitel regelt ausschließlich Minecraft-TNT und enthält keine reale Sprengtechnik.

[OJ20] Strafgesetzbuch, § 315b: Gefährliche Eingriffe in den Straßenverkehr

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__315b.html

Reale Straßenverkehrsvoraussetzungen; Spielwege, Minecarts und Eisboote besitzen eine eigene Verkehrsordnung.

[OJ21] Strafgesetzbuch, § 323c: Unterlassene Hilfeleistung; Behinderung von hilfeleistenden Personen

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__323c.html

Reale Voraussetzungen und Zumutbarkeit; sichere Minecraft-Hilfe begründet keine realmedizinische Rolle.

[OJ22] Strafgesetzbuch, § 145: Missbrauch von Notrufen und Beeinträchtigung von Unfallverhütungs- und Nothilfemitteln

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__145.html

Realer Tatbestand; interne Spielalarme, Übungen und technische Proben sind davon gesondert organisiert.

[OJ23] Strafgesetzbuch, § 145d: Vortäuschen einer Straftat

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__145d.html

Wider besseres Wissen und gesetzlich bezeichnete zuständige Stelle gehören zur realen Vorschrift; gute Glaubensfehler im Spiel sind nicht automatisch gleichzusetzen.

[OJ24] Strafgesetzbuch, § 153: Falsche uneidliche Aussage

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/__153.html

Reale Vorschrift betrifft gesetzlich zuständige Stellen; Minecraft-Befragungen sind keine entsprechenden Gerichtsvernehmungen.

[OJ25] Verwaltungsverfahrensgesetz, § 28: Anhörung Beteiligter

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__28.html

Realer Verwaltungsverfahrensrahmen; eigenes Minecraft-Verfahren übernimmt ein selbständig festgelegtes Prinzip fairer Stellungnahme.

[OJ26] Verwaltungsverfahrensgesetz, § 37: Bestimmtheit und Form des Verwaltungsaktes; Rechtsbehelfsbelehrung

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__37.html

Reale Vorschrift; Spielbescheide stellen keine staatlichen Verwaltungsakte dar.

[OJ27] Verwaltungsverfahrensgesetz, § 39: Begründung des Verwaltungsaktes

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__39.html

Reale Begründungsregeln; eigene interne Entscheidung erklärt Tatsachen, Serverregel und erforderliche Maßnahme.

[OJ28] Gesetz über den unmittelbaren Zwang bei Ausübung öffentlicher Gewalt durch Vollzugsbeamte des Bundes, § 1

https://www.gesetze-im-internet.de/uzwg/__1.html

Begrenzter staatlicher Anwendungsbereich; technische Serverrechte verleihen keine realen Gewalt- oder Polizeibefugnisse.

[OJ29] Verwaltungsgerichtsordnung, § 70: Widerspruch

https://www.gesetze-im-internet.de/vwgo/__70.html

Realer Rechtsbehelf; die interne Sieben-Tage-Überprüfung ist eine selbständige Serverfrist und keine Angabe einer echten Rechtsbehelfsfrist.

[OJ30] Bürgerliches Gesetzbuch, § 823: Schadensersatzpflicht

https://www.gesetze-im-internet.de/bgb/__823.html

Reale zivilrechtliche Voraussetzungen; Ausgleich von Spielgegenständen nach eigener Ordnung ersetzt keine staatliche Anspruchsentscheidung.

[NP01] DIBt: Rechtsgrundlagen und technische Baubestimmungen

https://www.dibt.de/de/service/rechtsgrundlagen

Musterregelungen, europäische Bauproduktenregelungen und technische Bezugsebenen; keine pauschale Gleichsetzung mit jedem Landesrecht.

[NP02] DIN: Rechtsverbindlichkeit von Normen

https://www.din.de/de/ueber-normen-und-standards/normen-und-recht/rechtsverbindlichkeit-durch-normen

Normveröffentlichung und rechtliche Bindung sind getrennte Fragen; eigene Minecraft-Vorschriften werden ausdrücklich als solche gekennzeichnet.

[NP03] Bauproduktengesetz: konsolidierter amtlich bereitgestellter Text

https://www.gesetze-im-internet.de/baupg_2013/BJNR245000012.html

Die 2026 geänderte amtliche Selbstbezeichnung umfasst beide im Titel genannten EU-Verordnungen; keine pauschale Übertragung auf Spielblöcke.

[NP04] DIN Media: Normen kostenfrei einsehen und Normen-Infopoints

https://support.dinmedia.de/de/support/solutions/articles/80000653667-kann-ich-din-normen-kostenfrei-einsehen-

Hinweis auf rechtmäßige Einsichtsmöglichkeiten; öffentliche Metadaten erlauben keine pauschale Weitergabe geschützter Normvolltexte.

[NP05] DIN 18065: Gebäudetreppen: Begriffe, Messregeln und Hauptmaße

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18065/322316050

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18065:2020-08; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP06] DIN EN 13501-1: Klassifizierung des Brandverhaltens von Bauprodukten

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-1/292529605

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 13501-1:2019-05; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP07] DIN EN 13501-2: Klassifizierung von Feuerwiderstand und Rauchschutz

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-13501-2/367755282

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 13501-2:2023-12; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP08] DIN 4102-1: Brandverhalten: Baustoffklassen

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4102-1/5241696

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4102-1:1998-05; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP09] DIN 18040-1: Barrierefreies Bauen: öffentlich zugängliche Gebäude

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18040-1/133692028

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18040-1:2010-10; Norm [AKTUELL] Norm. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP10] DIN 18040-2: Barrierefreies Bauen: Wohnungen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18040-2/142706210

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18040-2:2011-09; Norm [AKTUELL] Norm. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP11] DIN 4109-1: Schallschutz im Hochbau: Mindestanforderungen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4109-1/280079001

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4109-1:2018-01; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP12] DIN 4108-2: Wärmeschutz: Mindestanforderungen

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-2/401017482

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4108-2:2026-05; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP13] DIN 4108-3: Wärmeschutz: klimabedingter Feuchteschutz

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-4108-3/373925063

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4108-3:2024-03; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP14] DIN 4108-7: Luftdichtheit von Gebäuden

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4108-7/398456216

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4108-7:2026-04; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP15] DIN 14675-1: Brandmeldeanlagen: Aufbau und Betrieb

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-14675-1/310931928

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 14675-1:2020-01; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP16] DIN 14090: Flächen für die Feuerwehr auf Grundstücken

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-14090/374362010

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 14090:2024-02; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP17] DIN EN 1838: Notbeleuchtung für bauliche Anlagen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1838/386699531

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1838:2025-03; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP18] DIN ISO 23601: Flucht- und Rettungspläne

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-iso-23601/343877361

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN ISO 23601:2021-11; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP19] DIN EN ISO 7010: Registrierte Sicherheitszeichen

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-en-iso-7010/321850525

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN ISO 7010:2020-07; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP20] DIN EN 1990: Grundlagen der Tragwerksplanung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1990/344491188

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1990:2021-10; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP21] DIN EN 1992-1-1: Bemessung von Betontragwerken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1992-1-1/374296420

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1992-1-1:2025-09; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP22] DIN EN 1993-1-1: Allgemeine Regeln für Stahlbauten

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1993-1-1/351345321

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1993-1-1:2025-04; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP23] DIN EN 1995-1-1/NA: Nationaler Anhang für Holztragwerke

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1995-1-1-na/188145635

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1995-1-1/NA:2013-08; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP24] DIN EN 1997-1: Allgemeine geotechnische Regeln

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1997-1/195288391

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1997-1:2014-03; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP25] DIN 18531-1: Abdichtung von Dächern und genutzten Dachflächen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18531-1/391197155

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18531-1:2025-08; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP26] DIN 18041: Hörsamkeit in Räumen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18041/245356770

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18041:2016-03; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP27] DIN 4102-4: Klassifizierte Baustoffe und Bauteile

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4102-4/387255884

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4102-4:2025-06; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP28] DIN 1076: Prüfung und Überwachung von Ingenieurbauwerken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-1076/394559449

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 1076:2026-01; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP29] DIN EN 1991-2: Verkehrslasten auf Brücken

https://www.dinmedia.de/en/standard/din-en-1991-2/134861738

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1991-2:2010-12; Standard [CURRENT]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP30] DIN EN 1993-2: Bemessung von Stahlbrücken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1993-2/134323607

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1993-2:2010-12; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP31] DIN EN 1995-2: Bemessung von Holzbrücken

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1995-2/400182263

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1995-2:2026-09; Norm [NEU]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP32] DIN EN 1317-1: Rückhaltesysteme an Straßen: Grundlagen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1317-1/124019706

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1317-1:2011-01; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP33] DIN EN 12899-1: Ortsfeste vertikale Straßenverkehrszeichen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-12899-1/97988189

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 12899-1:2008-02; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP34] DIN 67520: Retroreflektierende Materialien zur Verkehrssicherung

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-67520/390368330

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 67520:2025-06; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP35] DIN 18040-3: Barrierefreies Bauen: öffentlicher Verkehrs- und Freiraum

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18040-3/223713891

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18040-3:2014-12; Norm [AKTUELL] Norm. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP36] DIN 18008-4: Zusatzanforderungen an absturzsichernde Verglasungen

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-18008-4/382244655

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 18008-4:2024-12; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP37] DIN EN 1125: Paniktürverschlüsse mit horizontaler Betätigungsstange

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-1125/101208943

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 1125:2008-04; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP38] DIN EN 179: Notausgangsverschlüsse mit Drücker oder Stoßplatte

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-179/101208948

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 179:2008-04; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP39] DIN EN ISO 14122-3: Ortsfeste Maschinenzugänge: Treppen, Treppenleitern und Geländer

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-iso-14122-3/242297500

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN ISO 14122-3:2016-10; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP40] DIN EN 12811-1: Arbeitsgerüste: Leistungsanforderungen und Entwurf

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-12811-1/63942430

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 12811-1:2004-03; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP41] DIN 4124: Baugruben und Gräben: Sicherung und Arbeitsräume

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-4124/147362129

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 4124:2012-01; Norm [AKTUELL] Norm des Monats Januar 2012. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP42] DIN EN 81-20: Sicherheitsregeln für Personen- und Lastenaufzüge

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-81-20/307151581

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 81-20:2020-06; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP43] DIN 1986-100: Entwässerungsanlagen für Gebäude und Grundstücke

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-1986-100/264064948

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN 1986-100:2016-12; Norm [AKTUELL]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[NP44] DIN EN 12101-2: Natürliche Rauch- und Wärmeabzugsgeräte

https://www.dinmedia.de/de/norm/din-en-12101-2/234550929

Öffentliche Produktmetadaten überprüft: DIN EN 12101-2:2017-08; Norm [AKTUELL] [WARNVERMERK BEACHTEN]. Nur Themenbezug und eigenes Minecraft-Prüfmodell, keine Normvolltextübernahme.

[FZ01] Verordnung (EG) Nr. 852/2004 über Lebensmittelhygiene, konsolidierter Text vom 24.03.2021

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/?uri=CELEX:02004R0852-20210324

EUR-Lex weist am Prüftag diese aktuelle konsolidierte Fassung aus. Kurzer Bezug auf Gefahrenanalyse, geeignete Verfahren und betriebliche Verantwortung. Keine realen Hygienegrenzwerte für Minecraft abgeleitet.

[FZ02] BfR - Produktidentität und Rückverfolgbarkeit

https://www.bfr.bund.de/lebensmittelsicherheit/produktidentitaet-und-rueckverfolgbarkeit/

Offizielle Fachinformation zur Identität und Rückverfolgbarkeit von Lebens- und Futtermitteln. Eigenständige Spielwelt-Verfahren ersetzen keine reale Analytik.

[FZ03] Gewerbeordnung § 14 - Anzeigepflicht; Verordnungsermächtigung

https://www.gesetze-im-internet.de/gewo/__14.html

Amtliches Portal, insbesondere Thema Betriebsbeginn, Verlegung und Änderung. Keine echten Kontaktdaten, Anzeigeverfahren oder Rechtsfolgen in das Spielregister übernommen.

[FZ04] Arbeitsschutzgesetz § 5 - Beurteilung der Arbeitsbedingungen

https://www.gesetze-im-internet.de/arbschg/__5.html

Amtliche Portalbereitstellung über Suche bestätigt. Nur Themenbezug zur tätigkeitsbezogenen Gefährdungsbeurteilung; alle Spielwelt-Prüfungen eigenständig.

[FZ05] Betriebssicherheitsverordnung § 10 - Instandhaltung und Änderung von Arbeitsmitteln

https://www.gesetze-im-internet.de/betrsichv_2015/__10.html

Kurzer Themenbezug zu sicherer Instandhaltung, Zuständigkeit und Kommunikation. Redstone wird nicht als reale elektrische Anlage behandelt.

[FZ06] BAuA - TRBS 1116: Qualifikation, Unterweisung und Beauftragung von Beschäftigten für die sichere Verwendung von Arbeitsmitteln

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/TRBS/TRBS-1116

Offizielle Titelseite; Ausgabe November 2022, Berichtigung vom 17.10.2025 ausgewiesen. Ausschließlich Metadaten und kurzer Themenbezug, keine übernommenen Qualifikationspflichten oder Lehrgangsnachweise.

[FZ07] BAuA - Technische Regeln für Arbeitsstätten, offizielles Verzeichnis

https://www.baua.de/DE/Angebote/Regelwerk/ASR/ASR

Titel geprüft: ASR V3 Gefährdungsbeurteilung, A1.3 Sicherheits- und Gesundheitsschutzkennzeichnung, A1.8 Verkehrswege, A2.1 Schutz vor Absturz, A2.3 Fluchtwege und Notausgänge, A4.1 Sanitärräume. Keine Maßtabellen oder DIN-Normtexte übernommen.

[FZ08] Tierschutzgesetz § 2

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/__2.html

Kurzer Themenbezug zur Verantwortung bei Haltung und Betreuung. Keine realen Tierbesatzdichten, Futterbedarfe oder Krankheitsnachweise für Minecraft erfunden.

[FZ09] Wasserhaushaltsgesetz § 8 - Erlaubnis, Bewilligung

https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/__8.html

Themenbezug Gewässerbenutzung und Zulassungsumfang. Eigene Wasserregeln berücksichtigen tatsächliche Wasserblöcke und deren Spielmechanik, keine realen Entnahmemengen.

[FZ10] Kreislaufwirtschaftsgesetz § 6 - Abfallhierarchie

https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/__6.html

Reales Themenvorbild Abfallvermeidung und Wiederverwendung. Keine amtlichen Abfallschlüssel oder Stoffanalysen für Items behauptet.

[FZ11] Bundeswaldgesetz § 11 - Bewirtschaftung des Waldes

https://www.gesetze-im-internet.de/bwaldg/__11.html

Amtliche Portalbereitstellung geprüft. Kurzer Bezug zur Walderhaltung und Bewirtschaftung; ausgewiesene Waldflächen und Wiederherstellungsanforderungen im Modul sind eigene Serverregeln.

[FZ12] Bundesnaturschutzgesetz § 39 - Allgemeiner Schutz wild lebender Tiere und Pflanzen

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/__39.html

Themenvorbild Schutz von Beständen und Lebensstätten. Keine Gleichsetzung von Minecraft-Kreaturen mit geschützten realen Arten und keine echten gesetzlichen Ausnahmen übernommen.

[FZ13] Umweltbundesamt - Schwimm- und Badebecken

https://www.umweltbundesamt.de/themen/wasser/schwimmen-baden/schwimm-badebecken

Offizielle Fachseite als Abgrenzung realer Badewasserhygiene. Minecraft besitzt im Grundspiel keine Wasseraufbereitungschemie; eine dekorative Anlage liefert keinen hygienischen Nachweis. Keine dort erwähnten DIN-Inhalte übernommen.

[FZ14] Umweltbundesamt - Badegewässer

https://www.umweltbundesamt.de/themen/wasser/schwimmen-baden/badegewaesser

Kurzer Themenbezug zur Unterscheidung natürlicher Gewässer und künstlicher Becken. Keine realen mikrobiologischen Grenzwerte oder Gesundheitsprognosen übertragen.

[FZ15] SVLFG - Gefährdungsbeurteilung

https://www.svlfg.de/gefaehrdungsbeurteilung

Offizielle Präventionsquelle, einschließlich Bereich Baum- und Forstarbeiten. Keine Motorsägen, Hubarbeitsbühnen oder realen Fällverfahren in die Minecraft-Grundregeln eingeführt.

[FZ16] Verwaltungsverfahrensgesetz § 24 - Untersuchungsgrundsatz

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__24.html

Kurzer Bezug auf Sachverhaltsermittlung; keine automatische Geltung des echten Verfahrensrechts im Serververfahren behauptet.

[FZ17] Verwaltungsverfahrensgesetz § 26 - Beweismittel

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__26.html

Amtlicher Text über Suchindex geprüft. Themenvorbild mehrerer geeigneter Nachweisarten, keine realen Aussagepflichten oder Vernehmungen in Minecraft abgeleitet.

[FZ18] Verwaltungsverfahrensgesetz § 40 - Ermessen

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/__40.html

Amtlicher Text über Suchindex geprüft. Kurzer Themenbezug zur begründeten Auswahl einer Maßnahme; Serverentscheidung bleibt ein eigenes Verfahren.

[FZ19] Bundes-Immissionsschutzgesetz § 22 - Pflichten der Betreiber nicht genehmigungsbedürftiger Anlagen

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/__22.html

Themenvorbild Anlagenwirkungen und Begrenzung vermeidbarer Störungen. Keine Dezibel-, Schadstoff- oder Strahlungsmessung für Minecraft angenommen.

[FZ20] Mojang - Minecraft Java Edition 26.2, offizielle Veröffentlichungshinweise

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-26-2

Primärquelle für Potent Sulfur, Gaswolke und Geysirbedingungen sowie hängende und stehende Sulfur Spikes. Nur knappe Mechanikbeschreibung; tatsächlichen Zielserverstand gesondert prüfen. Keine reale Schwefelchemie oder toxikologischen Werte abgeleitet.

[FZ21] Mojang - Minecraft Java Edition 26.3, offizielle Veröffentlichungshinweise

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-26-3

Primärquelle für Straw Bed: einmalige Nutzung, kein Setzen des Spawnpunkts sowie Zerstörung bei Nutzungsversuch in Nether oder Ende. Keine Eigenschaft gewöhnlicher farbiger Betten pauschal übertragen.

[BR01] Mojang: offizielles Minecraft-Versionsmanifest

https://piston-meta.mojang.com/mc/game/version_manifest_v2.json

Versionsmanifest mit Release-Zuordnung und Metadatenadressen; Herkunft und Hash in Blockaudit.json dokumentiert.

[BR02] Mojang: offizielle Versionsmetadaten Minecraft Java 26.3

https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/11f1aefe473eefba0af62e3286c33b692807b2eb/26.3.json

Versionsgebundene Server-/Clientdownloads und offizielle Hashwerte; Zielversion des Registers und der Laufzeitdaten.

[BR03] Mojang: offizieller Minecraft-Server Java 26.3

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/33680f5f2ac32864d6d7cf5e56a705fdb3e05f4c/server.jar

Primärartefakt des ausgeführten offiziellen Datengenerators und der ausgelesenen Serverklassen. Binärarchiv wird nicht im Handbuchpaket verteilt; Methoden- und Hashnachweise liegen separat vor.

[MB01] Mojang - offizielles Java-Versionenmanifest

https://piston-meta.mojang.com/mc/game/version_manifest_v2.json

Prüfung18.10.2026: latest.release=26.3, latest.snapshot=26.4-snapshot-4. Bytehashes und unveränderte Manifestkopie im Blockaudit.

[MB02] Mojang - Metadaten Java1.21.11

https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/718cd84b4912691fe5de829aab6876a4b7f6c5c4/1.21.11.json

Ausgewählter Vergleichsstand, veröffentlicht09.12.2025. Downloads/Hashwerte/Java21-Anforderung aus diesen Metadaten.

[MB03] Mojang - Metadaten Java26.3

https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/11f1aefe473eefba0af62e3286c33b692807b2eb/26.3.json

Bestätigte Zielversion, veröffentlicht15.09.2026. Downloads/Hashwerte/Java25-Anforderung aus diesen Metadaten.

[MB04] Minecraft Java Edition26.3 - offizieller stabiler Release

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-26-3

Offizieller Release15.09.2026: Poplar, Woll-/Betonformen, Stroh-Bett, Kissen als Item/Entity, Vibrations-Tags, Änderungen der Bett-/Blockentity-Daten. Keine Übertragung auf frühere Versionen.

[MB05] Mojang - offizielle Serverdistribution Java26.3

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/33680f5f2ac32864d6d7cf5e56a705fdb3e05f4c/server.jar

SHA1 33680f5f2ac32864d6d7cf5e56a705fdb3e05f4c. Primärbasis für vollständige reports/blocks.json und registries.json, ausführbare Klassenabfrage aller1286Blöcke/35723Zustände, FireBlock-Gewichte und Vanilla-Blocktags. Tool/Logs/Checks lokal dokumentiert; kein laufender Weltversuch.

[MB06] Mojang - offizielle Serverdistribution Java1.21.11

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/64bb6d763bed0a9f1d632ec347938594144943ed/server.jar

SHA1 64bb6d763bed0a9f1d632ec347938594144943ed. Vollständiger Vergleich1166Blöcke/29671Zustände; Methodenauflösung über offizielle Mappings. Keine aktuelle Zielversion.

[MB07] Mojang - offizieller Client Java26.3

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/e877b6a07acd633fb3bb475002175cec036e7b87/client.jar

SHA1 e877b6a07acd633fb3bb475002175cec036e7b87. Zusätzlicher Assetnamenvergleich und offizielle Sprachschlüssel. Assetliste ist kein Ersatz für das Blockregister; item_frame/glow_item_frame sind zwei Assetnamen ohne entsprechenden Blockregistereintrag.

[MB08] Mojang - offizieller Assetindex26.3

https://piston-meta.mojang.com/v1/packages/e787e8afd149a4cefa89d341b91f5aed8f5d93a0/34.json

SHA1 e787e8afd149a4cefa89d341b91f5aed8f5d93a0. Liefert den Hash der offiziellen deutschen Sprachdatei; nach Hashprüfung nur die benötigte Sprachdatei ausgewertet.

[MB09] Mojang - offizielle deutsche Sprachdaten für26.3

https://resources.download.minecraft.net/b2/b29f0ba4b2ce28b1b91a540d50455ecc632bfb41

SHA1 b29f0ba4b2ce28b1b91a540d50455ecc632bfb41. Blockbezeichnungen über die tatsächliche description_id aufgelöst; alle1286Zielregistereinträge besitzen darüber eine deutsche Bezeichnung. Normalisierte lokale JSON ist keine byteidentische Originaldatei.

[MB10] Mojang - offizielle Server-Mappings Java1.21.11

https://piston-data.mojang.com/v1/objects/5621e9253f05fd57872bbe7f8ddf5f9a7d525955/server.txt

SHA1 5621e9253f05fd57872bbe7f8ddf5f9a7d525955. Ordnet offizielle Methodennamen der früheren Serverversion zu; kein Drittanbieter-Datenbankersatz.

[MB11] Minecraft Java Edition26.2 - offizieller stabiler Release

https://www.minecraft.net/en-us/article/minecraft-java-edition-26-2

Offizielle Einführung von Schwefel-/Zinnober-Blöcken, Potent-Sulfur-Gas/Geysir und Schwefelzapfen. Bestehende Zielversion-IDs zusätzlich gegen26.3Serverregister belegt; keine reale Schwefel-/Quecksilberchemie unterstellt.

[LB01] Bauministerkonferenz: Mustervorschriften und ihre Rechtswirkung

https://www.bauministerkonferenz.de/verzeichnis.aspx?id=986&o=759O986

Amtlicher Herausgeber der Musterregelungen; fehlende unmittelbare Rechtswirkung geprüft. Keine vollständigen Muster- oder DIN-Anhänge übernommen.

[LB02] DIBt: Technische Baubestimmungen

https://www.dibt.de/de/wir-bieten/technische-baubestimmungen

Grundlage der Umsetzung durch die Länder; aktuelle Musterveröffentlichung und Anhörungsdokument voneinander getrennt.

[LB03] Grundgesetz, Artikel 70: Gesetzgebung von Bund und Ländern

https://www.gesetze-im-internet.de/gg/art_70.html

Amtlich bereitgestellter Gesetzestext; Zuständigkeitsgrundlage ohne pauschale Gleichsetzung aller baurechtlichen Materien.

[LB04] Baugesetzbuch, § 29: Vorhaben und weitere Rechtsvorschriften

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/__29.html

Amtlich bereitgestellter Bundesgesetzestext; das Bauordnungsrecht und weiteres öffentliches Recht bleiben neben den bezeichneten planungsrechtlichen Vorschriften bestehen.

[LB05] Baden-Württemberg: Landesbauordnung, konsolidierter Landesrechtszugang

https://www.landesrecht-bw.de/bsbw/document/jlr-NNLBW00007BCC/format/xsl/part/X

Dokumentkopf über amtliche Indexierung geprüft: Fassung 16.03.2026, Gültigkeitsanzeige ab 28.02.2026. Direkter Abruf liefert teilweise nur eine JavaScript-Hinweisseite; keine Volltextprüfung behauptet.

[LB06] Baden-Württemberg: Baurechtsbehörden

https://mlw.baden-wuerttemberg.de/de/bauen-wohnen/baurecht/baurechtsbehoerden/

Ministerielle Darstellung des dreistufigen Behördenaufbaus und der unteren Baurechtsbehörden; konkrete Gemeindezuständigkeit bleibt im Einzelfall zu prüfen.

[LB07] Bayern: Bayerische Bauordnung

https://www.gesetze-bayern.de/Content/Document/BayBO

Dokumentkopf unmittelbar geprüft: Text gilt ab 01.05.2026; letzte genannte Änderung § 2 des Gesetzes vom 23.04.2026.

[LB08] Bayern: Artikel 53 BayBO, Aufbau und Zuständigkeit

https://www.gesetze-bayern.de/Content/Document/BayBO-53?view=Print

Amtlicher Bürgerservice; Kreisverwaltungsbehörden, Regierungen, Staatsministerium und mögliche Aufgabenübertragung auseinandergehalten.

[LB09] Berlin: amtlicher Bauordnungszugang der Senatsverwaltung

https://gesetze.berlin.de/jportal/?aiz=true&max=true&psml=bsbeprod.psml&quelle=jlink&query=BauO+BE

Genau der von der Senatsverwaltung verlinkte Gesetzeszugang; Weiterleitung in JavaScript-Portal. Änderung und Inkrafttreten zusätzlich durch LB10 belegt.

[LB10] Berlin: aktuelle Bauordnung und Änderung durch das Gesetz für einfaches Bauen

https://www.berlin.de/sen/stadt/service/rechtsvorschriften/bereich-bauen/bauaufsicht/gesetze/

Senatsseite unmittelbar gelesen: Änderung Artikel 1 und 5 vom 09.07.2026; Inkrafttreten 23.07.2026. Ältere indexierte Januarstände werden nicht als aktuell eingesetzt.

[LB11] Brandenburg: Brandenburgische Bauordnung

https://bravors.brandenburg.de/gesetze/bbgbo_2016

BRAVORS unmittelbar gelesen; Änderungsvermerk vom 29.06.2026 und gesonderte Hinweise für 01.01.2027 und 14.01.2027 geprüft.

[LB12] Bremen: Bremische Landesbauordnung, aktuelle Fassung bis Ende 2026

https://www.transparenz.bremen.de/metainformationen/bremische-landesbauordnung-vom-29-mai-2024-232736?asl=bremen203_tpgesetz.c.55340.de&template=20_gp_ifg_meta_detail_d

Amtliches Transparenzportal; HTML unmittelbar abgerufen. Gültigkeitsbereich 01.07.2024-31.12.2026 bestätigt. Im Kopf genannter Änderungsakt vom 01.09.2026 ersetzt keine Prüfung seiner Inkrafttretensstufen.

[LB13] Bremen: Rechtsgrundlagen des Planens und Bauens

https://bau.bremen.de/bau/planen-und-bauen/rechtsgrundlagen-3559

Amtliche Fachseite; Novelle 2026 und überwiegendes Inkrafttreten am 01.01.2027 über amtliche Indexierung geprüft. Direkter Webabruf zeitweise mit Zugriffssperre.

[LB14] Hamburg: Hamburgische Bauordnung vom 6. Januar 2025

https://www.landesrecht-hamburg.de/bsha/document/jlr-BauOHA2025rahmen

Amtlicher Landesrechtszugang aus einer verifizierten Behördenverlinkung. Direkter Abruf nur JavaScript-Hinweis; frühe Teilgeltung und allgemeiner Verfahrenswechsel getrennt.

[LB15] Hamburg: Bauordnungsrecht für Bauanträge ab 1. Januar 2026

https://www.hamburg.de/politik-und-verwaltung/behoerden/behoerde-fuer-stadtentwicklung-und-wohnen/themen/wohnen/bauen/wege-zur-baugenehmigung/start-bauordnungsrecht-1120124

Aktuelle amtliche Fachseite unmittelbar gelesen; Lesefassungen als nichtamtliche Fassungen gekennzeichnet und von Verkündungsfassungen unterschieden.

[LB16] Hessen: Hessische Bauordnung, amtlicher Permalink

https://www.rv.hessenrecht.hessen.de/perma?j=BauO_HE

Vom Ministerium verlinkter Permalink; Weiterleitung in Landesrechtsportal bestätigt. Keine vollständige Textprüfung über die JavaScript-Hinweisseite hinaus behauptet.

[LB17] Hessen: Hessische Bauordnung und Erläuterungen

https://wirtschaft.hessen.de/wohnen-und-bauen/baurecht-und-bautechnik/hessische-bauordnung-hbo

Ministerielle Übersicht zu HBO, Baupaket und Verfahrensunterlagen; Ausfertigungsdatum des Änderungsgesetzes und Inkrafttreten durch ergänzende amtliche Bauunterlagen getrennt.

[LB18] Mecklenburg-Vorpommern: Landesbauordnung, Landesrechtsportal

https://www.landesrecht-mv.de/bsmv/document/jlr-BauOMV2015rahmen

Amtlicher Gesetzeszugang erreichbar, im textuellen Abruf jedoch nur JavaScript-Hinweis. Änderungsinventar zusätzlich aus LB19; vollständige stichtagsgenaue Konsolidierung bleibt offen.

[LB19] Mecklenburg-Vorpommern: systematische Gesetzesübersicht, Stand 29/2026

https://www.mecklenburg-vorpommern.de/sites/default/files/2026-10/1-System%20%C3%9Cbersicht%20Stand%2029_2026.pdf

Amtliches Register unmittelbar gelesen, Gliederungsnummer 2130-10: Änderungen vom 26.05.2026 sowie Artikel 5 und 15 verschiedener Gesetze vom 08.07.2026 verzeichnet. Registereintrag ist kein Beleg für einheitliches Inkrafttreten.

[LB20] Niedersachsen: NBauO im Niedersächsischen Vorschrifteninformationssystem

https://voris.wolterskluwer-online.de/browse/document/919d9cd8-c18b-3a6e-a487-6caca4e62097

Offiziell genutztes NI-VORIS; indexierter Fassungswähler ab 01.07.2025 und Zukunftsstufe 01.07.2027 geprüft. Direkter Abruf zeitweise technisch eingeschränkt.

[LB21] Niedersachsen: Niedersächsische Bauordnung, ministerielle Übersicht

https://www.mw.niedersachsen.de/startseite/bauen_wohnen/bauordnungsrecht_bautechnik_und_gebaudeenergierecht/nbauo/niedersachsische-bauordnung-nbauo-217310.html

Amtliche Übersicht und Zugang zu Bauordnung, Verordnungen und Verwaltungsvorschriften; Ergänzung zum Fassungswähler.

[LB22] Nordrhein-Westfalen: BauO NRW 2018, Fassung ab 1. September 2026

https://recht.nrw.de/lrgv/gesetz/01092026-landesbauordnung-2018-bauo-nrw-2018/

Amtlicher Volltext mit Änderungshistorie unmittelbar gelesen; Änderung Artikel 1 vom 21.07.2026 gilt ab 01.09.2026.

[LB23] Nordrhein-Westfalen: Bauportal, Rechtsgrundlagen und Bauaufsicht

https://bauportal.nrw/rechtsgrundlagen-zum-bauen

Amtliche Darstellung von unteren, oberen und oberster Bauaufsicht; Bezirksregierungen und Kreise nicht zu einer einheitlichen Zuständigkeit verkürzt.

[LB24] Rheinland-Pfalz: Landesbauordnung, aktueller ministeriell verlinkter Gesetzeszugang

https://www.landesrecht.rlp.de/bsrp/document/jlr-NNLRP00005B3E

Direkt aus amtlicher Bauvorschriftenübersicht verlinkt; textueller Abruf nur JavaScript-Hinweis. Ergänzende Novellenübersicht LB25 getrennt vom konsolidierten Volltext.

[LB25] Rheinland-Pfalz: Synopse der Änderungen mit unterschiedlichen Inkrafttretenszeitpunkten

https://mkbwk.rlp.de/fileadmin/07/Bilder/Themen/Baurecht_und_Bautechnik/Bauvorschriften/Bauordnungsrecht/Synopse_mit_unterschiedlichen_Inkrafttretenszeitpunkten_2.0.pdf

Vom Ministerium veröffentlichte, ausdrücklich nichtamtliche Synopse; Änderungen vom 22.09.2025 und 19.11.2025 sowie Stufen 01.11.2025 und 01.01.2026 geprüft. Kein Ersatz des Verkündungsblatts.

[LB26] Rheinland-Pfalz: Bauaufsicht und zuständige Ebenen

https://mkbwk.rlp.de/themen/baurecht-und-bautechnik/bauaufsicht

Aktuelle amtliche Ressortseite; Struktur- und Genehmigungsdirektionen sowie untere Bauaufsichtsbehörden getrennt.

[LB27] Saarland: Landesbauordnung, ministeriell veröffentlichte Gesamtausgabe

https://www.saarland.de/SharedDocs/Downloads/DE/mibs/tp_bauen_und_wohnen/ba_bt_gesetze/bauordnungen/LBO_2025_neu.pdf?__blob=publicationFile&v=2

100-seitige amtlich bereitgestellte Lesefassung unmittelbar gelesen; Kopfstand 21.09.2026, letzte berücksichtigte Änderung Artikel 6 vom 27.08.2025. Nicht mit älteren Dateien LBO_2025_alt oder LBO_2025 verwechselt.

[LB28] Saarland: bauaufsichtliches Verfahren und untere Bauaufsichtsbehörden

https://www.saarland.de/mibs/DE/portale/bauenundwohnen/informationen/bauaufsicht-technik/bauaufsichtsverfahrenunduba

Ministerielle Verfahrens- und Zuständigkeitsübersicht; amtliche Indexierung gelesen, direkter Abruf teilweise gesperrt. Einzelheiten zusätzlich aus §§ 58 und 59 der Quelle LB27.

[LB29] Sachsen: Sächsische Bauordnung in REVOSax

https://www.revosax.sachsen.de/vorschrift/1779-SaechsBO

Amtlicher Volltext unmittelbar gelesen: Bekanntmachung 11.05.2016, letzte genannte Änderung Artikel 1 vom 01.03.2024, rechtsbereinigter Stand 19.03.2024.

[LB30] Sachsen: Bauaufsichtsbehörden

https://www.bauen-wohnen.sachsen.de/bauaufsicht.html

Aktuelle amtliche Zuständigkeitsseite; heutige Ressortbezeichnung im Text beachtet. Ältere Grafikbeschriftungen sind kein Nachweis eines unveränderten Ministeriumsnamens.

[LB31] Sachsen-Anhalt: Bauordnung, amtlicher Permalink

https://www.landesrecht.sachsen-anhalt.de/perma?j=BauO_ST

Permalink in das amtliche Landesrechtsportal bestätigt. Direkter Textabruf benötigt JavaScript; amtlicher Einzelnormkopf ergänzend LB46.

[LB32] Sachsen-Anhalt: Bauaufsichtsbehörden und Zuständigkeitsübersicht

https://mid.sachsen-anhalt.de/bauen-und-wohnen/bauen/page/bauaufsichtsbehoerden

Amtliche Übersicht unmittelbar gelesen; untere Bauaufsichtsbehörden, Landesverwaltungsamt und Ministerium getrennt. Übertragene Zuständigkeiten ausgewählter Städte ausdrücklich beachtet.

[LB33] Schleswig-Holstein: Landesbauordnung, amtlicher Permalink

https://www.gesetze-rechtsprechung.sh.juris.de/perma?j=BauO_SH

Vom Ministerium verlinkter Landesrechtszugang; Weiterleitung bestätigt, JavaScript zur Volltextdarstellung erforderlich.

[LB34] Schleswig-Holstein: Bauordnungsrecht und Bauaufsicht

https://www.schleswig-holstein.de/DE/landesregierung/themen/planen-bauen-wohnen/bauen/Bauordnungsrecht

Amtliche Fachseite unmittelbar gelesen, Seitenstand 05.03.2026; Verfahrenshinweise und Zuständigkeitsfinder. Reale Genehmigungsfiktion wird nicht als Spielregel übernommen.

[LB35] Schleswig-Holstein: Gesetz- und Verordnungsblatt 2025/136

https://verkuendungsportal.schleswig-holstein.de/home/gvobl/veroeffentlichungen/2025/2025_dezember/2025-136_dezember08.pdf?__blob=publicationFile&v=1

Amtliche Verordnung vom 03.12.2025 mit Nachweis der Bekanntmachung 05.07.2024 und Änderung Artikel 5 vom 13.12.2024; keine vollständige Aktualitätsgarantie für Oktober 2026 aus einem Dezember-2025-Beleg abgeleitet.

[LB36] Thüringen: aktuelle Thüringer Bauordnung im Landesrechtsportal

https://landesrecht.thueringen.de/bsth/document/jlr-NNLTH00003894

Aktueller Gesamtausgabe-Link überprüft; Portaltext benötigt JavaScript. Änderung und gestufte Geltung zusätzlich anhand amtlichen Verkündungsblatts LB37 geprüft.

[LB37] Thüringen: Gesetz- und Verordnungsblatt Nr. 6/2026, Erstes Thüringer Entlastungsgesetz

https://parldok.thueringer-landtag.de/ParlDok/dokument/108471

Amtliches Verkündungsblatt unmittelbar gelesen; Artikel 7 ändert ThürBO. Artikel 14: überwiegend Tag nach Verkündung, bestimmte Teile erst 20.01.2027 oder 04.04.2028.

[LB38] Thüringen: ministerielle Synopse ThürBO 2014 zu 2024

https://digitales-infrastruktur.thueringen.de/fileadmin/Bau/Baurecht/Bauordnungsrecht/Synopse_ThuerBO_2014zu2024.pdf

Amtlich veröffentlichte Arbeitshilfe für Grundstruktur und § 60 Behördenaufbau; historische Vergleichsquelle, ausdrücklich kein Ersatz des 2026 geänderten Gesetzes.

[LB39] DIBt: Umsetzung der Muster-Verwaltungsvorschrift Technische Baubestimmungen in den Ländern

https://www.dibt.de/fileadmin/dibt-website/Dokumente/Referat/P5/Technische_Bestimmungen/Stand_Umsetzung_MVVTB.pdf

Zweiseitige amtliche Übersicht, Stand 26.06.2026. Nur knappe Editionszuordnung und Hinweis auf dynamische Verweise übernommen; spätere Landesänderungen nicht automatisch erfasst.

[LB40] DIN: Rechtsverbindlichkeit durch Normen

https://www.din.de/de/ueber-normen-und-standards/normen-und-recht/rechtsverbindlichkeit-durch-normen

Offizielle Darstellung des Normungsinstituts; technische Norm, rechtliche Bezugnahme und eigenständige Minecraft-Vorschrift getrennt. Keine geschützten Normvolltexte.

[LB41] Brandenburg: Verzeichnis der unteren Bauaufsichtsbehörden

https://service.brandenburg.de/service/de/adressen/weitere-verzeichnisse/verzeichnisliste/~bauaufsichtsbehoerden-untere

Amtliches Behördenverzeichnis, angezeigter Aktualisierungsstand 24.08.2026; konkrete örtliche Zuständigkeit über Gemeinde beziehungsweise Grundstück bestimmen.

[LB42] Hamburg: Amt für Bauordnung und Hochbau

https://www.hamburg.de/politik-und-verwaltung/behoerden/behoerde-fuer-stadtentwicklung-und-wohnen/aemter-und-landesbetrieb/abh-155894

Amtliche Aufgabenübersicht der Obersten Bauaufsicht und zu Vorbehaltsgebieten; pauschale Bezirkszuständigkeit vermieden.

[LB43] Hamburg Port Authority: Hafenbehörde

https://www.hamburg-port-authority.de/de/hpa-360/hafenbehoerde

Primärdarstellung der zuständigen öffentlichen Hafeninstitution zu Bauanträgen im Hafengebiet; Sonderzuständigkeit als begrenzter Bereich erfasst.

[LB44] Hessen: die drei Säulen des Baurechts und Bauaufsichtsbehörden

https://wirtschaft.hessen.de/wohnen-bauen/baurecht-und-bautechnik

Aktuelle amtliche Aufgabenübersicht; Städte und Landkreise, Regierungspräsidien und Ministerium voneinander unterschieden.

[LB45] Niedersachsen: Bauaufsichtsbehörden

https://www.mw.niedersachsen.de/startseite/themen/bauen_wohnen/bauordnungsrecht_bautechnik_und_gebaudeenergierecht/bauaufsicht/bauaufsichtsbehorden-in-niedersachsen-217313.html

Amtliche Zuständigkeitsübersicht mit Region Hannover, Landkreisen und Städten; dynamische Ressortbezeichnungen nicht als unveränderlich behandelt.

[LB46] Sachsen-Anhalt: amtlicher Einzelnormkopf zu § 70 BauO LSA

https://www.landesrecht.sachsen-anhalt.de/bsst/?docId=jlr-NNLST000040E3NN00000000163&query=JURISLINK%3A%22BauO+ST+%C2%A7+70%22

Amtlich indexierter Dokumentkopf: Fassung vom 14.01.2026, gültig ab 24.01.2026. Einzelner Paragraphenstand wird ausdrücklich nicht als uneingeschränkt geprüfte Gesamtausgabe ausgegeben.

[LB47] Baden-Württemberg: Gesetzblatt 2026 Nr. 44, Bekanntmachung der Landesbauordnung

https://www.baden-wuerttemberg.de/index.php?dl=1&eID=dumpFile&fn=GBl._2026_Nr._44_vom_15.04.2026_signed.pdf&r=474227&t=r&token=a904bb49d9fb6fa3696ddbb450496de838545779

Amtliches Verkündungsdokument; Bekanntmachung und bereits früherer Geltungsbeginn sind unterschiedliche Daten. Kein Schluss auf einzelne technische Zahlen.

[LB48] Schleswig-Holstein: ältere Fassungen und Neufassungsübersicht

https://www.schleswig-holstein.de/DE/fachinhalte/B/bauen/_documents/lbo_aenderungen_uebersicht

Amtliche historische Übersicht: Novelle wirksam ab 05.07.2024; Bekanntmachung vom 05.07.2024 gesondert geführt. Historischer Seitenstand 23.07.2024 begrenzt Aussage zu späteren Änderungen.

[LB49] Bremen: zukünftige Gesamtausgabe ab 14. Januar 2027

https://www.transparenz.bremen.de/metainformationen/bremische-landesbauordnung-vom-29-mai-2024-232737?asl=bremen203_tpgesetz.c.55340.de&template=20_gp_ifg_meta_detail_d

Amtliche Zukunftsfassung unmittelbar als solche identifiziert. Die Seite verweist selbst auf LB12 als aktuelle Fassung; nicht als geltender Stand am 18.10.2026 übernommen.

[LB50] Mecklenburg-Vorpommern: Verzeichnis der unteren Bauaufsichtsbehörden

https://mecklenburg-vorpommern.de/seite/die-unteren-bauaufsichtsbehoerden-mecklenburg-vorpommern

Amtliches Behördenverzeichnis über amtliche Indexierung geprüft; direkter Abruf zeitweise mit Zeitüberschreitung. Konkrete Behörde nicht aus einem alten Landkreisverzeichnis abgeleitet.

[LB51] Hessen: Bauvorschriften, Dokumente und Vordrucke

https://wirtschaft.hessen.de/wohnen-bauen/bauvorschriften/dokumente-und-vordrucke

Amtliche Verfahrensunterlagen und Novellenbezug; Änderungsgesetz vom 09.10.2025 und Inkrafttreten am 14.10.2025 auseinandergehalten.

[LB52] Hamburg: Inkrafttreten der neuen Bauordnung 2026

https://www.hamburg.de/politik-und-verwaltung/behoerden/behoerde-fuer-stadtentwicklung-und-wohnen/aktuelles/pressemeldungen/neue-bauordnung-das-bauen-in-hamburg-wird-ab-2026-einfacher-1130318

Amtliche Pressemitteilung vom 22.12.2025; Übergang für ab 01.01.2026 eingereichte Anträge beschrieben. Erläuterung statt Ersatz des Gesetzes.

[LB53] Mecklenburg-Vorpommern: amtliches Gesetz- und Verordnungsblatt Nr. 16/2026

https://www.ingenieurkammer-mv.de/export/sites/ingenieurkammer-mv/.galleries/landesrecht/GVOBl.-Nr.-16-v.-11.6.20261.pdf

Originales amtliches Verkündungsblatt, Herausgeber Justizministerium, hier als PDF bei der öffentlich-rechtlichen Ingenieurkammer bereitgestellt. Artikelgesetz vom 26.05.2026, ausgegeben 11.06.2026; Artikel 4 trennt Inkrafttreten von Artikel 2 am 14.01.2027.

[LB54] Berlin: Informationsportal der Obersten Bauaufsicht

https://www.berlin.de/sen/bauen/baurecht-und-bauplanung/bauaufsicht/

Amtlicher Zugang zu Bauaufsichtsämtern, Oberster Bauaufsicht und Fachinformationen; konkrete Sonderzuständigkeit bleibt anhand des Vorhabens zu bestimmen.

[G01] Baugesetzbuch (BauGB)

https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/BJNR003410960.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bbaug/xml.zip

[G02] Verordnung über die bauliche Nutzung der Grundstücke (BauNVO)

https://www.gesetze-im-internet.de/baunvo/BJNR004290962.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/baunvo/xml.zip

[G03] Gesetz über die Durchführung von Maßnahmen des Arbeitsschutzes zur Verbesserung der Sicherheit und des Gesundheitsschutzes der Beschäftigten bei der Arbeit (ArbSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/arbschg/BJNR124610996.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/arbschg/xml.zip

[G04] Verordnung über Arbeitsstätten (ArbStättV)

https://www.gesetze-im-internet.de/arbst_ttv_2004/BJNR217910004.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/arbst_ttv_2004/xml.zip

[G05] Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Verwendung von Arbeitsmitteln (BetrSichV)

https://www.gesetze-im-internet.de/betrsichv_2015/BJNR004910015.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/betrsichv_2015/xml.zip

[G06] Verordnung zum Schutz vor Gefahrstoffen (GefStoffV)

https://www.gesetze-im-internet.de/gefstoffv_2010/BJNR164400010.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 1 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gefstoffv_2010/xml.zip

[G07] Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz auf Baustellen (BaustellV)

https://www.gesetze-im-internet.de/baustellv/BJNR128300998.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/baustellv/xml.zip

[G08] Gesetz zur Verhütung und Bekämpfung von Infektionskrankheiten beim Menschen (IfSG)

https://www.gesetze-im-internet.de/ifsg/BJNR104510000.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/ifsg/xml.zip

[G09] Verordnung über Anforderungen an die Hygiene beim Herstellen, Behandeln und Inverkehrbringen von Lebensmitteln (LMHV)

https://www.gesetze-im-internet.de/lmhv_2007/BJNR181700007.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/lmhv_2007/xml.zip

[G10] Lebensmittel-, Bedarfsgegenstände- und Futtermittelgesetzbuch (LFGB)

https://www.gesetze-im-internet.de/lfgb/BJNR261810005.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/lfgb/xml.zip

[G11] Verordnung über die Qualität von Wasser für den menschlichen Gebrauch (TrinkwV)

https://www.gesetze-im-internet.de/trinkwv_2023/BJNR09F0B0023.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/trinkwv_2023/xml.zip

[G12] Straßenverkehrs-Ordnung (StVO)

https://www.gesetze-im-internet.de/stvo_2013/BJNR036710013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 258 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/stvo_2013/xml.zip

[G13] Straßenverkehrsgesetz (StVG)

https://www.gesetze-im-internet.de/stvg/BJNR004370909.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/stvg/xml.zip

[G14] Gewerbeordnung (GewO)

https://www.gesetze-im-internet.de/gewo/BJNR002450869.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gewo/xml.zip

[G15] Gaststättengesetz (GastG)

https://www.gesetze-im-internet.de/gastg/BJNR004650970.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gastg/xml.zip

[G16] Jugendschutzgesetz (JuSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/juschg/BJNR273000002.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/juschg/xml.zip

[G17] Gesetz zur Förderung der Kreislaufwirtschaft und Sicherung der umweltverträglichen Bewirtschaftung von Abfällen (KrWG)

https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/BJNR021210012.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/krwg/xml.zip

[G18] Gesetz zur Ordnung des Wasserhaushalts (WHG)

https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/BJNR258510009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 1 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/whg_2009/xml.zip

[G19] Gesetz über Naturschutz und Landschaftspflege (BNatSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/BJNR254210009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 3 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bnatschg_2009/xml.zip

[G20] Gesetz zum Schutz vor schädlichen Umwelteinwirkungen durch Luftverunreinigungen, Geräusche, Erschütterungen und ähnliche Vorgänge (BImSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/BJNR007210974.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschg/xml.zip

[G21] Tierschutzgesetz (TierSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/BJNR012770972.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/xml.zip

[G22] Gesetz zum Schutz der Kulturpflanzen (PflSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/pflschg_2012/BJNR014810012.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/pflschg_2012/xml.zip

[G23] Verordnung über die Anwendung von Düngemitteln, Bodenhilfsstoffen, Kultursubstraten und Pflanzenhilfsmitteln nach den Grundsätzen der guten fachlichen Praxis beim Düngen (DüV)

https://www.gesetze-im-internet.de/d_v_2017/BJNR130510017.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/d_v_2017/xml.zip

[G24] Bundesberggesetz (BBergG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bbergg/BJNR013100980.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bbergg/xml.zip

[G25] Gesetz über explosionsgefährliche Stoffe (SprengG)

https://www.gesetze-im-internet.de/sprengg_1976/BJNR027370976.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/sprengg_1976/xml.zip

[G26] Verwaltungsverfahrensgesetz (VwVfG)

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/BJNR012530976.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/vwvfg/xml.zip

[G27] Gesetz über Ordnungswidrigkeiten (OWiG)

https://www.gesetze-im-internet.de/owig_1968/BJNR004810968.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/owig_1968/xml.zip

[G28] Gesetz zur Einsparung von Energie und zur Modernisierung der Wärmeversorgung in Gebäuden (GModG)

https://www.gesetze-im-internet.de/geg/BJNR172810020.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/geg/xml.zip

[G29] Eisenbahn-Bau- und Betriebsordnung (EBO)

https://www.gesetze-im-internet.de/ebo/BJNR215630967.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. Enthält 21 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/ebo/xml.zip

[G30] Gesetz über Urheberrecht und verwandte Schutzrechte (UrhG)

https://www.gesetze-im-internet.de/urhg/BJNR012730965.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen sind keine Minecraft-Sanktionen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/urhg/xml.zip

[GE01] Strafgesetzbuch (StGB)

https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/BJNR001270871.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/stgb/xml.zip

[GE02] Strafprozeßordnung (StPO)

https://www.gesetze-im-internet.de/stpo/BJNR006290950.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/stpo/xml.zip

[GE03] Verwaltungsgerichtsordnung (VwGO)

https://www.gesetze-im-internet.de/vwgo/BJNR000170960.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/vwgo/xml.zip

[GE04] Bürgerliches Gesetzbuch (BGB)

https://www.gesetze-im-internet.de/bgb/BJNR001950896.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bgb/xml.zip

[GE05] Grundgesetz für die Bundesrepublik Deutschland (GG)

https://www.gesetze-im-internet.de/gg/BJNR000010949.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gg/xml.zip

[GE06] Verordnung über die innerstaatliche und grenzüberschreitende Beförderung gefährlicher Güter auf der Straße, mit Eisenbahnen und auf Binnengewässern (GGVSEB)

https://www.gesetze-im-internet.de/ggvseb/BJNR138900009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/ggvseb/xml.zip

[GE07] Straßenverkehrs-Zulassungs-Ordnung (StVZO)

https://www.gesetze-im-internet.de/stvzo_2012/BJNR067910012.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 86 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/stvzo_2012/xml.zip

[GE08] Verordnung über die Zulassung von Personen zum Straßenverkehr (FeV)

https://www.gesetze-im-internet.de/fev_2010/BJNR198000010.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 6 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/fev_2010/xml.zip

[GE09] Verordnung über die Zulassung von Fahrzeugen zum Straßenverkehr (FZV)

https://www.gesetze-im-internet.de/fzv_2023/BJNR0C70B0023.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 66 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/fzv_2023/xml.zip

[GE10] Verordnung über die Erteilung einer Verwarnung, Regelsätze für Geldbußen und die Anordnung eines Fahrverbotes wegen Ordnungswidrigkeiten im Straßenverkehr (BKatV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bkatv_2013/BJNR049800013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bkatv_2013/xml.zip

[GE11] Gesetz über das Inverkehrbringen, die Rücknahme und die umweltverträgliche Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten (ElektroG)

https://www.gesetze-im-internet.de/elektrog_2015/BJNR173910015.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/elektrog_2015/xml.zip

[GE12] Gesetz zur Durchführung der Verordnung (EU) 2023/1542 betreffend Batterien und Altbatterien (BattDG)

https://www.gesetze-im-internet.de/battdg/BJNR0E90B0025.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/battdg/xml.zip

[GE13] Waffengesetz (WaffG)

https://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/BJNR397010002.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/xml.zip

[GE14] Gesetz über Versammlungen und Aufzüge (VersammlG)

https://www.gesetze-im-internet.de/versammlg/BJNR006840953.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/versammlg/xml.zip

[GE15] Bundesdatenschutzgesetz (BDSG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bdsg_2018/BJNR209710017.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bdsg_2018/xml.zip

[GE16] Preisangabenverordnung (PAngV)

https://www.gesetze-im-internet.de/pangv_2022/BJNR492110021.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/pangv_2022/xml.zip

[GE17] Gesetz über die Bereitstellung von Produkten auf dem Markt (ProdSG)

https://www.gesetze-im-internet.de/prodsg_2021/BJNR314700021.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/prodsg_2021/xml.zip

[GE18] Neunte Verordnung zum Produktsicherheitsgesetz (9. ProdSV)

https://www.gesetze-im-internet.de/gsgv_9/BJNR070410993.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gsgv_9/xml.zip

[GE19] Arbeitszeitgesetz (ArbZG)

https://www.gesetze-im-internet.de/arbzg/BJNR117100994.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/arbzg/xml.zip

[GE20] Gesetz zum Schutze der arbeitenden Jugend (JArbSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/jarbschg/BJNR009650976.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/jarbschg/xml.zip

[GE21] Gesetz zum Schutz von Müttern bei der Arbeit, in der Ausbildung und im Studium (MuSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/muschg_2018/BJNR122810017.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/muschg_2018/xml.zip

[GE22] Gesetz über Betriebsärzte, Sicherheitsingenieure und andere Fachkräfte für Arbeitssicherheit (ASiG)

https://www.gesetze-im-internet.de/asig/BJNR018850973.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/asig/xml.zip

[GE23] Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Benutzung persönlicher Schutzausrüstungen bei der Arbeit (PSA-BV)

https://www.gesetze-im-internet.de/psa-bv/BJNR184110996.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/psa-bv/xml.zip

[GE24] Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei Tätigkeiten mit Biologischen Arbeitsstoffen (BioStoffV)

https://www.gesetze-im-internet.de/biostoffv_2013/BJNR251410013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 1 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/biostoffv_2013/xml.zip

[GE25] Verordnung zum Schutz der Beschäftigten vor Gefährdungen durch Lärm und Vibrationen (LärmVibrationsArbSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/l_rmvibrationsarbschv/BJNR026110007.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/l_rmvibrationsarbschv/xml.zip

[GE26] Verordnung über Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der manuellen Handhabung von Lasten bei der Arbeit (LasthandhabV)

https://www.gesetze-im-internet.de/lasthandhabv/BJNR184200996.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/lasthandhabv/xml.zip

[GE27] Verordnung zur arbeitsmedizinischen Vorsorge (ArbMedVV)

https://www.gesetze-im-internet.de/arbmedvv/BJNR276810008.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/arbmedvv/xml.zip

[GE28] Gesetz zur Beschränkung des Verbringens oder der Einfuhr gefährlicher Hunde in das Inland (HundVerbrEinfG)

https://www.gesetze-im-internet.de/hundverbreinfg/BJNR053010001.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/hundverbreinfg/xml.zip

[GE29] Verordnung zum Schutz wild lebender Tier- und Pflanzenarten (BArtSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bartschv_2005/BJNR025810005.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bartschv_2005/xml.zip

[GE30] Gesetz zur Vorbeugung vor und Bekämpfung von Tierseuchen (TierGesG)

https://www.gesetze-im-internet.de/tiergesg/BJNR132400013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/tiergesg/xml.zip

[GE31] Verordnung zum Schutz landwirtschaftlicher Nutztiere und anderer zur Erzeugung tierischer Produkte gehaltener Tiere bei ihrer Haltung (TierSchNutztV)

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschnutztv/BJNR275800001.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/tierschnutztv/xml.zip

[GE32] Verordnung zum Schutz von Tieren beim Transport und zur Durchführung der Verordnung (EG) Nr. 1/2005 des Rates (TierSchTrV)

https://www.gesetze-im-internet.de/tierschtrv_2009/BJNR037500009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/tierschtrv_2009/xml.zip

[GE33] Verordnung über Anforderungen an das Einleiten von Abwasser in Gewässer (AbwV)

https://www.gesetze-im-internet.de/abwv/BJNR056610997.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/abwv/xml.zip

[GE34] Verordnung über Anlagen zum Umgang mit wassergefährdenden Stoffen (AwSV)

https://www.gesetze-im-internet.de/awsv/BJNR090500017.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/awsv/xml.zip

[GE35] Verordnung über das Europäische Abfallverzeichnis (AVV)

https://www.gesetze-im-internet.de/avv/BJNR337910001.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/avv/xml.zip

[GE36] Gesetz zur Erhaltung des Waldes und zur Förderung der Forstwirtschaft (BWaldG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bwaldg/BJNR010370975.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bwaldg/xml.zip

[GE37] Gesetz zum Schutz vor schädlichen Bodenveränderungen und zur Sanierung von Altlasten (BBodSchG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bbodschg/BJNR050210998.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bbodschg/xml.zip

[GE38] Bundes-Bodenschutz- und Altlastenverordnung (BBodSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bbodschv_2023/BJNR271600021.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bbodschv_2023/xml.zip

[GE39] Siebtes Buch Sozialgesetzbuch - Gesetzliche Unfallversicherung - (Artikel 1 des Gesetzes vom 7. August 1996, BGBl. I S. 1254) (SGB VII)

https://www.gesetze-im-internet.de/sgb_7/BJNR125410996.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/sgb_7/xml.zip

[GE40] Gesetz über den Zivilschutz und die Katastrophenhilfe des Bundes (ZSKG)

https://www.gesetze-im-internet.de/zsg/BJNR072610997.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/zsg/xml.zip

[GE41] Gesetz über das Technische Hilfswerk (THWG)

https://www.gesetze-im-internet.de/thw-helfrg/BJNR001180990.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/thw-helfrg/xml.zip

[GE42] Verwaltungs-Vollstreckungsgesetz (VwVG)

https://www.gesetze-im-internet.de/vwvg/BJNR001570953.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/vwvg/xml.zip

[GE43] Gesetz über den unmittelbaren Zwang bei Ausübung öffentlicher Gewalt durch Vollzugsbeamte des Bundes (UZwG)

https://www.gesetze-im-internet.de/uzwg/BJNR001650961.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/uzwg/xml.zip

[GE44] Gesetz zur Bekämpfung der Schwarzarbeit und illegalen Beschäftigung (SchwarzArbG)

https://www.gesetze-im-internet.de/schwarzarbg_2004/BJNR184210004.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/schwarzarbg_2004/xml.zip

[GE45] Verordnung über das Bewachungsgewerbe (BewachV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bewachv_2019/BJNR069200019.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bewachv_2019/xml.zip

[GE46] Mindesturlaubsgesetz für Arbeitnehmer (BUrlG)

https://www.gesetze-im-internet.de/burlg/BJNR000020963.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/burlg/xml.zip

[GE47] Gesetz über die Bundespolizei (BPolG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bgsg_1994/BJNR297900994.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bgsg_1994/xml.zip

[GE48] Bundesmeldegesetz (BMG)

https://www.gesetze-im-internet.de/bmg/BJNR108410013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bmg/xml.zip

[GE49] Gesetz über Personalausweise und den elektronischen Identitätsnachweis (PAuswG)

https://www.gesetze-im-internet.de/pauswg/BJNR134610009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/pauswg/xml.zip

[GE50] Erste Verordnung zum Produktsicherheitsgesetz (1. ProdSV)

https://www.gesetze-im-internet.de/prodsg2011v_1/BJNR050200016.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/prodsg2011v_1/xml.zip

[GZ01] Raumordnungsgesetz (ROG)

https://www.gesetze-im-internet.de/rog_2008/BJNR298610008.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/rog_2008/xml.zip

[GZ02] Gesetz über die Umweltverträglichkeitsprüfung (UVPG)

https://www.gesetze-im-internet.de/uvpg/BJNR102050990.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/uvpg/xml.zip

[GZ03] Gesetz über ergänzende Vorschriften zu Rechtsbehelfen in Umweltangelegenheiten nach der EG-Richtlinie 2003/35/EG (UmwRG)

https://www.gesetze-im-internet.de/umwrg/BJNR281600006.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/umwrg/xml.zip

[GZ04] Gesetz über die Vermeidung und Sanierung von Umweltschäden (USchadG)

https://www.gesetze-im-internet.de/uschadg/BJNR066610007.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/uschadg/xml.zip

[GZ05] Flurbereinigungsgesetz (FlurbG)

https://www.gesetze-im-internet.de/flurbg/BJNR005910953.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/flurbg/xml.zip

[GZ06] Gesetz über Maßnahmen zur Verbesserung der Agrarstruktur und zur Sicherung land- und forstwirtschaftlicher Betriebe (GrdstVG)

https://www.gesetze-im-internet.de/grdstvg/BJNR010910961.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/grdstvg/xml.zip

[GZ07] Grundbuchordnung (GBO)

https://www.gesetze-im-internet.de/gbo/BJNR001390897.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gbo/xml.zip

[GZ08] Verordnung zur Durchführung der Grundbuchordnung (GBV)

https://www.gesetze-im-internet.de/gbvfg/BJNR706370935.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gbvfg/xml.zip

[GZ09] Gesetz über das Wohnungseigentum und das Dauerwohnrecht (WEG)

https://www.gesetze-im-internet.de/woeigg/BJNR001750951.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/woeigg/xml.zip

[GZ10] Gesetz über das Erbbaurecht (ErbbauRG)

https://www.gesetze-im-internet.de/erbbauv/BJNR000720919.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/erbbauv/xml.zip

[GZ11] Gesetz zur Durchführung der Verordnungen (EU) Nr. 305/2011 und (EU) 2024/3110 zur Festlegung harmonisierter Vorschriften für die Vermarktung von Bauprodukten (BauPG)

https://www.gesetze-im-internet.de/baupg_2013/BJNR245000012.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/baupg_2013/xml.zip

[GZ12] Bundesfernstraßengesetz (FStrG)

https://www.gesetze-im-internet.de/fstrg/BJNR009030953.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/fstrg/xml.zip

[GZ13] Gesetz über den Ausbau der Bundesfernstraßen (FStrAbG)

https://www.gesetze-im-internet.de/fstrausbaug/BJNR008730971.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/fstrausbaug/xml.zip

[GZ14] Allgemeines Eisenbahngesetz (AEG)

https://www.gesetze-im-internet.de/aeg_1994/BJNR239600993.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/aeg_1994/xml.zip

[GZ15] Personenbeförderungsgesetz (PBefG)

https://www.gesetze-im-internet.de/pbefg/BJNR002410961.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/pbefg/xml.zip

[GZ16] Verordnung über den Betrieb von Kraftfahrunternehmen im Personenverkehr (BOKraft)

https://www.gesetze-im-internet.de/bokraft_1975/BJNR015730975.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bokraft_1975/xml.zip

[GZ17] Verordnung über den Bau und Betrieb der Straßenbahnen (BOStrab)

https://www.gesetze-im-internet.de/strabbo_1987/BJNR026480987.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 67 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/strabbo_1987/xml.zip

[GZ18] Bundeswasserstraßengesetz (WaStrG)

https://www.gesetze-im-internet.de/wastrg/BJNR201730968.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/wastrg/xml.zip

[GZ19] Binnenschifffahrtsstraßen-Ordnung (BinSchStrO)

https://www.gesetze-im-internet.de/binschstro_2012/BJNR000210012.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 514 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/binschstro_2012/xml.zip

[GZ20] Luftverkehrsgesetz (LuftVG)

https://www.gesetze-im-internet.de/luftvg/BJNR006810922.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/luftvg/xml.zip

[GZ21] Luftverkehrs-Ordnung (LuftVO)

https://www.gesetze-im-internet.de/luftvo_2015/BJNR189410015.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/luftvo_2015/xml.zip

[GZ22] Verordnung über Anforderungen an den Einbau von mineralischen Ersatzbaustoffen in technische Bauwerke (ErsatzbaustoffV)

https://www.gesetze-im-internet.de/ersatzbaustoffv/BJNR259810021.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/ersatzbaustoffv/xml.zip

[GZ23] Verordnung über die Bewirtschaftung von gewerblichen Siedlungsabfällen und von bestimmten Bau- und Abbruchabfällen (GewAbfV)

https://www.gesetze-im-internet.de/gewabfv_2017/BJNR089600017.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/gewabfv_2017/xml.zip

[GZ24] Verordnung über die Nachweisführung bei der Entsorgung von Abfällen (NachwV)

https://www.gesetze-im-internet.de/nachwv_2007/BJNR229810006.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/nachwv_2007/xml.zip

[GZ25] Verordnung über Deponien und Langzeitlager (DepV)

https://www.gesetze-im-internet.de/depv_2009/BJNR090010009.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 2 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/depv_2009/xml.zip

[GZ26] Verordnung über das Anzeige- und Erlaubnisverfahren für Sammler, Beförderer, Händler und Makler von Abfällen (AbfAEV)

https://www.gesetze-im-internet.de/abfaev/BJNR404310013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/abfaev/xml.zip

[GZ27] Verordnung über Anforderungen an die Verwertung und Beseitigung von Altholz (AltholzV)

https://www.gesetze-im-internet.de/altholzv/BJNR330210002.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/altholzv/xml.zip

[GZ28] Verordnung über die Verwertung von Bioabfällen auf Böden (BioAbfV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bioabfv/BJNR295500998.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 7 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bioabfv/xml.zip

[GZ29] Erste Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (1. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_1_2010/BJNR003800010.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_1_2010/xml.zip

[GZ30] Vierte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (4. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_4_2013/BJNR097310013.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 1 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_4_2013/xml.zip

[GZ31] Neunte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (9. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_9/BJNR002740977.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_9/xml.zip

[GZ32] Zwölfte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (12. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_12_2000/BJNR060310000.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_12_2000/xml.zip

[GZ33] Sechzehnte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (16. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_16/BJNR010360990.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 70 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_16/xml.zip

[GZ34] Achtzehnte Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (18. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_18/BJNR015880991.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 8 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_18/xml.zip

[GZ35] 32. Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (32. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_32/BJNR347810002.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_32/xml.zip

[GZ36] Vierundvierzigste Verordnung zur Durchführung des Bundes-Immissionsschutzgesetzes (44. BImSchV)

https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_44/BJNR080410019.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. Enthält 1 nicht übernommene XML-Bildverweise; für die bildliche Vollständigkeit amtliche Quelle öffnen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/bimschv_44/xml.zip

[GZ37] Verordnung über Allgemeine Bedingungen für den Netzanschluss und dessen Nutzung für die Elektrizitätsversorgung in Niederspannung (NAV)

https://www.gesetze-im-internet.de/nav/BJNR247710006.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/nav/xml.zip

[GZ38] Verordnung über Allgemeine Bedingungen für die Versorgung mit Wasser (AVBWasserV)

https://www.gesetze-im-internet.de/avbwasserv/BJNR007500980.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/avbwasserv/xml.zip

[GZ39] Gesetz zum Aufbau einer gebäudeintegrierten Lade- und Leitungsinfrastruktur für die Elektromobilität (GEIG)

https://www.gesetze-im-internet.de/geig/BJNR035400021.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/geig/xml.zip

[GZ40] Gesetz für die Wärmeplanung und zur Dekarbonisierung der Wärmenetze (WPG)

https://www.gesetze-im-internet.de/wpg/BJNR18A0B0023.html

Konsolidierte Textbereitstellung des Portals Gesetze im Internet (BMJV/BfJ), Abruf 18.10.2026. Keine amtliche Verkündungsfassung; maßgeblich ist die Verkündung im Bundesgesetzblatt. Alle XML-Normeinheiten und sämtliche textuellen Inhalte einschließlich textueller Anlagen und Fußnoten übernommen. HTML selbst erzeugt; Layout, Tabellenbreiten und Fußnotenmarkierungen können von der Quelle abweichen. Abbildungen, Verkehrszeichengrafiken und andere Bilddateien werden nicht kopiert. Keine vollständige Sammlung deutschen Rechts, keine Landesgesetze und keine DIN-Normtexte. Keine unmittelbare Anwendbarkeit auf Minecraft; reale Gesetzesfolgen werden nicht zu Serverstrafen. XML-Quelle: https://www.gesetze-im-internet.de/wpg/xml.zip

[LG01] Landesbauordnung für Baden-Württemberg (Baden-Württemberg)

https://www.baden-wuerttemberg.de/index.php?dl=1&eID=dumpFile&fn=GBl._2026_Nr._44_vom_15.04.2026_signed.pdf&r=474227&t=r&token=a904bb49d9fb6fa3696ddbb450496de838545779

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG02] Bayerische Bauordnung (Bayern)

https://www.gesetze-bayern.de/Content/Document/BayBO/true

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG03] Bauordnung für Berlin (Berlin)

https://gesetze.berlin.de/jportal/?aiz=true&max=true&psml=bsbeprod.psml&quelle=jlink&query=BauO+BE

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS301. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG04] Brandenburgische Bauordnung (Brandenburg)

https://bravors.brandenburg.de/gesetze/bbgbo_2016

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG05] Bremische Landesbauordnung (Bremen)

https://www.transparenz.bremen.de/metainformationen/bremische-landesbauordnung-vom-29-mai-2024-232736?asl=bremen203_tpgesetz.c.55340.de&template=20_gp_ifg_meta_detail_d

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG06] Hamburgische Bauordnung (Hamburg)

https://www.landesrecht-hamburg.de/bsha/document/jlr-BauOHA2025rahmen

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS302. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG07] Hessische Bauordnung (Hessen)

https://wirtschaft.hessen.de/sites/wirtschaft.hessen.de/files/2025-12/hbo_broschuere_stand_oktober_2025-baupaket_i-final_nach_korrektur_vom_27.11.2025.pdf

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG08] Landesbauordnung Mecklenburg-Vorpommern (Mecklenburg-Vorpommern)

https://www.landesrecht-mv.de/bsmv/document/jlr-BauOMV2015rahmen

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS303. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG09] Niedersächsische Bauordnung (Niedersachsen)

https://voris.wolterskluwer-online.de/browse/document/919d9cd8-c18b-3a6e-a487-6caca4e62097

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG10] Bauordnung für das Land Nordrhein-Westfalen, Landesbauordnung 2018 (Nordrhein-Westfalen)

https://recht.nrw.de/lrgv/gesetz/01092026-landesbauordnung-2018-bauo-nrw-2018/

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG11] Landesbauordnung Rheinland-Pfalz (Rheinland-Pfalz)

https://www.landesrecht.rlp.de/bsrp/document/jlr-NNLRP00005B3E

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS304. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG12] Landesbauordnung (Saarland)

https://www.saarland.de/SharedDocs/Downloads/DE/mibs/tp_bauen_und_wohnen/ba_bt_gesetze/bauordnungen/LBO_2025_neu.pdf?__blob=publicationFile&v=2

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS306. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG13] Sächsische Bauordnung (Sachsen)

https://www.revosax.sachsen.de/vorschrift/1779-SaechsBO

Vollständiger textueller Import der benannten Bereitstellung; Originaldateien und SHA256 im Herkunftsmanifest. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG14] Bauordnung des Landes Sachsen-Anhalt (Sachsen-Anhalt)

https://www.landesrecht.sachsen-anhalt.de/perma?j=BauO_ST

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS208. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG15] Landesbauordnung für das Land Schleswig-Holstein (Schleswig-Holstein)

https://www.gesetze-rechtsprechung.sh.juris.de/perma?j=BauO_SH

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS305. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LG16] Thüringer Bauordnung (Thüringen)

https://landesrecht.thueringen.de/bsth/document/jlr-NNLTH00003894

Historischer Erstzugriff: Damals nur Metadaten. Spätere vollständige Quellenfassung: LGS211. Der Fassungs- und Aktualitätshinweis steht dort. Keine unmittelbare Geltung als Minecraft-Vorschrift.

[LGS208] Bauordnung des Landes Sachsen-Anhalt - aktuelle Gesamtausgabe im amtlichen Landesrechtsportal

https://www.landesrecht.sachsen-anhalt.de/bsst/document/jlr-NNLST000040E3

Amtlich bereitgestellter aktueller Browser-DOM, ausdrücklich keine HTTP-Rohfassung. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Gesamtausgabe gilt 2026-08-01 bis 2027-01-19. Vollständiger geordneter DOM-Text, Inhaltsverzeichnis, Paragraphen, Anlage und Tabellen geprüft. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS211] Thüringer Bauordnung - aktuelle Gesamtausgabe im amtlichen Landesrechtsportal

https://landesrecht.thueringen.de/bsth/document/jlr-NNLTH00003894

Amtlich bereitgestellter aktueller Browser-DOM, ausdrücklich keine HTTP-Rohfassung. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Gesamtausgabe gilt 2026-07-24 bis 2027-01-19. Vollständiger geordneter DOM-Text, Inhaltsverzeichnis, Paragraphen, Anlage und Tabellen geprüft. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS206] Thüringen: Gesetz- und Verordnungsblatt Nr. 6/2026 - Erstes Thüringer Entlastungsgesetz

https://parldok.thueringer-landtag.de/ParlDok/dokument/108471

Amtliches Verkündungsblatt vom 23.07.2026 als Beleg für Artikel 7 und die gestaffelten Inkrafttretensdaten nach Artikel 14. Unveränderte Roh-PDF mit SHA-256 archiviert. Kein eigenständiger Vollimport des Änderungsblatts und kein Ersatz für die konsolidierte Thüringer Bauordnung.

[LGS301] Bauordnung für Berlin - aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe

https://gesetze.berlin.de/bsbe/document/jlr-NNLBE00004835

Gesicherter gerenderter Browser-DOM, keine HTTP-Rohfassung. Gesamtausgabe in der Gültigkeit vom 23.07.2026 bis 19.01.2027. Geordneter Text, vollständiges Inhaltsverzeichnis, Normeinheiten, vorhandene Anlagen, Fußnoten und Tabellen geprüft. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS302] Hamburgische Bauordnung - aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe

https://www.landesrecht-hamburg.de/bsha/document/jlr-BauOHA2025rahmen

Gesicherter gerenderter Browser-DOM, keine HTTP-Rohfassung. Gesamtausgabe in der Gültigkeit vom 26.09.2026 bis 13.01.2027. Geordneter Text, vollständiges Inhaltsverzeichnis, Normeinheiten, vorhandene Anlagen, Fußnoten und Tabellen geprüft. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS303] Landesbauordnung Mecklenburg-Vorpommern - aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe

https://www.landesrecht-mv.de/bsmv/document/jlr-BauOMV2015rahmen

Gesicherter gerenderter Browser-DOM, keine HTTP-Rohfassung. Gesamtausgabe in der Gültigkeit vom 18.07.2026 bis 13.01.2027. Geordneter Text, vollständiges Inhaltsverzeichnis, Normeinheiten, vorhandene Anlagen, Fußnoten und Tabellen geprüft. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS304] Landesbauordnung Rheinland-Pfalz - aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe

https://www.landesrecht.rlp.de/bsrp/document/jlr-NNLRP00005B3E

Gesicherter gerenderter Browser-DOM, keine HTTP-Rohfassung. Zum 19.10.2026 aktuellste verfügbare Fassung der Gesamtausgabe. Geordneter Text, vollständiges Inhaltsverzeichnis, Normeinheiten, vorhandene Anlagen, Fußnoten und Tabellen geprüft. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS305] Landesbauordnung für das Land Schleswig-Holstein - aktuelle amtliche Browser-Gesamtausgabe

https://www.gesetze-rechtsprechung.sh.juris.de/perma?j=BauO_SH

Gesicherter gerenderter Browser-DOM, keine HTTP-Rohfassung. Gesamtausgabe in der Gültigkeit vom 01.01.2025 bis 13.01.2027. Geordneter Text, vollständiges Inhaltsverzeichnis, Normeinheiten, vorhandene Anlagen, Fußnoten und Tabellen geprüft. Text/TOC/Tabellen/Stichtag geprüft - Browser-DOM. Keine unmittelbare Minecraft-Vorschrift.

[LGS306] Saarland: Landesbauordnung - vollständige ministerielle PDF, Kopfstand 21.09.2026

https://www.saarland.de/SharedDocs/Downloads/DE/mibs/tp_bauen_und_wohnen/ba_bt_gesetze/bauordnungen/LBO_2025_neu.pdf?__blob=publicationFile&v=2

Alle 100 Seiten einschließlich beider Inhaltsübersichten, 99 Paragraphenpositionen, textueller Fußnoten und 5 erkannter Tabellenbereiche mit 244 Zellen anhand zweier Parser geprüft. Letzte berücksichtigte Änderung Artikel 6 des Gesetzes vom 27.08.2025 (Amtsbl. I S. 854, 855); ursprünglicher Gesetzesbeginn 01.06.2004 separat. PDF-Kopfstand 21.09.2026; spätere Änderungen bis zum Abruf am 19.10.2026 nicht unabhängig geprüft. Keine unmittelbare Anwendung auf Minecraft.